

LCD 显示驱动电路

概述

CS1621 是一种 128 点阵式存储映射多功能 LCD 驱动电路。CS1621 的 S/W 结构特点，使它适合点阵式 LCD 显示，包括 LCD 模块和显示子系统，CS1621 具有节电功能。

功能特点

- 工作电压：2.4V~5.2V
- 内部 256KHz RC 振荡器
- 外部 32KHz 晶振或 256KHz 频率输入
- 可选择 1/2 或 1/3 偏置和 1/2、1/3 或 1/4 占空比 LCD 显示
- 内部时基频率源
- 蜂鸣器驱动信号频率可选择 2KHz 或 4KHz
- 具有关机指令可减少功耗
- 内部时基发生器和 WDT 看门狗定时器
- 内部时基或 WDT 溢出输出
- 芯片尺寸：2.095mm*1.980mm，芯片
- 衬底接 VDD
- 八个时基/WDT 时钟的时钟源
- 32×4 LCD 驱动器
- 内部 32×4bit 显示 RAM
- 四路串行接口
- 内部 LCD 驱动频率源
- 可用指令控制操作
- 数据模式和命令模式指令
- R/W 地址自动累加
- 三种数据访问模式
- VLCD 引脚用来调整 LCD 工作电压

封装形式

规格型号	封装
CS1621	DIE
CS1621G0	SSOP48-300-0.65

管脚排列图

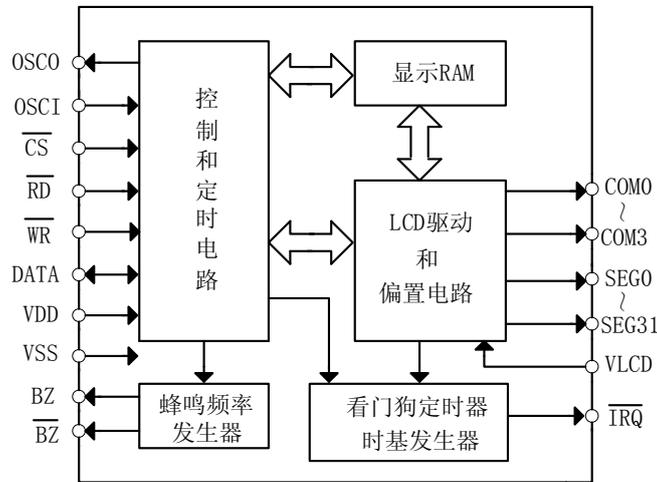
SEG7	□ 1	48	□ SEG8
SEG6	□ 2	47	□ SEG9
SEG5	□ 3	46	□ SEG10
SEG4	□ 4	45	□ SEG11
SEG3	□ 5	44	□ SEG12
SEG2	□ 6	43	□ SEG13
SEG1	□ 7	42	□ SEG14
SEG0	□ 8	41	□ SEG15
\overline{CS}	□ 9	40	□ SEG16
\overline{RD}	□ 10	39	□ SEG17
\overline{WR}	□ 11	38	□ SEG18
DATA	□ 12	37	□ SEG19
VSS	□ 13	36	□ SEG20
OSCO	□ 14	35	□ SEG21
OSCI	□ 15	34	□ SEG22
VLCD	□ 16	33	□ SEG23
VDD	□ 17	32	□ SEG24
\overline{IRQ}	□ 18	31	□ SEG25
BZ	□ 19	30	□ SEG26
\overline{BZ}	□ 20	29	□ SEG27
COM0	□ 21	28	□ SEG28
COM1	□ 22	27	□ SEG29
COM2	□ 23	26	□ SEG30
COM3	□ 24	25	□ SEG31

CS1621 SSOP-48

管脚说明

序号	名称	I/O	功能说明
1	\overline{CS}	I	片选信号输入端（带上拉电阻）。 \overline{CS} 为逻辑高电平时，数据和命令不能读出和写入，并且串行接口电路复位。但当 \overline{CS} 为逻辑低电平时，控制器与 CS1621 之间可以传输数据和命令。
2	\overline{RD}	I	READ 时钟输入端（带上拉电阻）。RAM 中的数据在 \overline{RD} 信号的下降沿被输出到 DATA 线上，主控制器可以在下一个上升沿锁存这个数据。
3	\overline{WR}	I	WRITE 时钟输入（带上拉电阻）。在 \overline{WR} 信号的上升沿，DATA 线上的数据被锁存到 CS1621。
4	DATA	I/O	串行数据输入/输出端（带上拉电阻）。
5	VSS	-	负电源，GND
6	OSCO	I	OSCI 和 OSCO 端口连接到一个 32.768KHz 晶振，用于产生系统时钟。如果外接系统时钟，则通过 OSCI 端。如果使用片内 RC 振荡器，OSCI 和 OSCO 可以悬空。
7	OSCI	O	
8	VLCD	I	LCD 电源输入
9	VDD	-	正电源
10	\overline{IRQ}	O	时间基准或 WDT 溢出标志，NMOS 开漏输出端。
11、12	BZ、 \overline{BZ}	O	蜂鸣信号输出端
13~16	COM0~COM3	O	LCD COM 输出端
17~48	SEG0~SEG31	O	LCD SEG 输出端

功能框图



注:

\overline{CS} : 芯片选择

BZ, \overline{BZ} : 蜂鸣器输出

\overline{WR} , \overline{RD} , DATA: 串行接口

COM0 ~ COM3, SEG0 ~ SEG31: LCD 输出

\overline{IRQ} : 时间基准或 WDT 溢出输出

功能说明

1. 工作原理

CS1621 是一种具有微控制器接口, 由 RAM 映射的 32×4 点阵式 LCD 控制驱动器。电路上电时清零, 并可以通过命令端进行工作状态设置, 然后通过片选、读、写端对 RAM 数据进行读、写、修改操作, RAM 内容与 LCD 显示驱动的内容一一对应。该电路为点阵式 LCD 驱动显示, 各 SEG 端是互相独立的, 且容易对 RAM 数据进行修改, 所以显示点阵内容灵活, 可随用户任意定制。

2. 系统结构

(1) RAM

静态显示存储器 (RAM) 结构为 32×4 位, 贮存所显示的数据。RAM 的内容直接映射成 LCD 驱动器的内容。RAM 中的数据可被 READ、WRITE 和 READ-MODIFY-WRITE 命令存取。RAM 中内容映射至 LCD 结构过程如下图所示:

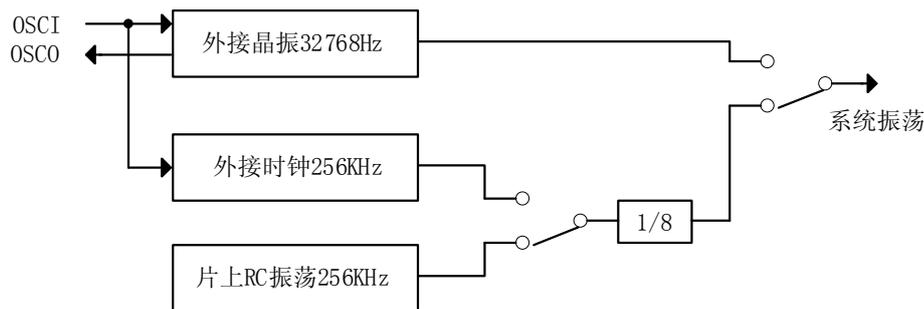
	COM3	COM2	COM1	COM0	
SEG0					0
SEG1					1
SEG2					2
SEG3					3
⋮					⋮
SEG31					31
	bit3	bit2	bit1	bit0	addr bit

RAM映射图

(2) 系统振荡器

CS1621 系统时钟用来产生基准时钟/看门狗电路的时钟、LCD 驱动时钟和蜂鸣频率。时钟可以来自片内 RC 振荡器 (256KHz)、晶体振荡器 (32.768KHz) 或由 S/W 设置的外部 256KHz 的时钟。系统振荡器结构如下图。执行 SYS DIS 命令后，系统时钟停止，LCD 偏置发生器也停止工作，此命令只适用于片内 RC 振荡器 (256KHz) 和晶体振荡。一旦系统时钟停止，LCD 显示变暗，时基/WDT 将失去功能。

LCD OFF 命令用来关闭 LCD 偏置发生器。LCD OFF 命令关闭 LCD 偏置发生器后，用 SYS DIS 命令减少功耗，相当于系统 POWER DOWN 命令。但当外部时钟用作系统时钟时，SYS DIS 命令既不能关闭振荡器也不能进入 POWER DOWN 模式。晶体振荡器可用来连接一个 32KHz 外部频率源到 OSCI 管脚。因此，系统进入 POWER DOWN 模式有点类似于外部 256KHz 时钟的运行。系统初始上电后，CS1621 处于 SYS DIS 状态。

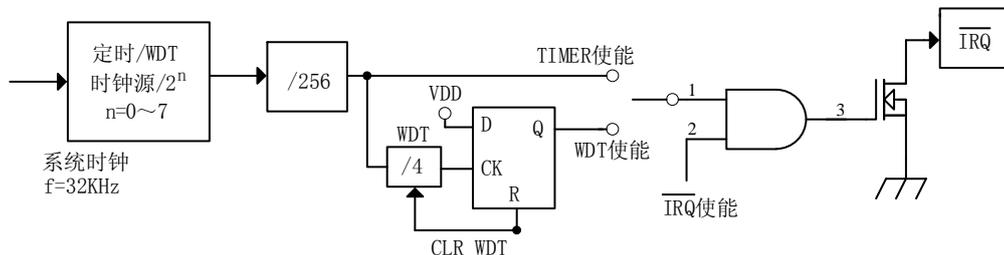


系统振荡器结构

(3) 时间基准和看门狗定时器

时间基准发生器是由 8 级递增计数器构成，用来设计产生一个精确的时间基准。看门狗定时器 (WDT) 由 8 级时基发生器和一个 2 级递增计数器组成，在非正常状态下 (未知的或不希望发生的跳转、执行错误等)，用来停止主控制器或其它子系统。WDT 溢出，将设置一个 WDT 溢出标志。时基发生器的输出和 WDT 暂停标志的输出可以用命令连接到 \overline{IRQ} 的

输出端。总共有 8 个频率适合时基发生器和 WDT 时钟。其频率由下列公式得出 $f_{WDT}=32KHz/2^n$, n 的值通过命令在 0~7 之间变化, 等式中的 32KHz 表明系统频率由一个 32.76832KHz 的晶体振荡器、一个片内振荡器 (256KHz) 或外部 256KHz 频率驱动。如果一个片内振荡器 (256KHz) 或外部 256KHz 频率作为系统频率, 系统频率被一个 3 级分频器预置成 32KHz。由于时基发生器和 WDT 使用同一个 8 级计数器, 因此需小心使用与时基发生器和 WDT 相关的命令。例如调用 WDT DIS 命令对时基发生器无效, 而 WDT EN 不但适用于时基发生器而且可以激活 WDT 溢出标志输出 (WDT 溢出标志连接到 \overline{IRQ} 脚)。输入 TIMER EN 命令后, WDT 和 \overline{IRQ} 脚断开, 时基发生器的内容由 CLR WDT 或 CLR TIMER 命令清零。CLR WDT 或 CLR TIMER 命令分别相应的在 WDT EN 或 TIMER EN 命令之前执行。CLR TIMER 命令必须在 WDT 模式转换到时基模式之前执行。一旦出现 WDT 溢出模式, \overline{IRQ} 脚将处于逻辑低电平直到出现 CLR WDT 或 \overline{IRQ} DIS 命令。 \overline{IRQ} 输出无效后, \overline{IRQ} 脚将处于悬浮状态。通过执行 \overline{IRQ} EN 或 \overline{IRQ} DIS 命令使 \overline{IRQ} 输出处于有效或无效状态。 \overline{IRQ} EN 使得时基发生器或 WDT 溢出标志的输出作用到 \overline{IRQ} 脚。时基发生器和 WDT 的结构见下图:



使用片内 RC 振荡器或晶体振荡器, 可以用系统命令开启或关闭振荡器, 进入 POWER DOWN 模式, 减少功耗。在 POWER DOWN 模式下, 时基/WDT 的一切功能都无效。另一方面, 如果使用外部时钟作为系统频率, SYS DIS 命令不起作用而不执行 POWER DPWN 模式。那就是说, CS1621 将一直运行到系统失效或外部时钟取消。系统开启后, \overline{IRQ} 被禁用。

(4) 蜂鸣输出

在 CS1621 中提供一个简单的蜂鸣振荡器。蜂鸣振荡器可提供一对蜂鸣驱动信号 BZ 和 \overline{BZ} , 用来产生一个简单的蜂鸣。执行 TONE4K 和 TONE2K 命令可产生两种蜂鸣频率, TONE4K 和 TONE2K 命令设置蜂鸣频率分别为 4KHz 和 2KHz, 蜂鸣驱动信号可以调用 TONE ON 或 TONE OFF 命令来开启或关闭。BZ 和 \overline{BZ} 是一对反相驱动输出, 用来驱动电蜂鸣器。一

一旦系统失效或蜂鸣输出停止， \overline{BZ} 和 \overline{BZ} 输出处于低电平。

(5) LCD 驱动器

CS1621 是一个 128 (32×4) 点阵式 LCD 驱动器，它可以驱动 1/2 或 1/3 偏置，2、3 或 4 个 COM 端的 LCD 显示器，这个特性使得 CS1621 适合于多种 LCD 显示器。LCD 驱动时钟产生于系统时钟，不管系统时钟是来源于 32.768KHz 晶振频率还是片内 RC 振荡器频率或外部频率，LCD 驱动时钟的频率总是 256Hz。与 LCD 相应命令见下表。

名称	指令代码	功能
LCD OFF	10000000010X	关闭 LCD 输出
LCD ON	10000000011X	打开 LCD 输出
BIAS&COM	1000010abXcX	c=0:1/2 偏置状态 c=1:1/3 偏置状态 ab=00:2COM 端 ab=01:3COM 端 ab=10:4COM 端

黑体形式的 100 表明是命令模式 ID，如果出现连续命令模式 ID (除第一个命令) 将被忽略。LCD OFF 命令通过中断 LCD 偏置发生器关闭 LCD 显示，而 LCD ON 命令通过启动 LCD 偏置发生器开启 LCD 显示。BIAS & COM 是与 LCD 显示器相关的命令，通过该命令 CS1621 可驱动许多类型的 LCD 显示器。

(6) 指令格式

CS1621 可以通过 S/W 来设置，设置 CS1621 和传送 LCD 显示数据的指令共有两种模式，分别为命令模式和数据模式。对 CS1621 的设置称作命令模式，其 ID 是 100，由系统设置命令、系统频率选择命令、LCD 设置命令、蜂鸣频率选择命令和操作命令组成。数据模式包括 READ、WRITE 和 READ-MODIFY-WRITE 操作。下表是数据模式 ID 和命令模式 ID:

操作	模式	ID
READ	数据	110
WRITE	数据	101
READ-MODIFY-WRITE	数据	101
COMMAND	命令	100

命令模式出现在数据和命令传送之前。如出现连续指令，命令模式 ID100 被忽略。当系统工作在不连续命令或不连续地址数据模式， \overline{CS} 管脚应设置为 1，而之前的工作模式将被复位。一旦 \overline{CS} 管脚为 0，将出现一个新的工作模式 ID。

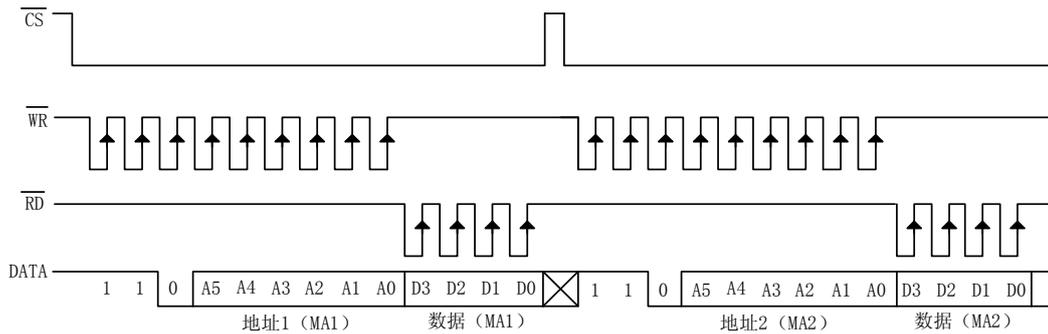
(7) 接口

CS1621 只有 4 线需要接口。 \overline{CS} 初始化串行接口电路和在主控制器和 CS1621 之间终接通信端。 \overline{CS} 为 1 时，主控制器和 CS1621 之间数据和命令被禁止和初始化。出现命令模式和模式转换之前，需要一个高电平脉冲初始化 CS1621 的串行接口。数据线是串行输入/输出线。读写数据或写入命令必须通过数据线。 \overline{RD} 线是 READ 时钟输入。RAM 中的数据在 \overline{RD} 信号的下降沿被读出，读出数据将显示在 DATA 线上。主控制器在 READ 信号上升沿

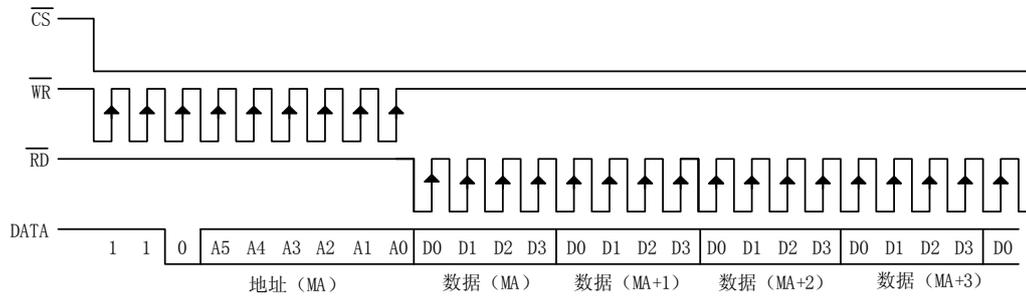
和下一个下降沿之间读出正确数据。 \overline{WR} 线是 WRITE 时钟输入。数据线上的数据、地址、命令在 \overline{WR} 信号上升沿全被读到 CS1621。 \overline{IRQ} 线被用作主控制器和 CS1621 之间的接口。 \overline{IRQ} 脚作为定时器输出或 WDT 溢出标志输出,由 S/W 设定。主控制器通过连接 CS1621 的 \overline{IRQ} 脚执行时间基准或 WDT 功能。

(8) 时序图

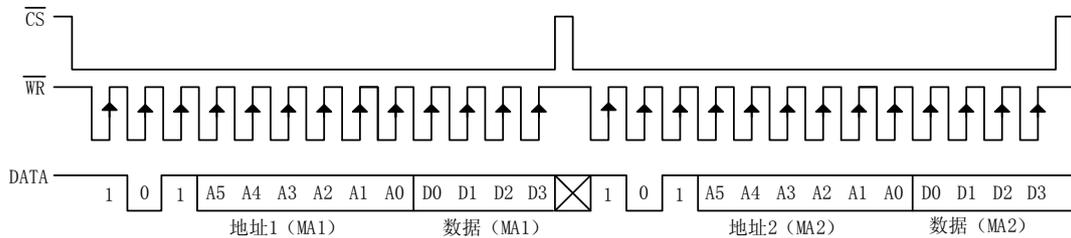
a. READ 模式 (指令码: 110)



b. READ 模式 (连续地址读)

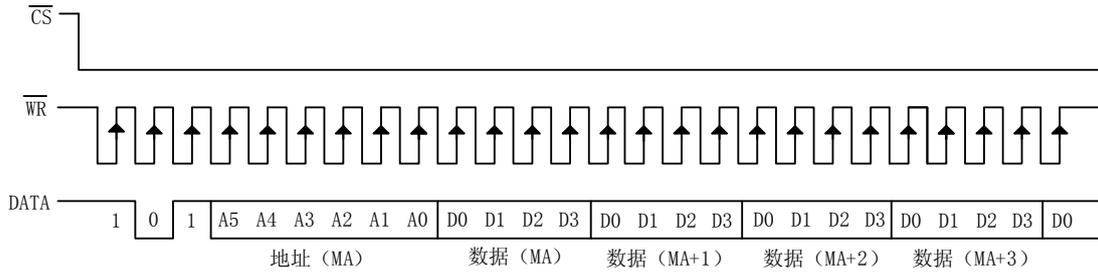


c. WRITE 模式 (指令码: 101)

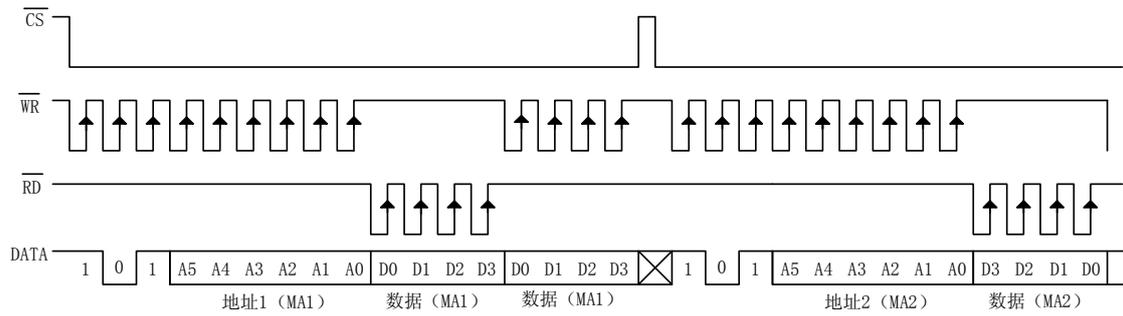




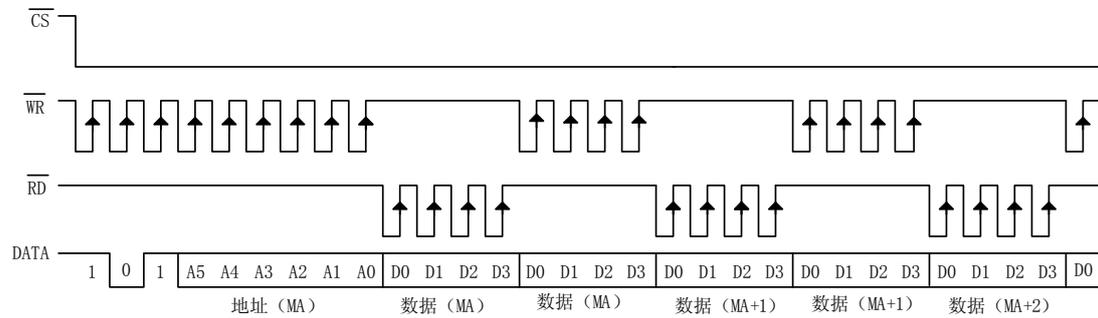
d. WRITE 模式 (连续地址写)



e. READ-MODIFY-WRITE 模式(指令码:101)



f. READ-MODIFY-WRITE 模式 (连续地址存取)



3. 指令一览表

名称	ID	命令代码	D/C	功能	开启 预置 复位
READ	110	A5A4A3A2A1A0D0D1D2D3	D	读 RAM 中数据	
WRITE	101	A5A4A3A2A1A0D0D1D2D3	D	写数据到 RAM 中	
READ- MODIFY -WRITE	101	A5A4A3A2A1A0D0D1D2D3	D	读写 RAM	
SYS DIS	100	0000-0000-X	C	同时关闭系统振荡器 和 LCD 偏置发生器	Yes
SYS EN	100	0000-0001-X	C	开启系统振荡器	
LCD OFF	100	0000-0010-X	C	关闭 LCD 偏置发生器	Yes
LCD ON	100	0000-0011-X	C	开启 LCD 偏置发生器	
TIMER DIS	100	0000-0100-X	C	禁止时间基准输出	
WDT DIS	100	0000-0101-X	C	禁止 WDT 暂停标志输出	
TIMER EN	100	0000-0110-X	C	允许时间基准输出	
WDT EN	100	0000-0111-X	C	允许 WDT 暂停标志输出	
TONE OFF	100	0000-1000-X	C	关闭蜂鸣输出	Yes
TONE ON	100	0000-1001-X	C	开启蜂鸣输出	
CLR TIMER	100	0000-10XX-X	C	清除时基发生器的内容	
CLR WDT	100	0000-111X-X	C	清除 WDT 内容	
XTAL 32K	100	0001-01XX-X	C	系统时钟为晶体振荡器	
RC 256K	100	0001-10XX-X	C	系统时钟为片内 RC 振荡器	Yes
EXT 256K	100	0001-11XX-X	C	系统时钟为外部时钟 LCD 1/2	
BIAS 1/2	100	0010-abX0-X	C	LCD 1/2 偏置状态 ab=00:2COM 端 ab=01:3COM 端 ab=10:4COM 端	
BIAS 1/3	100	0010-abX1-X	C	LCD 1/3 偏置状态 ab=00:2COM 端 ab=01:3COM 端 ab=10:4COM 端	
TONE 2K	100	011X-XXXX-X	C	蜂鸣频率:2KHz	
TONE 4K	100	010X-XXXX-X	C	蜂鸣频率:4KHz	
\overline{IRQ} DIS	100	100X-0XXX-X	C	禁止 \overline{IRQ} 输出	Yes
\overline{IRQ} EN	100	100X-1XXX-X	C	允许 \overline{IRQ} 输出	

名称	ID	命令代码	D/C	功能	开启 预置 复位
F1	100	101X-X000-X	C	时基/WDT 时钟输出: 1Hz WDT 暂停标志延时: 4s	
F2	100	101X-X001-X	C	时基/WDT 时钟输出: 2Hz WDT 暂停标志延时: 2s	
F4	100	101X-X010-X	C	时基/WDT 时钟输出: 4Hz WDT 暂停标志延时: 1s	
F8	100	101X-X011-X	C	时基/WDT 时钟输出: 8Hz WDT 暂停标志延时: 1/2s	
F16	100	101X-X100-X	C	时基/WDT 时钟输出: 16Hz WDT 暂停标志延时: 1/4s	
F32	100	101X-X101-X	C	时基/WDT 时钟输出: 32Hz WDT 暂停标志延时: 1/8s	
F64	100	101X-X110-X	C	时基/WDT 时钟输出: 64Hz WDT 暂停标志延时: 1/16s	
F128	100	101X-X111-X	C	时基/WDT 时钟输出: 128Hz WDT 暂停标志延时: 1/32s	Yes
TOPT	100	1110-0000-X	C	测试模式	
TNORMAL	100	1110-0011-X	C	标准模式	Yes

极限参数

参数	额定值	单位
电源电压	-0.3~5.5	V
输入电压	$V_{SS}-0.3 \sim V_{DD}+0.3$	V
储存温度	-50~125	°C
工作温度	-25~70	°C

电参数

1. DC 特性

符号	参数	测试条件		最小	典型	最大	单位
		VDD	条件				
V _{DD}	工作电压			2.4		5.2	V
I _{DD1}	工作电流	3V	无负载 片内 RC 振荡器		150	300	uA
		5V			300	600	uA
I _{DD2}	工作电流	3V	无负载 晶体振荡器		60	120	uA
		5V			120	240	uA
I _{DD3}	工作电流	3V	无负载 外部时钟		100	200	uA
		5V			200	400	uA
I _{STB}	待机电流	3V	无负载 关机模式		0.1	5	uA
		5V			0.3	10	uA
V _{IL}	输入低电平	3V	DATA, \overline{WR} , \overline{CS} , \overline{RD}	0		0.6	V
		5V		0		1.0	V
V _{IH}	输入高电平	3V	DATA, \overline{WR} , \overline{CS} , \overline{RD}	2.4		3.0	V
		5V		4.0		5.0	V
I _{OL1}	DATA, BZ, \overline{BZ} , \overline{IRQ}	3V	V _{OL} =0.3V	0.5	1.2		mA
		5V	V _{OL} =0.5V	1.3	2.6		mA
I _{OH1}	DATA, BZ, \overline{BZ}	3V	V _{OH} =2.7V	-0.4	-0.8		mA
		5V	V _{OH} =4.5V	-0.9	-1.8		mA
I _{OL2}	LCD COM 端灌电流	3V	V _{OL} =0.3V	80	150		uA
		5V	V _{OL} =0.5V	150	250		uA
I _{OH2}	LCD COM 端拉电流	3V	V _{OH} =2.7V	-80	-120		uA
		5V	V _{OH} =4.5V	-120	-200		uA
I _{OL3}	LCD SEG 端灌电流	3V	V _{OL} =0.3V	60	120		uA
		5V	V _{OL} =0.5V	120	200		uA
I _{OH3}	LCD SEG 端拉电流	3V	V _{OH} =2.7V	-40	-70		uA
		5V	V _{OH} =4.5V	-70	-100		uA
R _{PH}	上拉电阻	3V	DATA, \overline{WR} , \overline{CS} , \overline{RD}	40	80	150	KΩ
		5V		30	60	100	KΩ



2. AC 特性

符号	参数	测试条件		最小	典型	最大	单位
		V _{DD}	条件				
f _{SYS1}	系统时钟	3V	片内 RC 振荡器	-	256	-	KHz
		5V					
f _{SYS2}	系统时钟	3V	晶体振荡器	-	32.768	-	KHz
		5V					
f _{SYS3}	系统时钟	3V	外部时钟	-	256	-	KHz
		5V					
		-	片内 RC 振荡器		f _{SYS1} /1024		Hz
f _{LCD}	LCD 时钟	-	晶体振荡器	-	f _{SYS2} /128	-	Hz
			外部时钟		f _{SYS3} /1024		
t _{COM}	LCD COM 端周期	-	n: COM 端数		n/f _{LCD}	-	s
f _{CLK1}	串行数据时钟 (\overline{WR} PIN)	3V	占空比 50%	-	-	150	KHz
		5V				300	
f _{CLK2}	串行数据时钟 (\overline{RD} PIN)	3V	占空比 50%	-	-	75	KHz
		5V				150	
f _{TONE}	蜂鸣器输出频率	-	片内 RC 振荡器	-	2.0 或 4.0	-	KHz
t _{CS}	串行接口复位脉冲宽度 (图 3)	-	\overline{CS}	-	250	-	ns
t _{CLK}	$\overline{WR}, \overline{RD}$ 输入脉冲宽度 (图 1)	3V	写模式	3.34	-	-	us
			读模式	6.67			
		5V	写模式	1.67	-	-	
			读模式	3.34			
t _r , t _f	串行数据时钟升/降时间 (图 1)	3V	-	-	120	-	ns
		5V					
t _{SU}	串行数据到 $\overline{WR}, \overline{RD}$ 时钟的建立时间(图 2)	3V	-	-	120	-	ns
		5V					
t _h	串行数据到 $\overline{WR}, \overline{RD}$ 时钟的保持时间(图 2)	3V	-	-	120	-	ns
		5V					
t _{SUL}	\overline{CS} 到 $\overline{WR}, \overline{RD}$ 时钟 的建立时间(图 3)	3V	-	-	100	-	ns
		5V					
t _{h1}	\overline{CS} 到 $\overline{WR}, \overline{RD}$ 时钟 的保持时间(图 3)	3V	-	-	100	-	ns
		5V					

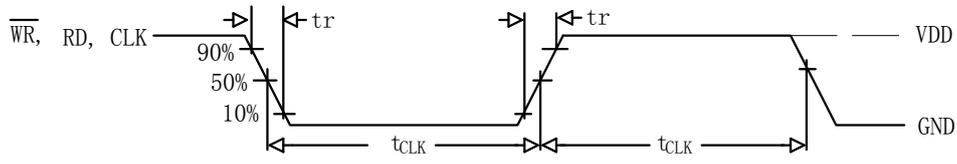


图1

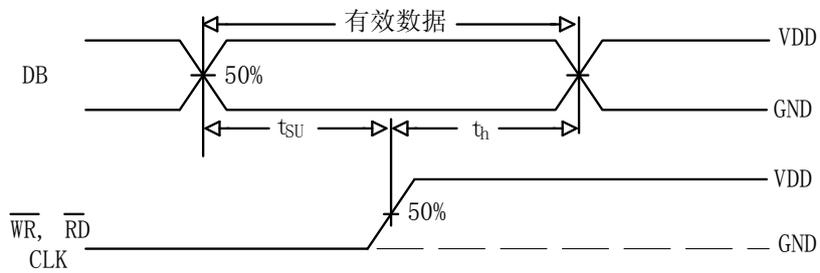


图2

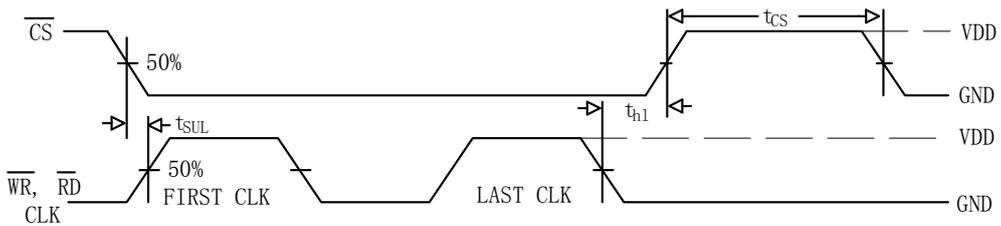
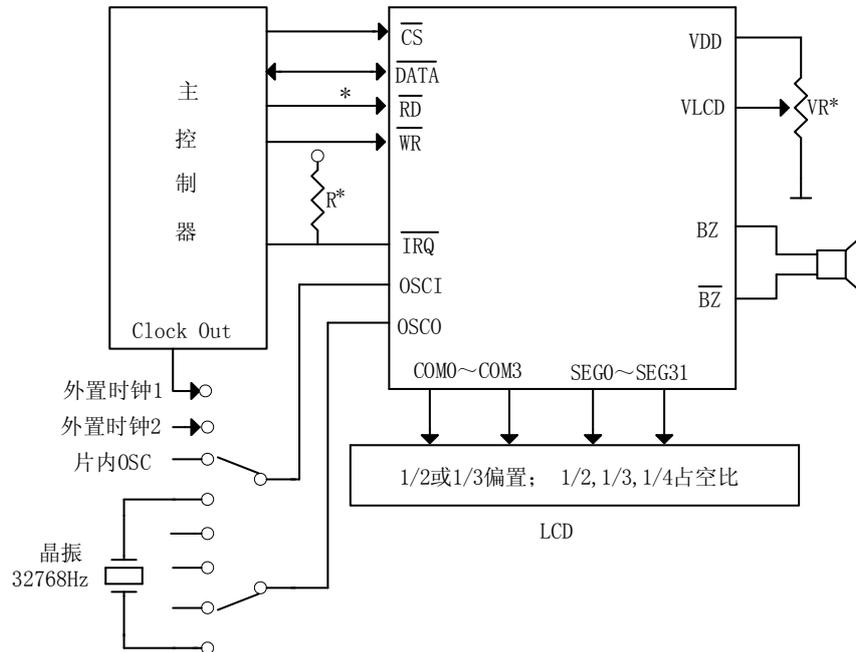


图3

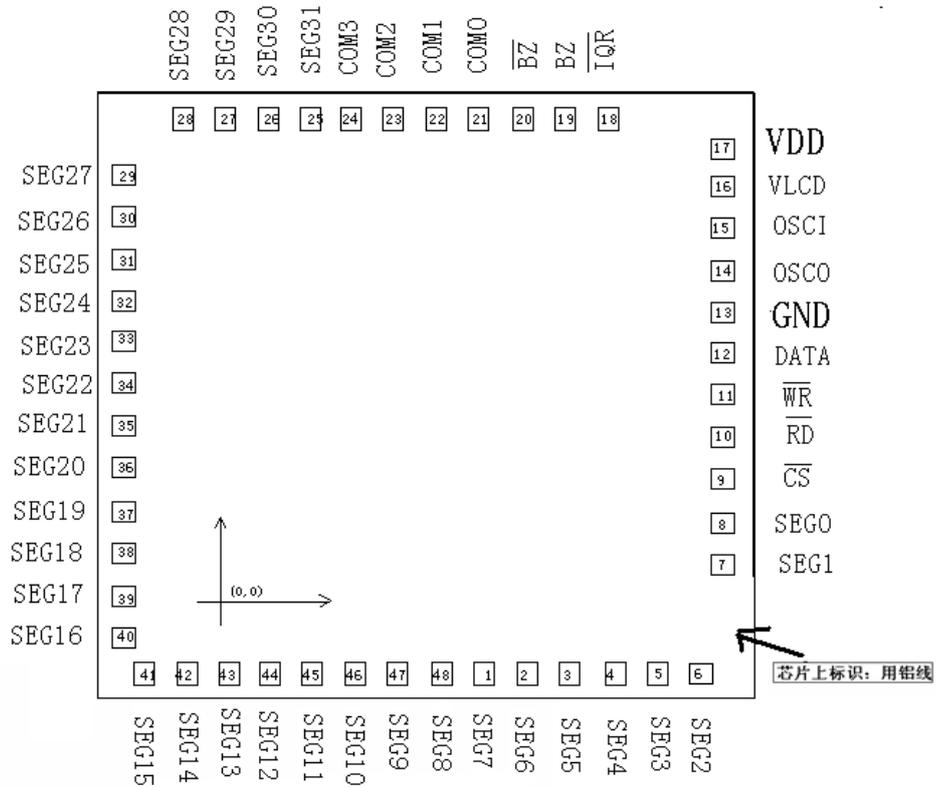
典型应用线路图


注： \overline{IRQ} 和 \overline{RD} 引脚的连接视主控制器的要求而定。

VLCD 引脚的电压必须低于 VDD。

调节 VR 以适应 LCD 显示器，VDD=5V，VLCD=4V VR=15K Ω \pm 20%。

调节 R（外接上拉电阻）以适应用户的基准时钟。

PAD 图


PAD 坐标

序号	名称	坐标	序号	名称	坐标
1	SEG<7>	(1126.10, 64.00)	25	SEG<31>	(497.35, 1803.10)
2	SEG<6>	(1246.10, 64.00)	26	SEG<30>	(377.35, 1803.10)
3	SEG<5>	(1366.10, 64.00)	27	SEG<29>	(257.35, 1803.10)
4	SEG<4>	(1486.10, 64.00)	28	SEG<28>	(137.35, 1803.10)
5	SEG<3>	(1606.10, 64.00)	29	SEG<27>	(64.00, 1580.00)
6	SEG<2>	(1726.10, 64.00)	30	SEG<26>	(64.00, 1460.00)
7	SEG<1>	(1916.20, 166.35)	31	SEG<25>	(64.00, 1340.00)
8	SEG<0>	(1916.20, 286.40)	32	SEG<24>	(64.00, 1220.00)
9	NCS	(1916.20, 406.40)	33	SEG<23>	(64.00, 1100.00)
10	NRD	(1916.20, 526.40)	34	SEG<22>	(64.00, 980.00)
11	NWR	(1916.20, 780.55)	35	SEG<21>	(64.00, 860.00)
12	DATA	(1916.20, 952.10)	36	SEG<20>	(64.00, 740.00)
13	GND	(1916.20, 1113.65)	37	SEG<19>	(64.00, 620.00)
14	OSCO	(1916.20, 1233.65)	38	SEG<18>	(64.00, 500.00)
15	OSCI	(1916.20, 1487.75)	39	SEG<17>	(64.00, 380.00)
16	VLCD	(1916.20, 1608.30)	40	SEG<16>	(64.00, 260.00)
17	VDD	(1916.20, 1800.10)	41	SEG<15>	(166.10, 64.00)
18	NIRQ	(1446.55, 1803.10)	42	SEG<14>	(286.10, 64.00)
19	BZ	(1271.65, 1803.10)	43	SEG<13>	(406.10, 64.00)
20	BZN	(1151.65, 1803.10)	44	SEG<12>	(526.10, 64.00)
21	COM<0>	(617.35, 1803.10)	45	SEG<11>	(646.10, 64.00)
22	COM<1>	(737.35, 1803.10)	46	SEG<10>	(766.10, 64.00)
23	COM<2>	(857.35, 1803.10)	47	SEG<9>	(886.10, 64.00)
24	COM<3>	(977.35, 1803.10)	48	SEG<8>	(1006.10, 64.00)

封装图 (SSOP48-300-0.6)

尺寸 标注	最小 (mm)	最大 (mm)	尺寸 标注	最小 (mm)	最大 (mm)
A	15.77	15.97	C3	0.2	0.4
A1	0.20	0.35	C4	0.12	0.25
A2	0.635TYP		D	1.41TYP	
A3	0.5TYP		D1	0.61	0.91
A4	10.2TYP		h	0.381	0.635
B	10.01	10.61	$\phi 1$	2.2TYP	
B1	7.39	7.59	$\theta 1$	15° TYP	
B2	8.6TYP		$\theta 2$	15° TYP	
C	2.41	2.78	$\theta 3$	4° TYP	
C1	2.18	2.38	$\theta 4$	8° TYP	
C2	1.067TYP				

