

改訂一覧は表紙をクリックして直接ご覧になれます。  
改訂一覧は改訂箇所をまとめたものであり、詳細については、  
必ず本文の内容をご確認ください。

8

## H8/3827Rグループ、H8/3827Sグループ ハードウェアマニュアル

ルネサス8ビットシングルチップマイクロコンピュータ  
H8ファミリ / H8/300L Super Low Powerシリーズ

Hardware Manual

## 安全設計に関するお願い

1. 弊社は品質、信頼性の向上に努めておりますが、半導体製品は故障が発生したり、誤動作する場合があります。弊社の半導体製品の故障又は誤動作によって結果として、人身事故、火災事故、社会的損害などを生じさせないような安全性を考慮した冗長設計、延焼対策設計、誤動作防止設計などの安全設計に十分ご注意ください。

## 本資料ご利用に際しての留意事項

1. 本資料は、お客様が用途に応じた適切なルネサス テクノロジ製品をご購入いただくための参考資料であり、本資料中に記載の技術情報についてルネサス テクノロジが所有する知的財産権その他の権利の実施、使用を許諾するものではありません。
2. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他応用回路例の使用に起因する損害、第三者所有の権利に対する侵害に関し、ルネサス テクノロジは責任を負いません。
3. 本資料に記載の製品データ、図、表、プログラム、アルゴリズムその他全ての情報は本資料発行時点のものであり、ルネサス テクノロジは、予告なしに、本資料に記載した製品または仕様を変更することがあります。ルネサス テクノロジ半導体製品のご購入に当たりましては、事前にルネサス テクノロジ、ルネサス販売または特約店へ最新の情報をご確認頂きますとともに、ルネサス テクノロジホームページ (<http://www.renesas.com>) などを通じて公開される情報に常にご注意ください。
4. 本資料に記載した情報は、正確を期すため、慎重に制作したのですが万一本資料の記述誤りに起因する損害がお客様に生じた場合には、ルネサス テクノロジはその責任を負いません。
5. 本資料に記載の製品データ、図、表に示す技術的な内容、プログラム及びアルゴリズムを流用する場合は、技術内容、プログラム、アルゴリズム単位で評価するだけでなく、システム全体で十分に評価し、お客様の責任において適用可否を判断してください。ルネサス テクノロジは、適用可否に対する責任を負いません。
6. 本資料に記載された製品は、人命にかかわるような状況の下で使用される機器あるいはシステムに用いられることを目的として設計、製造されたものではありません。本資料に記載の製品を運輸、移動体用、医療用、航空宇宙用、原子力制御用、海底中継用機器あるいはシステムなど、特殊用途へのご利用をご検討の際には、ルネサス テクノロジ、ルネサス販売または特約店へご照会ください。
7. 本資料の転載、複製については、文書によるルネサス テクノロジの事前の承諾が必要です。
8. 本資料に関し詳細についてのお問い合わせ、その他お気付きの点がございましたらルネサス テクノロジ、ルネサス販売または特約店までご照会ください。

## 製品に関する一般的注意事項

### 1. NC 端子の処理

【注意】NC端子には、何も接続しないようにしてください。

NC(Non-Connection)端子は、内部回路に接続しない場合の他、テスト用端子やノイズ軽減などの目的で使用します。このため、NC端子には、何も接続しないようにしてください。

### 2. 未使用入力端子の処理

【注意】未使用の入力端子は、ハイまたはローレベルに固定してください。

CMOS製品の入力端子は、一般にハイインピーダンス入力となっています。未使用端子を開放状態で動作させると、周辺ノイズの誘導により中間レベルが発生し、内部で貫通電流が流れて誤動作を起こす恐れがあります。未使用の入力端子は、入力をプルアップかプルダウンによって、ハイまたはローレベルに固定してください。

### 3. 初期化前の処置

【注意】電源投入時は、製品の状態は不定です。

すべての電源に電圧が印加され、リセット端子にローレベルが入力されるまでの間、内部回路は不確定であり、レジスタの設定や各端子の出力状態は不定となります。この不定状態によってシステムが誤動作を起こさないようにシステム設計を行ってください。リセット機能を持つ製品は、電源投入後は、まずリセット動作を実行してください。

### 4. 未定義・リザーブアドレスのアクセス禁止

【注意】未定義・リザーブアドレスのアクセスを禁止します。

未定義・リザーブアドレスは、将来の機能拡張用の他、テスト用レジスタなどが割り付けられています。

これらのレジスタをアクセスしたときの動作および継続する動作については、保証できませんので、アクセスしないようにしてください。

---

# はじめに

---

H8/300L シリーズは、高速 H8/300L CPU を核にして、システム構成に必要な周辺機能を集積したシングルチップマイクロコンピュータです。

H8/300L CPU は、H8/300CPU と互換性のある命令体系を備えています。

H8/3827R グループ、H8/3827S グループは、システム構成に必要な周辺機能として、LCD コントローラ/ドライバ、6 種類のタイマ、14 ビット PWM、2 チャンネルのシリアルコミュニケーションインタフェース、A/D 変換器を内蔵しています。LCD 表示を必要とするシステムの組み込み用マイコンとして活用できます。

本マニュアルは、H8/3827R グループ、H8/3827S グループのハードウェアについて記載しています。命令の詳細については、「H8/300L シリーズ プログラミングマニュアル」をあわせてご覧ください。

# 本版で改訂された箇所

修正項目	ページ	修正内容（詳細はマニュアル参照）																																																							
15.5 H8/3827S グループ絶対最大定格 表 15.15 絶対最大定格	421	<p>表および*2を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>項目</th> <th>記号</th> <th>規格値</th> <th>単位</th> <th>備考</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>電源電圧</td> <td><math>V_{CC}</math></td> <td>- 0.3 ~ + 4.3</td> <td>V</td> <td>*1</td> </tr> <tr> <td>アナログ電源電圧</td> <td><math>AV_{CC}</math></td> <td>- 0.3 ~ + 4.3</td> <td>V</td> <td></td> </tr> <tr> <td rowspan="2">入力電圧</td> <td>ポートB以外</td> <td><math>V_{i n}</math></td> <td>- 0.3 ~ <math>V_{CC} + 0.3</math></td> <td>V</td> </tr> <tr> <td>ポートB</td> <td><math>AV_{i n}</math></td> <td>- 0.3 ~ <math>AV_{CC} + 0.3</math></td> <td>V</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">動作温度</td> <td rowspan="3"><math>T_{opr}</math></td> <td>通常仕様</td> <td>- 20 ~ + 75</td> <td rowspan="3">°C</td> </tr> <tr> <td>広温度範囲仕様</td> <td>- 40 ~ + 85</td> </tr> <tr> <td>チップ出荷仕様</td> <td>+ 75*2</td> </tr> <tr> <td>保存温度</td> <td><math>T_{stg}</math></td> <td>- 55 ~ + 125</td> <td>°C</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>【注】 *2 通電してもよい温度は、- 20 ~ + 75°Cです。</p>	項目	記号	規格値	単位	備考	電源電圧	$V_{CC}$	- 0.3 ~ + 4.3	V	*1	アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	- 0.3 ~ + 4.3	V		入力電圧	ポートB以外	$V_{i n}$	- 0.3 ~ $V_{CC} + 0.3$	V	ポートB	$AV_{i n}$	- 0.3 ~ $AV_{CC} + 0.3$	V	動作温度	$T_{opr}$	通常仕様	- 20 ~ + 75	°C	広温度範囲仕様	- 40 ~ + 85	チップ出荷仕様	+ 75*2	保存温度	$T_{stg}$	- 55 ~ + 125	°C																		
項目	記号	規格値	単位	備考																																																					
電源電圧	$V_{CC}$	- 0.3 ~ + 4.3	V	*1																																																					
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	- 0.3 ~ + 4.3	V																																																						
入力電圧	ポートB以外	$V_{i n}$	- 0.3 ~ $V_{CC} + 0.3$	V																																																					
	ポートB	$AV_{i n}$	- 0.3 ~ $AV_{CC} + 0.3$	V																																																					
動作温度	$T_{opr}$	通常仕様	- 20 ~ + 75	°C																																																					
		広温度範囲仕様	- 40 ~ + 85																																																						
		チップ出荷仕様	+ 75*2																																																						
保存温度	$T_{stg}$	- 55 ~ + 125	°C																																																						
15.6.2 DC 特性 表 15.16 DC 特性（1）	428	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">項目</th> <th rowspan="2">記号</th> <th rowspan="2">適用端子</th> <th rowspan="2">測定条件</th> <th colspan="3">規格値</th> <th rowspan="2">単位</th> <th rowspan="2">備考</th> </tr> <tr> <th>mi n.</th> <th>typ.</th> <th>max.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="3">サブアクティブモード消費電流</td> <td rowspan="3"><math>I_{SUB}</math></td> <td rowspan="3"><math>V_{CC}</math></td> <td><math>V_{CC}=1.8V</math>、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 (<math>I_{SUB}=I_{w/2}</math>)</td> <td>-</td> <td>8</td> <td>*3</td> <td rowspan="3"><math>\mu A</math></td> <td rowspan="3">*1 *2</td> </tr> <tr> <td><math>V_{CC}=2.7V</math>、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 (<math>I_{SUB}=I_{w/8}</math>)</td> <td>-</td> <td>4</td> <td>*3</td> </tr> <tr> <td><math>V_{CC}=2.7V</math>、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 (<math>I_{SUB}=I_{w/2}</math>)</td> <td>-</td> <td>14</td> <td>*3</td> </tr> <tr> <td rowspan="3">スタンバイモード消費電流</td> <td rowspan="3"><math>I_{STBY}</math></td> <td rowspan="3"><math>V_{CC}</math></td> <td>32k Hz水晶発振子未使用時 <math>V_{CC}=1.8V</math>、<math>T_a=25^\circ C</math></td> <td>-</td> <td>0.3</td> <td>*3</td> <td rowspan="3"><math>\mu A</math></td> <td rowspan="3">*1 *2</td> </tr> <tr> <td>32k Hz水晶発振子未使用時 <math>V_{CC}=2.7V</math>、<math>T_a=25^\circ C</math></td> <td>-</td> <td>0.5</td> <td>*3</td> </tr> <tr> <td>上記以外</td> <td>-</td> <td>1</td> <td>5</td> </tr> <tr> <td>RAM データ保持電圧</td> <td><math>V_{RAM}</math></td> <td><math>V_{CC}</math></td> <td></td> <td>1.5</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>V</td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考	mi n.	typ.	max.	サブアクティブモード消費電流	$I_{SUB}$	$V_{CC}$	$V_{CC}=1.8V$ 、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 ( $I_{SUB}=I_{w/2}$ )	-	8	*3	$\mu A$	*1 *2	$V_{CC}=2.7V$ 、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 ( $I_{SUB}=I_{w/8}$ )	-	4	*3	$V_{CC}=2.7V$ 、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 ( $I_{SUB}=I_{w/2}$ )	-	14	*3	スタンバイモード消費電流	$I_{STBY}$	$V_{CC}$	32k Hz水晶発振子未使用時 $V_{CC}=1.8V$ 、 $T_a=25^\circ C$	-	0.3	*3	$\mu A$	*1 *2	32k Hz水晶発振子未使用時 $V_{CC}=2.7V$ 、 $T_a=25^\circ C$	-	0.5	*3	上記以外	-	1	5	RAM データ保持電圧	$V_{RAM}$	$V_{CC}$		1.5	-	-	V	
項目	記号	適用端子					測定条件	規格値				単位	備考																																												
			mi n.	typ.	max.																																																				
サブアクティブモード消費電流	$I_{SUB}$	$V_{CC}$	$V_{CC}=1.8V$ 、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 ( $I_{SUB}=I_{w/2}$ )	-	8	*3	$\mu A$	*1 *2																																																	
			$V_{CC}=2.7V$ 、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 ( $I_{SUB}=I_{w/8}$ )	-	4	*3																																																			
			$V_{CC}=2.7V$ 、LCD点灯 32k Hz水晶発振子使用時 ( $I_{SUB}=I_{w/2}$ )	-	14	*3																																																			
スタンバイモード消費電流	$I_{STBY}$	$V_{CC}$	32k Hz水晶発振子未使用時 $V_{CC}=1.8V$ 、 $T_a=25^\circ C$	-	0.3	*3	$\mu A$	*1 *2																																																	
			32k Hz水晶発振子未使用時 $V_{CC}=2.7V$ 、 $T_a=25^\circ C$	-	0.5	*3																																																			
			上記以外	-	1	5																																																			
RAM データ保持電圧	$V_{RAM}$	$V_{CC}$		1.5	-	-	V																																																		

修正項目	ページ	修正内容 (詳細はマニュアル参照)																																										
15.6.3 AC 特性 表 15.17 制御信号タイミング	430	<p>表を修正</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th rowspan="2">項目</th> <th rowspan="2">記号</th> <th rowspan="2">適用端子</th> <th rowspan="2">測定条件</th> <th colspan="3">規格値</th> <th rowspan="2">単位</th> <th rowspan="2">参照図</th> </tr> <tr> <th>mi n.</th> <th>typ.</th> <th>max.</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="6">発振安定時間</td> <td rowspan="6"><math>t_c</math></td> <td rowspan="6">OSC<sub>1</sub>, OSC<sub>2</sub></td> <td>セラミック発振子のパラメータの場合 <math>V_{CC}=2.2\sim 3.6V</math></td> <td>-</td> <td>20</td> <td>45</td> <td rowspan="2"><math>\mu s</math></td> <td rowspan="6">図15.9</td> </tr> <tr> <td>セラミック発振子のパラメータの場合 上記以外</td> <td>-</td> <td>80</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>水晶発振子のパラメータの場合 <math>V_{CC}=2.7\sim 3.6V</math></td> <td>-</td> <td>0.8</td> <td>2</td> <td rowspan="2">ms</td> </tr> <tr> <td>水晶発振子のパラメータの場合 <math>V_{CC}=2.2\sim 3.6V</math></td> <td>-</td> <td>1.2</td> <td>3</td> </tr> <tr> <td>水晶発振子のパラメータの場合 上記以外</td> <td>-</td> <td>4.0</td> <td>-</td> </tr> <tr> <td>上記以外</td> <td>-</td> <td>-</td> <td>50</td> </tr> </tbody> </table>	項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図	mi n.	typ.	max.	発振安定時間	$t_c$	OSC <sub>1</sub> , OSC <sub>2</sub>	セラミック発振子のパラメータの場合 $V_{CC}=2.2\sim 3.6V$	-	20	45	$\mu s$	図15.9	セラミック発振子のパラメータの場合 上記以外	-	80	-	水晶発振子のパラメータの場合 $V_{CC}=2.7\sim 3.6V$	-	0.8	2	ms	水晶発振子のパラメータの場合 $V_{CC}=2.2\sim 3.6V$	-	1.2	3	水晶発振子のパラメータの場合 上記以外	-	4.0	-	上記以外	-	-	50
項目	記号	適用端子					測定条件	規格値				単位	参照図																															
			mi n.	typ.	max.																																							
発振安定時間	$t_c$	OSC <sub>1</sub> , OSC <sub>2</sub>	セラミック発振子のパラメータの場合 $V_{CC}=2.2\sim 3.6V$	-	20	45	$\mu s$	図15.9																																				
			セラミック発振子のパラメータの場合 上記以外	-	80	-																																						
			水晶発振子のパラメータの場合 $V_{CC}=2.7\sim 3.6V$	-	0.8	2	ms																																					
			水晶発振子のパラメータの場合 $V_{CC}=2.2\sim 3.6V$	-	1.2	3																																						
			水晶発振子のパラメータの場合 上記以外	-	4.0	-																																						
			上記以外	-	-	50																																						
15.9 発振子の等価回路 図 15.9 発振子の等価回路	438	<p>表を修正、【注】を削除</p> <p>セラミック発振子のパラメータ</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>周波数</th> <th>4 ( MHz )</th> <th>メーカー</th> <th>型式</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rs</td> <td>発振子メーカー公称 Max. 8.8Ω</td> <td rowspan="2">村田 製作所</td> <td>CSTLS 4M00G</td> </tr> <tr> <td>Co</td> <td>Max. 36pF</td> <td>53/56</td> </tr> </tbody> </table> <p>水晶発振子のパラメータ</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>周波数</th> <th>4.193 ( MHz )</th> <th>メーカー</th> <th>型式</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Rs</td> <td>発振子メーカー公称 Max. 100Ω</td> <td rowspan="2">日本 電波工業</td> <td rowspan="2">NR-18</td> </tr> <tr> <td>Co</td> <td>Max. 16pF</td> </tr> </tbody> </table>	周波数	4 ( MHz )	メーカー	型式	Rs	発振子メーカー公称 Max. 8.8Ω	村田 製作所	CSTLS 4M00G	Co	Max. 36pF	53/56	周波数	4.193 ( MHz )	メーカー	型式	Rs	発振子メーカー公称 Max. 100Ω	日本 電波工業	NR-18	Co	Max. 16pF																					
周波数	4 ( MHz )	メーカー	型式																																									
Rs	発振子メーカー公称 Max. 8.8Ω	村田 製作所	CSTLS 4M00G																																									
Co	Max. 36pF		53/56																																									
周波数	4.193 ( MHz )	メーカー	型式																																									
Rs	発振子メーカー公称 Max. 100Ω	日本 電波工業	NR-18																																									
Co	Max. 16pF																																											

---

# 目次

---

## 第1章 概要

1.1	概要	3	
1.2	内部ブロック図	7	
1.3	端子説明	8	
	1.3.1	ピン配置	8
	1.3.2	端子機能	18

## 第2章 CPU

2.1	概要	25	
	2.1.1	特長	25
	2.1.2	アドレス空間	26
	2.1.3	レジスタ構成	26
2.2	各レジスタの説明	27	
	2.2.1	汎用レジスタ	27
	2.2.2	コントロールレジスタ	27
	2.2.3	CPU内部レジスタの初期値	29
2.3	データ構成	30	
	2.3.1	汎用レジスタのデータ構成	31
	2.3.2	メモリ上でのデータ構成	32
2.4	アドレッシングモード	33	
	2.4.1	アドレッシングモード	33
	2.4.2	実効アドレスの計算方法	35
2.5	命令セット	39	
	2.5.1	データ転送命令	41
	2.5.2	算術演算命令	43
	2.5.3	論理演算命令	44
	2.5.4	シフト命令	44

2.5.5	ビット操作命令.....	46
2.5.6	分岐命令.....	49
2.5.7	システム制御命令.....	51
2.5.8	ブロック転送命令.....	53
2.6	基本動作タイミング.....	54
2.6.1	内蔵メモリ (RAM、ROM) .....	54
2.6.2	内蔵周辺モジュール.....	55
2.7	CPUの状態.....	57
2.7.1	概要.....	57
2.7.2	プログラム実行状態.....	58
2.7.3	プログラム停止状態.....	58
2.7.4	例外処理状態.....	58
2.8	メモリマップ.....	59
2.8.1	メモリマップ.....	59
2.9	使用上の注意事項.....	66
2.9.1	データアクセスに関する注意事項.....	66
2.9.2	ビット操作命令使用上の注意事項.....	68
2.9.3	EEPMOV 命令使用上の注意事項.....	74

### 第3章 例外処理

3.1	概要.....	77
3.2	リセット.....	78
3.2.1	概要.....	78
3.2.2	リセットシーケンス.....	78
3.2.3	リセット直後の割り込み.....	80
3.3	割り込み.....	81
3.3.1	概要.....	81
3.3.2	各レジスタの説明.....	83
3.3.3	外部割り込み.....	93
3.3.4	内部割り込み.....	94
3.3.5	割り込み動作.....	94
3.3.6	割り込み応答時間.....	99
3.4	使用上の注意事項.....	100
3.4.1	スタック領域に関する使用上の注意事項.....	100
3.4.2	ポートモードレジスタを書き換える際の注意事項.....	101
3.4.3	割り込み要求フラグをクリアする方法.....	104



## 第4章 クロック発振器

4.1	概要	107
4.1.1	ブロック図	107
4.1.2	システムクロックとサブクロック	107
4.2	システムクロック発振器	108
4.3	サブクロック発振器	111
4.4	プリスケータ	113
4.5	発振子に関する注意事項	114
4.5.1	発振安定待機時間の定義	115
4.5.2	水晶発振子をご使用の場合の注意事項（セラミック発振子は除く）	117

## 第5章 低消費電力モード

5.1	概要	121
5.1.1	システムコントロールレジスタ	124
5.2	スリープモード	128
5.2.1	スリープモードへの遷移	128
5.2.2	スリープモードの解除	128
5.2.3	スリープ（中速）モードの動作周波数について	128
5.3	スタンバイモード	129
5.3.1	スタンバイモードへの遷移	129
5.3.2	スタンバイモードの解除	129
5.3.3	スタンバイモード解除後の発振安定時間の設定	130
5.3.4	スタンバイモードへの遷移と端子状態	131
5.3.5	スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項	131
5.4	ウォッチモード	133
5.4.1	ウォッチモードへの遷移	133
5.4.2	ウォッチモードの解除	133
5.4.3	ウォッチモード解除後の発振安定時間の設定	133
5.4.4	ウォッチモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項	133
5.5	サブスリープモード	134
5.5.1	サブスリープモードへの遷移	134
5.5.2	サブスリープモードの解除	134
5.6	サブアクティブモード	135
5.6.1	サブアクティブモードへの遷移	135
5.6.2	サブアクティブモードの解除	135
5.6.3	サブアクティブモードの動作周波数について	135
5.7	アクティブ（中速）モード	136

5.7.1	アクティブ（中速）モードへの遷移.....	136
5.7.2	アクティブ（中速）モードの解除.....	136
5.7.3	アクティブ（中速）モードの動作周波数について.....	136
5.8	直接遷移.....	137
5.8.1	直接遷移の概要.....	137
5.8.2	直接遷移の時間.....	138
5.8.3	直接遷移前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項.....	140
5.9	モジュールスタンバイモード.....	141
5.9.1	モジュールスタンバイモードの設定.....	141
5.9.2	モジュールスタンバイモードの解除.....	141

## 第6章 ROM

6.1	概要.....	145
6.1.1	ブロック図.....	145
6.2	H8/3827R の PROM モード.....	146
6.2.1	PROM モードの設定.....	146
6.2.2	ソケットアダプタの端子対応とメモリマップ.....	146
6.3	H8/3827R のプログラミング.....	149
6.3.1	書き込み / ベリファイ.....	150
6.3.2	書き込み時の注意.....	152
6.4	書き込み後の信頼性.....	154

## 第7章 RAM

7.1	概要.....	157
7.1.1	ブロック図.....	157

## 第8章 I/Oポート

8.1	概要.....	161
8.2	ポート 1.....	163
8.2.1	概要.....	163
8.2.2	レジスタの構成と説明.....	163
8.2.3	端子機能.....	168
8.2.4	端子状態.....	170
8.2.5	入力プルアップ MOS.....	170
8.3	ポート 3.....	171

	8.3.1	概要.....	171
	8.3.2	レジスタの構成と説明.....	171
	8.3.3	端子機能.....	175
	8.3.4	端子状態.....	176
	8.3.5	入力プルアップ MOS.....	177
8.4	ポート 4.....		178
	8.4.1	概要.....	178
	8.4.2	レジスタの構成と説明.....	178
	8.4.3	端子機能.....	180
	8.4.4	端子状態.....	181
8.5	ポート 5.....		182
	8.5.1	概要.....	182
	8.5.2	レジスタの構成と説明.....	182
	8.5.3	端子機能.....	185
	8.5.4	端子状態.....	186
	8.5.5	入力プルアップ MOS.....	186
8.6	ポート 6.....		187
	8.6.1	概要.....	187
	8.6.2	レジスタの構成と説明.....	187
	8.6.3	端子機能.....	189
	8.6.4	端子状態.....	189
	8.6.5	入力プルアップ MOS.....	189
8.7	ポート 7.....		190
	8.7.1	概要.....	190
	8.7.2	レジスタの構成と説明.....	190
	8.7.3	端子機能.....	192
	8.7.4	端子状態.....	192
8.8	ポート 8.....		193
	8.8.1	概要.....	193
	8.8.2	レジスタの構成と説明.....	193
	8.8.3	端子機能.....	195
	8.8.4	端子状態.....	196
8.9	ポート A.....		197
	8.9.1	概要.....	197
	8.9.2	レジスタの構成と説明.....	197
	8.9.3	端子機能.....	199
	8.9.4	端子状態.....	199
8.10	ポート B.....		200

	8.10.1	概要.....	200
	8.10.2	レジスタの構成と説明.....	200
8.11		入出力データ反転機能.....	201
	8.11.1	概要.....	201
	8.11.2	レジスタの構成と説明.....	201
	8.11.3	シリアルポートコントロールレジスタを書き換える際の注意事項.....	203
8.12		使用上の注意事項.....	204
	8.12.1	未使用端子の処理.....	204

## 第9章 タイマ

9.1		概要.....	207
9.2		タイマ A.....	208
	9.2.1	概要.....	208
	9.2.2	各レジスタの説明.....	210
	9.2.3	動作説明.....	214
	9.2.4	タイマ A の動作モード.....	215
	9.2.5	使用上の注意事項.....	215
9.3		タイマ C.....	216
	9.3.1	概要.....	216
	9.3.2	各レジスタの説明.....	218
	9.3.3	動作説明.....	222
	9.3.4	タイマ C の動作モード.....	223
9.4		タイマ F.....	224
	9.4.1	概要.....	224
	9.4.2	各レジスタの説明.....	227
	9.4.3	CPU とのインタフェース.....	235
	9.4.4	動作説明.....	237
	9.4.5	使用上の注意事項.....	240
9.5		タイマ G.....	244
	9.5.1	概要.....	244
	9.5.2	各レジスタの説明.....	246
	9.5.3	ノイズ除去回路.....	251
	9.5.4	動作説明.....	252
	9.5.5	使用上の注意事項.....	257
	9.5.6	タイマ G の使用例.....	261
9.6		ウォッチドッグタイマ.....	262
	9.6.1	概要.....	262

9.6.2	各レジスタの説明.....	263
9.6.3	動作説明.....	267
9.6.4	ウォッチドッグタイマの動作モード.....	268
9.7	非同期イベントカウンタ (AEC) .....	269
9.7.1	概要.....	269
9.7.2	各レジスタの構成.....	271
9.7.3	動作説明.....	276
9.7.4	非同期イベントカウンタの動作モード.....	277
9.7.5	使用上の注意事項.....	278

## 第 10 章 リアルコミュニケーションインタフェース

10.1	概要 .....	281
10.1.1	特長.....	281
10.1.2	ブロック図.....	283
10.1.3	端子構成.....	284
10.1.4	レジスタ構成.....	284
10.2	各レジスタの説明.....	285
10.2.1	レシーブシフトレジスタ (RSR) .....	285
10.2.2	レシーブデータレジスタ (RDR) .....	285
10.2.3	トランスミットシフトレジスタ (TSR) .....	286
10.2.4	トランスミットデータレジスタ (TDR) .....	286
10.2.5	シリアルモードレジスタ (SMR) .....	287
10.2.6	シリアルコントロールレジスタ 3 (SCR3) .....	290
10.2.7	シリアルステータスレジスタ (SSR) .....	293
10.2.8	ビットレートレジスタ (BRR) .....	297
10.2.9	クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1) .....	301
10.2.10	シリアルポートコントロールレジスタ (SPCR) .....	302
10.3	動作説明.....	304
10.3.1	概要.....	304
10.3.2	調歩同期式モード時の動作.....	308
10.3.3	クロック同期式モード時の動作.....	317
10.3.4	マルチプロセッサ通信機能.....	324
10.4	割り込み要因.....	329
10.5	使用上の注意事項.....	330

## 第 11 章 14 ビット PWM

11.1	概要	337
11.1.1	特長	337
11.1.2	ブロック図	337
11.1.3	端子構成	338
11.1.4	レジスタ構成	338
11.2	各レジスタの説明	339
11.2.1	PWM コントロールレジスタ (PWCR)	339
11.2.2	PWM データレジスタ U、L (PWDRU、PWDRL)	340
11.2.3	クロック停止レジスタ 2 (CKSTPR2)	340
11.3	動作説明	341
11.3.1	動作説明	341
11.3.2	PWM の動作モード	342

## 第 12 章 A/D 変換器

12.1	概要	345
12.1.1	特長	345
12.1.2	ブロック図	346
12.1.3	端子構成	347
12.1.4	レジスタ構成	347
12.2	各レジスタの説明	348
12.2.1	A/D リザルトレジスタ (ADRRH、ADRRL)	348
12.2.2	A/D モードレジスタ (AMR)	348
12.2.3	A/D スタートレジスタ (ADSR)	350
12.2.4	クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)	351
12.3	動作説明	352
12.3.1	A/D 変換動作	352
12.3.2	外部トリガによる A/D 変換器の起動	352
12.3.3	A/D 変換器の動作モード	352
12.4	割り込み要因	353
12.5	使用例	354
12.6	使用上の注意	358
12.6.1	使用上の注意	358
12.6.2	許容信号源インピーダンスについて	358
12.6.3	絶対精度への影響について	359

## 第 13 章 LCDコントローラ/ドライバ

13.1	概要	363
13.1.1	特長	363
13.1.2	ブロック図	364
13.1.3	端子構成	365
13.1.4	レジスタ構成	365
13.2	各レジスタの説明	366
13.2.1	LCDポートコントロールレジスタ(LPCR)	366
13.2.2	LCDコントロールレジスタ(LCR)	367
13.2.3	LCDコントロールレジスタ2(LCR2)	369
13.2.4	クロック停止レジスタ2(CKSTPR2)	371
13.3	動作説明	372
13.3.1	LCD表示までのセッティング	372
13.3.2	LCD RAM と表示の関係	374
13.3.3	輝度調整機能(V <sub>0</sub> 端子)	379
13.3.4	低消費電力LCD駆動方式	380
13.3.5	低消費電力モード時の動作	384
13.3.6	LCD駆動電源の強化	385
13.3.7	HD66100との接続	385

## 第 14 章 電源回路

14.1	概要	389
14.2	内部電源降圧回路を使用する場合(H8/3827Rグループ)	389
14.3	内部電源降圧回路を使用しない場合(H8/3827Rグループ)	390
14.4	H8/3827Sグループの場合	390

## 第 15 章 電気的特性

15.1	H8/3827Rグループ絶対最大定格(通常仕様)	393
15.2	H8/3827Rグループ電気的特性(通常仕様)	394
15.2.1	電源電圧と動作範囲	394
15.2.2	DC特性	397
15.2.3	AC特性	402
15.2.4	A/D変換器特性	405
15.2.5	LCD特性	406
15.3	H8/3827Rグループ絶対最大定格(広温度範囲仕様)	407
15.4	H8/3827Rグループ電気的特性(広温度範囲仕様)	408

15.4.1	電源電圧と動作範囲.....	408
15.4.2	DC 特性.....	411
15.4.3	AC 特性.....	416
15.4.4	A/D 変換器特性 .....	419
15.4.5	LCD 特性.....	420
15.5	H8/3827S グループ絶対最大定格.....	421
15.6	H8/3827S グループ電気的特性.....	422
15.6.1	電源電圧と動作範囲.....	422
15.6.2	DC 特性.....	425
15.6.3	AC 特性.....	430
15.6.4	A/D 変換器特性 .....	433
15.6.5	LCD 特性.....	434
15.7	動作タイミング .....	435
15.8	出力負荷回路.....	438
15.9	発振子の等価回路.....	438
15.10	使用上の注意.....	439

## 付録

A.	命令 .....	443
A.1	命令一覧.....	443
A.2	オペレーションコードマップ .....	453
A.3	命令実行ステート数.....	455
B.	内部 I/O レジスタ一覧.....	461
B.1	アドレス一覧.....	461
B.2	機能一覧.....	465
C.	I/O ポートブロック図.....	516
C.1	ポート 1 ブロック図.....	516
C.2	ポート 3 ブロック図.....	520
C.3	ポート 4 ブロック図.....	527
C.4	ポート 5 ブロック図.....	531
C.5	ポート 6 ブロック図.....	532
C.6	ポート 7 ブロック図.....	533
C.7	ポート 8 ブロック図.....	534
C.8	ポート A ブロック図.....	535
C.9	ポート B ブロック図.....	536
D.	各処理状態におけるポートの状態 .....	537
E.	ROM 発注手順.....	538



E.1	ROM 書き換え品開発の流れ（発注手順） .....	538
E.2	ROM 発注時の注意事項 .....	539
F.	製品型名一覧 .....	540
G.	外形寸法図 .....	543
H.	チップ形状仕様図 .....	545
I.	ボンディングパッド形状図 .....	546
J.	チップトレイ仕様図 .....	547

---

# 1. 概要

---

## 第1章 目次

1.1	概要.....	3
1.2	内部ブロック図.....	7
1.3	端子説明.....	8
	1.3.1    ピン配置.....	8
	1.3.2    端子機能.....	18



## 1.1 概要

H8/300L シリーズは、高速 H8/300L CPU を核にして、システム構成に必要な周辺機能を集積したシングルチップマイクロコンピュータ（MCU：Microcomputer Unit）です。

H8/3827R、H8/3827S グループは、LCD（Liquid Crystal Display）コントローラ/ドライバを内蔵した H8/300L グループのシングルチップマイクロコンピュータで、周辺機能として、LCD コントローラ/ドライバ、6 種類のタイマ、14 ビット PWM、2 チャンネルのシリアルコミュニケーションインタフェース、A/D 変換器などを内蔵しており、低消費電力、LCD 表示を必要とするシステムの組み込み用マイコンに最適な構成となっています。H8/3827R、H8/3827S グループには、16k バイトの ROM、1k バイトの RAM を内蔵した H8/3822R、24k バイトの ROM、1k バイトの RAM を内蔵した H8/3823R、32k バイトの ROM、2k バイトの RAM を内蔵した H8/3824R、H8/3824S、40k バイトの ROM、2k バイトの RAM を内蔵した H8/3825R、H8/3825S、48k バイトの ROM、2k バイトの RAM を内蔵した H8/3826R、H8/3826S、および 60k バイトの ROM、2k バイトの RAM を内蔵した H8/3827R、H8/3827S があります。

H8/3827R には、ユーザサイドで自由にプログラムの書き込みができる PROM を内蔵した ZTAT<sup>®</sup>\*版もあります。

H8/3827S グループには ZTAT<sup>®</sup>\*版はありません。H8/3827R ZTAT<sup>®</sup>\*版をご使用ください。

H8/3827R、H8/3827S グループの特長を表 1.1 に示します。

【注】 \* ZTAT (Zero Turn Around Time) は (株) ルネサステクノロジの登録商標です。

表 1.1 特長

項目	仕様
CPU	高速 H8/300L CPU (1) 汎用レジスタ方式 ・ 汎用レジスタ：8 ビット×16 本 (16 ビット×8 本としても使用可能) (2) 高速演算 ・ 最高動作周波数：8MHz ・ 加減算：0.25 $\mu$ s ( = 8MHz 動作時) ・ 乗除算：1.75 $\mu$ s ( = 8MHz 動作時) ・ 32.768k Hz および 38.4k Hz サブクロックによる動作可能 (3) H8/300CPU と互換性のある命令体系 ・ 命令フォーマットは 2 バイトまたは 4 バイト長 ・ 基本演算はレジスタ-レジスタ間で実行 ・ MOV 命令によるメモリ-レジスタ間データ転送 (4) 特長ある命令 ・ 乗算命令 (8 ビット×8 ビット)

1. 概要

項目	仕様
CPU	<ul style="list-style-type: none"> <li>・除算命令 (16 ビット ÷ 8 ビット)</li> <li>・ビットアキュムレータ命令</li> <li>・レジスタ間接指定によりビット位置の指定が可能</li> </ul>
割り込み	36 種類の割り込み要因 <ul style="list-style-type: none"> <li>・外部割り込み要因 : 13 要因 (I RQ<sub>7</sub>~I RQ<sub>0</sub>, WKP<sub>7</sub>~WKP<sub>0</sub>)</li> <li>・内部割り込み要因 : 23 要因</li> </ul>
クロック発振器	2 種類のクロック発振器内蔵 <ul style="list-style-type: none"> <li>・システムクロック発振器 : 1 ~ 16MHz (H8/3827R シリーズ) 1 ~ 10MHz (H8/3827S シリーズ)</li> <li>・サブクロック発振器 : 32.768k Hz 38.4k Hz</li> </ul>
低消費電力モード	7 種類の低消費電力モードおよびモジュールスタンバイモード <ul style="list-style-type: none"> <li>・スリープ (高速) モード</li> <li>・スリープ (中速) モード</li> <li>・スタンバイモード</li> <li>・ウォッチモード</li> <li>・サブスリープモード</li> <li>・サブアクティブモード</li> <li>・アクティブ (中速) モード</li> </ul>
メモリ	大容量メモリ内蔵 H8/3822R・ROM : 16k バイト・RAM : 1k バイト H8/3823R・ROM : 24k バイト・RAM : 1k バイト H8/3824R、H8/3824S・ROM : 32k バイト・RAM : 2k バイト H8/3825R、H8/3825S・ROM : 40k バイト・RAM : 2k バイト H8/3826R、H8/3826S・ROM : 48k バイト・RAM : 2k バイト H8/3827R、H8/3827S・ROM : 60k バイト・RAM : 2k バイト
I/Oポート	I/Oポート 64 本 <ul style="list-style-type: none"> <li>・入出力端子 : 55 本</li> <li>・入力端子 : 9 本</li> </ul>
タイマ	6 種類のタイマ内蔵 <p>(1) タイマ A : 8 ビットのタイマ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・システムクロック ( <math>f_{clk}</math> ) * を分周した 8 種類の内部クロックまたは時計用クロック ( <math>f_{w}</math> ) * を分周した 4 種類のクロックによりカウントアップ可能</li> </ul> <p>(2) 非同期イベントカウンタ : 16 ビットのタイマ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・マイコンの内部クロックと無関係に非同期外部イベントをカウントアップ可能</li> </ul>

【注】 \*  $f_{clk}$ 、 $f_{w}$  の定義は「第 4 章 クロック発振器」を参照してください。

項目	仕様
タイマ	<p>(3) タイマ C : 8 ビットのタイマ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 7 種類の内部クロックまたは外部端子からのイベント入力によりカウントアップ / ダウン可能</li> <li>・ オートリロード機能可能</li> </ul> <p>(4) タイマ F : 16 ビットのタイマ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 独立した 2 本の 8 ビットタイマとして使用可能</li> <li>・ 4 種類の内部クロックまたは外部端子からのイベント入力によりカウントアップ可能</li> <li>・ コンペアマッチ機能によりトグル出力可能</li> </ul> <p>(5) タイマ G : 8 ビットのタイマ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 4 種類の内部クロックによりカウントアップ可能</li> <li>・ インพุットキャプチャ機能内蔵 ( ノイズ除去回路内蔵 )</li> </ul> <p>(6) ウォッチドッグタイマ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 8 ビットカウンタのオーバフローによりリセット信号を発生</li> </ul>
シリアル コミュニケーション インタフェース	<p>2 チャンネルのシリアルコミュニケーションインタフェース内蔵</p> <p>(1) SCI 3-1: 8 ビットクロック同期式 / 調歩同期式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ マルチプロセッサ通信機能内蔵</li> </ul> <p>(2) SCI 3-2 8 ビットクロック同期式 / 調歩同期式</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ マルチプロセッサ通信機能内蔵</li> </ul>
14 ビット PWM	<p>リップル低減をはかったパルス分割方式 PWM</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 外部にローパスフィルタを接続することで 14 ビット D/A 変換器として使用可能</li> </ul>
A/D 変換器	<p>抵抗ラダー方式による逐次比較方式の 10 ビット A/D 変換器</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 8 チャンネルのアナログ入力端子</li> <li>・ 変換時間 : 1 チャンネル当たり 31/ または 62/</li> </ul>
LCD コントローラ / ドライバ	<p>最大 32 本のセグメント端子と 4 本のコモン端子を備えた LCD コントローラ / ドライバ</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・ 4 種類のデューティ比 ( スタティック、1/2、1/3、1/4 デューティ ) を選択可能</li> <li>・ セグメント端子は 8 本ごとに汎用ポートに切り替え可能</li> </ul>

1. 概要

項目	仕様			
製品ラインアップ	製品型名		パッケージ	ROM/RAMサイズ (バイト)
	マスクROM版	ZTA版		
	HD6433822RH HD6433822RD		80ピンQFP (FP-80A)	16k/1k
	HD6433822RF HD6433822RE		80ピンQFP (FP-80B)	
	HD6433822RW HD6433822RWI		80ピンTQFP (TFP-80C)	
	HCD6433822R		ダイ	
	HD6433823RH HD6433823RD		80ピンQFP (FP-80A)	24k/1k
	HD6433823RF HD6433823RE		80ピンQFP (FP-80B)	
	HD6433823RW HD6433823RWI		80ピンTQFP (TFP-80C)	
	HCD6433823R		ダイ	
	HD6433824RH HD6433824RD HD6433824SH HD6433824SD		80ピンQFP (FP-80A)	32k/2k
	HD6433824RF HD6433824RE		80ピンQFP (FP-80B)	
	HD6433824RW HD6433824RWI HD6433824SW HD6433824SWI		80ピンTQFP (TFP-80C)	
	HCD6433824R HCD6433824S		ダイ	
	HD6433825RH HD6433825RD HD6433825SH HD6433825SD		80ピンQFP (FP-80A)	40k/2k
	HD6433825RF HD6433825RE		80ピンQFP (FP-80B)	
	HD6433825RW HD6433825RWI HD6433825SW HD6433825SWI		80ピンTQFP (TFP-80C)	
	HCD6433825R HCD6433825S		ダイ	
	HD6433826RH HD6433826RD HD6433826SH HD6433826SD		80ピンQFP (FP-80A)	48k/2k
	HD6433826RF HD6433826RE		80ピンQFP (FP-80B)	
	HD6433826RW HD6433826RWI HD6433826SW HD6433826SWI		80ピンTQFP (TFP-80C)	
	HCD6433826R HCD6433826S		ダイ	
	HD6433827RH HD6433827RD HD6433827SH HD6433827SD	HD6473827RH HD6473827RD	80ピンQFP (FP-80A)	60k/2k
	HD6433827RF HD6433827RE	HD6473827RF HD6473827RE	80ピンQFP (FP-80B)	
	HD6433827RW HD6433827RWI HD6433827SW HD6433827SWI	HD6473827RW HD6473827RWI	80ピンTQFP (TFP-80C)	
	HCD6433827R HCD6433827S		ダイ	

## 1.2 内部ブロック図

H8/3827R、H8/3827S グループの内部ブロック図を図 1.1 に示します。

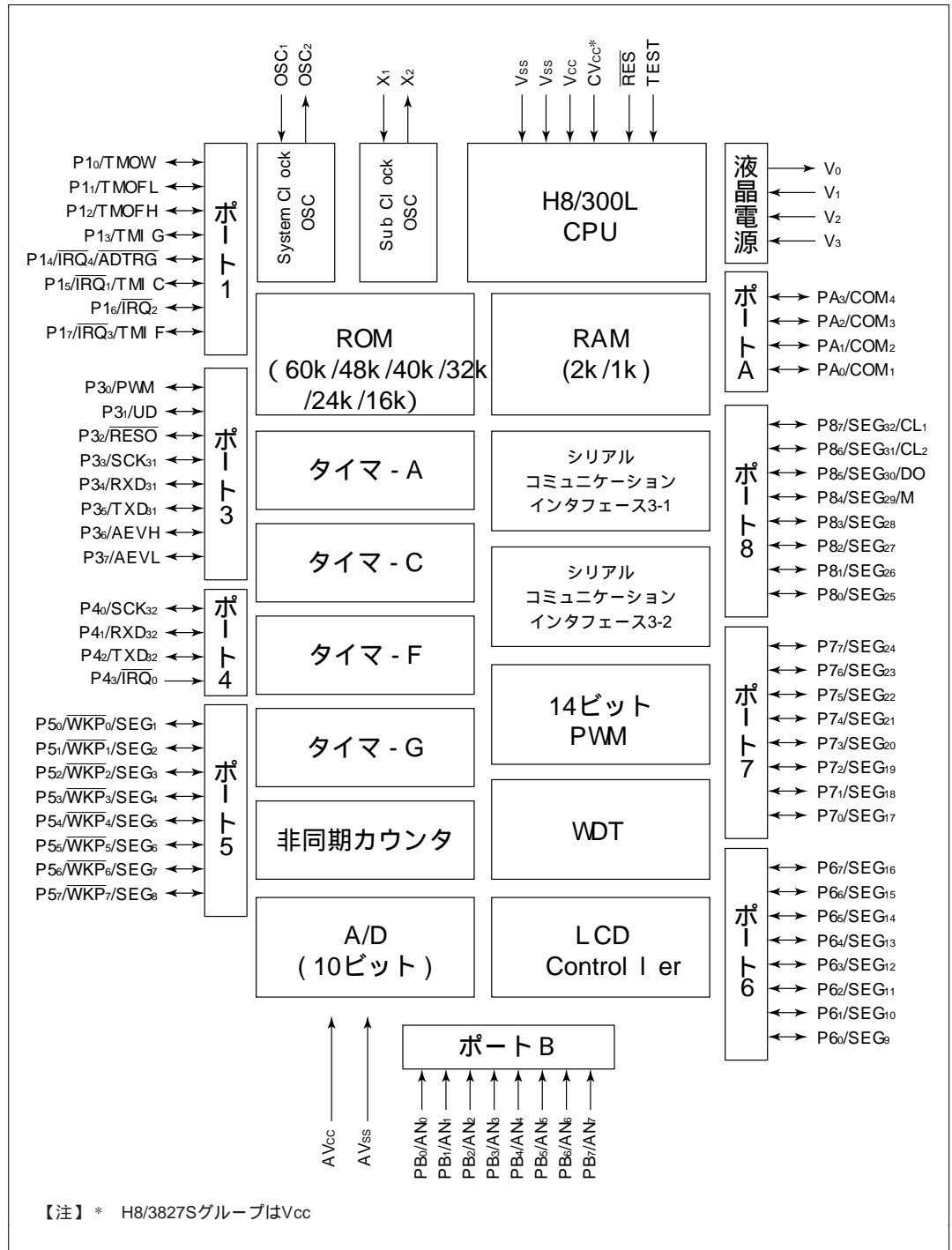


図 1.1 内部ブロック図



## 1.3 端子説明

### 1.3.1 ピン配置

H8/3827R、H8/3827S グループのピン配置図を図 1.2、図 1.3 (H8/3827R グループのみ)、HCD6433827R、HCD6433826R、HCD6433825R、HCD6433824R、HCD6433823R、HCD6433822R のパッド配置図を図 1.4、パッド座標を表 1.2、HCD6433827S、HCD6433826S、HCD6433825S、HCD6433824S のパッド配置図を図 1.5、パッド座標を表 1.3 に示します。

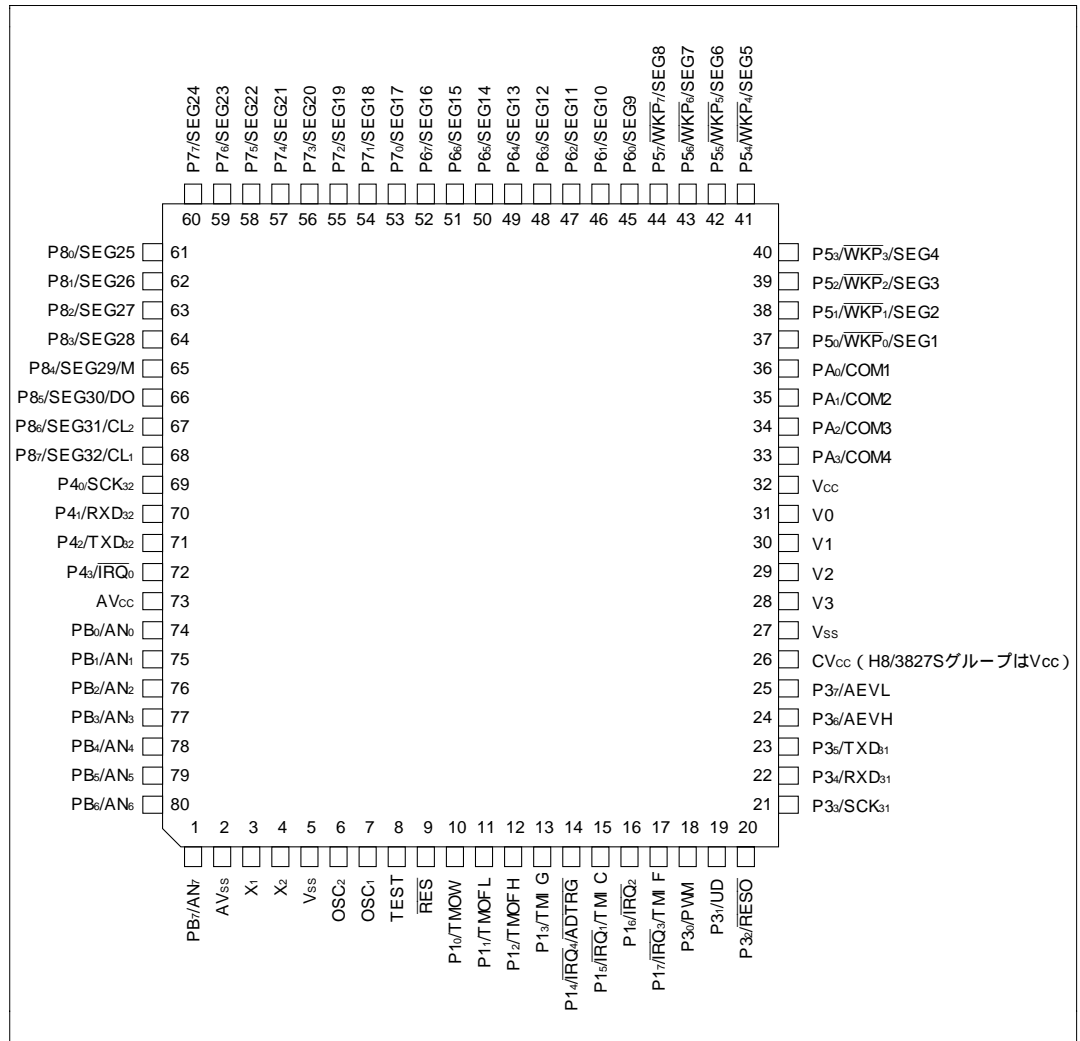


図 1.2 ピン配置図 (FP-80A、TFP-80C: 上面図)

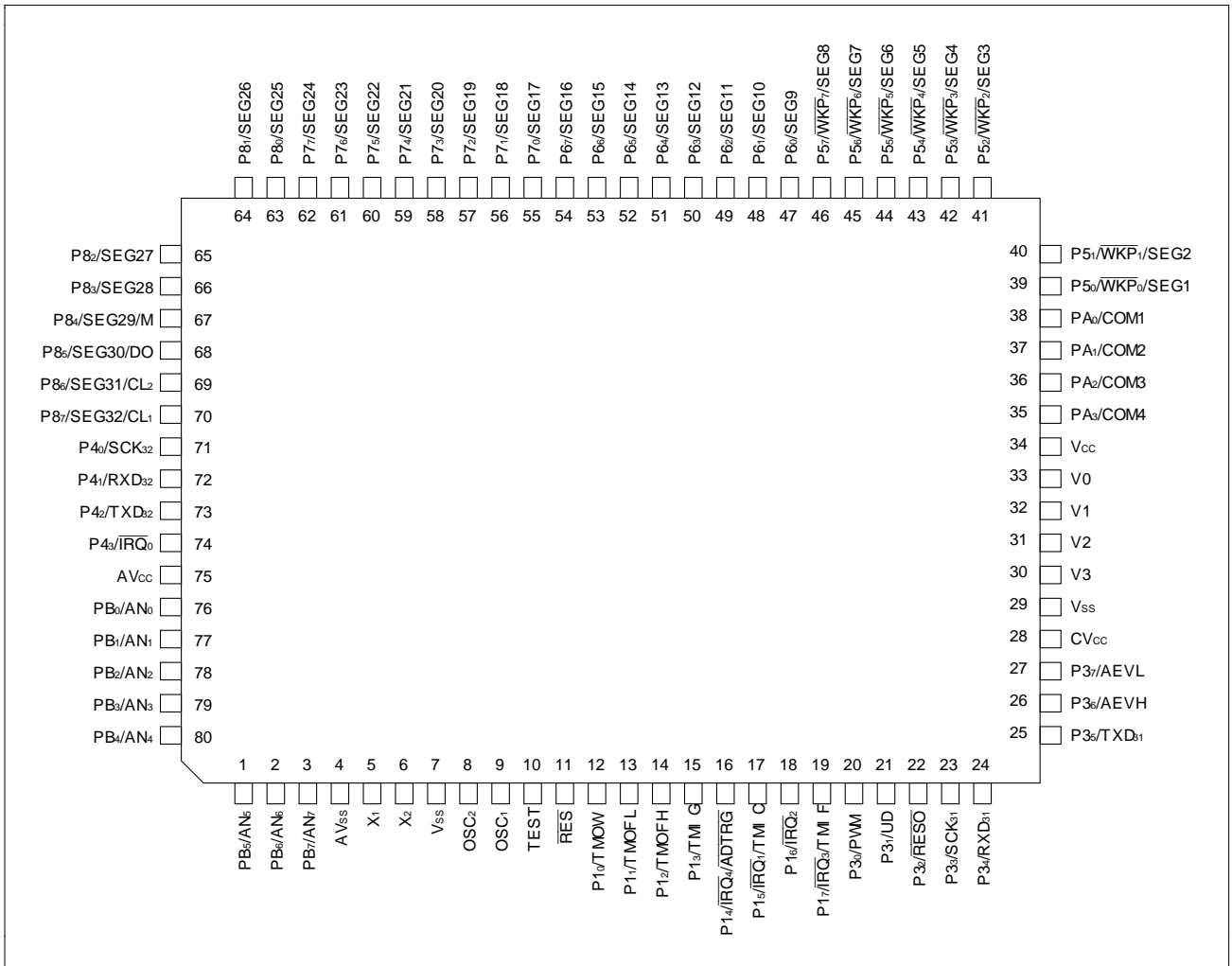


図 1.3 ピン配置図 (FP-80B: 上面図)

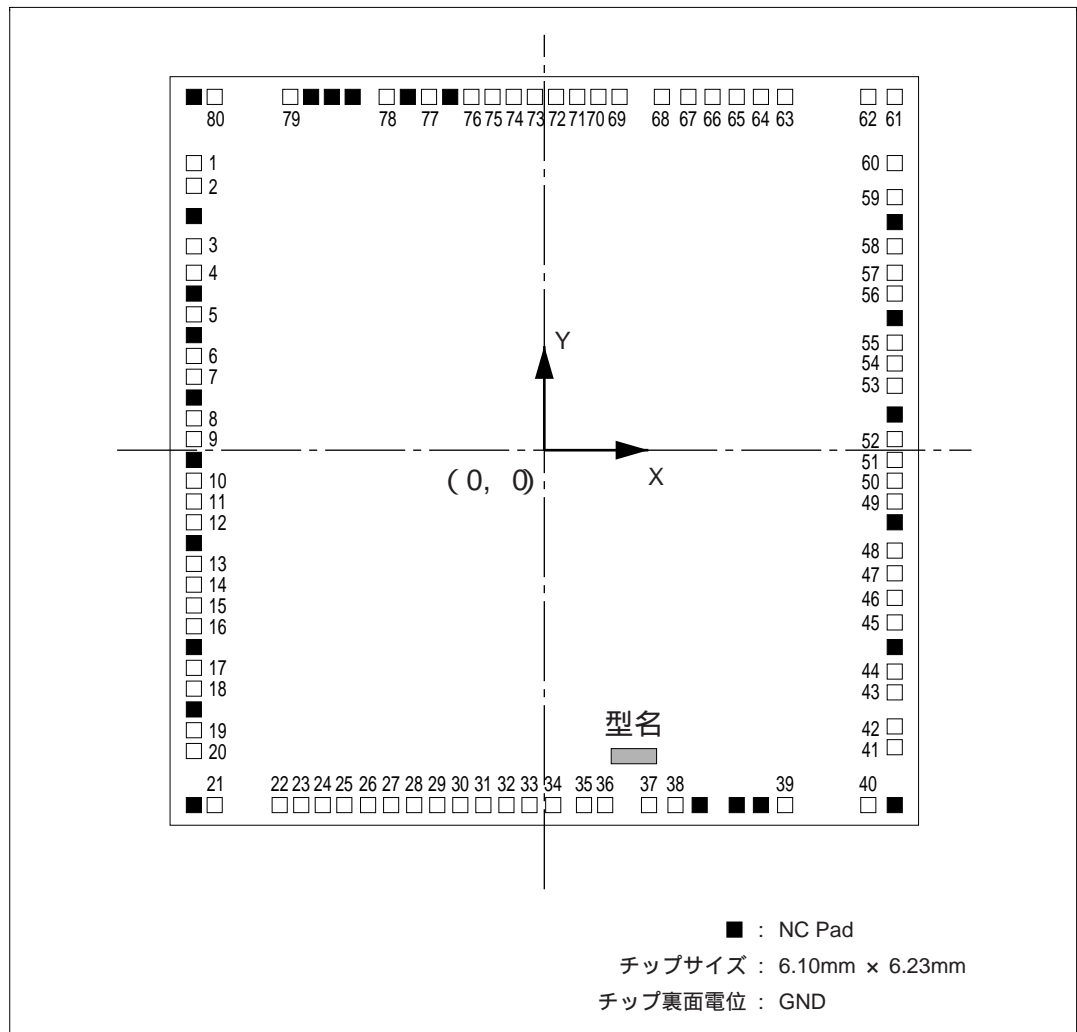


図 1.4 HCD6433827R、HCD6433826R、HCD6433825R、HCD6433824R、  
 HCD6433823R、HCD6433822R のパッド配置図 (上面図)

表 1.2 HCD6433827R、HCD6433826R、HCD6433825R、HCD6433824R、HCD6433823R、  
HCD6433822R のパッド座標

パッド番号	パッド名称	座標*	
		X (μm)	Y (μm)
1	PB <sub>7</sub> AN <sub>7</sub>	-2866	2382
2	AVss	-2866	2193
3	X <sub>1</sub>	-2866	1694
4	X <sub>2</sub>	-2866	1500
5	Vss	-2866	1156
6	OSC <sub>2</sub>	-2866	810
7	OSC <sub>1</sub>	-2866	636
8	TEST	-2866	288
9	$\overline{\text{RES}}$	-2866	116
10	P1 <sub>0</sub> /TMOW	-2866	-228
11	P1 <sub>1</sub> /TMOFL	-2866	-402
12	P1 <sub>2</sub> /TMOFH	-2866	-576
13	P1 <sub>3</sub> /TMI G	-2866	-920
14	P1 <sub>4</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_4$ / $\overline{\text{ADTRG}}$	-2866	-1094
15	P1 <sub>5</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMI C	-2866	-1266
16	P1 <sub>6</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_2$	-2866	-1440
17	P1 <sub>7</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMI F	-2866	-1785
18	P3 <sub>0</sub> /PWM	-2866	-1969
19	P3 <sub>1</sub> /UD	-2866	-2327
20	P3 <sub>2</sub> / $\overline{\text{RESO}}$	-2866	-2503
21	P3 <sub>3</sub> /SCK <sub>31</sub>	-2669	-2931
22	P3 <sub>4</sub> /RXD <sub>31</sub>	-2142	-2931
23	P3 <sub>5</sub> /TXD <sub>31</sub>	-1971	-2931
24	P3 <sub>6</sub> /AEVH	-1798	-2931
25	P3 <sub>7</sub> /AEVL	-1624	-2931
26	CVcc	-1413	-2931
27	Vss	-1213	-2931
28	V3	-1017	-2931
29	V2	-844	-2931
30	V1	-672	-2931

1. 概要

パッド番号	パッド名称	座標*	
		X (μm)	Y (μm)
31	V0	-496	-2931
32	Vcc	-320	-2931
33	PA <sub>3</sub> /COM4	-112	-2931
34	PA <sub>2</sub> /COM3	76	-2931
35	PA <sub>1</sub> /COM2	320	-2931
36	PA <sub>0</sub> /COM1	544	-2931
37	P5 <sub>0</sub> /WKP <sub>0</sub> /SEG1	842	-2931
38	P5 <sub>1</sub> /WKP <sub>1</sub> /SEG2	1069	-2931
39	P5 <sub>2</sub> /WKP <sub>2</sub> /SEG3	2017	-2931
40	P5 <sub>3</sub> /WKP <sub>3</sub> /SEG4	2648	-2931
41	P5 <sub>4</sub> /WKP <sub>4</sub> /SEG5	2866	-2484
42	P5 <sub>5</sub> /WKP <sub>5</sub> /SEG6	2866	-2296
43	P5 <sub>6</sub> /WKP <sub>6</sub> /SEG7	2866	-2061
44	P5 <sub>7</sub> /WKP <sub>7</sub> /SEG8	2866	-1846
45	P6 <sub>0</sub> /SEG9	2866	-1430
46	P6 <sub>1</sub> /SEG10	2866	-1244
47	P6 <sub>2</sub> /SEG11	2866	-1056
48	P6 <sub>3</sub> /SEG12	2866	-828
49	P6 <sub>4</sub> /SEG13	2866	-452
50	P6 <sub>5</sub> /SEG14	2866	-264
51	P6 <sub>6</sub> /SEG15	2866	-76
52	P6 <sub>7</sub> /SEG16	2866	112
53	P7 <sub>0</sub> /SEG17	2866	528
54	P7 <sub>1</sub> /SEG18	2866	756
55	P7 <sub>2</sub> /SEG19	2866	944
56	P7 <sub>3</sub> /SEG20	2866	1318
57	P7 <sub>4</sub> /SEG21	2866	1506
58	P7 <sub>5</sub> /SEG22	2866	1694
59	P7 <sub>6</sub> /SEG23	2866	2070
60	P7 <sub>7</sub> /SEG24	2866	2367

パッド番号	パッド名称	座標*	
		X (μm)	Y (μm)
61	P8 <sub>0</sub> /SEG25	2866	2931
62	P8 <sub>1</sub> /SEG26	2654	2931
63	P8 <sub>2</sub> /SEG27	1998	2931
64	P8 <sub>3</sub> /SEG28	1803	2931
65	P8 <sub>4</sub> /SEG29/M	1585	2931
66	P8 <sub>5</sub> /SEG30/DO	1396	2931
67	P8 <sub>6</sub> /SEG31/CL <sub>2</sub>	1209	2931
68	P8 <sub>7</sub> /SEG32/CL <sub>1</sub>	977	2931
69	P4 <sub>0</sub> /SCK <sub>32</sub>	631	2931
70	P4 <sub>1</sub> /RXD <sub>32</sub>	456	2931
71	P4 <sub>2</sub> /TXD <sub>32</sub>	284	2931
72	P4 <sub>3</sub> /IRQ <sub>0</sub>	109	2931
73	AVcc	-64	2931
74	PB <sub>0</sub> /AN <sub>0</sub>	-236	2931
75	PB <sub>1</sub> /AN <sub>1</sub>	-409	2931
76	PB <sub>2</sub> /AN <sub>2</sub>	-581	2931
77	PB <sub>3</sub> /AN <sub>3</sub>	-925	2931
78	PB <sub>4</sub> /AN <sub>4</sub>	-1268	2931
79	PB <sub>5</sub> /AN <sub>5</sub>	-2048	2931
80	PB <sub>6</sub> /AN <sub>6</sub>	-2658	2931

【注】 \* 数値はパッド部の中心の座標を示し、精度は±5μmです。

原点はチップの中心で、中心は上下と左右のパッド間の距離の1/2のところです。

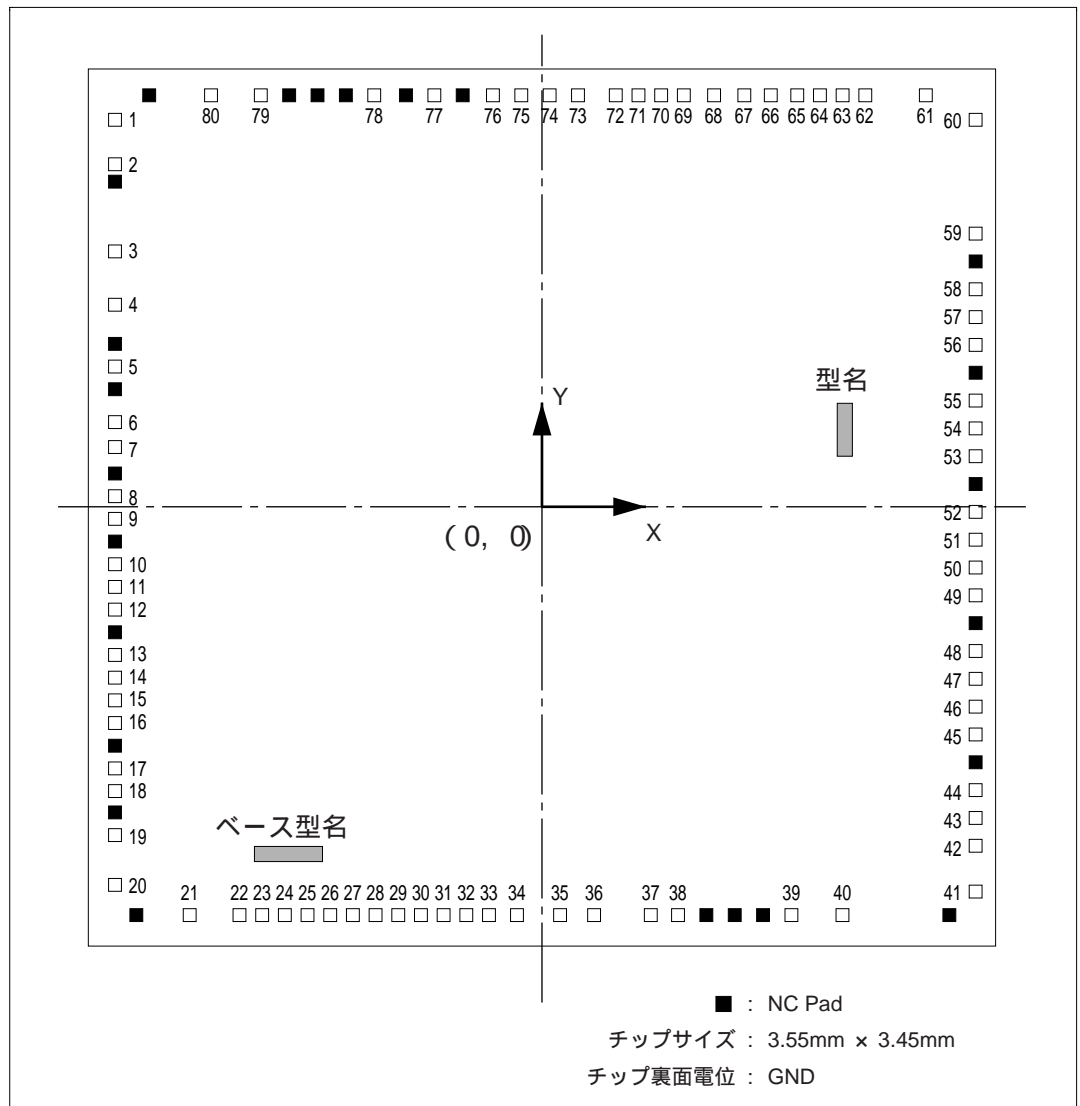


図 1.5 HCD6433827S、HCD6433826S、 HCD6433825S、HCD6433824S のパッド配置図（上面図）

表 1.3 HCD6433827S、HCD6433826S、HCD6433825S、HCD6433824S のパッド座標

パッド番号	パッド名称	座標*	
		X (μm)	Y (μm)
1	PB <sub>7</sub> /AN <sub>7</sub>	-1655	1516
2	AVss	-1655	1345
3	X <sub>1</sub>	-1655	999
4	X <sub>2</sub>	-1655	799
5	Vss	-1655	536
6	OSC <sub>2</sub>	-1655	334
7	OSC <sub>1</sub>	-1655	226
8	TEST	-1655	37
9	$\overline{\text{RES}}$	-1655	-48
10	P1 <sub>0</sub> /TMOW	-1655	-223
11	P1 <sub>1</sub> /TMOFL	-1655	-308
12	P1 <sub>2</sub> /TMOFH	-1655	-393
13	P1 <sub>3</sub> /TMI G	-1655	-563
14	P1 <sub>4</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_4/\overline{\text{ADTRG}}$	-1655	-648
15	P1 <sub>5</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_1/\text{TMI C}$	-1655	-733
16	P1 <sub>6</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_2$	-1655	-818
17	P1 <sub>7</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_3/\text{TMI F}$	-1655	-988
18	P3 <sub>0</sub> /PWM	-1655	-1073
19	P3 <sub>1</sub> /UD	-1655	-1243
20	P3 <sub>2</sub> / $\overline{\text{RESO}}$	-1655	-1480
21	P3 <sub>3</sub> /SCK31	-1357	-1605
22	P3 <sub>4</sub> /RXD31	-1178	-1605
23	P3 <sub>5</sub> /TXD31	-1093	-1605
24	P3 <sub>6</sub> /AEVH	-992	-1605
25	P3 <sub>7</sub> /AEVL	-906	-1605
26	Vcc	-821	-1605
27	Vss	-736	-1605
28	V3	-651	-1605
29	V2	-566	-1605
30	V1	-481	-1605



1. 概要

パッド番号	パッド名称	座標*	
		X (μm)	Y (μm)
31	V0	-396	-1605
32	Vcc	-310	-1605
33	PA <sub>3</sub> /COM4	-215	-1605
34	PA <sub>2</sub> /COM3	-85	-1605
35	PA <sub>1</sub> /COM2	64	-1605
36	PA <sub>0</sub> /COM1	197	-1605
37	P5 <sub>0</sub> /WKP <sub>0</sub> /SEG1	421	-1605
38	P5 <sub>1</sub> /WKP <sub>1</sub> /SEG2	528	-1605
39	P5 <sub>2</sub> /WKP <sub>2</sub> /SEG3	957	-1605
40	P5 <sub>3</sub> /WKP <sub>3</sub> /SEG4	1154	-1605
41	P5 <sub>4</sub> /WKP <sub>4</sub> /SEG5	1655	-1527
42	P5 <sub>5</sub> /WKP <sub>5</sub> /SEG6	1655	-1294
43	P5 <sub>6</sub> /WKP <sub>6</sub> /SEG7	1655	-1209
44	P5 <sub>7</sub> /WKP <sub>7</sub> /SEG8	1655	-1117
45	P6 <sub>0</sub> /SEG9	1655	-903
46	P6 <sub>1</sub> /SEG10	1655	-796
47	P6 <sub>2</sub> /SEG11	1655	-689
48	P6 <sub>3</sub> /SEG12	1655	-559
49	P6 <sub>4</sub> /SEG13	1655	-345
50	P6 <sub>5</sub> /SEG14	1655	-237
51	P6 <sub>6</sub> /SEG15	1655	-130
52	P6 <sub>7</sub> /SEG16	1655	-23
53	P7 <sub>0</sub> /SEG17	1655	191
54	P7 <sub>1</sub> /SEG18	1655	317
55	P7 <sub>2</sub> /SEG19	1655	424
56	P7 <sub>3</sub> /SEG20	1655	639
57	P7 <sub>4</sub> /SEG21	1655	746
58	P7 <sub>5</sub> /SEG22	1655	853
59	P7 <sub>6</sub> /SEG23	1655	1067
60	P7 <sub>7</sub> /SEG24	1655	1527

パッド番号	パッド名称	座標*	
		X (μm)	Y (μm)
61	P8 <sub>0</sub> /SEG25	1466	1605
62	P8 <sub>1</sub> /SEG26	1230	1605
63	P8 <sub>2</sub> /SEG27	1145	1605
64	P8 <sub>3</sub> /SEG28	1060	1605
65	P8 <sub>4</sub> /SEG29/M	961	1605
66	P8 <sub>5</sub> /SEG30/DO	854	1605
67	P8 <sub>6</sub> /SEG31/CL <sub>2</sub>	747	1605
68	P8 <sub>7</sub> /SEG32/CL <sub>1</sub>	640	1605
69	P4 <sub>0</sub> /SLK <sub>32</sub>	524	1605
70	P4 <sub>1</sub> /RXD <sub>32</sub>	439	1605
71	P4 <sub>2</sub> /TXD <sub>32</sub>	354	1605
72	P4 <sub>3</sub> /IRQ <sub>0</sub>	269	1605
73	AVcc	101	1605
74	PB <sub>0</sub> /AN <sub>0</sub>	16	1605
75	PB <sub>1</sub> /AN <sub>1</sub>	-92	1605
76	PB <sub>2</sub> /AN <sub>2</sub>	-207	1605
77	PB <sub>3</sub> /AN <sub>3</sub>	-431	1605
78	PB <sub>4</sub> /AN <sub>4</sub>	-655	1605
79	PB <sub>5</sub> /AN <sub>5</sub>	-1103	1605
80	PB <sub>6</sub> /AN <sub>6</sub>	-1290	1605

【注】 \* 数値はパッド部の中心の座標を示し、精度は±5μmです。

原点はチップの中心で、中心は上下と左右のパッド間の距離の1/2のところ です。

## 1.3.2 端子機能

各端子の機能について表 1.4 に示します。

表 1.4 端子機能

分類	記号	ピン番号		入出力	機能
		FP-80A TFP-80C	FP-80B		
電源	V <sub>CC</sub>	32	34	入力	電源 V <sub>CC</sub> 端子は、システムの電源に接続してください。 CV <sub>CC</sub> (H8/3827S グループは V <sub>CC</sub> ) 端子は、「第 14 章 電源回路」を参照してください。
	CV <sub>CC</sub>	26	28		
	V <sub>SS</sub>	5 27	7 29	入力	グランド V <sub>SS</sub> 端子は、全端子、システムの電源 (0V) に接続してください。
	AV <sub>CC</sub>	73	75		
	AV <sub>SS</sub>	2	4	入力	アナログ電源 A/D変換器用電源端子です。A/D変換器を使用しない場合、システムの電源に接続してください。
	V <sub>0</sub>	31	33		
	V <sub>1</sub>	30	32	出力	LCD電源 LCDコントローラ/ドライバ用の電源端子です。電源分割抵抗が内蔵されており、通常 V <sub>0</sub> と V <sub>1</sub> を短絡して用います。
V <sub>2</sub>	29	31			
V <sub>3</sub>	28	30			
クロック	OSC <sub>1</sub>	7	9	入力	水晶発振子またはセラミック発振子を接続します。また、外部クロックを入力することもできます。接続例については「第 4 章 クロック発振器」を参照してください。
	OSC <sub>2</sub>	6	8		
	X <sub>1</sub>	3	5	出力	32.768k Hzまたは 38.4k Hzの水晶発振子を接続します。接続例については「第 4 章 クロック発振器」を参照してください。
	X <sub>2</sub>	4	6		

分類	記号	ピン番号		入出力	機能
		FP-80A TFP-80C	FP-80B		
システム 制御	$\overline{\text{RES}}$	9	11	入力	<u>リセット</u> この端子を Lowレベルにすると、リセット状態になります。
	$\overline{\text{RESO}}$	20	22	出力	<u>リセット出力</u> CPUの内部リセット信号を出力します。
	TEST	8	10	出力	<u>テスト端子</u> ユーザは、使用できません。 $V_{SS}$ 電位に接地してください。
割り込み	$\overline{\text{IRQ}}_0$	72	74	入力	<u>外部割り込み要求 4~0</u> 立ち上がりエッジセンス / 立ち下がりエッジセンスを選択可能な外部割り込み入力端子です。
	$\overline{\text{IRQ}}_1$	15	17		
	$\overline{\text{IRQ}}_2$	16	18		
	$\overline{\text{IRQ}}_3$	17	19		
	$\overline{\text{IRQ}}_4$	14	16		
	$\overline{\text{WKP}}_7 \sim \overline{\text{WKP}}_0$	44 ~ 37	46 ~ 39	入力	<u>ウェイクアップ割り込み要求 7~0</u> 立ち上がりエッジセンス / 立ち下がりエッジセンスの外部割り込み入力端子です。
タイマ	TMOW	10	12	出力	<u>クロック出力</u> タイマ A 出力回路により生成された波形の出力端子です。
	AEVL AEVH	25 24	27 26	入力	<u>非同期イベントカウンタイベント入力</u> 非同期イベントカウンタに入力するイベント入力端子です。
	TMI C	15	17	入力	<u>タイマ C イベント入力</u> タイマ C のカウンタに入力するイベント入力端子です。
	UD	19	21	入力	<u>タイマ C アップ / ダウンセレクト</u> タイマ C のカウンタのアップ / ダウンカウントを選択します。Hi gHレベル印加でダウンカウンタ、Lowレベル印加でアップカウンタとして動作します。
	TMI F	17	19	入力	<u>タイマ F イベント入力</u> タイマ F のカウンタに入力するイベント入力端子です。
	TMOFL	11	13	出力	<u>タイマ FL 出力</u> タイマ FL アウトプットコンペア機能により生成された波形の出力端子です。

1. 概要

分類	記号	ピン番号		入出力	機能
		FP-80A TFP-80C	FP-80B		
タイマ	TMOFH	12	14	出力	タイマ FH 出力 タイマ FH アウトプットコンペア機能により生成された波形の出力端子です。
	TMI G	13	15	入力	タイマ G キャプチャ入力 タイマ G のインプットキャプチャの入力端子です。
14 ビット PWM	PWM	18	20	出力	14 ビット PWM 出力 14 ビット PWM により生成された波形の出力端子です。
I/O ポート	PB <sub>7</sub> ~ PB <sub>0</sub>	1, 80 ~ 74	3 ~ 1, 80 ~ 76	入力	ポート B 8 ビットの入力端子です。
	P4 <sub>3</sub>	72	74	入力	ポート 4 (ビット 3) 1 ビットの入力端子です。
	P4 <sub>2</sub> ~ P4 <sub>0</sub>	71 ~ 69	73 ~ 71	入出力	ポート 4 (ビット 2 ~ ビット 0) 3 ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ 4 (PCR4) によって、1 ビットごとに入出力を指定できます。
	PA <sub>3</sub> ~ PA <sub>0</sub>	33 ~ 36	35 ~ 38	入出力	ポート A 4 ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ A (PCRA) によって、1 ビットごとに入出力を指定できます。
	P1 <sub>7</sub> ~ P1 <sub>0</sub>	17 ~ 10	19 ~ 12	入出力	ポート 1 8 ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ 1 (PCR1) によって、1 ビットごとに入出力を指定できます。
	P3 <sub>7</sub> ~ P3 <sub>0</sub>	25 ~ 18	27 ~ 20	入出力	ポート 3 8 ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ 3 (PCR3) によって、1 ビットごとに入出力を指定できます。
	P5 <sub>7</sub> ~ P5 <sub>0</sub>	44 ~ 37	46 ~ 39	入出力	ポート 5 8 ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ 5 (PCR5) によって、1 ビットごとに入出力を指定できます。

分類	記号	ピン番号		入出力	機能
		FP-80A TFP-80C	FP-80B		
I/O ポート	P6 <sub>7</sub> ~ P6 <sub>0</sub>	52 ~ 45	54 ~ 47	入出力	<u>ポート6</u> 8ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ6(PCR6)によって、1ビットごとに入出力を指定できます。
	P7 <sub>7</sub> ~ P7 <sub>0</sub>	60 ~ 53	62 ~ 55	入出力	<u>ポート7</u> 8ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ7(PCR7)によって、1ビットごとに入出力を指定できます。
	P8 <sub>7</sub> ~ P8 <sub>0</sub>	68 ~ 61	70 ~ 63	入出力	<u>ポート8</u> 8ビットの入出力端子です。ポートコントロールレジスタ8(PCR8)によって、1ビットごとに入出力を指定できます。
シリアル コミュニ ケーショ ンインタ フェース (SCI)	RXD <sub>31</sub>	22	24	入力	<u>SCI 3受信データ入力</u> SCI 3のデータ入力端子です。
	TXD <sub>31</sub>	23	25	出力	<u>SCI 3送信データ出力</u> SCI 3のデータ出力端子です。
	SCK <sub>31</sub>	21	23	入出力	<u>SCI 3クロック入出力</u> SCI 3のクロック入出力端子です。
	RXD <sub>32</sub>	70	72	入力	<u>SCI 3受信データ入力</u> SCI 3のデータ入力端子です。
	TXD <sub>32</sub>	71	73	出力	<u>SCI 3送信データ出力</u> SCI 3のデータ出力端子です。
	SCK <sub>32</sub>	69	71	入出力	<u>SCI 3クロック入出力</u> SCI 3のクロック入出力端子です。
A/D 変換器	AN <sub>7</sub> ~ AN <sub>0</sub>	1、 80 ~ 74	3 ~ 1 80 ~ 76	入力	<u>アナログ入力(チャンネル7~チャンネル0)</u> A/D変換器へのアナログデータ入力端子です。
	ADTRG	14	16	入力	<u>A/D変換器トリガ入力</u> A/D変換器の外部トリガ入力端子です。
LCD コントロ ーラ/ド ライバ	COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	33 ~ 36	35 ~ 38	出力	<u>LCDコモン出力</u> LCDのコモン出力端子です。
	SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>1</sub>	68 ~ 37	70 ~ 39	出力	<u>LCDセグメント出力</u> LCDのセグメント出力端子です。
	CL <sub>1</sub>	68	70	出力	<u>LCDラッチクロック</u> セグメント外部拡張用の表示データラッチクロック出力端子です。

1. 概要

分類	記号	ピン番号		入出力	機能
		FP-80A TFP-80C	FP-80B		
LCD コントロ ーラ/ド ライバ	CL <sub>2</sub>	67	69	出力	<u>LCDシフトクロック</u> セグメント外部拡張用の表示データシフトクロック出力端子です。
	DO	66	68	出力	<u>LCDシリアルデータ出力</u> セグメント外部拡張用のシリアル表示データ出力端子です。
	M	65	67	出力	<u>LCD交流化信号</u> セグメント外部拡張用のLCD交流化信号出力端子です。

---

# 2. CPU

---

## 第2章 目次

2.1	概要.....	25
	2.1.1 特長.....	25
	2.1.2 アドレス空間.....	26
	2.1.3 レジスタ構成.....	26
2.2	各レジスタの説明.....	27
	2.2.1 汎用レジスタ.....	27
	2.2.2 コントロールレジスタ.....	27
	2.2.3 CPU 内部レジスタの初期値.....	29
2.3	データ構成.....	30
	2.3.1 汎用レジスタのデータ構成.....	31
	2.3.2 メモリ上でのデータ構成.....	32
2.4	アドレッシングモード.....	33
	2.4.1 アドレッシングモード.....	33
	2.4.2 実効アドレスの計算方法.....	35
2.5	命令セット.....	39
	2.5.1 データ転送命令.....	41
	2.5.2 算術演算命令.....	43
	2.5.3 論理演算命令.....	44
	2.5.4 シフト命令.....	44
	2.5.5 ビット操作命令.....	46
	2.5.6 分岐命令.....	49
	2.5.7 システム制御命令.....	51
	2.5.8 ブロック転送命令.....	53
2.6	基本動作タイミング.....	54
	2.6.1 内蔵メモリ (RAM、ROM).....	54
	2.6.2 内蔵周辺モジュール.....	55
2.7	CPU の状態.....	57



2.7.1	概要.....	57
2.7.2	プログラム実行状態.....	58
2.7.3	プログラム停止状態.....	58
2.7.4	例外処理状態.....	58
2.8	メモリマップ.....	59
2.8.1	メモリマップ.....	59
2.9	使用上の注意事項.....	66
2.9.1	データアクセスに関する注意事項.....	66
2.9.2	ビット操作命令使用上の注意事項.....	68
2.9.3	EEPMOV 命令使用上の注意事項.....	74

## 2.1 概要

H8/300L CPU は、8 ビット×16 本（または 16 ビット×8 本）の汎用レジスタ、ならびに高速動作に適した簡潔な命令セットを備えた高速 CPU です。

### 2.1.1 特長

H8/300L CPU には、次の特長があります。

汎用レジスタ方式

- ・ 8 ビット×16 本（16 ビット×8 本としても使用可能）

55 種類の基本命令

- ・ 乗除算命令
- ・ 強力なビット操作命令

8 種類のアドレッシングモード

- ・ レジスタ直接
- ・ レジスタ間接
- ・ ディスプレースメント付きレジスタ間接
- ・ ポストインクリメント / プリデクリメントレジスタ間接
- ・ 絶対アドレス
- ・ イミディエイト
- ・ プログラムカウンタ相対
- ・ メモリ間接

64k バイトのアドレス空間

高速動作

- ・ 頻出命令をすべて 2~4 ステートで実行
- ・ 高速演算
 

8/16 ビットレジスタ間加減算	0.25 $\mu$ s*
8×8 ビット乗算	1.75 $\mu$ s*
16÷8 ビット除算	1.75 $\mu$ s*

【注】 \* 数値は、 = 8MHz 時のもの

低消費電力動作

- ・ SLEEP 命令により低消費電力動作可能

## 2.1.2 アドレス空間

H8/300L CPUがサポートするアドレス空間は、プログラムコードとデータ領域合計で最大64kバイトです。

メモリマップの詳細は「2.8 メモリマップ」を参照してください。

## 2.1.3 レジスタ構成

H8/300L CPUの内部レジスタ構成を図2.1に示します。これらのレジスタは、汎用レジスタとコントロールレジスタの2つに分類することができます。

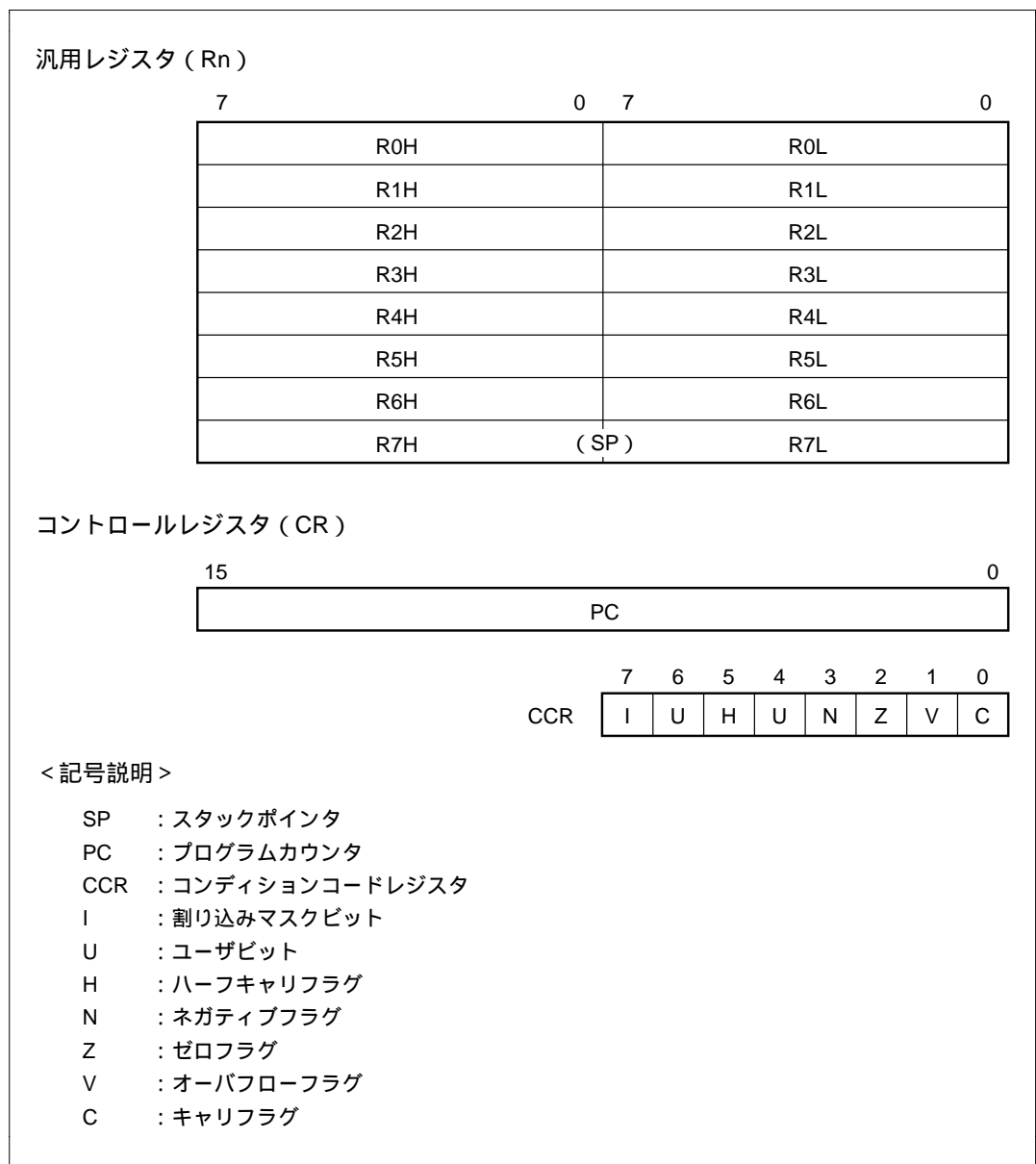


図 2.1 CPU内部レジスタ構成

## 2.2 各レジスタの説明

### 2.2.1 汎用レジスタ

汎用レジスタは、すべて同じ機能を持っており、データレジスタ、アドレスレジスタの区別なく使用できます。

データレジスタとして使用する場合は、8ビットレジスタとして上位 (R7H~R0H) と下位 (R7L~R0L) を別々に使用することも、また 16ビットレジスタ (R7~R0) として使用することもできます。

アドレスレジスタとして使用する場合は、16ビットレジスタ (R7~R0) として使用します。

レジスタ R7 には、汎用レジスタとしての機能に加えて、スタックポインタ (SP) としての機能が割り当てられており、例外処理やサブルーチンコールなどで暗黙的に使用されます。このとき、SP は常にスタック領域の先頭を指しています。スタックの状態を図 2.2 に示します。

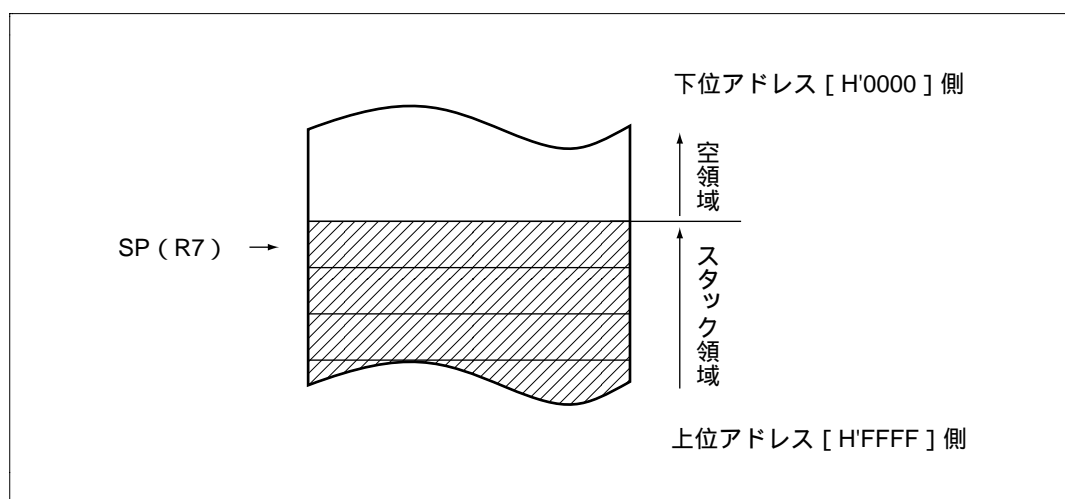


図 2.2 スタックの状態

### 2.2.2 コントロールレジスタ

コントロールレジスタには、16ビットのプログラムカウンタ (PC) と 8ビットのコンディションコードレジスタ (CCR) があります。

#### (1) プログラムカウンタ (PC)

16ビットのカウンタで、CPU が次に実行する命令のアドレスを示しています。CPU の命令は、すべて 16ビット (ワード) を単位としているため、最下位ビットは無効です (命令コードのリード時には最下位ビットは 0 とみなされます)。

## (2) コンディションコードレジスタ (CCR)

8ビットのレジスタで、CPUの内部状態を示しています。割り込みマスクビット (I) と ハーフキャリ (H)、ネガティブ (N)、ゼロ (Z)、オーバフロー (V)、キャリ (C) の各フラグを含む8ビットで構成されています。これらのビットは、ソフトウェア (LDC、STC、ANDC、ORC、XORC 命令) でリード/ライトできます。N、Z、V、C の各フラグは、条件分岐命令 (Bcc) で使用されます。

### ビット7：割り込みマスクビット (I)

本ビットが1にセットされると、割り込みがマスクされます。例外処理の実行が開始されたときに1にセットされます。本ビットはソフトウェアによりリード/ライトできます。割り込みマスクビットの詳細については「3.3 割り込み」を参照してください。

### ビット6：ユーザビット (U)

ユーザが自由に使用できるビットです。

### ビット5：ハーフキャリフラグ (H)

ADD.B、ADDD.B、SUB.B、SUBX.B、CMP.B、NEG.B 命令の実行により、ビット3にキャリまたはボローが生じたとき1にセットされ、生じなかったとき0にクリアされます。DAA および DAS 命令実行時に、暗黙的に使用されます。ADD.W、SUB.W、CMP.W 命令ではビット11にキャリまたはボローが生じたとき1にセットされ、生じなかったとき0にクリアされます。

### ビット4：ユーザビット (U)

ユーザが自由に使用できるビットです。

### ビット3：ネガティブフラグ (N)

データの最上位ビットを符号ビットとみなし、最上位ビットの値を格納します。

### ビット2：ゼロフラグ (Z)

データがゼロのとき1にセットされ、ゼロ以外のとき0にクリアされます。

### ビット1：オーバフローフラグ (V)

算術演算命令の実行により、オーバフローが生じたとき1にセットされます。それ以外のとき0にクリアされます。

#### ビット0：キャリフラグ (C)

演算の実行により、キャリが生じたとき1にセットされ、生じなかったとき0にクリアされます。キャリには次の種類があります。

- ・加算結果のキャリ
- ・減算結果のボロー
- ・シフト/ローテートのキャリ

また、キャリフラグには、ビットアキュムレータ機能があり、ビット操作命令で使用されます。

なお、命令によってはフラグが変化しない場合があります。

各命令ごとのフラグの変化については、「H8/300L シリーズ プログラミングマニュアル」を参照してください。

### 2.2.3 CPU 内部レジスタの初期値

リセット例外処理によって、CPU 内部レジスタのうち、PC はベクタアドレス (H'0000) のロードにより初期化され、CCR の I ビットは 1 にセットされますが、汎用レジスタおよび CCR の他のビットは初期化されません。レジスタ R7 (SP) の初期値も不定です。したがって、リセット直後に、R7 の初期化を行ってください。

## 2.3 データ構成

H8/300L CPU は、1ビット、4ビットBCD、8ビット(バイト)、16ビット(ワード)のデータを扱うことができます。1ビットデータはビット操作命令で扱われ、オペランドデータ(バイト)の第nビット(n=0、1、2、.....7)という形式でアクセスされます。

バイトデータは、ADDS、SUBS以外の演算命令で扱われます。また、ワードデータは、MOV.W、ADD.W、SUB.W、CMP.W、ADDS、SUBS、MULXU(8ビット×8ビット)、DIVXU(16ビット÷8ビット)命令で扱われます。

なお、DAA および DAS の10進補正命令では、バイトデータは2桁の4ビットBCDデータとなります。

### 2.3.1 汎用レジスタのデータ構成

汎用レジスタのデータ構成を図 2.3 に示します。

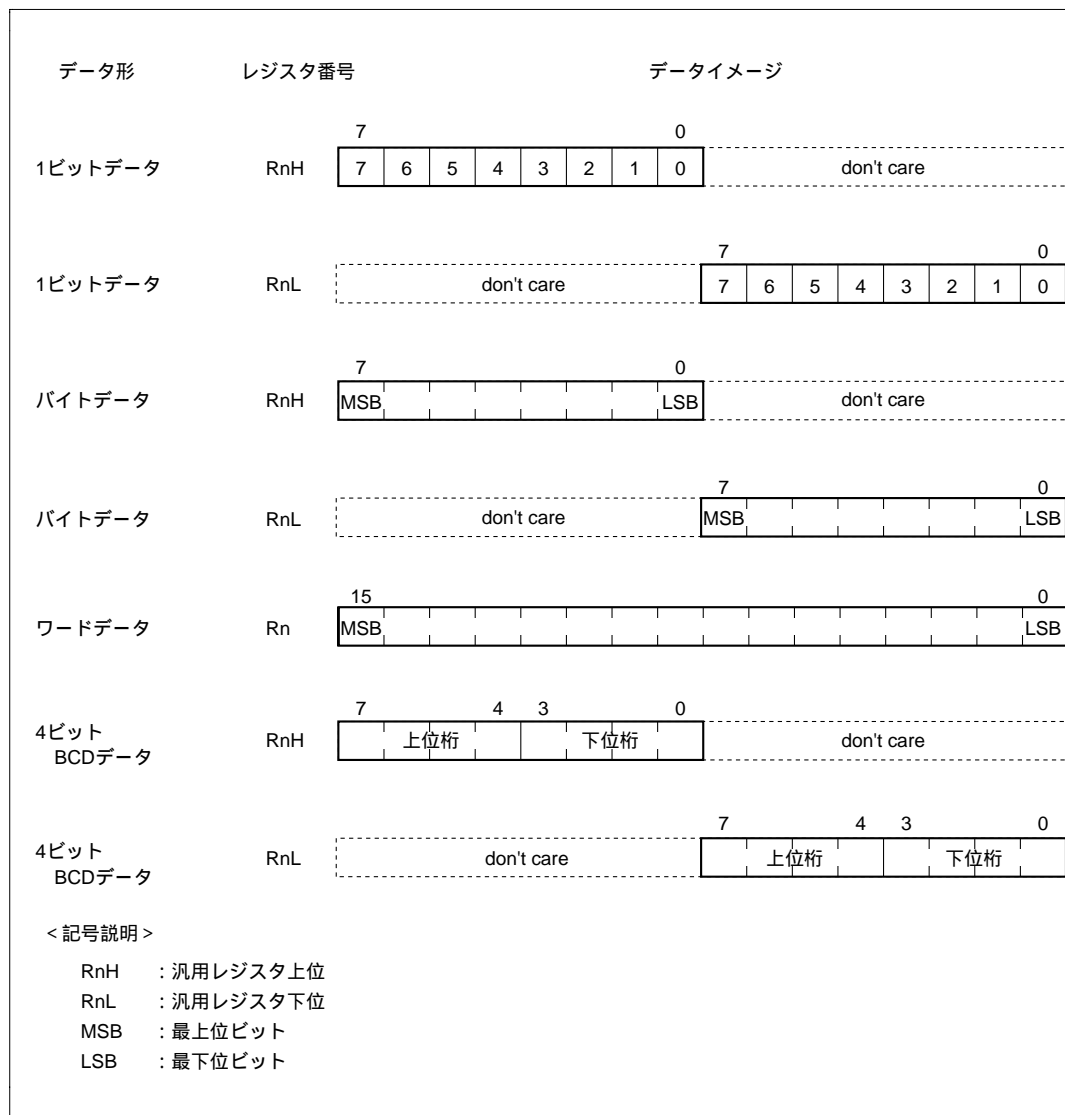


図 2.3 汎用レジスタのデータ構成



### 2.3.2 メモリ上でのデータ構成

メモリ上でのデータ構成を図2.4に示します。H8/300L CPUは、メモリ上のワードデータをアクセスすることができます（MOV.W命令）が、偶数番地から始まるワードデータに限定されます。奇数番地から始まるワードデータをアクセスした場合、アドレスの最下位ビットは0とみなされ、1番地前から始まるワードデータをアクセスします。命令コードについても同様です。

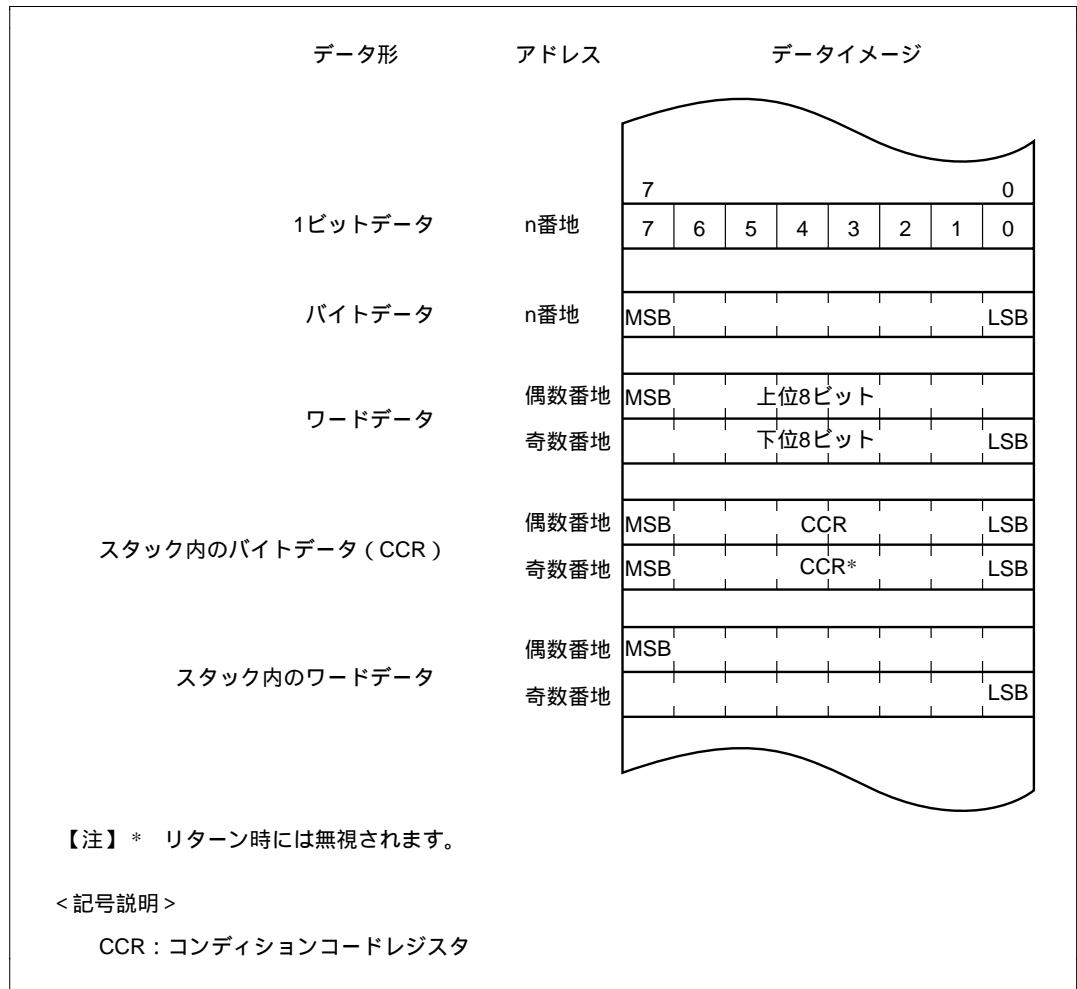


図 2.4 メモリ上でのデータ構成

なお、R7 をアドレスレジスタとして使用し、スタックをアクセスするときは、必ずワードサイズでアクセスしてください。また、CCR は、ワードデータとして上位 8 ビット、下位 8 ビットに同じ値が格納され、リターン時には、下位 8 ビットは無視されます。

## 2.4 アドレッシングモード

### 2.4.1 アドレッシングモード

H8/300L CPU は、表 2.1 に示すように、8 種類のアドレッシングモードをサポートしています。命令ごとに、使用できるアドレッシングモードは異なります。

表 2.1 アドレッシングモード一覧表

No.	アドレッシングモード	記号
(1)	レジスタ直接	Rn
(2)	レジスタ間接	@Rn
(3)	ディスプレースメント付きレジスタ間接	@(d:16, Rn)
(4)	ポストインクリメントレジスタ間接 プリデクリメントレジスタ間接	@Rn+ @Rn
(5)	絶対アドレス	@aa:8/@aa:16
(6)	イミディエイト	#xx:8/#xx:16
(7)	プログラムカウンタ相対	@(d:8, PC)
(8)	メモリ間接	@@aa:8

#### (1) レジスタ直接 Rn

命令コードのレジスタフィールドで指定されるレジスタ (8 ビットまたは 16 ビット) がオペランドとなります。

16 ビットレジスタを使用する命令は、MOV.W、ADD.W、SUB.W、CMP.W、ADDS、SUBS、MULXU (8 ビット×8 ビット)、DIVXU (16 ビット÷8 ビット) の各命令です。

#### (2) レジスタ間接 @Rn

命令コードのレジスタフィールドで指定されるレジスタ (16 ビット) の内容をアドレスとしてメモリ上のオペランドを指定します。

#### (3) ディスプレースメント付きレジスタ間接 @(d:16, Rn)

命令コードのレジスタフィールドで指定されるレジスタ (16 ビット) の内容に、命令コードの第 2 ワード (第 3、第 4 バイト) の 16 ビットディスプレースメントを加算した内容をアドレスとして、メモリ上のオペランドを指定します。

本アドレッシングモードは、MOV 命令のみで使用されます。特に、MOV.W 命令では、加算結果が偶数となるようにしてください。

(4) ポストインクリメントレジスタ間接 @Rn + / プリデクリメントレジスタ間接 @Rn

・ポストインクリメントレジスタ間接 @Rn+

MOV (Load from) 命令で使用されます。

命令コードのレジスタフィールドで指定されるレジスタ (16 ビット) の内容をアドレスとして、メモリ上のオペランドを指定します。その後、レジスタの内容に 1 または 2 が加算され、加算結果がレジスタに格納されます。MOV.B 命令では 1、MOV.W 命令では 2 がそれぞれ加算されます。MOV.W 命令では、レジスタの内容が偶数になるようにしてください。

・プリデクリメントレジスタ間接 @-Rn

MOV (Store to) 命令で使用されます。

命令コードのレジスタフィールドで指定されるレジスタ (16 ビット) の内容から 1 または 2 を減算した内容をアドレスとして、メモリ上のオペランドを指定します。その後、減算結果がレジスタに格納されます。MOV.B 命令では 1、MOV.W 命令では 2 がそれぞれ減算されます。MOV.W 命令では、レジスタの内容が偶数となるようにしてください。

(5) 絶対アドレス @aa:8/@aa:16

命令コード中に含まれる絶対アドレスで、メモリ上のオペランドを指定します。

このとき、絶対アドレスは 8 ビット (@aa:8) または 16 ビット (@aa:16) で、8 ビット絶対アドレスは MOV.B、ビット操作命令で、16 ビット絶対アドレスは MOV.B、MOV.W、JMP、JSR の各命令で使用されます。

8 ビット絶対アドレスの場合、上位 8 ビットはすべて 1 (H'FF) となります。したがって、アクセス範囲は 65280 ~ 65535 (H'FF00 ~ H'FFFF) 番地です。

(6) イミディエイト #xx:8/#xx:16

命令コードの第 2 バイト (#xx:8) または第 3、第 4 バイト (#xx:16) を直接オペランドとして使用します。#xx:16 は、MOV.W 命令のみで使用されます。

なお、ADDS および SUBS 命令では、イミディエイトデータ (1 または 2) が命令コード中に暗黙的に含まれます。ビット操作命令では、ビット番号を指定するための 3 ビットのイミディエイトデータが、命令コードの第 2 または第 4 バイトに含まれる場合があります。

#### (7) プログラムカウンタ相対 @d:8, PC)

Bcc、BSR の各命令で使用されます。

PC の内容に、命令コードの第 2 バイトの 8 ビットディスプレースメントを加算して、分岐アドレスを生成します。加算に際して、ディスプレースメントは 16 ビットに符号拡張され、また加算される PC の内容は次の命令の先頭アドレスとなっていますので、分岐可能範囲は分岐命令に対して - 126 ~ + 128 バイト ( - 63 ~ + 64 ワード ) です。このとき、加算結果が偶数となるようにしてください。

#### (8) メモリ間接 @@aa:8

JMP および JSR 命令で使用されます。

命令コードの第 2 バイトに含まれる 8 ビット絶対アドレスでメモリ上のオペランドを指定し、この内容を分岐アドレスとして分岐します。この場合、8 ビット絶対アドレスの上位 8 ビットはすべて 0 (H'00) とされますので、分岐アドレスを格納できるのは 0 ~ 255 (H'0000 ~ H'00FF) 番地です。ただし、H8/300L シリーズでは、アドレスの下位番地はベクタ領域と共通になっていますから注意してください。ベクタ領域の詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

分岐アドレスまたは MOV.W 命令のオペランドアドレスとして奇数アドレスを指定した場合、最下位ビットは 0 とみなされ、1 番地前から始まるワードデータをアクセスします (「2.3.2 メモリ上でのデータ構成」を参照してください)。

### 2.4.2 実効アドレスの計算方法

各アドレッシングモードにおける実効アドレス (EA : Effective Address) の計算法を表 2.2 に示します。










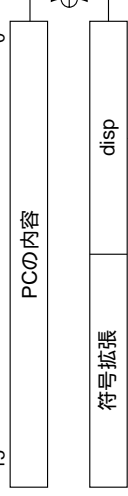
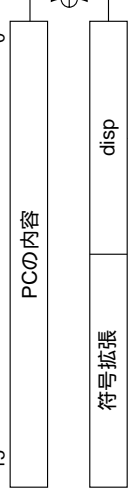
演算命令では、(1) レジスタ直接、および (6) イミディエイト (ADD.B、ADDX、SUBX、CMP.B、AND、OR、XOR の各命令) が使用されます。

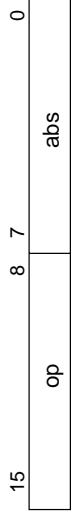
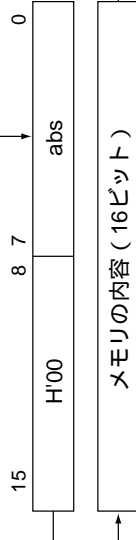

転送命令では、(7) プログラムカウンタ相対と (8) メモリ間接を除くすべてのアドレッシングモードが使用可能です。

また、ビット操作命令では、オペランドの指定に (1) レジスタ直接、(2) レジスタ間接および (5) 絶対アドレス (8 ビット) が使用可能です。さらに、オペランド中のビット番号を指定するために (1) レジスタ直接 (BSET、BCLR、BNOT、BTST の各命令) および (6) イミディエイト (3 ビット) が独立して使用可能です。

表 2.2 実効アドレスの計算方法

No.	アドレッシングモード・命令フォーマット	実効アドレス計算方法	実効アドレス (EA)
1	レジスタ直接 Rn 		<p>オペランドはrm/mが示すレジスタの内容です。</p>
2	レジスタ間接 @Rn 		
3	ディスプレイメント付きレジスタ間接 @(d:16, Rn) 		
4	ポストインクリメントレジスタ間接 / プリデクリメントレジスタ間接 ・ポストインクリメントレジスタ間接 @Rn+  ・プリデクリメントレジスタ間接 @-Rn 	<p>オペランドサイズがバイトのとき1、ワードのとき2が加減算されます。</p>	

No.	アドレッシングモード・命令フォーマット	実効アドレス計算方法	実効アドレス (EA)
5	<p>絶対アドレス</p> <p>@aa:8</p>  <p>@aa:16</p> 	 	 
6	<p>イミディエイト</p> <p>#xx:8</p>  <p>#xx:16</p> 	<p>オペランドはイミディエイトデータの1または2バイトデータです。</p>	<p>オペランドはイミディエイトデータの1または2バイトデータです。</p>
7	<p>プログラムカウンタ相対 @ (d:8, PC)</p> 		

No.	アドレッシングモード・命令フォーマット	実効アドレス計算方法	実効アドレス (EA)
8	<p>メモリ間接@@aa:8</p> 		

<記号説明>

- rm, m : レジスタフィールド
- op : オペレーションフィールド
- disp : ディスプレースメント
- IMM : イミディエイトデータ
- abs : 絶対アドレス

## 2.5 命令セット

H8/300L CPUの命令は合計 55 種類あり、各命令の持つ機能によって、表 2.3 に示すように分類されます。

表 2.3 命令の分類

機能	命令	種類
データ転送命令	MOV、POP* <sup>1</sup> 、PUSH* <sup>1</sup>	1
算術演算命令	ADD、SUB、ADDX、SUBX、INC、DEC、ADDS、SUBS、DAA、DAS、MULXU、DIVXU、CMP、NEG	14
論理演算命令	AND、OR、XOR、NOT	4
シフト命令	SHAL、SHAR、SHLL、SHLR、ROTL、ROTR、ROTXL、ROTXR	8
ビット操作命令	BSET、BCLR、BNOT、BTST、BAND、BIAND、BOR、BIOR、BXOR、BI XOR、BLD、BI LD、BST、BI ST	14
分岐命令	Bcc* <sup>2</sup> 、JMP、BSR、JSR、RTS	5
システム制御命令	RTE、SLEEP、LDC、STC、ANDC、ORC、XORC、NOP	8
ブロック転送命令	EEPMOV	1

合計 55 種

【注】 \*1 POP Rn、PUSH Rnは、それぞれ MOV.W@SP+, Rn、MOV.WRn、@SP と同一です。  
機械語についても同一です。

\*2 Bcc は条件分岐命令の総称です。



各命令の機能について表 2.4 から表 2.11 に示します。各表で使用しているオペレーションの記号の意味は以下のとおりです。

《オペレーションの記号》

Rd	汎用レジスタ (デスティネーション側)
Rs	汎用レジスタ (ソース側)
Rn	汎用レジスタ
(EAd)、<Ead>	デスティネーションオペランド
(EAs)、<Eas>	ソースオペランド
CCR	コンディションコードレジスタ
N	CCRのN(ネガティブ)フラグ
Z	CCRのZ(ゼロ)フラグ
V	CCRのV(オーバーフロー)フラグ
C	CCRのC(キャリ)フラグ
PC	プログラムカウンタ
SP	スタックポインタ
#I MM	イミディエイトデータ
di sp	ディスプレースメント
+	加算
-	減算
×	乗算
÷	除算
	論理積
	論理和
⊕	排他的論理和
	転送
~	反転論理(論理的補数)
:3	3ビット長
:8	8ビット長
:16	16ビット長
( ), < >	オペランドの実効アドレスの内容

## 2.5.1 データ転送命令

データ転送命令の機能を表 2.4 に示します。

表 2.4 データ転送命令

命令	サイズ*	機能
MOV	B/W	(EAs) Rd, Rs (EAd) 汎用レジスタと汎用レジスタまたは汎用レジスタとメモリ間でデータ転送します。また、イミディエイトデータを汎用レジスタに転送します。 ワードデータは Rn、@Rn、@(d:16, Rn) @aa:16、#xx:16、@Rn、@Rn+ の各アドレッシングモードで扱います。@aa:8 はバイトデータのみです。 ただし、@R7、@R7+ を使用する場合は必ずワードサイズを指定してください。
POP	W	@SP+ Rn スタックから汎用レジスタへデータを復帰します。 本命令は MOV.W@SP+, Rn と同一です。
PUSH	W	Rn @SP 汎用レジスタの内容をスタックに退避します。 本命令は MOV.WRn, @SP と同一です。

【注】 \* サイズはオペランドサイズを示します。

B: バイト

W: ワード

データアクセスに関して使用上の注意事項があります。詳細は「2.9.1 データアクセスに関する注意事項」を参照してください。

データ転送命令の命令フォーマットを図 2.5 に示します。

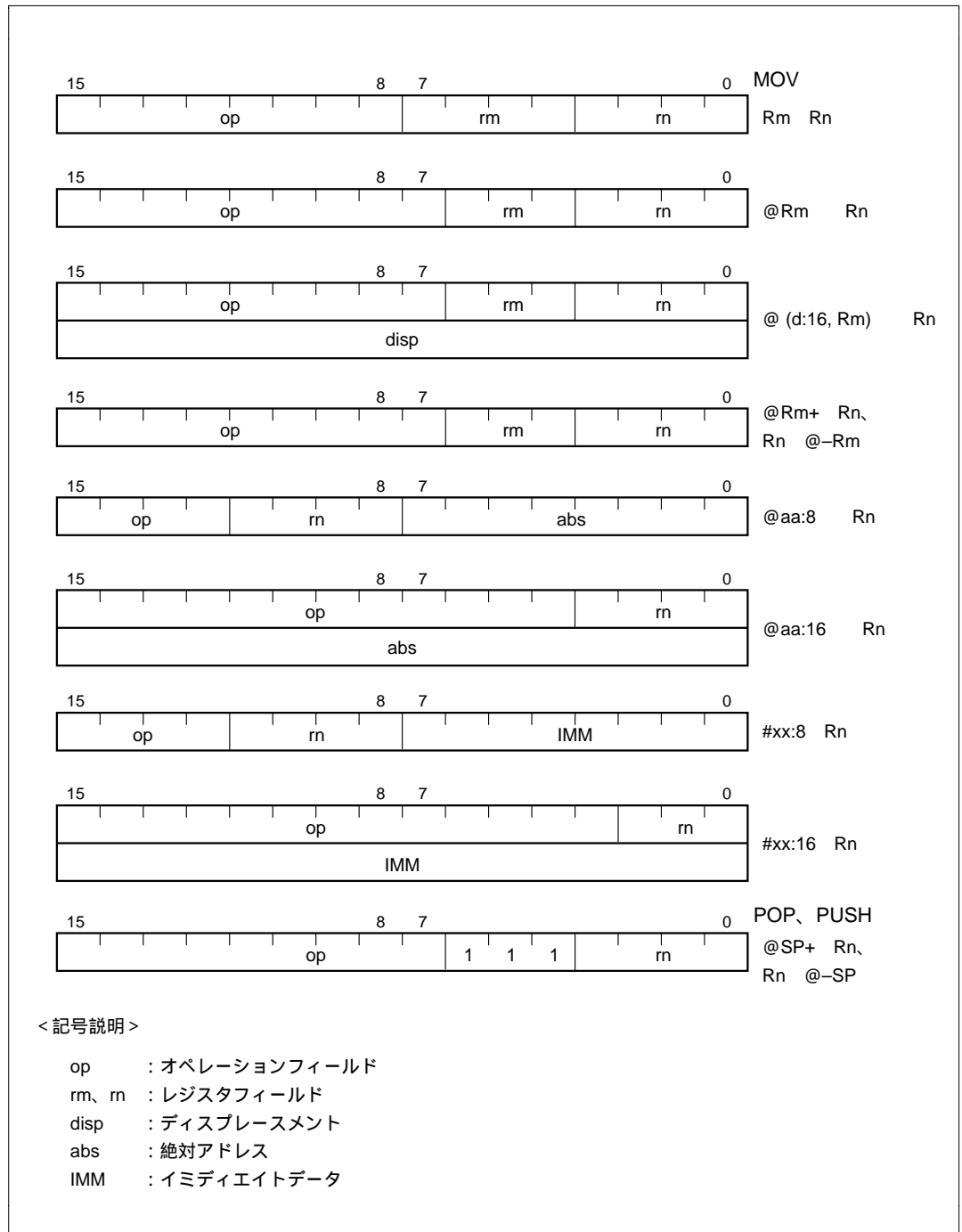


図 2.5 データ転送命令の命令フォーマット

## 2.5.2 算術演算命令

算術演算命令の機能を表 2.5 に示します。

表 2.5 算術演算命令

命令	サイズ*	機能
ADD SUB	B/W	$Rd \pm Rs$ $Rd, Rd + \#I$ MM $Rd$ 汎用レジスタ間の加減算、または汎用レジスタとイミディエイトデータの加算を行います。汎用レジスタとイミディエイトデータの減算はできません。ワードデータは、汎用レジスタ間の加減算のみで扱います。
ADDX SUBX	B	$Rd \pm Rs \pm C$ $Rd, Rd + \#I$ MM & C $Rd$ 汎用レジスタ間のキャリ付きの加減算、または汎用レジスタとイミディエイトデータのキャリ付きの加減算を行います。
INC DEC	B	$Rd \pm 1$ $Rd$ 汎用レジスタに 1 を加減算します。
ADDS SUBS	W	$Rd \pm 1$ $Rd, Rd \pm 2$ $Rd$ 汎用レジスタに 1 または 2 を加減算します。
DAA DAS	B	$Rd$ (10 進補正) $Rd$ 汎用レジスタ上の加減算結果を CCR を参照して 4 ビット BCD データに補正します。
MULXU	B	$Rd \times Rs$ $Rd$ 汎用レジスタ間の符号なし乗算を行います。8 ビット $\times$ 8 ビット 16 ビットの演算が可能です。
DIVXU	B	$Rd \div Rs$ $Rd$ 汎用レジスタ間の符号なし除算を行います。16 ビット $\div$ 8 ビット 商 8 ビット余り 8 ビットの演算が可能です。
CMP	B/W	$Rd - Rs, Rd - \#I$ MM 汎用レジスタ間の比較、または汎用レジスタとイミディエイトデータの比較を行い、その結果を CCR に反映します。ワードデータは、汎用レジスタ間の比較のみで扱います。
NEG	B	$0 - Rd$ $Rd$ 汎用レジスタの内容の 2 の補数 (算術的補数) をとります。

【注】 \* サイズはオペランドサイズを示します。

B : バイト

W : ワード

### 2.5.3 論理演算命令

論理演算命令の機能を表 2.6 に示します。

表 2.6 論理演算命令

命令	サイズ*	機能
AND	B	Rd Rs Rd、Rd #I MM Rd 汎用レジスタ間の論理積、または汎用レジスタとイミディエイトデータの論理積をとります。
OR	B	Rd Rs Rd、Rd #I MM Rd 汎用レジスタ間の論理和、または汎用レジスタとイミディエイトデータの論理和をとります。
XOR	B	Rd⊕Rs Rd、Rd⊕#I MM Rd 汎用レジスタ間の排他的論理和、または汎用レジスタとイミディエイトデータの排他的論理和をとります。
NOT	B	~Rd Rd 汎用レジスタの内容の 1 の補数（論理的補数）をとります。

【注】 \* サイズはオペランドサイズを示します。

B: バイト

### 2.5.4 シフト命令

シフト命令の機能を表 2.7 に示します。

表 2.7 シフト命令

命令	サイズ*	機能
SHAL SHAR	B	Rd (シフト処理) Rd 汎用レジスタの内容を算術的にシフトします。
SHLL SHLR	B	Rd (シフト処理) Rd 汎用レジスタの内容を論理的にシフトします。
ROTL ROTR	B	Rd (ローテート処理) Rd 汎用レジスタの内容をローテートします。
ROTXL ROTXR	B	Rd (ローテート処理) Rd 汎用レジスタの内容を、キャリフラグを含めてローテートします。

【注】 \* サイズはオペランドサイズを示します。

B: バイト

算術演算命令、論理演算命令およびシフト命令の命令フォーマットを図 2.6 に示します。

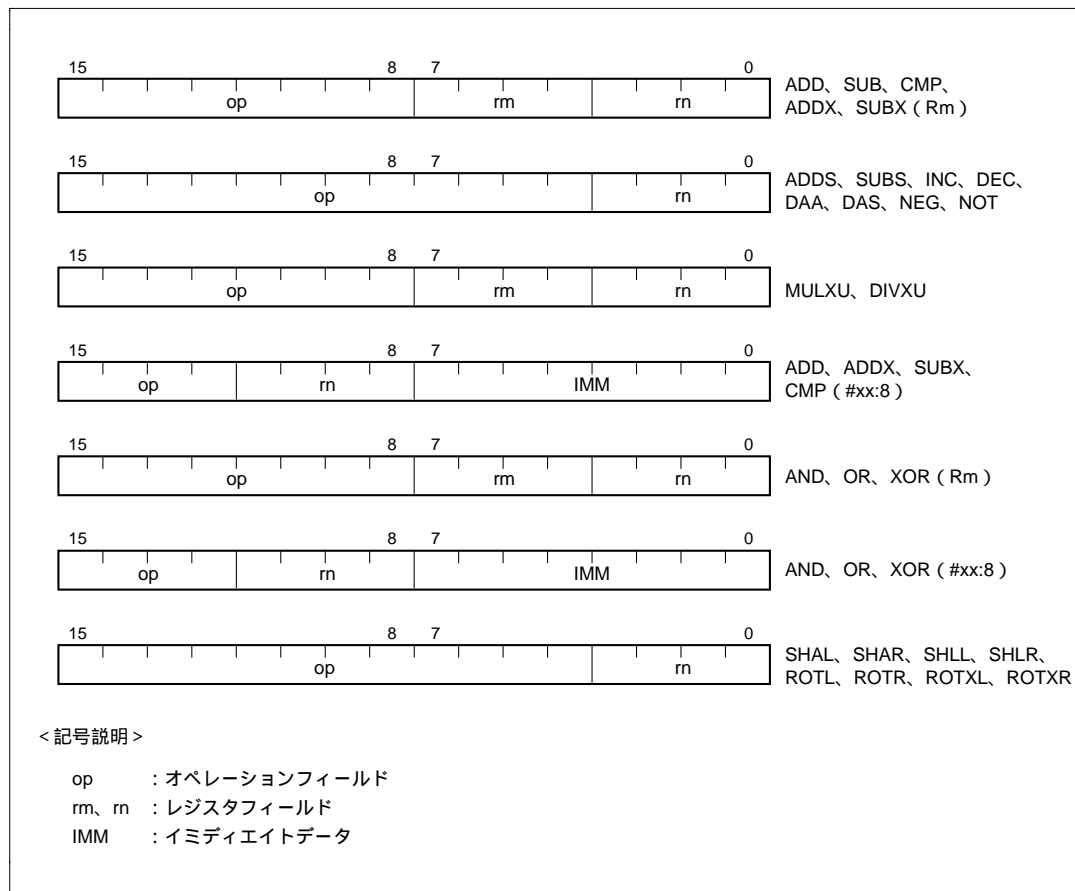


図 2.6 算術演算命令・論理演算命令・シフト命令の命令フォーマット

## 2.5.5 ビット操作命令

ビット操作命令の機能を表 2.8 に示します。

表 2.8 ビット操作命令

命令	サイズ*	機能
BSET	B	1 ( <ビット番号> of <EAd> 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットを 1 にセットします。ビット番号は、3 ビットのイミディエイトデータまたは汎用レジスタの内容下位 3 ビットで指定されます。
BCLR	B	0 ( <ビット番号> of <EAd> 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットを 0 にクリアします。ビット番号は、3 ビットのイミディエイトデータまたは汎用レジスタの内容下位 3 ビットで指定されます。
BNOT	B	~ ( <ビット番号> of <EAd> ( <ビット番号> of <EAd> 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットを反転します。ビット番号は、3 ビットのイミディエイトデータまたは汎用レジスタの内容下位 3 ビットで指定されます。
BTST	B	~ ( <ビット番号> of <EAd> Z 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットをテストし、ゼロフラグに反映します。ビット番号は、3 ビットのイミディエイトデータまたは汎用レジスタの内容下位 3 ビットで指定されます。
BAND	B	C ( <ビット番号> of <EAd> C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットとキャリフラグとの論理積をとり、キャリフラグに結果を格納します。
BI AND	B	C [ ~ ( <ビット番号> of <EAd> ] C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットを反転し、キャリフラグとの論理積をとり、キャリフラグに結果を格納します。ビット番号は、3 ビットのイミディエイトデータで指定されます。
BOR	B	C ( <ビット番号> of <EAd> C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットとキャリフラグとの論理和をとり、キャリフラグに結果を格納します。
BI OR	B	C [ ~ ( <ビット番号> of <EAd> ] C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された 1 ビットを反転し、キャリフラグとの論理和をとり、キャリフラグに結果を格納します。ビット番号は、3 ビットのイミディエイトデータで指定されます。

命令	サイズ*	機能
BXOR	B	$C \oplus (\langle \text{ビット番号} \rangle \text{ of } \langle \text{EAd} \rangle)$ C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された1ビットとキャリフラグとの排他的論理和をとり、キャリフラグに結果を格納します。
BI XOR	B	$C \oplus [\sim (\langle \text{ビット番号} \rangle \text{ of } \langle \text{EAd} \rangle)]$ C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された1ビットを反転し、キャリフラグとの排他的論理和をとり、キャリフラグに結果を格納します。 ビット番号は、3ビットのイミディエイトデータで指定されます。
BLD	B	$(\langle \text{ビット番号} \rangle \text{ of } \langle \text{EAd} \rangle)$ C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された1ビットをキャリフラグに転送します。
BI LD	B	$\sim (\langle \text{ビット番号} \rangle \text{ of } \langle \text{EAd} \rangle)$ C 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された1ビットを反転し、キャリフラグに転送します。 ビット番号は、3ビットのイミディエイトデータで指定されます。
BST	B	C $(\langle \text{ビット番号} \rangle \text{ of } \langle \text{EAd} \rangle)$ 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された1ビットに、キャリフラグの内容を転送します。
BI ST	B	$\sim C$ $(\langle \text{ビット番号} \rangle \text{ of } \langle \text{EAd} \rangle)$ 汎用レジスタまたはメモリのオペランドの指定された1ビットに、反転されたキャリフラグの内容を転送します。 ビット番号は、3ビットのイミディエイトデータで指定されます。

【注】 \* サイズはオペランドサイズを示します。

B: バイト

ビット操作命令には使用上の注意事項があります。詳細は「2.9.2 ビット操作命令使用上の注意事項」を参照してください。



ビット操作命令の命令フォーマットを図 2.7 に示します。

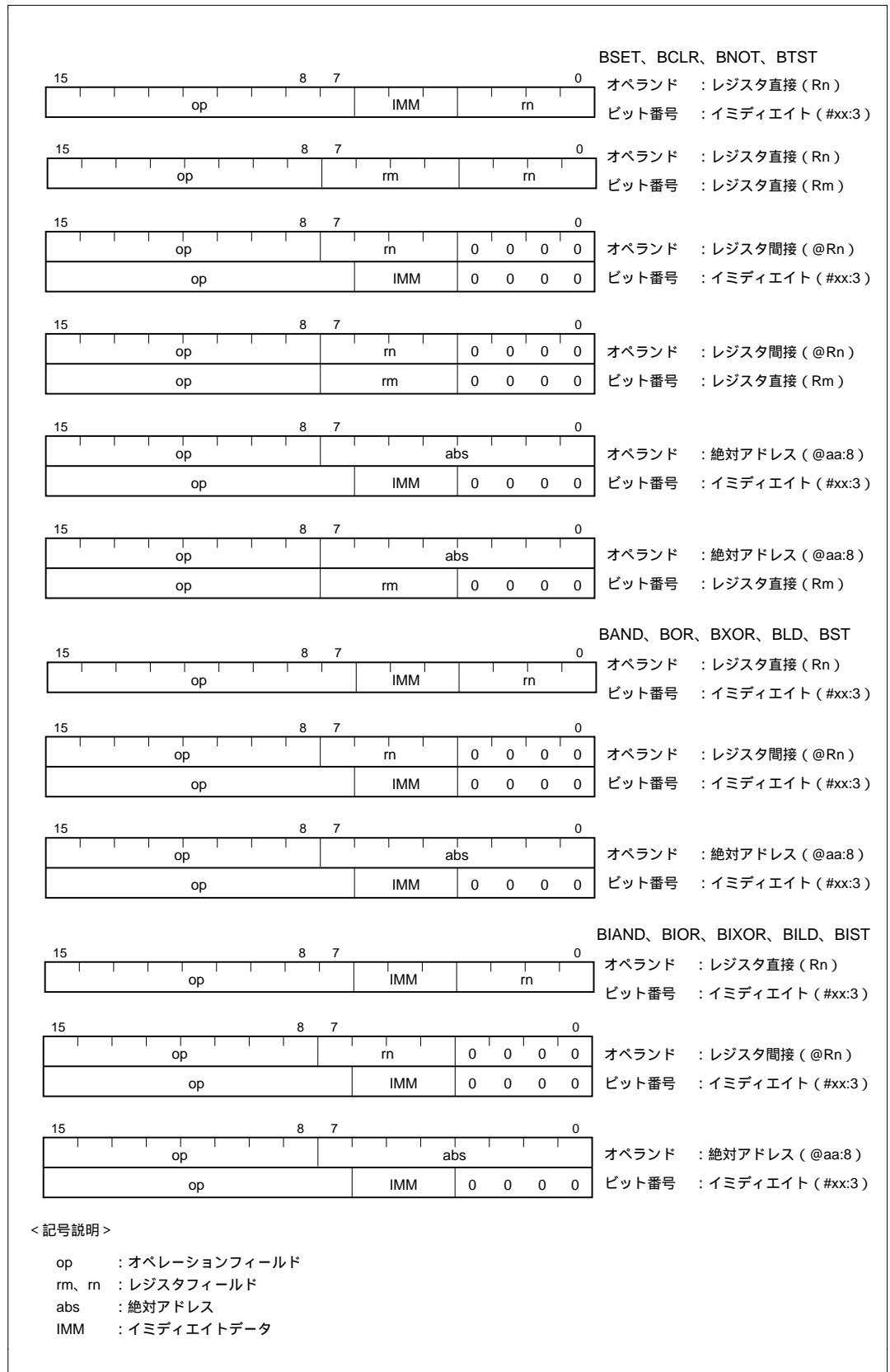


図 2.7 ビット操作命令の命令フォーマット

## 2.5.6 分岐命令

分岐命令の機能を表 2.9 に示します。

表 2.9 分岐命令

命令	サイズ	機能																																																			
Bcc		指定した条件が成立しているとき、指定されたアドレスへ分岐します。分岐条件を下表に示します。																																																			
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>ニーモニック</th> <th>説明</th> <th>分岐条件</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>BRA (BT)</td> <td>Always ( True )</td> <td>Always</td> </tr> <tr> <td>BRN (BF)</td> <td>Never ( False )</td> <td>Never</td> </tr> <tr> <td>BHI</td> <td>High</td> <td>C Z = 0</td> </tr> <tr> <td>BLS</td> <td>Low or Same</td> <td>C Z = 1</td> </tr> <tr> <td>BCC (BHS)</td> <td>Carry Clear ( High or Same )</td> <td>C = 0</td> </tr> <tr> <td>BCS (BLO)</td> <td>Carry Set ( Low )</td> <td>C = 1</td> </tr> <tr> <td>BNE</td> <td>Not Equal</td> <td>Z = 0</td> </tr> <tr> <td>BEQ</td> <td>Equal</td> <td>Z = 1</td> </tr> <tr> <td>BVC</td> <td>Overflow Clear</td> <td>V = 0</td> </tr> <tr> <td>BVS</td> <td>Overflow Set</td> <td>V = 1</td> </tr> <tr> <td>BPL</td> <td>PLus</td> <td>N = 0</td> </tr> <tr> <td>BMI</td> <td>Minus</td> <td>N = 1</td> </tr> <tr> <td>BGE</td> <td>Greater or Equal</td> <td><math>N \oplus V = 0</math></td> </tr> <tr> <td>BLT</td> <td>Less Than</td> <td><math>N \oplus V = 1</math></td> </tr> <tr> <td>BGT</td> <td>Greater Than</td> <td><math>Z ( N \oplus V ) = 0</math></td> </tr> <tr> <td>BLE</td> <td>Less or Equal</td> <td><math>Z ( N \oplus V ) = 1</math></td> </tr> </tbody> </table>	ニーモニック	説明	分岐条件	BRA (BT)	Always ( True )	Always	BRN (BF)	Never ( False )	Never	BHI	High	C Z = 0	BLS	Low or Same	C Z = 1	BCC (BHS)	Carry Clear ( High or Same )	C = 0	BCS (BLO)	Carry Set ( Low )	C = 1	BNE	Not Equal	Z = 0	BEQ	Equal	Z = 1	BVC	Overflow Clear	V = 0	BVS	Overflow Set	V = 1	BPL	PLus	N = 0	BMI	Minus	N = 1	BGE	Greater or Equal	$N \oplus V = 0$	BLT	Less Than	$N \oplus V = 1$	BGT	Greater Than	$Z ( N \oplus V ) = 0$	BLE	Less or Equal	$Z ( N \oplus V ) = 1$
		ニーモニック	説明	分岐条件																																																	
		BRA (BT)	Always ( True )	Always																																																	
		BRN (BF)	Never ( False )	Never																																																	
		BHI	High	C Z = 0																																																	
		BLS	Low or Same	C Z = 1																																																	
		BCC (BHS)	Carry Clear ( High or Same )	C = 0																																																	
		BCS (BLO)	Carry Set ( Low )	C = 1																																																	
		BNE	Not Equal	Z = 0																																																	
		BEQ	Equal	Z = 1																																																	
		BVC	Overflow Clear	V = 0																																																	
		BVS	Overflow Set	V = 1																																																	
		BPL	PLus	N = 0																																																	
		BMI	Minus	N = 1																																																	
		BGE	Greater or Equal	$N \oplus V = 0$																																																	
		BLT	Less Than	$N \oplus V = 1$																																																	
BGT	Greater Than	$Z ( N \oplus V ) = 0$																																																			
BLE	Less or Equal	$Z ( N \oplus V ) = 1$																																																			
JMP		指定されたアドレスへ無条件に分岐します。																																																			
BSR		指定されたアドレスへサブルーチン分岐します。																																																			
JSR		指定されたアドレスへサブルーチン分岐します。																																																			
RTS		サブルーチンから復帰します。																																																			

分岐命令の命令フォーマットを図 2.8 に示します。

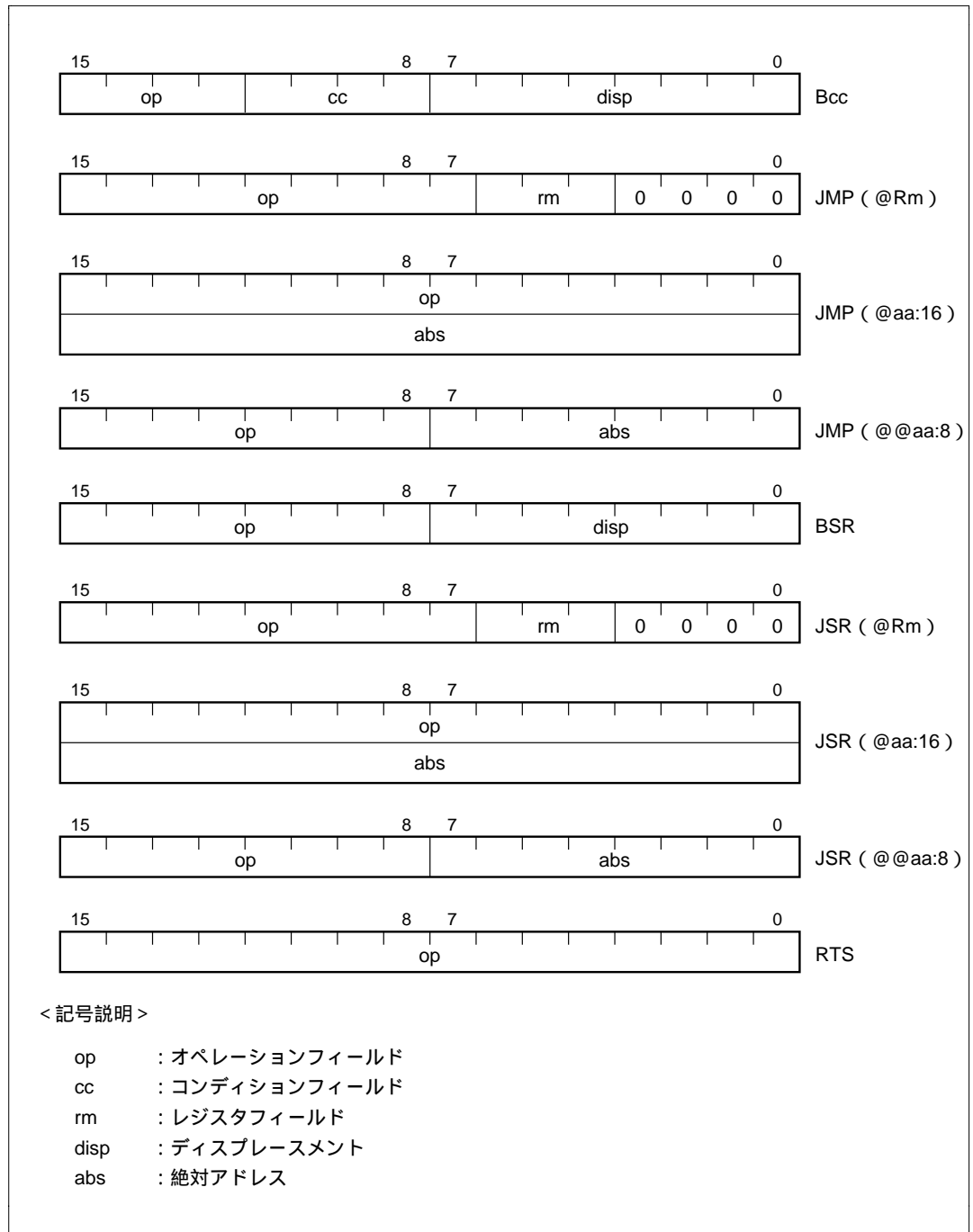


図 2.8 分岐命令の命令フォーマット

## 2.5.7 システム制御命令

システム制御命令の機能を表 2.10 に示します。

表 2.10 システム制御命令

命令	サイズ*	機能
RTE		割り込み処理ルーチンから復帰します。
SLEEP		アクティブモードで本命令を実行すると、低消費電力モードに遷移します。 詳細は「第 5 章 低消費電力モード」を参照してください。
LDC	B	Rs CCR、#I MM CCR 汎用レジスタの内容、またはイミディエイトデータを CCR に転送します。
STC	B	CCR Rd CCR の内容を汎用レジスタに転送します。
ANDC	B	CCR #I MM CCR CCR とイミディエイトデータの論理積をとります。
ORC	B	CCR #I MM CCR CCR とイミディエイトデータの論理和をとります。
XORC	B	CCR⊕#I MM CCR CCR とイミディエイトデータの排他的論理和をとります。
NOP		PC+2 PC PC のインクリメントだけを行います。

【注】 \* サイズはオペランドサイズを示します。

B : バイト

システム制御命令の命令フォーマットを図 2.9 に示します。

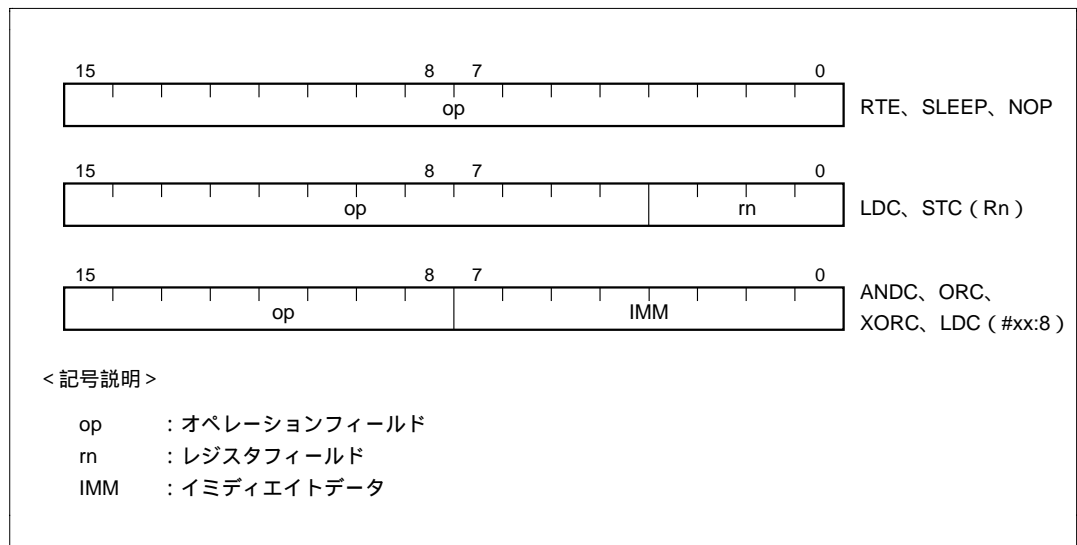


図 2.9 システム制御命令の命令フォーマット

## 2.5.8 ブロック転送命令

ブロック転送命令の機能を表 2.11 に示します。

表 2.11 ブロック転送命令

命令	サイズ	機能
EEPMOV		<pre> i f  R4L0 then   Repeat @R5+  @R6+、R4L-1  R4L   Unti l  R4L=0 el se next; </pre> <p>ブロック転送命令です。R5 で示されるアドレスから始まり、R4L で指定されるバイト数のデータを R6 で示されるアドレスから始まるロケーションへ転送します。転送終了後、次の命令を実行します。</p>

EEPMOV 命令には、使用上の注意事項があります。詳細は「2.9.3 EEPMOV 命令使用上の注意事項」を参照してください。

ブロック転送命令の命令フォーマットを図 2.10 に示します。

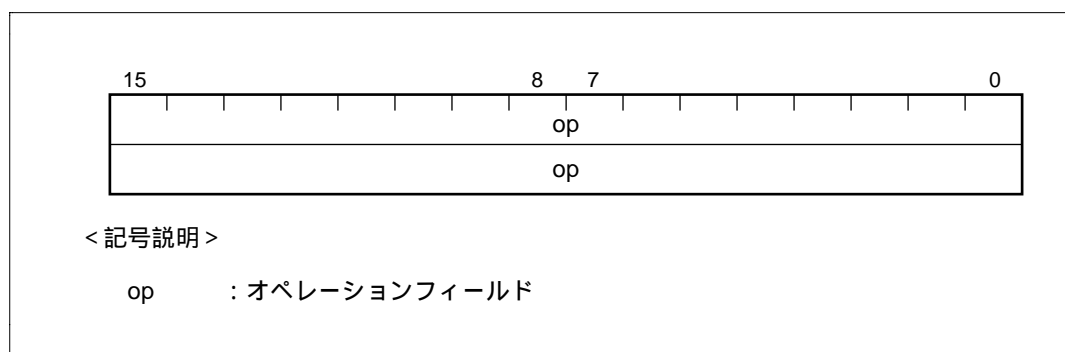


図 2.10 ブロック転送命令の命令フォーマット

## 2.6 基本動作タイミング

CPUは、システムクロック( )またはサブクロック(  $\text{SUB}$  )を基準に動作しています。システムクロック およびサブクロック  $\text{SUB}$  の定義については「第4章 クロック発振器」を参照してください。 または  $\text{SUB}$  の立ち上がりから次の立ち上がりまでの1単位をステートと呼びます。バスサイクルは、2ステートまたは3ステートで構成され、内蔵メモリ、内蔵周辺モジュールによって異なるアクセスを行います。

### 2.6.1 内蔵メモリ (RAM、ROM)

内蔵メモリのアクセスは、2ステートで行われます。このとき、データバス幅は16ビットで、バイトおよびワードサイズアクセスが可能です。

内蔵メモリアクセスサイクルを図2.11に示します。

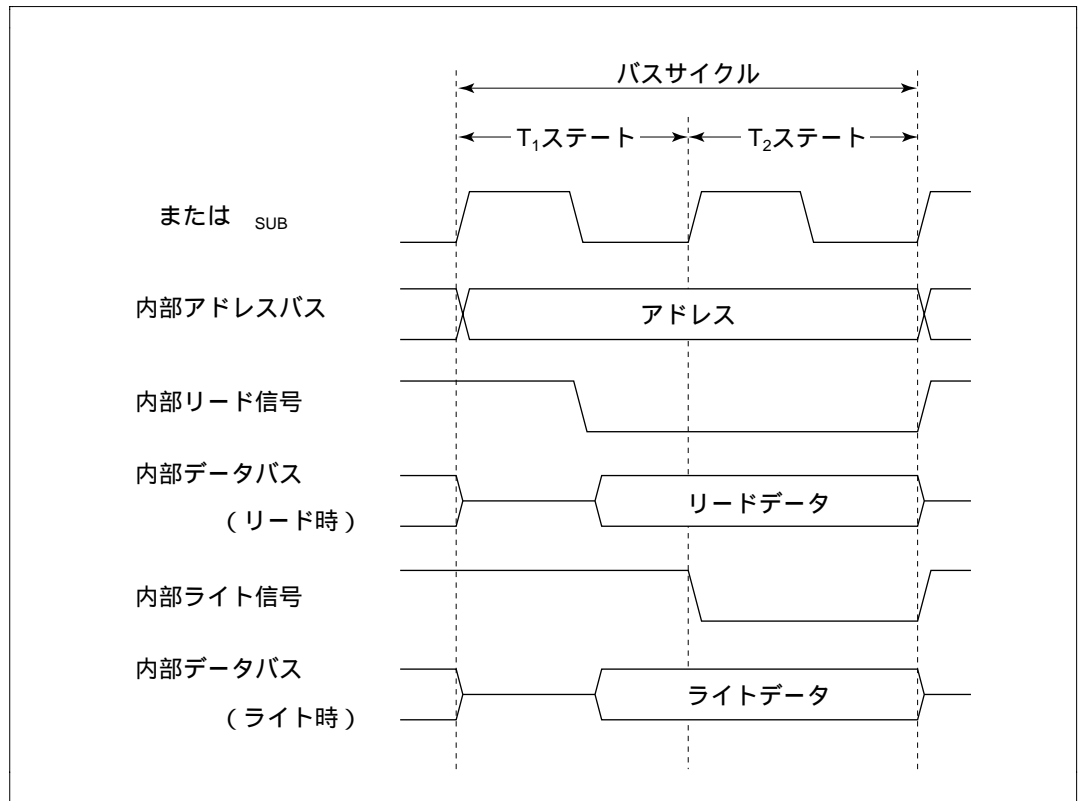


図 2.11 内蔵メモリアクセスサイクル

## 2.6.2 内蔵周辺モジュール

内蔵周辺モジュールのアクセスは、2ステートまたは3ステートで行われます。このとき、データバス幅は8ビットで、バイトサイズアクセスのみ可能です。したがって、ワードデータは、2命令に分けてアクセスしてください。

### (1) 内蔵周辺モジュール2ステートアクセス

内蔵周辺モジュールを2ステートでアクセスした動作タイミングを図2.12に示します。

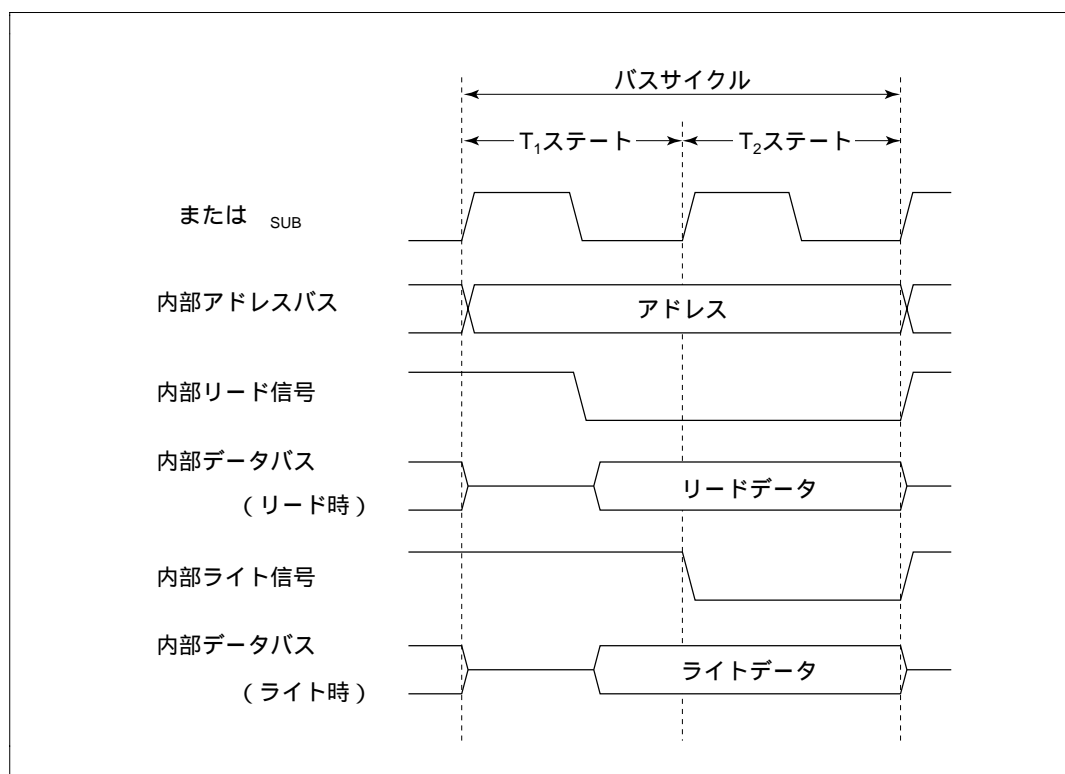


図 2.12 内蔵周辺モジュールアクセスサイクル(2ステートアクセス)



(2) 内蔵周辺モジュール 3 ステートアクセス

内蔵周辺モジュールを 3 ステートでアクセスした動作タイミングを図 2.13 に示します。

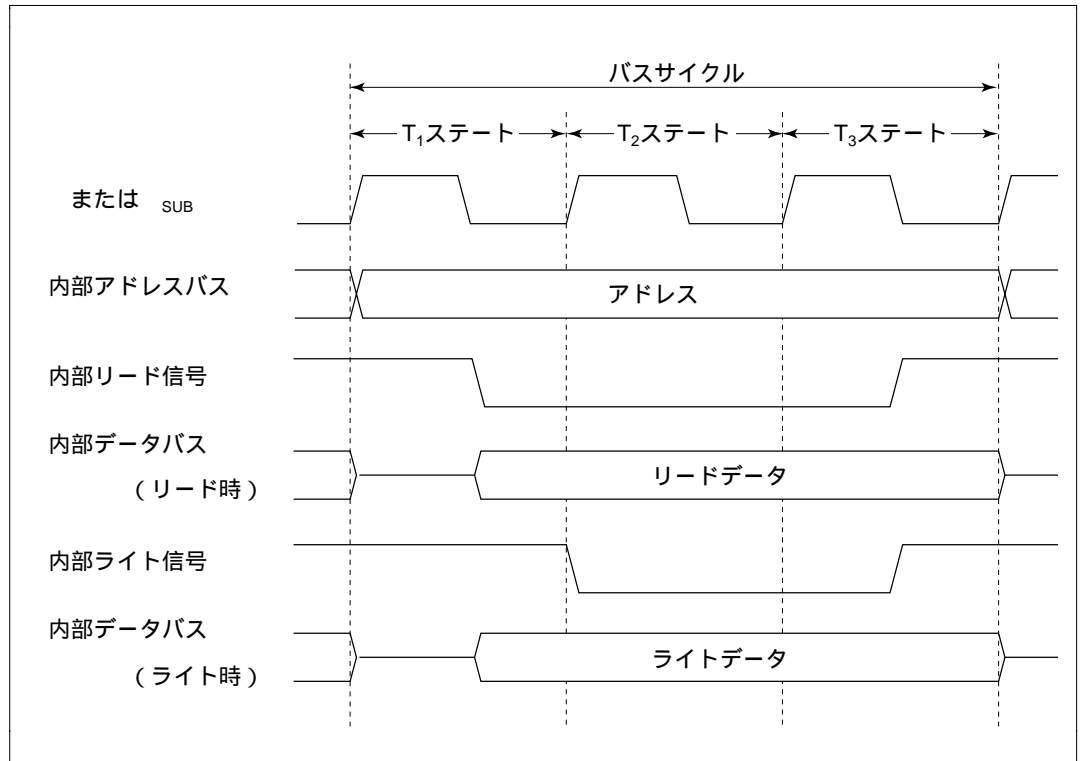


図 2.13 内蔵周辺モジュールアクセスサイクル (3 ステートアクセス)

## 2.7 CPUの状態

### 2.7.1 概要

CPUの状態には、リセット状態、プログラム実行状態、プログラム停止状態、例外処理状態の4種類があります。プログラム実行状態には、アクティブ(高速、中速)モード、サブアクティブモードがあり、プログラム停止状態には、スリープ(高速)モード、スリープ(中速)モード、スタンバイモード、ウォッチモード、およびサブスリープモードがあります。

各状態の分類を図2.14に、各状態間の遷移を図2.15に示します。

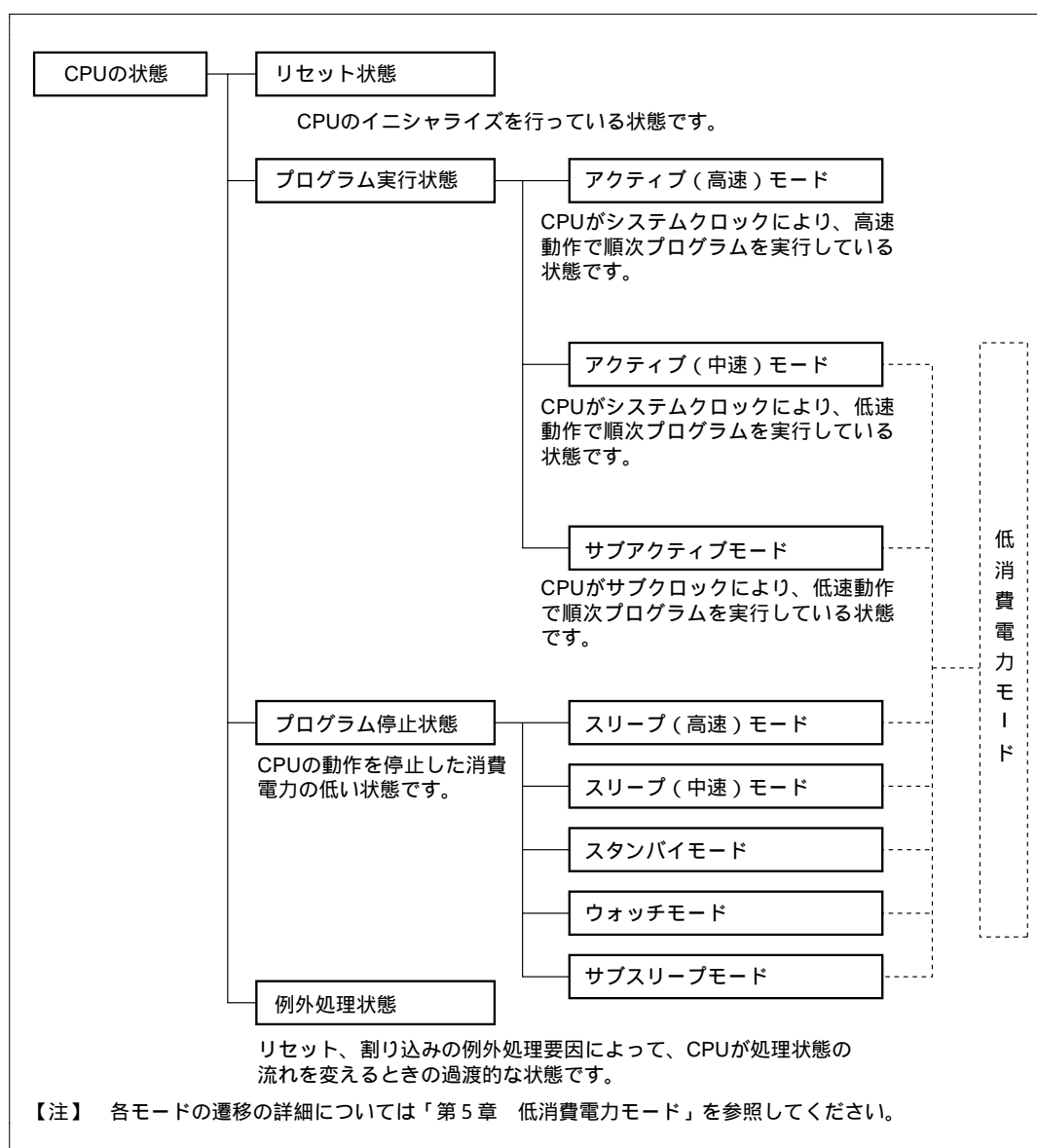


図 2.14 CPUの状態の分類

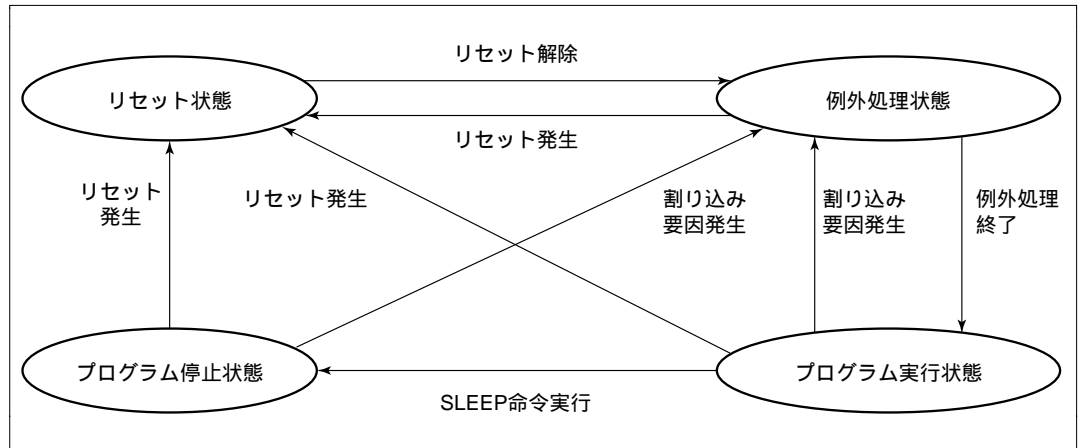


図 2.15 状態遷移図

## 2.7.2 プログラム実行状態

CPU がプログラムを順次実行している状態です。

CPU がプログラム実行状態には、アクティブ（高速、中速）モードとサブアクティブモードの3つのモードがあります。アクティブ（高速、中速）モードはシステムクロックで、サブアクティブモードはサブクロックで動作します。

これらのモードについての詳細は「第5章 低消費電力モード」を参照してください。

## 2.7.3 プログラム停止状態

プログラム停止状態には、スリープ（高速）モード、スリープ（中速）モード、スタンバイモード、ウォッチモード、およびサブスリープモードの5つのモードがあります。

これらのモードについての詳細は「第5章 低消費電力モード」を参照してください。

## 2.7.4 例外処理状態

リセット、割り込みの例外処理要因によって、CPU が通常の処理状態の流れを変えるとときの過渡的な状態です。割り込み要因による例外処理では、SP (R7) を参照して、PC および CCR の退避を行います。

割り込み処理についての詳細は、「3.3 割り込み」を参照してください。

## 2.8 メモリマップ

### 2.8.1 メモリマップ

H8/3822R のメモリマップを図 2.16(1) に、H8/3823R のメモリマップを図 2.16(2) に、H8/3824R、H8/3824S のメモリマップを図 2.16(3) に、H8/3825R、H8/3825S のメモリマップを図 2.16(4) に、H8/3826R、H8/3826S のメモリマップを図 2.16(5) に、H8/3827R、H8/3827S のメモリマップを図 2.16(6) に示します。

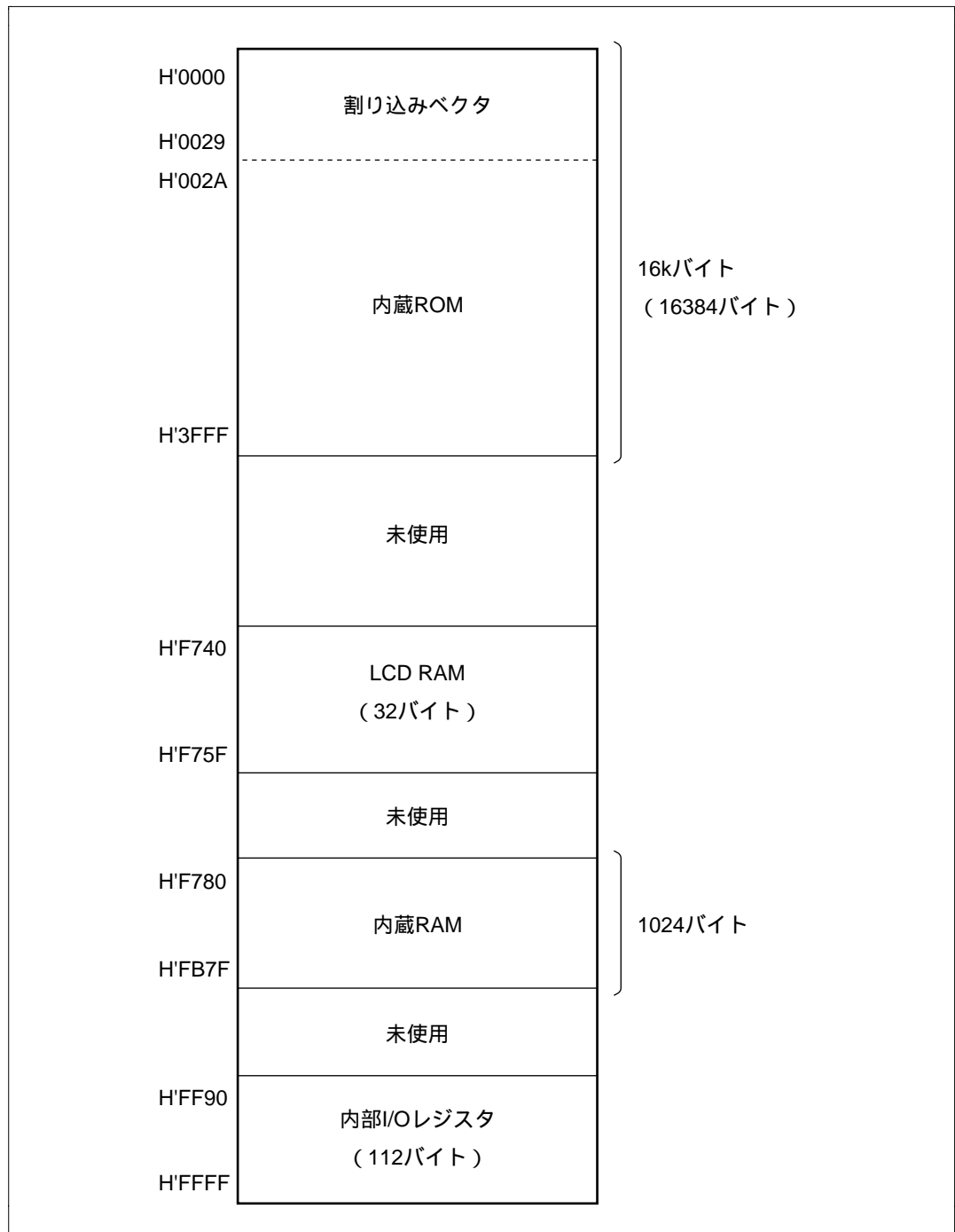


図 2.16 ( 1 ) H8/3822R のメモリマップ

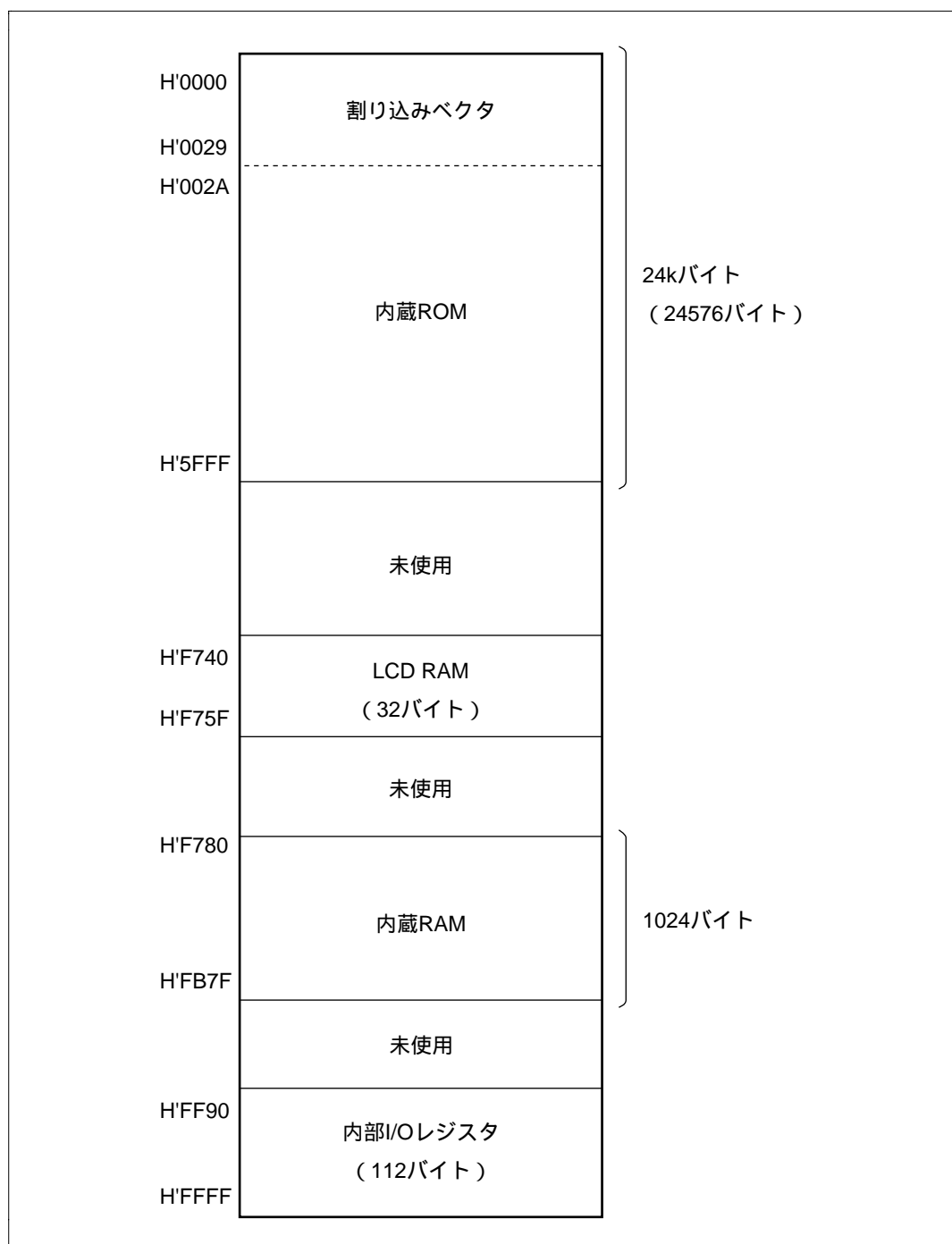


図 2.16 (2) H8/3823R のメモリマップ

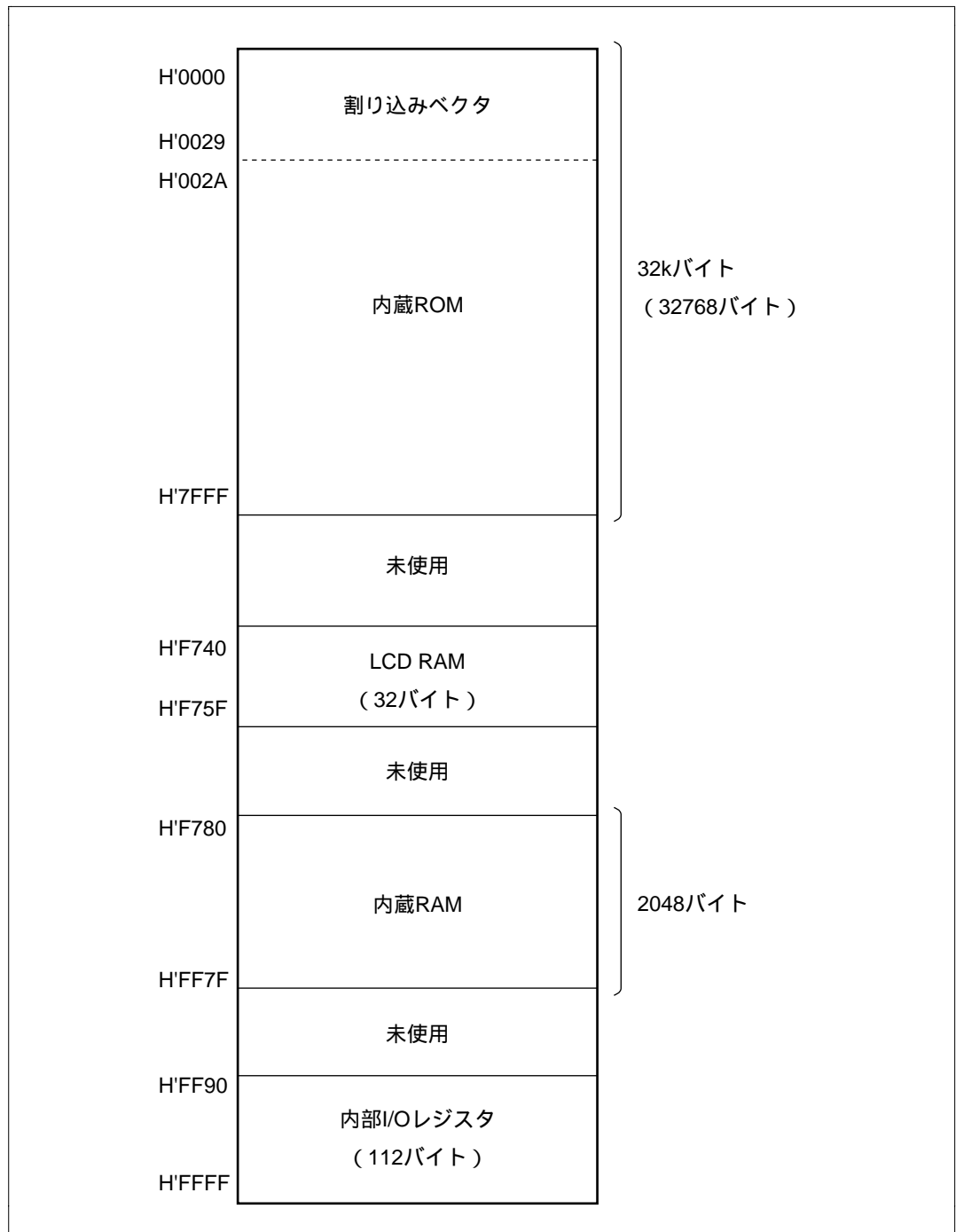


図 2.16 (3) H8/3824R、H8/3824S のメモリマップ

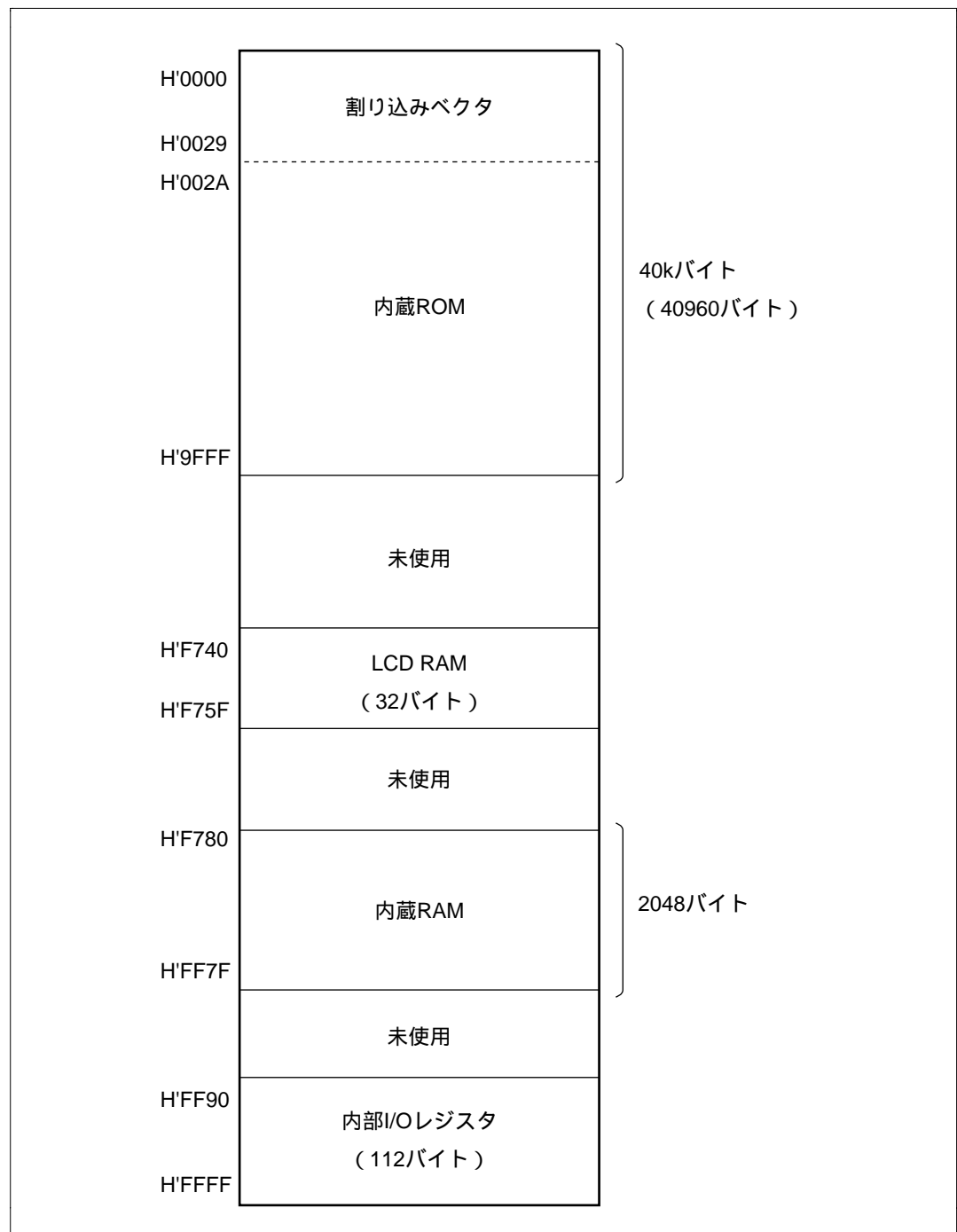


図 2.16 (4) H8/3825R、H8/3825S のメモリマップ



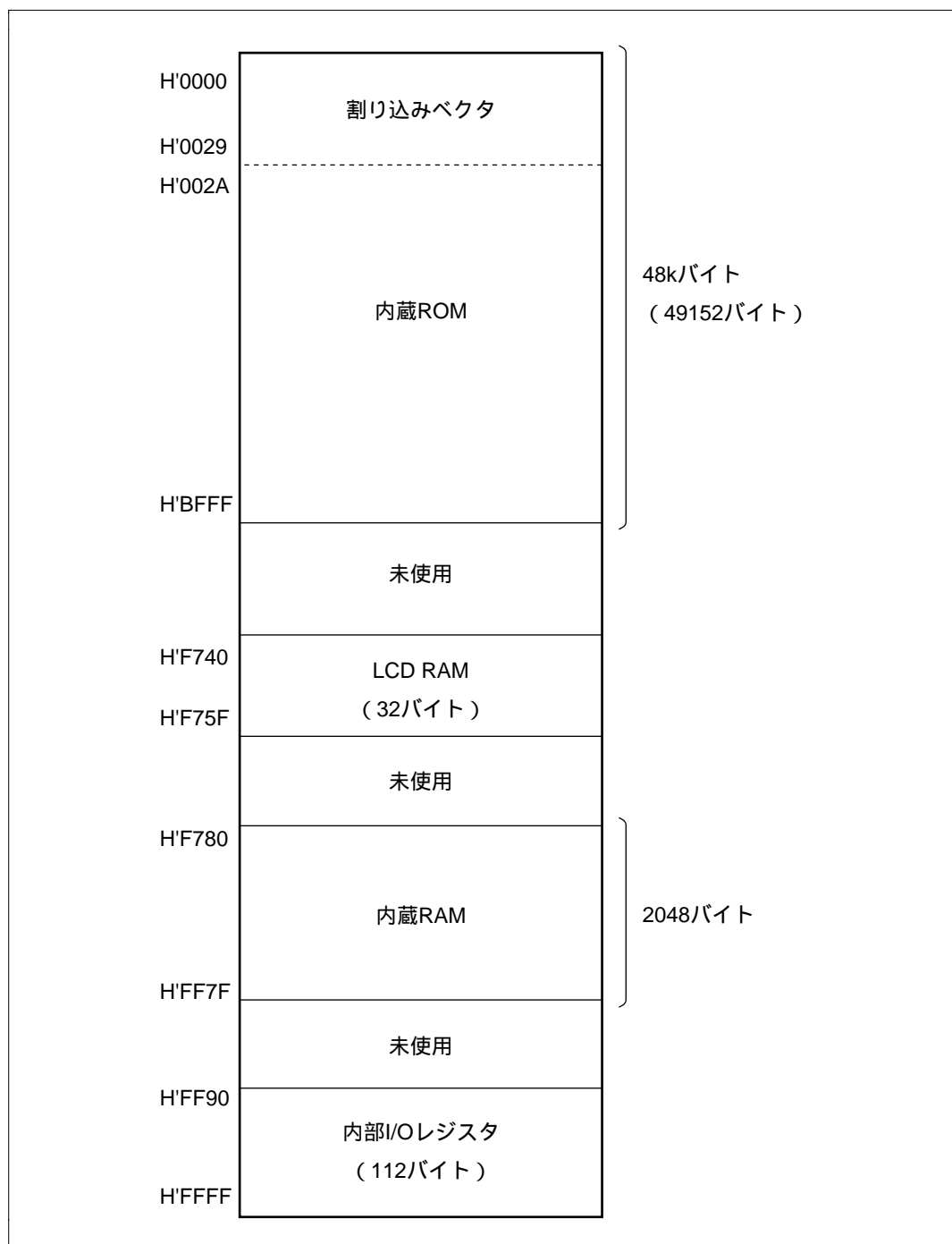


図 2.16 ( 5 ) H8/3826R、H8/3826S のメモリマップ

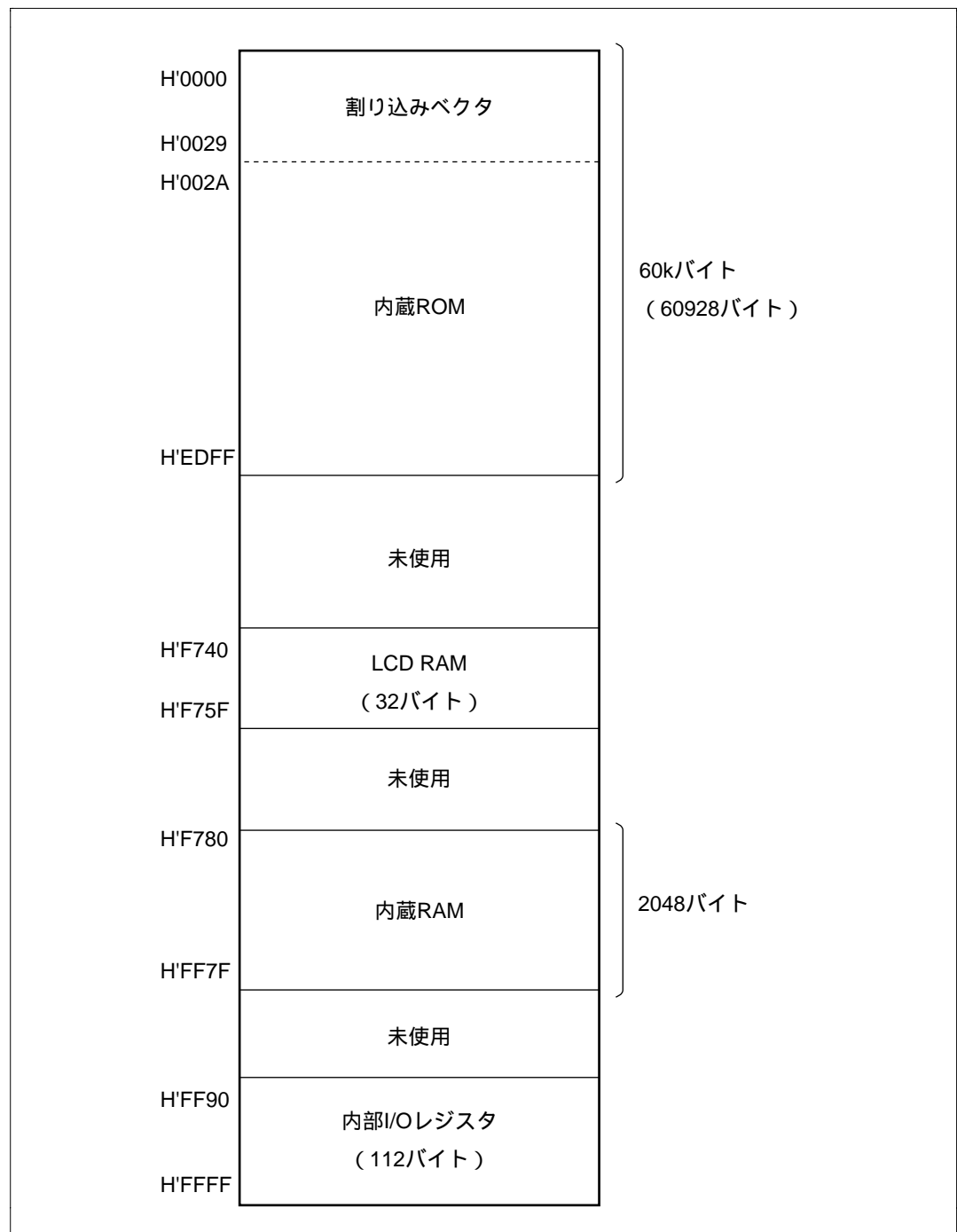


図 2.16 (6) H8/3827R、H8/3827S のメモリマップ

## 2.9 使用上の注意事項

### 2.9.1 データアクセスに関する注意事項

#### (1) 空きエリアへのアクセス

H8/300L CPU のアドレス空間には、ユーザに開放された ROM、RAM、レジスタ以外の空きエリアがあります。プログラムで誤ってこの空きエリアにアクセスを行うと、以下のように動作します。

<u>CPU から空きエリアへのデータの転送</u>
転送データは失われます。また、CPU 誤動作の原因となる可能性があります。
<u>空きエリアから CPU へのデータの転送</u>
転送データは保証されません。

#### (2) 内部 I/O レジスタへのアクセス

内蔵 ROM、RAM 領域以外の内蔵周辺モジュールは、内部のデータ転送が 8 ビットで行われます。この領域にワードアクセスを行うと、以下のように動作します。

<u>CPU から I/O レジスタ領域へのワードアクセス</u>
上位バイト : I/O レジスタに書き込まれます。
下位バイト : 転送データは失われます。
<u>内部 I/O レジスタから CPU へのワードアクセス</u>
上位バイト : CPU 内部レジスタ上位に書き込まれます。
下位バイト : CPU 内部レジスタ下位に書き込まれたデータは保証されません。

したがって、内蔵 ROM、RAM 領域以外の I/O レジスタ領域とのデータ転送は、バイトサイズの命令を使用してください。

図 2.17 にアクセスできるデータサイズおよびステート数と内蔵周辺モジュールの対応を示します。

		アクセス		ステート数	
		ワード	バイト		
H'0000	割り込みベクタ (42バイト)			2	
H'0029					
H'002A					
	内蔵ROM			2	
H'7FFF <sup>*1</sup>					
	未使用	—	—	—	
H'F740	LCD RAM (32バイト)			2	
H'F75F					
	未使用	—	—	—	
H'F780	内蔵RAM			2	
H'FF7F <sup>*2</sup>					
	未使用	—	—	—	
H'FF90	内部I/Oレジスタ (112バイト)	x		2	
		H'FF98 ~ H'FF9F	x		3
			x		2
		H'FFA8 ~ H'FFAF	x		3
H'FFFF			x		2

32kバイト\*<sup>1</sup>

2048バイト

【注】 H8/3824R、H8/3824Sの例です。  
<sup>\*1</sup> H8/3822Rは16kバイトでアドレスはH'3FFF、H8/3823Rは24kバイトでアドレスはH'5FFF、H8/3825R、H8/3825Sは40kバイトでアドレスはH'9FFF、H8/3826R、H8/3826Sは48kバイトでアドレスはH'BFFF、H8/3827R、H8/3827Sは60kバイトでアドレスはH'EDFFとなります。  
<sup>\*2</sup> H8/3822R、H8/3823Rは1024バイトでアドレスはH'FB7Fとなります。

図 2.17 アクセスできるデータサイズおよびステート数と内蔵周辺モジュールの対応

## 2.9.2 ビット操作命令使用上の注意事項

BSET、BCLR、BNOT、BST、BIST の各命令は、バイト単位でデータをリードし、ビット操作後に再びバイト単位でデータをライトします。

したがって、同一アドレスに2つのレジスタが割り付けられている場合や、ライト専用ビットを含むレジスタ、またはポートに対してこれらの命令を使用する場合には注意が必要です。

動作順序		動作内容
1	リード	指定したアドレスのデータ (バイト単位) をリードします。
2	ビット操作	リードしたデータの指定された1ビットを操作します。
3	ライト	指定したアドレスに操作したデータ (バイト単位) をライトします。

### (1) 同一アドレスに割り付けられた2つのレジスタのビット操作

例1: タイマロードレジスタとタイマカウンタへのビット操作

図 2.18 に同一アドレスに割り付けられた2つのレジスタを持つタイマの構成例を示します。

リロードタイマのタイマロードレジスタとタイマカウンタにビット操作命令を実行した場合、タイマロードレジスタとタイマカウンタはアドレスを共有しているため、次のように動作します。

動作順序		動作内容
1	リード	タイマカウンタのデータ (バイト単位) をリードします。
2	ビット操作	CPUは命令で指定された1ビットを操作 (セットまたはリセット) します。
3	ライト	操作したデータ (バイト単位) をタイマロードレジスタにライトします。

タイマカウンタは、カウントを続けているのでリードした値がタイマロードレジスタとは必ずしも等しくありません。その結果操作の対象となったビット以外は、タイマカウンタの値がタイマロードレジスタへライトされます。

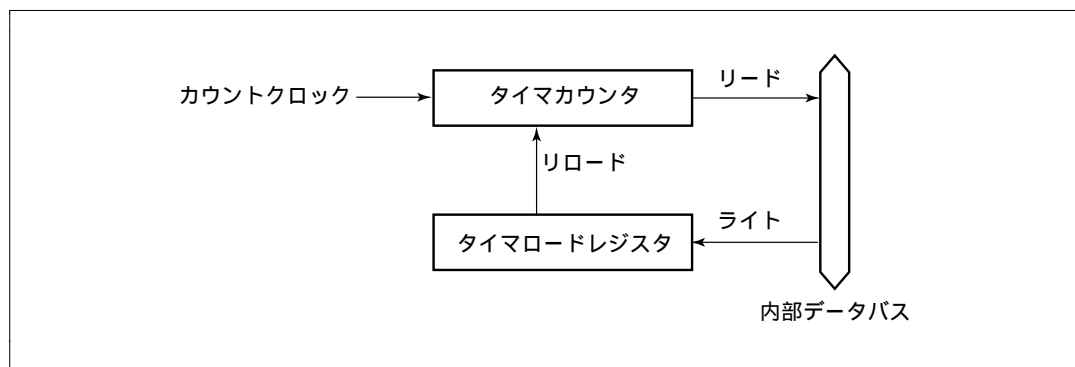


図 2.18 タイマの構成例

## 例 2 : ポート 3 に BSET 命令を実行した場合

P3<sub>7</sub>、P3<sub>6</sub>は入力端子に設定され、それぞれ Low レベル、High レベルが入力されているとし、P3<sub>5</sub> ~ P3<sub>0</sub>は出力端子に設定され、それぞれ Low レベル出力状態とします。

以下に、BSET 命令で P3<sub>0</sub>に High レベル出力を行う例を示します。

## 【A ; BSET 命令を実行前】

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	1
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	0

## 【B ; BSET 命令を実行】

BSET	#0,	@PDR3
------	-----	-------

ポート 3 に対して BSET 命令を実行します。

## 【C ; BSET 命令を実行後】

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	High レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	1
PDR3	0	1	0	0	0	0	0	1

## 【D ; BSET 命令の動作説明】

BSET 命令を実行すると、CPU は、最初にポート 3 をリードします。

P3<sub>7</sub>、P3<sub>6</sub>は入力端子であるので、CPU は端子の状態 (Low レベル、High レベル入力) をリードします。P3<sub>5</sub> ~ P3<sub>0</sub>は出力端子であるので、CPU は PDR3 の値をリードします。したがって、この例では、PDR3 は H'80 ですが、CPU がリードしたデータは H'40 となります。

次に、CPU は、リードしたデータのビット 0 を 1 にセットして、データを H'41 に変更します。

最後に、この値 (H'41) を PDR3 に書き込んで、BSET 命令を終了します。

その結果、PDR3 のビット 0 が 1 になり、P3<sub>0</sub>は High レベル出力になります。しかし、PDR3 のビット 7、6 が変化してしまいます。

そのため、PDR3 と同じデータをメモリ上のワークエリアに格納し、ワークエリア上のデータに対しビット操作を行った後、このデータを PDR3 にライトしてください。

【A ; BSET命令を実行前】

```
MOV.B #80, R0L
MOV.B R0L, @RAM0
MOV.B R0L, @PDR3
```

PDR3に書き込む値(H'80)をあらかじめメモリ上のワークエリア(RAM0)とPDR3にライトします。

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	1
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	0

RAM0	1	0	0	0	0	0	0	0
------	---	---	---	---	---	---	---	---

【B ; BSET命令を実行】

```
BSET #0, @RAM0
```

PDR3のワークエリア(RAM0)に対してBSET命令を実行します。

【C ; BSET命令を実行後】

```
MOV.B @RAM0, R0L
MOV.B R0L, @PDR3
```

ワークエリア(RAM0)の値をPDR3にライトします。

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	High レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	1
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	1

RAM0	1	0	0	0	0	0	0	1
------	---	---	---	---	---	---	---	---

## (2) ライト専用ビットを含むレジスタのビット操作

例3：ポート3のPCR3にBCLR命令を実行した場合

P3<sub>7</sub>、P3<sub>6</sub>は入力端子に設定され、それぞれLowレベル、Highレベルが入力されているとします。P3<sub>5</sub>～P3<sub>0</sub>は出力端子に設定され、それぞれLowレベル出力状態とします。

ここで、BCLR命令で、P3<sub>0</sub>を入力ポートにする例を示します。入力端子に設定されたP3<sub>0</sub>はHighレベルが入力されるものとします。

【A； BCLR命令を実行前】

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	1
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	0

【B； BCLR命令を実行】

BCLR #0 , @PCR3      PCR3 に対して BCLR 命令を実行します。

【C； BCLR命令を実行後】

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	出力	入力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	High レベル
PCR3	1	1	1	1	1	1	1	0
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	0

【D； BCLR命令の動作説明】

BCLR命令を実行すると、CPUは、最初にPCR3をリードします。PCR3はライト専用レジスタですので、CPUはH'FFをリードします。したがって、この例ではPCR3はH'3Fですが、CPUがリードしたデータはH'FFとなります。

次に、CPUは、リードしたデータのビット0を0にクリアして、データをH'FEに変更します。

最後に、このデータ（H'FE）をPCR3に書き込んで、BCLR命令を終了します。

その結果、PCR3のビット0が0になり、P3<sub>0</sub>は入力ポートになります。しかし、PCR3のビット7、ビット6が1になって、入力ポートであったP3<sub>7</sub>、P3<sub>6</sub>は出力ポートに変化してしまいます。



そのため、PCR3 と同じデータをメモリ上のワークエリアに格納し、ワークエリア上のデータに対しビット操作を行った後、このデータを PCR3 にライトしてください。

【A; BCLR命令を実行前】

```
MOV.B #3F, R0L
MOV.B R0L, @RAM0
MOV.B R0L, @PCR3
```

PCR3 に書き込む値 (H'3F) をあらかじめメモリ上のワークエリア (RAM0) と PCR3 にライトします。

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	1
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	0

RAM0	0	0	1	1	1	1	1	1
------	---	---	---	---	---	---	---	---

【B; BCLR命令を実行】

```
BCLR #0, @RAM0
```

PCR3 のワークエリア (RAM0) に対して BCLR 命令を実行します。

【C; BCLR命令を実行後】

```
MOV.B @RAM0, R0L
MOV.B R0L, @PCR3
```

ワークエリア (RAM0) の値を PCR3 にライトします。

	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
入出力	入力	入力	出力	出力	出力	出力	出力	出力
端子状態	Low レベル	High レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	Low レベル	High レベル
PCR3	0	0	1	1	1	1	1	0
PDR3	1	0	0	0	0	0	0	0

RAM0	0	0	1	1	1	1	1	0
------	---	---	---	---	---	---	---	---

同一のアドレスに割り付けられた2つのレジスタの一覧を表 2.12 に、ライト専用ビットを含むレジスタの一覧を表 2.13 に示します。

表 2.12 同一のアドレスに割り付けられた2つのレジスタの一覧

レジスタ名	略称	アドレス
タイマカウンタ C / タイマロードレジスタ C	TCC/TLC	H' FFB5
ポートデータレジスタ 1*	PDR1	H' FFD4
ポートデータレジスタ 3*	PDR3	H' FFD6
ポートデータレジスタ 4*	PDR4	H' FFD7
ポートデータレジスタ 5*	PDR5	H' FFD8
ポートデータレジスタ 6*	PDR6	H' FFD9
ポートデータレジスタ 7*	PDR7	H' FFDA
ポートデータレジスタ 8*	PDR8	H' FFDB
ポートデータレジスタ A*	PDRA	H' FFDD

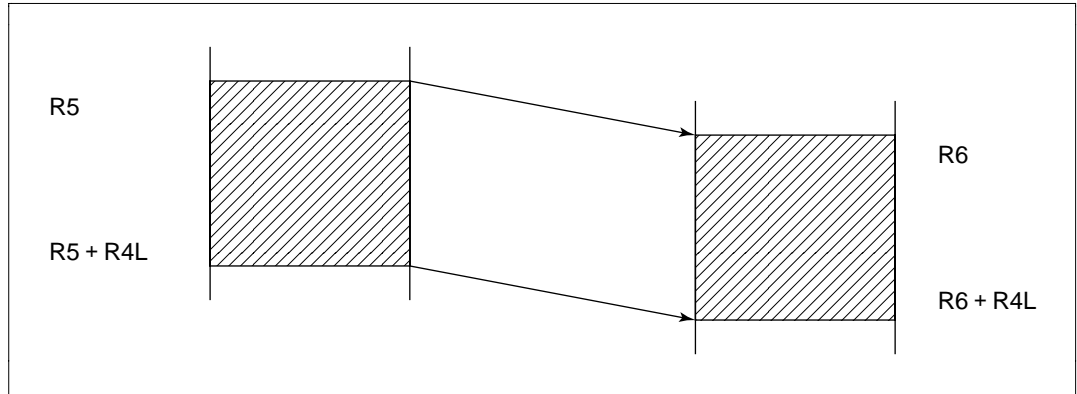
【注】 \* ポートデータレジスタと端子入力が兼用になっています。

表 2.13 ライト専用ビットを含むレジスタの一覧

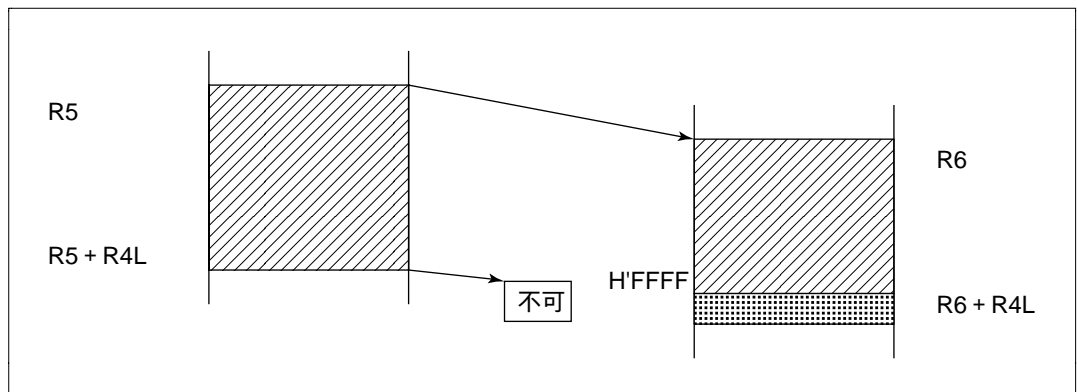
レジスタ名	略称	アドレス
ポートコントロールレジスタ 1	PCR1	H' FFE4
ポートコントロールレジスタ 3	PCR3	H' FFE6
ポートコントロールレジスタ 4	PCR4	H' FFE7
ポートコントロールレジスタ 5	PCR5	H' FFE8
ポートコントロールレジスタ 6	PCR6	H' FFE9
ポートコントロールレジスタ 7	PCR7	H' FFEA
ポートコントロールレジスタ 8	PCR8	H' FFEB
ポートコントロールレジスタ A	PCRA	H' FFED
タイマコントロールレジスタ F	TCRF	H' FFB6
PWM コントロールレジスタ	PWCR	H' FFD0
PWM データレジスタ U	PWDRU	H' FFD1
PWM データレジスタ L	PWDRL	H' FFD2

### 2.9.3 EEPMOV 命令使用上の注意事項

- (1) EEPMOV 命令はブロック転送命令で、R5 で示されるアドレスから始まる R4L で示されるバイト数のデータを、R6 で示されるアドレスへ転送します。



- (2) 転送先の最終アドレス (R6+R4L の値) が H'FFFF を超えないように (実行途中で R6 の値が H'FFFF H'0000 とならないように)、R4L、R6 を設定してください。



---

# 3. 例外処理

---

## 第3章 目次

3.1	概要	77
3.2	リセット	78
3.2.1	概要	78
3.2.2	リセットシーケンス	78
3.2.3	リセット直後の割り込み	80
3.3	割り込み	81
3.3.1	概要	81
3.3.2	各レジスタの説明	83
3.3.3	外部割り込み	93
3.3.4	内部割り込み	94
3.3.5	割り込み動作	94
3.3.6	割り込み応答時間	99
3.4	使用上の注意事項	100
3.4.1	スタック領域に関する使用上の注意事項	100
3.4.2	ポートモードレジスタを書き換える際の注意事項	101
3.4.3	割り込み要求フラグをクリアする方法	104



## 3.1 概要

本 LSI の例外処理には、リセットと割り込みがあります。表 3.1 に、例外処理の種類と優先度を示します。

表 3.1 例外処理の種類と優先度

優先度	例外処理要因	例外処理開始タイミング
高 ↑ 低	リセット	リセットが解除されると例外処理を開始します。
	割り込み	割り込み要求が発生すると、命令の実行終了時または例外処理終了時に例外処理を開始します。

## 3.2 リセット

### 3.2.1 概要

リセットは最も優先順位の高い例外処理です。

リセットによって、CPUの内部状態と、内蔵周辺モジュールの各レジスタがイニシャライズされます。

### 3.2.2 リセットシーケンス

$\overline{\text{RES}}$  端子が Low レベルになると、実行中の処理はすべて打ち切られ、本 LSI はリセット状態になります。

本 LSI を確実にリセットするために、電源投入時には、クロック発振器の発振安定時間の間  $\overline{\text{RES}}$  端子を Low レベルに保持してください。また、動作中にリセットする場合は、最低 10 システムクロックの間、Low レベルに保持してください。

リセット例外処理の動作は以下のとおりです。

- (1) CPU の内部状態と内蔵周辺モジュールの各レジスタのイニシャライズを行い、コンディションコードレジスタ (CCR) の I ビットをセットします。
- (2) リセット例外処理ベクタアドレス (H'0000 ~ H'0001) をリードして PC に転送した後、PC で示されるアドレスからプログラムの実行を開始します。

パワーオン / パワーオフ時には、 $\overline{\text{RES}}$  端子を Low レベルにしてください。

リセットシーケンスを図 3.1 に示します。

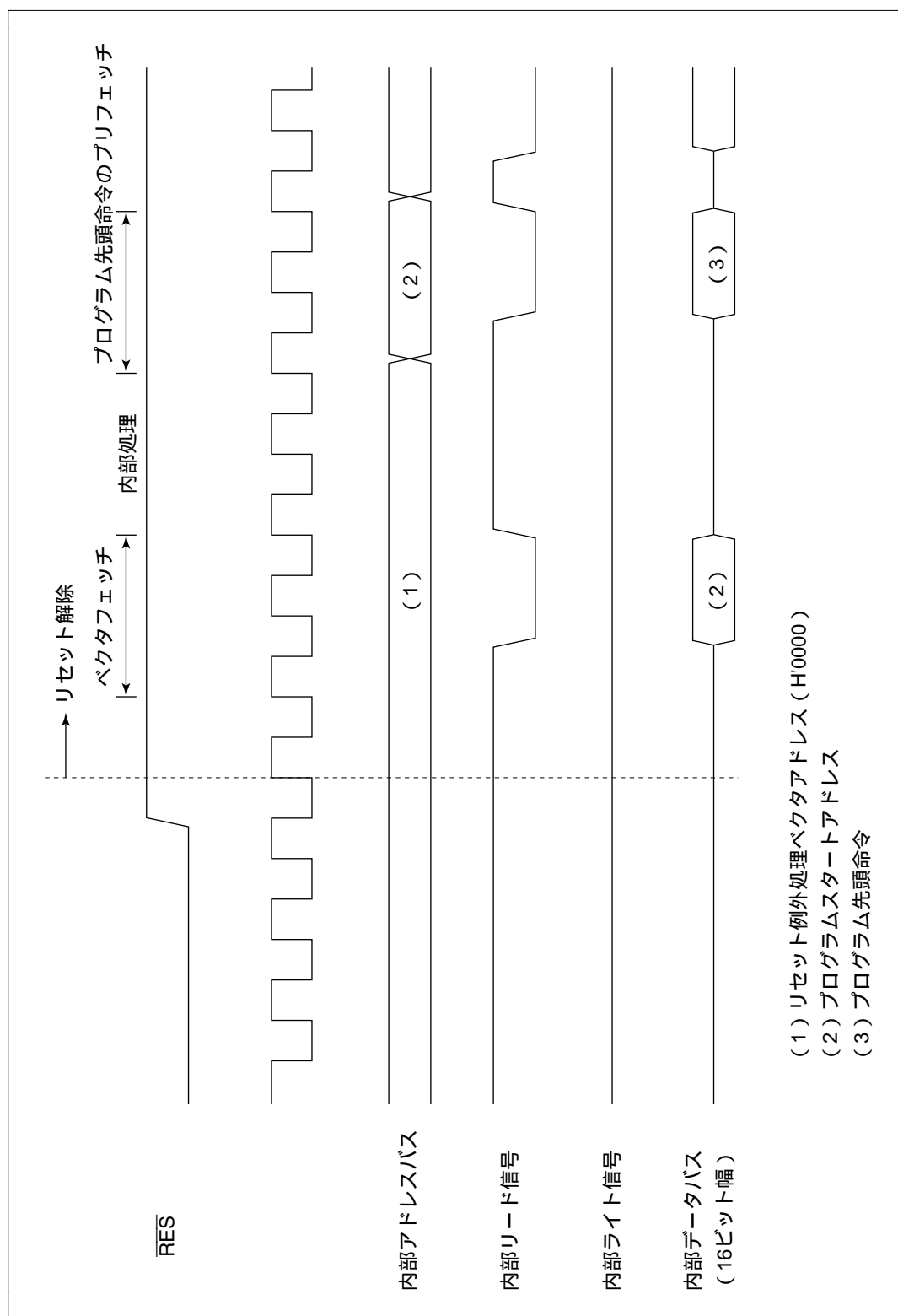


図 3.1 リセットシーケンス



### 3.2.3 リセット直後の割り込み

リセット後、スタックポインタ (SP: R7) をイニシャライズする前に割り込みを受け付けると、PC と CCR の退避が正常に行われなため、プログラムの暴走の原因となります。これを防ぐため、リセット例外処理が実行された直後はすべての割り込み要求が禁止されています。すなわち、リセット直後はプログラムの先頭 1 命令が必ず実行されますので、プログラムの先頭命令は、SP をイニシャライズする命令としてください(例: MOV.W #xx:16, SP)。

## 3.3 割り込み

### 3.3.1 概要

割り込み例外処理を開始する要因には、13 の外部割り込み要因 (WKP<sub>7</sub> ~ WKP<sub>0</sub>、IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub>) と内蔵モジュールから 23 の内部割り込み要因があります。割り込み要因と優先度、ならびにベクタアドレスの一覧を表 3.2 に示します。複数の割り込み要求が発生したときは、優先度の高い方から処理されます。

これらの割り込みには次のような特長があります。

- (1) 内部割り込みおよび外部割り込みは、CCR の I ビットによりマスクされます。CCR の I ビットが 1 にセットされていると、割り込み要求フラグはセットされますが、割り込みは受け付けられません。
- (2) IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub> ~ WKP<sub>0</sub> は、立ち上がり / 立ち下がりエッジセンスのいずれかに設定することができます。



### 3.3.2 各レジスタの説明

割り込みを制御するレジスタの一覧を表 3.3 に示します。

表 3.3 割り込み制御レジスタ

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
I RQエッジセレクトレジスタ	I EGR	R/W	H' E0	H' FFF2
割り込み許可レジスタ 1	I ENR1	R/W	H' 00	H' FFF3
割り込み許可レジスタ 2	I ENR2	R/W	H' 00	H' FFF4
割り込み要求レジスタ 1	I RR1	R/W	H' 20	H' FFF6
割り込み要求レジスタ 2	I RR2	R/W	H' 00	H' FFF7
ウェイクアップ割り込み要求レジスタ	I WPR	R/W*	H' 00	H' FFF9
ウェイクアップエッジセレクトレジスタ	WEGR	R/W	H' 00	H' FF90

【注】 \* フラグクリアのための 0 ライトのみ可能です。

#### (1) I RQエッジセレクトレジスタ (I EGR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	IEG4	IEG3	IEG2	IEG1	IEG0
初期値:	1	1	1	0	0	0	0	0
R/W :	—	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

IEGR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、 $\overline{\text{IRQ}}_4 \sim \overline{\text{IRQ}}_0$  端子の立ち上がり / 立ち下がりエッジセンスを指定します。

#### ビット 7~5 : リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に 1 が読み出されます。ライトは無効です。

#### ビット 4 : I RQ4エッジセレクト (I EGR4)

$\overline{\text{IRQ}}_4$  端子、 $\overline{\text{ADTRG}}$  端子の入力センスを選択します。

ビット 4	説明
I EGR4	
0	$\overline{\text{IRQ}}_4$ 、 $\overline{\text{ADTRG}}$ 端子入力の立ち下がりエッジを検出 (初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_4$ 、 $\overline{\text{ADTRG}}$ 端子入力の立ち上がりエッジを検出

## ビット3 : IRQエッジセレクト (IEG3)

$\overline{\text{IRQ}}_3$  端子、TMIF 端子の入力センスを選択します。

ビット3		
IEG3	説明	
0	$\overline{\text{IRQ}}_3$ 、TMIF 端子入力の立ち下がりエッジを検出	(初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_3$ 、TMIF 端子入力の立ち上がりエッジを検出	

## ビット2 : IRQエッジセレクト (IEG2)

$\overline{\text{IRQ}}_2$  端子の入力センスを選択します。

ビット2		
IEG2	説明	
0	$\overline{\text{IRQ}}_2$ 端子入力の立ち下がりエッジを検出	(初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_2$ 端子入力の立ち上がりエッジを検出	

## ビット1 : IRQエッジセレクト (IEG1)

$\overline{\text{IRQ}}_1$  端子、TMIC 端子の入力センスを選択します。

ビット1		
IEG1	説明	
0	$\overline{\text{IRQ}}_1$ 、TMIC 端子入力の立ち下がりエッジを検出	(初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_1$ 、TMIC 端子入力の立ち上がりエッジを検出	

## ビット0 : IRQエッジセレクト (IEG0)

$\overline{\text{IRQ}}_0$  端子の入力センスを選択します。

ビット0		
IEG0	説明	
0	$\overline{\text{IRQ}}_0$ 端子入力の立ち下がりエッジを検出	(初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_0$ 端子入力の立ち上がりエッジを検出	

## (2) 割り込み許可レジスタ 1 (IENR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	I ENTA	—	I ENWP	I EN4	I EN3	I EN2	I EN1	I EN0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

IENR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、割り込み要求の許可/禁止を制御します。

## ビット 7: タイマ A 割り込みイネーブル (I ENTA)

タイマ A オーバフロー割り込み要求の許可/禁止を制御します。

ビット 7		
I ENTA	説明	
0	タイマ A の割り込み要求を禁止	(初期値)
1	タイマ A の割り込み要求を許可	

## ビット 6: リザーブビット

本ビットはリード/ライト可能なリザーブビットです。リセット時は 0 にイニシャライズされます。

## ビット 5: ウェイクアップ割り込みイネーブル (I ENWP)

WKP<sub>7</sub> ~ WKP<sub>0</sub> 割り込み要求の許可/禁止を制御します。

ビット 5		
I ENWP	説明	
0	WKP <sub>7</sub> ~ WKP <sub>0</sub> 端子の割り込み要求を禁止	(初期値)
1	WKP <sub>7</sub> ~ WKP <sub>0</sub> 端子の割り込み要求を許可	

ビット 4 ~ 0: IRQ<sub>n</sub> ~ IRQ<sub>0</sub> 割り込みイネーブル (I EN4 ~ I EN0)

IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub> 割り込み要求の許可/禁止を制御します。

ビット n		
I ENn	説明	
0	IRQ <sub>n</sub> 端子の割り込み要求を禁止	(初期値)
1	IRQ <sub>n</sub> 端子の割り込み要求を許可	

(n = 4 ~ 0)

## (3) 割り込み許可レジスタ 2 (I ENR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	I ENDT	I ENAD	—	I ENTG	I ENTFH	I ENTF	I ENT	CI ENEC
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

IENR2は、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、割り込み要求の許可/禁止を制御します。

## ビット7: 直接遷移割り込みイネーブル (I ENDT)

直接遷移割り込み要求の許可/禁止を制御します。

ビット7		
I ENDT	説明	
0	直接遷移による割り込み要求を禁止	(初期値)
1	直接遷移による割り込み要求を許可	

## ビット6: A/D変換器割り込みイネーブル (I ENAD)

A/D変換終了割り込み要求の許可/禁止を制御します。

ビット6		
I ENAD	説明	
0	A/D変換器の割り込み要求を禁止	(初期値)
1	A/D変換器の割り込み要求を許可	

## ビット5: リザーブビット

本ビットはリード/ライト可能なリザーブビットです。リセット時は0にイニシャライズされます。

## ビット4: タイマG割り込みイネーブル (I ENTG)

タイマGインプットキャプチャまたはオーバフロー割り込み要求の許可/禁止を制御します。

ビット4		
I ENTG	説明	
0	タイマGの割り込み要求を禁止	(初期値)
1	タイマGの割り込み要求を許可	

## ビット3：タイマFH割り込みイネーブル (I ENTFFH)

タイマFHコンペアマッチまたはオーバフロー割り込み要求の許可 / 禁止を制御します。

ビット3		
I ENTFFH	説明	
0	タイマFHの割り込み要求を禁止	(初期値)
1	タイマFHの割り込み要求を許可	

## ビット2：タイマFL割り込みイネーブル (I ENTFL)

タイマFLコンペアマッチまたはオーバフロー割り込み要求の許可 / 禁止を制御します。

ビット2		
I ENTFL	説明	
0	タイマFLの割り込み要求を禁止	(初期値)
1	タイマFLの割り込み要求を許可	

## ビット1：タイマC割り込みイネーブル (I ENTQC)

タイマCオーバフローまたはアンダフロー割り込み要求の許可 / 禁止を制御します。

ビット1		
I ENTQC	説明	
0	タイマCの割り込み要求を禁止	(初期値)
1	タイマCの割り込み要求を許可	

## ビット0：非同期イベントカウンタ割り込みイネーブル (I ENEC)

非同期イベントカウンタの許可 / 禁止を制御します。

ビット0		
I ENEC	説明	
0	非同期イベントカウンタの割り込み要求を禁止	(初期値)
1	非同期イベントカウンタの割り込み要求を許可	

なお、SCI3-1 および 3-2 の割り込みの制御については「10.2.6 シリアルコントロールレジスタ3 (SCR3)」を参照してください。



(4) 割り込み要求レジスタ 1 (IRR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	IRRTA	—	—	IRRI 4	IRRI 3	IRRI 2	IRRI 1	IRRI 0
初期値:	0	0	1	0	0	0	0	0
R/W :	R/W*	R/W*	—	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*

【注】 \* フラグクリアのための"0"ライトのみ可能です。

IRR1 は、8 ビットリード/ライト可能なレジスタで、タイマ A、IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub> 割り込み要求が発生すると対応するフラグが 1 にセットされます。各フラグは割り込みが受け付けられてもオートクリアされません。各フラグをクリアする場合は 0 をライトしてクリアしてください。

ビット 7 : タイマ A 割り込み要求フラグ (IRRTA)

ビット 7	説明
IRRTA	
0	〔クリア条件〕 (初期値) IRRTA=1 の状態で IRRTA に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 タイマ A のカウンタ値がオーバーフロー (H' FF H' 00) したとき

ビット 6 : リザーブビット

本ビットはリード/ライト可能なリザーブビットです。リセット時は 0 にイニシャライズされます。

ビット 5 : リザーブビット

リザーブビットです。本ビットはリードすると常に 1 が読み出されます。ライトは無効です。

ビット4~0: I RQ~I RQ割り込み要求フラグ (I RRI 4 I RRI 0)

ビット n	
I RRI n	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRI n-1 の状態で I RRI n に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 IRQ <sub>n</sub> 端子が割り込み入力に設定されており、かつ当該端子に指定されたエッジが入力されたとき

(n = 4 ~ 0)

## (5) 割り込み要求レジスタ 2 (I RR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	I RRDT	I RRAD	—	I RRTG	I RRTFH	I RRTFL	I RRTC	I RREC
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*

【注】 \* フラグクリアのための"0"ライトのみ可能です。

I RR2 は、8 ビットリード/ライト可能なレジスタで、直接遷移、A/D 変換器、タイマ G、タイマ FH、タイマ FL、タイマ C 割り込み要求が発生すると、対応するフラグが 1 にセットされます。各フラグは割り込みが受け付けられてもオートクリアされません。各フラグをクリアする場合は 0 をライトしてクリアしてください。

ビット7: 直接遷移割り込み要求フラグ (I RRDT)

ビット7	
I RRDT	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRDF 1 の状態で I RRDT に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 DTON に 1 をセットした状態でスリープ命令を実行し直接遷移したとき

## ビット6：A/D変換器割り込み要求フラグ (I RRAD)

ビット6	
I RRAD	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRAD=1の状態ではI RRADに0をライトしたとき
1	〔セット条件〕 A/D変換器が変換終了し、ADSFがリセットされたとき

## ビット5：リザーブビット

本ビットはリード/ライト可能なリザーブビットです。リセット時は0にイニシャライズされます。

## ビット4：タイマG割り込み要求フラグ (I RRTG)

ビット4	
I RRTG	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRTG=1の状態ではI RRTGに0をライトしたとき
1	〔セット条件〕 TMI G端子がTMI G入力に設定されており、かつ当該端子に指定されたエッジが入力されたとき。または、TMGのOVI Eが1の状態ではTCGがオーバフローしたとき。

## ビット3：タイマFH割り込み要求フラグ (I RRTFH)

ビット3	
I RRTFH	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRTFH=1の状態ではI RRTFHに0をライトしたとき
1	〔セット条件〕 8ビットタイマモードでTCFHとOCRFHが一致したとき、また、16ビットタイマモードでTCF (TCFL, TCFH) とOCRF (OCRFL, OCRFH) が一致したとき

## ビット2：タイマFL割り込み要求フラグ (I RRTFD)

ビット2	
I RRTFL	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRTFE 1 の状態で I RRTFD に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 8 ビットタイマモードで TCFL と OCRFL が一致したとき

## ビット1：タイマC割り込み要求フラグ (I RRTC)

ビット1	
I RRTC	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RRTG 1 の状態で I RRTC に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 タイマCのカウント値がオーバーフロー (H' FF H' 00) またはアンダフロー (H' 00 H' FF) したとき

## ビット0：非同期イベントカウンタ割り込み要求フラグ (I RREQ)

ビット0	
I RREC	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) I RREG 1 の状態で I RREQ に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 16 ビットカウンタモードで ECH がオーバーフローしたとき、または 8 ビットカウンタモードで ECH または ECL がオーバーフローしたとき

(6) ウェイクアップ割り込み要求レジスタ (IWPR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	IWPF7	IWPF6	IWPF5	IWPF4	IWPF3	IWPF2	IWPF1	IWPF0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*	R/W*

【注】 \* フラグクリアのための"0"ライトのみ可能です。

IWPR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、 $\overline{WKP}_7 \sim \overline{WKP}_0$  端子がウェイクアップ入力に設定されており、当該端子に立ち上がりまたは立ち下がりエッジが入力されたとき、対応するフラグが1にセットされます。各フラグは割り込みが受け付けられてもオートクリアされません。各フラグをクリアする場合は0をライトしてクリアしてください。

ビット7~0: ウェイクアップ割り込み要求フラグ (IWPF7~IWPF0)

ビット n	説明
IWPFn	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) IWPFn = 1 の状態で IWPFn に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 $\overline{WKP}_n$ 端子がウェイクアップ入力に設定されており、かつ当該端子に立ち上がりまたは立ち下がりエッジが入力されたとき

(n = 7 ~ 0)

(7) ウェイクアップエッジセレクトレジスタ (WEGR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	WKEGS7	WKEGS6	WKEGS5	WKEGS4	WKEGS3	WKEGS2	WKEGS1	WKEGS0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

WEGR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、 $\overline{WKP}_n$  端子の立ち上がり/立ち下がりエッジセンスを指定します。

リセット時、WEGR は H'00 にイニシャライズされます。

ビット  $n$  :  $\overline{WKP}_n$  エッジセレクト

$\overline{WKP}_n$  端子の入力センスを選択します。

ビット $n$	説明
0	$\overline{WKP}_n$ 端子の立ち下がりエッジを検出 (初期値)
1	$\overline{WKP}_n$ 端子の立ち上がりエッジを検出

( $n=7\sim 0$ )

### 3.3.3 外部割り込み

外部割り込みには、 $WKP_7\sim WKP_0$  割り込みと、 $IRQ_4\sim IRQ_0$  割り込みの 13 要因があります。

#### (1) $WKP_7\sim WKP_0$ 割り込み

$WKP_7\sim WKP_0$  割り込みは  $\overline{WKP}_7\sim \overline{WKP}_0$  端子の立ち上がり / 立ち下がりエッジ入力により要求されます。

PMR5 により端子機能が  $\overline{WKP}_7\sim \overline{WKP}_0$  端子に選択された状態で立ち上がり / 立ち下がりエッジが入力されると、IWPR の対応するビットが 1 にセットされ、割り込み要求を発生します。

ウェイクアップ割り込み要求の受け付けは、IENR1 の IENWP を 0 にクリアすることにより禁止できます。また、CCR の I ビットを 1 にすることによりすべての割り込みをマスクできます。

$WKP_7\sim WKP_0$  割り込みの割り込み例外処理が受け付けられると、CCR の I ビットが 1 にセットされます。 $WKP_7\sim WKP_0$  割り込み例外処理のベクタ番号は 9 です。8 つの割り込み要因が 1 つのベクタ番号に割り付けられているため、例外処理ルーチンで要因を判別してください。

#### (2) $IRQ_4\sim IRQ_0$ 割り込み

$IRQ_4\sim IRQ_0$  割り込みは、 $\overline{IRQ}_4\sim \overline{IRQ}_0$  端子の入力信号により要求されます。

$IRQ_4\sim IRQ_0$  割り込みは、立ち上がり / 立ち下がりエッジセンスを IEGR の IEG4 ~ IEG0 により指定できます。

PMR3、PMR1 により端子機能が  $\overline{IRQ}_4\sim \overline{IRQ}_0$  端子に選択された状態で指定されたエッジが入力されると、IRR1 の対応するビットが 1 にセットされ、割り込み要求を発生します。

割り込み要求の受け付けは、IENR1 の IEN4 ~ IEN0 を 0 にクリアすることにより、禁止できます。また、CCR の I ビットを 1 にセットすることによりすべての割り込みをマスクできます。

$IRQ_4\sim IRQ_0$  割り込みの割り込み例外処理が受け付けられると、CCR の I ビットが 1 にセ

ットされます。

IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub> 割り込み例外処理のベクタ番号は 8 ~ 4 です。優先順位は IRQ<sub>4</sub> (低) ~ IRQ<sub>0</sub> (高) の順に高くなります。詳細は表 3.2 を参照してください。

### 3.3.4 内部割り込み

内蔵周辺モジュールからの割り込みによる内部割り込み要因は、23 要因あります。

内蔵周辺モジュールからの割り込み要求が発生すると、IRR2、IRR1 の対応するビットが 1 にセットされます。IENR2、IENR1 の各ビットを 0 にクリアすることにより、各割り込み要求の受け付けは禁止できます。また、CCR の I ビットを 1 にセットすることにより、すべての割り込みをマスクできます。

これらの割り込み例外処理が受け付けられると、CCR の I ビットは 1 にセットされます。ベクタ番号は 20 ~ 11 です。内蔵周辺モジュールからの割り込みの優先順位については表 3.2 を参照してください。

### 3.3.5 割り込み動作

割り込みは、割り込みコントローラによって制御されます。割り込みコントローラのブロック図を図 3.2 に、割り込み受け付けまでのフローを図 3.3 に示します。

割り込み動作は以下のとおりです。

- (1) 割り込み許可レジスタの対応するビットが 1 にセットされている状態で、割り込み要因が発生したとき、割り込みコントローラに対して割り込み要求信号が送られます。
- (2) 割り込みコントローラに割り込み要求信号が送られると、割り込み要求フラグがセットされます。
- (3) 割り込み許可フラグが 1 にセットされている割り込みの中で、優先順位に従って最高位の割り込み要求が選択され、その他は保留となります (表 3.2 参照)。
- (4) CCR の I ビットを参照し、I ビットが 0 にクリアされている場合は、割り込み要求は受け付けられますが、I ビットが 1 にセットされている場合は割り込み要求は保留となります。
- (5) 割り込み要求が受け付けられると、そのとき実行中の命令の処理が終了した後、PC と CCR がスタック領域に退避されます。このときのスタックの状態を図 3.4 に示します。スタックされる PC は、リターン後に実行する最初の命令のアドレスを示しています。
- (6) CCR の I ビットが 1 にセットされます。これにより、すべての割り込みはマスクされます。
- (7) 受け付けた割り込みに対応するベクタアドレスを生成し、そのアドレスの内容によって示されるアドレスから、割り込み処理ルーチンの実行を開始します。

割り込みシーケンスを図 3.5 に示します。

- 【注】 1. 本LSIでは、割り込み許可レジスタをクリアすることにより割り込みをディスエーブルにする場合、または割り込み要求レジスタをクリアする場合は、必ず割り込みをマスクした状態 ( $I=1$ ) で行ってください。
2.  $I=0$  の状態で上記の操作を行うと、当該操作命令の実行と当該割り込みの発生が競合した場合には、当該操作命令の実行終了時に発生した割り込みに対応する例外処理を実行します。

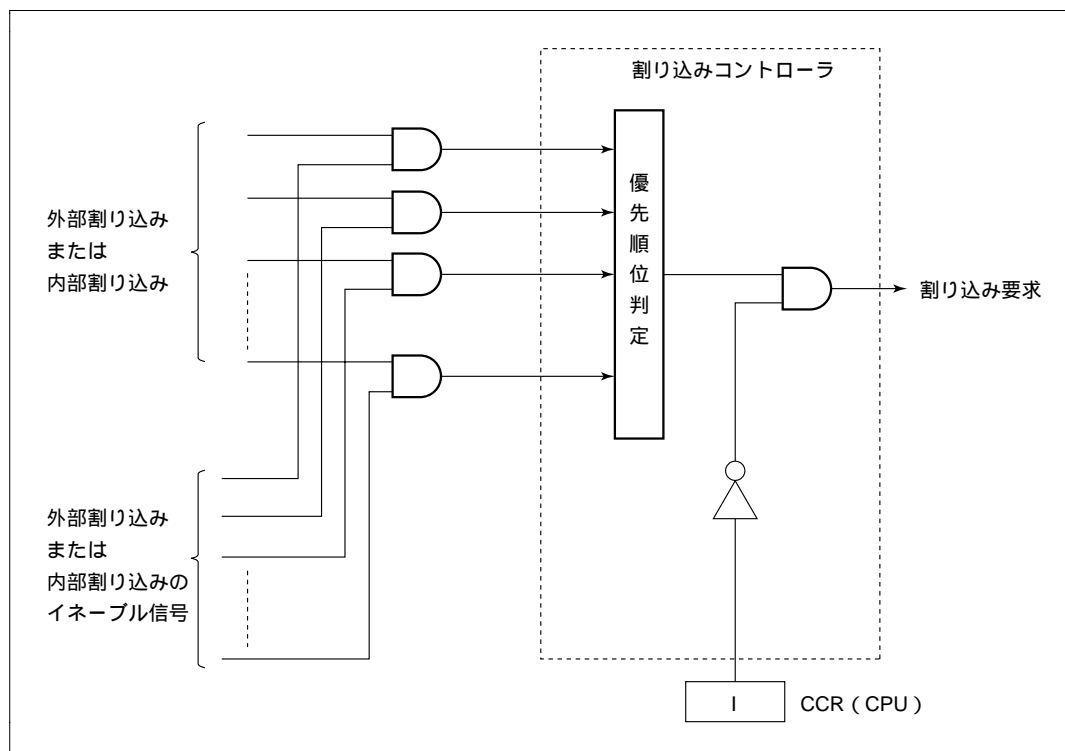


図 3.2 割り込みコントローラのブロック図



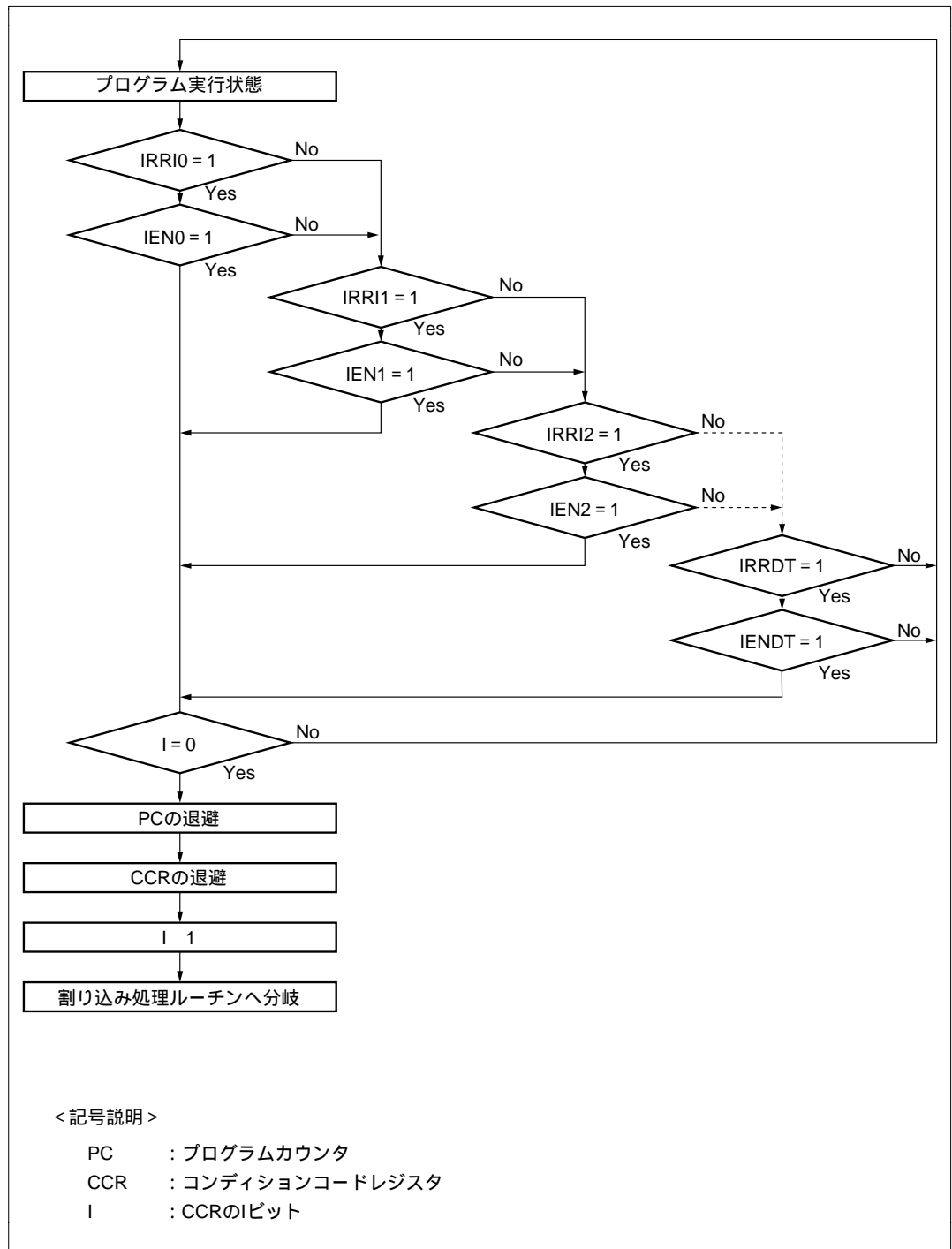


図 3.3 割り込み受け付けまでのフロー

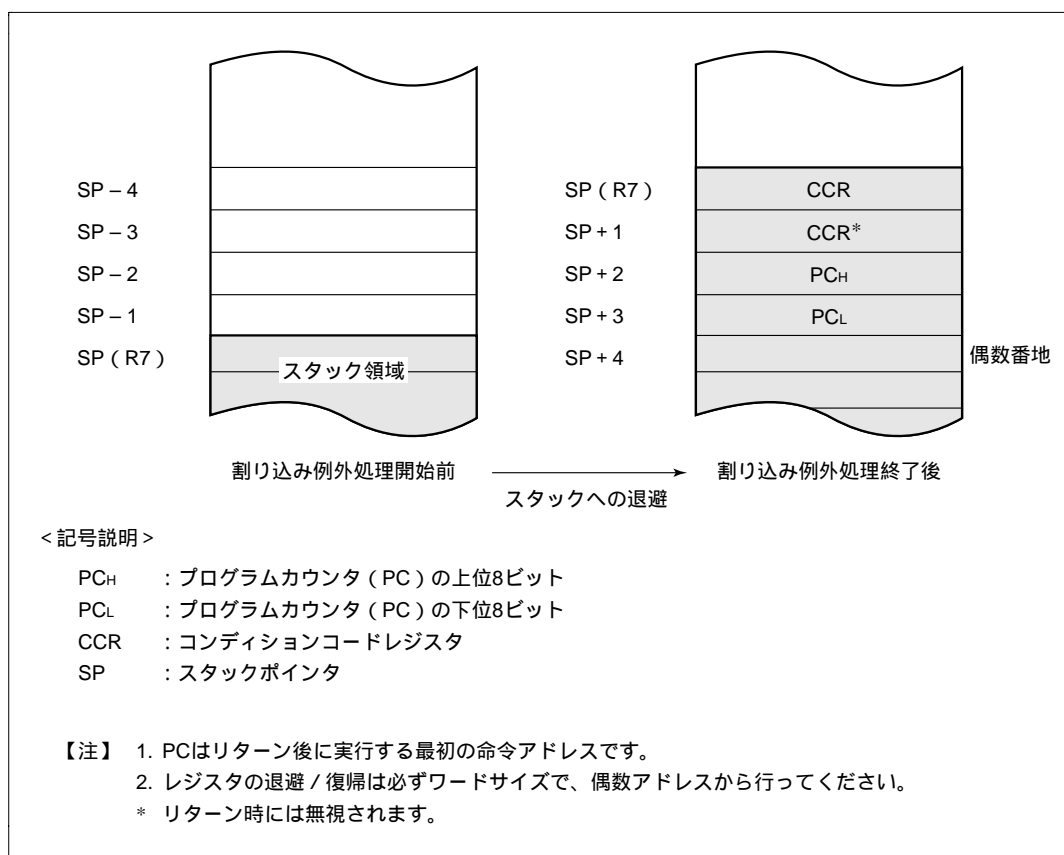


図 3.4 割り込み例外処理終了後のスタック状態

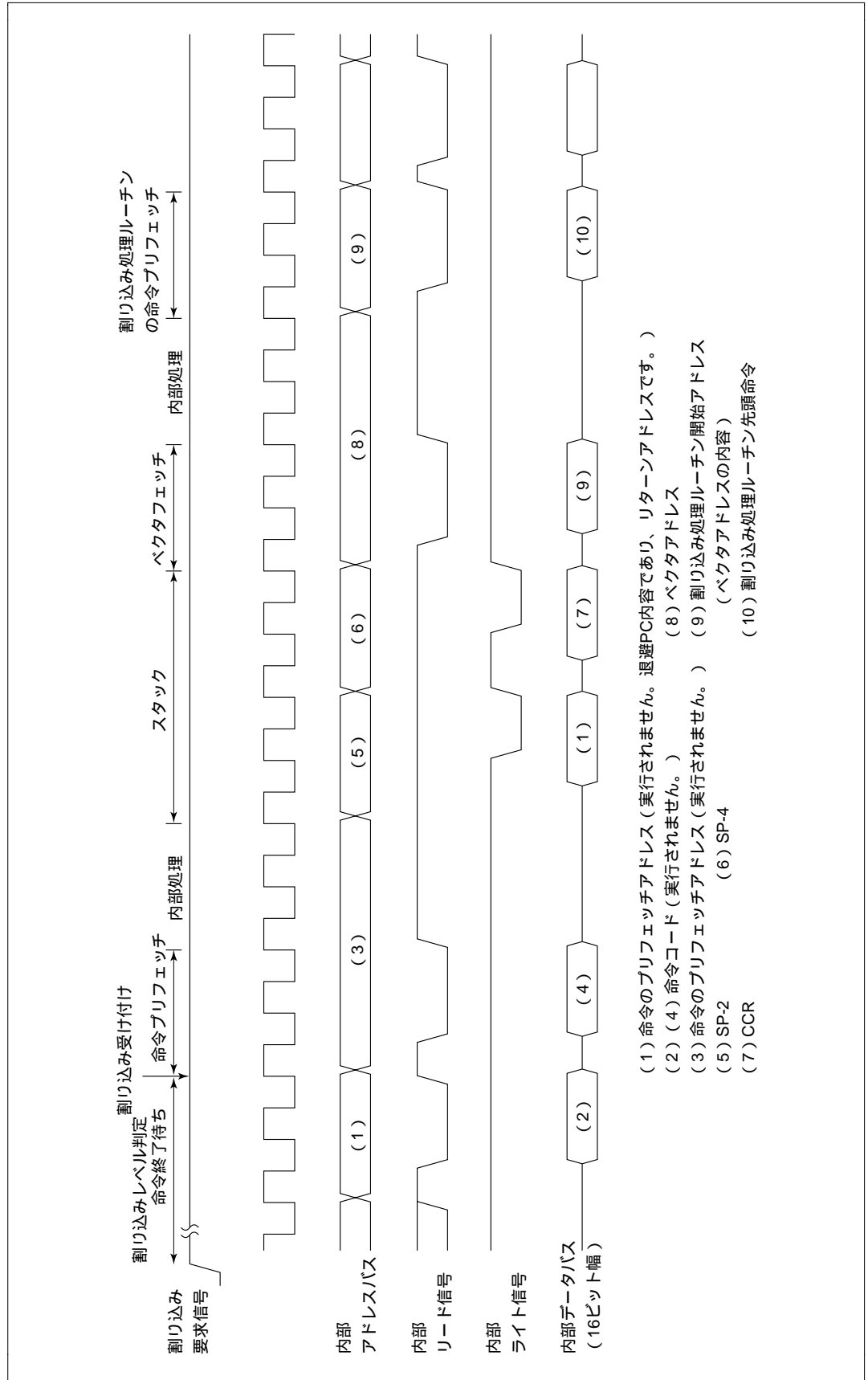


図 3.5 割り込みシーケンス

### 3.3.6 割り込み応答時間

割り込み要求フラグがセットされた後、割り込み処理ルーチンの先頭命令を実行するまでの待ち状態数を表 3.4 に示します。

表 3.4 割り込み待ち状態数

項目	状態数	合計
実行中の命令終了時の待ち時間*	1 ~ 13	15 ~ 27
PC、CCR のスタック	4	
ベクタフェッチ	2	
命令フェッチ	4	
内部処理	4	

【注】 \* EEPMOV 命令は除きます。



### 3.4.2 ポートモードレジスタを書き換える際の注意事項

外部割り込み端子の機能切り替えのためにポートモードレジスタを書き換える際には、以下の点に注意してください。

外部割り込み端子 ( $\overline{\text{IRQ}}_4 \sim \overline{\text{IRQ}}_0$ 、 $\overline{\text{WKP}}_7 \sim \overline{\text{WKP}}_0$ ) を制御しているポートモードレジスタを書き換えて端子機能を切り替えた場合、端子に有効な割り込みが入力されていなくても、端子機能を切り替えた時点で割り込み要求フラグが1にセットされますので、割り込み要求フラグを0にクリアしてから使用してください。

1にセットされる割り込み要求フラグとその条件を表3.5に示します。

表 3.5 割り込み要求フラグが1にセットされる条件

1にセットされる 割り込み要求フラグ		条件
I RRI 1	I RRI 4	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <math>\overline{IRQ}_4</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG4 が 0 の状態で、PMR1 の I RQ4 を 0 から 1 に書き換えたとき</li> <li>・ <math>\overline{IRQ}_4</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG4 が 1 の状態で、PMR1 の I RQ4 を 1 から 0 に書き換えたとき</li> </ul>
	I RRI 3	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <math>\overline{IRQ}_3</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG3 が 0 の状態で、PMR1 の I RQ3 を 0 から 1 に書き換えたとき</li> <li>・ <math>\overline{IRQ}_3</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG3 が 1 の状態で、PMR1 の I RQ3 を 1 から 0 に書き換えたとき</li> </ul>
	I RRI 2	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <math>\overline{IRQ}_2</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG2 が 0 の状態で、PMR1 の I RQ2 を 0 から 1 に書き換えたとき</li> <li>・ <math>\overline{IRQ}_2</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG2 が 1 の状態で、PMR1 の I RQ2 を 1 から 0 に書き換えたとき</li> </ul>
	I RRI 1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <math>\overline{IRQ}_1</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG1 が 0 の状態で、PMR1 の I RQ1 を 0 から 1 に書き換えたとき</li> <li>・ <math>\overline{IRQ}_1</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG1 が 1 の状態で、PMR1 の I RQ1 を 1 から 0 に書き換えたとき</li> </ul>
	I RRI 0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ <math>\overline{IRQ}_0</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG0 が 0 の状態で、PMR3 の I RQ0 を 0 から 1 に書き換えたとき</li> <li>・ <math>\overline{IRQ}_0</math> 端子が Low レベルで I EGR の I EG0 が 1 の状態で、PMR3 の I RQ0 を 1 から 0 に書き換えたとき</li> </ul>
I WPR	I WPF 7	$\overline{WKP}_7$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP7 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 6	$\overline{WKP}_6$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP6 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 5	$\overline{WKP}_5$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP5 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 4	$\overline{WKP}_4$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP4 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 3	$\overline{WKP}_3$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP3 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 2	$\overline{WKP}_2$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP2 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 1	$\overline{WKP}_1$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP1 を 0 から 1 に書き換えたとき
	I WPF 0	$\overline{WKP}_0$ 端子が Low レベルの状態、PMR5 の WKP0 を 0 から 1 に書き換えたとき

ポートモードレジスタの操作と割り込み要求フラグのクリアの手順を図 3.7 に示します。

端子機能を切り替える場合は、ポートモードレジスタの操作前に割り込み禁止状態にして、ポートモードレジスタ操作後に、少なくとも 1 命令 (NOP 命令で可) 実行してから、1 にセットされた割り込み要求フラグを 0 にクリアしてください。ポートモードレジスタ操作後に 1 命令実行せず割り込み要求フラグを 0 にクリアする命令を実行しても、割り込み要求フラグはクリアされませんので注意してください。

なお、端子機能切り替えに伴う割り込み要求フラグのセットを回避する他の方法として、表 3.5 の条件を満たさないように端子を High レベルに制御して行う方法もあります。

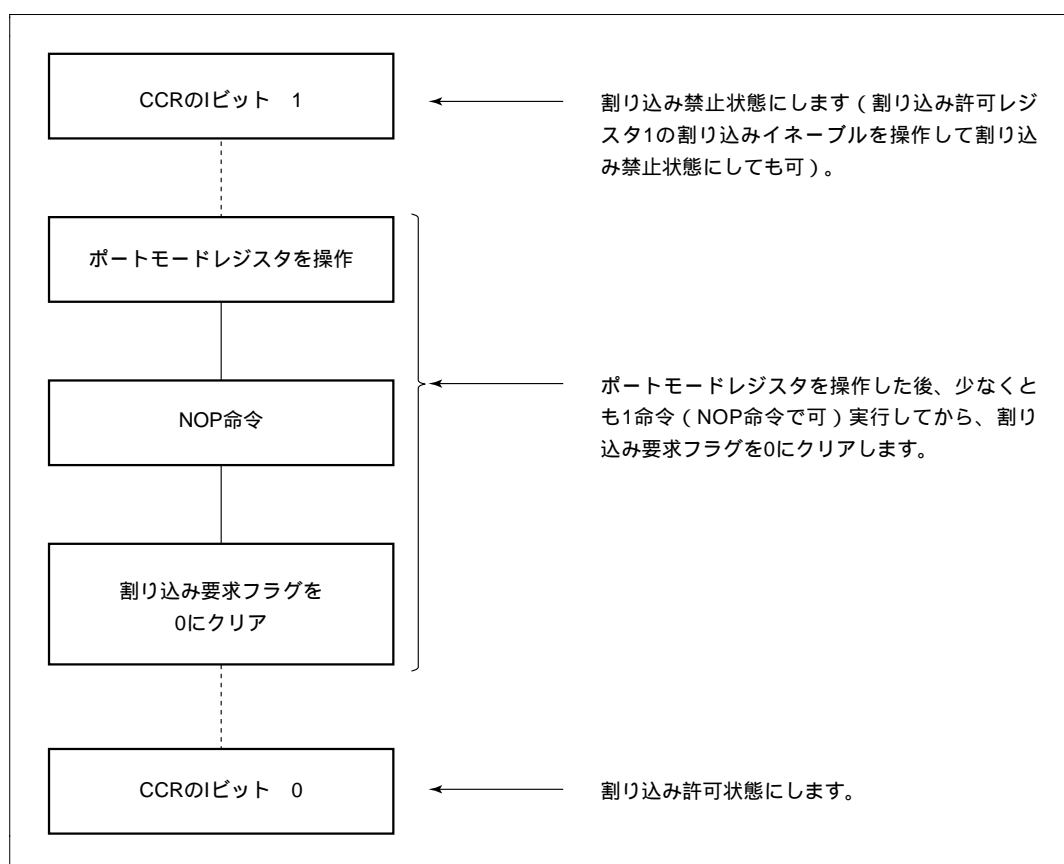


図 3.7 ポートモードレジスタ操作と割り込み要求フラグのクリア手順



### 3.4.3 割り込み要求フラグをクリアする方法

割り込み要求レジスタ (IRR1、IRRI2、IWPR) のフラグクリアは下記の「(1) 推奨方法」で行ってください。

#### (1) 推奨方法

フラグクリアの処理を1命令で実施します。この命令には、ビット操作命令とバイトサイズ of データ転送命令が使用できます。下記に「IRRI1 (IRRI1 のビット1) をクリアする場合」のプログラム例を2つ示します。

```
BCLR #1, @IRR 1:8
```

```
MOV.B R1L, @IRR1:8 (R1L の値を B'11111101 に設定しておく)
```

#### (2) 誤動作する例

フラグクリアの処理を複数命令で実施する場合には、命令の実行中に他のフラグがセットされたにもかかわらずこれをクリアしてしまう場合があります、誤動作の原因となります。

次に「IRRI1 (IRRI1 のビット1) をクリアする場合」に IRRI0 もクリアにして無効にしてしまう1例を示します。

```
MOV.B @IRR1:8, R1L . . . . . この時点では IRRI0=0
```

```
AND.B # B'11111101, R1L . . . . . ここで IRRI0=1
```

```
MOV.B R1L, @IRR1:8 . . . . . IRRI0=0 にクリアされる。
```

上記の例では AND.B 命令実行中に IRQ0 割り込みが発生する状況を想定しています。

本来の目的である IRRI1 に加えて IRRI0 もクリアしてしまうため、IRQ0 割り込みが無効になってしまいます。

---

# 4. クロック発振器

---

## 第4章 目次

4.1	概要	107
4.1.1	ブロック図	107
4.1.2	システムクロックとサブクロック	107
4.2	システムクロック発振器	108
4.3	サブクロック発振器	111
4.4	プリスケーラ	113
4.5	発振子に関する注意事項	114
4.5.1	発振安定待機時間の定義	115
4.5.2	水晶発振子をご使用の場合の注意事項（セラミック発振子は除く）	117



## 4.1 概要

本 LSI は、クロック発生回路 (CPG : Clock Pulse Generator) を内蔵しています。

クロック発生回路は、システムクロック発振器、システムクロック分周器からなるシステムクロック発生回路と、サブクロック発振器、サブクロック分周器からなるサブクロック発生回路の 2 つの回路から構成されます。

### 4.1.1 ブロック図

図 4.1 にクロック発生回路のブロック図を示します。

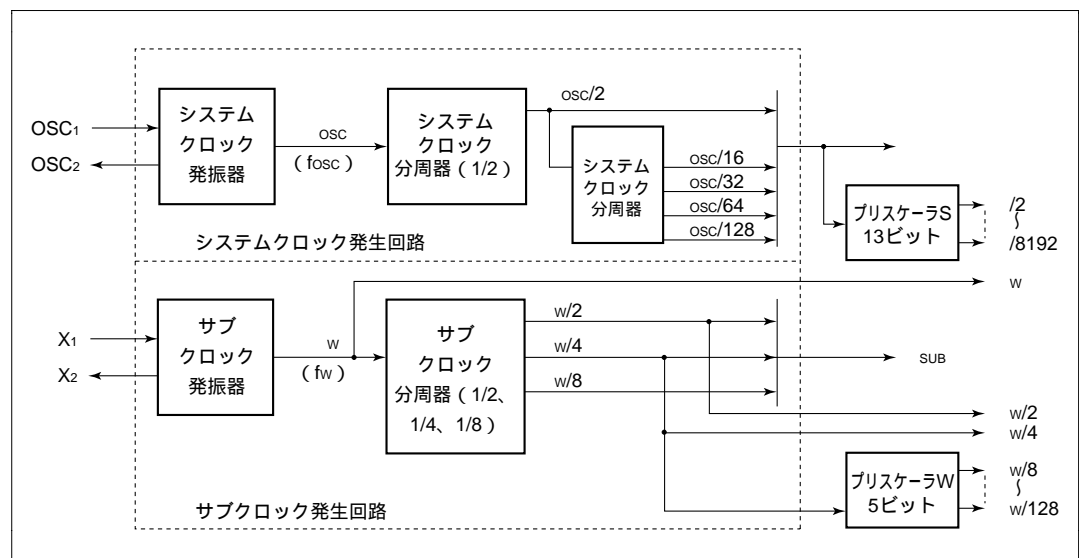


図 4.1 クロック発生回路のブロック図

### 4.1.2 システムクロックとサブクロック

クロック ( および  $_{SUB}$  ) は、CPU および周辺機能を動作させるための基準クロックです。

$_{osc}$  をシステムクロック、 $_{SUB}$  をサブクロックと呼びます。また、 $_{osc}$  を OSC クロック、 $_{w}$  をウォッチクロックと呼びます。

クロック  $_{/8192}$ 、 $_{/4096}$ 、 $_{/2048}$ 、 $_{/1024}$ 、 $_{/512}$ 、 $_{/256}$ 、 $_{/128}$ 、 $_{/64}$ 、 $_{/32}$ 、 $_{/16}$ 、 $_{/8}$ 、 $_{/4}$ 、 $_{/2}$ 、 $_{w/128}$ 、 $_{w/64}$ 、 $_{w/32}$ 、 $_{w/16}$ 、 $_{w/8}$ 、 $_{w/4}$ 、 $_{w/2}$ 、 $_{w}$  は、周辺機能で必要とするクロックであり各周辺機能によって異なります。

## 4.2 システムクロック発振器

システムクロック分周器へクロックを供給する方法には、水晶発振子またはセラミック発振子を接続する方法と、外部クロックを入力する方法があります。

### (1) 水晶発振子を接続する方法

水晶発振子の接続例を図 4.2 に示します。

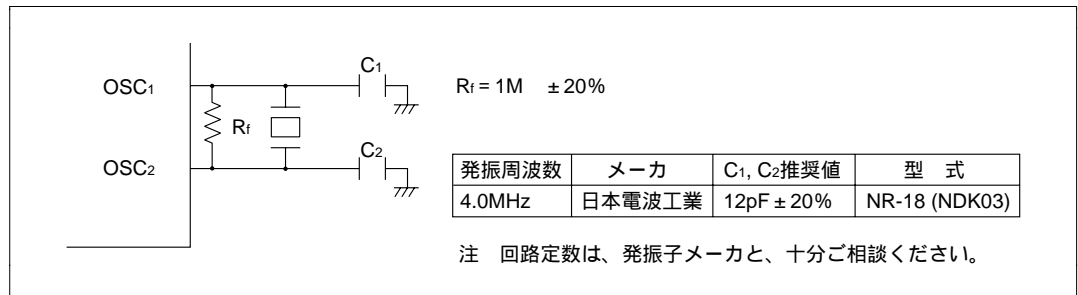


図 4.2 水晶発振子の接続例

図 4.3 に水晶発振子の等価回路を示します。発振子は表 4.1 に示す特性のものを使用してください。

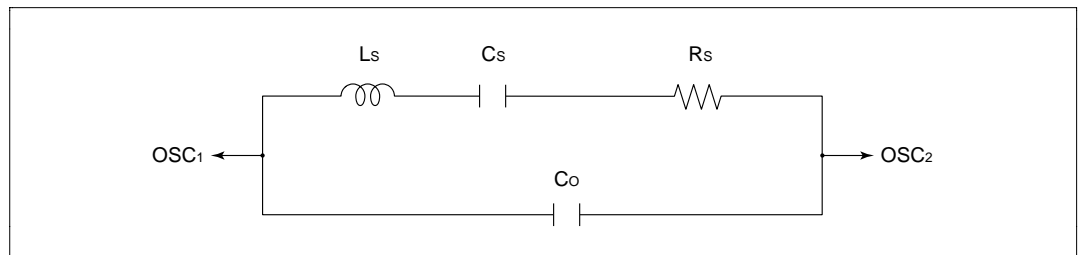


図 4.3 水晶発振子の等価回路

表 4.1 水晶発振子のパラメータ

周波数 (MHz)	4.193
$R_s$ (max)	100
$C_0$ (max)	16pF

## (2) セラミック発振子を接続する方法

セラミック発振子の接続例を図 4.4 に示します。

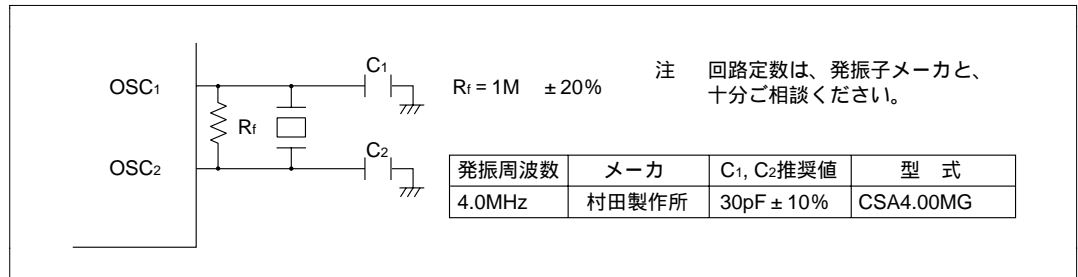


図 4.4 セラミック発振子の接続例

## (3) ボード設計上の注意

水晶発振子（セラミック発振子）を接続して発振させる場合、次の点に注意してください。

発振回路部の近くで信号線を通過させないでください。誘導により正しい発振ができなくなる場合があります（図 4.5 参照）。

また、ボード設計に際しては、発振子および負荷容量はできるだけ OSC<sub>1</sub>、OSC<sub>2</sub> 端子の近くに配置してください。

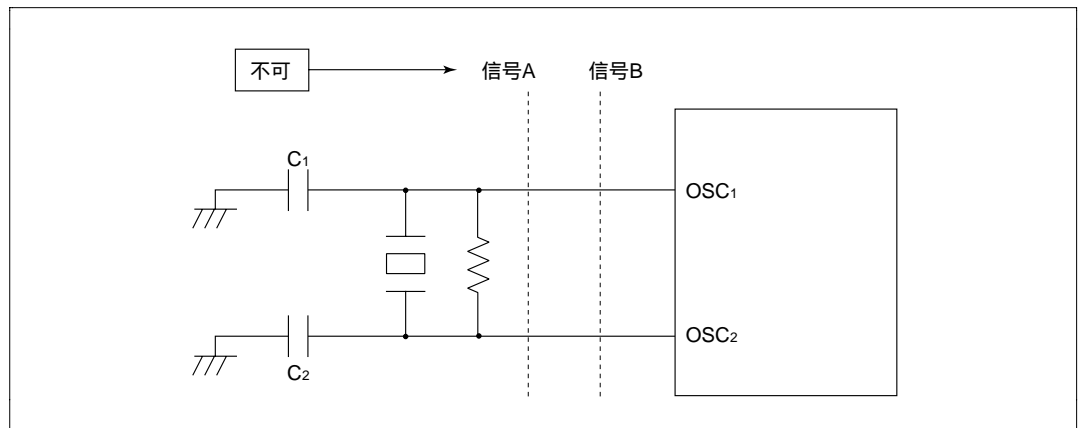


図 4.5 発振回路部のボード設計に関する注意事項

#### (4) 外部クロックを入力する方法

外部クロックを OSC<sub>1</sub> 端子に接続し、OSC<sub>2</sub> 端子をオープン状態にします。

この場合の接続例を図 4.6 に示します。

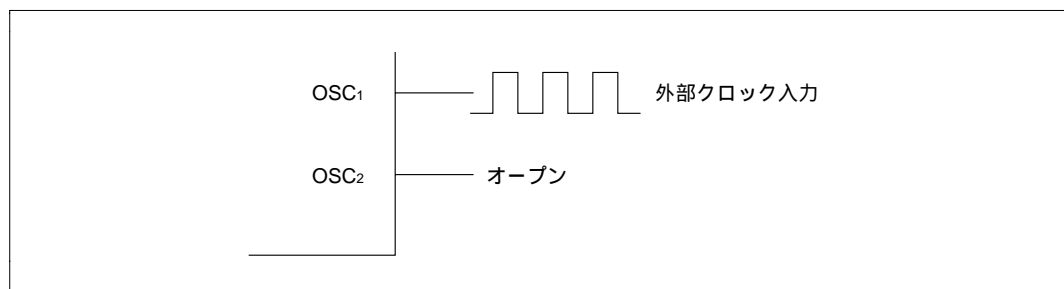


図 4.6 外部クロックを入力する場合の接続例

周波数	OSC クロック ( <small>osc</small> )
duty	45% ~ 55%

#### 注意事項

水晶発振子またはセラミック発振子を接続する場合、回路定数は発振子、実装回路の浮遊容量などにより異なるため、水晶発振子メーカー、セラミック発振子メーカーと十分ご相談の上決定してください。

## 4.3 サブクロック発振器

### (1) 32.768k Hz/38.4k Hz水晶発振子を接続する方法

サブクロック分周器へクロックを供給するには、図 4.7 に示すように 32.768kHz または 38.4kHz の水晶発振子を接続します。接続する場合の注意については、「4.2(3) ボード設計上の注意」と同様です。

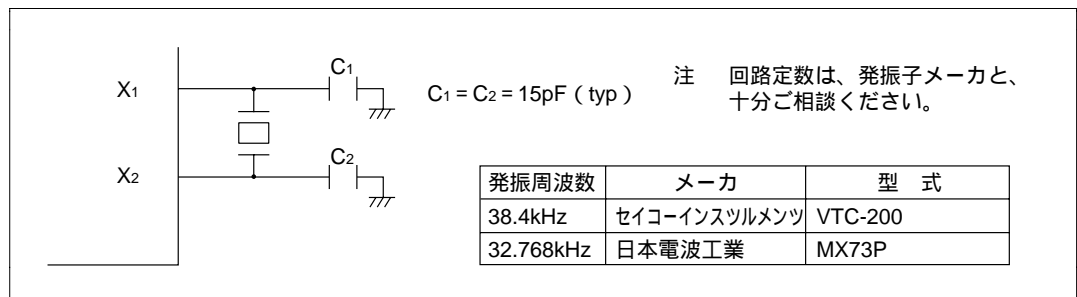


図 4.7 32.768k Hz/38.4k Hz水晶発振子の接続例

図 4.8 に水晶発振子の等価回路を示します。

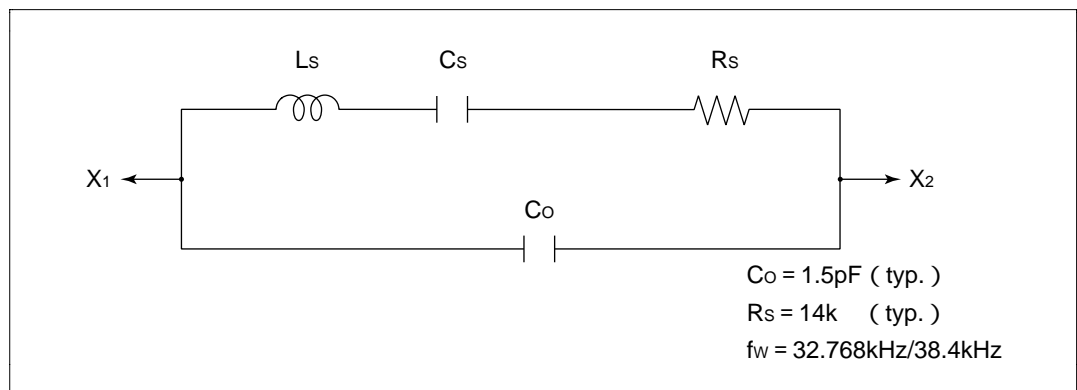


図 4.8 32.768k Hz/38.4k Hz水晶発振子の等価回路

### (2) サブクロックを必要としない場合の端子処理

サブクロックを必要としない場合には、図 4.9 に示すように  $X_1$  端子を GND に接続し、 $X_2$  端子をオープンとしてください。

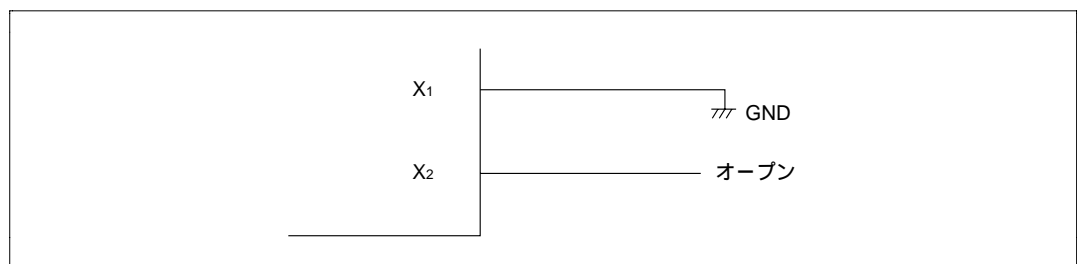


図 4.9 サブクロックを必要としない場合の端子処理



(3) 外部クロックを入力する

外部クロックを  $X_1$  端子に接続し、 $X_2$  端子をオープン状態にします。

この場合の接続例を図 4.10 に示します。

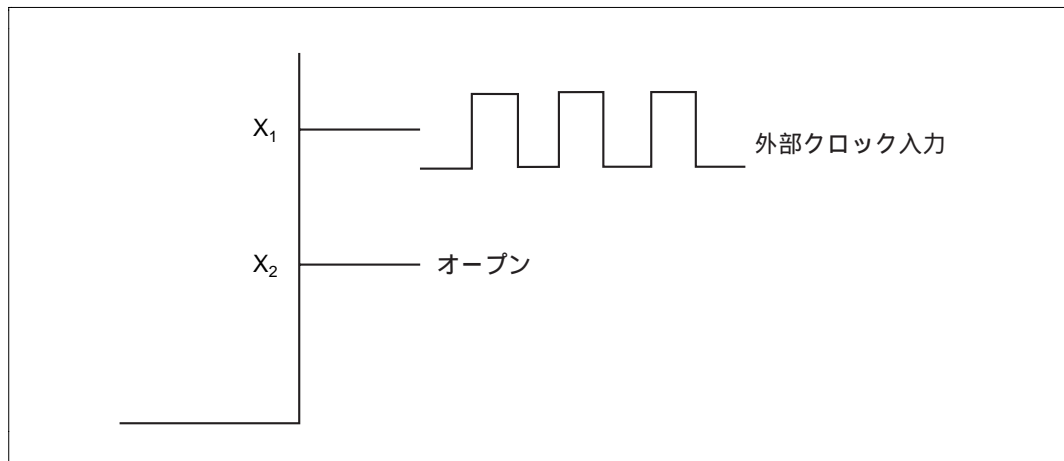


図 4.10 外部クロックを入力する場合の接続例

周波数	サブクロック ( $\phi_w$ )
duty	45% ~ 55%

## 4.4 プリスケータ

本 LSI は、入力クロックの異なる 2 本のプリスケータ (プリスケータ S、プリスケータ W) を内蔵しています。

プリスケータ S は、システムクロック ( ) を入力クロックとする 13 ビットのカウンタで、分周した出力を内蔵周辺モジュールの内部クロックとして使用します。プリスケータ W は 32.768kHz または 38.4kHz を 4 分周したクロック (  $f_w/4$  ) を入力とする 5 ビットのカウンタで、分周した出力をタイマ A の時計用タイムベース動作に使用します。

### (1) プリスケータ S (PSS)

プリスケータ S は、システムクロック ( ) を入力クロックとする 13 ビットのカウンタで、1 サイクルごとにカウントアップします。

リセット時、プリスケータ S は H'0000 にイニシャライズされ、リセット解除後、カウントアップを開始します。

スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモード、およびサブスリープモードでは、システムクロック発振器が停止するためプリスケータ S の動作も停止します。このとき、プリスケータ S は H'0000 にイニシャライズされます。

CPU によるプリスケータ S のデータリード/ライトはできません。

プリスケータ S の出力は、タイマ A、タイマ C、タイマ F、タイマ G、SCI3-1、SCI3-2、A/D 変換器、LCD コントローラ、ウォッチドッグタイマおよび 14 ビット PWM で共用しており、分周比は各内蔵周辺機能で独立に設定できます。

なお、アクティブ(中速)モードではプリスケータ S のクロック入力が  $f_{osc}/16$ 、 $f_{osc}/32$ 、 $f_{osc}/64$  または  $f_{osc}/128$  となります。

### (2) プリスケータ W (PSW)

プリスケータ W は、32.768kHz または 38.4kHz を 4 分周したクロック (  $f_w/4$  ) を入力クロックとする 5 ビットのカウンタです。

リセット時、プリスケータ W は H'00 にイニシャライズされ、リセット解除後、カウントアップを開始します。

スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモード、およびサブスリープモードに移行しても、X1、X2 端子にクロックが供給されているかぎり、プリスケータ W は動作を継続します。

プリスケータ W は、TMA の TMA3、TMA2 を各々 1 に設定することでリセットできます。

また、プリスケータ W の出力は、タイマ A のクロックとして使用できます。このとき、タイマ A は時計用タイムベースとして機能します。

## 4.5 発振子に関する注意事項

発振子に関する諸特性は、ユーザのボード設計に密接に関係しますので本章で案内する発振子の接続例を参考に、マスク ROM 版、ZTAT<sup>®</sup>版共にユーザ側での十分な評価を実施してご使用願います。発振子の回路定格は発振子、実装回路の浮遊容量などにより異なるため、発振子メーカーと十分ご相談の上決定してください。発振端子に印加される電圧が最大定格を超えないような設計を行ってください。

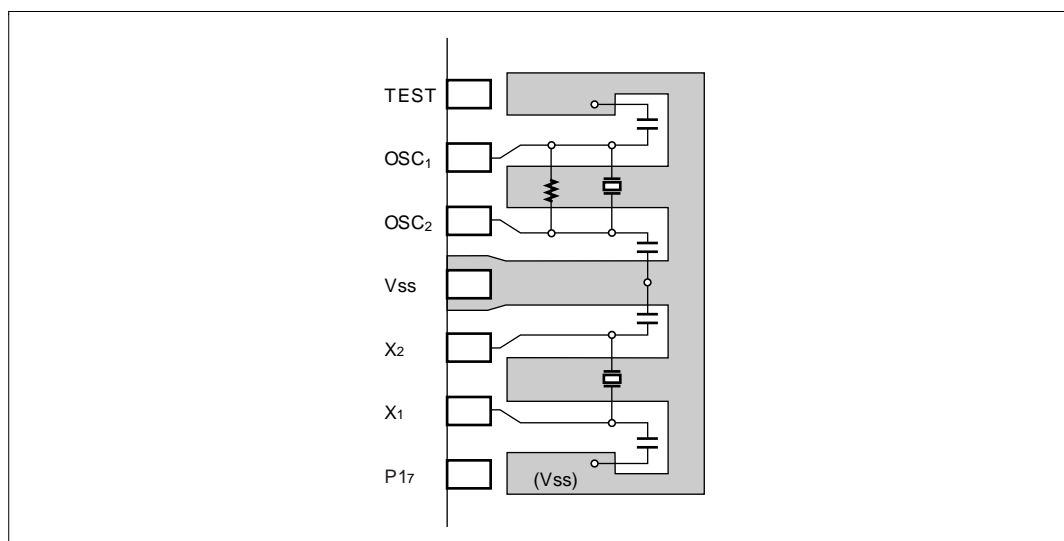


図 4.11 水晶、セラミック発振子の配置例

図 4.12 (1) は発振子メーカーが推奨している負性抵抗の測定回路です。本回路による負性抵抗が発振子メーカーの推奨するレベルに達していないと、メイン発振器が発振開始しにくい場合がありますので、ご注意ください。

発振子メーカーの推奨する負性抵抗値以下で、発振しない現象が確認された場合には、図 4.12 (2) ~ (4) に示す変更を行って頂けますよう、お願いします。なお、採用する変更案、コンデンサ容量値は負性抵抗および周波数偏差等の評価結果により決定くださいますよう、お願いします。

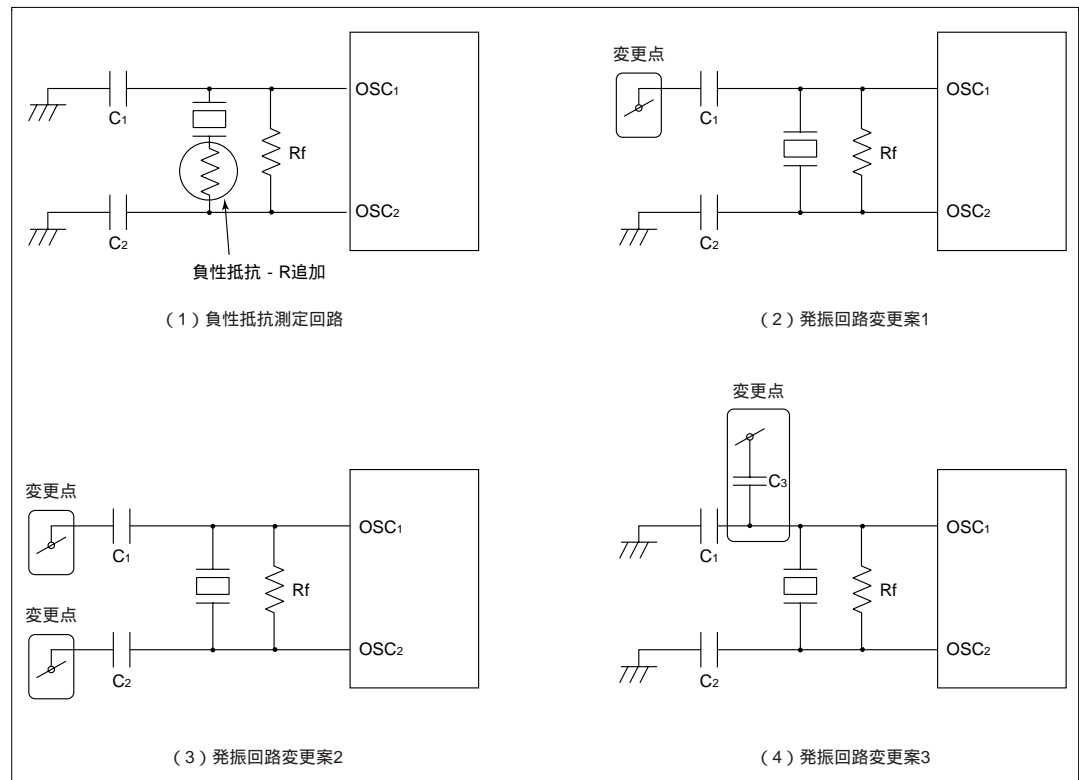


図 4.12 負性抵抗測定と回路変更案

### 4.5.1 発振安定待機時間の定義

図 4.13 にシステムクロック発振器に発振子を接続しているときに、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモードからアクティブ（高速、中速）モードに遷移する場合の発振波形（OSC<sub>2</sub>）、システムクロック（ ）および、マイクロコンピュータの動作モードを示します。

図 4.13 に示すように、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモードにおいては、システムクロック発振器が停止しているため、アクティブ（高速、中速）モードに遷移する場合、下記 2 項目（発振安定時間、待機時間）の合計時間が必要となります。

#### (1) 発振安定時間（ $t_{rc}$ ）

割り込みが発生し、システムクロック発振器の発振波形が変化を開始した時点から、発信波形の振幅が大きくなり発振周波数が安定するまでの時間。

#### (2) 待機時間

発振波形の周波数およびシステムクロックが安定してから、CPU および周辺機能が動作し始めるまでに必要とする時間。

待機時間の設定は、スタンバイタイムセレクト 2~0 (STS2~0)（システムコントロールレジスタ 1 (SYSCR1) のビット 6~4) の設定値により選択できます。

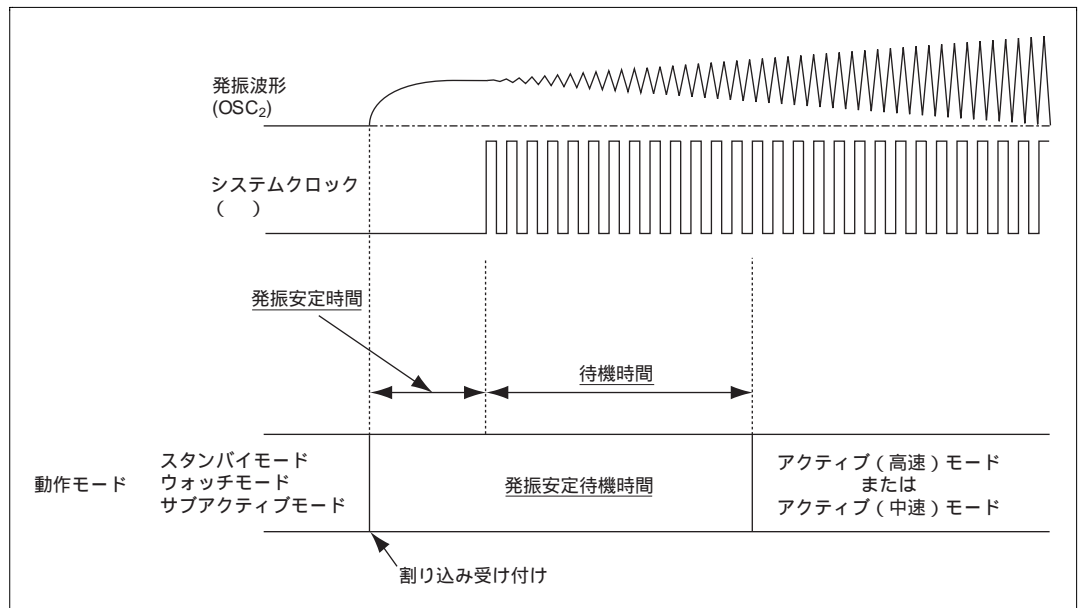


図 4.13 発振安定待機時間

割り込みやりセットにより、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモードを解除し、アクティブ（高速、中速）モードに遷移する場合、割り込みが受け付けられた時点で発振波形が変化を開始します。したがって、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモードにおいて発振子を接続している場合、システムクロック発振器は停止しているため、この発振波形が変化を開始した時点から発振波形の振幅が大きくなり発振周波数が安定するまでの時間、すなわち発振安定時間が必要となります。

この状態遷移時の発振安定時間はパワーオン時の発振安定時間（電源電圧が規定の電圧に達してから発振が安定するまでの時間）と同じであり、AC 特性の「発振安定時間  $t_{rc}$ 」において規定しています。

一方、いったんシステムクロックが停止した場合、CPU および周辺機器を正常動作させるためには 8 ステート以上の待機時間を必要とします。

以上のことから、割り込みが発生してから CPU および周辺機器が動作するまでに必要となる時間は、前述の発振安定時間と待機時間を合わせた時間になります。この合計時間を発振安定待機時間と呼び、下記（1）式で表します。

$$\begin{aligned} \text{発振安定待機時間} &= \text{発振安定時間} + \text{待機時間} \\ &= t_{rc} + (8 \sim 131,072 \text{ ステート}) \cdots \cdots (1) \end{aligned}$$

したがって、システムクロック発振器に発振子を接続しているときに、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモードからアクティブ（高速、中速）モードに遷移する場合には、実装回路において十分な評価を行ったうえ、発振安定待機時間を決めてください。特に発振安定時間は実装回路の定数、浮遊容量等により異なるため、発振子メーカーとご相談の上決定してください。

#### 4.5.2 水晶発振子をご使用の場合の注意事項（セラミック発振子は除く）

マイクロコンピュータが動作すると、システムクロックに同期して内部の電源電位が多少変動します。また、水晶発振子個別の特性によっては、発振安定待機時間直後に発振波形の振幅が十分に成長していない場合があり、発振波形が電源電位変動の影響を受けやすい状態にあります。この状態では発振波形が乱れる場合があり、システムクロックが不安定になってマイクロコンピュータの誤作動につながります。

誤作動を起こす場合には、スタンバイタイムセレクト 2~0(STS2~0)（システムコントロールレジスタ1(SYSCR1)のビット6~4)の設定を変更し、待機時間をさらに長い時間の設定にしてお使いください。

例えば、待機時間 = 16 ステートの設定で誤作動する場合、待機時間 = 8,192 ステート以上の設定で動作をご確認ください。

また、リセット時に状態遷移時と同様の誤作動が起こる場合、 $\overline{\text{RES}}$  端子を Low レベルに保持する時間を長くしてください。



---

# 5. 低消費電力モード

---

## 第5章 目次

5.1	概要	121
5.1.1	システムコントロールレジスタ	124
5.2	スリープモード	128
5.2.1	スリープモードへの遷移	128
5.2.2	スリープモードの解除	128
5.2.3	スリープ（中速）モードの動作周波数について	128
5.3	スタンバイモード	129
5.3.1	スタンバイモードへの遷移	129
5.3.2	スタンバイモードの解除	129
5.3.3	スタンバイモード解除後の発振安定時間の設定	130
5.3.4	スタンバイモードへの遷移と端子状態	131
5.3.5	スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項	131
5.4	ウォッチモード	133
5.4.1	ウォッチモードへの遷移	133
5.4.2	ウォッチモードの解除	133
5.4.3	ウォッチモード解除後の発振安定時間の設定	133
5.4.4	ウォッチモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項	133
5.5	サブスリープモード	134
5.5.1	サブスリープモードへの遷移	134
5.5.2	サブスリープモードの解除	134
5.6	サブアクティブモード	135
5.6.1	サブアクティブモードへの遷移	135
5.6.2	サブアクティブモードの解除	135
5.6.3	サブアクティブモードの動作周波数について	135
5.7	アクティブ（中速）モード	136
5.7.1	アクティブ（中速）モードへの遷移	136
5.7.2	アクティブ（中速）モードの解除	136



## 5. 低消費電力モード

---

5.7.3	アクティブ（中速）モードの動作周波数について.....	136
5.8	直接遷移.....	137
5.8.1	直接遷移の概要.....	137
5.8.2	直接遷移の時間.....	138
5.8.3	直接遷移前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項.....	140
5.9	モジュールスタンバイモード.....	141
5.9.1	モジュールスタンバイモードの設定.....	141
5.9.2	モジュールスタンバイモードの解除.....	141

## 5.1 概要

本 LSI には、リセット解除後に LSI が動作するモードとして、消費電力を著しく低下させる 8 種類の低消費電力モードを含む、9 種類の動作モードを持っています。

表 5.1 に動作モードの概要を示します。

表 5.1 動作モードの概要

動作モード	説明
アクティブ（高速）モード	CPU がシステムクロックにより、高速動作でプログラムを実行しているモードです。
アクティブ（中速）モード	CPU がシステムクロックにより、低速動作でプログラムを実行しているモードです。
サブアクティブモード	CPU がサブクロックにより、低速動作でプログラムを実行しているモードです。
スリープ（高速）モード	CPU が動作を停止し、内蔵周辺機能がシステムクロックで動作しているモードです。
スリープ（中速）モード	CPU が動作を停止し、内蔵周辺機能がシステムクロックの 1/64、1/32、1/16、1/8 の周波数で動作しているモードです。
サブスリープモード	CPU が動作を停止し、タイマ A、タイマ C、タイマ G、タイマ F、WDT、SCI 3-1 SCI 3-2 AEC および LCD コントローラ/ドライバがサブクロックで動作しているモードです。
ウォッチモード	CPU が動作を停止し、タイマ A の時計機能、タイマ F、タイマ G、AEC および LCD コントローラ/ドライバがサブクロックで動作しているモードです。
スタンバイモード	CPU およびすべての内蔵の周辺機能が動作を停止しているモードです。
モジュールスタンバイモード	ソフトウェアによって指定された内蔵の周辺機能ごとにスタンバイモードの状態になり、動作を停止しているモードです。

上記 9 種類の動作モードのうち、アクティブ（高速）モード以外の動作モードを低消費電力モードと呼びます。また、本章では、アクティブ（高速）モードとアクティブ（中速）モードを総称してアクティブモードと呼びます。

図 5.1 にモード遷移図を示します。

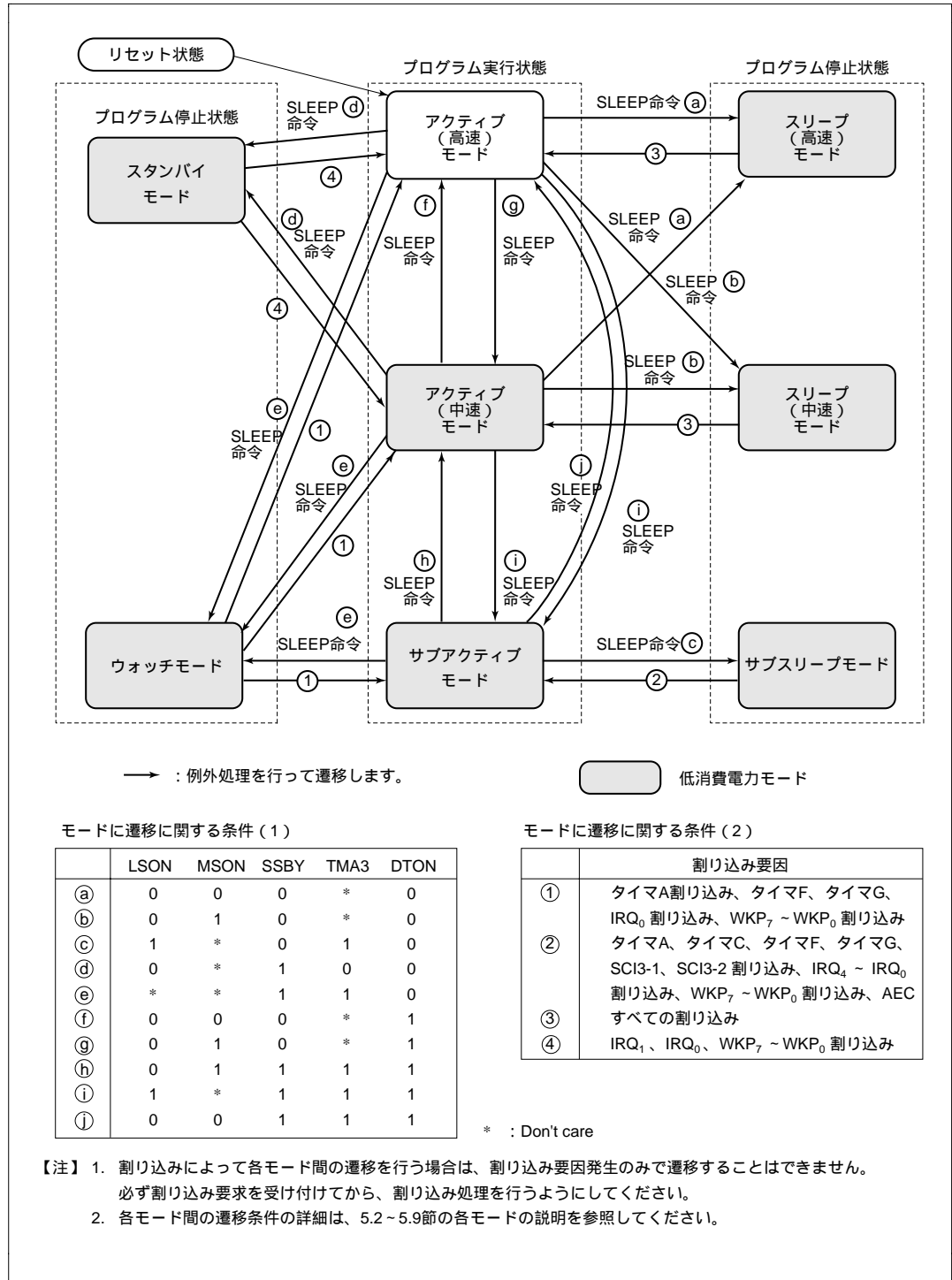


図 5.1 モード遷移図

表 5.2 に各モードでの LSI の内部状態を示します。

表 5.2 各動作モードでの LSI の状態

機能		アクティブ		スリープ		ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ
		高速	中速	高速	中速				
システムクロック発振器		動作	動作	動作	動作	停止	停止	停止	停止
サブクロック発振器		動作	動作	動作	動作	動作	動作	動作	動作
CPU 動作	命令	動作	動作	停止	停止	停止	動作	停止	停止
	RAM			保持	保持	保持		保持	
	レジスタ			保持	保持	保持		保持	
	I/O							保持 <sup>*1</sup>	
外部 割り込み の動作	IRQ <sub>0</sub>	動作	動作	動作	動作	動作	動作	動作	動作
	IRQ <sub>1</sub>					保持 <sup>*6</sup>			保持 <sup>*6</sup>
	IRQ <sub>2</sub>								
	IRQ <sub>3</sub>								
	IRQ <sub>4</sub>								
	WKP <sub>0</sub>	動作	動作	動作	動作	動作	動作	動作	動作
	WKP <sub>1</sub>								
	WKP <sub>2</sub>								
	WKP <sub>3</sub>								
	WKP <sub>4</sub>								
WKP <sub>5</sub>									
WKP <sub>6</sub>									
WKP <sub>7</sub>									
周辺機能 の動作	タイマ A	動作	動作	動作	動作	動作 <sup>*5</sup>	動作 <sup>*5</sup>	動作 <sup>*5</sup>	保持
	非同期カウンタ					動作 <sup>*8</sup>	動作	動作	動作 <sup>*8</sup>
	タイマ C					保持	動作 / 保持 <sup>*2</sup>	動作 / 保持 <sup>*2</sup>	保持
	WDT						動作 / 保持 <sup>*7</sup>	保持	
	タイマ G、タイマ F					動作 / 保持 <sup>*9</sup>	動作 / 保持 <sup>*2</sup>	動作 / 保持 <sup>*2</sup>	
	SCI 3-1	動作	動作	動作	動作	リセット	動作 / 保持 <sup>*3</sup>	動作 / 保持 <sup>*3</sup>	リセット
	SCI 3-2								
	PWM	動作	動作	動作	動作	保持	保持	保持	保持
	A/D変換器	動作	動作	動作	動作	保持	保持	保持	保持
	LCD	動作	動作	動作	動作	動作 / 保持 <sup>*4</sup>	動作 / 保持 <sup>*4</sup>	動作 / 保持 <sup>*4</sup>	保持

【注】 \*1 レジスタは保持、出力はハイインピーダンス

\*2 外部クロックまたは内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合に動作、その他は停止して保持

\*3 内部クロックとして  $w/2$  を選択した場合に動作、その他は停止して保持

\*4 使用クロックとして  $w$ 、 $w/2$  または  $w/4$  を選択した場合に動作、その他は停止して保持

\*5 時計用タイムベース機能を選択時に動作

\*6 外部割り込み要求は無視されます。割り込み要求レジスタの内容は影響を受けません。

\*7 内部クロックとして  $w/32$  を選択した場合は動作、その他は停止して保持。

\*8 カウントアップ可、割り込み発生不可。

\*9 内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合に動作、その他は停止して保持。

## 5.1.1 システムコントロールレジスタ

表 5.3 に動作モードを設定するシステムコントロールレジスタを示します。

表 5.3 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
システムコントロールレジスタ 1	SYSCR1	R/W	H' 07	H' FFF0
システムコントロールレジスタ 2	SYSCR2	R/W	H' F0	H' FFF1

## (1) システムコントロールレジスタ 1 (SYSCR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	SSBY	STS2	STS1	STS0	LSON	—	MA1	MA0
初期値:	0	0	0	0	0	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	—	R/W	R/W

SYSCR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、低消費電力モードの制御を行います。

SYSCR1 は、リセット時、H'07 にイニシャライズされます。

## ビット 7: ソフトウェアスタンバイ (SSBY)

スタンバイモード、ウォッチモードへの遷移を指定します。

ビット 7	説明
SSBY	
0	アクティブモードで SLEEP 命令実行後、スリープモードに遷移 サブアクティブモードで SLEEP 命令実行後、サブスリープモードに遷移 (初期値)
1	アクティブモードで SLEEP 命令実行後、スタンバイモードあるいはウォッチモードに遷移 サブアクティブモードで SLEEP 命令実行後、ウォッチモードに遷移

## ビット6～4：スタンバイタイムセレクト2～0 (STS2～STS0)

特定の割り込みにより、スタンバイモード、ウォッチモードを解除し、アクティブモードに遷移する場合に、クロックが安定するまで CPU と周辺機能が待機する時間を指定します。動作周波数に応じて待機時間が発振安定時間以上となるように指定してください。

ビット6	ビット5	ビット4	説明
STS2	STS1	STS0	
0	0	0	待機時間 = 8, 192ステート (初期状態)
0	0	1	待機時間 = 16, 384ステート
0	1	0	待機時間 = 32, 768ステート
0	1	1	待機時間 = 65, 536ステート
1	0	0	待機時間 = 131, 072ステート
1	0	1	待機時間 = 2ステート (外部クロック入力モード)
1	1	0	待機時間 = 8ステート
1	1	1	待機時間 = 16ステート

【注】 外部クロックを入力する場合、スタンバイタイムセレクトはモード遷移を実行する前に、外部クロック入力モードに設定してください。また、外部クロックを使用しない場合、外部クロック入力モードに設定しないでください。

## ビット3：ロースピードオンフラグ (LSON)

ウォッチモードを解除時に、CPUの動作クロックをシステムクロック( )にするか、サブクロック( <sub>SUB</sub> )にするかを選択します。他の制御ビット、割り込み入力の組み合わせで動作モードを決定します。

ビット3	説明
LSON	
0	CPUの動作クロックはシステムクロック( ) (初期値)
1	CPUの動作クロックはサブクロック( <sub>SUB</sub> )

## ビット2：リザーブビット

リザーブビットです。リードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

ビット1、0：アクティブ（中速）モードクロックセレクト（MA1、MA0）

アクティブ（中速）モードまたはスリープ（中速）モードの動作クロック（ $osc/128$ 、 $osc/64$ 、 $osc/32$ 、 $osc/16$ ）を選択します。MA1、MA0の書き込みは、アクティブ（高速）モードまたはサブアクティブモードで行ってください。

ビット1	ビット0	説明
MA1	MA0	
0	0	$osc/16$
0	1	$osc/32$
1	0	$osc/64$
1	1	$osc/128$ (初期値)

## (2) システムコントロールレジスタ 2 (SYSCR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	NESEL	DTON	MSON	SA1	SA0
初期値:	1	1	1	1	0	0	0	0
R/W :	—	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

SYSCR2は、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、低消費電力モードの制御を行います。

ビット7～5：リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

ビット4：ノイズ除去サンプリング周波数選択（NESEL）

サブクロック発振器より生成されたウォッチクロック（ $w$ ）を、システムクロック発振器より生成されたOSCクロック（ $osc$ ）により、サンプリングする周波数を選択します。 $osc = 2 \sim 16\text{MHz}$ のときは、0をセットしてください。

ビット4	説明
NESEL	
0	$osc$ の16分周クロックでサンプリング
1	$osc$ の4分周クロックでサンプリング (初期値)

## ビット3：ダイレクトトランスファオンフラグ (DTON)

アクティブ(高速)モード、アクティブ(中速)モード、サブアクティブモードの各モード間を、SLEEP命令を実行することにより直接遷移するか否かを指定します。SLEEP命令実行後に遷移する動作モードは、本ビット以外の制御ビットの組み合わせで決定します。

ビット3	
DTON	説明
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、スタンバイモード、ウォッチモード、またはスリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、ウォッチモード、またはサブスリープモードに遷移 (初期値)</li> </ul>
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブ(高速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(中速)モード(SSBY=0、MSON=1、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・アクティブ(中速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=0、MSON=0、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=0のとき)、またはアクティブ(中速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=1のとき)に直接遷移</li> </ul>

## ビット2：ミドルスピードオンフラグ (MSON)

スタンバイモード、ウォッチモード、スリープモード解除後、アクティブ(高速)モードで動作させるか、アクティブ(中速)モードで動作させるかを選択します。

ビット2	
MSON	説明
0	アクティブ(高速)モードで動作 (初期値)
1	アクティブ(中速)モードで動作

## ビット1、0：サブアクティブモードクロックセレクト (SA1、SA0)

サブアクティブモードのCPUの動作クロック( $w/8$ 、 $w/4$ 、 $w/2$ )を選択します。SA1、SA0はサブアクティブモードでライトしても値は更新されません。

ビット1	ビット0	
SA1	SA0	説明
0	0	$w/8$ (初期値)
0	1	$w/4$
1	*	$w/2$

\* Don' t care



## 5.2 スリープモード

### 5.2.1 スリープモードへの遷移

#### (1) スリープ(高速)モードへの遷移

アクティブモードで、SYSCR1 の SSBY が 0、LSON が 0、SYSCR2 の MSON が 0、DTON が 0 のとき SLEEP 命令を実行すると、スリープモードに遷移します。スリープモードでは CPU の動作は停止しますが、内蔵周辺モジュールは動作します。なお、CPU のレジスタの内容は保持されます。

#### (2) スリープ(中速)モードへの遷移

アクティブモードで、SYSCR1 の SSBY が 0、LSON が 0、SYSCR2 の MSON が 1、DTON が 0 のとき SLEEP 命令を実行すると、スリープ(中速)モードに遷移します。スリープ(中速)モードではスリープ(高速)モードと同様、CPU の動作は停止し、内蔵周辺モジュールは動作します。ただし、スリープ(中速)モードでは、SYSCR1 の MA1、MA0 で設定した周波数のクロックによって動作します。CPU のレジスタの内容は保持されます。

なお、スリープ(中速)モードへの遷移時に 1/2 ステート早いタイミングで動作することがあります。

### 5.2.2 スリープモードの解除

スリープモードの解除は、すべての割り込み(タイマ A、タイマ C、タイマ F、タイマ G、非同期カウンタ、IRQ<sub>4</sub>~IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>~WKP<sub>0</sub>、SCI3-1、SCI3-2、A/D 変換器)、 $\overline{\text{RES}}$  端子入力によって行われます。

#### (1) 割り込みによる解除

割り込み要求が発生すると、スリープモードは解除され、割り込み例外処理を開始します。

スリープ(高速)モードからはアクティブ(高速)モードに、スリープ(中速)モードからはアクティブ(中速)モードに遷移します。なお、CCR の I ビットが 1 のとき、あるいは割り込み許可レジスタにより当該割り込みの受け付けが禁止されている場合はスリープ状態は解除されません。

なお、割り込み要求信号とシステムクロックの同期をとるため、割り込み要求信号発生から割り込み例外処理開始までに最大 2/ (s) の遅れが生じることがあります。

#### (2) $\overline{\text{RES}}$ 端子による解除

$\overline{\text{RES}}$  端子を Low レベルにするとリセット状態に遷移し、スリープモードは解除されません。

### 5.2.3 スリープ(中速)モードの動作周波数について

スリープ(中速)モードは、SYSCR1 の MA1、MA0 で設定した周波数のクロックによって動作します。

## 5.3 スタンバイモード

### 5.3.1 スタンバイモードへの遷移

アクティブモードで SYSCR1 の SSBY が 1、LSON が 0、および TMA の TMA3 が 0 のとき SLEEP 命令を実行すると、スタンバイモードに遷移します。スタンバイモードではクロック発生回路からのクロック供給を停止するため、CPU および内蔵周辺機能が停止します。規定の電圧が与えられている限り、CPU のレジスタと一部の内蔵周辺機能の内部レジスタ、および内蔵 RAM のデータは保持されています。さらに、RAM データ保持電圧で規定した電圧が与えられているかぎり、内蔵 RAM のデータは保持されています。このとき、I/O ポートはハイインピーダンス状態となります。

### 5.3.2 スタンバイモードの解除

スタンバイモードの解除は、割り込み (IRQ<sub>1</sub>、IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>~WKP<sub>0</sub>)、 $\overline{\text{RES}}$  端子入力によって行われます。

#### (1) 割り込みによる解除

割り込み要求が発生すると、システムクロックの発振が開始され、SYSCR1 の STS2 ~ STS0 により設定された時間が経過した後、安定したシステムクロックが LSI 全体に供給されて、スタンバイモードは解除され、割り込み例外処理を開始します。SYSCR2 の MSON が 0 のときはアクティブ (高速) モードに、1 のときはアクティブ (中速) モードに遷移します。なお、CCR の I ビットが 1 のとき、あるいは、割り込み許可レジスタにより当該割り込みの受け付けが禁止されている場合は、スタンバイモードは解除されません。

#### (2) $\overline{\text{RES}}$ 端子による解除

$\overline{\text{RES}}$  端子を Low レベルにすると、システムクロックの発振が開始されます。発振安定時間経過後、 $\overline{\text{RES}}$  端子を High レベルにすると、CPU はリセット例外処理を開始します。なお、システムクロックの発振開始と同時に LSI 全体にシステムクロックが供給されます。 $\overline{\text{RES}}$  端子は、必ずシステムクロックの発振が安定するまで、Low レベルを保持してください。

### 5.3.3 スタンバイモード解除後の発振安定時間の設定

SYSCR1 の STS2 ~ STS0 の設定は、以下のようにしてください。

#### (1) 水晶発振の場合

表 5.4 に動作周波数と STS2 ~ STS0 の設定値に対する待機時間を示します。待機時間が発振安定時間以上となるように STS2 ~ STS0 を設定してください。

表 5.4 動作周波数と発振安定時間

(単位 : ms)

STS2	STS1	STS0	待機時間	2MHz	1MHz
0	0	0	8, 192ステート	4.1	8.2
0	0	1	16, 384ステート	8.2	16.4
0	1	0	32, 768ステート	16.4	32.8
0	1	1	65, 536ステート	32.8	65.5
1	0	0	131, 072ステート	65.5	131.1
1	0	1	2ステート (使用禁止)	0.001	0.002
1	1	0	8ステート	0.004	0.008
1	1	1	16ステート	0.008	0.016

#### (2) 外部クロックの場合

STS2 = 1、STS1 = 0、STS0 = 1 の使用を推奨します。他の設定も使用可能ですが、STS2 = 1、STS1 = 0、STS0 = 1 以外の設定では、待機時間終了前に動作を開始することがあります。

### 5.3.4 スタンバイモードへの遷移と端子状態

アクティブ（高速）モードまたはアクティブ（中速）モードで SYSCR1 の SSBY を 1、LSON を 0、TMA の TMA3 を 0 にセットした状態で SLEEP 命令を実行するとスタンバイモードに遷移します。同時に端子はハイインピーダンス状態（プルアップ MOS オン設定端子は除く）になります。このときのタイミングを図 5.2 に示します。

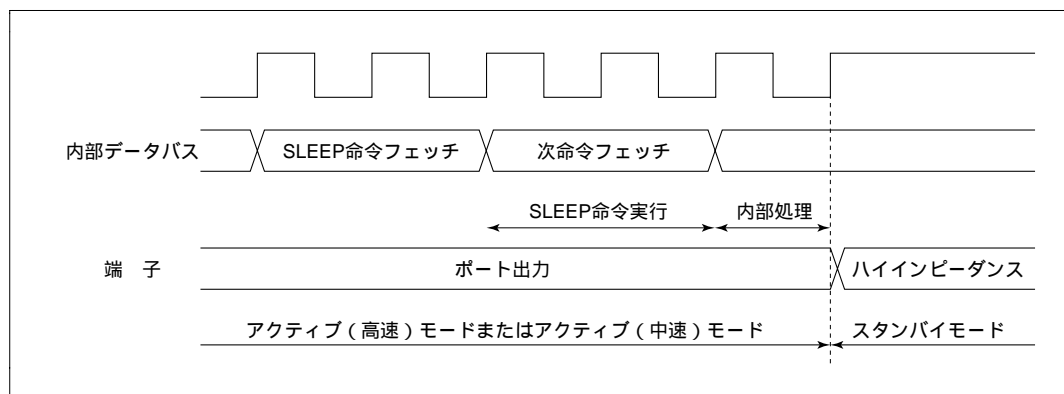


図 5.2 スタンバイモードへの遷移と端子状態

### 5.3.5 スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項

#### (1) スタンバイモード、ウォッチモード前後で外部入力信号が変化する場合

$\overline{\text{IRQ}}$ 、 $\overline{\text{WKP}}$  等の外部入力信号を入力する場合、信号の High、Low レベル幅はどちらもシステムクロック またはサブクロック<sub>SUB</sub>（以下、合わせて内部クロックと呼びます）の 2 サイクル以上の幅が必要です。スタンバイモード、ウォッチモードでは内部クロックが停止するため、これらの動作モードを経由する場合、外部入力信号は、以下の「推奨する外部入力信号のタイミング」に合わせてください。

#### (2) 内部クロック停止により外部入力信号が取り込めない場合

立ち下がりエッジを取り込む場合を図 5.3 に示します。

「取り込めない場合」に示すように該当信号以外の割り込みにより発振を開始し、アクティブ（高速、中速）モードまたは、サブアクティブモードに遷移した直後に、外部入力信号が立ち下がった場合、この時点での High レベル幅が  $2t_{\text{cyc}}$ 、 $2t_{\text{subcyc}}$  未満の場合、この外部入力信号は取り込めません。

(3) 推奨する外部入力信号のタイミング

確実に外部入力信号を取り込むためには、「取り込める場合1」に示すようにスタンバイモード、ウォッチモードに遷移する前に入力信号の High、Low レベル幅を  $2t_{cyc}$ 、 $2t_{subcyc}$  以上確保してください。

また「取り込める場合2」「取り込める場合3」のタイミングでも  $2t_{cyc}$ 、 $2t_{subcyc}$  のレベル幅を確保できるので、外部入力信号の取り込みが可能です。

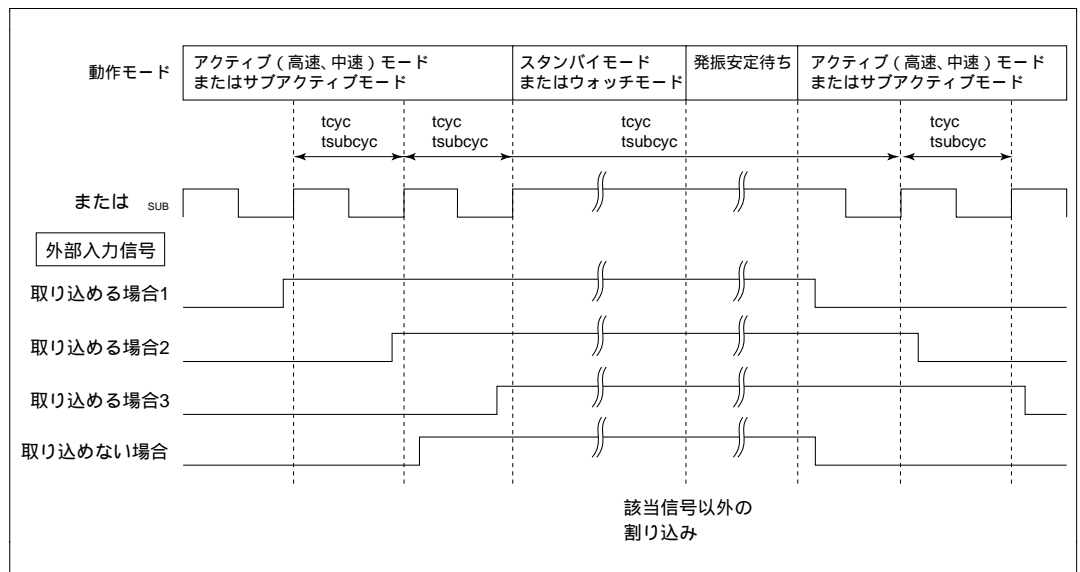


図 5.3 スタンバイモード、ウォッチモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項

(4) 本注意事項が適用される入力端子

$\overline{IRQ}_4 \sim \overline{IRQ}_0$ 、 $\overline{WKP}_7 \sim \overline{WKP}_0$ 、 $\overline{ADTRG}$ 、TMIC、TMIF、TMIG

## 5.4 ウォッチモード

### 5.4.1 ウォッチモードへの遷移

アクティブモード、サブアクティブモードで SYSCR1 の SSBY が 1、TMA の TMA3 が 1 のとき SLEEP 命令を実行すると、ウォッチモードに遷移します。ウォッチモードではタイマ A、タイマ F、タイマ G、AEC、LCD（動作 / 停止選択可）以外の内蔵周辺機能は動作を停止します。規定の電圧が与えられている限り、CPU と一部の内蔵周辺機能の内部レジスタ、および内蔵 RAM の内容は保持され、I/O ポートは遷移前の状態を保持します。

### 5.4.2 ウォッチモードの解除

ウォッチモードの解除は、割り込み（IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>～WKP<sub>0</sub>、タイマ A、タイマ F、タイマ G）、 $\overline{\text{RES}}$  端子入力によって行われます。

#### （1）割り込みによる解除

割り込み要求が発生するとウォッチモードは解除され、SYSCR1 の LSON と SYSCR2 の MSON の組み合わせで、LSON = 0 かつ MSON = 0 のときはアクティブ（高速）モードに、LSON = 0 かつ MSON = 1 のときはアクティブ（中速）モードに、LSON = 1 のときはサブアクティブモードに遷移します。アクティブモードに遷移するときは、SYSCR1 の STS2～STS0 により設定された時間が経過した後、安定したクロックが LSI 全体に供給され、割り込み例外処理を開始します。なお、CCR の I ビットが 1 の場合、あるいは割り込み許可レジスタにより当該割り込みの受け付けが禁止されている場合は、ウォッチモードは解除されません。

#### （2） $\overline{\text{RES}}$ 端子による解除

$\overline{\text{RES}}$  端子による解除については、「5.3.2 スタンバイモードの解除（2） $\overline{\text{RES}}$  端子による解除」を参照してください。

### 5.4.3 ウォッチモード解除後の発振安定時間の設定

ウォッチモード解除後の発振安定時間の設定については、「5.3.3 スタンバイモード解除後の発振安定時間の設定」を参照してください。

### 5.4.4 ウォッチモード前後で外部入力信号が変化する際の注意事項

「5.3.5 スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する際の注意事項」を参照してください。

## 5.5 サブスリープモード

### 5.5.1 サブスリープモードへの遷移

サブアクティブモードで SYSCR1 の SSBY が 0、LSON が 1、TMA の TMA3 が 1 のとき SLEEP 命令を実行すると、サブスリープモードに遷移します。サブスリープモードでは、A/D 変換器、PWM、ウォッチドッグタイマ以外の内蔵周辺機能は動作します。規定の電圧が与えられている限り、CPU と一部の内蔵周辺機能の内部レジスタ、内蔵 RAM の内容は保持され、I/O ポートは遷移前の状態を保持します。

### 5.5.2 サブスリープモードの解除

サブスリープモードの解除は、割り込み（タイマ A、タイマ C、タイマ F、タイマ G、非同期カウンタ、SCI3-1、SCI3-2、IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub> ~ WKP<sub>0</sub>）、 $\overline{\text{RES}}$  端子入力によって行われます。

#### (1) 割り込みによる解除

割り込み要求が発生するとサブスリープモードは解除され、割り込み例外処理を開始します。なお、CCR の I ビットが 1 の場合、あるいは割り込み許可レジスタにより当該割り込みの受け付けが禁止されている場合は、サブスリープモードは解除されません。

なお、割り込み要求信号とシステムクロックの同期をとるため、割り込み要求信号発生から割り込み例外処理開始までに最大  $2 / f_{\text{SUB}} (s)$  の遅れが生じることがあります。

#### (2) $\overline{\text{RES}}$ 端子による解除

$\overline{\text{RES}}$  端子による解除については、「5.3.2 スタンバイモードの解除 (2)  $\overline{\text{RES}}$  端子による解除」を参照してください。

## 5.6 サブアクティブモード

### 5.6.1 サブアクティブモードへの遷移

ウォッチモードで割り込み（タイマ A、タイマ F、タイマ G、IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>~WKP<sub>0</sub>）が発生したとき、SYSCR1 の LSON が 1 ならば、サブアクティブモードに遷移します。また、サブスリープモードで割り込み（タイマ A、タイマ C、タイマ F、タイマ G、非同期カウンタ、SCI3-1、SCI3-2、IRQ<sub>4</sub>~IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>~WKP<sub>0</sub>）が発生したとき、サブアクティブモードに遷移します。なお、CCR の I ビットが 1 の場合、または割り込み許可レジスタにより当該割り込みの受け付けが禁止されている場合は、サブアクティブモードに遷移しません。

### 5.6.2 サブアクティブモードの解除

サブアクティブモードの解除は、SLEEP 命令または  $\overline{\text{RES}}$  端子入力により行われます。

#### (1) SLEEP 命令による解除

SYSCR1 の SSBY が 1、TMA の TMA3 が 1 の状態で SLEEP 命令を実行すると、サブアクティブモードは解除され、ウォッチモードに遷移します。また、SYSCR1 の SSBY が 0、LSON が 1、TMA の TMA3 が 1 の状態で SLEEP 命令を実行すると、サブスリープモードに遷移します。また、直接遷移によってアクティブモードへ遷移します。直接遷移の詳細は「5.8 直接遷移」を参照してください。

#### (2) $\overline{\text{RES}}$ 端子による解除

$\overline{\text{RES}}$  端子による解除については、「5.3.2 (2)  $\overline{\text{RES}}$  端子による解除」を参照してください。

### 5.6.3 サブアクティブモードの動作周波数について

サブアクティブモードの動作周波数は、SYSCR2 の SA1、SA0 により、ウォッチクロック ( $f_w$ ) の 2 分周、4 分周、8 分周から選択できます。



## 5.7 アクティブ（中速）モード

### 5.7.1 アクティブ（中速）モードへの遷移

スタンバイモードで割り込み（IRQ<sub>1</sub>、IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>～WKP<sub>0</sub>）が発生したとき、ウォッチモードで割り込み（タイマA、タイマF、タイマG、IRQ<sub>0</sub>、WKP<sub>7</sub>～WKP<sub>0</sub>）が発生したとき、あるいはスリープモードですべての割り込みが発生したとき、SYSCR1のLSONが0かつSYSCR2のMSONが1ならば、アクティブ（中速）モードに遷移します。なお、CCRのIビットが1の場合、または割り込み許可レジスタにより当該割り込みの受け付けが禁止されている場合は、アクティブ（中速）モードに遷移しません。

なお、アクティブ（中速）モードへの遷移時に1/2ステート早いタイミングで動作することがあります。

### 5.7.2 アクティブ（中速）モードの解除

アクティブ（中速）モードの解除は、SLEEP命令により行われます。

#### （1）SLEEP命令による解除

SYSCR1のSSBYが1、LSONが0、TMAのTMA3が0の状態ではSLEEP命令を実行すると、スタンバイモードに遷移します。SYSCR1のSSBYが1、TMAのTMA3が1の状態ではSLEEP命令を実行すると、ウォッチモードに遷移します。

SYSCR1のSSBYが0、LSONが0の状態ではSLEEP命令を実行すると、スリープモードに遷移します。直接遷移によってアクティブ（高速）モード、またはサブアクティブモードへ遷移します。

直接遷移の詳細は「5.8 直接遷移」を参照してください。

#### （2）RES端子による解除

RES端子をLowレベルにすると、リセット状態に遷移し、アクティブ（中速）モードは解除されます。

### 5.7.3 アクティブ（中速）モードの動作周波数について

アクティブ（中速）モードは、SYSCR1のMA1、MA0で設定した周波数のクロックによって動作します。

## 5.8 直接遷移

### 5.8.1 直接遷移の概要

CPUがプログラムを実行している動作モードにはアクティブ(高速)モード、アクティブ(中速)モード、サブアクティブモードの3つのモードがあります。この3つの動作モードの間で、プログラムを停止する事なく遷移することを直接遷移と呼びます。直接遷移はSYSCR2のDTONを1にセットし、SLEEP命令を実行することにより可能です。遷移後は直接遷移割り込み例外処理を開始します。なお、割り込み許可レジスタ2(IENR2)により直接遷移割り込みが禁止されている場合は、スリープモードまたはウォッチモードへ遷移します。また、CCRのIビットを1の状態で行うとスリープモードまたはウォッチモードに遷移し、遷移後のモードから割り込みによる解除は不可能となりますので注意してください。

#### (1) アクティブ(高速)モードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移

アクティブ(高速)モードでSYSCR1のSSBYを0、LSONを0、SYSCR2のMSONを1、DTONを1にセットした状態でSLEEP命令を実行すると、スリープモードを経由してアクティブ(中速)モードに遷移します。

#### (2) アクティブ(中速)モードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移

アクティブ(中速)モードでSYSCR1のSSBYを0、LSONを0、SYSCR2のMSONを0、DTONを1にセットした状態でSLEEP命令を実行すると、スリープモードを経由してアクティブ(高速)モードに遷移します。

#### (3) アクティブ(高速)モードからサブアクティブモードへの直接遷移

アクティブ(高速)モードでSYSCR1のSSBYを1、LSONを1、SYSCR2のDTONを1、TMAのTMA3を1にセットした状態でSLEEP命令を実行すると、ウォッチモードを経由してサブアクティブモードに遷移します。

#### (4) サブアクティブモードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移

サブアクティブモードでSYSCR1のSSBYを1、LSONを0、SYSCR2のMSONを0、DTONを1、TMAのTMA3を1にセットした状態でSLEEP命令を実行すると、ウォッチモードを経由し、SYSCR1のSTS2~STS0により設定された時間を経過した後、直接、アクティブ(高速)モードに遷移します。

(5) アクティブ(中速)モードからサブアクティブモードへの直接遷移

アクティブ(中速)モードで SYSCR1 の SSBY を 1、LSON を 1、SYSCR2 の DTON を 1、TMA の TMA3 を 1 にセットした状態で SLEEP 命令を実行すると、ウォッチモードを経由してサブアクティブモードに遷移します。

(6) サブアクティブモードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移

サブアクティブモードで SYSCR1 の SSBY を 1、LSON を 0、SYSCR2 の MSON を 1、DTON を 1、TMA の TMA3 を 1 にセットした状態で SLEEP 命令を実行すると、ウォッチモードを経由し、SYSCR1 の STS2~STS0 により設定された時間を経過した後、直接、アクティブ(中速)モードに遷移します。

### 5.8.2 直接遷移の時間

(1) アクティブ(高速)モードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移時の時間について

アクティブ(高速)モードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移はアクティブ(高速)モードで SYSCR1 の SSBY を 0、LSON を 0、SYSCR2 の MSON を 1、DTON を 1 にセットした状態で SLEEP 命令を実行することによって行われます。この場合の SLEEP 命令実行から割り込み例外処理が終るまでの時間(直接遷移時間)は(1)の計算式で表されます。

$$\begin{aligned} \text{直接遷移時間} = & \{ (\text{SLEEP 命令実行ステート数}) + (\text{内部処理ステート数}) \} \\ & \times (\text{遷移前の } t_{\text{cyc}}) + (\text{割り込み例外処理実行ステート数}) \\ & \times (\text{遷移後の } t_{\text{cyc}}) \dots\dots\dots (1) \end{aligned}$$

[例] 直接遷移時間 = (2 + 1) × 2tosc + 14 × 16tosc = 230tosc

(CPU 動作クロック: /8 を選択した場合)

<記号説明>

tosc : OSC クロックサイクル時間

tcyc : システムクロック ( ) サイクル時間

## (2) アクティブ(中速)モードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移時の時間について

アクティブ(中速)モードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移はアクティブ(中速)モードでSYSCR1のSSBYを0、LSONを0、SYSCR2のMSONを0、DTONを1にセットした状態でSLEEP命令を実行することによって行われます。この場合のSLEEP命令実行から割り込み例外処理が終るまでの時間(直接遷移時間)は(2)の計算式で表されます。

$$\begin{aligned} \text{直接遷移時間} = & \{ (\text{SLEEP命令実行状態数}) + (\text{内部処理状態数}) \} \\ & \times (\text{遷移前のtcyc}) + (\text{割り込み例外処理実行状態数}) \\ & \times (\text{遷移後のtcyc}) \dots\dots\dots (2) \end{aligned}$$

$$\text{〔例〕直接遷移時間} = (2 + 1) \times 16\text{tosc} + 14 \times 2\text{tosc} = 76\text{tosc}$$

(CPU動作クロック: /8を選択した場合)

<記号説明>

tosc : OSCクロックサイクル時間

tcyc : システムクロック( )サイクル時間

## (3) サブアクティブモードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移時の時間について

サブアクティブモードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移はサブアクティブモードでSYSCR1のSSBYを1、LSONを0、SYSCR2のMSONを0、DTONを1、TMAのTMA3を1にセットした状態でSLEEP命令を実行することによって行われます。この場合のSLEEP命令実行から割り込み例外処理が終るまでの時間(直接遷移時間)は(3)の計算式で表されます。

$$\begin{aligned} \text{直接遷移時間} = & \{ (\text{SLEEP命令実行状態数}) + (\text{内部処理状態数}) \} \\ & \times (\text{遷移前のtsubcyc}) + \{ (\text{STS2} \sim \text{STS0で設定した待機時間}) \\ & + (\text{割り込み例外処理実行状態数}) \} \times (\text{遷移後のtcyc}) \dots\dots\dots (3) \end{aligned}$$

$$\text{〔例〕直接遷移時間} = (2 + 1) \times 8\text{tw} + (8192 + 14) \times 2\text{tosc}$$

$$= 24\text{tw} + 16412\text{tosc}$$

(CPU動作クロック: w/8、待機時間: 8192状態を選択した場合)

<記号説明>

tosc : OSCクロックサイクル時間

tw : ウォッチクロックサイクル時間

tcyc : システムクロック( )サイクル時間

tsubcyc : サブクロック( SUB )サイクル時間

- (4) サブアクティブモードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移時の時間について  
 サブアクティブモードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移はサブアクティブモードで SYSCR1 の SSBY を 1、LSON を 0、SYSCR2 の MSON を 1、DTON を 1、TMA の TMA3 を 1 にセットした状態で SLEEP 命令を実行することによって行われます。SLEEP 命令実行から割り込み例外処理が終るまでの時間(直接遷移時間)は(4)の計算式で表されます。

$$\begin{aligned} \text{直接遷移時間} = & \{ (\text{SLEEP 命令実行状態数}) + (\text{内部処理状態数}) \} \\ & \times (\text{遷移前の } t_{\text{subcyc}}) + \{ (\text{STS2} \sim \text{STS0} \text{ で設定した待機時間}) \\ & + (\text{割り込み例外処理実行状態数}) \} \times (\text{遷移後の } t_{\text{cyc}}) \dots \dots \dots (4) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{〔例〕直接遷移時間} = & (2 + 1) \times 8t_w + (8192 + 14) \times 16t_{\text{osc}} \\ = & 24t_w + 131296t_{\text{osc}} \end{aligned}$$

(CPU 動作クロック:  $w/8$ 、 $/8$ 、待機時間: 8192 ステートを選択した場合)

<記号説明>

$t_{\text{osc}}$  : OSC クロックサイクル時間  
 $t_w$  : ウォッチクロックサイクル時間  
 $t_{\text{cyc}}$  : システムクロック ( ) サイクル時間  
 $t_{\text{subcyc}}$  : サブクロック (  $_{\text{SUB}}$  ) サイクル時間

### 5.8.3 直接遷移前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項

- (1) アクティブ(高速)モードからサブアクティブモードへの直接遷移  
 ウォッチモードを経由してモード遷移を行いますので「5.3.5 スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項」を参照してください。
- (2) アクティブ(中速)モードからサブアクティブモードへの直接遷移  
 ウォッチモードを経由してモード遷移を行いますので「5.3.5 スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項」を参照してください。
- (3) サブアクティブモードからアクティブ(高速)モードへの直接遷移  
 ウォッチモードを経由してモード遷移を行いますので「5.3.5 スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項」を参照してください。
- (4) サブアクティブモードからアクティブ(中速)モードへの直接遷移  
 ウォッチモードを経由してモード遷移を行いますので「5.3.5 スタンバイモード前後で外部入力信号が変化する場合の注意事項」を参照してください。

## 5.9 モジュールスタンバイモード

### 5.9.1 モジュールスタンバイモードの設定

モジュールスタンバイモードは各周辺機能ごとに設定します。搭載されているすべての周辺モジュールはモジュールスタンバイモードに設定可能です。モジュールスタンバイモードに設定されると、モジュールへのシステムクロックの供給は停止され、機能は停止し、スタンバイモードと同じ状態になります。

モジュールスタンバイモードの設定はクロック停止レジスタ1 (CKSTPR1) とクロック停止レジスタ2 (CKSTPR2) の各ビットを0に設定することにより行います。(表5.5 参照)

### 5.9.2 モジュールスタンバイモードの解除

モジュールスタンバイモードの解除はクロック停止レジスタ1 (CKSTPR1) とクロック停止レジスタ2 (CKSTPR2) の各ビットを1に設定することにより行います。(表5.5 参照)

なお、リセット直後、クロック停止レジスタ1 (CKSTPR1) とクロック停止レジスタ2 (CKSTPR2) は各々FF、FFに初期化されています。

表5.5 クロック停止レジスタによるモジュールスタンバイモードの設定および解除

レジスタ名	ビット名	動作	
CKSTPR1	TACKSTP	1	タイマAのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	タイマAはモジュールスタンバイモードに設定される
	TCCKSTP	1	タイマCのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	タイマCはモジュールスタンバイモードに設定される
	TFCKSTP	1	タイマFのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	タイマFはモジュールスタンバイモードに設定される
	TGCKSTP	1	タイマGのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	タイマGはモジュールスタンバイモードに設定される
	ADCKSTP	1	A/D変換器のモジュールスタンバイモードは解除される
		0	A/D変換器はモジュールスタンバイモードに設定される
	S32CKSTP	1	SCI 3-0のモジュールスタンバイモードは解除される
		0	SCI 3-2はモジュールスタンバイモードに設定される

## 5. 低消費電力モード

レジスタ名	ビット名		動作
CKSTPR1	S31CKSTP	1	SCI 3のモジュールスタンバイモードは解除される
		0	SCI 3-1はモジュールスタンバイモードに設定される
CKSTPR2	LDCKSTP	1	LCDのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	LCDはモジュールスタンバイモードに設定される
	PWCKSTP	1	PWMのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	PWMはモジュールスタンバイモードに設定される
	WDCKSTP	1	ウォッチドッグタイマのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	ウォッチドッグタイマはモジュールスタンバイモードに設定される
	AECKSTP	1	非同期イベントカウンタのモジュールスタンバイモードは解除される
		0	非同期イベントカウンタはモジュールスタンバイモードに設定される

【注】 各モジュールごとの動作の詳細は、各モジュールの章参照

---

# 6. ROM

---

## 第6章 目次

6.1	概要.....	145
	6.1.1    ブロック図.....	145
6.2	H8/3827R の PROM モード.....	146
	6.2.1    PROM モードの設定.....	146
	6.2.2    ソケットアダプタの端子対応とメモリマップ.....	146
6.3	H8/3827R のプログラミング.....	149
	6.3.1    書き込み / ベリファイ.....	150
	6.3.2    書き込み時の注意.....	152
6.4	書き込み後の信頼性.....	154





## 6.1 概要

H8/3822R は 16k バイト、H8/3823R は 24k バイト、H8/3824R、H8/3824S は 32k バイト、H8/3825R、H8/3825S は 40k バイト、H8/3826R、H8/3826S は 48k バイト、H8/3827R、H8/3827S は 60k バイトのマスキング ROM を内蔵しています。ROM は 16 ビット幅のデータバスで CPU と接続されており、バイトデータおよびワードデータにかかわらず 2 ステートの高速アクセスが可能です。H8/3827R には ZTAT 版があり、60k バイトの PROM を備えています。

なお、H8/3827S シリーズには ZTAT 版はありません。H8/3827R ZTAT 版をご使用ください。

### 6.1.1 ブロック図

ROM のブロック図を図 6.1 に示します。

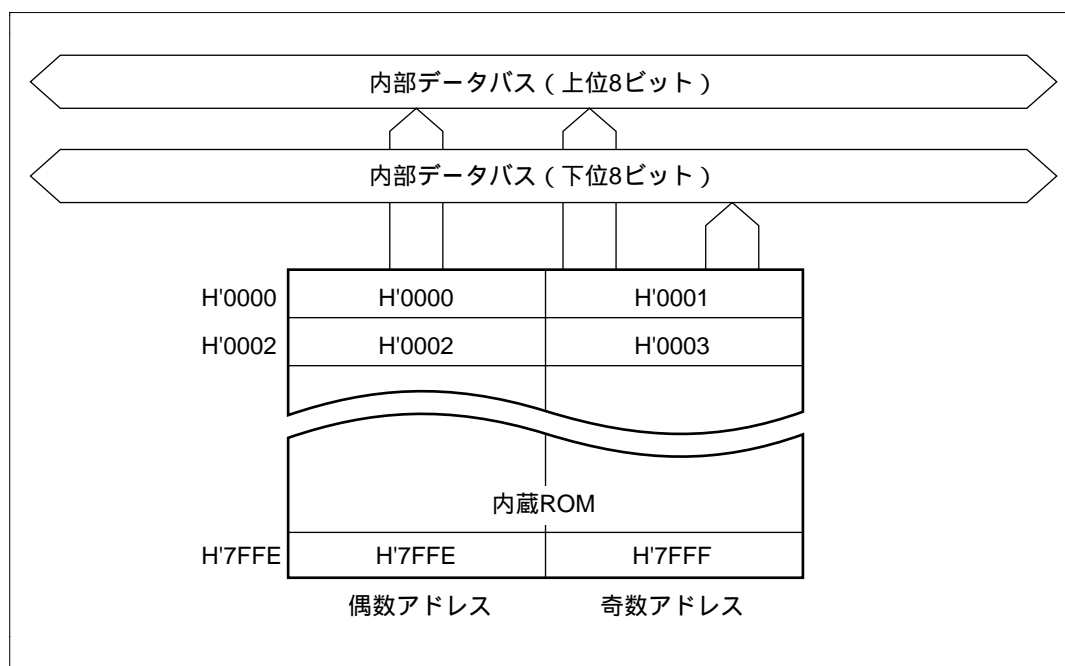


図 6.1 ROM のブロック図 (H8/3824R、H8/3824S の場合)

## 6.2 H8/3827R の PROM モード

### 6.2.1 PROM モードの設定

内蔵 ROM が PROM の場合、PROM モードに設定すると、マイクロコンピュータとしての機能が停止して、HN27C101 と同一の方法で内蔵 PROM のプログラムを行うことができます。ただし、ページプログラミング方式はサポートしていません。

PROM モードの設定方法を、表 6.1 に示します。

表 6.1 PROM モードの設定

端子名	設定
TEST 端子	Hi gHレベル
PB <sub>4</sub> /AN <sub>4</sub> 端子	Lowレベル
PB <sub>5</sub> /AN <sub>5</sub> 端子	
PB <sub>6</sub> /AN <sub>6</sub> 端子	Hi gHレベル

### 6.2.2 ソケットアダプタの端子対応とメモリマップ

PROM のプログラムは、表 6.2 で示すようにパッケージに対応したソケットアダプタを付けて、32 ピンに変換し、汎用 PROM ライタでプログラミングを行います。

ソケットアダプタの端子対応図を図 6.2 に示します。また、メモリマップを図 6.3 に示します。

表 6.2 ソケットアダプタ

パッケージ名	ソケットアダプタの名称 (メーカー)
80 ピン (FP-80B)	ME3867ESFS1H (MI NATO) H7386BQ080D3201 (DATA-I /Q)
80 ピン (FP-80A)	ME3867ESHS1H (MI NATO) H7386AQ080D3201 (DATA-I /Q)
80 ピン (TFP-80C)	ME3867ESNS1H (MI NATO) H7386CT080D3201 (DATA-I /Q)

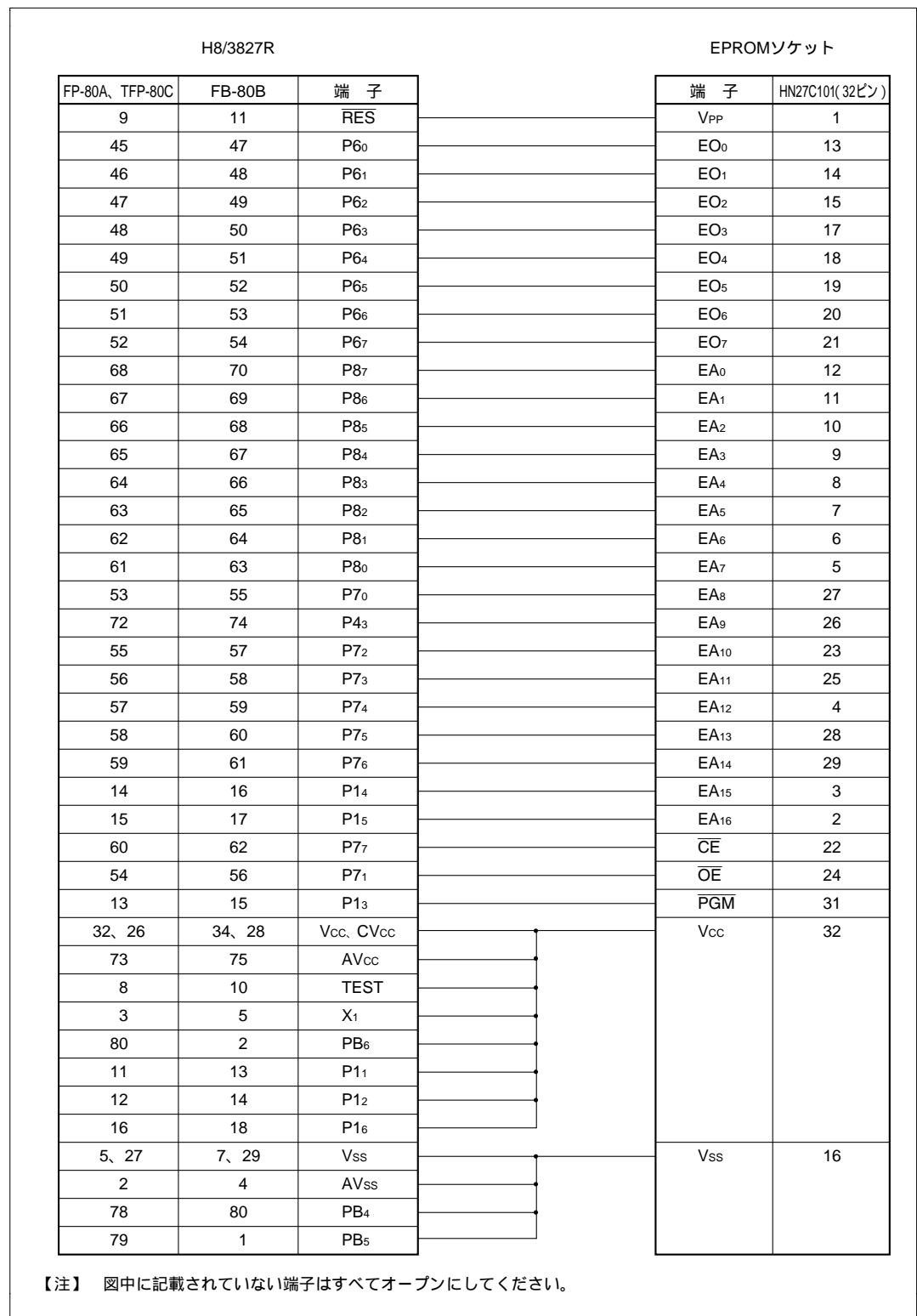


図 6.2 ソケットアダプタの端子対応図 (HN27C101)

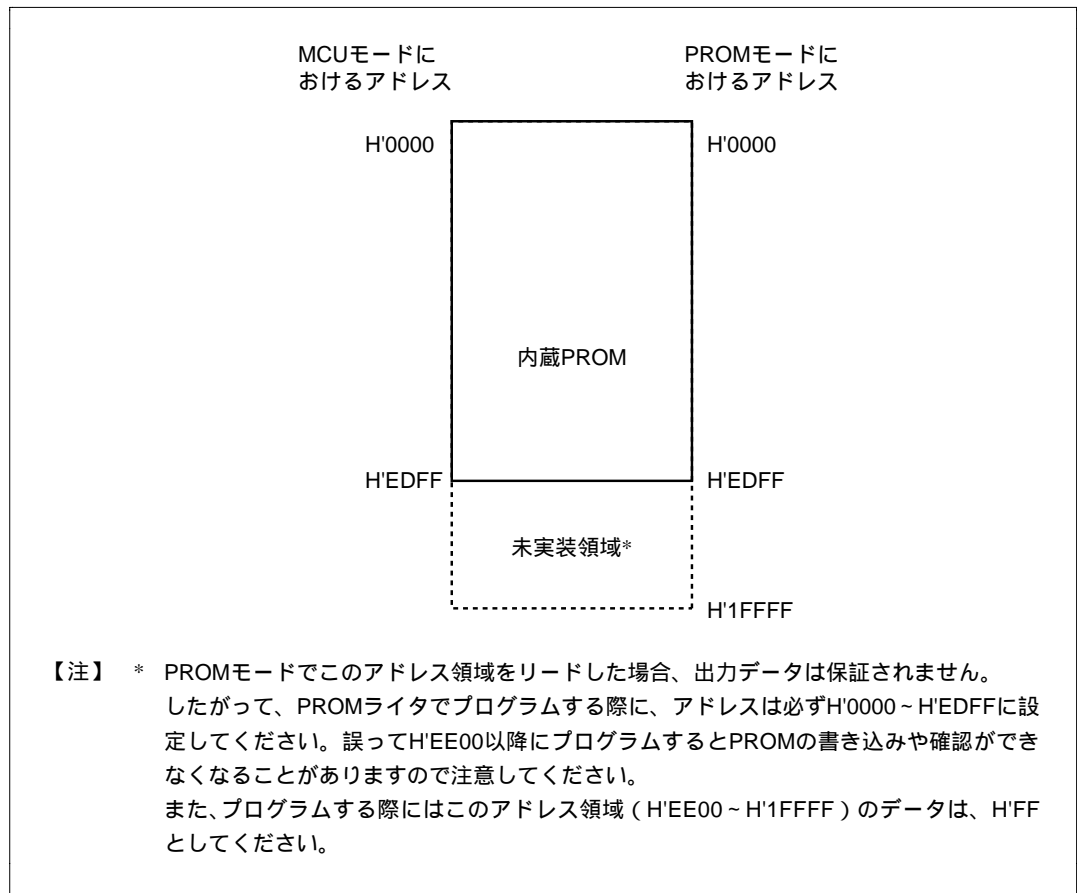


図 6.3 H8/3827R の PROM モード時のメモリマップ

## 6.3 H8/3827R のプログラミング

H8/3827R の PROM モード時の書き込み、ベリファイなどのモード選択は、表 6.3 に示すような設定により行います。

表 6.3 PROM モード時の書き込みモードの選択 (H8/3827R)

モード	ピン						
	$\overline{CE}$	$\overline{OE}$	$\overline{PGM}$	$V_{pp}$	$V_{CC}$	$EO_7 \sim EO_0$	$EA_{16} \sim EA_0$
書き込み	L	H	L	$V_{pp}$	$V_{CC}$	データ入力	アドレス入力
ベリファイ	L	L	H	$V_{pp}$	$V_{CC}$	データ出力	アドレス入力
プログラミング禁止	L	L	L	$V_{pp}$	$V_{CC}$	ハイインピーダンス	アドレス入力
	L	H	H				
	H	L	L				
	H	H	H				

記号説明

L : Lowレベル

H : Highレベル

$V_{pp}$  :  $V_{pp}$  レベル

$V_{CC}$  :  $V_{CC}$  レベル

なお、書き込み、読み出しは、標準 EPROM HN27C101 と同じ仕様になっています。ただし、ページプログラミング方式はサポートしていませんので、ページプログラミングモードに設定しないでください。ページプログラミングモードのみをサポートしている PROM ライタは使用できません。PROM ライタを選択する場合には、1 バイトごとの高速高信頼度プログラミング方式をサポートしていることを確認してください。また、アドレスは必ず H'0000 ~ H'EDFF に設定してください。

### 6.3.1 書き込み/ベリファイ

書き込み/ベリファイは効率のよい高速高信頼度プログラミング方式で行うことができます。この方式は、デバイスへの電圧ストレス、あるいは書き込みデータの信頼性を損なうことなく高速な書き込みを行うことができます。

高速高信頼度プログラミングの基本的なフローを図 6.4 に示します。

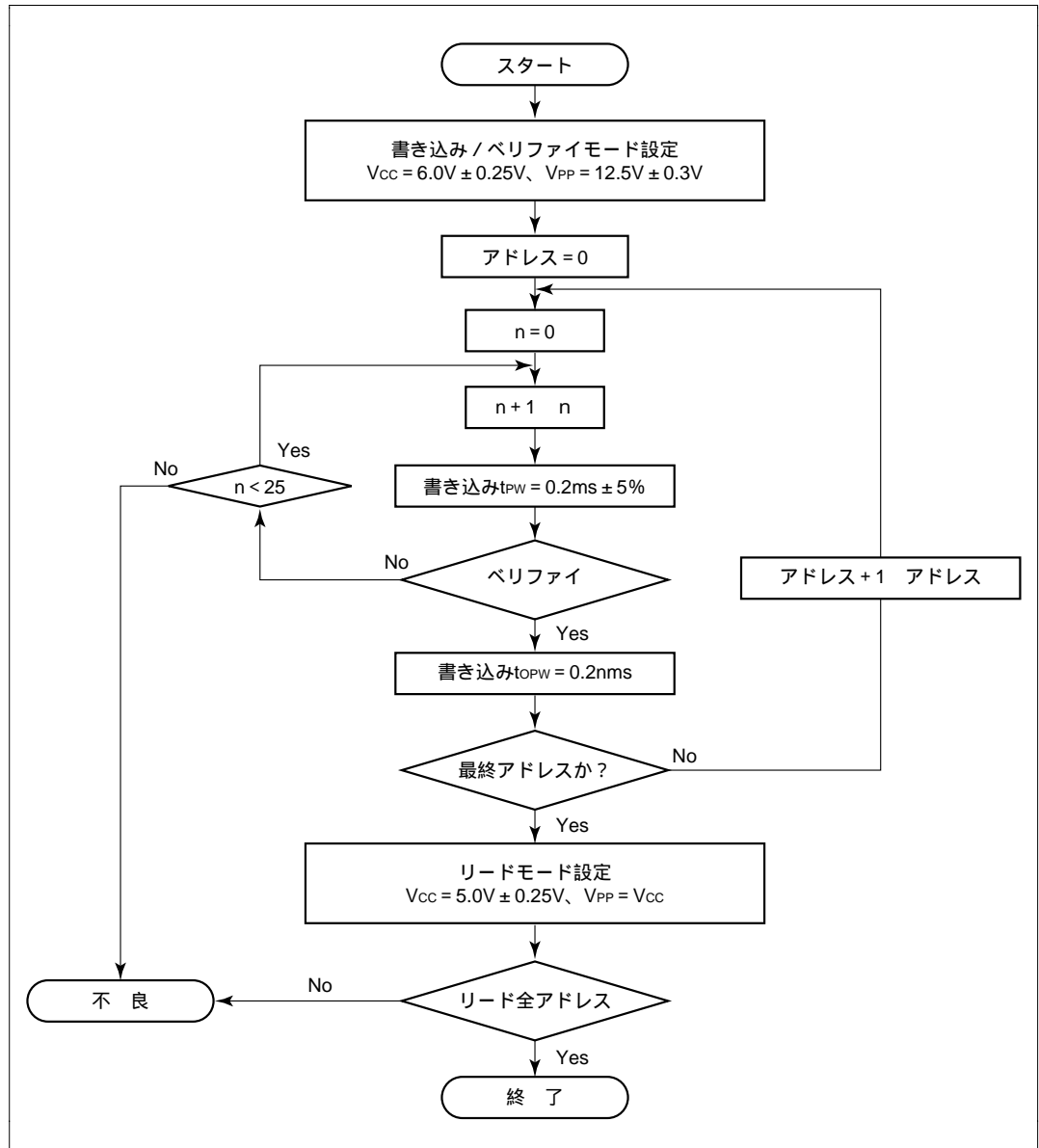


図 6.4 高速高信頼度プログラミングフローチャート

プログラミング時の電気的特性を表 6.4、表 6.5 に示します。

表 6.4 DC 特性

(条件:  $V_{CC} = 6.0V \pm 0.25V$ 、 $V_{PP} = 12.5V \pm 0.3V$ 、 $V_{SS} = 0V$ 、 $T_a = 25 \pm 5$ )

項目		記号	min	typ	max	単位	測定条件
入力 High レベル電圧	$EO_7 \sim EO_0$ 、 $EA_{16} \sim EA_0$ $\overline{OE}$ 、 $\overline{CE}$ 、 $\overline{PGM}$	$V_{IH}$	2.4		$V_{CC} + 0.3$	V	
入力 Low レベル電圧	$EO_7 \sim EO_0$ 、 $EA_{16} \sim EA_0$ $\overline{OE}$ 、 $\overline{CE}$ 、 $\overline{PGM}$	$V_{IL}$	- 0.3		0.8	V	
出力 High レベル電圧	$EO_7 \sim EO_0$	$V_{OH}$	2.4			V	$I_{OH} = - 200\mu A$
出力 Low レベル電圧	$EO_7 \sim EO_0$	$V_{OL}$			0.45	V	$I_{OL} = 0.8mA$
入力 リーク電流	$EO_7 \sim EO_0$ 、 $EA_{16} \sim EA_0$ $\overline{OE}$ 、 $\overline{CE}$ 、 $\overline{PGM}$	$ I_{L} $			2	$\mu A$	$V_{in} = 5.25V/0.5V$
$V_{CC}$ 電流		$I_{CC}$			40	mA	
$V_{PP}$ 電流		$I_{PP}$			40	mA	

表 6.5 AC 特性

(条件:  $V_{CC} = 6.0V \pm 0.25V$ 、 $V_{PP} = 12.5V \pm 0.3V$ 、 $T_a = 25 \pm 5$ )

項目	記号	min	typ	max	単位	測定条件
アドレスセットアップ時間	$t_{AS}$	2			$\mu s$	図 6.5*1
$\overline{OE}$ セットアップ時間	$t_{OES}$	2			$\mu s$	
データセットアップ時間	$t_{DS}$	2			$\mu s$	
アドレスホールド時間	$t_{AH}$	0			$\mu s$	
データホールド時間	$t_{DH}$	2			$\mu s$	
データ出力ディスエーブル時間	$t_{DF}^{*2}$			130	ns	
$V_{PP}$ セットアップ時間	$t_{VPS}$	2			$\mu s$	
プログラムパルス幅	$t_{PW}$	0.19	0.20	0.21	ms	
オーバプログラム時の $\overline{PGM}$ パルス幅	$t_{OPW}^{*3}$	0.19		5.25	ms	
$V_{CC}$ セットアップ時間	$t_{VCS}$	2			$\mu s$	
$\overline{CE}$ セットアップ時間	$t_{CES}$	2			$\mu s$	
データ出力遅延時間	$t_{OE}$	0		200	ns	

【注】 \*1 入力パルスレベル: 0.45 ~ 2.4V

入力立ち上がり / 立ち下がり時間 20ns

タイミング参照レベル 入力: 0.8V、2.0V

出力: 0.8V、2.0V

\*2  $t_{DF}$  は出力が開放状態に達し、出力レベルを参照できなくなった場合で定義します。

\*3  $t_{OPW}$  は図 6.4 高性能プログラミングフローチャートに記載した値で定義されます。



PROMの書き込み/ベリファイタイミングを図6.5に示します。

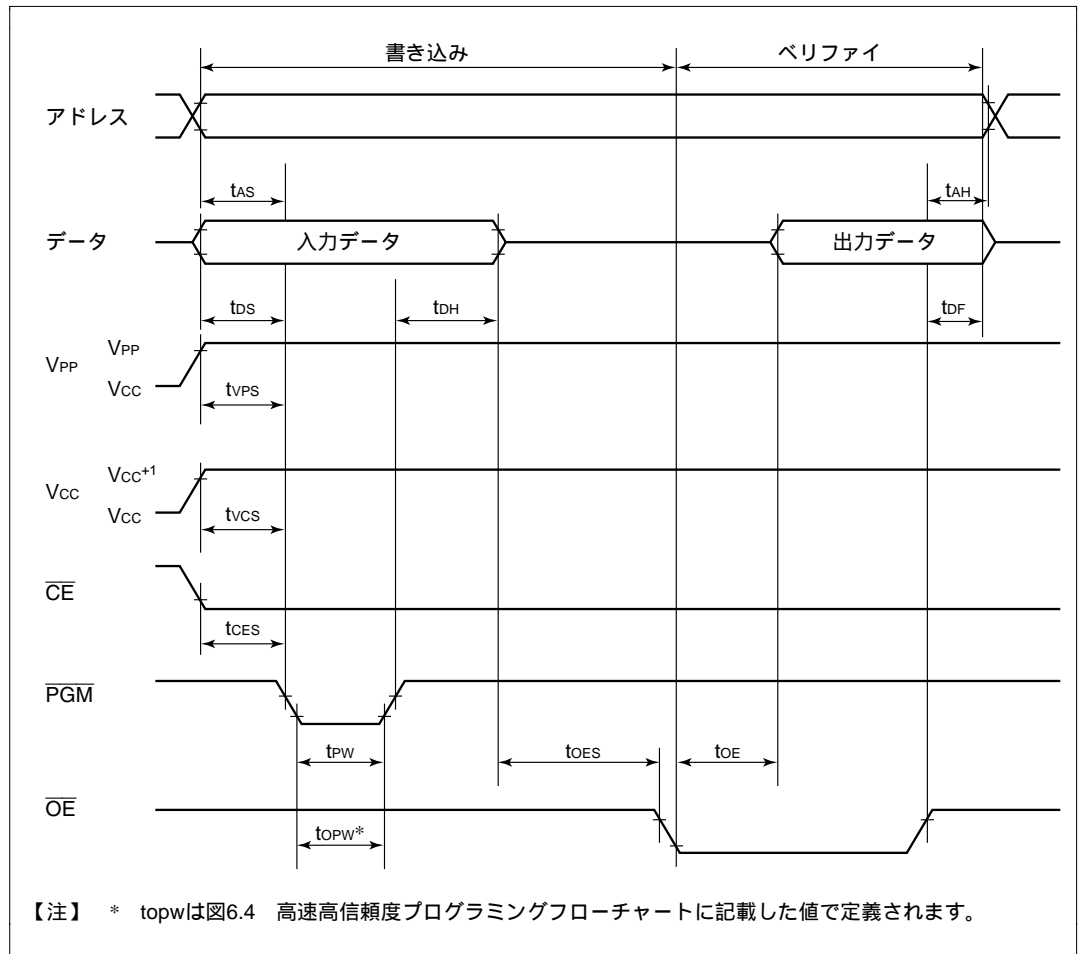


図 6.5 PROM 書き込み/ベリファイタイミング

### 6.3.2 書き込み時の注意

- (1) 書き込みは規定された電圧、タイミングで行ってください。  
PROMモード時のプログラム電圧 ( $V_{pp}$ ) は 12.5V です。  
定格以上の電圧を加えると、製品の永久破壊に至りますので、注意してください。特に PROM ライタのオーバシュートなどには十分注意してください。  
PROM ライタの HN27C101 のルネサス仕様にセットすると、 $V_{pp}$  は 12.5V になります。
- (2) PROM ライタのソケット、ソケットアダプタおよび製品それぞれのインデックスが正しく一致していないと、過剰電流によって製品が破壊することがあります。書き込み前に正しく PROM ライタに装着されていることを必ず確認してください。
- (3) 書き込み中はソケットアダプタおよび製品には触れないようにしてください。接触不良により書き込み不良となる場合があります。
- (4) プログラミングモードは、ページプログラミング方式をサポートしていませんので、プログラミングモードの設定には注意してください。

- (5) PROMライターでプログラムする際に、アドレスは必ず H'0000 ~ H'EDFF に設定してください。誤って H'EE00 以降にプログラムすると、PROM の書き込みや確認ができなくなる場合がありますので注意してください。またプログラムする際には H'EE00 ~ H'1FFFF のアドレス領域のデータは H'FF としてください。

## 6.4 書き込み後の信頼性

データ書き込み後、データ保持特性を向上させるために、150 の高温放置をしてスクリーニングを行うと大変有効です。高温放置は、スクリーニングのひとつであり、PROM メモリセルの初期のデータ保持不良を短時間で除くことができます。

図 6.6 に推奨するスクリーニングフローを示します。

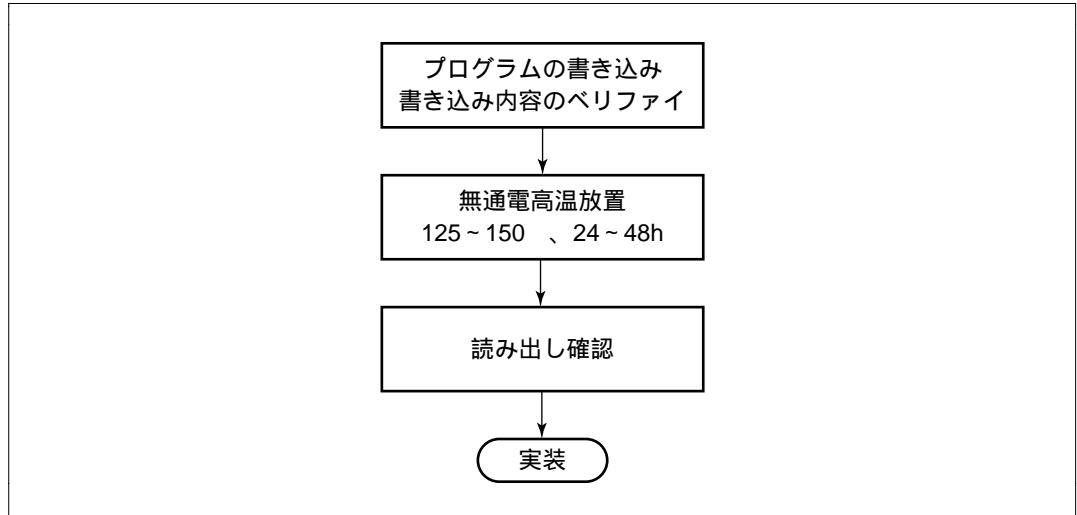


図 6.6 推奨スクリーニングフロー

同じ PROM ライタでプログラミング中、書き込み不良が連続して発生した場合には書き込みを中止し、PROM ライタ、ソケットアダプタなどに異常がないか確認してください。

なお、書き込みあるいは高温放置後のプログラム確認において異常がありましたら、当社技術担当にご連絡ください。

---

# 7. RAM

---

## 第7章 目次

7.1	概要.....	157
7.1.1	ブロック図.....	157



## 7.1 概要

H8/3822R、H8/3823R は 1k バイト、H8/3824R、H8/3824S、H8/3825R、H8/3825S、H8/3826R、H8/3826S、H8/3827R、H8/3827S は 2k バイトの高速スタティック RAM を内蔵しています。RAM は 16 ビット幅のデータバスで CPU と接続されており、バイトデータおよびワードデータにかかわらず 2 ステートの高速アクセスが可能です。

### 7.1.1 ブロック図

RAM のブロック図を図 7.1 に示します。

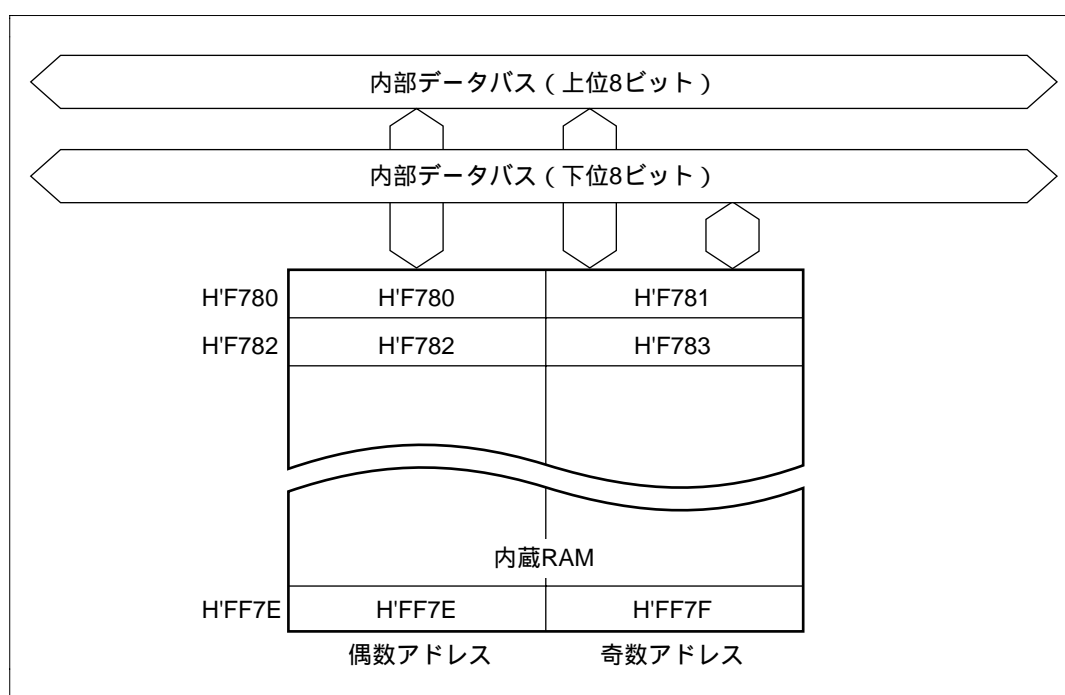


図 7.1 RAM のブロック図 (H8/3824R、H8/3824S の場合)



---

# 8. I/Oポート

---

## 第8章 目次

8.1	概要	161
8.2	ポート1	163
	8.2.1 概要	163
	8.2.2 レジスタの構成と説明	163
	8.2.3 端子機能	168
	8.2.4 端子状態	170
	8.2.5 入力プルアップ MOS	170
8.3	ポート3	171
	8.3.1 概要	171
	8.3.2 レジスタの構成と説明	171
	8.3.3 端子機能	175
	8.3.4 端子状態	176
	8.3.5 入力プルアップ MOS	177
8.4	ポート4	178
	8.4.1 概要	178
	8.4.2 レジスタの構成と説明	178
	8.4.3 端子機能	180
	8.4.4 端子状態	181
8.5	ポート5	182
	8.5.1 概要	182
	8.5.2 レジスタの構成と説明	182
	8.5.3 端子機能	185
	8.5.4 端子状態	186
	8.5.5 入力プルアップ MOS	186
8.6	ポート6	187
	8.6.1 概要	187
	8.6.2 レジスタの構成と説明	187



---

	8.6.3	端子機能.....	189
	8.6.4	端子状態.....	189
	8.6.5	入力プルアップ MOS.....	189
8.7	ポート 7.....		190
	8.7.1	概要.....	190
	8.7.2	レジスタの構成と説明.....	190
	8.7.3	端子機能.....	192
	8.7.4	端子状態.....	192
8.8	ポート 8.....		193
	8.8.1	概要.....	193
	8.8.2	レジスタの構成と説明.....	193
	8.8.3	端子機能.....	195
	8.8.4	端子状態.....	196
8.9	ポート A.....		197
	8.9.1	概要.....	197
	8.9.2	レジスタの構成と説明.....	197
	8.9.3	端子機能.....	199
	8.9.4	端子状態.....	199
8.10	ポート B.....		200
	8.10.1	概要.....	200
	8.10.2	レジスタの構成と説明.....	200
8.11	入出力データ反転機能.....		201
	8.11.1	概要.....	201
	8.11.2	レジスタの構成と説明.....	201
	8.11.3	シリアルポートコントロールレジスタを書き換える際の注意事項.....	203
8.12	使用上の注意事項.....		204
	8.12.1	未使用端子の処理.....	204

## 8.1 概要

本 LSI は、8 ビット入出力ポートを 6 本、4 ビット入出力ポートを 1 本、3 ビット入出力ポートを 1 本、8 ビット入力専用ポートを 1 本、および 1 ビット入力専用ポートを 1 本備えています。

各ポートの機能一覧を表 8.1 に示します。

各ポートは、入出力を制御するポートコントロールレジスタ (PCR) と、出力データを格納するポートデータレジスタ (PDR) から構成され、ビット単位に入出力を制御できます。PCR、PDR に対してのビット操作命令の実行については、「2.9.2 ビット操作命令使用上の注意事項」を参照してください。

ポート 5、6、7、8、A は液晶表示用セグメント端子、コモン端子と兼用されており、8 ビット単位で選択できます。

各ポートのブロック図は「付録 C. I/Oポートブロック図」を参照してください。

表 8.1 ポートの機能

ポート	概要	端子	兼用機能	機能切り替え 制御レジスタ		
ポート1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・8ビット入出力ポート</li> <li>・入力プルアップMOS 選択可</li> </ul>	P1 <sub>7</sub> ~P1 <sub>9</sub> / IRQ <sub>3</sub> ~IRQ <sub>1</sub> / TMIF, TMIC	外部割り込み3~1 タイマイベント入力端子 TMI F, TMI C	PMR1 TCRF, TMC		
		P1 <sub>4</sub> /IRQ <sub>4</sub> /ADTRG	外部割り込み4およびA/D変換器の外部トリガ	PMR1, AMR		
		P1 <sub>9</sub> /TMIG	タイマGインプットキャプチャ入力	PMR1		
		P1 <sub>2</sub> , P1/ TMOFH, TMOFL	タイマFアウトプットコンペア出力	PMR1		
		P1 <sub>0</sub> /TMOW	タイマAクロック出力	PMR1		
ポート3	<ul style="list-style-type: none"> <li>・8ビット入出力ポート</li> <li>・入力プルアップMOS 選択可</li> <li>・大電流ポート (H8/3827R シリーズ)</li> </ul>	P3 <sub>1</sub> /AEVL P3 <sub>0</sub> /AEVH P3 <sub>7</sub> /TXD <sub>31</sub> P3 <sub>4</sub> /RXD <sub>31</sub> P3 <sub>3</sub> /SCK <sub>31</sub>	SCI 3のデータ出力 (TXD <sub>31</sub> )、データ入力 (RXD <sub>31</sub> )、クロック入出力 (SCK <sub>31</sub> ) および非同期カウンタのイベント入力端子 AEVL, AEVH	PMR3 SCR31 SMR31		
		P3 <sub>6</sub> /RESO P3 <sub>5</sub> /UD P3 <sub>2</sub> /PWM	リセット出力、タイマCカウントアップ/ダウン選択入力および14ビットPWM出力	PMR3		
		ポート4	<ul style="list-style-type: none"> <li>・1ビット入力専用ポート</li> <li>・3ビット入出力ポート</li> </ul>	P4 <sub>9</sub> /IRQ <sub>0</sub> P4 <sub>7</sub> /TXD <sub>32</sub> P4 <sub>4</sub> /RXD <sub>32</sub> P4 <sub>3</sub> /SCK <sub>32</sub>	外部割り込み0 SCI 3のデータ出力 (TXD <sub>32</sub> )、データ入力 (RXD <sub>32</sub> )、クロック入出力 (SCK <sub>32</sub> )	PMR3 SCR32 SMR32
				P5 <sub>7</sub> ~P5 <sub>9</sub> / WKP <sub>7</sub> ~WKP <sub>0</sub> / SEG <sub>8</sub> ~SEG <sub>1</sub>	ウェイクアップ入力 (WKP <sub>7</sub> ~WKP <sub>0</sub> )、セグメント出力 (SEG <sub>8</sub> ~SEG <sub>1</sub> )	PMR5 LPCR
ポート6	<ul style="list-style-type: none"> <li>・8ビット入出力ポート</li> <li>・入力プルアップMOS 選択可</li> </ul>	P6 <sub>7</sub> ~P6 <sub>9</sub> / SEG <sub>16</sub> ~SEG <sub>9</sub>	セグメント出力 (SEG <sub>16</sub> ~SEG <sub>9</sub> )	LPCR		
ポート7	・8ビット入出力ポート	P7 <sub>7</sub> ~P7 <sub>9</sub> / SEG <sub>24</sub> ~SEG <sub>17</sub>	セグメント出力 (SEG <sub>24</sub> ~SEG <sub>17</sub> )	LPCR		
ポート8	・8ビット入出力ポート	P8 <sub>9</sub> /SEG <sub>32</sub> /CL <sub>1</sub> P8 <sub>8</sub> /SEG <sub>37</sub> /CL <sub>2</sub> P8 <sub>7</sub> /SEG <sub>30</sub> /DO P8 <sub>6</sub> /SEG <sub>29</sub> /M P8 <sub>3</sub> ~P8 <sub>5</sub> / SEG <sub>28</sub> ~SEG <sub>25</sub>	セグメント出力 (SEG <sub>32</sub> ~SEG <sub>25</sub> ) セグメント外部拡張用ラッチクロック (CL <sub>1</sub> )、シフトクロック (CL <sub>2</sub> )、表示データ (DO)、交流化信号 (M)	LPCR		
ポートA	・4ビット入出力ポート	PA <sub>3</sub> ~PA <sub>6</sub> / COM <sub>4</sub> ~COM <sub>1</sub>	コモン出力 (COM <sub>4</sub> ~COM <sub>1</sub> )	LPCR		
ポートB	・8ビット入力ポート	PB <sub>7</sub> ~PB <sub>0</sub> / AN <sub>7</sub> ~AN <sub>0</sub>	A/D変換器のアナログ入力	AMR		

## 8.2 ポート 1

### 8.2.1 概要

ポート 1 は、8 ビットの入出力ポートです。ポート 1 の各端子は、図 8.1 に示す構成になっています。

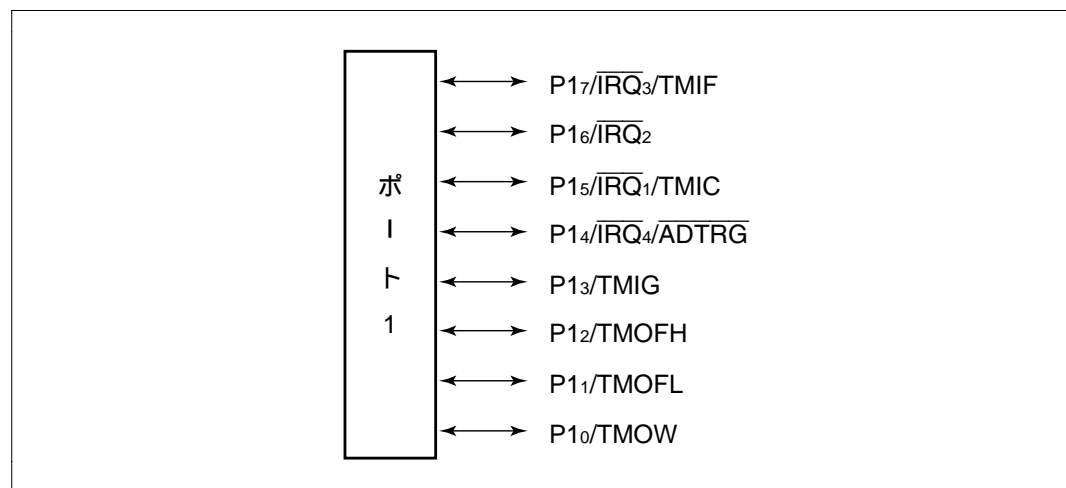


図 8.1 ポート 1 の端子構成

### 8.2.2 レジスタの構成と説明

表 8.2 にポート 1 のレジスタ構成を示します。

表 8.2 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 1	PDR1	R/W	H' 00	H' FFD4
ポートコントロールレジスタ 1	PCR1	W	H' 00	H' FFE4
ポートプルアップコントロールレジスタ 1	PUCR1	R/W	H' 00	H' FFE0
ポートモードレジスタ 1	PMR1	R/W	H' 00	H' FFC8

## (1) ポートデータレジスタ 1 (PDR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	P17	P16	P15	P14	P13	P12	P11	P10
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PDR1 は、ポート 1 の各端子 P1<sub>7</sub> ~ P1<sub>0</sub> のデータを格納する 8 ビットのレジスタです。

PCR1 が 1 のとき、ポート 1 のリードを行うと、PDR1 の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR1 が 0 のとき、ポート 1 のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR1 は H'00 にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 1 (PCR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PCR17	PCR16	PCR15	PCR14	PCR13	PCR12	PCR11	PCR10
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PCR1 は、ポート 1 の各端子 P1<sub>7</sub> ~ P1<sub>0</sub> の入出力をビットごとに制御します。PCR1 に 1 をセットすると対応する P1<sub>7</sub> ~ P1<sub>0</sub> 端子は出力端子となり、0 にクリアすると入力端子となります。PMR1 により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR1 および PDR1 の設定が有効となります。

リセット時、PCR1 は H'00 にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用ですが、リードした場合各ビットは常に 1 が読み出されます。

## (3) ポートプルアップコントロールレジスタ 1 (PUCR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PUCR17	PUCR16	PUCR15	PUCR14	PUCR13	PUCR12	PUCR11	PUCR10
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PUCR1 は、ポート 1 の各端子 P1<sub>7</sub> ~ P1<sub>0</sub> のプルアップ MOS をビットごとに制御します。

PCR1 が 0 の状態で PUCR1 に 1 をセットすると対応するプルアップ MOS は ON 状態となり、0 にクリアすると OFF 状態となります。

リセット時、PUCR1 は H'00 にイニシャライズされます。

## (4) ポートモードレジスタ 1 (PMR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	I RQ3	I RQ2	I RQ1	I RQ4	TMI G	TMOFH	TMOFL	TMOW
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PMR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、ポート 1 の各端子機能の切り替えを制御します。

リセット時、PMR1 は H'00 にイニシャライズされます。

ビット 7 : P1<sub>7</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMI F 端子機能切り替え (I RQ3)

P1<sub>7</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMI F 端子を P1<sub>7</sub> 端子として使用するか、 $\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMI F 端子として使用するかを設定します。

ビット 7		
I RQ3	説明	
0	P1 <sub>7</sub> 入出力端子として機能	(初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMI F 入力端子として機能	

【注】  $\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMI F 端子は立ち上がり/立ち下がりエッジセンスを選択できます。TMI F 端子の設定については、「9.4.2 (3) タイマコントロールレジスタ F (TCRF)」を参照してください。

ビット 6 : P1<sub>6</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_2$  端子機能切り替え (I RQ2)

P1<sub>6</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_2$  を P1<sub>6</sub> 端子として使用するか、 $\overline{\text{IRQ}}_2$  端子として使用するかを設定します。

ビット 6		
I RQ2	説明	
0	P1 <sub>6</sub> 入出力端子として機能	(初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_2$ 入力端子として機能	

【注】  $\overline{\text{IRQ}}_2$  端子は立ち上がり/立ち下がりエッジセンスを選択できます。

ビット5：P1<sub>5</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMI C端子機能切り替え（I RQ1）

P1<sub>5</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMI C端子をP1<sub>5</sub>端子として使用するか、 $\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMI C端子として使用するかを設定します。

ビット5	
I RQ1	説明
0	P1 <sub>5</sub> 入出力端子として機能 (初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMI C入力端子として機能

【注】  $\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMI C端子は立ち上がり / 立ち下がりエッジセンスを選択できます。

TMI C端子の設定については、「9.3.2 (1) タイマモードレジスタC (TMC)」を参照してください。

ビット4：P1<sub>4</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_4$ / $\overline{\text{ADTRG}}$ 端子機能切り替え（I RQ4）

P1<sub>4</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_4$ / $\overline{\text{ADTRG}}$ 端子をP1<sub>4</sub>端子として使用するか、 $\overline{\text{IRQ}}_4$ / $\overline{\text{ADTRG}}$ 端子として使用するかを設定します。

ビット4	
I RQ4	説明
0	P1 <sub>4</sub> 入出力端子として機能 (初期値)
1	$\overline{\text{IRQ}}_4$ / $\overline{\text{ADTRG}}$ 入力端子として機能

【注】  $\overline{\text{ADTRG}}$ 端子の設定については「12.3.2 外部トリガによるA/D変換器の起動」を参照してください。

ビット3：P1<sub>3</sub>/TMI G端子機能切り替え（TMI G）

P1<sub>3</sub>/TMI G端子をP1<sub>3</sub>端子として使用するか、TMI G端子として使用するかを設定します。

ビット3	
TMI G	説明
0	P1 <sub>3</sub> 入出力端子として機能 (初期値)
1	TMI G入力端子として機能

ビット2：P1<sub>2</sub>/TMOFH端子機能切り替え（TMOFH）

P1<sub>2</sub>/TMOFH端子をP1<sub>2</sub>端子として使用するか、TMOFH端子として使用するかを設定します。

ビット2	
TMOFH	説明
0	P1 <sub>2</sub> 入出力端子として機能 (初期値)
1	TMOFH出力端子として機能

ビット1：P1<sub>7</sub>/TMOFL 端子機能切り替え（TMOFL）

P1<sub>7</sub>/TMOFL 端子を P1<sub>7</sub> 端子として使用するか、TMOFL 端子として使用するかを設定します。

ビット1	
TMOFL	説明
0	P1 <sub>7</sub> 入出力端子として機能 (初期値)
1	TMOFL 出力端子として機能

ビット0：P1<sub>0</sub>/TMOW 端子機能切り替え（TMOW）

P1<sub>0</sub>/TMOW 端子を P1<sub>0</sub> 端子として使用するか、TMOW 端子として使用するかを設定します。

ビット0	
TMOW	説明
0	P1 <sub>0</sub> 入出力端子として機能 (初期値)
1	TMOW 出力端子として機能



## 8.2.3 端子機能

表 8.3 にポート 1 の端子機能を示します。

表 8.3 ポート 1 の端子機能

端子	選択方法と端子機能			
P1 <sub>7</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_3$ / TMIF	PMR1 の IRQ3、TCRF の CKSL2~CKSL0、PCR1 の PCR1 <sub>7</sub> の組み合わせで次のように切り替わります。			
	IRQ3	0		1
	PCR1 <sub>7</sub>	0	1	*
	CKSL2~CKSL0	*		0**以外
	端子機能	P1 <sub>7</sub> 入力端子	P1 <sub>7</sub> 出力端子	$\overline{\text{IRQ}}_3$ 入力端子
				$\overline{\text{IRQ}}_3$ /TMIF 入力端子
	【注】 TMIF入力端子として使用する場合には、IENR1のIEN3を"0"にクリアして、IRQ3 割り込みを禁止してください。			
P1 <sub>6</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_2$	PMR1 の IRQ2、PCR1 の PCR1 <sub>6</sub> の組み合わせで次のように切り替わります。			
	IRQ2	0		1
	PCR1 <sub>6</sub>	0	1	*
	端子機能	P1 <sub>6</sub> 入力端子	P1 <sub>6</sub> 出力端子	$\overline{\text{IRQ}}_2$ 入力端子
P1 <sub>5</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_1$ / TMIC	PMR1 の IRQ1、TMC の TMC2~TMC0、PCR1 の PCR1 <sub>5</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	IRQ1	0		1
	PCR1 <sub>5</sub>	0	1	*
	TMC2~TMC0	*		111以外
				111
	端子機能	P1 <sub>5</sub> 入力端子	P1 <sub>5</sub> 出力端子	$\overline{\text{IRQ}}_1$ 入力端子
				$\overline{\text{IRQ}}_1$ /TMIC 入力端子
	【注】 TMIC入力端子として使用する場合には、IENR1のIEN1を"0"にクリアして、IRQ1 割り込みを禁止してください。			
P1 <sub>4</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_4$ / ADTRG	PMR1 の IRQ4と AMR の TRGE、PCR1 の PCR1 <sub>4</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	IRQ4	0		1
	PCR1 <sub>4</sub>	0	1	*
	TRGE	*		0
				1
	端子機能	P1 <sub>4</sub> 入力端子	P1 <sub>4</sub> 出力端子	$\overline{\text{IRQ}}_4$ 入力端子
				$\overline{\text{IRQ}}_4$ /ADTRG 入力端子
	【注】 ADTRG入力端子として使用する場合にはIENR1のIEN4を"0"にクリアしてIRQ4割り込みを禁止してください。			

端子	選択方法と端子機能			
P1 <sub>3</sub> /TMI G	PMR1の TMI Gと PCR1の PCR1 <sub>3</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	TMIG	0		1
	PCR1 <sub>3</sub>	0	1	*
	端子機能	P1 <sub>3</sub> 入力端子	P1 <sub>3</sub> 出力端子	TMIG入力端子
P1 <sub>2</sub> /TMOFH	PMR1の TMOFHと PCR1の PCR1 <sub>2</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	TMOFH	0		1
	PCR1 <sub>2</sub>	0	1	*
	端子機能	P1 <sub>2</sub> 入力端子	P1 <sub>2</sub> 出力端子	TMOFH出力端子
P1 <sub>1</sub> /TMOFL	PMR1の TMOFLと PCR1の PCR1 <sub>1</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	TMOFL	0		1
	PCR1 <sub>1</sub>	0	1	*
	端子機能	P1 <sub>1</sub> 入力端子	P1 <sub>1</sub> 出力端子	TMOFL出力端子
P1 <sub>0</sub> /TMOW	PMR1の TMOWと PCR1の PCR1 <sub>0</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	TMOW	0		1
	PCR1 <sub>0</sub>	0	1	*
	端子機能	P1 <sub>0</sub> 入力端子	P1 <sub>0</sub> 出力端子	TMOW出力端子

\* : Don' t care

## 8.2.4 端子状態

各動作モードにおけるポート1の端子状態を表8.4に示します。

表8.4 ポート1の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P1 <sub>7</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_3$	ハイ	保持	保持	ハイ	保持	動作	動作
/TM F	インピー			インピー			
P1 <sub>6</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_2$	ダンス			ダンス*			
P1 <sub>5</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_1$							
/TM C							
P1 <sub>4</sub> / $\overline{\text{IRQ}}_4$							
$\overline{\text{ADTRG}}$							
P1 <sub>3</sub> /TM G							
P1 <sub>2</sub> /TMOFH							
P1 <sub>1</sub> /TMOFL							
P1 <sub>0</sub> /TMOW							

【注】 \* ブルアップMOSがON状態ではHi gレベル出力となります。

## 8.2.5 入力ブルアップMOS

ポート1は、プログラムで制御可能な入力ブルアップMOSを内蔵しています。PCR1が0にクリアされている状態でPUCR1に1をセットすると入力ブルアップMOSはON状態となります。また、入力ブルアップMOSはリセット時、OFF状態になります。

PCR1 <sub>n</sub>	0		1
PUCR1 <sub>n</sub>	0	1	*
入力ブルアップMOS	OFF	ON	OFF

\* : Don' t care (n=7~0)

## 8.3 ポート 3

### 8.3.1 概要

ポート 3 は、8 ビットの入出力ポートです。ポート 3 の各端子は、図 8.2 に示す構成になっています。

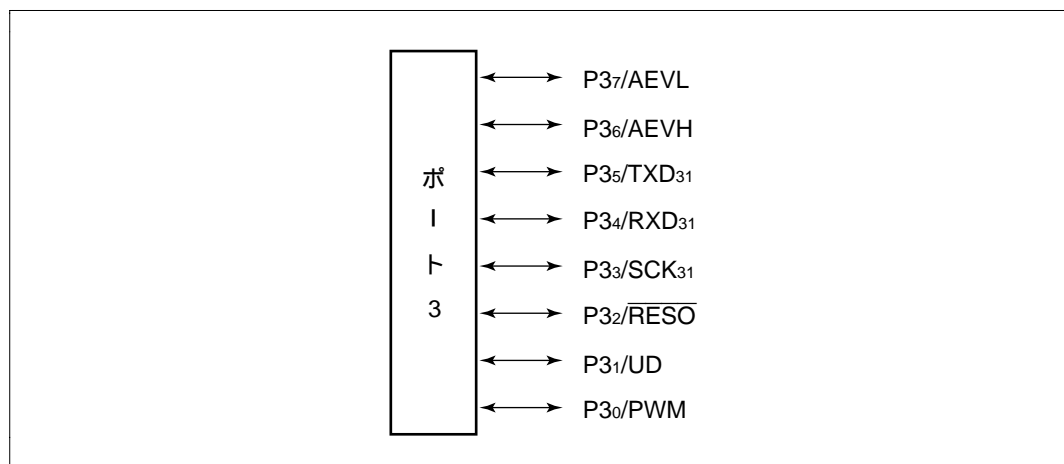


図 8.2 ポート 3 の端子構成

### 8.3.2 レジスタの構成と説明

表 8.5 にポート 3 のレジスタ構成を示します。

表 8.5 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 3	PDR3	R/W	H' 00	H' FFD6
ポートコントロールレジスタ 3	PCR3	W	H' 00	H' FFE6
ポートプルアップコントロールレジスタ 3	PUCR3	R/W	H' 00	H' FFE1
ポートモードレジスタ 3	PMR3	R/W	H' 04	H' FFCA

## (1) ポートデータレジスタ 3 (PDR3)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	P3 <sub>7</sub>	P3 <sub>6</sub>	P3 <sub>5</sub>	P3 <sub>4</sub>	P3 <sub>3</sub>	P3 <sub>2</sub>	P3 <sub>1</sub>	P3 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PDR3は、ポート3の各端子P3<sub>7</sub>~P3<sub>0</sub>のデータを格納する8ビットのレジスタです。

PCR3が1のとき、ポート3のリードを行うと、PDR3の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR3が0のとき、ポート3のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR3はH'00にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 3 (PCR3)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PCR3 <sub>7</sub>	PCR3 <sub>6</sub>	PCR3 <sub>5</sub>	PCR3 <sub>4</sub>	PCR3 <sub>3</sub>	PCR3 <sub>2</sub>	PCR3 <sub>1</sub>	PCR3 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PCR3は、ポート3の各端子P3<sub>7</sub>~P3<sub>0</sub>の入出力をビットごとに制御します。PCR3に1をセットすると対応するP3<sub>7</sub>~P3<sub>0</sub>端子は出力端子となり、0にクリアすると入力端子となります。PMR3により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR3およびPDR3の設定が有効となります。

リセット時、PCR3はH'00にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に1が読み出されます。

## (3) ポートプルアップコントロールレジスタ 3 (PUCR3)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PUCR3 <sub>7</sub>	PUCR3 <sub>6</sub>	PUCR3 <sub>5</sub>	PUCR3 <sub>4</sub>	PUCR3 <sub>3</sub>	PUCR3 <sub>2</sub>	PUCR3 <sub>1</sub>	PUCR3 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PUCR3は、ポート3の各端子P3<sub>7</sub>~P3<sub>0</sub>のプルアップMOSをビットごとに制御します。

PCR3が0の状態でもPUCR3に1をセットすると対応するプルアップMOSはON状態となり、0にクリアするとOFF状態となります。

リセット時、PUCR3はH'00にイニシャライズされます。

## (4) ポートモードレジスタ3 (PMR3)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	AEVL	AEVH	WDCKS	NCS	IRQ0	RESO	UD	PWM
初期値:	0	0	0	0	0	1	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PMR3 は、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、主にポート3の各端子機能の切り替えを制御します。

リセット時、PMR3はH'04にイニシャライズされます。

ビット7: P3<sub>7</sub>/AEVL端子機能切り替え (AEVL)

P3<sub>7</sub>/AEVL端子をP3<sub>7</sub>端子として使用するか、AEVL端子として使用するかを設定します。

ビット7		
AEVL	説明	
0	P3 <sub>7</sub> 入出力端子として機能	(初期値)
1	AEVL入力端子として機能	

ビット6: P3<sub>6</sub>/AEVH端子機能切り替え (AEVH)

P3<sub>6</sub>/AEVH端子をP3<sub>6</sub>端子として使用するか、AEVH端子として使用するかを設定します。

ビット6		
AEVH	説明	
0	P3 <sub>6</sub> 入出力端子として機能	(初期値)
1	AEVH入力端子として機能	

## ビット5: ウォッチドッグタイマソースクロック選択 (WDCKS)

ウォッチドッグタイマのソースクロックの選択を行います。

ビット5		
WDCKS	説明	
0	/8192を選択	(初期値)
1	w/32を選択	

## ビット4：TMIノイズキャンセラセレクト（NCS）

インプットキャプチャ入力信号（TMIG）のノイズ除去回路の制御を行います。

ビット4		
NCS	説明	
0	ノイズ除去機能なし	（初期値）
1	ノイズ除去機能あり	

ビット3：P4<sub>3</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_0$ 端子機能切り替え（IRQ）

P4<sub>3</sub>/ $\overline{\text{IRQ}}_0$ 端子をP4<sub>3</sub>端子として使用するか、 $\overline{\text{IRQ}}_0$ 端子として使用するかを設定します。

ビット3		
$\overline{\text{IRQ}}_0$	説明	
0	P4 <sub>3</sub> 入力端子として機能	（初期値）
1	$\overline{\text{IRQ}}_0$ 入力端子として機能	

ビット2：P3<sub>2</sub>/ $\overline{\text{RESO}}$ 端子機能切り替え（RESO）

P3<sub>2</sub>/ $\overline{\text{RESO}}$ 端子をP3<sub>2</sub>端子として使用するか、 $\overline{\text{RESO}}$ 端子として使用するかを設定します。

ビット2		
$\overline{\text{RESO}}$	説明	
0	P3 <sub>2</sub> 入出力端子として機能	
1	$\overline{\text{RESO}}$ 出力端子として機能	（初期値）

ビット1：P3<sub>1</sub>/UD端子機能切り替え（UD）

P3<sub>1</sub>/UD端子をP3<sub>1</sub>端子として使用するか、UD端子として使用するかを設定します。

ビット1		
UD	説明	
0	P3 <sub>1</sub> 入出力端子として機能	（初期値）
1	UD入力端子として機能	

ビット0：P3<sub>0</sub>/PWM端子機能切り替え（PWM）

P3<sub>0</sub>/PWM端子をP3<sub>0</sub>端子として使用するか、PWM端子として使用するかを設定します。

ビット0		
PWM	説明	
0	P3 <sub>0</sub> 入出力端子として機能	（初期値）
1	PWM出力端子として機能	

## 8.3.3 端子機能

表 8.6 にポート 3 の端子機能を示します。

表 8.6 ポート 3 の端子機能

端子	選択方法と端子機能			
P3 <sub>7</sub> /AEVL	PMR3の AEVLと PCR3の PCR3 <sub>7</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	AEVL	0		1
	PCR3 <sub>7</sub>	0	1	*
	端子機能	P3 <sub>7</sub> 入力端子	P3 <sub>7</sub> 出力端子	AEVL入力端子
P3 <sub>6</sub> /AEVH	PMR3の AEVHと PCR3の PCR3 <sub>6</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	AEVH	0		1
	PCR3 <sub>6</sub>	0	1	*
	端子機能	P3 <sub>6</sub> 入力端子	P3 <sub>6</sub> 出力端子	AEVH入力端子
P3 <sub>5</sub> /TXD <sub>31</sub>	SCR3-1の TE <sub>31</sub> 、SPCRの SPC31、PCR3の PCR3 <sub>5</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SPC31	0		1
	TE <sub>31</sub>	0		1
	PCR3 <sub>5</sub>	0	1	*
	端子機能	P3 <sub>5</sub> 入力端子	P3 <sub>5</sub> 出力端子	TXD <sub>31</sub> 出力端子
P3 <sub>4</sub> /RXD <sub>31</sub>	SCR3-1の RE <sub>31</sub> と PCR3の PCR3 <sub>4</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	RE <sub>31</sub>	0		1
	PCR3 <sub>4</sub>	0	1	*
	端子機能	P3 <sub>4</sub> 入力端子	P3 <sub>4</sub> 出力端子	RXD <sub>31</sub> 入力端子
P3 <sub>3</sub> /SCK <sub>31</sub>	SCR3-1の CKE311、CKE310、SMR31 および PCR3の PCR3 <sub>3</sub> で、次のように切り替わります。			
	CKE311	0		1
	CKE310	0	1	*
	COM3 <sub>1</sub>	0	1	*
	PCR3 <sub>3</sub>	0	1	*
	端子機能	P3 <sub>3</sub> 入力端子	P3 <sub>3</sub> 出力端子	SCK <sub>31</sub> 出力端子

\* : Don' t care



端子	選択方法と端子機能		
P3 <sub>2</sub> /RESO	PMR3 の RESO と PCR3 の PCR3 <sub>2</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。		
	RESO	0	
	PCR3 <sub>2</sub>	0	1
	端子機能	P3 <sub>2</sub> 入力端子	P3 <sub>2</sub> 出力端子
P3 <sub>1</sub> /UD	PMR3 の UD と PCR3 の PCR3 <sub>1</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。		
	UD	0	
	PCR3 <sub>1</sub>	0	1
	端子機能	P3 <sub>1</sub> 入力端子	P3 <sub>1</sub> 出力端子
P3 <sub>0</sub> /PWM	PMR3 の PWM および PCR3 の PCR3 <sub>0</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。		
	PWM	0	
	PCR3 <sub>0</sub>	0	1
	端子機能	P3 <sub>0</sub> 入力端子	P3 <sub>0</sub> 出力端子

\* : Don' t care

### 8.3.4 端子状態

各動作モードにおけるポート3の端子状態を表8.7に示します。

表 8.7 ポート3の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P3 <sub>7</sub> /AEVL	ハイ	保持	保持	ハイ	保持	動作	動作
P3 <sub>6</sub> /AEVH	インピーダンス			インピーダンス*			
P3 <sub>5</sub> /TXD <sub>31</sub>							
P3 <sub>4</sub> /RXD <sub>31</sub>							
P3 <sub>3</sub> /SCK <sub>31</sub>							
P3 <sub>2</sub> /RESO	リセット出力						
P3 <sub>1</sub> /UD	ハイ						
P3 <sub>0</sub> /PWM	インピーダンス						

【注】 \* プルアップMOSがON状態ではHighレベル出力となります。

### 8.3.5 入力プルアップ MOS

ポート 3 は、プログラムで制御可能な入力プルアップ MOS を内蔵しています。PCR3 が 0 にクリアされている状態で PUCR3 に 1 をセットすると入力プルアップ MOS は ON 状態となります。また、入力プルアップ MOS はリセット時、OFF 状態になります。

PCR3n	0		1
PUCR3n	0	1	*
入力プルアップ MOS	OFF	ON	OFF

\* : Don't care (n = 7 ~ 0)

## 8.4 ポート 4

### 8.4.1 概要

ポート 4 は、3 ビットの入出力ポートと 1 ビットの入力専用ポートです。ポート 4 の各端子は、図 8.3 に示す構成になっています。

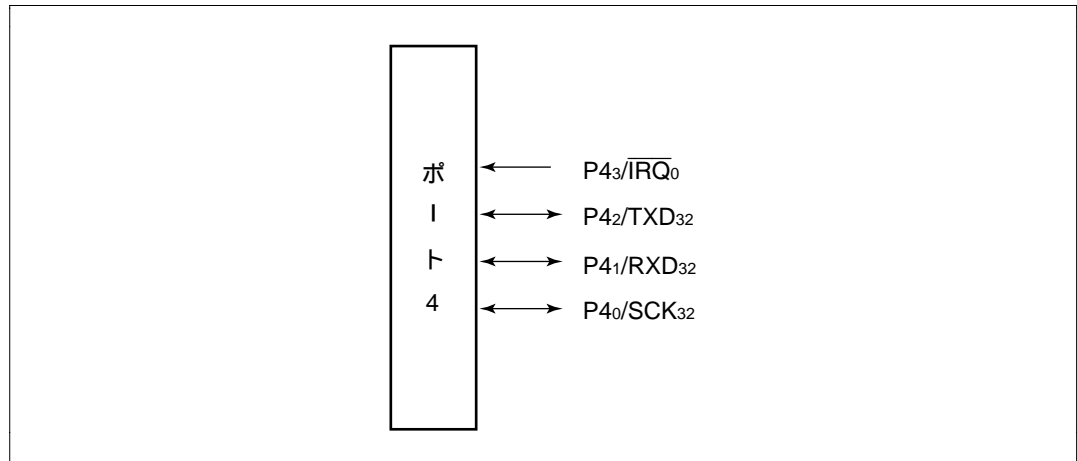


図 8.3 ポート 4 の端子構成

### 8.4.2 レジスタの構成と説明

表 8.8 にポート 4 のレジスタ構成を示します。

表 8.8 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 4	PDR4	R/W	H' F8	H' FFD7
ポートコントロールレジスタ 4	PCR4	W	H' F8	H' FFE7

## (1) ポートデータレジスタ 4 (PDR4)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	P4 <sub>3</sub>	P4 <sub>2</sub>	P4 <sub>1</sub>	P4 <sub>0</sub>
初期値:	1	1	1	1	1	0	0	0
R/W :	—	—	—	—	R	R/W	R/W	R/W

PDR4は、ポート4の各端子P4<sub>2</sub>~P4<sub>0</sub>のデータを格納する8ビットのレジスタです。PCR4が1のとき、ポート4のリードを行うと、PDR4の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR4が0のとき、ポート4のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR4はH'F8にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 4 (PCR4)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	—	PCR4 <sub>2</sub>	PCR4 <sub>1</sub>	PCR4 <sub>0</sub>
初期値:	1	1	1	1	1	0	0	0
R/W :	—	—	—	—	—	W	W	W

PCR4は、ポート4の各端子P4<sub>2</sub>~P4<sub>0</sub>の入出力をビットごとに制御します。PCR4に1をセットすると対応するP4<sub>2</sub>~P4<sub>0</sub>端子は出力端子となり、0にクリアすると入力端子となります。SCR3-2により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR4およびPDR4の設定が有効となります。

リセット時、PCR4はH'F8にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に1が読み出されます。

## 8.4.3 端子機能

表 8.9 にポート 4 の端子機能を示します。

表 8.9 ポート 4 の端子機能

端子	選択方法と端子機能				
P4 <sub>3</sub> /IRQ <sub>0</sub>	PMR3 の IRQ0 により、次のように切り替わります。				
	IRQ0	0		1	
	端子機能	P4 <sub>3</sub> 入力端子		IRQ <sub>0</sub> 入力端子	
P4 <sub>2</sub> /TXD <sub>32</sub>	SCR3-2 の TE <sub>32</sub> 、SPCR の SPC32、PCR4 の PCR4 <sub>2</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。				
	SPC32	0		1	
	TE <sub>32</sub>	0		1	
	PCR4 <sub>2</sub>	0	1	*	
	端子機能	P4 <sub>2</sub> 入力端子	P4 <sub>2</sub> 出力端子	TXD <sub>32</sub> 出力端子	
P4 <sub>1</sub> /RXD <sub>32</sub>	SCR3-2 の RE <sub>32</sub> と PCR4 の PCR4 <sub>1</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。				
	RE <sub>32</sub>	0		1	
	PCR4 <sub>1</sub>	0	1	*	
	端子機能	P4 <sub>1</sub> 入力端子	P4 <sub>1</sub> 出力端子	RXD <sub>32</sub> 入力端子	
P4 <sub>0</sub> /SCK <sub>32</sub>	SCR3-2 の CKE1、CKE0、SMR32 の COM32、および PCR4 の PCR4 <sub>0</sub> の組み合わせで、次のように切り替わります。				
	CKE1	0		1	
	CKE0	0		1	
	COM32	0		1	*
	PCR4 <sub>0</sub>	0	1	*	
	端子機能	P4 <sub>0</sub> 入力端子	P4 <sub>0</sub> 出力端子	SCK <sub>32</sub> 出力端子	SCK <sub>32</sub> 入力端子

\* : Don' t care

#### 8.4.4 端子状態

各動作モードにおけるポート4の端子状態を表8.10に示します。

表 8.10 ポート4の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P4 <sub>3</sub> /IRQ <sub>0</sub>	ハイ	保持	保持	ハイ	保持	動作	動作
P4 <sub>2</sub> /TXD <sub>32</sub>	インピー ダンス			インピー ダンス			
P4 <sub>1</sub> /RXD <sub>32</sub>							
P4 <sub>0</sub> /SCK <sub>32</sub>							

## 8.5 ポート 5

### 8.5.1 概要

ポート 5 は、8 ビットの入出力ポートです。ポート 5 の各端子は、図 8.4 に示す構成になっています。

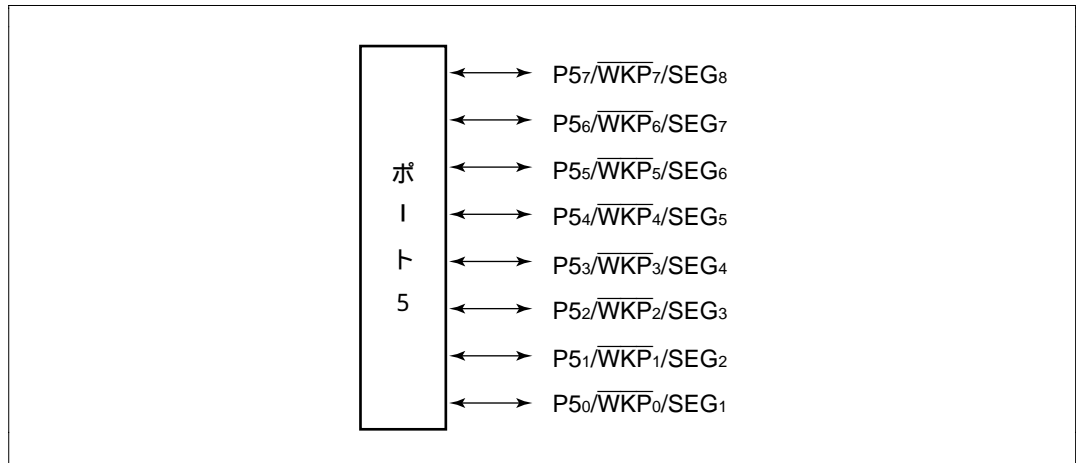


図 8.4 ポート 5 の端子構成

### 8.5.2 レジスタの構成と説明

表 8.11 にポート 5 のレジスタ構成を示します。

表 8.11 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 5	PDR5	R/W	H' 00	H' FFD8
ポートコントロールレジスタ 5	PCR5	W	H' 00	H' FFE8
ポートプルアップコントロールレジスタ 5	PUCR5	R/W	H' 00	H' FFE2
ポートモードレジスタ 5	PMR5	R/W	H' 00	H' FFCC

## (1) ポートデータレジスタ 5 (PDR5)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	P5 <sub>7</sub>	P5 <sub>6</sub>	P5 <sub>5</sub>	P5 <sub>4</sub>	P5 <sub>3</sub>	P5 <sub>2</sub>	P5 <sub>1</sub>	P5 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PDR5は、ポート5の各端子P5<sub>7</sub>~P5<sub>0</sub>のデータを格納する8ビットのレジスタです。

PCR5が1のとき、ポート5のリードを行うと、PDR5の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR5が0のとき、ポート5のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR5はH'00にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 5 (PCR5)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PCR5 <sub>7</sub>	PCR5 <sub>6</sub>	PCR5 <sub>5</sub>	PCR5 <sub>4</sub>	PCR5 <sub>3</sub>	PCR5 <sub>2</sub>	PCR5 <sub>1</sub>	PCR5 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PCR5は、ポート5の各端子P5<sub>7</sub>~P5<sub>0</sub>の入出力をビットごとに制御します。PCR5に1をセットすると対応するP5<sub>7</sub>~P5<sub>0</sub>端子は出力端子となり、0にクリアすると入力端子となります。PMR5、LPCRのSGS3~SGS0により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR5およびPDR5の設定が有効となります。

リセット時、PCR5はH'00にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に1が読み出されます。

## (3) ポートプルアップコントロールレジスタ 5 (PUCR5)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PUCR5 <sub>7</sub>	PUCR5 <sub>6</sub>	PUCR5 <sub>5</sub>	PUCR5 <sub>4</sub>	PUCR5 <sub>3</sub>	PUCR5 <sub>2</sub>	PUCR5 <sub>1</sub>	PUCR5 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PUCR5は、ポート5の各端子P5<sub>7</sub>~P5<sub>0</sub>のプルアップMOSをビットごとに制御します。

PCR5が0の状態でもPUCR5に1をセットすると対応するプルアップMOSはON状態となり、0にクリアするとOFF状態となります。

リセット時、PUCR5はH'00にイニシャライズされます。



## (4) ポートモードレジスタ 5 (PMR5)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	WKP <sub>7</sub>	WKP <sub>6</sub>	WKP <sub>5</sub>	WKP <sub>4</sub>	WKP <sub>3</sub>	WKP <sub>2</sub>	WKP <sub>1</sub>	WKP <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PMR5 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、ポート 5 の各端子機能の切り替えを制御します。

リセット時、PMR5 は H'00 にイニシャライズされます。

ビット n :  $P5_n/\overline{WKP}_n/SEG_{n+1}$  端子機能切り替え (WKPn)

$P5_n/\overline{WKP}_n/SEG_{n+1}$  端子を  $SEG_{n+1}$  端子として使用しない場合に、 $P5_n$  端子として使用するか、 $\overline{WKP}_n$  端子として使用するかを設定します。

ビット n	
WKPn	説明
0	$P5_n$ 入出力端子として機能 (初期値)
1	$\overline{WKP}_n$ 入力端子として機能

(n=7~0)

【注】  $SEG_{n+1}$  としての使用については、「13.2.1 LCD ポートコントロールレジスタ (LPCR)」を参照してください。

### 8.5.3 端子機能

表 8.12 にポート 5 の端子機能を示します。

表 8.12 ポート 5 の端子機能

端子	選択方法と端子機能			
$P5_7/\overline{WKP}_7$ $/SEG_8$ ~ $P5_0/\overline{WKP}_0$ $/SEG_1$	PMR5 の $WKP_n$ 、PCR5 の $PCR5_n$ 、および LPCR の $SGS3 \sim SGS0$ の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	(n = 7 ~ 0)			
	SGS3 ~ SGS0	0 * * *		1 * * *
	$WKP_n$	0	1	*
	$PCR5_n$	0	1	*
端子機能	P5 <sub>n</sub> 入力端子	P5 <sub>n</sub> 出力端子	$\overline{WKP}_n$ 入力端子	SEG <sub>n+1</sub> 出力端子

\* : Don' t care

### 8.5.4 端子状態

各動作モードにおけるポート5の端子状態を表8.13に示します。

表 8.13 ポート5の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P5 <sub>7</sub> / $\overline{\text{WKP}}_7$ /SEG <sub>8</sub> ~ P5 <sub>0</sub> / $\overline{\text{WKP}}_0$ /SEG <sub>1</sub>	ハイ インピー ダンス	保持	保持	ハイ インピー ダンス*	保持	動作	動作

【注】 \* プルアップMOSがON状態ではHighレベル出力となります。

### 8.5.5 入力プルアップMOS

ポート5は、プログラムで制御可能な入力プルアップMOSを内蔵しています。PCR5が0にクリアされている状態でPUCR5に1をセットすると入力プルアップMOSはON状態となります。また、入力プルアップMOSはリセット時、OFF状態になります。

PCR5 <sub>n</sub>	0		1
PUCR5 <sub>n</sub>	0	1	*
入力プルアップMOS	OFF	ON	OFF

\* : Don' t care (n=7~0)

## 8.6 ポート 6

### 8.6.1 概要

ポート 6 は、8 ビットの入出力ポートです。ポート 6 の各端子は、図 8.5 に示す構成になっています。

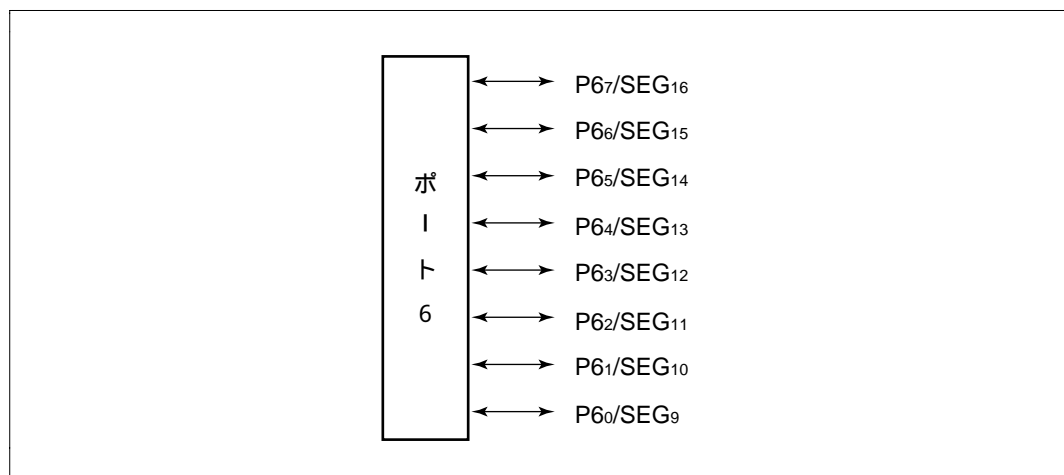


図 8.5 ポート 6 の端子構成

### 8.6.2 レジスタの構成と説明

表 8.14 にポート 6 のレジスタ構成を示します。

表 8.14 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 6	PDR6	R/W	H' 00	H' FFD9
ポートコントロールレジスタ 6	PCR6	W	H' 00	H' FFE9
ポートプルアップコントロールレジスタ 6	PUCR6	R/W	H' 00	H' FFE3

## (1) ポートデータレジスタ 6 (PDR6)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	P6 <sub>7</sub>	P6 <sub>6</sub>	P6 <sub>5</sub>	P6 <sub>4</sub>	P6 <sub>3</sub>	P6 <sub>2</sub>	P6 <sub>1</sub>	P6 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PDR6は、ポート6の各端子P6<sub>7</sub>~P6<sub>0</sub>のデータを格納する8ビットのレジスタです。

PCR6が1のとき、ポート6のリードを行うと、PDR6の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR6が0のとき、ポート6のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR6はH'00にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 6 (PCR6)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PCR6 <sub>7</sub>	PCR6 <sub>6</sub>	PCR6 <sub>5</sub>	PCR6 <sub>4</sub>	PCR6 <sub>3</sub>	PCR6 <sub>2</sub>	PCR6 <sub>1</sub>	PCR6 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PCR6は、ポート6の各端子P6<sub>7</sub>~P6<sub>0</sub>の入出力をビットごとに制御します。PCR6に1をセットすると対応するP6<sub>7</sub>~P6<sub>0</sub>端子は出力端子となり、0にクリアすると入力端子となります。LPCRのSGS3~SGS0により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR6およびPDR6の設定が有効となります。

リセット時、PCR6はH'00にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に1が読み出されます。

## (3) ポートプルアップコントロールレジスタ 6 (PUCR6)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PUCR6 <sub>7</sub>	PUCR6 <sub>6</sub>	PUCR6 <sub>5</sub>	PUCR6 <sub>4</sub>	PUCR6 <sub>3</sub>	PUCR6 <sub>2</sub>	PUCR6 <sub>1</sub>	PUCR6 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PUCR6は、ポート6の各端子P6<sub>7</sub>~P6<sub>0</sub>のプルアップMOSをビットごとに制御します。

PCR6が0の状態でもPUCR6に1をセットすると対応するプルアップMOSはON状態となり、0にクリアするとOFF状態となります。

リセット時、PUCR6はH'00にイニシャライズされます。

### 8.6.3 端子機能

表 8.15 にポート 6 の端子機能を示します。

表 8.15 ポート 6 の端子機能

端子	選択方法と端子機能		
P6 <sub>7</sub> /SEG <sub>16</sub> ~ P6 <sub>0</sub> /SEG <sub>9</sub>	PCR6 の PCR6 <sub>n</sub> と LPCR の SGS3 ~ SGS0 の組み合わせで、次のように切り替わります。  (n = 7 ~ 0)		
	SGS3 ~ SGS0	00**、010*	
	PCR6 <sub>n</sub>	0	1
端子機能	P6 <sub>n</sub> 入力端子	P6 <sub>n</sub> 出力端子	SEG <sub>n+9</sub> 出力端子

\* : Don' t care

### 8.6.4 端子状態

各動作モードにおけるポート 6 の端子状態を表 8.16 に示します。

表 8.16 ポート 6 の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P6 <sub>7</sub> /SEG <sub>16</sub> ~ P6 <sub>0</sub> /SEG <sub>9</sub>	ハイ インピー ダンス	保持	保持	ハイ インピー ダンス*	保持	動作	動作

【注】 \* プルアップ MOS が ON 状態では Hi gレベル出力となります。

### 8.6.5 入力プルアップ MOS

ポート 6 は、プログラムで制御可能な入力プルアップ MOS を内蔵しています。PCR6 が 0 にクリアされている状態で PUCR6 に 1 をセットすると入力プルアップ MOS は ON 状態となります。また、入力プルアップ MOS はリセット時、OFF 状態になります。

PCR6 <sub>n</sub>	0		1
PUCR6 <sub>n</sub>	0	1	*
入力プルアップ MOS	OFF	ON	OFF

\* : Don' t care (n = 7 ~ 0)

## 8.7 ポート 7

### 8.7.1 概要

ポート 7 は、8 ビットの入出力ポートです。ポート 7 の各端子は、図 8.6 に示す構成になっています。

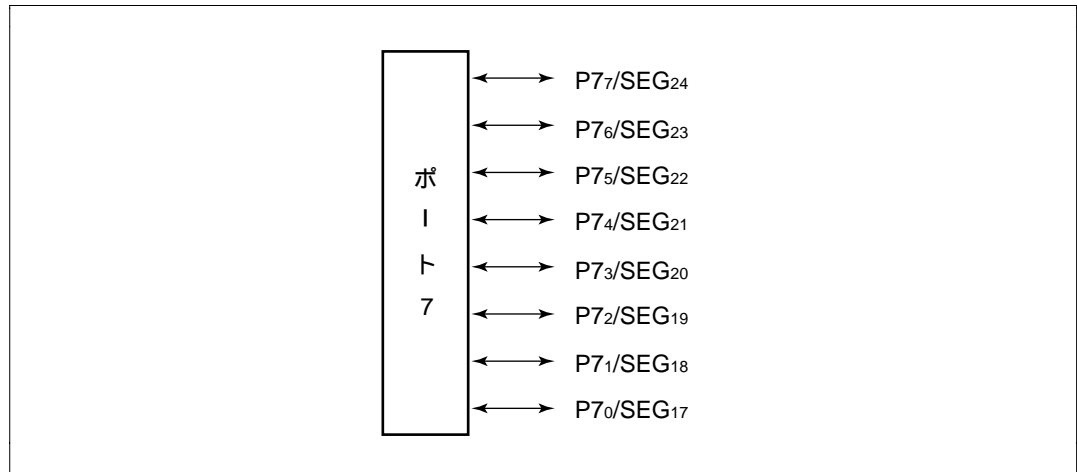


図 8.6 ポート 7 の端子構成

### 8.7.2 レジスタの構成と説明

表 8.17 にポート 7 のレジスタ構成を示します。

表 8.17 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 7	PDR7	R/W	H' 00	H' FFDA
ポートコントロールレジスタ 7	PCR7	W	H' 00	H' FFEA

## (1) ポートデータレジスタ 7 (PDR7)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	P7 <sub>7</sub>	P7 <sub>6</sub>	P7 <sub>5</sub>	P7 <sub>4</sub>	P7 <sub>3</sub>	P7 <sub>2</sub>	P7 <sub>1</sub>	P7 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PDR7は、ポート7の各端子P7<sub>7</sub>~P7<sub>0</sub>のデータを格納する8ビットのレジスタです。

PCR7が1のとき、ポート7のリードを行うと、PDR7の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR7が0のとき、ポート7のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR7はH'00にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 7 (PCR7)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PCR7 <sub>7</sub>	PCR7 <sub>6</sub>	PCR7 <sub>5</sub>	PCR7 <sub>4</sub>	PCR7 <sub>3</sub>	PCR7 <sub>2</sub>	PCR7 <sub>1</sub>	PCR7 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PCR7は、ポート7の各端子P7<sub>7</sub>~P7<sub>0</sub>の入出力をビットごとに制御します。PCR7に1をセットすると対応するP7<sub>7</sub>~P7<sub>0</sub>端子は出力端子となり、0にクリアすると入力端子となります。LPCRのSGS3~SGS0により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR7およびPDR7の設定が有効となります。

リセット時、PCR7はH'00にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に1が読み出されます。



### 8.7.3 端子機能

表 8.18 にポート 7 の端子機能を示します。

表 8.18 ポート 7 の端子機能

端子	選択方法と端子機能		
P7 <sub>7</sub> /SEG <sub>24</sub> ~ P7 <sub>0</sub> /SEG <sub>17</sub>	PCR7 の PCR7 <sub>n</sub> と LPCR の SGS3 ~ SGS0 の組み合わせで、次のように切り替わります。  (n = 7 ~ 0)		
	SGS3 ~ SGS0	00**	
	PCR7 <sub>n</sub>	0	1
端子機能	P7 <sub>n</sub> 入力端子	P7 <sub>n</sub> 出力端子	SEG <sub>n+17</sub> 出力端子

\* : Don' t care

### 8.7.4 端子状態

各動作モードにおけるポート 7 の端子状態を表 8.19 に示します。

表 8.19 ポート 7 の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P7 <sub>7</sub> /SEG <sub>24</sub> ~ P7 <sub>0</sub> /SEG <sub>17</sub>	ハイ インピー ダンス	保持	保持	ハイ インピー ダンス	保持	動作	動作

## 8.8 ポート 8

### 8.8.1 概要

ポート 8 は、8 ビットの入出力ポートです。ポート 8 の各端子は、図 8.7 に示す構成になっています。

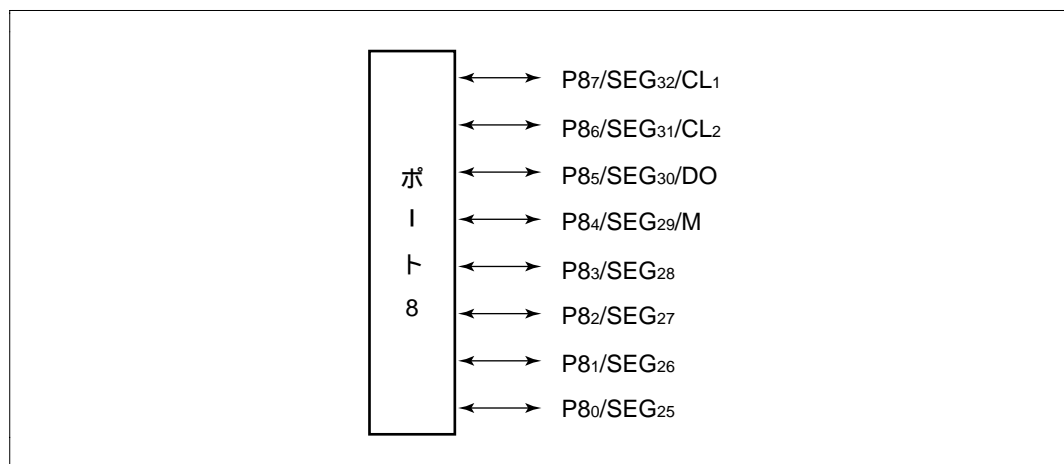


図 8.7 ポート 8 の端子構成

### 8.8.2 レジスタの構成と説明

表 8.20 にポート 8 のレジスタ構成を示します。

表 8.20 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ 8	PDR8	R/W	H' 00	H' FFDB
ポートコントロールレジスタ 8	PCR8	W	H' 00	H' FFEB

## (1) ポートデータレジスタ 8 (PDR8)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	P8 <sub>7</sub>	P8 <sub>6</sub>	P8 <sub>5</sub>	P8 <sub>4</sub>	P8 <sub>3</sub>	P8 <sub>2</sub>	P8 <sub>1</sub>	P8 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PDR8は、ポート8の各端子P8<sub>7</sub>~P8<sub>0</sub>のデータを格納する8ビットのレジスタです。

PCR8が1のとき、ポート8のリードを行うと、PDR8の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCR8が0のとき、ポート8のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDR8はH'00にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ 8 (PCR8)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PCR8 <sub>7</sub>	PCR8 <sub>6</sub>	PCR8 <sub>5</sub>	PCR8 <sub>4</sub>	PCR8 <sub>3</sub>	PCR8 <sub>2</sub>	PCR8 <sub>1</sub>	PCR8 <sub>0</sub>
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PCR8は、ポート8の各端子P8<sub>7</sub>~P8<sub>0</sub>の入出力をビットごとに制御します。PCR8に1をセットすると対応するP8<sub>7</sub>~P8<sub>0</sub>端子は出力端子となり、0にクリアすると入力端子となります。LPCRのSGS3~SGS0により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCR8およびPDR8の設定が有効となります。

リセット時、PCR8はH'00にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に1が読み出されます。

## 8.8.3 端子機能

表 8.21 にポート 8 の端子機能を示します。

表 8.21 ポート 8 の端子機能 (1)

端子	選択方法と端子機能			
P8 <sub>7</sub> /SEG <sub>32</sub> /CL <sub>1</sub>	PCR8のPCR8 <sub>7</sub> とLPCRのSGX、SGS3~SGS0の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3~SGS0	000*		001*、01**、1***
	SGX	0		0
	PCR8 <sub>7</sub>	0	1	*
	端子機能	P8 <sub>7</sub> 入力端子	P8 <sub>7</sub> 出力端子	SEG <sub>32</sub> 出力端子
P8 <sub>6</sub> /SEG <sub>31</sub> /CL <sub>2</sub>	PCR8のPCR8 <sub>6</sub> とLPCRのSGX、SGS3~SGS0の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3~SGS0	000*		001*、01**、1***
	SGX	0		0
	PCR8 <sub>6</sub>	0	1	*
	端子機能	P8 <sub>6</sub> 入力端子	P8 <sub>6</sub> 出力端子	SEG <sub>31</sub> 出力端子
P8 <sub>5</sub> /SEG <sub>30</sub> /DO	PCR8のPCR8 <sub>5</sub> とLPCRのSGX、SGS3~SGS0の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3~SGS0	000*		001*、01**、1***
	SGX	0		0
	PCR9 <sub>5</sub>	0	1	*
	端子機能	P8 <sub>5</sub> 入力端子	P8 <sub>5</sub> 出力端子	SEG <sub>30</sub> 出力端子
P8 <sub>4</sub> /SEG <sub>29</sub> /M	PCR8のPCR8 <sub>4</sub> とLPCRのSGX、SGS3~SGS0の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3~SGS0	000*		001*、01**、1***
	SGX	0		0
	PCR9 <sub>4</sub>	0	1	*
	端子機能	P8 <sub>4</sub> 入力端子	P8 <sub>4</sub> 出力端子	SEG <sub>29</sub> 出力端子

\* : Don' t care

表 8.21 ポート 8 の端子機能 (2)

端子	選択方法と端子機能		
P8 <sub>3</sub> /SEG <sub>28</sub> ~ P8 <sub>0</sub> /SEG <sub>25</sub>	PCR8のPCR8 <sub>n</sub> とLPCRのSGS3~SGS0の組み合わせで、次のように切り替わります。  (n=3~0)		
	SGS3~SGS0	000*	
	PCR8 <sub>n</sub>	0	1
	端子機能	P8 <sub>n</sub> 入力端子	P8 <sub>n</sub> 出力端子
			001*、01**、1***
			*
			SEG <sub>n+25</sub> 出力端子

\* : Don' t care

#### 8.8.4 端子状態

各動作モードにおけるポート 8 の端子状態を表 8.22 に示します。

表 8.22 ポート 8 の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P8 <sub>7</sub> /SEG <sub>32</sub> /CL <sub>1</sub>	ハイ	保持	保持	ハイ	保持	動作	動作
P8 <sub>6</sub> /SEG <sub>31</sub> /CL <sub>2</sub>	インピー			インピー			
P8 <sub>5</sub> /SEG <sub>30</sub> /DO	ダンス			ダンス			
P8 <sub>4</sub> /SEG <sub>29</sub> /M							
P8 <sub>3</sub> /SEG <sub>28</sub> ~ P8 <sub>0</sub> /SEG <sub>25</sub>							

## 8.9 ポート A

### 8.9.1 概要

ポート A は、4 ビットの入出力ポートです。ポート A の各端子は、図 8.8 に示す構成になっています。

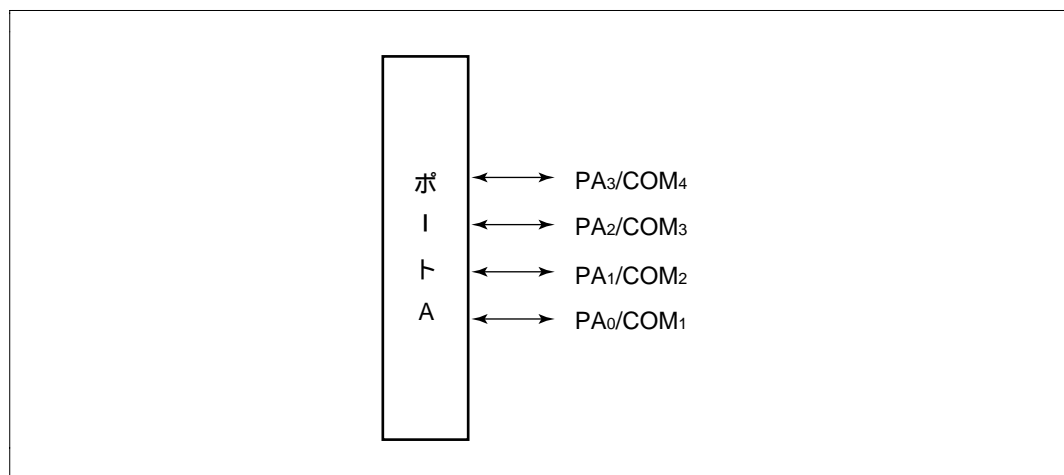


図 8.8 ポート A の端子構成

### 8.9.2 レジスタの構成と説明

表 8.23 にポート A のレジスタ構成を示します。

表 8.23 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
ポートデータレジスタ A	PDRA	R/W	H' F0	H' FFDD
ポートコントロールレジスタ A	PCRA	W	H' F0	H' FFED

## (1) ポートデータレジスタ A (PDRA)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	PA <sub>3</sub>	PA <sub>2</sub>	PA <sub>1</sub>	PA <sub>0</sub>
初期値:	1	1	1	1	0	0	0	0
R/W :	—	—	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W

PDRA は、ポート A の各端子 PA<sub>3</sub> ~ PA<sub>0</sub> のデータを格納する 8 ビットのレジスタです。

PCRA が 1 のとき、ポート A のリードを行うと、PDRA の値を直接リードします。そのため端子状態の影響を受けません。PCRA が 0 のとき、ポート A のリードを行うと、端子状態が読み出されます。

リセット時、PDRA は H'F0 にイニシャライズされます。

## (2) ポートコントロールレジスタ A (PCRA)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	PCRA <sub>3</sub>	PCRA <sub>2</sub>	PCRA <sub>1</sub>	PCRA <sub>0</sub>
初期値:	1	1	1	1	0	0	0	0
R/W :	—	—	—	—	W	W	W	W

PCRA は、ポート A の各端子 PA<sub>3</sub> ~ PA<sub>0</sub> の入出力をビットごとに制御します。PCRA に 1 をセットすると対応する PA<sub>3</sub> ~ PA<sub>0</sub> 端子は出力端子となり、0 にクリアすると入力端子となります。LPCR により当該端子が汎用入出力に設定されている場合には、PCRA および PDRA の設定が有効となります。

リセット時、PCRA は H'F0 にイニシャライズされます。

本レジスタはライト専用です。リードした場合各ビットは常に 1 が読み出されます。

### 8.9.3 端子機能

表 8.24 にポート A の端子機能を示します。

表 8.24 ポート A の端子機能

端子	選択方法と端子機能			
PA <sub>3</sub> /COM <sub>4</sub>	PCRA の PCRA <sub>3</sub> と SGS3 ~ SGS0 の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3 ~ SGS0	0000	0000	0000以外
	PCRA <sub>3</sub>	0	1	*
	端子機能	PA <sub>3</sub> 入力端子	PA <sub>3</sub> 出力端子	COM <sub>4</sub> 出力端子
PA <sub>2</sub> /COM <sub>3</sub>	PCRA の PCRA <sub>2</sub> と SGS3 ~ SGS0 の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3 ~ SGS0	0000	0000	0000以外
	PCRA <sub>2</sub>	0	1	*
	端子機能	PA <sub>2</sub> 入力端子	PA <sub>2</sub> 出力端子	COM <sub>3</sub> 出力端子
PA <sub>1</sub> /COM <sub>2</sub>	PCRA の PCRA <sub>1</sub> と SGS3 ~ SGS0 の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3 ~ SGS0	0000	0000	0000以外
	PCRA <sub>1</sub>	0	1	*
	端子機能	PA <sub>1</sub> 入力端子	PA <sub>1</sub> 出力端子	COM <sub>2</sub> 出力端子
PA <sub>0</sub> /COM <sub>1</sub>	PCRA の PCRA <sub>0</sub> と SGS3 ~ SGS0 の組み合わせで、次のように切り替わります。			
	SGS3 ~ SGS0	0000		0000以外
	PCRA <sub>0</sub>	0	1	*
	端子機能	PA <sub>0</sub> 入力端子	PA <sub>0</sub> 出力端子	COM <sub>1</sub> 出力端子

\* : Don' t care

### 8.9.4 端子状態

各動作モードにおけるポート A の端子状態を表 8.25 に示します。

表 8.25 ポート A の端子状態

端子名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
PA <sub>3</sub> /COM <sub>4</sub>	ハイ	保持	保持	ハイ	保持	動作	動作
PA <sub>2</sub> /COM <sub>3</sub>	インピー			インピー			
PA <sub>1</sub> /COM <sub>2</sub>	ダンス			ダンス			
PA <sub>0</sub> /COM <sub>1</sub>							



## 8.10 ポート B

### 8.10.1 概要

ポート B は、8ビットの入力専用ポートです。ポート B の各端子は、図 8.9 に示す構成になっています。

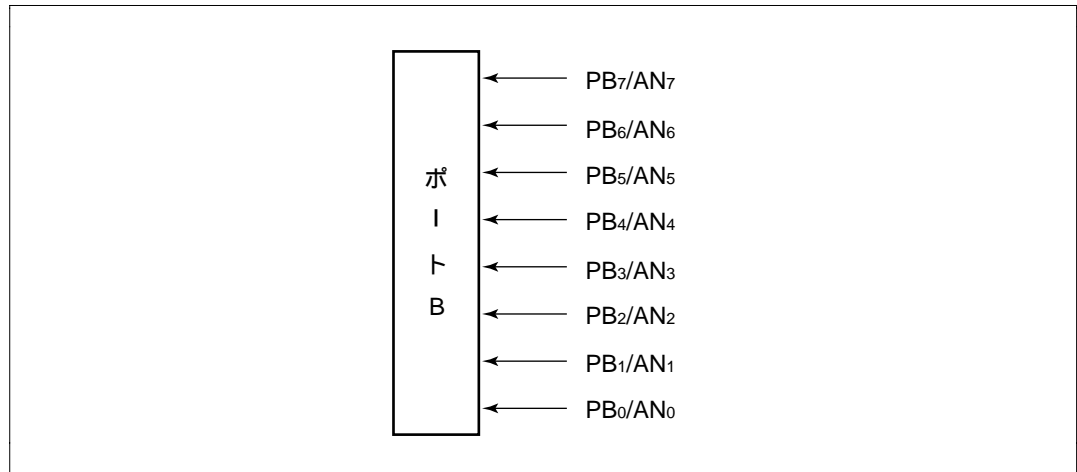


図 8.9 ポート B の端子構成

### 8.10.2 レジスタの構成と説明

表 8.26 にポート B のレジスタ構成を示します。

表 8.26 レジスタ構成

名称	略称	R/W	アドレス
ポートデータレジスタ B	PDRB	R	H' FFDE

#### (1) ポートデータレジスタ B (PDRB)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	PB7	PB6	PB5	PB4	PB3	PB2	PB1	PB0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

PDRB をリードすると常に各端子の状態が読み出されます。ただし、A/D 変換器の AMR の CH3 ~ CH0 によりアナログ入力チャネルが選択されている端子をリードすると入力電圧に関係なく 0 が読み出されます。

## 8.11 入出力データ反転機能

### 8.11.1 概要

入力端子の  $RXD_{31}$ 、 $RXD_{32}$  と出力端子の  $TXD_{31}$ 、 $TXD_{32}$  はデータを反転させて取り扱うことが可能です。

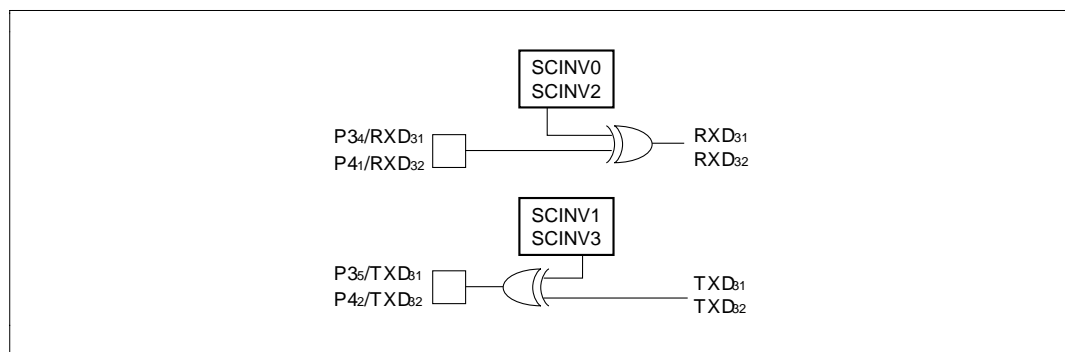


図 8.10 入出力データ反転機能

### 8.11.2 レジスタの構成と説明

表 8.27 に入出力データ反転機能のレジスタ構成を示します。

表 8.27 レジスタ構成

名称	略称	R/W	アドレス
シリアルポートコントロールレジスタ	SPCR	R/W	H' FF91

#### (1) シリアルポートコントロールレジスタ (SPCR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
			SPC32	SPC31	SCI NV3	SCI NV2	SCI NV1	SCI NV0
初期値:	1	1	0	0	0	0	0	0
R/W :			R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

SPCR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、 $RXD_{31}$ 、 $RXD_{32}$ 、 $TXD_{31}$ 、 $TXD_{32}$ 、端子の入出力データ反転切り替えを行います。リセット時、SPCR は H' C0 にイニシャライズされます。

## ビット7～6：リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

ビット5：P4<sub>2</sub>/TXD<sub>32</sub>端子機能切り替え

P4<sub>2</sub>/TXD<sub>32</sub>端子をP4<sub>2</sub>端子として使用するかTXD<sub>32</sub>端子として使用するかを設定します。

ビット5		
SPC32	説明	
0	P4 <sub>2</sub> 入出力端子として機能。	(初期値)
1	TXD <sub>32</sub> 出力端子として機能。*	

【注】\*本ビットを1に設定した後にSCR3のTEビットを設定してください。

ビット4：P3<sub>5</sub>/TXD<sub>31</sub>端子機能切り替え

P3<sub>5</sub>/TXD<sub>31</sub>端子をP3<sub>5</sub>端子として使用するかTXD<sub>31</sub>端子として使用するかを設定します。

ビット4		
SPC31	説明	
0	P3 <sub>5</sub> 入出力端子として機能。	(初期値)
1	TXD <sub>31</sub> 出力端子として機能。*	

【注】\* 本ビットを1に設定した後にSCR3のTEビットを設定してください。

ビット3：TXD<sub>32</sub>端子出力データ反転切り替え

TXD<sub>32</sub>端子の出力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット3		
SCI NV3	説明	
0	TXD <sub>32</sub> の出力データを反転しない。	(初期値)
1	TXD <sub>32</sub> の出力データを反転する。	

ビット2：RXD<sub>32</sub>端子入力データ反転切り替え

RXD<sub>32</sub>端子の入力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット2		
SCI NV2	説明	
0	RXD <sub>32</sub> の入力データを反転しない。	(初期値)
1	RXD <sub>32</sub> の入力データを反転する。	

**ビット1：TXD<sub>31</sub> 端子出力データ反転切り替え**

TXD<sub>31</sub> 端子の出力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット1		
SCI NV1	説明	
0	TXD <sub>31</sub> の出力データを反転しない。	(初期値)
1	TXD <sub>31</sub> の出力データを反転する。	

**ビット0：RXD<sub>31</sub> 端子入力データ反転切り替え**

RXD<sub>31</sub> 端子の入力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット0		
SCI NV0	説明	
0	RXD <sub>31</sub> の入力データを反転しない。	(初期値)
1	RXD <sub>31</sub> の入力データを反転する。	

**8.11.3 シリアルポートコントロールレジスタを書き換える際の注意事項**

シリアルポートコントロールレジスタを書き換えると、それまで入力または出力されていたデータが書き換えた直後に反転され、有効ではないデータの変化が入出力されます。シリアルポートコントロールレジスタを書き換える際には、データ変化を無効にする状態で、書き換えてください。

## 8.12 使用上の注意事項

### 8.12.1 未使用端子の処理

ユーザシステムで使用していない入出力端子がフローティングの場合、フローティング端子はプルアップまたはプルダウンしてください。

未使用端子が入力設定の場合は下記いずれかの設定にしてください。

- (1) 内蔵プルアップMOSで $V_{CC}$ にプルアップ
- (2) 外部に100k程度の抵抗をつけて $V_{CC}$ にプルアップ
- (3) 外部に100k程度の抵抗をつけて $V_{CC}$ にプルダウン
- (4) A/D変換器の端子と兼用している端子は $A V_{CC}$ にプルアップ

未使用端子が出力設定の場合は下記のいずれかの設定にしてください。

- (1) 未使用端子をHighレベル出力にし、内蔵プルアップMOSで $V_{CC}$ にプルアップ
- (2) 未使用端子をHighレベル出力にし、外部に100k程度の抵抗をつけて $V_{CC}$ にプルアップ
- (3) 未使用端子をLowレベル出力にし、外部に100k程度の抵抗をつけて $V_{CC}$ にプルダウン

---

# 9. タイマ

---

## 第9章 目次

9.1	概要.....	207
9.2	タイマ A.....	208
	9.2.1 概要.....	208
	9.2.2 各レジスタの説明.....	210
	9.2.3 動作説明.....	214
	9.2.4 タイマ A の動作モード.....	215
	9.2.5 使用上の注意事項.....	215
9.3	タイマ C.....	216
	9.3.1 概要.....	216
	9.3.2 各レジスタの説明.....	218
	9.3.3 動作説明.....	222
	9.3.4 タイマ C の動作モード.....	223
9.4	タイマ F.....	224
	9.4.1 概要.....	224
	9.4.2 各レジスタの説明.....	227
	9.4.3 CPU とのインタフェース.....	235
	9.4.4 動作説明.....	237
	9.4.5 使用上の注意事項.....	240
9.5	タイマ G.....	244
	9.5.1 概要.....	244
	9.5.2 各レジスタの説明.....	246
	9.5.3 ノイズ除去回路.....	251
	9.5.4 動作説明.....	252
	9.5.5 使用上の注意事項.....	257
	9.5.6 タイマ G の使用例.....	261
9.6	ウォッチドッグタイマ.....	262
	9.6.1 概要.....	262

9.6.2	各レジスタの説明.....	263
9.6.3	動作説明.....	267
9.6.4	ウォッチドッグタイマの動作モード.....	268
9.7	非同期イベントカウンタ (AEC) .....	269
9.7.1	概要.....	269
9.7.2	各レジスタの構成.....	271
9.7.3	動作説明.....	276
9.7.4	非同期イベントカウンタの動作モード.....	277
9.7.5	使用上の注意事項.....	278

## 9.1 概要

本LSIは6本のタイマ（タイマA、C、F、G、ウォッチドッグタイマ、非同期イベントカウンタ）を内蔵しています。

各タイマの機能概要を表9.1に示します。

表9.1 タイマの機能概要

タイマ名称	機能	内部クロック	イベント 入力端子	波形出力端子	備考
タイマA	・8ビットのタイマ ・インターバル機能	$/8 \sim /8192$ (8種類)			
	・時計用タイムベース機能 ・クロック出力機能	$w/128$ (オーバフロー周期は4種類選択可) $/4 \sim /32$ $w$ 、 $w/4 \sim w/32$ (9種類)		TMOW	
タイマC	・8ビットのタイマ ・インターバル機能 ・イベントカウント機能 ・カウントアップ/ダウン 選択可能	$/4 \sim /8192$ $w/4$ (7種類)	TMI C		カウントアップ/ダウンはソフトウェア制御、ハードウェア制御ともに可能
タイマF	・16ビットのタイマ ・イベントカウント機能 ・独立した2本の8ビット タイマとして使用可能 ・アウトプットコンペア出力機能	$/4 \sim /32$ 、 $w/4$ (4種類)	TMI F	TMOFL TMOFH	
タイマG	・8ビットのタイマ ・インプットキャプチャ機能 ・インターバル機能	$/2 \sim /64$ $w/4$ (4種類)	TMI G		・カウンタのクリア 指定が可能 ・キャプチャ入力信号のノイズ除去回路内蔵
ウォッチ ドッグ タイマ	・8ビットカウンタのオーバフローでリセット信号を発生	$/8192$ $w/32$			
非同期 イベント カウンタ	・16ビットのカウンタ ・独立した2本の8ビット カウンタとして使用可能 ・ $w$ と非同期のイベント機能		AEVL AEVH		



## 9.2 タイマ A

### 9.2.1 概要

タイマ A はインターバル/時計用タイムベース機能を内蔵した 8 ビットのタイマです。32.768kHz の水晶発振器を接続すると時計用タイムベースとして使用できます。また、TMOW 端子より、32.768kHz を分周したクロック、また 38.4kHz の水晶発振器を接続した場合は、38.4kHz を分周したクロック、およびシステムクロックを分周したクロックが出力可能です。

#### (1) 特長

タイマ A の特長を以下に示します。

8 種類の内部クロックを選択可能

8 種類の内部クロック ( /8192、 /4096、 /2048、 /512、 /256、 /128、 /32、 /8 ) からの選択が可能です。

4 種類のオーバフロー周期を選択可能

時計用タイムベースとして 4 種類のオーバフロー周期 ( 1s、 0.5s、 0.25s、 31.25ms ) の選択が可能です ( 32.768kHz 水晶発振器を使用 )。

カウンタのオーバフローで割り込みを発生

タイマ出力クロックを選択可能

TMOW 端子から出力するクロックとして、32.768kHz の分周なし、32、16、8、4 分周したクロック ( 1kHz、 2kHz、 4kHz、 8kHz、 32.768kHz ) または、38.4kHz の分周なし、32、16、8、4 分周したクロック ( 1.2kHz、 2.4kHz、 4.8kHz、 9.6kHz、 38.4kHz )、およびシステムクロックを 32、16、8、4 分周したクロックの計 9 種類の選択が可能です。

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能

## (2) ブロック図

タイマ A のブロック図を図 9.1 に示します。

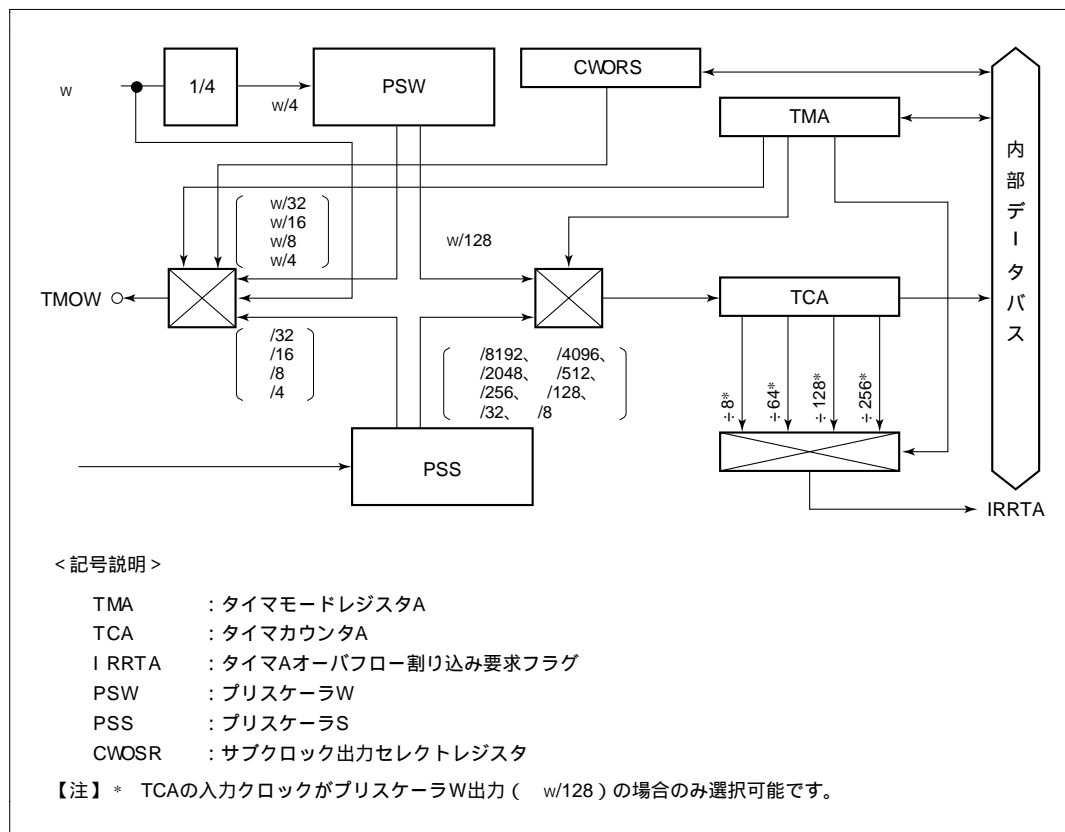


図 9.1 タイマ A ブロック図

## (3) 端子構成

タイマ A の端子構成を表 9.2 に示します。

表 9.2 端子構成

名称	略称	入出力	機能
クロック出力	TMOW	出力	タイマ A 出力回路により生成された波形の出力端子

## (4) レジスタ構成

タイマ A のレジスタ構成を表 9.3 に示します。

表 9.3 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
タイマモードレジスタ A	TMA	R/W	H' 10	H' FF00
タイマカウンタ A	TCA	R	H' 00	H' FF01
クロック停止レジスタ 1	CKSTPR1	R/W	H' FF	H' FF0A
サブクロック出力セレクトレジスタ	CWOSR	R/W	H' FE	H' FF92

## 9.2.2 各レジスタの説明

## (1) タイマモードレジスタ A (TMA)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TMA7	TMA6	TMA5	—	TMA3	TMA2	TMA1	TMA0
初期値:	0	0	0	1	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	—	R/W	R/W	R/W	R/W

TMA は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、プリスケアラ、入力クロック、および出力クロックの選択を行います。

リセット時、TMA は H'10 にイニシャライズされます。

## ビット7~5：クロック出力セレクト（TMA7~TMA5）

TMOW 端子から出力する8種類のクロックを選択します。システムクロックを32、16、8、4分周したクロックは、アクティブモード、スリープモードで出力されます。32.768kHzまたは38.4kHzを32、16、8、4分周したクロックは、アクティブモード、スリープモード、およびサブアクティブモードで出力されます。 $w$  はリセット以外のすべてのモードで出力されます。

CWOSR	TMA			説明
	ビット7	ビット6	ビット5	
CWOS	TMA7	TMA6	TMA5	
0	0	0	0	/32 (初期値)
			1	/16
		1	0	/8
			1	/4
	1	0	0	$w/32$
			1	$w/16$
		1	0	$w/8$
			1	$w/4$
1	*	*	*	$w$

\* : Don' t care

## ビット4：リザーブビット

リザーブビットです。本ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。



## (3) クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	TFCKSTP	TCCKSTP	TACKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章ではタイマ A に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

ビット 0 : タイマ A モジュールスタンバイモード制御 (TACKSTP)

タイマ A をモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

TACKSTP	説明
0	タイマ A はモジュールスタンバイモードに設定される
1	タイマ A のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

## (4) サブクロック出力セレクトレジスタ (CWOSR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	—	—	—	CWOS
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R/W

CWOSR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、TMOW 端子から出力するクロックを選択します。

リセット時、CWOSR は H'FE にイニシャライズされます。

ビット 7~1 : リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に 1 が読み出されます。ライトは無効です。

ビット 0 : TMOW 端子クロックセレクト

TMOW 端子から出力するクロックを選択します。

ビット 0	説明
CWOS	
0	タイマ A が出力するクロックを出力する。(TMA 参照) (初期値)
1	$w$ を出力する。

## 9.2.3 動作説明

### (1) インターバル動作

TMA の TMA3 を 0 にセットすると、タイマ A は 8 ビットインターバルタイマとして動作します。

リセット時、TCA は H'00、TMA3 は 0 にクリアされるため、リセット直後はインターバルタイマとして停止することなくカウントアップを続けます。タイマ A の動作クロックは、TMA の TMA2 ~ TMA0 により、プリスケアラ S の出力する 8 種類の内部クロックを選択できます。TCA のカウンタ値が H'FF になった後、クロックが入力されると、タイマ A はオーバーフローし、IRR1 の IRRTA が 1 にセットされます。このとき、IENR1 の IENTA が 1 ならば CPU に割り込みを要求します。\*

オーバーフロー時には、TCA のカウンタ値は H'00 に戻り、再びカウントアップを開始します。したがって、256 回の入力クロックごとに、オーバーフロー出力を発生するインターバルタイマとして動作します。

【注】\* 割り込みについての詳細は、「3.3 割り込み」を参照してください。

### (2) 時計用タイムベース動作

TMA の TMA3 を 1 にセットすると、タイマ A はプリスケアラ W の出力するクロックをカウントして、時計用タイムベースとして動作します。タイマ A のオーバーフロー周期は、TMA の TMA1、TMA0 により 4 種類選択できます。時計用タイムベース動作時 (TMA3 = 1) に TMA2 を 1 にすると、TCA およびプリスケアラ W は、ともに H'00 にクリアされません。

### (3) クロック出力の動作

PMR1 の TMOW を 1 にセットすると、TMOW 端子からクロックが出力されます。端子から出力されるクロックは、TMA の TMA7 ~ TMA5 と CWOSR の CWOS により、9 種類のクロックが選択できます。システムクロックを 32、16、8、4 分周したクロックは、アクティブモード、スリープモードで出力され、32.768kHz または 38.4kHz を 32、16、8、4 分周したクロックは、アクティブモード、スリープモード、およびサブアクティブモードで出力されます。32.768kHz または 38.4kHz のクロックはリセット状態以外のすべてのモードで出力されます。

## 9.2.4 タイマ A の動作モード

タイマ A の動作モードを表 9.4 に示します。

表 9.4 タイマ A の動作モード

動作モード		リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
TCA	インターバル	リセット	動作	動作	停止	停止	停止	停止	停止
	時計用 タイムベース	リセット	動作	動作	動作	動作	動作	停止	停止
TMA、CWOSR		リセット	動作	保持	保持	動作	保持	保持	保持

【注】 アクティブモード、スリープモード時に、TCA の内部クロックとして時計用タイムベース機能を選択した場合、システムクロックと内部クロックとが非同期であるため同期回路で同期をとっています。これにより、カウント周期は最大で  $1/$  (s) の誤差が生じます。

## 9.2.5 使用上の注意事項

クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1) のビット 0 (TACKSTP) が 0 の状態では、タイマモードレジスタ A (TMA) のビット 3 を書き換えることができません。

タイマモードレジスタ A (TMA) のビット 3 (TMA3) を書き換える際はクロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1) のビット 0 (TACKSTP) に 1 をセットしてから行ってください。



## 9.3 タイマ C

### 9.3.1 概要

タイマ C は、入力クロックが入るたびにカウントアップまたはカウントダウンする 8 ビットのタイマです。タイマ C には、インターバル機能、オートリロード機能の 2 種類の機能があります。

#### (1) 特長

タイマ C の特長を以下に示します。

8 種類のクロックを選択可能

7 種類の内部クロック (  $/8192$ 、  $/2048$ 、  $/512$ 、  $/64$ 、  $/16$ 、  $/4$ 、  $_{w}/4$  ) と外部クロックからの選択が可能です ( 外部イベントのカウントが可能 ) 。

カウンタのオーバフローで割り込みを発生

アップ / ダウンカウンタ切り替え可能

ハードウェアまたはソフトウェアにより、アップ / ダウンカウンタの切り替えが可能です。

サブアクティブモード、サブスリープモードで動作

内部クロックとして  $_{w}/4$  を選択した場合、もしくは外部クロックを選択した場合、サブアクティブモード、サブスリープモードで動作可能です。

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能。

## (2) ブロック図

タイマCのブロック図を図9.2に示します。

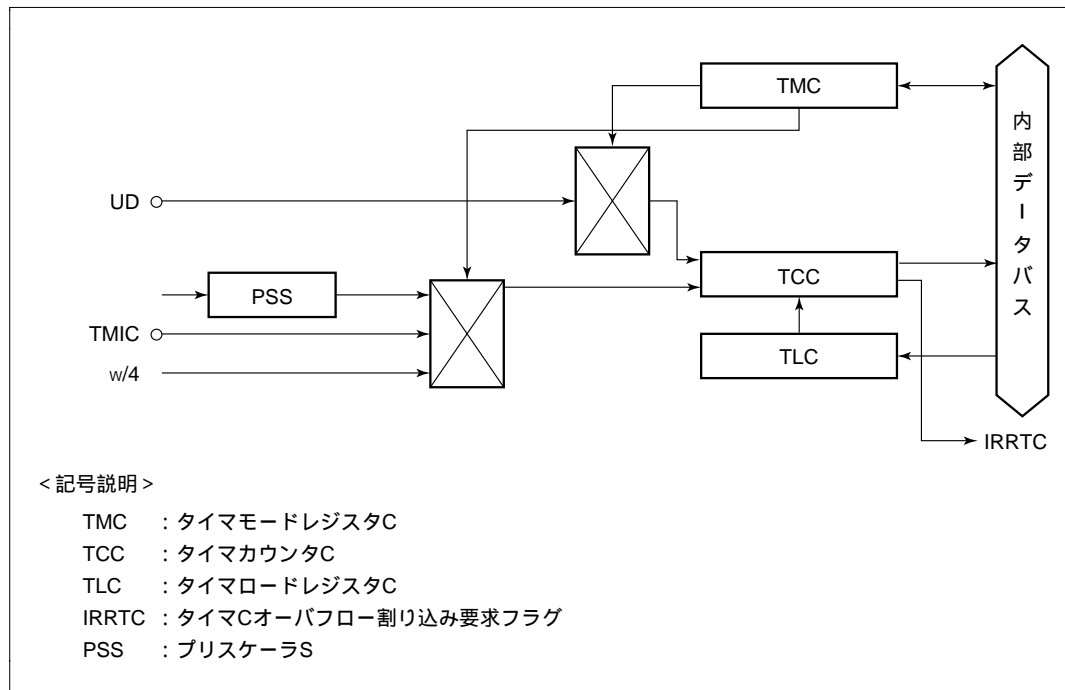


図9.2 タイマCブロック図

## (3) 端子構成

タイマCの端子構成を表9.5に示します。

表9.5 端子構成

名称	略称	入出力	機能
タイマCイベント入力	TMI C	入力	TCCに入力するイベント入力端子
タイマCアップ/ダウン セレクト	UD	入力	タイマCのアップ/ダウンカウントを選択

## (4) レジスタ構成

タイマCのレジスタ構成を表9.6に示します。

表9.6 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
タイマモードレジスタC	TMC	R/W	H' 18	H' FFB4
タイマカウンタC	TCC	R	H' 00	H' FFB5
タイマロードレジスタC	TLC	W	H' 00	H' FFB5
クロック停止レジスタ1	CKSTPR1	R/W	H' FF	H' FFFA

## 9.3.2 各レジスタの説明

## (1) タイマモードレジスタC (TMC)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TMC7	TMC6	TMC5	—	—	TMC2	TMC1	TMC0
初期値:	0	0	0	1	1	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	—	—	R/W	R/W	R/W

TMCは、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、オートリロード機能の選択、カウンタのアップ/ダウン制御、および入力クロックの選択を行います。

リセット時、TMCはH'18にイニシャライズされます。

## ビット7: オートリロード機能選択 (TMC7)

タイマCのオートリロード機能を選択します。

ビット7	説明
TMC7	
0	インターバル機能を選択 (初期値)
1	オートリロード機能を選択

## ビット6、5：カウンタアップ/ダウン制御（TMC6、TMC5）

TCCのアップ/ダウン制御をUD端子入力によるハードウェア制御とするか、アップカウンタとするかダウンカウンタとするかを選択します。

ビット6	ビット5	説明
TMC6	TMC5	
0	0	TCCはアップカウンタ (初期値)
0	1	TCCはダウンカウンタ
1	*	UD端子入力によるハードウェア制御 UD端子入力がHighレベル：ダウンカウンタ UD端子入力がLowレベル：アップカウンタ

\* : Don't care

## ビット4～3：リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

## ビット2～0：クロックセレクト（TMC2～TMC0）

TMC2～TMC0は、TCCに入力するクロックを選択します。外部からのイベント入力は、立ち上がり/立ち下がりエッジの選択が可能です。

ビット2	ビット1	ビット0	説明
TMC2	TMC1	TMC0	
0	0	0	内部クロック /8192 でカウント (初期値)
0	0	1	内部クロック /2048 でカウント
0	1	0	内部クロック /512 でカウント
0	1	1	内部クロック /64 でカウント
1	0	0	内部クロック /16 でカウント
1	0	1	内部クロック /4 でカウント
1	1	0	内部クロック $\omega/4$ でカウント
1	1	1	外部イベント (TMC) を立ち上がり/立ち下がりエッジでカウント*

【注】 \* 外部イベントのエッジ選択は、IRQエッジセレクトレジスタ (IEGR) のIEG1により設定します。詳細は、「3.3.2 (1) IRQエッジセレクトレジスタ (IEGR)」を参照してください。なお、TMC2～TMC0を111に設定する前に必ずポートモードレジスタ1 (PMR1) のIRQ1を1にセットしてください。

## (2) タイマカウンタ C (TCC)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TCC7	TCC6	TCC5	TCC4	TCC3	TCC2	TCC1	TCC0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

TCCは、8ビットのリード可能なアップ/ダウンカウンタで、入力する内部クロック/外部イベントによりカウントアップ/ダウンされます。入力するクロックは、TMCのTMC2~TMC0により選択します。TCCの値は、CPUから常にリードできます。

TCCがオーバーフロー (H'FF H'00またはH'FF TLCの設定値)、またはアンダフロー (H'00 H'FFまたはH'00 TLCの設定値)すると、IRR2のIRRTCが1にセットされます。

TCCは、TLCと同一のアドレスに割り付けられています。

リセット時、TCCはH'00にイニシャライズされます。

## (3) タイマロードレジスタ C (TLC)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TLC7	TLC6	TLC5	TLC4	TLC3	TLC2	TLC1	TLC0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

TLCは、8ビットのライト専用のレジスタで、TCCのリロード値を設定します。TLCにリロード値を設定すると、同時にその値はTCCにもロードされ、TCCはその値からカウントアップ/ダウンを開始します。また、オートリロード動作時、TCCがオーバーフロー/アンダフローすると、TCCにTLCの値がロードされます。したがって、オーバーフロー/アンダフロー周期を1~256入力クロックの範囲で設定することができます。

TLCは、TCCと同一のアドレスに割り付けられています。

リセット時、TLCはH'00にイニシャライズされます。

## (4) クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	TFCKSTP	TCCKSTP	TACKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章ではタイマ C に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

## ビット 1 : タイマ C モジュールスタンバイモード制御 (TCCKSTP)

タイマ C をモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

TCCKSTP	説明
0	タイマ C はモジュールスタンバイモードに設定される
1	タイマ C のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

### 9.3.3 動作説明

#### (1) インターバルタイマの動作

TMC の TMC7 を 0 にクリアすると、タイマ C は 8 ビットインターバルタイマとして動作します。

リセット時、TCC は H'00、TMC は H'18 に初期化されるため、リセット直後は、インターバルのアップカウンタとして停止することなくカウントアップを続けます。タイマ C の動作クロックは、TMC の TMC2 ~ TMC0 により、プリスケラ S、W の出力する 7 種類の内部クロック、TMIC 入力端子からの外部クロックを選択できます。

また、TCC のカウントアップ/ダウン制御は、TMC の TMC6、TMC5 により、ソフトウェア制御およびハードウェア制御のいずれかが選択可能です。

TCC のカウント値が H'FF (H'00) になった後、クロックが入力されると、タイマ C はオーバフロー(アンダフロー)し、IRR2 の IRRTC が 1 にセットされます。このとき、IENR2 の IENTC が 1 ならば CPU に割り込みを要求します。

オーバフロー(アンダフロー)時には、TCC のカウント値は H'00 (H'FF) に戻り、再びカウントアップ(ダウン)を開始します。

インターバル動作時 (TMC7 = 0) に TLC を設定すると、同時に TCC にも TLC の値をロードします。

【注】 \* 割り込みについての詳細は、「3.3 割り込み」を参照してください。

#### (2) オートリロードタイマの動作

TMC の TMC7 = 1 にセットすると、タイマ C は 8 ビットオートリロードタイマとして動作します。

TLC にリロード値を設定すると、同時にその値が TCC にロードされ、TCC はその値からカウントアップ/ダウンを開始します。TCC のカウント値が H'FF (H'00) になった後、クロックが入力されると、タイマ C はオーバフロー(アンダフロー)し、TLC の値が TCC にロードされ、その値からカウントアップ(ダウン)を続けます。したがって、TLC の値により、オーバフロー(アンダフロー)周期を 1 ~ 256 入力クロックの範囲で設定できます。

オートリロード動作時のクロック、アップ/ダウン制御、割り込みについてはインターバル動作時と同様です。

オートリロード動作時 (TMC7 = 1) に TLC の値を再設定すると、同時に TCC にも TLC の値をロードします。

### (3) イベントカウンタ

タイマ C は、TMIC 端子をイベント入力端子とするイベントカウンタとして動作します。TMC の TMC2 ~ TMC0 を 111 に設定すると、外部イベント動作が選択され、TCC は、TMIC 端子入力の立ち上がり / 立ち下がりエッジでカウントアップ / ダウンします。

外部イベント入力を使用する場合は、PMR1 の IRQ1 を 1 にセットし、かつ IENR1 の IEN1 を 0 として IRQ<sub>i</sub> 割り込み要求を禁止してください。

### (4) ハードウェアによる TCC アップ / ダウン制御

タイマ C は、UD 端子入力による TCC のカウントアップ / ダウン制御ができます。TMC の TMC6 を 1 とすると、UD 端子入力が、High レベルならばダウンカウンタ、Low レベルならばアップカウンタとして動作します。

UD 端子入力を使用する場合は、PMR3 の UD を 1 にセットしてください。

## 9.3.4 タイマ C の動作モード

タイマ C の動作モードを表 9.7 に示します。

表 9.7 タイマ C の動作モード

動作モード		リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ	モジュールスタンバイ
TCC	インターバル	リセット	動作	動作	停止	動作 / 停止*	動作 / 停止*	停止	停止
	オートリロード	リセット	動作	動作	停止	動作 / 停止*	動作 / 停止*	停止	停止
TMC		リセット	動作	保持	保持	動作	保持	保持	保持

【注】 \* アクティブモード、スリープモード時に、TCC の内部クロックとして  $\omega/4$  を選択した場合、システムクロックと内部クロックとが非同期であるため同期回路で同期をとっています。これにより、カウント周期は最大で  $1/\omega$  (s) の誤差が生じます。

サブアクティブモード、サブスリープモード時にカウンタを動作させる場合には、必ず内部クロックとして  $\omega/4$  を選択するか、または外部クロックを選択してください。その他の内部クロックを選択した場合、カウンタは動作しません。また、サブクロック  $\omega_{SUB}$  として  $\omega/8$  を選択時にカウンタの内部クロックとして  $\omega/4$  を選択した場合、カウンタの下位 2 ビットは同じ周期で動作し、最下位ビットの動作はカウンタ動作とは無関係となります。



## 9.4 タイマ F

### 9.4.1 概要

タイマ F は、アウトプットコンペア機能を内蔵した 16 ビットのタイマです。外部イベントのカウンタが可能のほか、コンペアマッチ信号によりカウンタのリセット、割り込み要求、トグル出力などが可能です。また、2本の独立した 8 ビットタイマ（タイマ FH、タイマ FL）としても動作可能です。

#### (1) 特長

タイマ F の特長を以下に示します。

5 種類のクロックを選択可能

4 種類の内部クロック（ $/32$ 、 $/16$ 、 $/4$ 、 $w/4$ ）と、外部クロックからの選択が可能です（外部イベントのカウンタが可能）。

トグル出力機能

1 本のコンペアマッチ信号により、TMOFH 端子（TMOFL 端子）にトグル出力します（トグル出力の初期値を設定可能）。

コンペアマッチ信号によるカウンタリセット

割り込み要因：コンペアマッチ×1 要因、オーバフロー×1 要因

2 本の独立した 8 ビットタイマとして動作可能

2 本の独立した 8 ビットタイマ（タイマ FH、タイマ FL）としても動作が可能です（8 ビットモード時）。

	タイマ FH 8 ビットタイマ*	タイマ FL 8 ビットタイマ / イベントカウンタ
内部クロック	4 種類（ $/32$ 、 $/16$ 、 $/4$ 、 $w/4$ ）	
イベント入力	TMI F 端子	
トグル出力	コンペアマッチ信号×1 本 TMOFH 端子に出力 （初期値を設定可能）	コンペアマッチ信号×1 本 TMOFL 端子に出力 （初期値を設定可能）
カウンタリセット	コンペアマッチ信号により、カウンタのリセットが可能	
割り込み要因	コンペアマッチ×1 要因 オーバフロー×1 要因	

【注】 \* 16 ビットタイマとして動作する場合はタイマ FL のオーバフロー信号により動作します。

ウォッチモード、サブアクティブモード、サブスリープモードで動作

内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合、ウォッチモード、サブアクティブモード、サブスリープモードで動作可能です。



## (3) 端子構成

タイマFの端子構成を表9.8に示します。

表9.8 端子構成

名称	略称	入出力	機能
タイマFイベント入力	TMI F	入力	TCFLに入力するイベント入力端子
タイマFH出力	TMOFH	出力	タイマFHトグル出力端子
タイマFL出力	TMOFL	出力	タイマFLトグル出力端子

## (4) レジスタ構成

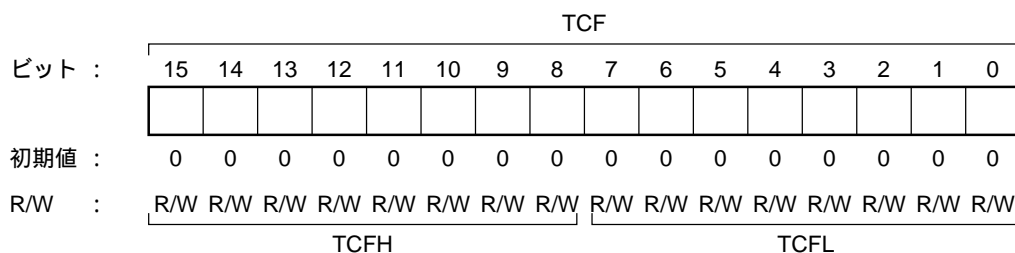
タイマFのレジスタ構成を表9.9に示します。

表9.9 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
タイマコントロールレジスタF	TCRF	W	H' 00	H' FFB6
タイマコントロールステータスレジスタF	TCSRFB	R/W	H' 00	H' FFB7
8ビットタイマカウンタFH	TCFH	R/W	H' 00	H' FFB8
8ビットタイマカウンタFL	TCFL	R/W	H' 00	H' FFB9
アウトプットコンペアレジスタFH	OCRFB	R/W	H' FF	H' FFBA
アウトプットコンペアレジスタFL	OCRFL	R/W	H' FF	H' FFBB
クロック停止レジスタ1	CKSTPR1	R/W	H' FF	H' FFFA

## 9.4.2 各レジスタの説明

- (1) 16 ビットタイマカウンタ (TCF)  
 8 ビットタイマカウンタ (TCFH)  
 8 ビットタイマカウンタ (TCFL)



TCFは16ビットのリード/ライト可能なアップカウンタで、8ビットのタイマカウンタ (TCFH、TCFL) のカスケード接続により構成されています。上位8ビットをTCFH、下位8ビットをTCFLとする16ビットカウンタとして使用できるほか、TCFH、TCFLを独立した8ビットカウンタとして使用することもできます。

TCFH、TCFLは、CPUからリード/ライト可能ですが、16ビットモードで使用する場合、CPUとのデータ転送はテンポラリレジスタ (TEMP) を介して行われます。TEMPの詳細は「9.4.3 CPUとのインタフェース」を参照してください。

リセット時、TCFH、TCFLは各々H'00にイニシャライズされます。

### (a) 16ビットモード (TCF)

TCRFのCKSH2を0に設定すると、TCFは16ビットカウンタとして動作します。TCFの入力クロックは、TCRFのCKSL2~CKSL0により選択します。

TCSRfのCCLR<sub>H</sub>により、コンペアマッチ時にTCFをクリアすることができます。

TCFがオーバーフロー (H'FFFF H'0000) すると、TCSRfのOVF<sub>H</sub>が1にセットされます。このときTCSRfのOVIE<sub>H</sub>が1の場合、IRR2のIRRTF<sub>H</sub>が1にセットされ、さらにIENR2のIENTF<sub>H</sub>が1ならばCPUに割り込みを要求します。

### (b) 8ビットモード (TCFL/TCFH)

TCRFのCKSH2を1に設定すると、TCFH、TCFLは2本の独立した8ビットカウンタとして動作します。TCFH (TCFL) の入力クロックは、TCRFのCKSH2~CKSH0 (CKSL2~CKSL0) により選択します。

TCSRfのCCLR<sub>H</sub> (CCLR<sub>L</sub>) により、コンペアマッチ時にTCFH (TCFL) をクリアすることができます。

TCFH (TCFL) がオーバーフロー (H'FF H'00) すると、TCSRfのOVF<sub>H</sub> (OVF<sub>L</sub>) が1にセットされます。このときTCSRfのOVIE<sub>H</sub> (OVIE<sub>L</sub>) が1の場合、IRR2のIRRTF<sub>H</sub>

(IRRFL) が 1 にセットされ、さらに IENR2 の IENTFH (IENTFL) が 1 ならば CPU に割り込みを要求します。

- (2) 16 ビットアウトプットコンペアレジスタ (OCRF)  
 8 ビットアウトプットコンペアレジスタ (OCRFH)  
 8 ビットアウトプットコンペアレジスタ (OCRFL)

		OCRF															
ビット :		15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
初期値 :		1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :		R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
		OCRFH								OCRFL							

OCRFは16ビットのリード/ライト可能な2本のレジスタ(OCRFH、OCRFL)により構成されています。上位8ビットをOCRFH、下位8ビットをOCRFLとする16ビットレジスタとして使用できるほか、OCRFH、OCRFLを独立した8ビットレジスタとして使用することもできます。

OCRFH、OCRFLは、CPUからリード/ライト可能ですが、16ビットモードで使用する場合、CPUとのデータ転送はテンポラリレジスタ(TEMP)を介して行われます。TEMPの詳細は「9.4.3 CPUとのインタフェース」を参照してください。

リセット時、OCRFH、OCRFLは各々H'FFにイニシャライズされます。

#### (a) 16ビットモード(OCRF)

TCRFのCKSH2を0に設定すると、OCRFは16ビットレジスタとして動作します。OCRFの内容は、TCFと常に比較されており、両者の値が一致すると、TCSRのCMFHが1にセットされます。また、同時にIRR2のIRRTFHも1にセットされます。このときIENR2のIENTFHが1ならばCPUに割り込みを要求します。

コンペアマッチによるトグル出力をTMOFH端子より出力することができます。また、TCRFのTOLHにより、出力レベル(High/Low)の設定が可能です。

#### (b) 8ビットモード(OCRFH/OCRFL)

TCRFのCKSH2を1に設定すると、OCRFは2本の8ビットレジスタとして動作します。OCRFHの内容はTCFHと、またOCRFLの内容はTCFLとそれぞれ個別に比較されます。OCRFH(OCRFL)とTCFH(TCFL)の値が一致すると、TCSRのCMFH(CMFL)が1にセットされます。また、同時にIRR2のIRRTFH(IRRTFL)も1にセットされます。このとき、IENR2のIENTFH(IENTFL)が1ならばCPUに割り込みを要求します。

コンペアマッチによるトグル出力をTMOFH端子(TMOFL端子)より出力することができます。また、TCRFのTOLH(TOLL)により、出力レベル(High/Low)の設定が可

能です。

### (3) タイマコントロールレジスタ F (TCRF)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TOLH	CKSH2	CKSH1	CKSH0	TOLL	CKSL2	CKSL1	CKSL0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

TCRF は、8 ビットのライト専用のレジスタです。16 ビットモード、8 ビットモードの切り替え、4 種類の内部クロックおよび外部イベントの選択、TMOFH、TMOFL 端子の出力レベルの設定を行います。

リセット時、TCRF は H'00 にイニシャライズされます。

#### ビット 7 : トグルアウトプットレベル H (TOLH)

TMOFH 端子の出力レベルを設定します。出力レベルは、ライトした直後反映されます。

ビット 7	説明	
TOLH		
0	Low レベル	(初期値)
1	High レベル	

#### ビット 6 ~ 4 : クロックセレクト H (CKSH2~CKSH0)

TCFH に入力するクロックを内部 4 種類、または TCFL のオーバフローから選択します。

ビット 6	ビット 5	ビット 4	説明
CKSH2	CKSH1	CKSH0	
0	0	0	(初期値)
0	0	1	16 ビットモードとなり、TCFL のオーバフロー信号でカウント
0	1	0	
0	1	1	使用禁止
1	0	0	内部クロック : $f_{clk}/32$ でカウント
1	0	1	内部クロック : $f_{clk}/16$ でカウント
1	1	0	内部クロック : $f_{clk}/4$ でカウント
1	1	1	内部クロック : $f_{clk}/4$ でカウント

## ビット3：トグルアウトプットレベルL (TOLL)

TMOFL 端子の出力レベルを設定します。出力レベルは、ライトした直後反映されます。

ビット3	説明	
TOLL		
0	Low レベル	(初期値)
1	Highレベル	

## ビット2~0：クロックセレクトL (CKSL2~CKSL0)

TCFL に入力するクロックを、内部4種類または外部イベントから選択します。

ビット2	ビット1	ビット0	説明
CKSL2	CKSL1	CKSL0	
0	0	0	(初期値)
0	0	1	外部イベント (TMI F) の立ち上がり / 立ち下がりエッジでカウント*
0	1	0	
0	1	1	使用禁止
1	0	0	内部クロック： $f/32$ でカウント
1	0	1	内部クロック： $f/16$ でカウント
1	1	0	内部クロック： $f/4$ でカウント
1	1	1	内部クロック： $f_w/4$ でカウント

【注】 \* 外部イベントのエッジ選択は、IRQエッジセレクトレジスタ (IEGR) のIEG3により設定します。詳細は、「3.3.2(1) IRQエッジセレクトレジスタ(IEGR)」を参照してください。

なお、TMIF 端子の機能切り替えのために TMIF 端子が Low レベルの状態ポートモードレジスタ1 (PMR1) のIRQ3を0から1または1から0に設定変更した場合に、タイマFのカウンタがカウントアップされることがありますので注意してください。

## (4) タイマコントロールステータスレジスタ F (TCSR F)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	OVFH	CMFH	OVI EH	CCLR H	OVFL	CMFL	OVI EL	CCLR L
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W*	R/W*	R/W	R/W	R/W*	R/W*	R/W	R/W

【注】\* フラグクリアのための"0"ライトのみ可能です。

TCSR F は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタです。カウンタクリアの選択、オーバーフローフラグのセット、コンペアマッチフラグのセット、オーバーフローによる割り込み要求の許可の制御を行います。

リセット時、TCSR F は H'00 にイニシャライズされます。

## ビット7: タイマオーバーフローフラグ H (OVFH)

OVFH がオーバーフロー (H'FF H'00) したことを示すステータスフラグです。本フラグは、ソフトウェアでクリアします。セットは、ハードウェアで行われます。ソフトウェアでセットすることはできません。

ビット7	説明
OVFH	
0	〔クリア条件〕 (初期値) OVFH=1 の状態で、OVFH をリードした後、OVFH に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 OVFH の値が、H' FF H' 00 になったとき

## ビット6: コンペアマッチフラグ H (CMFH)

CMFH と OCRFH がコンペアマッチしたことを示すステータスフラグです。本フラグは、ソフトウェアでクリアします。セットは、ハードウェアで行われます。ソフトウェアでセットすることはできません。

ビット6	説明
CMFH	
0	〔クリア条件〕 (初期値) CMFH=1 の状態で、CMFH をリードした後、CMFH に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 CMFH の値と OCRFH の値が、コンペアマッチしたとき



## ビット5：タイマオーバーフローインタラプトイネーブルH (OVI EH)

TCFHのオーバーフローが発生したとき、割り込みの許可または禁止を選択します。

ビット5		
OVI EH	説明	
0	TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を禁止	(初期値)
1	TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を許可	

## ビット4：カウンタクリアH (CCLR H)

16ビットモード時、TCFとOCRFがコンペアマッチしたとき、TCFをクリアするかしないかを選択します。

8ビットモード時、TCFHとOCRFHがコンペアマッチしたとき、TCFHをクリアするかしないかを選択します。

ビット4		
CCLR H	説明	
0	16ビットモード：コンペアマッチによるTCFのクリアを禁止 8ビットモード：コンペアマッチによるTCFHのクリアを禁止	(初期値)
1	16ビットモード：コンペアマッチによるTCFのクリアを許可 8ビットモード：コンペアマッチによるTCFHのクリアを許可	

## ビット3：タイマオーバーフローフラグL (OVFL)

TCFLがオーバーフロー (H'FF H'00) したことを示すステータスフラグです。本フラグは、ソフトウェアでクリアします。セットは、ハードウェアで行われます。ソフトウェアでセットすることはできません。

ビット3		
OVFL	説明	
0	[クリア条件] OVFL=1の状態、OVFLをリードした後、OVFLに0をライトしたとき	(初期値)
1	[セット条件] TCFLの値が、H' FF H' 00になったとき	

## ビット2：コンペアマッチフラグL (CMFL)

TCFLとOCRFLがコンペアマッチしたことを示すステータスフラグです。本フラグは、ソフトウェアでクリアします。セットは、ハードウェアで行われます。ソフトウェアでセットすることはできません。

ビット2	
CMFL	説明
0	〔クリア条件〕 CMFL=1の状態、CMFLをリードした後、CMFLに0をライトしたとき (初期値)
1	〔セット条件〕 TCFLの値とOCRFLの値が、コンペアマッチしたとき

## ビット1：タイマオーバーフローインタラプトイネーブルL (OVI EL)

TCFLのオーバーフローが発生したとき、割り込みの許可または禁止を選択します。

ビット1	
OVI EL	説明
0	TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を禁止 (初期値)
1	TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を許可

## ビット0：カウンタクリアL (CCLRL)

TCFLとOCRFLがコンペアマッチしたとき、TCFLをクリアするかしないかを選択します。

ビット0	
CCLRL	説明
0	コンペアマッチによるTCFLのクリアを禁止 (初期値)
1	コンペアマッチによるTCFLのクリアを許可

## (5) クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	TFCKSTP	TCCKSTP	TACKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章ではタイマ F に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

## ビット 2 : タイマ F モジュールスタンバイモード制御 (TFCKSTP)

タイマ F をモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

TFCKSTP	説明
0	タイマ F はモジュールスタンバイモードに設定される
1	タイマ F のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

### 9.4.3 CPU とのインタフェース

TCF、OCRFB は 16 ビットのリード/ライト可能なレジスタで構成されています。一方、CPU と内蔵周辺モジュール間のデータバスは、8 ビット幅となっています。したがって CPU が TCF、OCRFB をアクセスする場合、8 ビットのテンポラリレジスタ (TEMP) を介して行います。

16 ビットモードで TCF のリード/ライト、OCRFB のライトを行うときは、必ず 16 ビット単位 (バイトサイズの MOV 命令を 2 回連続して行う) で行い、かつ上位バイト、下位バイトの順序で行います。上位バイトのみや下位バイトのみのアクセスでは、データは正しく転送されません。

なお、8 ビットモードでは特にアクセスの順序に制限はありません。

#### (1) ライト時の動作

上位バイトのライトにより、上位バイトのデータが TEMP に転送されます。

次に下位バイトのライトで、TEMP にあるデータが上位バイトのレジスタへ、下位バイトのデータは直接下位バイトのレジスタへライトされます。

TCF に H'AA55 をライトするときの TCF のライト動作を図 9.4 に示します。

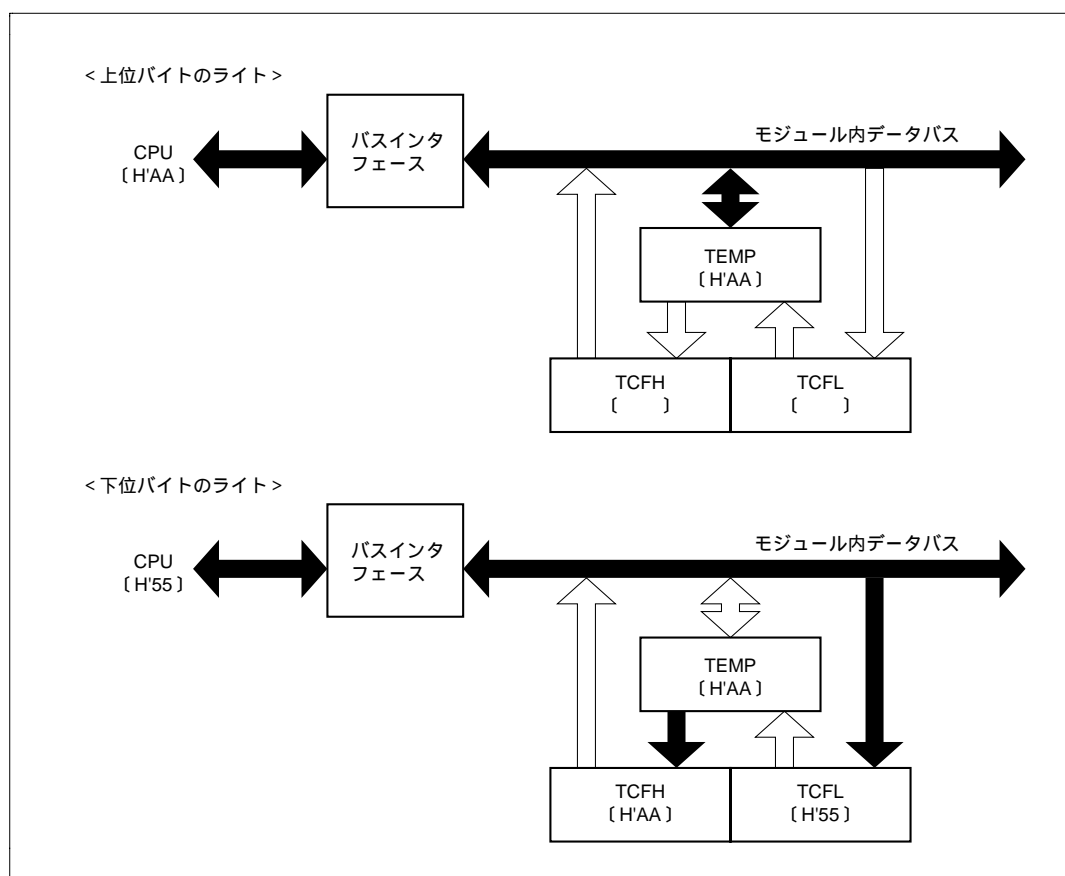


図 9.4 TCF のライト動作 (CPU TCF)

(2) リード時の動作

TCFの場合、上位バイトのリードで、上位バイトのデータは直接 CPU に転送され、下位バイトのデータは TEMP に転送されます。

次に下位バイトのリードで、TEMP にある下位バイトのデータが CPU に転送されます。OCRWF の場合、上位バイトのリードで、上位バイトのデータは直接 CPU に転送されます。下位バイトのリードで、下位バイトのデータは直接 CPU に転送されます。

H'AAFF である TCF をリードしたときの TCF のリード動作を図 9.5 に示します。

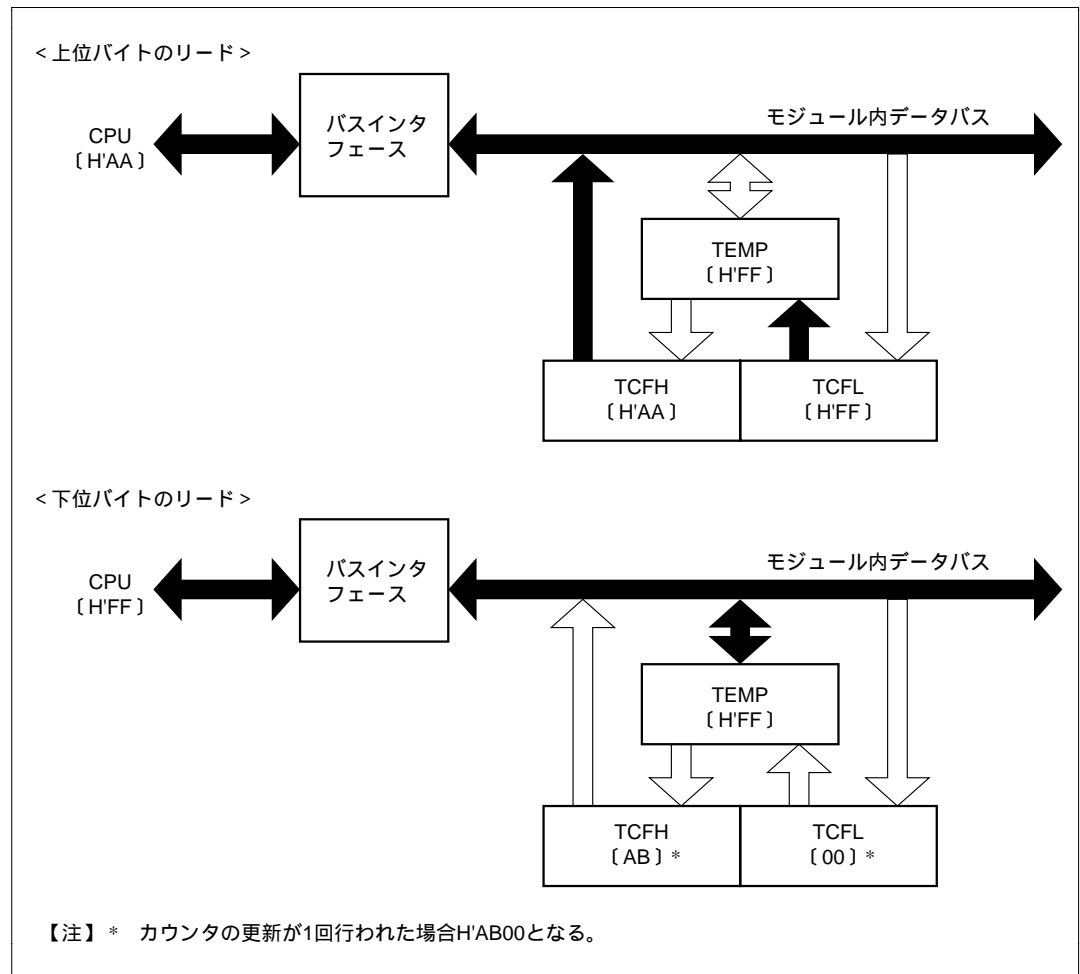


図 9.5 TCFのリード動作 (TCF CPU)

#### 9.4.4 動作説明

タイマ F は、入力クロックが入るたびにカウントアップする 16 ビットのカウンタで、アウトプットコンペアレジスタ F に設定した値とタイマカウンタ F の値を常に比較しており、一致したタイミングでカウンタのクリア、割り込み要求、およびポートのトグル出力が可能です。また、2 本の独立した 8 ビットタイマとしても機能できます。

##### (1) タイマ F の動作

タイマ F には、16 ビットタイマモードと 8 ビットタイマモードの 2 種類の動作モードがあります。

それぞれのモードの動作について以下に説明します。

###### (a) 16 ビットタイマモードの動作

タイマコントロールレジスタ F (TCRF) の CKSH2 ビットを 0 に設定すると、タイマ F は 16 ビットのタイマとして動作します。

リセット直後、タイマカウンタ F (TCF) は H'0000 に、アウトプットコンペアレジスタ F (OCRF) は H'FFFF に、タイマコントロールレジスタ F (TCRF)、タイマコントロールステータスレジスタ F (TCSR) は H'00 に初期化されます。カウンタは、外部イベント (TMIF) からの入力によりカウントアップを開始します。外部イベントのエッジ選択は、IRQ エッジセレクトレジスタ (IEGR) の IEG3 により設定します。

タイマ F の動作クロックは、TCRF の CKSL2 ~ CKSL0 ビットにより 4 種類の内部クロック、または外部クロックを選択できます。

TCF と OCRF の内容は常に比較されており、両者が一致すると TCSR の CMFH が 1 にセットされます。このとき IENR2 の IENTFH が 1 ならば CPU に割り込みを要求し、同時に TMOFH 端子の出力をトグルします。また、TCSR の CCLR が 1 ならば TCF をクリアします。なお、TMOFH 端子の出力は TCRF の TOLH により設定できます。

TCF がオーバフロー (H'FFFF H'0000) すると、TCSR の OVFH がセットされます。このとき、TCSR の OVIEH と IENR2 の IENTFH が共に 1 ならば CPU に割り込みを要求します。

###### (b) 8 ビットタイマモードの動作

TCRF の CKSH2 を 1 に設定すると、TCF は TCFH、TCFL の 2 本の独立した 8 ビットタイマとして動作します。TCFH/TCFL の入力クロックは、TCRF の CKSH2 ~ CKSH0/CKSL2 ~ CKSL0 により選定します。

OCRFH/OCRFL と TCFH/TCFL の値が一致すると、TCSR の CMFH/CMFL が 1 にセットされます。また、IENR2 の IENTFH/IENTFL が 1 ならば CPU に割り込みを要求し、同時に TMOFH 端子/TMOFL 端子の出力をトグルします。また、TCRF の CCLR/CCLR が 1 ならば、TCFH/TCFL をクリアします。なお、TMOFH 端子/TMOFL 端子の出力は、TCRF

の TOLH/TOLL により設定できます。

TCFH/TCFL がオーバフロー (H'FF H'00) すると、TCSR の OVFH/OVFL が 1 にセットされます。このとき、TCSR の OVIEH/OVIEL と IENR2 の IENTFH/IENTFL が共に 1 ならば、CPU に割り込みを要求します。

## (2) TCF のカウントタイミング

TCF は、入力されたクロック (内部クロックまたは外部イベント) によりカウントアップされます。

### (a) 内部クロック動作の場合

TCRF の CKSH2 ~ CKSH0 または CKSL2 ~ CKSL0 の設定により、システムクロック (または  $w$ ) を分周して作られる 4 種類の内部クロック ( $/32$ 、 $/16$ 、 $/4$ 、 $w/4$ ) が選択されます。

### (b) 外部イベント動作の場合

TCRF の CKSL2 を 0 に設定することにより、外部イベント入力を選択されます。外部イベントは立ち上がり / 立ち下がりエッジのどちらでもカウントアップが可能です。外部イベントのエッジ選択は、割り込みコントローラの IEGR の IEG3 で設定します。なお、外部イベントのパルス幅は 2 システムクロック ( ) 以上必要です。これ以下のパルス幅では正しく動作しませんので注意してください。

## (3) TMOFH、TMOFL 出力タイミング

TMOFH、TMOFL の出力は、TCRF の TOLH、TOLL で設定した値が出力されていますが、コンペアマッチが発生したとき出力が反転します。

図 9.6 に出力タイミングを示します。

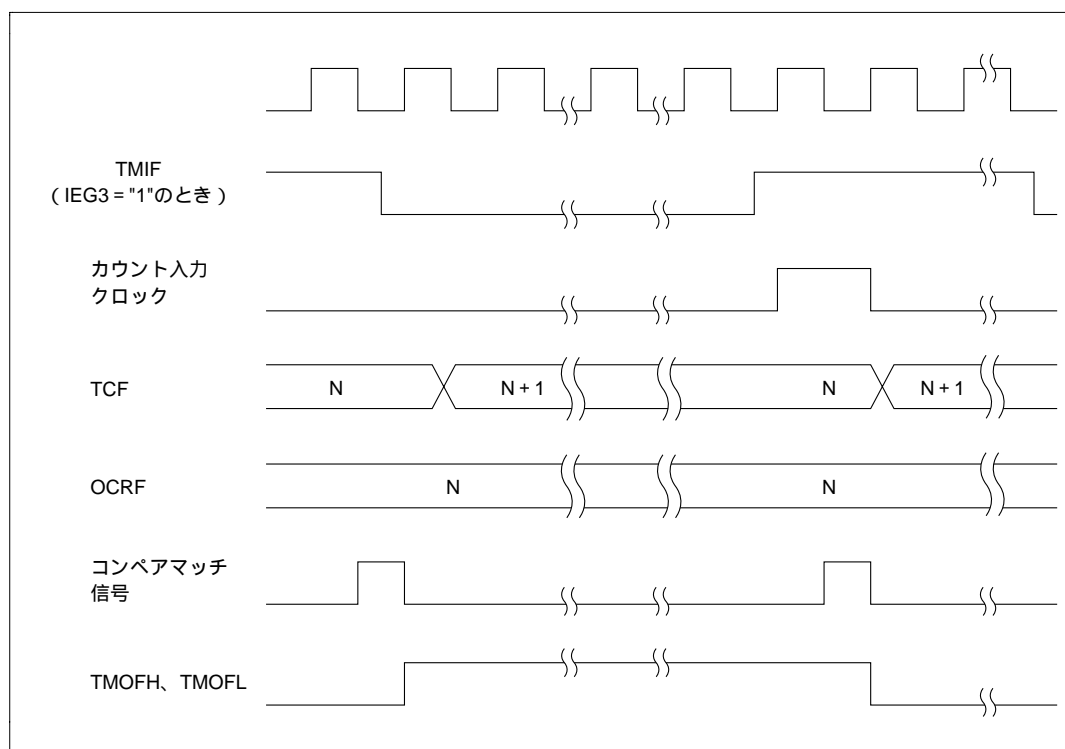


図 9.6 TMOFH、TMOFL 出力タイミング

#### (4) TCFのクリアタイミング

TCFは、OCRFとのコンペアマッチ時にクリアすることができます。

#### (5) タイマオーバフローフラグ(OVF)のセットタイミング

OVFは、TCFがオーバフロー(H'FFFF H'0000)したとき1にセットされます。

#### (6) コンペアマッチフラグのセットタイミング

コンペアマッチフラグ(CMFHまたはCMFL)は、TCFとOCRFのコンペアマッチ時に1にセットされます。コンペアマッチ信号は、値が一致した最後のステート(TCFが一致したカウント値を更新するタイミング)で発生します。TCFとOCRFが一致した後、カウントアップクロックが発生するまで、コンペアマッチ信号は発生しません。



## (7) タイマFの動作モード

タイマFの動作モードを表9.10に示します。

表9.10 タイマFの動作モード

動作モード	リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ	モジュールスタンバイ
TCF	リセット	動作	動作	動作/停止*	動作/停止*	動作/停止*	停止	停止
OCRf	リセット	動作	保持	保持	動作	保持	保持	保持
TCRF	リセット	動作	保持	保持	動作	保持	保持	保持
TCSRf	リセット	動作	保持	保持	動作	保持	保持	保持

【注】 \* アクティブモード、スリープモード時にTCFの内部クロックとして  $\omega/4$  を選択した場合、システムクロックと内部クロックとが非同期であるため同期回路で同期をとっています。これにより、カウント周期は最大で  $1/\omega$  (s) の誤差が生じます。  
サブアクティブモード、ウォッチモード、サブスリープモード時にカウンタを動作させる場合には、必ず内部クロックとして  $\omega/4$  を選択してください。その他の内部クロックを選択した場合、カウンタは動作しません。

### 9.4.5 使用上の注意事項

タイマFの動作中、次のような競合や動作が起こりますので注意してください。

#### (1) 16ビットタイマモード

トグル出力は16ビットすべてが一致し、コンペアマッチ信号が発生したときTMOFH端子から出力されます。MOV命令によるTCRFのライトと、コンペアマッチ信号が同時に起こった場合、TCRFのライトによるTOLHのデータがTMOFH端子に出力されます。TMOFL端子は16ビットモード時には出力は不定となりますので使用しないでください。ポートとしてご使用ください。

OCRFLのライトと、コンペアマッチ信号の発生が同時に起こった場合、コンペアマッチ信号は無効になります。ただし、ライトしたデータとカウンタ値がコンペアマッチする場合は、その時点でコンペアマッチ信号が発生します。コンペアマッチ信号は、TCFLのクロックに同期して出力されるので、クロックが停止している場合、コンペアマッチしていてもコンペアマッチ信号は発生しません。

コンペアマッチフラグは、16ビットすべてが一致し、コンペアマッチ信号が発生したときCMFHにセットされますが、CMFLについても下位8ビットについてのセット条件が満たされていればセットされます。

TCFがオーバーフローするとOVFHがセットされますが、OVFLについても下位8ビットがオーバーフローした時点で、セット条件が満たされていればセットされます。TCFLのライトと、オーバーフロー信号の出力が同時に起こった場合、オーバーフロー信号は出力されません。

## (2) 8ビットタイマモード

### (a) TCFH, OCRFH

トグル出力は、コンペアマッチ時に TMOFH 端子から出力されます。MOV 命令による TCRF のライトと、コンペアマッチ信号の発生が同時に起こった場合、TCRF のライトによる TOLH のデータが TMOFH 端子に出力されます。

OCRFH のライトと、コンペアマッチ信号の発生が同時に起こった場合、コンペアマッチ信号は無効になります。ただし、ライトしたデータとカウンタ値がコンペアマッチする場合は、その時点でコンペアマッチ信号が発生します。コンペアマッチ信号は、TCFH のクロックに同期して出力されます。

TCFH のライトと、オーバーフロー信号の出力が同時に起こった場合、オーバーフロー信号は出力されません。

### (b) TCFL, OCRFL

トグル出力は、コンペアマッチ時に TMOFL 端子から出力されます。MOV 命令による TCRF のライトと、コンペアマッチ信号の発生が同時に起こった場合、TCRF のライトによる TOLL のデータが TMOFL 端子に出力されます。

OCRFL のライトと、コンペアマッチ信号の発生が同時に起こった場合、コンペアマッチ信号は無効になります。ただし、ライトしたデータとカウンタ値がコンペアマッチする場合は、その時点でコンペアマッチ信号が発生します。コンペアマッチ信号は、TCFL のクロックに同期して出力されるので、クロックが停止している場合、コンペアマッチしていてもコンペアマッチ信号は発生しません。

TCFL のライトと、オーバーフロー信号の出力が同時に起こった場合、オーバーフロー信号は出力されません。

## (3) タイマ FH、タイマ FL 割り込み要求フラグ (I RRTFH | RRTFL)、タイマオーバーフローフラグ H、L (OVFH、OVFL) およびコンペアマッチフラグ H、L (CMFH、CMFL) のクリア

内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合、「割り込み要因の発生を示す信号」の制御は  $w$  で行われるため、この信号は  $w$  の幅出力されます。また、「オーバーフローしたことを示す信号」および「コンペアマッチしたことを示す信号」の制御は、 $w$  の 2 周期分の信号で行われるため、これらの信号は  $w$  の 2 周期の幅出力されます (図 9.7)。

アクティブ (高速、中速) モードにおいて、「割り込み要因の発生を示す信号」が有効な間は、割り込み要求フラグをクリアしても、すぐにまた割り込み要求フラグがセットされます (図 9.7 - )。

また、「オーバーフローしたことを示す信号」および「コンペアマッチしたことを示す信号」が有効な間は、タイマオーバーフローフラグ、コンペアマッチフラグをクリアできませ

ん。

割り込み要求フラグをクリアしても、すぐにまた割り込み要求フラグがセットされるため、1回のタイマFH、タイマFL 割り込みに対し割り込み処理が複数回行われることがあります(図9.7 - )。

そのため、アクティブ(高速、中速)モードにおいて、割り込み要求フラグを確実にクリアするためには、以下の(1)の計算式で計算される時間の後で、クリアを行う必要があります。また、タイマオーバフローフラグ、コンペアマッチフラグを確実にクリアするためには、以下の(1)の計算式で計算される時間の後で、タイマコントロールレジスタF(TCSRFB)をリードした後、クリアを行う必要があります。

(1)の計算式のSTには使用されている命令の中で最も実行ステート数が長い命令の実行ステート数を代入してください(MULXU、DIVXU 命令を使用しない場合はRTE 命令の10ステート、ULXU、DIVXU 命令を使用する場合は14ステート)。

サブアクティブモードでは、割り込み要求フラグ、タイマオーバフローフラグ、コンペアマッチフラグのクリアに対する制限はありません。

「割り込み要因の発生を示す信号」が有効な時間

$$= T_w \text{ の } 1 \text{ 周期} + \text{実行中の命令の実行完了待ち時間} + (\text{割り込み で同期化する時間}) \\ = 1/T_w + ST \times (1/T_w) + (2/T_w) \text{ (秒)} \dots \dots \dots (1)$$

ST: 実行中の命令の実行ステート数

具体的には下記の方法がありますが、時間の有効活用の面から(方法1)を推奨します。

・(方法1)

割り込み処理ルーチン内で割り込みを禁止(IENFB、IENFLを0に設定)し、通常処理に復帰した後で(1)の計算式の時間以上を持って、割り込み要求フラグ(IRRTFB、IRRTFL)をクリアし、タイマコントロールステータスレジスタF(TCSRFB)をリードした後、タイマオーバフローフラグ(OVFB、OVFL)およびコンペアマッチフラグ(CMFB、CMFL)をクリアし、割り込みの許可(IENFB、IENFLを1に設定)を行います。

・(方法2)

割り込み処理ルーチンの処理時間を(1)の計算式の時間以上にし、割り込み処理ルーチンの最後で割り込み要求フラグ(IRRTFB、IRRTFL)をクリアし、タイマコントロールステータスレジスタF(TCSRFB)をリードした後、タイマオーバフローフラグ(OVFB、OVFL)およびコンペアマッチフラグ(CMFB、CMFL)のクリアを行います。

以上の注意事項は、16ビットモード、8ビットモードとも同じです。

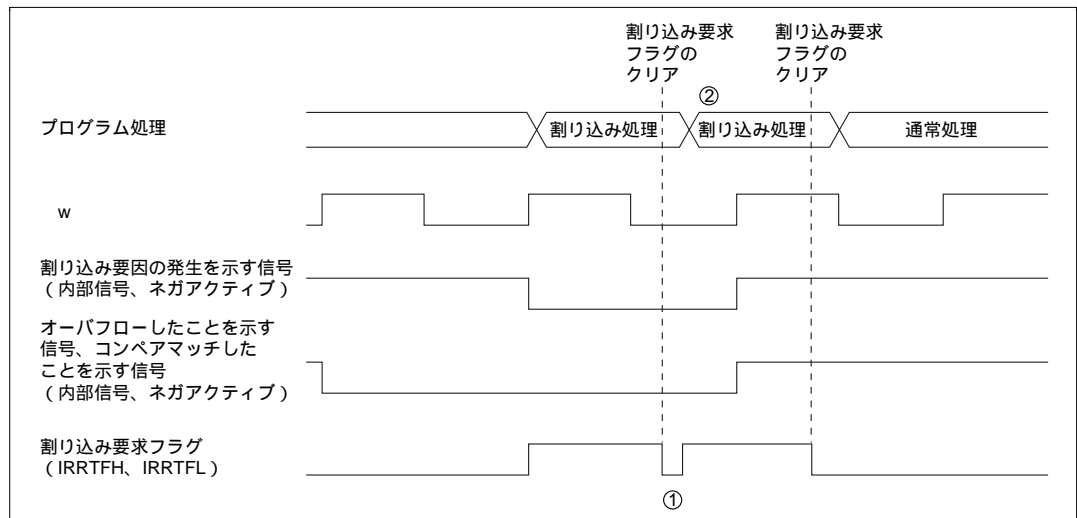


図 9.7 割り込み要因の発生を示す信号が有効なときに割り込み要求フラグのクリアを行った場合

#### (4) タイマカウンタ (TCF) のリード/ライト

アクティブ (高速、中速) モードにおいて、内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合 TCF に対するライトはできません。また、リードする場合、システムクロックと内部クロックが非同期であるため、同期回路で同期をとっています。これにより、TCF のリード値は最大  $\pm 1$  の誤差が生じます。

アクティブ (高速、中速) モードで TCF をリード/ライトする必要がある場合は、内部クロックとして  $w/4$  以外を選択してからリード/ライトを行ってください。

サブアクティブモードでは、内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合でも TCF は正常にリード/ライトできます。

## 9.5 タイマ G

### 9.5.1 概要

タイマ G は、インプットキャプチャ入力端子から入力したパルス(インプットキャプチャ入力信号)の立ち上がり/立ち下がりエッジのそれぞれ専用のインプットキャプチャ機能を持つ 8 ビットタイマです。ノイズ除去回路によりインプットキャプチャ入力信号の高域成分のノイズを除去することが可能です。したがって、インプットキャプチャ入力信号のデューティ比を正確に測定することができます。また、タイマ G はインプットキャプチャ入力を設定しない場合、8 ビットのインターバルタイマとして機能します。

#### (1) 特長

タイマ G の特長を以下に示します。

4 種類のカウンタ入力クロックを選択可能

4 種類の内部クロック (  $/64$ 、  $/32$ 、  $/2$ 、  $w/4$  ) からの選択が可能です。

インプットキャプチャ機能

立ち上がり/立ち下がりエッジのそれぞれ専用のインプットキャプチャ機能があります。

カウンタのオーバフロー時のレベルが検出可能

インプットキャプチャ入力信号の High レベルでオーバフローが発生したか、Low レベルでオーバフローが発生したかを検出することができます。

カウンタのクリア指定が可能

インプットキャプチャ入力信号の立ち上がり/立ち下がり/両エッジでカウンタの値をクリアするか、しないかを選択できます。

2 種類の割り込み要求

インプットキャプチャ  $\times 1$  要因、オーバフロー  $\times 1$  要因があります。インプットキャプチャ入力信号による割り込み要求はインプットキャプチャ入力信号の立ち上がり/立ち下がりエッジを選択することができます。

ノイズ除去回路内蔵

ノイズ除去回路によりインプットキャプチャ入力信号の高域成分のノイズを除去することが可能です。

ウォッチモード、サブアクティブモード、サブスリープモードで動作

内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合、ウォッチモード、サブアクティブモード、サブスリープモードで動作可能です。

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能。

## (2) ブロック図

タイマGのブロック図を図9.8に示します。

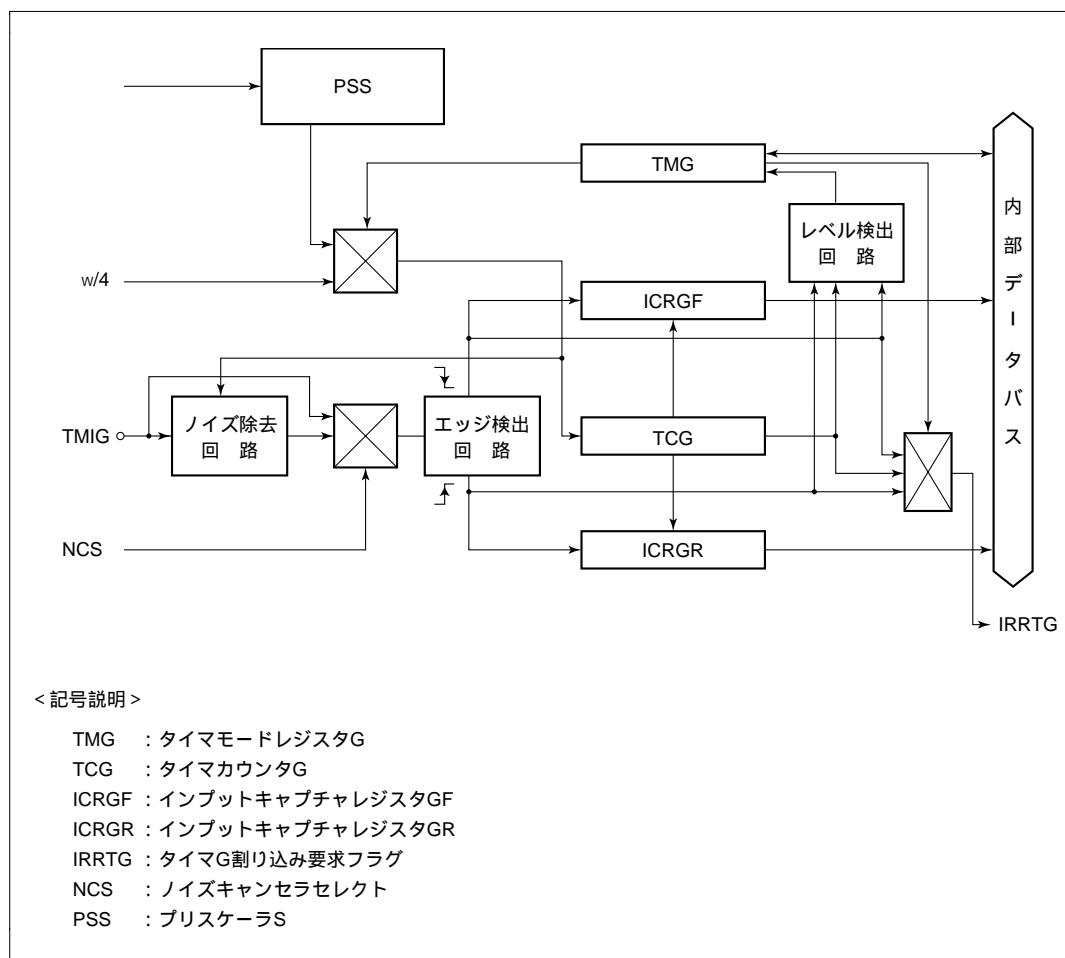


図9.8 タイマGのブロック図

## (3) 端子構成

タイマGの端子構成を表9.11に示します。

表9.11 端子構成

名称	略称	入出力	機能
インพุットキャプチャ 入力	TMIG	入力	インพุットキャプチャ入力端子

#### (4) レジスタ構成

タイマGのレジスタ構成を表9.12に示します。

表 9.12 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
タイマモードレジスタG	TMG	R/W	H' 00	H' FFBC
タイマカウンタG	TCG		H' 00	
インプットキャプチャレジスタGF	I CRGF	R	H' 00	H' FFBD
インプットキャプチャレジスタGR	I CRGR	R	H' 00	H' FFBE
クロック停止レジスタ1	CKSTPR1	R/W	H' FF	H' FFFA

### 9.5.2 各レジスタの説明

#### (1) タイマカウンタG (TCG)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TCG7	TCG6	TCG5	TCG4	TCG3	TCG2	TCG1	TCG0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	—	—	—	—	—	—	—	—

TCGは、8ビットのアップカウンタで、入力したクロックによりカウントアップされます。入力するクロックは、TMGのCKS1、CKS0で選択します。

TCGはインプットキャプチャタイマとして動作させる場合、PMR1のTMIGを1に設定し、インターバルタイマとして動作させる場合、TMIGを0に設定します\*。インプットキャプチャタイマの動作時は、TMGの設定によりインプットキャプチャ入力信号の立ち上がり/立ち下がり/両エッジのいずれかでTCGの値をクリアすることができます。

TCGがオーバフロー（H'FF H'00）すると、TMGのOVIEが1の場合、IRR2のIRRTGが1にセットされ、さらにIENR2のIENTGが1の場合、CPUに対して割り込み要求信号が発生します。

なお、割り込みについての詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

TCGはCPUからリード/ライトすることはできません。

リセット時、TCGはH'00にイニシャライズされます。

【注】 \* TMI Gの書き換えの際、インプットキャプチャ信号が発生する場合があります。

## (2) インพุットキャプチャレジスタ GF (ICRGF)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ICRGF7	ICRGF6	ICRGF5	ICRGF4	ICRGF3	ICRGF2	ICRGF1	ICRGF0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

ICRGFは、8ビットのリード専用のレジスタです。インพุットキャプチャ入力信号の立ち下がりエッジが検出されると、そのときのTCGの値がICRGFに転送されます。このとき、TMGのIIEGSが1の場合、IRR2のIRRTGが1にセットされ、さらにIENR2のIENTGが1の場合、CPUに対して割り込み要求信号が発生します。

なお、割り込みについての詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

インพุットキャプチャ動作を確実にを行うために、インพุットキャプチャ入力信号のパルス幅は、少なくとも2 または  $2_{SUB}$  (ノイズ除去回路を使用しない場合) 以上にしてください。

リセット時、ICRGFはH'00にイニシャライズされます。

## (3) インพุットキャプチャレジスタ GR (ICRGR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ICRGR7	ICRGR6	ICRGR5	ICRGR4	ICRGR3	ICRGR2	ICRGR1	ICRGR0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

ICRGRは、8ビットのリード専用のレジスタです。インพุットキャプチャ入力信号の立ち上がりエッジが検出されると、そのときのTCGの値がICRGRに転送されます。このとき、TMGのIIEGSが0の場合、IRR2のIRRTGが1にセットされ、さらにIENR2のIENTGが1の場合、CPUに対して割り込み要求信号が発生します。

なお、割り込みについての詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

インพุットキャプチャ動作を確実にを行うために、インพุットキャプチャ入力信号のパルス幅は、少なくとも2 または  $2_{SUB}$  (ノイズ除去回路を使用しない場合) 以上にしてください。

リセット時、ICRGRはH'00にイニシャライズされます。



## (4) タイマモードレジスタ G (TMG)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	OVFH	OVFL	OVI E	I I EGS	CCLR1	CCLR0	CKS1	CKS0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W*	R/W*	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】\* フラグクリアのための"0"ライトのみ可能です。

TMG は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタです。TCG の 4 種類の内部クロックの選択、カウンタクリアの選択、インプットキャプチャ入力信号による割り込み要求のエッジ選択、オーバフローによる割り込み要求の許可の制御、およびオーバフローフラグの表示を行います。

リセット時、TMG は H'00 にイニシャライズされます。

## ビット7: タイマオーバフローフラグ H (OVFH)

インプットキャプチャ入力信号が High レベルのときに、TCG の値がオーバフロー (H'FF H'00) したことを示すステータスフラグです。本フラグは、ソフトウェアでクリアします。セットは、ハードウェアで行われます。ソフトウェアでセットすることはできません。

ビット7	
OVFH	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) OVFH=1 の状態で、OVFH をリードした後、OVFH に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 TCG の値が、H' FF H' 00 になったとき

## ビット6: タイマオーバフローフラグ L (OVFL)

インプットキャプチャ信号が Low レベルのとき、またはインターバル動作時に、TCG の値がオーバフロー (H'FF H'00) したことを示すステータスフラグです。本フラグは、ソフトウェアでクリアします。セットは、ハードウェアで行われます。ソフトウェアでセットすることはできません。

ビット6	
OVFL	説明
0	〔クリア条件〕 (初期値) OVFL=1 の状態で、OVFL をリードした後、OVFL に 0 をライトしたとき
1	〔セット条件〕 TCG の値が、H' FF H' 00 になったとき

## ビット5：タイマオーバーフローインタラプトイネーブル (OVI E)

TCGのオーバーフローが発生したとき、割り込みの許可または禁止を選択します。

ビット5		
OVI E	説明	
0	TCGのオーバーフローによる割り込み要求を禁止	(初期値)
1	TCGのオーバーフローによる割り込み要求を許可	

## ビット4：インプットキャプチャインタラプトエッジセレクト (II EGS)

インプットキャプチャ入力信号による割り込み要求のエッジ選択を行います。

ビット4		
II EGS	説明	
0	インプットキャプチャ入力信号の立ち上がりエッジで割り込みを発生 (初期値)	
1	インプットキャプチャ入力信号の立ち下がりエッジで割り込みを発生	

## ビット3、2：カウンタクリア1、0 (CCLR1、CCLR0)

インプットキャプチャ入力信号の立ち上がり / 立ち下がり / 両エッジで TCG の値をクリアするか、しないかを選択します。

ビット3	ビット2		
CCLR1	CCLR0	説明	
0	0	TCGのクリアを禁止	(初期値)
0	1	インプットキャプチャ入力信号の立ち下がりエッジにより TCG をクリア	
1	0	インプットキャプチャ入力信号の立ち上がりエッジにより TCG をクリア	
1	1	インプットキャプチャ入力信号の両エッジにより TCG をクリア	

## ビット1、0：クロックセレクト (CKS1、CKS0)

TCG に入力するクロックを、4 種類の内部クロックから選択します。

ビット1	ビット0		
CKS1	CKS0	説明	
0	0	内部クロック： $f/64$ でカウント	(初期値)
0	1	内部クロック： $f/32$ でカウント	
1	0	内部クロック： $f/2$ でカウント	
1	1	内部クロック： $f/4$ でカウント	

## (5) クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	TFCKSTP	TCCKSTP	TACKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章ではタイマ G に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

## ビット 3 : タイマ G モジュールスタンバイモード制御 (TGCKSTP)

タイマ G をモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

TGCKSTP	説明
0	タイマ G はモジュールスタンバイモードに設定される
1	タイマ G のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

### 9.5.3 ノイズ除去回路

ノイズ除去回路は、デジタルローパスフィルタとなっており、インプットキャプチャ入力端子から入力したパルスの高域成分のノイズを除去します。ノイズ除去回路は、PMR3のNCS\*により設定します。

図9.9にノイズ除去回路のブロック図を示します。

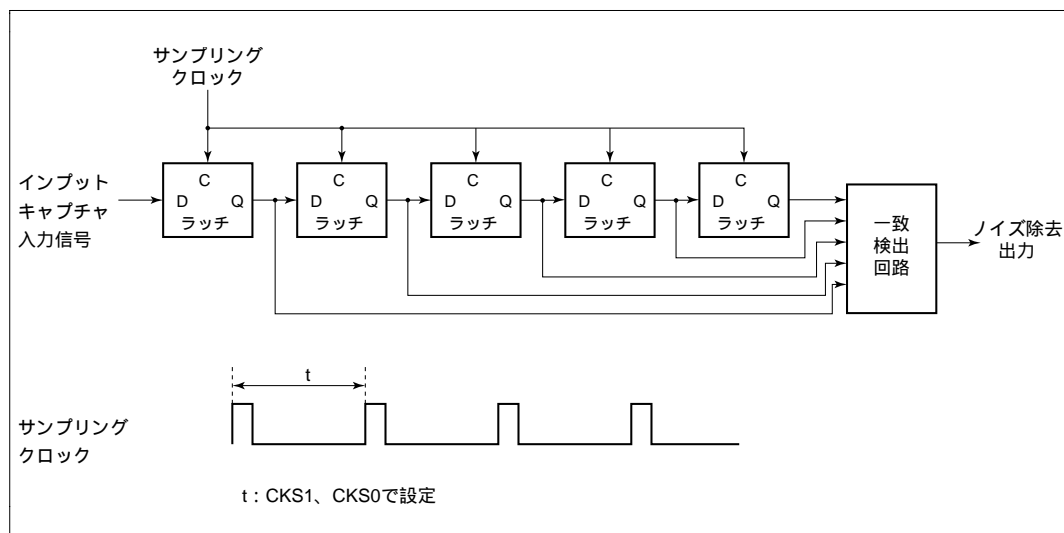


図 9.9 ノイズ除去回路のブロック図

ノイズ除去回路は5段直列に接続されたラッチ回路と一致検出回路で構成されています。ノイズ除去機能なし (NCS=0) の場合、サンプリングクロックはシステムクロックが選択されています。ノイズ除去機能あり (NCS=1) の場合、サンプリングクロックはTMGのCKS1、CKS0で選択された内部クロックが選択され、このクロックの立ち上がりエッジでインプットキャプチャ入力が入力され、すべてのラッチ出力が一致したとき正しいデータとみなします。一致しない場合は、前の値を保持します。リセット後は、ノイズ除去出力はインプットキャプチャ入力信号の立ち下がりエッジが5回サンプリングされた状態でイニシャライズされています。したがって、ノイズ除去機能ありを設定した後、サンプリングクロックの5倍より幅の広いパルスは確実にインプットキャプチャ信号になります。なお、ノイズ除去を行わない場合でも、インプットキャプチャ動作を確実に行うために、インプットキャプチャ入力信号のパルス幅は少なくとも2 または  $2_{SUB}$  以上必要です。

【注】 \* NCSビットの書き換えの際、インプットキャプチャ信号が発生する場合があります。

図9.10にノイズ除去回路のタイミング例を示します。

この例は、インプットキャプチャ入力端子にサンプリングクロックの5倍以下の High レベル入力がノイズとして除去された場合です。

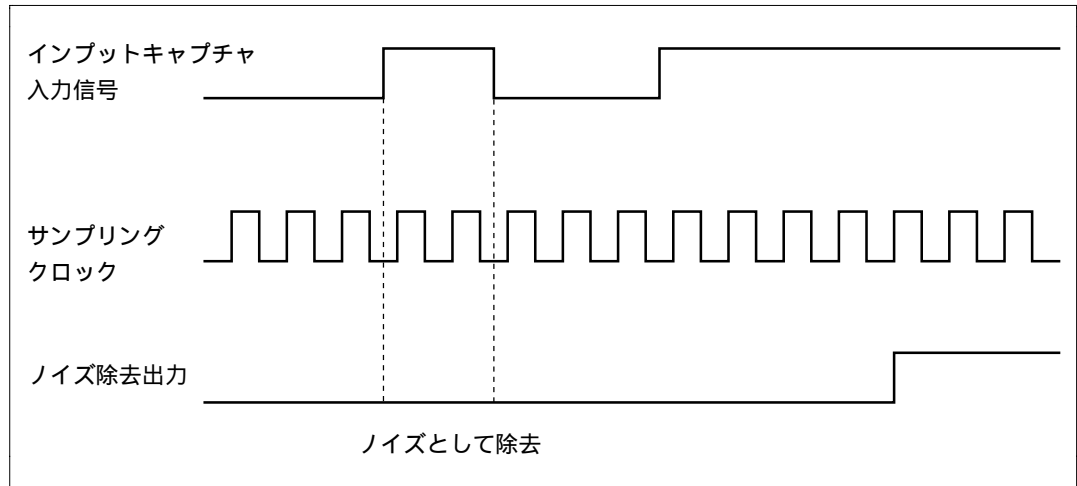


図 9.10 ノイズ除去回路タイミング (例)

#### 9.5.4 動作説明

タイマ G は、インプットキャプチャ/インターバル機能を内蔵した 8 ビットのタイマです。

##### (1) タイマ G の機能

タイマ G は 8 ビットのアップカウンタで、インプットキャプチャタイマとインターバルタイマの 2 種類の機能を持っています。

それぞれの動作について、以下に説明します。

##### (a) インプットキャプチャタイマの動作

ポートモードレジスタ 1 (PMR1) の TMIG ビットを 1 に設定すると、タイマ G はインプットキャプチャタイマとして機能します。\*

リセット時、タイマモードレジスタ G (TMG)、タイマカウンタ G (TCG)、インプットキャプチャレジスタ GF (ICRGF)、インプットキャプチャレジスタ GR (ICRGR) は、H'00 に初期化されます。

リセット直後、TCG は内部クロック /64 のクロックでカウントを開始します。

入力するクロックは、TMG の CKS1、CKS0 ビットにより 4 種類の内部クロックソースから選択できます。

TMIG 端子から入力されるインプットキャプチャ信号の立ち上がりエッジ/立ち下がりエッジにより、そのときの TCG の値が ICRGR/ICRGF に転送されます。また、TMG の IIEGS ビットで選択したエッジが入力されると、IRR2 の IRRTG が 1 にセットされ、このとき IENR2 の IENTG ビットが 1 ならば CPU に割り込みを要求します。なお、割り込みについ

での詳細は、「3.3 割り込み」を参照してください。

TCG は TMG の CCLR1、CCLR0 ビットにより、インプットキャプチャ信号の立ち上がり / 立ち下がり / 両エッジのいずれかで TCG の値をクリアすることができます。また、インプットキャプチャ信号が High レベルのときに TCG がオーバーフローすると、TMG の OVFH ビットをセットします。一方、インプットキャプチャ信号が Low レベルのときに TCG がオーバーフローすると、TMG の OVFL ビットをセットします。これらがセットされたとき、TMG の OVIE ビットが 1 であれば IRR2 の IRRTG が 1 にセットされ、さらに IENR2 の IENTG ビットが 1 であれば、タイマ G は CPU に割り込みを要求します。なお、割り込みについての詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

タイマ G にはノイズ除去回路が内蔵されており、TMIG 端子から入力したパルスの高域成分のノイズを除去できます。詳細は「9.5.3 ノイズ除去回路」を参照してください。

【注】 \* TMIG の書き換えの際、インプットキャプチャ信号が発生する場合があります。

#### (b) インターバルタイマの動作

PMR1 の TMIG ビットを 0 に設定すると、タイマ G はインターバルタイマとして機能します。リセット直後、TCG は内部クロック  $f/64$  のクロックでカウントを開始します。入力クロックは TMG の CKS1、CKS0 ビットにより 4 種類の内部クロックソースから選択できます。TCG は選択されたクロックでカウントアップし、オーバーフロー (H'FF H'00) すると TMG の OVFL ビットが 1 にセットされます。このとき、TMG の OVIE ビットが 1 であれば IRR2 の IRRTG が 1 にセットされ、さらに IENR2 の IENTG ビットが 1 であれば、タイマ G は CPU に割り込みを要求します。なお、割り込みについての詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

## (2) カウントタイミング

TCG は入力された内部クロックによりカウントアップされます。TMG の CKS1、CKS0 の設定により、システムクロック ( $f$ ) とウォッチクロック ( $f_w$ ) を分周して作られる 4 種類の内部クロック ( $f/64$ 、 $f/32$ 、 $f/2$ 、 $f_w/4$ ) が選択されます。

(3) インพุットキャプチャ入力のタイミング

(a) ノイズ除去機能なしの場合

インพุットキャプチャ入力は、立ち上がり / 立ち下がりエッジのそれぞれ専用のインพุットキャプチャ機能を持っています。

立ち上がり / 立ち下がりエッジのインพุットキャプチャ入力のタイミングを図 9.11 に示します。

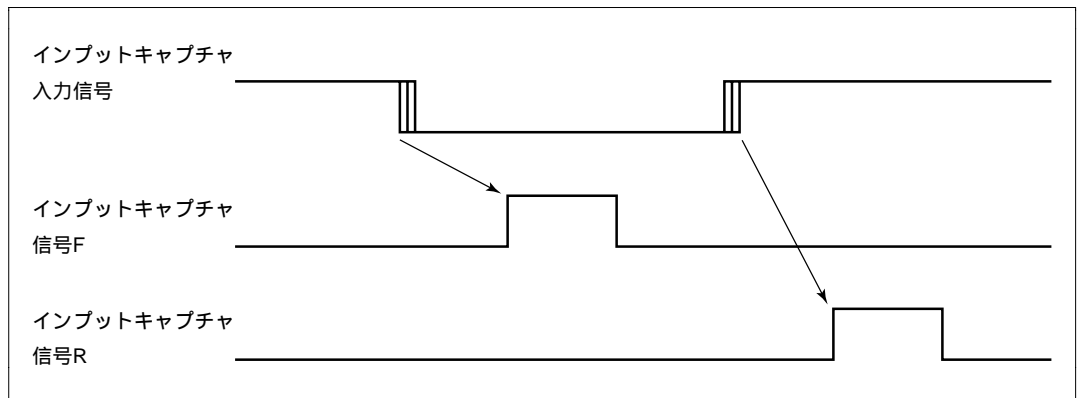


図 9.11 インพุットキャプチャ入力のタイミング (ノイズ除去機能なし)

(b) ノイズ除去機能ありの場合

インพุットキャプチャ入力でノイズ除去を行う場合、インพุットキャプチャ信号はノイズ除去回路を経由するため、インพุットキャプチャ入力信号エッジからサンプリングクロックの5周期分遅延します。

このときのタイミングを図 9.12 に示します。

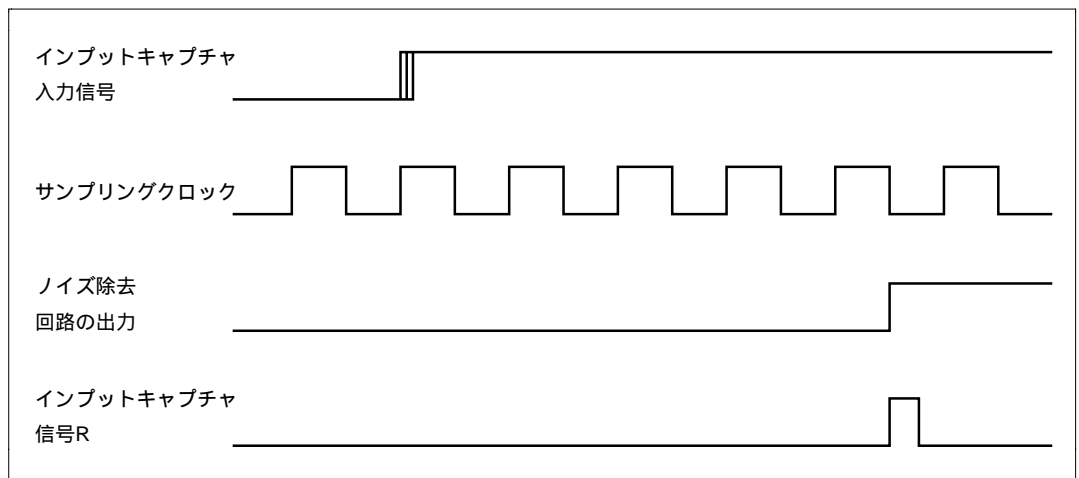


図 9.12 インพุットキャプチャ入力のタイミング (ノイズ除去機能あり)

#### (4) インพุットキャプチャ入力によるインพุットキャプチャタイミング

インพุットキャプチャ入力によるインพุットキャプチャタイミングを図 9.13 に示します。

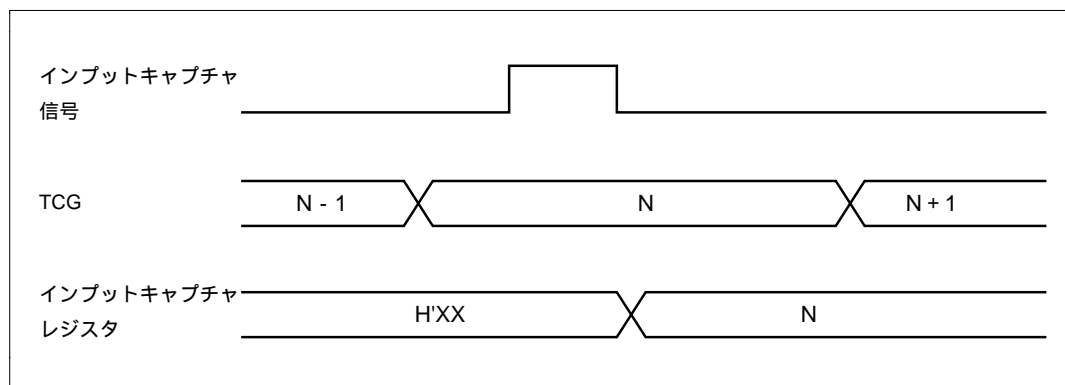


図 9.13 インพุットキャプチャ入力によるインพุットキャプチャタイミング

#### (5) TCGのクリアタイミング

TCGの値は、インพุットキャプチャ入力信号の立ち上がりエッジ / 立ち下がりエッジ / 両エッジでクリアすることができます。

両エッジでクリアする場合のタイミングを図 9.14 に示します。

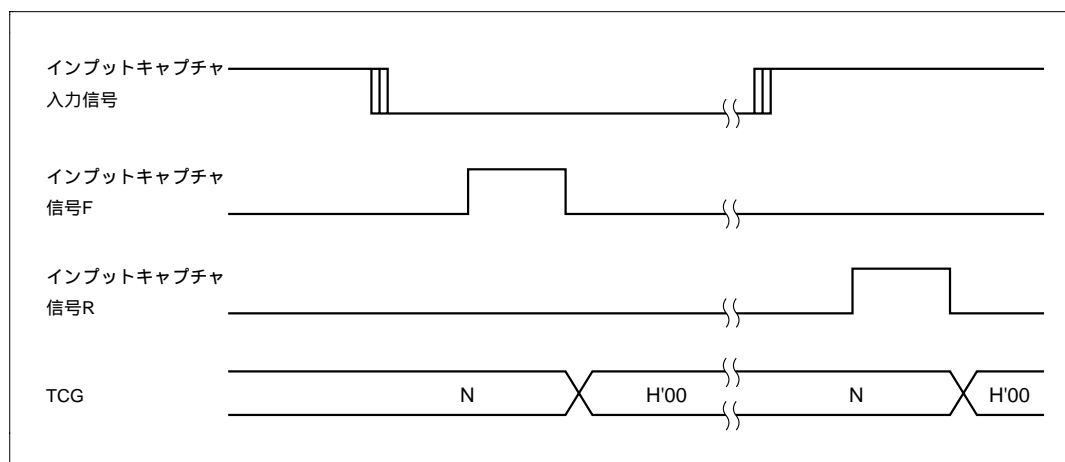


図 9.14 TCGのクリアタイミング



## (6) タイマ G の動作モード

タイマ G の動作モードを表 9.13 に示します。

表 9.13 タイマ G の動作モード

動作モード		リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
TCG	インプット キャプチャ	リセット	動作*	動作*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	停止	停止
	インターバル	リセット	動作*	動作*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	停止	停止
I CRGF		リセット	動作*	動作*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	保持	保持
I CRGR		リセット	動作*	動作*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	動作 / 停止*	保持	保持
TMG		リセット	動作	保持	保持	動作	保持	保持	保持

【注】 \* アクティブモード、スリープモード時に、TCGの内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合、システムクロックと内部クロックとが非同期であるため同期回路で同期をとっています。これにより、カウント周期は最大で  $1/$  (s) の誤差が生じます。ウォッチモード時に、TCGの内部クロックとして  $w/4$  を選択した場合、サブクロック  $_{SUB}$  ( $w/8$ 、 $w/4$ 、 $w/2$ ) に関係なく TCG、ノイズ除去回路は内部クロック  $w/4$  で動作します。その他の内部クロックを選択した場合、TCG、ノイズ除去回路は動作せず、さらにインプットキャプチャ入力信号を入力してもインプットキャプチャされませんので注意してください。

サブアクティブモード、サブスリープモード時に、タイマ G を動作させるには、TCGの内部クロックとして  $w/4$  を選択し、サブクロック  $_{SUB}$  は  $w/2$  を選択してください。その他の内部クロックを選択した場合や、サブクロック  $_{SUB}$  として  $w/8$ 、 $w/4$  を選択した場合は、TCG、ノイズ除去回路は動作しませんので注意してください。

## 9.5.5 使用上の注意事項

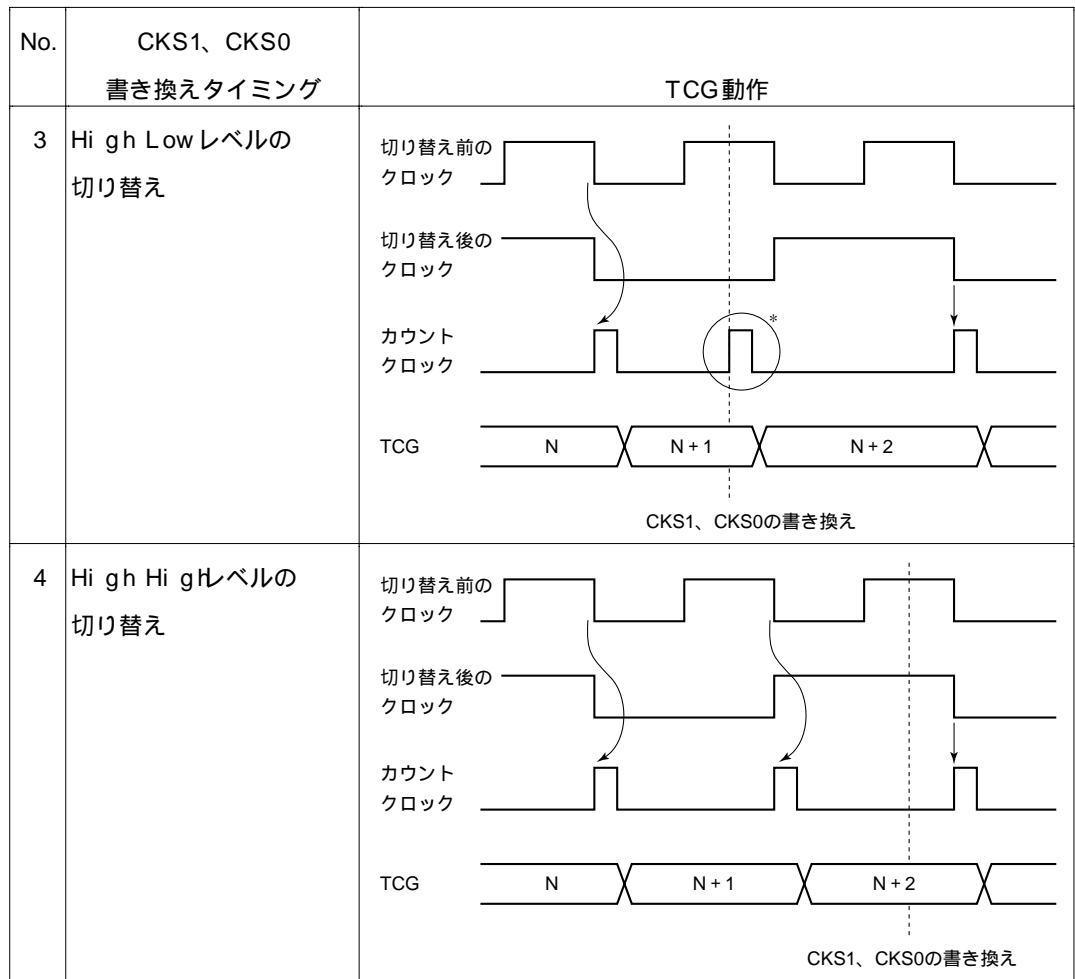
### (1) 内部クロックの切り替えとTCG動作

内部クロックを切り替えるタイミングによっては、TCGがカウントアップされてしまう場合があります。内部クロックの切り替えタイミング(CKS1、CKS0の書き換え)とTCG動作の関係を表9.14示します。

内部クロックを使用する場合、システムクロック( )またはサブクロック(  $w$  )を分周した内部クロックの立ち下がりエッジで検出してカウントクロックを発生しています。そのため表9.14のNo.3のように切り替え前のクロック High 切り替え後のクロック Low レベルになるようなクロックの切り替えを行うと、切り替えタイミングを立ち下がりエッジとみなしてカウントクロックが発生し、TCGがカウントアップされてしまいます。

表9.14 内部クロックの切り替えとTCG動作

No.	CKS1、CKS0 書き換えタイミング	TCG動作
1	Low Lowレベルの 切り替え	<p>切り替え前のクロック</p> <p>切り替え後のクロック</p> <p>カウントクロック</p> <p>TCG</p> <p>N N+1</p> <p>CKS1、CKS0の書き換え</p>
2	Low Highレベルの 切り替え	<p>切り替え前のクロック</p> <p>切り替え後のクロック</p> <p>カウントクロック</p> <p>TCG</p> <p>N N+1 N+2</p> <p>CKS1、CKS0の書き換え</p>



【注】 \* 切り替えのタイミングを立ち下がりエッジとみなすために発生し、TCG はカウントアップされてしまいます。

## (2) ポートモードレジスタ書き換えの注意事項

インプットキャプチャの機能切り替えのために、ポートモードレジスタを書き換える際、またインプットキャプチャ入力のノイズ除去回路の機能切り替えのために、ポートモードレジスタを書き換える際に以下の点に注意してください。

- ・インプットキャプチャ入力端子の機能切り替え

インプットキャプチャ入力端子を制御しているポートモードレジスタ 1 (PMR1) の TMIG を書き換えて端子機能を切り替えた場合、端子に有効なエッジが入力されていなくても、エッジが入力されたこととなりますので注意してください。インプットキャプチャ入力信号の入力エッジとその条件を表 9.15 に示します。

表 9.15 インプットキャプチャ入力端子の機能切り替えによるインプットキャプチャ入力信号の入力エッジとその条件

インプットキャプチャ入力信号の入力エッジ	条件
立ち上がりエッジが発生する場合	TMIG 端子が Highレベルの状態、TMIG を 0 から 1 に書き換えたとき
	TMIG 端子が Highレベルの状態、NCS を 0 から 1 に書き換えた後、ノイズ除去回路で 5 回サンプリングされる前に TMIG を 0 から 1 に書き換えたとき
立ち下がりエッジが発生する場合	TMIG 端子が Highレベルの状態、TMIG を 1 から 0 に書き換えたとき
	TMIG 端子が Lowレベルの状態、NCS を 0 から 1 に書き換えた後、ノイズ除去回路で 5 回サンプリングされる前に TMIG を 0 から 1 に書き換えたとき
	TMIG 端子が Highレベルの状態、NCS を 0 から 1 に書き換えた後、ノイズ除去回路で 5 回サンプリングされた後に TMIG を 1 から 0 に書き換えたとき

【注】 P1<sub>3</sub>端子がインプットキャプチャ入力端子に設定されていない場合、タイマ G のインプットキャプチャ入力信号は Low レベルとなっています。

- ・インプットキャプチャ入力のノイズ除去回路の機能切り替え

インプットキャプチャ入力のノイズ除去回路を制御しているポートモードレジスタ 3 (PMR3) の NCS を書き換えて機能切り替えを行う場合、TMIG を 0 にして行ってください。それ以外で書き換えた場合、端子に有効なエッジが入力されていなくても、エッジが入力されたこととなりますので注意してください。インプットキャプチャ入力信号の入力エッジとその条件を表 9.16 に示します。

表 9.16 ノイズ除去回路の機能切り替えによるインプットキャプチャ入力信号の入力エッジとその条件

インプットキャプチャ入力信号の入力エッジ	条件
立ち上がりエッジが発生する場合	TMI Gが 1 の状態で TMI G端子を Lowレベルから Hi gレベルにした後、ノイズ除去回路で 5 回サンプリングする前に NCS を 0 から 1 に書き換えたとき
立ち下がりエッジが発生する場合	TMI Gが 1 の状態で TMI G端子を Hi gレベルから Lowレベルにした後、ノイズ除去回路で 5 回サンプリングする前に NCS を 1 から 0 に書き換えたとき

端子機能を切り替え、インプットキャプチャ入力信号にエッジが発生した場合、このエッジとインプットキャプチャインタラプトエッジセレクト (IEGS) ビットによるエッジ選択とが一致したとき、割り込み要求フラグが 1 にセットされますので、割り込み要求フラグを 0 にクリアしてから使用してください。ポートモードレジスタの操作と割り込み要求フラグのクリア手順を図 9.15 に示します。端子機能を切り替える場合、ポートモードレジスタの操作前に割り込み禁止状態にしてポートモードレジスタを切り替え、ポートモードレジスタ操作後、インプットキャプチャ入力信号がインプットキャプチャ信号として確定するための期間 (ノイズ除去回路を使用しない場合は 2 システムクロック以上、ノイズ除去回路を使用する場合はサンプリングクロックの 5 倍以上) 待ってから、1 にセットされた割り込み要求フラグを 0 にクリアしてください。なお、端子機能切り替えに伴う割り込み要求フラグのセットを回避する方法として表 9.15、表 9.16 の条件を満たさないように端子のレベルを制御する方法、または発生するエッジと反対のエッジに TMG の IECS ビットを設定して制御する方法もあります。

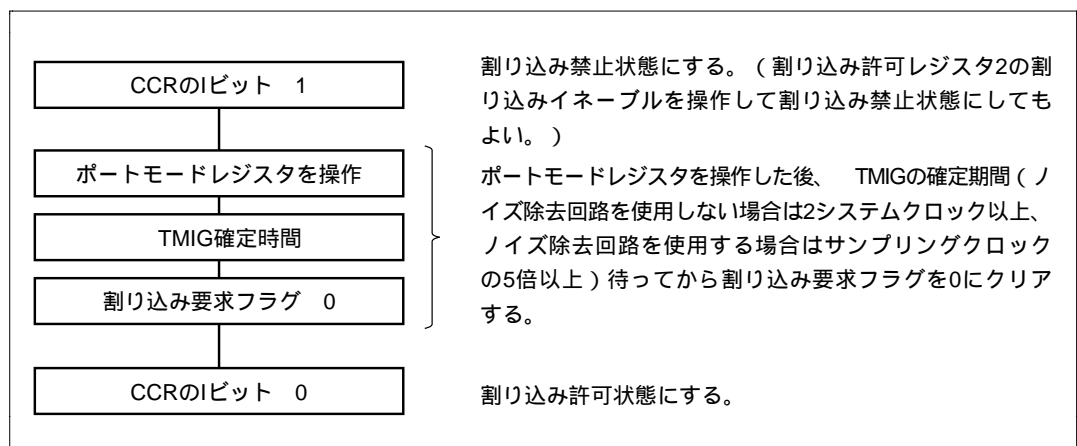


図 9.15 ポートモードレジスタの操作と割り込み要求フラグのクリア手順

### 9.5.6 タイマ G の使用例

タイマ G を使用すると、入力キャプチャ入力信号の High 幅、Low 幅を絶対値で測定することができます。設定は、TMG の CCLR1、CCLR0 をそれぞれ 1 にセットします。このときの動作例を図 9.16 に示します。

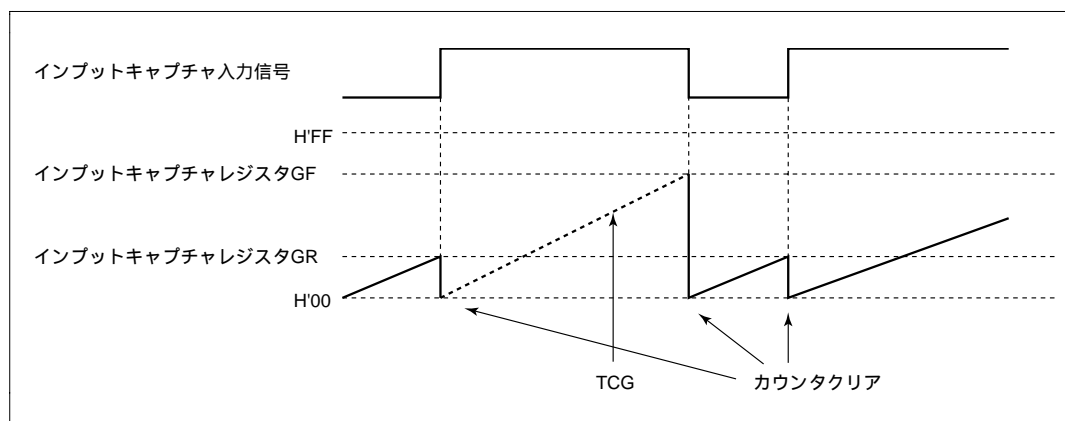


図 9.16 タイマ G の使用例

## 9.6 ウォッチドッグタイマ

### 9.6.1 概要

ウォッチドッグタイマ (Watchdog Timer) は、入力クロックが入るたびに、カウンタアップする 8 ビットのカウンタを備えており、システムの暴走などによりカウンタの値が書き換えられずオーバーフローすると、LSI 内部をリセットできる機能を備えています。

#### (1) 特長

ウォッチドッグタイマの特長を以下に示します。

- 内部クロック  $\phi_w/8192$  または  $\phi_w/32$  でカウントアップ
- カウンタのオーバーフローでリセット信号を発生
- オーバーフロー周期は、 $8192/\phi_w$  または  $32/\phi_w$  の 1 倍から 256 倍まで設定可能です。  
( $\phi_w = 2.00\text{MHz}$  のとき、約  $4\text{ms} \sim 1000\text{ms}$ )
- モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能

#### (2) ブロック図

ウォッチドッグタイマのブロック図を図 9.17 に示します。

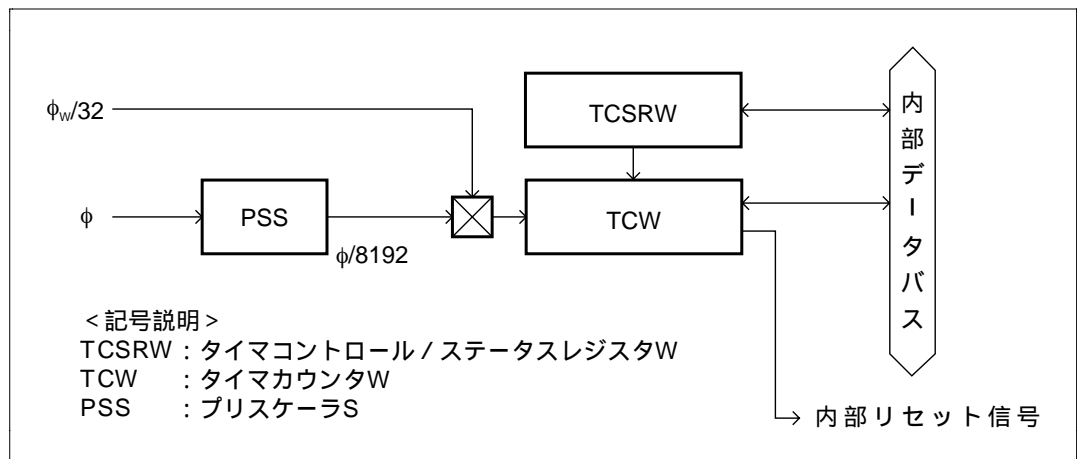


図 9.17 ウォッチドッグタイマのブロック図

### (3) レジスタ構成

ウォッチドッグタイマのレジスタ構成を表 9.17 に示します。

表 9.17 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
タイマコントロール/ステータスレジスタ W	TCSRW	R/W	H' AA	H' FFB2
タイマカウンタ W	TCW	R/W	H' 00	H' FFB3
クロック停止レジスタ 2	CKSTP2	R/W	H' FF	H' FFFB
ポートモードレジスタ 3	PMR3	R/W	H' 00	H' FFCA

## 9.6.2 各レジスタの説明

### (1) タイマコントロール/ステータスレジスタ W (TCSRW)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	B6W	TCWE	B4W	TCSRWE	B2W	WDON	BOW	WRST
初期値:	1	0	1	0	1	0	1	0
R/W :	R	R/(W)*	R	R/(W)*	R	R/(W)*	R	R/(W)*

【注】 \* 書き込みの条件が成立している場合にのみ、書き込み可能となります。書き込み条件については各ビットの説明を参照してください。

TCSRW は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで TCSRW、TCW の書き込み制御、ウォッチドッグタイマの動作制御、動作状態を示すレジスタです。

ビット 7 : ビット 6 書き込み禁止 (B6W)

TCSRW のビット 6 へのデータ書き込みを制御します。

ビット 7	説明
B6W	
0	ビット 6 への書き込みを許可
1	ビット 6 への書き込みを禁止 (初期値)

本ビットはリードすると常に 1 が読み出されます。ライトしても、データは格納されません。

ビット 6 : タイマカウンタ W 書き込み許可 (TCWE)

TCW へのビットデータの書き込みを制御します。

ビット 6	説明
TCWE	
0	TCW への 8 ビットデータへの書き込みを禁止 (初期値)
1	TCW への 8 ビットデータへの書き込みを許可



## ビット5：ビット4書き込み禁止（B4W）

TCSRWのビット4へのデータ書き込みを制御します。

ビット5	説明
B4W	
0	ビット4への書き込みを許可
1	ビット4への書き込みを禁止 (初期値)

本ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトしても、データは格納されません。

## ビット4：タイマコントロール/ステータスレジスタW書き込み許可（TCSRWE）

TCSRWのビット2およびビット0へのデータの書き込みを制御します。

ビット4	説明
TCSRWE	
0	ビット2およびビット0への書き込みを禁止 (初期値)
1	ビット2およびビット0への書き込みを許可

## ビット3：ビット2書き込み禁止（B2W）

TCSRWのビット2へのデータの書き込みを制御します。

ビット3	説明
B2W	
0	ビット2への書き込みを許可
1	ビット2への書き込みを禁止 (初期値)

本ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトしてもデータは格納されません。

## ビット2：ウォッチドッグタイマオン（WDON）

ウォッチドッグタイマの動作を許可します。

ビット2	説明
WDON	
0	ウォッチドッグタイマの動作を禁止 (初期値) [クリア条件] リセット、またはTCSRWE = 1の状態ではB2Wに0をライトしながらWDONに0をライトしたとき
1	ウォッチドッグタイマの動作を許可 [セット条件] TCSRWE = 1の状態ではB2Wに0をライトしながらWDONに1をライトしたとき

本ビットを1にセットすると、カウントアップを開始します。また、本ビットを0にクリアすると、カウントアップを停止します。

#### ビット1：ビット0 書き込み禁止 (B0W)

タイマコントロール/ステータスレジスタ W のビット 0 へのデータの書き込みを制御します。

ビット1	説明
B0W	
0	ビット0への書き込みを許可
1	ビット0への書き込みを禁止 (初期値)

本ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトしても、データは格納されません。

#### ビット0：ウォッチドッグタイマリセット (WRST)

TCW がオーバーフローし、内部リセット信号が発生したことを示します。オーバーフローしたことにより発生した内部リセット信号は、LSI全体をリセットします。

WRST は、 $\overline{\text{RES}}$  端子によるリセット、またはソフトウェアによる0ライトによりクリアされます。

ビット0	説明
WRST	
0	[クリア条件] (1) $\overline{\text{RES}}$ 端子によるリセット (2) TCSRWE = 1 の状態で B0W に 0 をライトしながら WRST に 0 をライトしたとき
1	[セット条件] TCWがオーバーフローし、内部リセット信号が発生したとき

## (2) タイマカウンタ W (TCW)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TCW7	TCW6	TCW5	TCW4	TCW3	TCW2	TCW1	TCW0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

TCW は、8 ビットのリード/ライト可能なアップカウンタで、入力する内部クロックによりカウントアップされます。入力するクロックは、 $f/8192$  または  $f_w/32$  です。TCW の値は CPU から常にリード/ライトできます。

TCW がオーバーフロー (H'FF→H'00) すると、内部リセット信号を発生し、TCSRW の WRST が 1 にセットされます。リセット時、TCW は H'00 にイニシャライズされます。

## (3) クロック停止レジスタ 2 (CKSTPR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
					AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :					R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR2 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章ではウォッチドッグタイマに関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

## ビット 2 : ウォッチドッグタイマモジュールスタンバイモード制御 (WDCKSTP)

ウォッチドッグタイマをモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

WDCKSTP	説明
0	ウォッチドッグタイマはモジュールスタンバイモードに設定される
1	ウォッチドッグタイマのモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

【注】 WDCKSTP はタイマコントロール/ステータスレジスタ W (TCSRW) の WDON が 0 のときに有効になります。WDON が 1 (ウォッチドッグタイマ動作中) のとき WDCKSTP を 0 に設定すると WDCKSTP は 0 に設定されませんが、ウォッチドッグタイマはモジュールスタンバイモードには入らずウォッチドッグ機能を継続します。ウォッチドッグ機能が終了し、ソフトウェアで WDON を 0 に設定すると同時に WDCKSTP が有効になり、ウォッチドッグタイマはモジュールスタンバイモードに入ります。

## (4) ポートモードレジスタ 3 (PMR3)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	AEVL	AEVH	WDCKS	NCS	IRQ0	RESO	UD	PWM
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

PMR3 は 8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、主にポート 3 の各端子機能の切り替えを制御します。本章ではウォッチドッグタイマに関するビットのみ説明します。他のビットについては「第 8 章 I/Oポート」を参照してください。

## ビット 5 : ウォッチドッグタイマソースクロック選択

WDCKS	説明
0	/8192 を選択 (初期値)
1	$\omega/32$ を選択

### 9.6.3 動作説明

ウォッチドッグタイマは、入力クロック ( $f_{clk}$ /8192 または  $f_{clk}/32$ ) が入るたびにカウントアップする 8 ビットのカウンタを備えています。入力クロックの選択は、ポートモードレジスタ 3 (PMR3) の WDCKS で行います。WDCKS が 0 のとき  $f_{clk}/8192$  が選択され、1 のとき  $f_{clk}/32$  が選択されます。TCSRW の TCSRWE=1 の状態で B2WI に 0 をライトしながら WDON に 1 をライトすると、TCW はカウントアップを開始します。TCW のカウント値が、H'FF になった後、クロックが入力されると、ウォッチドッグタイマはオーバフローし、基準クロック ( $f_{osc}$  または  $f_{SUB}$ ) の 1 クロック分後に内部リセット信号を発生します。内部リセット信号は  $f_{osc}$  クロックで 512 クロック分の時間出力されます。TCW はライト可能なカウンタですので、TCW に値を設定すると、その値からカウントアップを行います。したがって、TCW の値により、オーバフロー周期を 1~256 入力クロックの範囲で設定できます。

ウォッチドッグタイマ動作例を図 9.18 に示します。

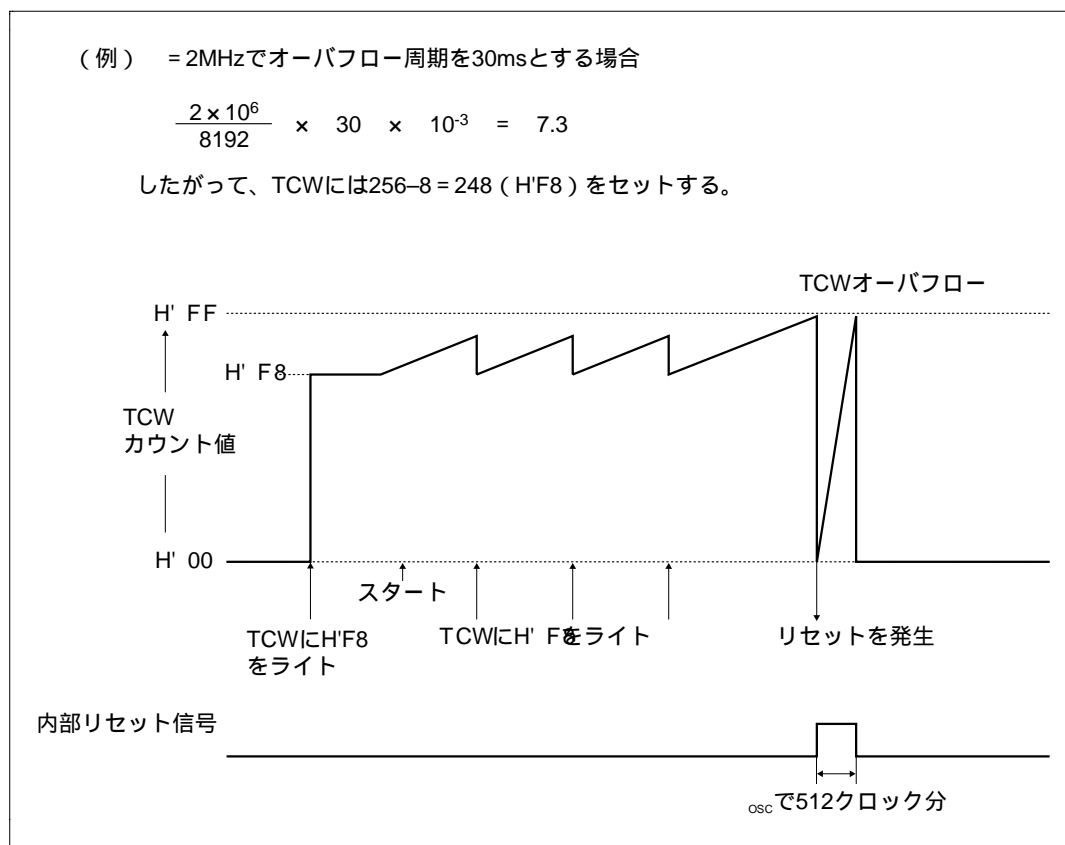


図 9.18 ウォッチドッグタイマの動作例

### 9.6.4 ウォッチドッグタイマの動作モード

ウォッチドッグタイマの動作モードを表9.18に示します

表9.18 ウォッチドッグタイマの動作モード

動作モード	リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
TCW	リセット	動作	動作	停止	動作 / 停止*	停止	停止	停止
TCSRW	リセット	動作	動作	保持	動作 / 停止*	保持	保持	保持

【注】 \* 入力クロックに  $\omega/32$  を選択した場合に動作します。

## 9.7 非同期イベントカウンタ (AEC)

### 9.7.1 概要

非同期イベントカウンタ (Asynchronous Event Counter) は、外部イベントクロックが入るたびにカウントアップするイベントカウンタです。

#### (1) 特長

非同期イベントカウンタの特長を以下に示します。

非同期イベントをカウント可能

基本クロック、 $\text{SUB}$  の動作とは無関係に非同期に入力される外部イベントをカウント可能です。

カウンタは 16 ビット構成になっており、65536 ( $2^{16}$ ) 回以内のイベントのカウントが可能です。

2チャンネルの独立した 8 ビットイベントカウンタとしても使用可能。

ソフトウェアによってカウンタのリセット、カウントアップ機能の停止が制御可能。

イベントカウンタのオーバフローを検出し、自動的に割り込みを発生。

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能。

(2) ブロック図

非同期イベントカウンタのブロック図を図 9.19 に示します。

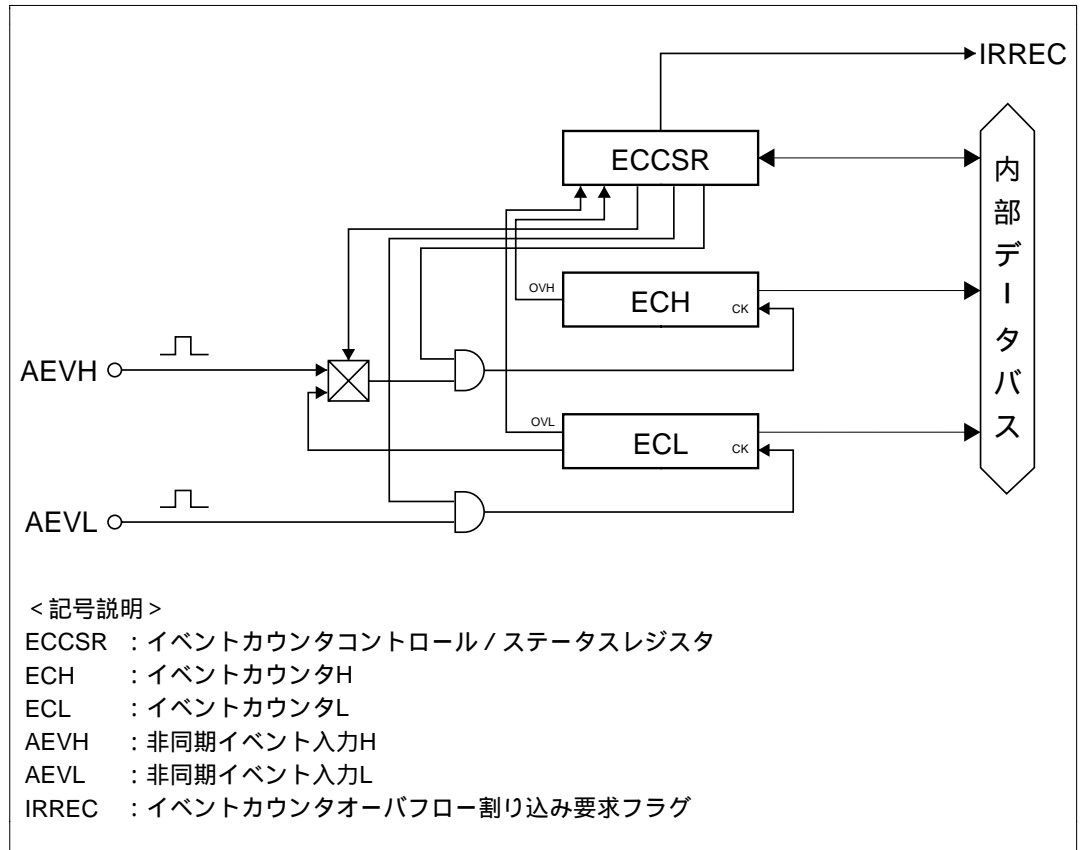


図 9.19 非同期イベントカウンタブロック図

(3) 端子構成

非同期イベントカウンタの端子構成を表 9.19 に示します。

表 9.19 端子構成

名称	略称	入出力	機能
非同期イベント入力H	AEVH	入力	イベントカウンタHに入力するイベント入力端子
非同期イベント入力L	AEVL	入力	イベントカウンタLに入力するイベント入力端子

#### (4) レジスタ構成

非同期イベントカウンタのレジスタ構成を表 9.20 に示します。

表 9.20 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
イベントカウンタコントロール/ステータスレジスタ	ECCSR	R/W	H' 00	H' FF95
イベントカウンタH	ECH	R	H' 00	H' FF96
イベントカウンタL	ECL	R	H' 00	H' FF97
クロック停止レジスタ2	CKSTP2	R/W	H' FF	H' FFFB

### 9.7.2 各レジスタの構成

#### (1) イベントカウンタコントロール/ステータスレジスタ (ECCSR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	OVH	OVL	—	CH2	CUEH	CUEL	CRCH	CRCL
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W*	R/W*	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

【注】\* フラグクリアのため0ライトのみ可能です。

ECCSR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、カウンタのオーバーフローの検出、カウンタのリセット、カウントアップ機能の停止の制御を行います。

リセット時、ECCSR は H'00 にイニシャライズされます。

##### ビット7: カウンタオーバーフローH (OVH)

ECH がオーバーフロー (H'FF→H'00) したことを示すステータスフラグです。ECH がオーバーフローすると、本フラグがセットされます。ソフトウェアでセットすることはできません。本フラグのクリアはソフトウェアで行います。OVH が 1 の状態で OVH をリードした後、OVH に 0 をライトしたときにクリアされます。

CH2 を 0 にした状態で ECH、ECL を 16 ビットのイベントカウンタとして使用している場合には、本フラグは 16 ビットのイベントカウンタがオーバーフロー (H'FFFF→H'0000) したことを示すステータスフラグです。

ビット7	説明
OVH	
0	ECHがオーバーフローしていないことを示します (初期値) [クリア条件] OVHが1の状態でOVHをリードした後、OVHに0をライトしたとき
1	ECHがオーバーフローしたことを示します [セット条件] ECHの値がH' FF→H' 00になったとき



## ビット6：カウンタオーバーフローL (OVL)

ECLがオーバーフロー（H'FF→H'00）したことを示すステータスフラグです。ECLがオーバーフローすると、本フラグがセットされます。ソフトウェアでセットすることはできません。本フラグのクリアはソフトウェアで行います。OVLが1の状態でもOVLをリードした後、OVLに0にライトしたときにクリアされます。

ビット6	
OVL	説明
0	ECLがオーバーフローしていないことを示します [クリア条件] OVLが1の状態でもOVLをリードした後、OVLを0にライトしたとき (初期値)
1	ECLがオーバーフローしたことを示します [セット条件] CH2を1にした状態でECLの値がH'FF→H'00になったとき

## ビット5：リザーブビット

本ビットはリード/ライト可能なリザーブビットです。リセット時は0にイニシャライズされます。

## ビット4：チャンネル選択 (CH2)

ECH、ECLを1チャンネルの16ビットのイベントカウンタとして使用するか、2チャンネルの独立した8ビットのイベントカウンタとして使用するかを選択します。CH2を0にクリアすると、ECH、ECLは16ビットのイベントカウンタとなり、非同期イベント入力としてAEVL端子にイベントクロックが入力されるたびにカウントアップします。このときECHの入力クロックはECLからのオーバーフロー信号が選択されます。CH2を1にセットすると、ECH、ECLは各々独立した8ビットのイベントカウンタとなり、非同期イベント入力として各々AEVH端子、AEVL端子にイベントクロックが入力されるたびにカウントアップします。

ビット4	
CH2	説明
0	ECH、ECLを連結した1チャンネルの16ビットイベントカウンタとして使用します (初期値)
1	ECH、ECLを独立した2チャンネルの8ビットイベントカウンタとして使用します

## ビット3：カウントアップイネーブルH (CUEH)

ECHに入力されるイベントクロックの入力を許可します。本ビットに1をライトするとイベントクロックの入力を許可し、カウントアップをします。本ビットに0をライトすると、イベントクロックの入力を禁止し、ECHの値は保持されます。イベントクロックはCH2によってAEVH端子またはECLからのオーバーフロー信号のいずれかを選択可能です。

ビット3	説明	
CUEH	説明	
0	ECHのイベントクロックの入力を禁止 ECHの値を保持	(初期値)
1	ECHのイベントクロックの入力を許可	

## ビット2：カウントアップイネーブルL (CUEL)

ECLに入力されるイベントクロックの入力を許可します。本ビットに1をライトするとイベントクロックの入力を許可し、カウントアップをします。本ビットに0をライトすると、イベントクロックの入力を禁止し、ECLの値は保持されます。

ビット2	説明	
CUEL	説明	
0	ECLのイベントクロックの入力を禁止 ECLの値を保持	(初期値)
1	ECLのイベントクロックの入力を許可	

## ビット1：カウンタリセット制御H (CRCH)

ECHのリセットを制御します。本ビットが0のときECHはリセットされます。本ビットに1をライトするとカウンタのリセットを解除し、ECHのカウントアップ機能を許可します。

ビット1	説明	
CRCH	説明	
0	ECHをリセット	(初期値)
1	ECHのリセットを解除しカウントアップ機能を許可	

## ビット0：カウンタリセット制御L (CRCL)

ECLのリセットを制御します。本ビットが0のときECLはリセットされます。本ビットに1をライトするとカウンタのリセットを解除し、ECLのカウントアップ機能を許可します。

ビット0		
CRCL	説明	
0	ECLをリセット	(初期値)
1	ECLのリセットを解除しカウントアップ機能を許可	

## (2) イベントカウンタH (ECH)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ECH7	ECH6	ECH5	ECH4	ECH3	ECH2	ECH1	ECH0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

ECHは8ビットのリード可能なアップカウンタで、独立した8ビットのイベントカウンタとして、またはECLと組み合わせることで16ビットのイベントカウンタの上位8ビットのアップカウンタとして動作します。入力クロックはCH2により外部非同期イベントAEVH端子、または下位の8ビットのカウンタECLからのオーバフロー信号のいずれかを選択可能です。ECHはソフトウェアでH'00にクリア可能です。リセットは、H'00にイニシャライズされます。

## (3) イベントカウンタL (ECL)

ECLは8ビットのリード可能なアップカウンタで、独立した8ビットのイベントカウンタとして、またはECHと組み合わせることで16ビットのイベントカウンタの下位8ビットのアップカウンタとして動作します。入力クロックは外部非同期イベントAEVL端子からのイベントクロックを使用します。ECLはソフトウェアでH'00にクリア可能です。リセットは、H'00にイニシャライズされます。

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ECL7	ECL6	ECL5	ECL4	ECL3	ECL2	ECL1	ECL0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

## (4) クロック停止レジスタ 2 (CKSTPR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
					AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :					R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR2 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章では非同期イベントカウンタに関するビットのみを説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

## ビット 3 : 非同期イベントカウンタモジュールスタンバイモード制御 (AECKSTP)

非同期イベントカウンタをモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

AECKSTP	説明
0	非同期イベントカウンタはモジュールスタンバイモードに設定される
1	非同期イベントカウンタのモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

### 9.7.3 動作説明

#### (1) 16ビットイベントカウンタの動作

ECCSR の CH2 を 0 にクリアすると、ECH、ECL は 16 ビットのイベントカウンタとして動作します。16 ビットイベントカウンタとして使用する場合のソフトウェアの例を図 9.20 に示します。

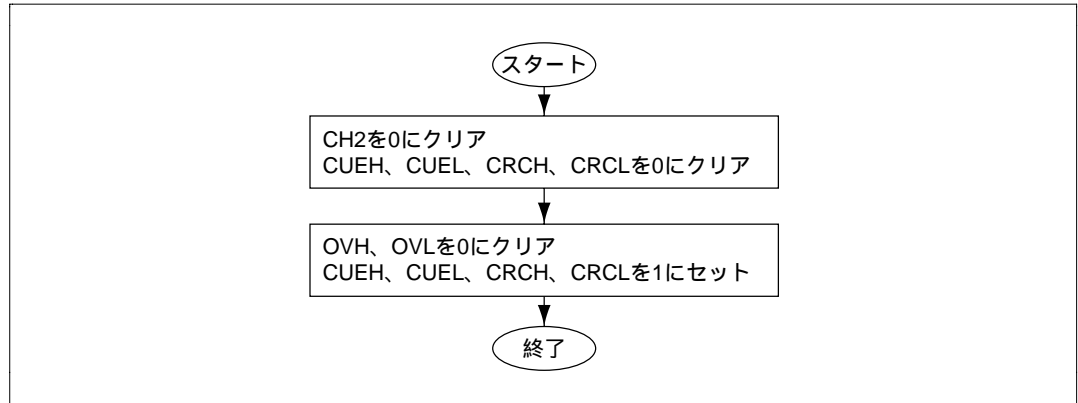


図 9.20 16 ビットイベントカウンタとして使用する場合のソフトウェアの例

リセット時、CH2 は 0 にクリアされるため、リセット後は ECH、ECL は 16 ビットイベントカウンタとして動作します。また、図 9.20 に示すソフトウェアの例で使用すると 16 ビットのイベントカウンタとして使用できます。動作クロックは AEVL 端子からの非同期イベント入力です。ECH、ECL のカウント値が共に H'FF になった後に、クロックが入力されると ECH、ECL はオーバフロー (H'FFFF~H'0000) し、ECCSR の OVH フラグが 1 にセットされ、ECH、ECL のカウント値は各々 H'00 に戻り、再びカウントアップを再開します。オーバフロー発生時には、IRR2 の IRREC が 1 にセットされます。このとき IENR2 の IENEC が 1 ならば CPU に割り込みを要求します。

#### (2) 8ビットイベントカウンタの動作

ECCSR の CH2 を 1 にセットすると、ECH、ECL は独立した 8 ビットのイベントカウンタとして動作します。8 ビットイベントカウンタとして使用する場合のソフトウェアの例を図 9.21 に示します。

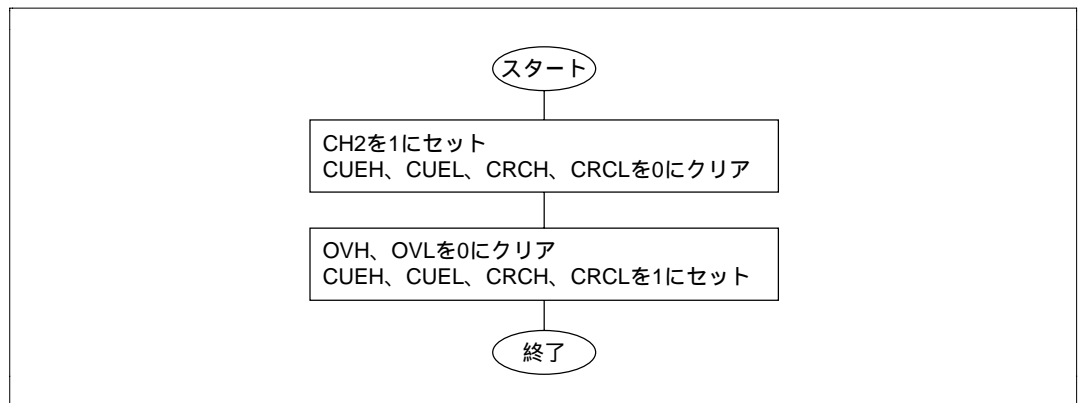


図 9.21 8 ビットイベントカウンタとして使用する場合のソフトウェアの例

図 9.20 に示すソフトウェアの例で使用すると独立した 8 ビットのイベントカウンタとして使用できます。8 ビットイベントカウンタの動作クロックは ECH が AEVH 端子からの非同期イベント入力、ECL が AEVL 端子からの非同期イベント入力です。ECH のカウント値が H'FF になった後にクロックが入力されると、ECH はオーバフローし ECCSR の OVH フラグが 1 にセットされ、ECH のカウント値は H'00 に戻り、再びカウントアップを再開します。また、ECL のカウント値が H'FF になった後にクロックが入力されると、ECL はオーバフローし ECCSR の OVL フラグが 1 にセットされ、ECL のカウント値は H'00 に戻り、再びカウントアップを再開します。オーバフロー発生時には、IRR2 の IRREC が 1 にセットされます。このとき IENR2 の IENEC が 1 ならば CPU に割り込みを要求します。

#### 9.7.4 非同期イベントカウンタの動作モード

非同期イベントカウンタの動作モードを表 9.21 に示します。

表 9.21 非同期イベントカウンタの動作モード

動作モード	リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブアクティブ	サブスリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
ECCSR	リセット	動作	動作	保持*	動作	動作	保持*	保持
ECH	リセット	動作	動作*	動作*	動作	動作	動作*	停止
ECL	リセット	動作	動作*	動作*	動作	動作	動作*	停止

【注】 \* 非同期外部イベントが入力されるとカウンタはカウントアップしますが、カウンタオーバフローH/L フラグは影響を受けません。

## 9.7.5 使用上の注意事項

- (1) ECH、ECL の値をリードする場合には、リードする前に ECCSR の CUEH、CUEL を 0 にクリアして非同期イベント入力をカウンタに入力しないようにしてください。リードしている際にイベントカウンタがカウントアップすると正しい値がリードできません。なお、ECCSR の CUEH、CUEL の 0 クリアの際に ECH、ECL が 1 カウントカウントアップされることがあります。
- (2) AEVH、AEVL 端子に入力するクロックの周波数は最大で、H8/3827R グループの内部電源降圧回路不使用時は  $V_{CC} = 4.5 \sim 5.5V$  で最大 16MHz、 $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$  で最大 10MHz、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$  で最大 4MHz、内部電源降圧回路使用時は、 $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$  で最大 10MHz、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$  で最大 4MHz までの範囲としてください。H8/3827S グループは  $V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$  で最大 10MHz  $V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$  で最大 4MHz までの範囲としてください。またクロックの High 幅、Low 幅は最小 30ns となるようにしてください。

モード	AEVL、AEVH 端子に入力する 最大クロック周波数
16 ビットモード	H8/3827R グループ
8 ビットモード アクティブ (高速)、スリープ (高速)	内部降圧回路不使用時 $V_{CC} = 4.5 \sim 5.5V/16MHz$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V/10MHz$ $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V/4MHz$ 内部降圧回路使用時 $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V/10MHz$ $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V/4MHz$ H8/3827S グループ $V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V/10MHz$ $V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V/4MHz$
8 ビットモード アクティブ (中速)、スリープ (中速)	$2 \cdot f_{osc}$ $f_{osc}$ $1/2 \cdot f_{osc}$ $1/4 \cdot f_{osc}$
$f_{osc} = 1MHz \sim 16MHz$	( /16 ) ( /32 ) ( /64 ) ( /128 )
8 ビットモード ウォッチ、サブアクティブ、サブスリープ、スタンバイ	1000k Hz 500k Hz 250k Hz
$w = 32.768k Hz$ または $38.4k Hz$	( $w/2$ ) ( $w/4$ ) ( $w/8$ )

- (3) 16 ビットモードで使用する際、ECCSR の設定は CUEH を 1 にセットしてから CRCH を 1 にセットするか、CUEH と CRCH を同時にセットしてからクロックを入力してください。その後 16 ビットモードで使用中は CUEH の値を変更しないでください。16 ビットモード設定中に CUEH を変化させると ECH が誤カウントアップすることがあります。

---

# 10. シリアルコミュニケーションインタフェース

---

## 第10章 目次

10.1	概要	281
10.1.1	特長	281
10.1.2	ブロック図	283
10.1.3	端子構成	284
10.1.4	レジスタ構成	284
10.2	各レジスタの説明	285
10.2.1	レシーブシフトレジスタ (RSR)	285
10.2.2	レシーブデータレジスタ (RDR)	285
10.2.3	トランスミットシフトレジスタ (TSR)	286
10.2.4	トランスミットデータレジスタ (TDR)	286
10.2.5	シリアルモードレジスタ (SMR)	287
10.2.6	シリアルコントロールレジスタ 3 (SCR3)	290
10.2.7	シリアルステータスレジスタ (SSR)	293
10.2.8	ビットレートレジスタ (BRR)	297
10.2.9	クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)	301
10.2.10	シリアルポートコントロールレジスタ (SPCR)	302
10.3	動作説明	304
10.3.1	概要	304
10.3.2	調歩同期式モード時の動作	308
10.3.3	クロック同期式モード時の動作	317
10.3.4	マルチプロセッサ通信機能	324
10.4	割り込み要因	329
10.5	使用上の注意事項	330





## 10.1 概要

本 LSI には SCI3-1 と SCI3-2 の 2 つのシリアルコミュニケーションインタフェースが搭載されています。この 2 つの SCI はまったく同一機能を有しています。

本マニュアルでは、これらを SCI3 と総称して説明します。

SCI3 (シリアルコミュニケーションインタフェース 3) は、調歩同期式とクロック同期式の 2 方式のシリアルデータ通信を行います。また、複数のプロセッサ間のシリアルデータ通信機能 (マルチプロセッサ通信機能) を備えています。

### 10.1.1 特長

SCI3 の特長を以下に示します。

シリアルデータ通信モードを調歩同期式モードまたはクロック同期式モードから選択可能

- ・調歩同期式モード

キャラクタ単位で同期をとる調歩同期方式でシリアルデータ通信を行います。

Universal Asynchronous Receiver/Transmitter (UART) および、Asynchronous Communication Interface Adapter (ACIA) などの標準の調歩同期式通信 LSI とのシリアルデータ通信ができます。

また、複数のプロセッサとシリアルデータ通信ができるマルチプロセッサ間通信機能を備えています。

通信フォーマットを 16 種類のフォーマットから選択できます。

データ長	7 ビット / 8 ビット / 5 ビット
ストップビット長	1 ビット / 2 ビット
パリティ	偶数パリティ / 奇数パリティ / パリティなし
マルチプロセッサビット	1 / 0
受信エラーの検出	パリティエラー、オーバランエラー、フレーミングエラー
ブレークの検出	フレーミングエラー発生時に RXD <sub>3x</sub> 端子のレベルを直接読み出すことでブレークを検出

- ・クロック同期式モード

クロックに同期してシリアルデータの通信を行います。クロック同期式通信機能をもつ他の LSI とのシリアルデータ通信が可能です。

データ長	8ビット
受信エラーの検出	オーバランエラー

全二重通信が可能

独立した送信部と受信部を備えているので、送信と受信を同時に行うことができます。

また、送信部および受信部ともにダブルバッファ構造になっていますので、連続送信・連続受信ができます。

内蔵のボーレートジェネレータで任意のビットレートを選択可能

送受信クロックソースを内部クロック、または外部クロックから選択可能

6種類の割り込み要因

送信終了、送信データエンプティ、受信データフル、オーバランエラー、フレーミングエラー、パリティエラーの6種類の割り込み要因があります。

## 10.1.2 ブロック図

SCI3 のブロック図を図 10.1 に示します。

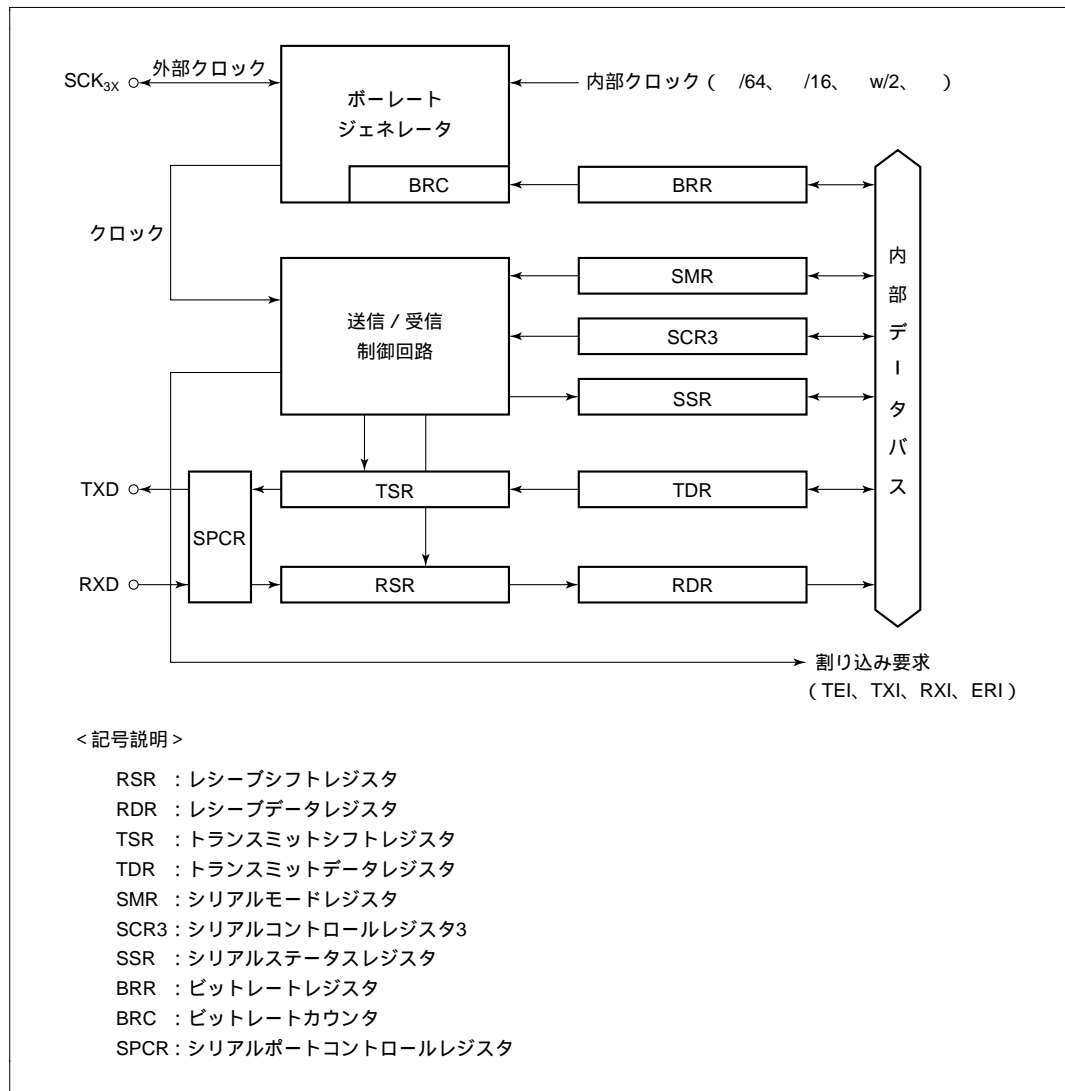


図 10.1 SCI3 のブロック図

### 10.1.3 端子構成

SCI3 の端子構成を表 10.1 に示します。

表 10.1 端子構成

名称	略称	入出力	機能
SCI 3クロック	SCK <sub>3x</sub>	入出力	SCI 3のクロック入出力端子
SCI 3レシーブデータ 入力	RXD <sub>3x</sub>	入力	SCI 3の受信データ入力端子
SCI 3トランスミット データ出力	TXD <sub>3x</sub>	出力	SCI 3の送信データ出力端子

### 10.1.4 レジスタ構成

SCI3 のレジスタ構成を表 10.2 に示します。

表 10.2 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
シリアルモードレジスタ	SMR	R/W	H' 00	H' FFA8/FF98
ビットレートレジスタ	BRR	R/W	H' FF	H' FFA9/FF99
シリアルコントロールレジスタ 3	SCR3	R/W	H' 00	H' FFAA/FF9A
トランスミットデータレジスタ	TDR	R/W	H' FF	H' FFAB/FF9B
シリアルステータスレジスタ	SSR	R/W	H' 84	H' FFAC/FF9C
レシーブデータレジスタ	RDR	R	H' 00	H' FFAD/FF9D
トランスミットシフトレジスタ	TSR	不可		
レシーブシフトレジスタ	RSR	不可		
ビットレートカウンタ	BRC	不可		
クロック停止レジスタ 1	CKSTPR1	R/W	H' FF	H' FFFA
シリアルポートコントロールレジスタ	SPCR	R/W	H' C0	H' FF91

## 10.2 各レジスタの説明

### 10.2.1 レシーブシフトレジスタ (RSR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
R/W :	—	—	—	—	—	—	—	—

RSR は、シリアルデータを受信するためのレジスタです。RSR に RXD<sub>3x</sub> 端子から入力されたシリアルデータを、LSB (ビット 0) から受信した順にセットしパラレルデータに変換します。1 バイトのデータを受信すると、データは自動的に RDR へ転送されます。

CPU から RSR を直接リード/ライトすることはできません。

### 10.2.2 レシーブデータレジスタ (RDR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	RDR7	RDR6	RDR5	RDR4	RDR3	RDR2	RDR1	RDR0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R

RDR は、受信したシリアルデータを格納する 8 ビットのレジスタです。

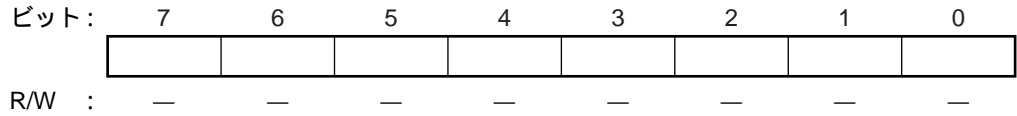
1 バイトのデータの受信が終了すると、受信したデータを RSR から RDR へ転送し、受信動作を完了します。その後、RSR は受信可能となります。

RSR と RDR はダブルバッファになっているため連続した受信動作が可能です。

RDR は、受信専用レジスタですので CPU からライトできません。

RDR は、リセット、スタンバイモード、ウォッチモード、モジュールスタンバイモード時に H'00 にイニシャライズされます。

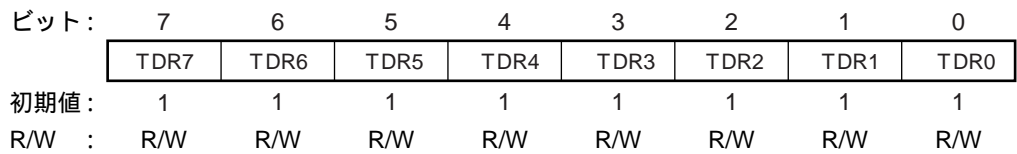
### 10.2.3 トランスミットシフトレジスタ (TSR)



TSR は、シリアルデータを送信するためのレジスタです。TDR から送信データをいったん TSR に転送し、LSB (ビット0) から順に TXD<sub>3X</sub> 端子に送出することでシリアルデータ送信を行います。1 バイトのデータを送信すると、自動的に TDR から TSR へ次の送信データを転送し、送信を開始します。ただし、TDR にデータが書き込まれていない (TDRE に1がセットされている) 場合には TDR から TSR へのデータ転送は行いません。

CPU から TSR を直接リード/ライトすることはできません。

### 10.2.4 トランスミットデータレジスタ (TDR)



TDR は、送信データを格納する 8 ビットのレジスタです。TSR の"空"を検出すると、TDR に書き込まれた送信データを TSR に転送し、シリアルデータ送信を開始します。TSR のシリアルデータ送信中に、TDR に次の送信データをライトしておくと、連続送信が可能です。

TDR は、常に CPU によるリード/ライトが可能です。

TDR は、リセット、スタンバイモード、ウォッチモード、モジュールスタンバイモード時に H'FF にイニシャライズされます。

## 10.2.5 シリアルモードレジスタ (SMR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	COM	CHR	PE	PM	STOP	MP	CKS1	CKS0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

SMR は、シリアルデータ通信フォーマットの設定と、ボーレートジェネレータのクロックソースを選択するための8ビットのレジスタです。

SMR は、常にCPUによるリード/ライトが可能です。

SMR は、リセット、スタンバイモード、ウォッチモード、モジュールスタンバイモード時に H'00 にイニシャライズされます。

### ビット7: コミュニケーションモード (COM)

COM は、SCI3 を調歩同期式モードとクロック同期式モードのいずれで動作させるかを選択するビットです。

ビット7	説明	
COM		
0	調歩同期式モード	(初期値)
1	クロック同期式モード	

### ビット6: キャラクタレングス (CHR)

CHR は、調歩同期式モード時におけるデータ長を選択するビットです。7ビットデータと8ビットデータのいずれかを選択できます。クロック同期式モードでは、CHR の設定にかかわらず、データ長は8ビットに固定となります。

ビット6	説明	
CHR		
0	8ビットデータ/5ビットデータ* <sup>2</sup>	(初期値)
1	7ビットデータ* <sup>1</sup> /5ビットデータ* <sup>2</sup>	

【注】 \*1 7ビットデータを選択した場合、TDRのMSB (ビット7) は送信されません。

\*2 5ビットデータを選択する場合は、PE=1、MP=1としてください。

また、TDRのMSB (ビット7、ビット6、ビット5) は送信されません。



## ビット5：パリティイネーブル（PE）

PE は、調歩同期式モードで、送信時にパリティビットの付加を、受信時にパリティビットのチェックを行うかどうかを選択するビットです。クロック同期式モードではPE の設定にかかわらずパリティビットの付加およびチェックは行いません。

ビット5		
PE	説明	
0	パリティビットの付加およびチェックを禁止* <sup>2</sup>	(初期値)
1	パリティビットの付加およびチェックを許可* <sup>1</sup> * <sup>2</sup>	

【注】 \*1 PE に 1 をセットすると送信時には、PM で指定した偶数、または奇数パリティを送信データに付加して送信します。受信時には、受信したパリティビットがPM で指定したパリティになっているかどうかをチェックします。

\*2 5 ビットデータを選択した場合は表 10.11 を参照してください。

## ビット4：パリティモード（PM）

PM は、パリティの付加やチェックを偶数パリティ、または奇数パリティのどちらで行うかを選択するビットです。PM の設定は、調歩同期式モードで PE に 1 を設定し、パリティビットの付加やチェックを許可したときのみ有効になります。クロック同期式モードや調歩同期式モードでパリティの付加やチェックを禁止している場合にはPMは無効です。

ビット4		
PM	説明	
0	偶数パリティ* <sup>1</sup>	(初期値)
1	奇数パリティ* <sup>2</sup>	

【注】 \*1 偶数パリティに設定すると、送信時にはパリティビットと送信データを合わせて、その中の 1 の数の合計が偶数になるようにパリティビットを付加して送信します。受信時には、パリティビットと受信データを合わせて、その中の 1 の数の合計が偶数になるかどうかをチェックします。

\*2 奇数パリティに設定すると、送信時にはパリティビットと送信データを合わせて、その中の 1 の数の合計が奇数になるようにパリティビットを付加して送信します。受信時には、パリティビットと受信データを合わせて、その中の 1 の数の合計が奇数になるかどうかをチェックします。

## ビット3：ストップビットレングス（STOP）

STOP は、調歩同期式モードでのストップビットの長さを選択するビットです。1 ビットまたは2ビットのいずれかを選択できます。STOP の設定は調歩同期式モードでのみ有効です。クロック同期式モードに設定した場合にはストップビットは付加されませんのでSTOPは無効です。

ビット3		
STOP	説明	
0	1ストップビット* <sup>1</sup>	(初期値)
1	2ストップビット* <sup>2</sup>	

【注】 \*1 送信時には、送信キャラクタの最後尾に1ビットの1（ストップビット）を付加して送信します。

\*2 送信時には、送信キャラクタの最後尾に2ビットの1（ストップビット）を付加して送信します。

なお、受信時にはSTOPの設定にかかわらず、受信したストップビットの1ビット目のみをチェックします。ストップビットの2ビット目が1の場合はストップビットとして扱いますが、0の場合は次の送信キャラクタのスタートビットとして扱います。

## ビット2：マルチプロセッサモード（MP）

MP は、マルチプロセッサ通信機能を許可するビットです。マルチプロセッサ通信機能を許可した場合、PE およびPMにおけるパリティの設定は無効になります。MPの設定は調歩同期式モードでのみ有効です。クロック同期式モードに設定した場合にはMPを0にしてください。

マルチプロセッサ通信機能については「10.3.4 マルチプロセッサ通信機能」を参照してください。

ビット2		
MP	説明	
0	マルチプロセッサ通信機能を禁止*	(初期値)
1	マルチプロセッサ通信機能を許可*	

【注】 \* 5ビットデータを選択した場合は表 10.11 を参照してください。

ビット1、0：クロックセレクト1、0 (CKS1、CKS0)

CKS1、CKS0は、内蔵ボーレートジェネレータのクロックソースを選択するビットです。CKS1、CKS0の組み合わせによって、 $/64$ 、 $/16$ 、 $w/2$ 、 $w$ の4種類からクロックソースを選択できます。

クロックソースと、ビットレートレジスタの設定値、およびボーレートの関係については、「10.2.8 ビットレートレジスタ (BRR)」を参照してください。

ビット1	ビット0	説明
CKS1	CKS0	
0	0	クロック (初期値)
0	1	$w/2$ クロック* <sup>1</sup> / $w$ クロック* <sup>2</sup>
1	0	$/16$ クロック
1	1	$/64$ クロック

- 【注】 \*1 アクティブ(中速/高速)・スリープ(中速/高速)時では  $w/2$  クロックとなります。  
 \*2 サブアクティブ、サブスリープ時では  $w$  クロックとなります。また、サブアクティブモード、サブスリープモード時は、CPU動作クロックが  $w/2$  のときのみ SCI 3が使用可能となります。

### 10.2.6 シリアルコントロールレジスタ 3 (SCR3)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TIE	RIE	TE	RE	MPIE	TEIE	CKE1	CKE0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

SCR3は、送信/受信動作、調歩同期式モードでのクロック出力、割り込み要求の許可/禁止、および送信/受信クロックソースの選択を行う8ビットのレジスタです。

SCR3は、常にCPUによるリード/ライトが可能です。

SCR3は、リセット、スタンバイモード、ウォッチモード、モジュールスタンバイモード時にH'00にイニシャライズされます。

ビット7：トランスミットインタラプトイネーブル (TIE)

TIEは、TDRからTSRへ送信データが転送され、SSRのTDREが1にセットされたとき、送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可/禁止を選択するビットです。

TXIは、TDREを0にクリアするか、またはTIEを0にクリアすることで解除できます。

ビット7	説明
TIE	
0	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の禁止 (初期値)
1	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可

**ビット6：レシーブインタラプトイネーブル (RI E)**

RIEは、受信データがRSRからRDRへ転送され、SSRのRDRFが1にセットされたとき、受信データフル割り込み要求(RXI)、および受信エラー割り込み要求(ERI)の許可/禁止を選択するビットです。なお、受信エラーにはオーバランエラー、フレーミングエラー、パリティエラーの3種類があります。

RXIおよびERIは、RDRFまたは、FER、PER、OERのエラーフラグを0にクリアするか、RIEを0にクリアすることで解除できます。

ビット6	
RI E	説明
0	受信データフル割り込み要求(RXI)、および受信エラー割り込み要求(ERI)を禁止 (初期値)
1	受信データフル割り込み要求(RXI)、および受信エラー割り込み要求(ERI)を許可

**ビット5：トランスミットイネーブル (TE)**

TEは、送信動作の開始の許可/禁止を選択するビットです。

ビット5	
TE	説明
0	送信動作を禁止*1 (TXD端子は入出力ポート) (初期値)
1	送信動作を許可*2 (TXD端子はトランスミットデータ端子)

【注】 \*1 SSRのTDREは1に固定されます。

\*2 この状態で、TDRに送信データをライトするとSSRのTDREが0にクリアされシリアルデータ送信を開始します。なお、TEを1にセットする前に必ずSMRの設定とSPCRのSPC31またはSPC32の設定を行い、送信フォーマットを決定してください。

**ビット4：レシーブイネーブル (RE)**

REは、受信動作の開始の許可/禁止を選択するビットです。

ビット4	
RE	説明
0	受信動作を禁止*1 (RXD端子は入出力ポート) (初期値)
1	受信動作を許可*2 (RXD端子はレシーブデータ端子)

【注】 \*1 REを0にクリアしてもSSRのRDRF、FER、PER、OERの各フラグは影響を受けず、状態を保持しますので注意してください。

\*2 この状態で調歩同期式モードの場合はスタートビットを、クロック同期式モードの場合は同期クロック入力を、それぞれ検出するとシリアルデータ受信を開始します。なお、REを1にセットする前に必ずSMRの設定を行い、受信フォーマットを決定してください。

## ビット3：マルチプロセッサインタラプトイネーブル (MPIE)

MPIE は、マルチプロセッサ割り込み要求の許可 / 禁止を選択するビットです。MPIE の設定は、調歩同期式モードで、かつ SMR の MP が 1 に設定されている受信時のみ有効です。COM が 1 のときや MP が 0 のときには MPIE は無効です。

ビット3	
MPIE	説明
0	マルチプロセッサ割り込み要求を禁止 (通常の受信動作) (初期値) [クリア条件] マルチプロセッサビットが1のデータを受信したとき
1	マルチプロセッサ割り込み要求を許可*

【注】 \* RSR から RDR への受信データの転送、および受信エラーの検出と SSR の RDRF、FER、OER の各ステータスフラグのセットは行いません。マルチプロセッサビットが 1 のデータを受け取るまで、RXI、ERI、および、SSR の RDRF、FER、OER の各フラグのセットを禁止します。マルチプロセッサビットが 1 の受信キャラクタを受け取ると、SSR の MPBR を 1 にセットし、MPIE を自動的に 0 にクリアし、RXI、ERI の発生 (SCR3 の TI E RI E が 1 にセットされている場合) と RDRF、FER、OER のセットが許可されます。

## ビット2：トランスミットエンドインタラプトイネーブル (TEIE)

TEIE は、MSB データ送出時に有効な送信データが TDR にないとき、送信終了割り込み要求 (TEI) の許可 / 禁止を選択するビットです。

ビット2	
TEIE	説明
0	送信終了割り込み要求 (TEI) を禁止 (初期値)
1	送信終了割り込み要求 (TEI) を許可*

【注】 \* TEIE は、SSR の TDRE を 0 にクリアして TEND を 0 にクリアするか、TEIE を 0 にクリアすることで解除できます。

## ビット1、0：クロックイネーブル1、0 (CKE1、CKE0)

CKE1、CKE0 は、クロックソースの選択、および SCK<sub>3X</sub> 端子からのクロックの出力の許可 / 禁止を選択するビットです。CKE1 と CKE0 の組み合わせによって SCK<sub>3X</sub> 端子を入出力ポートにするか、クロック出力端子にするか、またはクロック入力端子にするかが決まります。

ただし、CKE0 の設定は調歩同期式モードで内部クロック動作時 (CKE1 = 0) のみ有効です。クロック同期式モードのとき、および外部クロック動作 (CKE1 = 1) の場合は CKE0 に 0 を設定してください。

また、CKE1、CKE0 を設定した後に SMR で動作モードを決定してください。

クロックソースの選択についての詳細は「10.3.1 概要」の表 10.9 を参照してください。

ビット1	ビット0	説明		
CKE1	CKE0	コミュニケーションモード	クロックソース	SCK <sub>3x</sub> 端子機能
0	0	調歩同期式	内部クロック	入出力ポート* <sup>1</sup>
		クロック同期式	内部クロック	同期クロック出力* <sup>1</sup>
0	1	調歩同期式	内部クロック	クロック出力* <sup>2</sup>
		クロック同期式	リザーブ	
1	0	調歩同期式	外部クロック	クロック入力* <sup>3</sup>
		クロック同期式	外部クロック	同期クロック入力
1	1	調歩同期式	リザーブ	
		クロック同期式	リザーブ	

【注】 \*1 初期値

\*2 ビットレートと同じ周波数のクロックを出力します。

\*3 ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力してください。

## 10.2.7 シリアルステータスレジスタ (SSR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	TDRE	RDRF	OER	FER	PER	TEND	MPBR	MPBT
初期値:	1	0	0	0	0	1	0	0
R/W :	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R	R	R/W

【注】\* フラグをクリアするため"0"ライトのみ可能です。

SSR は、SCI3 の動作状態を示すステータスフラグと、マルチプロセッサビットを内蔵した 8 ビットのレジスタです。

SSR は常に、CPU からリード/ライトできます。ただし、TDRE、RDRF、OER、PER、FER へ 1 をライトすることはできません。また、これらに 0 をライトしてクリアするためには、あらかじめ 1 をリードしておく必要があります。

また、TEND および MPBR はリード専用であり、ライトすることはできません。

SSR は、リセット、スタンバイモード、モジュールスタンバイモード、ウォッチモード時に H'84 にイニシャライズされます。

## ビット7：トランスミットデータレジスタエンプティ (TDRE)

TDRE は、TDR から TSR に送信データの転送が行われたことを示すビットです。

ビット7	
TDRE	説明
0	TDRにライトされた送信データがTSRに転送されていない [クリア条件] (1) TDRE=1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でTDRヘデータをライトしたとき
1	TDRに送信データがライトされていない、またはTDRにライトされた送信データがTSRに転送された [セット条件] (1) SCR3のTEが0のとき (2) TDRからTSRにデータ転送が行われたとき (初期値)

## ビット6：レシーブデータレジスタフル (RDRF)

RDRF は、受信したデータがRDRに格納されていることを示すビットです。

ビット6	
RDRF	説明
0	RDRに受信データが格納されていない (初期値) [クリア条件] (1) RDRF=1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でRDRのデータをリードしたとき
1	RDRに受信データが格納されている [セット条件] 受信が正常終了し、RSRからRDRへ受信データが転送されたとき

【注】 受信時にエラーを検出したとき、およびSCR3のREを0にクリアしたときには、RDRおよびRDRFは影響を受けず以前の状態を保持します。RDRFが1にセットされたままデータの受信を完了するとオーバランエラー(OER)を発生し、受信データが失われますので注意してください。

## ビット5：オーバランエラー（OER）

OER は、受信時にオーバランエラーが発生したことを示すビットです。

ビット5		
OER	説明	
0	受信中、または受信を完了した* <sup>1</sup> [クリア条件] OER = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき	(初期値)
1	受信時にオーバランエラーが発生した* <sup>2</sup> [セット条件] RDRF が1の状態を受信を完了したとき	

【注】 \*1 SCR3のREを0にクリアしたときには、OERは影響を受けず以前の状態を保持します。

\*2 RDRでは、オーバランエラーが発生する前の受信データが保持され、後から受信したデータが失われます。なお、OERが1にセットされた状態で、以降の受信を続けることはできません。クロック同期式モードでは送信も続けることができません。

## ビット4：フレーミングエラー（FER）

FERは、調歩同期式モードで受信時にフレーミングエラーが発生したことを示すビットです。

ビット4		
FER	説明	
0	受信中、または受信を完了した* <sup>1</sup> [クリア条件] FER=1の状態をリードした後、0をライトしたとき	(初期値)
1	受信時にフレーミングエラーが発生した [セット条件] 受信終了時に受信データの最後尾のストップビットが1であるかどうかをチェックし、ストップビットが0であったとき* <sup>2</sup>	

【注】 \*1 SCR3のREを0にクリアしたときには、FERは影響を受けず以前の状態を保持します。

\*2 2ストップビットモード時は、1ビット目のストップビットが1であるかどうかのみを判定し、2ビット目のストップビットはチェックをしませんので注意してください。なお、フレーミングエラーが発生したときの受信データはRDRに転送されますが、RDRFはセットされません。さらに、FERが1にセットされた状態においては、以降の受信を続けることはできません。また、クロック同期式モードでは、FERが1にセットされていると送信および受信はできません。



## ビット3：パリティエラー（PER）

PERは、調歩同期式モードで、パリティを付加した受信時にパリティエラーが発生したことを示すビットです。

ビット3		
PER	説明	
0	受信中、または受信を完了した* <sup>1</sup> [クリア条件] PER=1の状態をリードした後、0をライトしたとき	(初期値)
1	受信時にパリティエラーが発生した* <sup>2</sup> [セット条件] 受信時に受信データとパリティビットを合わせた1の数がSMRのPMで設定したパリティと一致しなかったとき	

【注】 \*1 SCR3のREを0にクリアしたときには、PERは影響を受けず以前の状態を保持します。

\*2 パリティエラーが発生したときの受信データはRDRに転送されますが、RDRFはセットされません。なお、PERが1にセットされた状態では、以降の受信を続けることはできません。また、クロック同期式モードでは、PERが1にセットされていると送信および受信はできません。

## ビット2：トランスミットエンド（TEND）

TENDは、送信キャラクタの最後尾ビットを送信時に、TDREが1にセットされていたことを示すビットです。

TENDは、リード専用ですのでライトすることはできません。

ビット2		
TEND	説明	
0	送信中 [クリア条件] (1) TDRE=1の状態をリードした後、TDREに0をライトしたとき (2) 命令でTDRにデータをライトしたとき	
1	送信を終了 [セット条件] (1) SCR3のTEが0のとき (2) 送信キャラクタの最後尾ビットの送信時に、TDREが1であったとき	(初期値)

## ビット1：マルチプロセッサビットレシーブ (MPBR)

MPBR は、調歩同期式モードで受信をマルチプロセッサフォーマットで行うときに、受信キャラクタ中のマルチプロセッサビットを格納するビットです。

リード専用ですのでライトすることはできません。

ビット1	
MPBR	説明
0	マルチプロセッサビットが0のデータを受信した* (初期値)
1	マルチプロセッサビットが1のデータを受信した

【注】 \* マルチプロセッサフォーマットで SCR3 の RE を 0 にクリアしたときには、MPBR は影響を受けず、以前の状態を保持します。

## ビット0：マルチプロセッサビットトランスファ (MPBT)

MPBT は、調歩同期式モードで送信をマルチプロセッサフォーマットで行うときに、送信データに付加するマルチプロセッサビットを格納するビットです。クロック同期式モードを選択しているときやマルチプロセッサ通信機能を禁止しているとき、あるいは送信でないときには MPBT は無効です。

ビット0	
MPBT	説明
0	マルチプロセッサビット0を送信 (初期値)
1	マルチプロセッサビット1を送信

## 10.2.8 ビットレートレジスタ (BRR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	BRR7	BRR6	BRR5	BRR4	BRR3	BRR2	BRR1	BRR0
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

BRR は、SMR の CKS1、CKS0 で選択されるボーレートジェネレータの動作クロックと合わせて、送信 / 受信のビットレートを設定する 8 ビットのレジスタです。

BRR は、常に CPU によるリード / ライトが可能です。

BRR は、リセット、スタンバイモード、モジュールスタンバイモード、ウォッチモード時に H'FF にイニシャライズされます。

調歩同期式モードのBRR の設定例を表 10.3 に示します。表 10.3はアクティブ（高速）モードでの値を示しています。

表 10.3 ビットレートに対する BRR の設定例〔調歩同期式モード〕（1）

OSC	32.8k Hz			38.4k Hz			2MHz			2.4576MHz			4MHz			
	ビットレート(bi t/s)	n	N	誤差(%)	n	N	誤差(%)	n	N	誤差(%)	n	N	誤差(%)	n	N	誤差(%)
110				—	—	—	—	—	—	2	21	-0.83	—	—	—	
150				0	3	0	2	12	0.16	3	3	0	2	25	0.16	
200				0	2	0	0	155	0.16	3	2	0	—	—	—	
250				—	—	—	0	124	0	0	153	-0.26	0	249	0	
300				0	1	0	0	103	0.16	3	1	0	2	12	0.16	
600				0	0	0	0	51	0.16	3	0	0	0	103	0.16	
1200				—	—	—	0	25	0.16	2	1	0	0	51	0.16	
2400				—	—	—	0	12	0.16	2	0	0	0	25	0.16	
4800				—	—	—	—	—	—	0	7	0	0	12	0.16	
9600				—	—	—	—	—	—	0	3	0	—	—	—	
19200				—	—	—	—	—	—	0	1	0	—	—	—	
31250				—	—	—	0	0	0	—	—	—	0	1	0	
38400				—	—	—	—	—	—	0	0	0	—	—	—	

表 10.3 ビットレートに対する BRR の設定例〔調歩同期式モード〕（2）

OSC	10MHz			16MHz		
	ビットレート(bi t/s)	n	N	誤差(%)	n	N
110	2	88	-0.25	2	141	0.03
150	2	64	0.16	2	103	0.16
200	2	48	-0.35	2	77	0.16
250	2	38	0.16	2	62	-0.79
300	—	—	—	2	51	0.16
600	—	—	—	2	25	0.16
1200	0	129	0.16	0	207	0.16
2400	0	64	0.16	0	103	0.16
4800	—	—	—	0	51	0.16
9600	—	—	—	0	25	0.16
19200	—	—	—	0	12	0.16
31250	0	4	0	0	7	0
38400	—	—	—	—	—	—

- 【注】 1. 誤差は、1%以内となるように設定してください。  
 2. BRR の設定値は以下の計算式で求められます。

$$N = \frac{OSC}{64 \times 2^{2n} \times B} - 1$$

B : ビットレート (bi t/s)

N : ボーレートジェネレータの BRR の設定値 (0 ≤ N ≤ 255)

OSC :  $f_{osc}$  の値 (Hz)

n : ボーレートジェネレータの入力クロックの No. (n=0、2、3)

(n とクロックの関係は表 10.4 を参照)

3. 表 10.3 の誤差は以下の計算式で求めた値を小数点第 3 位を四捨五入して表示してあります。

$$\text{誤差 (\%)} = \frac{B(n, N, OSC \text{ から求めたビットレート}) - R(\text{表10.3左欄のビットレート})}{R(\text{表10.3の左欄のビットレート})} \times 100$$

表 10.4 n とクロックの関係

n	クロック	SMR の設定値	
		CKS1	CKS0
0		0	0
0	w/2*1/ w*2	0	1
2	/16	1	0
3	/64	1	1

- 【注】 \*1 アクティブ (中速 / 高速)、スリープ (中速 / 高速) 時では w/2 クロックとなります。  
 \*2 サブアクティブ、サブスリープ時では w クロックとなります。また、サブアクティブモード、サブスリープモード時は、CPU動作クロックが w/2 のときのみ SCI が使用可能となります。

調歩同期式モードの各周波数における最大ビットレートを表 10.5 に示します。

表 10.5 はアクティブ (高速) モードでの値を示しています。

表 10.5 各周波数における最大ビットレート [ 調歩同期式モード ]

OSC (MHz)	最大ビットレート (bi t/s)	設定値	
		n	N
0.0384*	600	0	0
2	31250	0	0
2.4576	38400	0	0
4	62500	0	0
10	156250	0	0
16	250000	0	0

- 【注】 \* SMR を CKS1=0、CKS0=1 に設定したとき

クロック同期式モードのBRRの設定例を表 10.6 に示します。表 10.6 はアクティブ(高速)モードでの値を示しています。

表 10.6 ビットレートに対する BRR の設定例〔クロック同期式モード〕

OSC	38.4k Hz			2MHz			4MHz			10MHz			16MHz			
	ビットレート (bi t/s)	n	N	誤差率	n	N	誤差率	n	N	誤差率	n	N	誤差率	n	N	誤差率
200	0	23	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
250	—	—	—	—	—	—	2	124	0	—	—	—	3	124	0	—
300	2	0	0	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—	—
500				—	—	—	—	—	—	—	—	—	2	249	0	—
1k				0	249	0	—	—	—	—	—	—	2	124	0	—
2.5k				0	99	0	0	199	0	—	—	—	2	49	0	—
5k				0	49	0	0	99	0	0	249	0	2	24	0	—
10k				0	24	0	0	49	0	0	124	0	0	199	0	—
25k				0	9	0	0	19	0	0	49	0	0	79	0	—
50k				0	4	0	0	9	0	0	24	0	0	39	0	—
100k				—	—	—	0	4	0	—	—	—	0	19	0	—
250k				0	0	0	0	1	0	0	4	0	0	7	0	—
500k							0	0	0	—	—	—	0	3	0	—
1M										—	—	—	0	1	0	—

空欄：設定不可能です。

：設定は可能ですが、誤差が出ます。

【注】 BRR の設定値は以下の計算式で求められます。

$$N = \frac{OSC}{8 \times 2^{2n} \times B} - 1$$

B：ビットレート (bi t/s)

N：ボーレートジェネレータの BRR の設定値 (0 ≤ N ≤ 255)

OSC：<sub>osc</sub> の値 (Hz)

n：ボーレートジェネレータの入力クロックの No. (n=0、2、3)

(n とクロックの関係は表 10.7 を参照)

表 10.7 n とクロックの関係

n	クロック	SMR の設定値	
		CKS1	CKS0
0		0	0
0	w/2*1/ w*2	0	1
2	/16	1	0
3	/64	1	1

- 【注】 \*1 アクティブ(中速/高速)、スリープ(中速/高速)時では w/2 クロックとなります。  
 \*2 サブアクティブ、サブスリープ時では w クロックとなります。また、サブアクティブモード、サブスリープモード時は、CPU動作クロックが w/2 のときのみ SCI 3が使用可能となります。

## 10.2.9 クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	PFCKSTP	TCCKSTP	TACKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章では SCI3 に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

### ビット 6 : SCI 3をモジュールスタンバイモード制御 (S31CKSTP)

SCI31 をモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

S31CKSTP	説明
0	SCI 31はモジュールスタンバイモードに設定される。*
1	SCI 31のモジュールスタンバイモードは解除される。(初期値)

- 【注】 \* モジュールスタンバイモードに設定した場合、SCI 31の全レジスタはリセット状態となります。

### ビット 5 : SCI 3をモジュールスタンバイモード制御 (S32CKSTP)

SCI32 をモジュールスタンバイモードに設定および解除を制御します。

S32CKSTP	説明
0	SCI 32はモジュールスタンバイモードに設定される。*
1	SCI 32のモジュールスタンバイモードは解除される。(初期値)

- 【注】 \* モジュールスタンバイモードに設定した場合、SCI 32の全レジスタはリセット状態となります。

### 10.2.10 シリアルポートコントロールレジスタ (SPCR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	SPC32	SPC31	SCI NV3	SCI NV2	SCI NV1	SCI NV0
初期値:	1	1	0	0	0	0	0	0
R/W :	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

SPCRは、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、RXD<sub>31</sub>、RXD<sub>32</sub>、TXD<sub>31</sub>、TXD<sub>32</sub>端子の入出力データ反転切り替えを行います。リセット時、SPCRはH'00にイニシャライズされます。

#### ビット7~6：リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

#### ビット5：P4<sub>2</sub>/TXD<sub>32</sub>端子機能切り替え

P4<sub>2</sub>/TXD<sub>32</sub>端子をP4<sub>2</sub>端子として使用するかTXD<sub>32</sub>端子として使用するかを設定します。

ビット5	
SPC32	説明
0	P4 <sub>2</sub> 入出力端子として機能。 <span style="float:right">(初期値)</span>
1	TXD <sub>32</sub> 出力端子として機能。*

【注】 \* :本ビットを1に設定した後にSCR3のTEビットを設定してください。

#### ビット4：P3<sub>5</sub>/TXD<sub>31</sub>端子機能切り替え

P3<sub>5</sub>/TXD<sub>31</sub>端子をP3<sub>5</sub>端子として使用するかTXD<sub>31</sub>端子として使用するかを設定します。

ビット4	
SPC31	説明
0	P3 <sub>5</sub> 入出力端子として機能。 <span style="float:right">(初期値)</span>
1	TXD <sub>31</sub> 出力端子として機能。*

【注】 \* :本ビットを1に設定した後にSCR3のTEビットを設定してください。

#### ビット3：TXD<sub>32</sub>端子出力データ反転切り替え

TXD<sub>32</sub>端子の出力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット3	
SCI NV3	説明
0	TXD <sub>32</sub> の出力データを反転しない。 <span style="float:right">(初期値)</span>
1	TXD <sub>32</sub> の出力データを反転する。

ビット2 : RXD<sub>32</sub> 端子入力データ反転切り替え

RXD<sub>32</sub> 端子の入力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット2		
SCI NV2	説明	
0	RXD <sub>32</sub> の入力データを反転しない。	(初期値)
1	RXD <sub>32</sub> の入力データを反転する。	

ビット1 : TXD<sub>31</sub> 端子出力データ反転切り替え

TXD<sub>31</sub> 端子の出力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット1		
SCI NV1	説明	
0	TXD <sub>31</sub> の出力データを反転しない。	(初期値)
1	TXD <sub>31</sub> の出力データを反転する。	

ビット0 : RXD<sub>31</sub> 端子入力データ反転切り替え

RXD<sub>31</sub> 端子の入力データを反転するか、しないか、の切り替えを設定します。

ビット0		
SCI NV0	説明	
0	RXD <sub>31</sub> の入力データを反転しない。	(初期値)
1	RXD <sub>31</sub> の入力データを反転する。	



## 10.3 動作説明

### 10.3.1 概要

SCI3 は、キャラクタ単位で同期をとりながら通信する調歩同期式モードと、クロックパルスにより同期をとりながら通信するクロック同期式モードの2方式でシリアル通信ができます。

調歩同期式モードとクロック同期式モードの選択、および通信フォーマットの選択は、SMR で行います。これを表 10.8 に示します。

また、SCI3 のクロックソースは、SMR の COM、および SCR3 の CKE1、CKE0 の組み合わせでできます。これを表 10.9 に示します。

#### (1) 調歩同期式モード

- ・データ長：5ビット/7ビット/8ビットから選択可能
- ・パリティの付加、マルチプロセッサビットの付加、および1ビットまたは2ビットのストップビットの付加を選択可能（これらの組み合わせで送信/受信フォーマット、およびキャラクタ長を決定）
- ・受信時にフレーミングエラー（FER）、パリティエラー（PER）、オーバランエラー（OER）およびブレークの検出が可能
- ・クロックソース：内部クロック/外部クロックから選択可能  
内部クロックを選択した場合：ボーレートジェネレータのクロックで動作し、ビットレートと同じ周波数のクロックを出力可能  
外部クロックを選択した場合：ビットレートの16倍の周波数のクロック入力が必要（内蔵ボーレートジェネレータを使用しない）

#### (2) クロック同期式モード

- ・送信/受信フォーマット：8ビットデータ固定
- ・受信時にオーバランエラー（OER）の検出が可能
- ・クロックソース：内部クロック/外部クロックから選択可能  
内部クロックを選択した場合：ボーレートジェネレータのクロックで動作し、同期クロックを出力  
外部クロックを選択した場合：内蔵ボーレートジェネレータを使用せず、入力された同期クロックで動作

表 10.8 SMR の設定値と送信 / 受信フォーマット

SMR					モード	送信 / 受信フォーマット						
ビット 7	ビット 6	ビット 2	ビット 5	ビット 3		データ長	マルチ プロセッサ ビット	パリティ ビット	ストップ ビット長			
COM	CHR	MP	PE	STOP								
0	0	0	0	0	調歩同期式 モード	8ビット データ	なし	なし	1			
				1					2			
			1	0					0	1	1	
									1	2		
			1	1					0	0	1	
									1	0	1	1
	1	1	1	0		0	8ビット データ	あり	なし	1		
						1	2					
				0		1	0	0		5ビット データ	なし	1
							1	0		1	2	
				0		0	0	0		7ビット データ	あり	1
							1	0		1	2	
1	0	0	0	5ビット データ	なし	あり	1					
		1	0	1	2							
1	*	0	*	*	クロック同期式 モード	8ビット データ	なし	なし	なし			

\* : Don' t care

表 10.9 SMR、SCR3 の設定とクロックソースの選択

SMR	SCR3		モード	送信 / 受信クロック	
ビット 7	ビット 1	ビット 0		クロック ソース	SCK <sub>3X</sub> 端子の機能
COM	CKE1	CKE0			
0	0	0	調歩同期式 モード	内部	入出力ポート (SCK <sub>3X</sub> 端子を使用しません)
		1	ビットレートと同じ周波数のクロックを出力		
	1	0	外部	ビットレートの 16 倍の周波数のクロックを入力	
1	0	0	クロック同期 式モード	内部	同期クロックを出力
		1	0	外部	同期クロックを入力
0	1	1	リザーブ (この組み合わせは指定しないでください)		
1	0	1			
1	1	1			

## (3) 割り込みと連続送信 / 受信

SCI3 は、RXI を使用した連続受信、また TXI を使用した連続送信が可能です。

表 10.10 にこれらの割り込みについて示します。

表 10.10 送信 / 受信割り込み

割り込み	フラグ	割り込み発生の条件	備考
RXI	RDRF RI E	シリアル受信が正常に行われ、RSR から RDR に受信データが転送されると RDRF が 1 となり、このとき RI E が 1 ならば RXI が許可され割り込みが発生します。 (図 10.2 (a) 参照)	RXI の割り込み処理ルーチンでは、RDR に転送された受信データを読み出し、RDRF を 0 にクリアします。上記の操作を次回の RSR の受信完了までに行うことで連続受信が可能です。
TXI	TDRE TI E	TSR の空 (前回の送信完了) を検出して、TDR にセットされた送信データが TSR に転送されると TDRE は 1 にセットされます。このとき TI E が 1 ならば TXI が許可され割り込みが発生します。 (図 10.2 (b) 参照)	TXI の割り込み処理ルーチンでは、次回の送信データを TDR に書き込み、TDRE を 0 にクリアします。上記の操作を TSR に転送したデータが送信終了するまでに行うことで連続送信が可能です。
TEI	TEND TEI E	TSR の送信キャラクタの最後尾ビットを送信したとき、TDRE が 1 ならば TEND は 1 にセットされます。このとき TEI E が 1 ならば TEI が許可され割り込みが発生します。 (図 10.2 (c) 参照)	TEI は、TSR の送信キャラクタの最後尾ビットを送信したとき、TDR に次回の送信データが書き込まれていないことを示します。

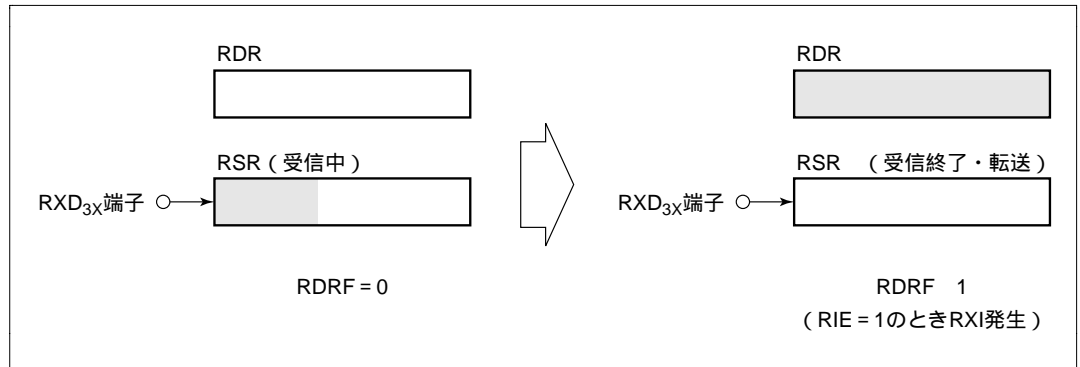


図 10.2 (a) RDRF のセットと RXI 割り込み

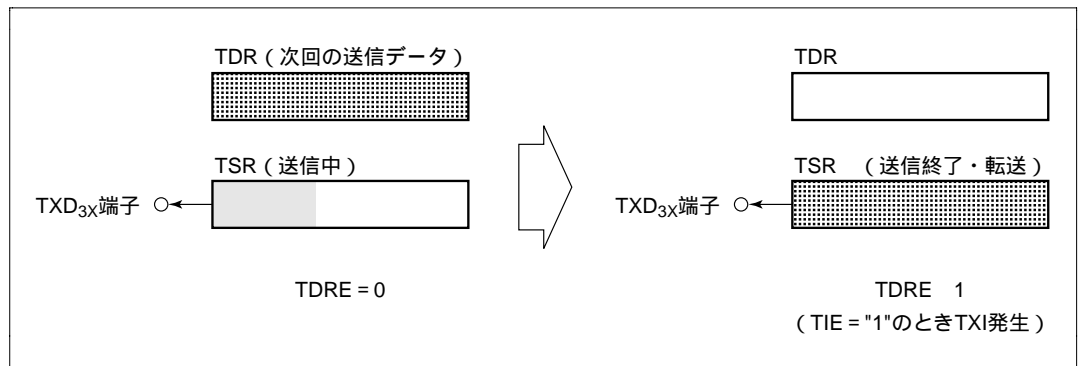


図 10.2 (b) TDRE のセットと TXI 割り込み

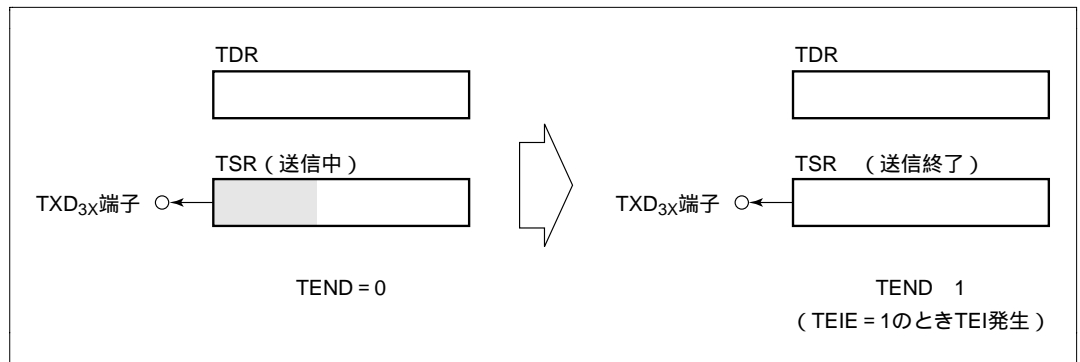


図 10.2 (c) TEND のセットと TEI 割り込み

### 10.3.2 調歩同期式モード時の動作

調歩同期式モードは、通信開始を意味するスタートビットと通信終了を意味するストップビットとをデータに付加したキャラクタを送信 / 受信し、1 キャラクタ単位で同期を取りながらシリアル通信を行うモードです。

SCI3 内部では、送信部と受信部は独立していますので、全二重通信を行うことができます。また、送信部と受信部が共にダブルバッファ構造になっていますので、送信 / 受信中にデータのリード / ライトができ、連続送信 / 受信が可能です。

#### (1) 送信 / 受信フォーマット

調歩同期式通信の通信データの一般的なフォーマットを図 10.3 に示します。

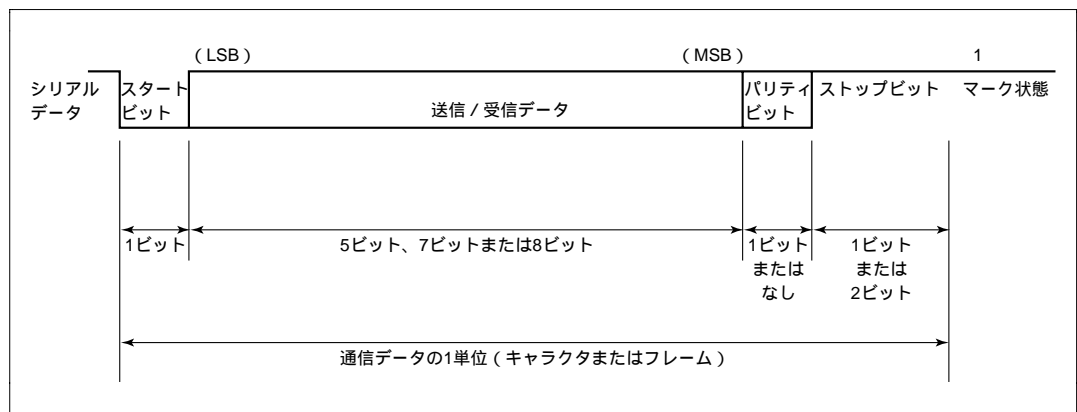


図 10.3 調歩同期式通信のデータフォーマット

調歩同期式通信では、通信回線は通常マーク状態 (High レベル) に保たれています。SCI3 は通信回線を監視し、スペース (Low レベル) になったところをスタートビットとみなしてシリアルデータ通信を開始します。

通信データの 1 キャラクタは、スタートビット (Low レベル) から始まり、送信 / 受信データ (LSB ファースト : 最下位ビットから)、パリティビット (High または Low レベル)、最後にストップビット (High レベル) の順で構成されます。

調歩同期式モードでは、受信時にスタートビットの立ち下がりエッジで同期化を行います。また、データを 1 ビット期間の 16 倍の周波数のクロックの 8 番目でサンプリングしますので、各ビットの中央で通信データを取り込みます。

調歩同期式モードで設定できる送信/受信フォーマットを、表 10.11 に示します。  
送信/受信フォーマットは 16 種類あり、SMR の設定により選択できます。

表 10.11 通信フォーマット (調歩同期式モード)

SMR				シリアル通信フォーマットとフレーム長													
CHR	PE	MP	STOP	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12		
0	0	0	0	START	8ビットデータ								STOP				
0	0	0	1	START	8ビットデータ								STOP	STOP			
0	0	1	0	START	8ビットデータ								MPB	STOP			
0	0	1	1	START	8ビットデータ								MPB	STOP	STOP		
0	1	0	0	START	8ビットデータ								P	STOP			
0	1	0	1	START	8ビットデータ								P	STOP	STOP		
0	1	1	0	START	5ビットデータ				STOP								
0	1	1	1	START	5ビットデータ				STOP	STOP							
1	0	0	0	START	7ビットデータ							STOP					
1	0	0	1	START	7ビットデータ							STOP	STOP				
1	0	1	0	START	7ビットデータ							MPB	STOP				
1	0	1	1	START	7ビットデータ							MPB	STOP	STOP			
1	1	0	0	START	7ビットデータ							P	STOP				
1	1	0	1	START	7ビットデータ							P	STOP	STOP			
1	1	1	0	START	5ビットデータ				P	STOP							
1	1	1	1	START	5ビットデータ				P	STOP	STOP						

< 記号説明 >

START : スタートビット

STOP : ストップビット

P : パリティビット

MPB : マルチプロセッサビット

## (2) クロック

SCI3の送受信クロックは、SMRのCOMとSCR3のCKE1、CKE0の設定により、内蔵ポーレートジェネレータの生成した内部クロックまたは、SCK<sub>3X</sub>端子から入力された外部クロックの2種類から設定できます。クロックソースの選択については表 10.9 を参照してください。

外部クロックをSCK<sub>3X</sub>端子に入力する場合には、使用するビットレートの16倍の周波数のクロックを入力してください。

内部クロックで動作させるとき、SCK<sub>3X</sub>端子からクロックを出力することができます。このとき出力されるクロックの周波数はビットレートと等しく、位相は図 10.4 に示すように送信/受信データの各ビットの中央でクロックが立ち上がります。

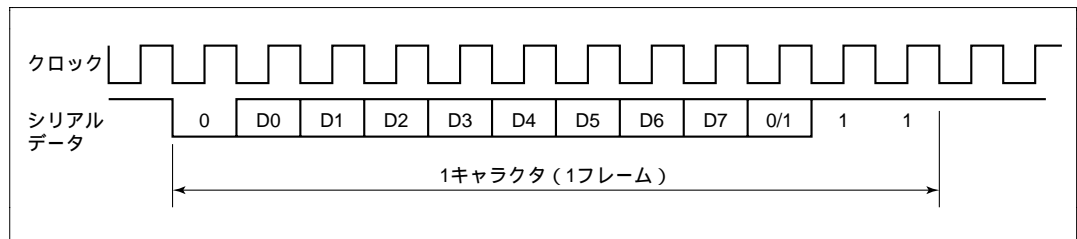


図 10.4 出力クロックと通信データの位相関係 (調歩同期式モード)  
(8ビットデータ/パリティあり/2ストップビットの例)

## (3) データの送信/受信動作

### (a) SCI 3のイニシャライズ

データの送信/受信前には、まずSCR3のTEおよびREを0にクリアした後、以下の手順に従ってイニシャライズしてください。

**【注】** 動作モードの変更、通信フォーマットの変更などの場合には、必ずTEおよびREを0にクリアしてから変更してください。TEを0にクリアすると、TDREは1にセットされます。REを0にクリアしても、RDRF、PER、FER、OERの各フラグ、およびRDRの内容は保持されますので注意してください。

調歩同期式モードで外部クロックを使用している場合には、イニシャライズを含めた動作中にクロックを止めないでください。クロック同期式モードで外部クロックを使用している場合には、イニシャライズ中にクロックを供給しないでください。

図 10.5 に SCI3 をイニシャライズするときのフローチャートの例を示します。

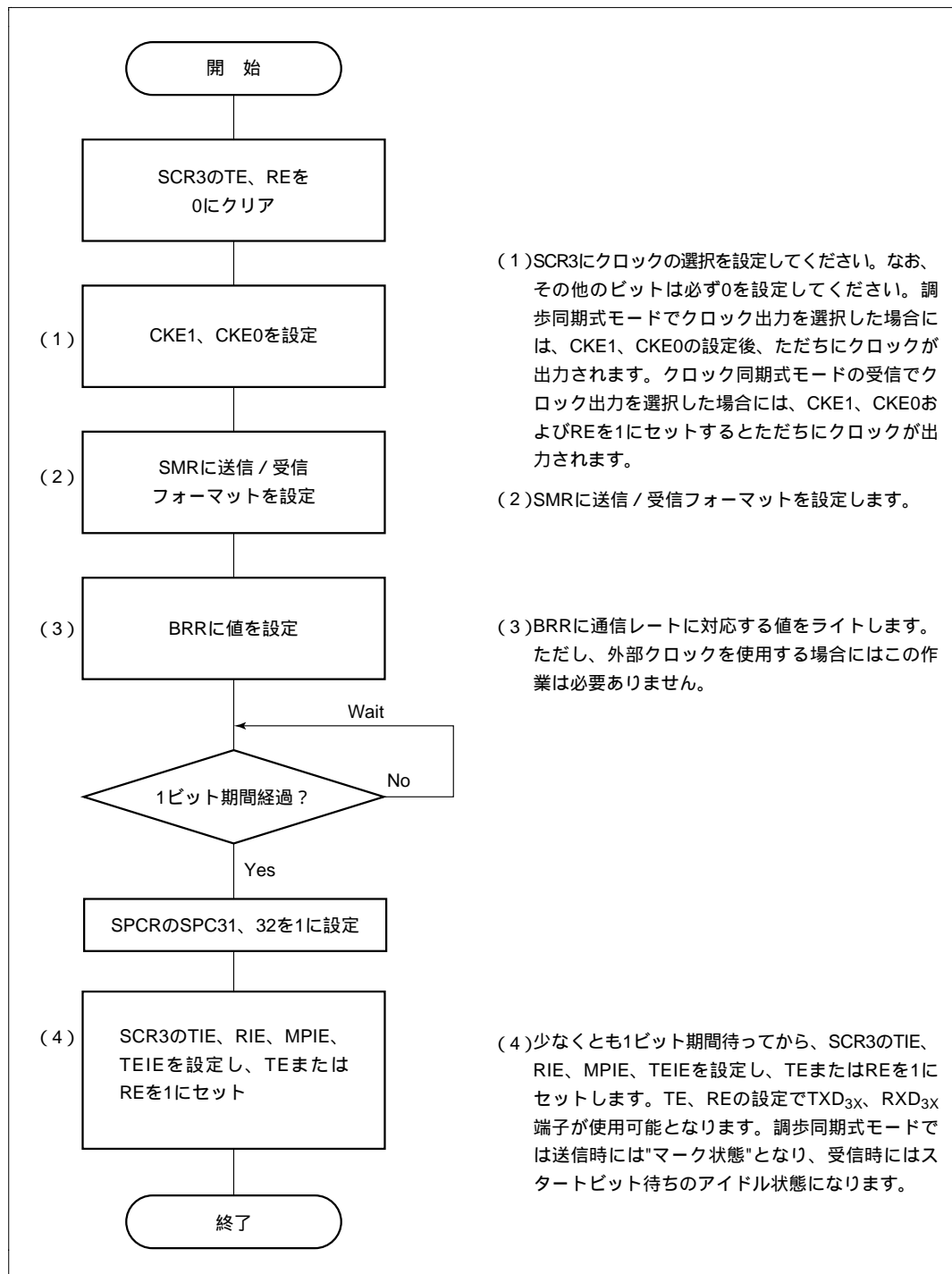


図 10.5 SCI をイニシャライズするときのフローチャートの例



(b) データ送信

図 10.6 にデータ送信のフローチャートの例を示します。

データ送信は SCI3 のイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

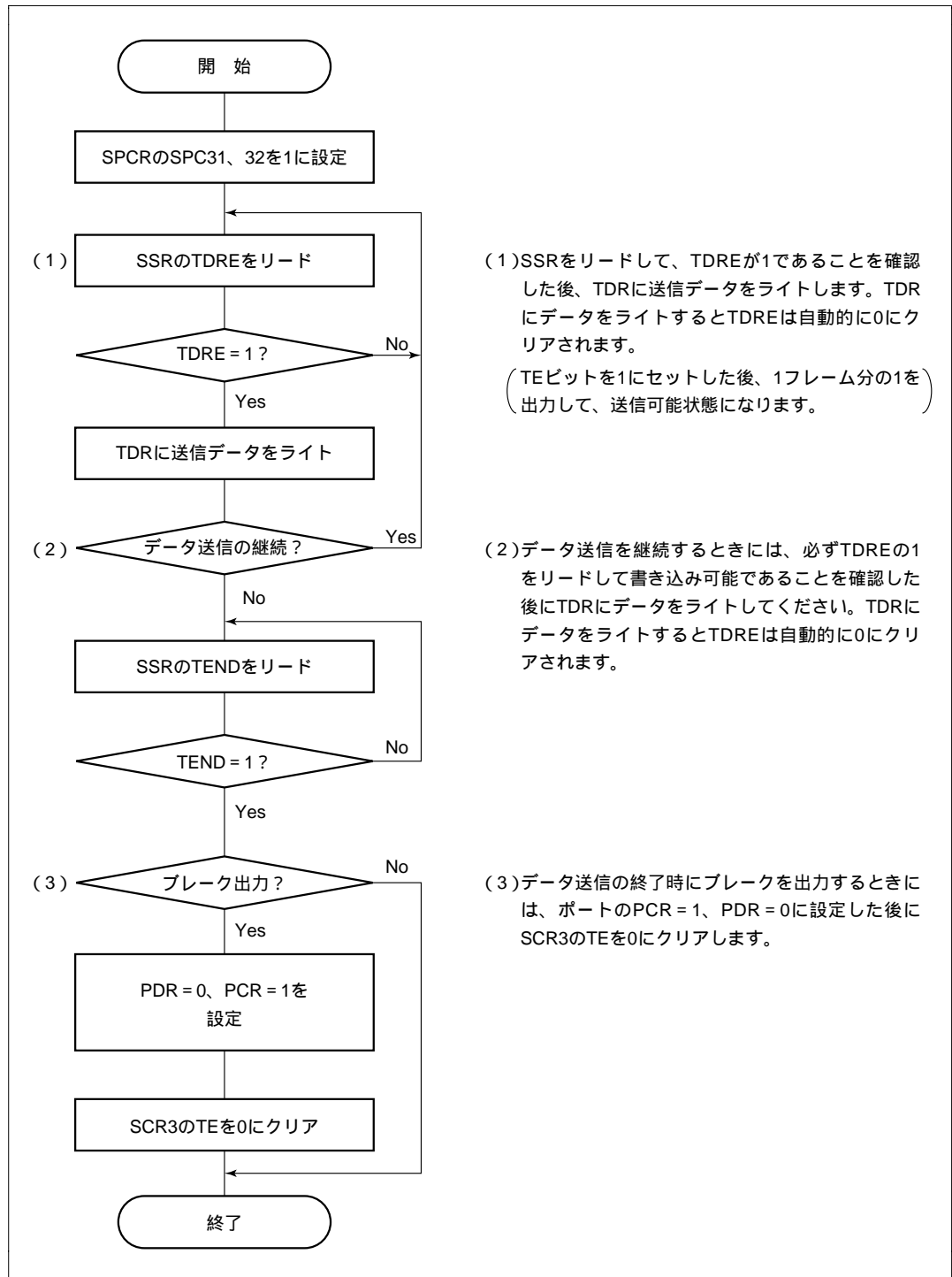


図 10.6 データ送信のフローチャートの例 (調歩同期式モード)

SCI3 はデータ送信時に以下のように動作します。

SCI3 は、SSR の TDRE を監視し、0 であると TDR にデータが書き込まれたと認識し、TDR から TSR にデータを転送します。その後、TDRE を 1 にセットして送信を開始します。このとき、SCR3 の TIE が 1 にセットされていると TXI を発生します。

シリアルデータは、表 10.11 に示す通信フォーマットに従い TXD<sub>3X</sub> 端子から送信されます。

その後、ストップビットを送り出すタイミングで TDRE をチェックします。

TDRE が 0 であると TDR から TSR にデータを転送し、ストップビット送出後、次のフレームの送信を開始します。TDRE が 1 であると SSR の TEND に 1 をセットし、ストップビット送出後、1 を出力する"マーク状態"になります。このとき SCR3 の TEIE が 1 にセットされていると TEI を発生します。

図 10.7 に調歩同期式モードの送信時の動作例を示します。

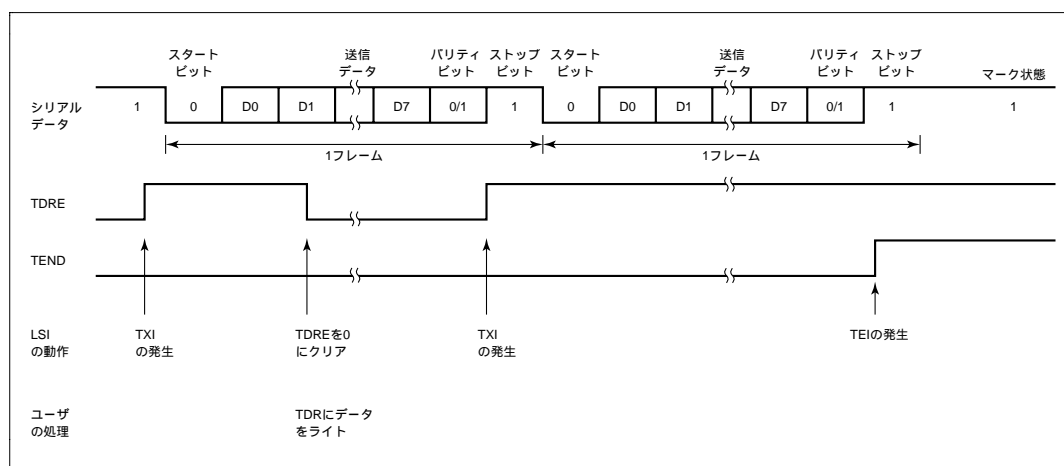


図 10.7 調歩同期式モードの送信時の動作例

(8 ビットデータ / パリティあり / 1 ストップビットの例)

(c) データ受信

図 10.8 にデータ受信のフローチャートの例を示します。

データ受信は SCI3 のイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

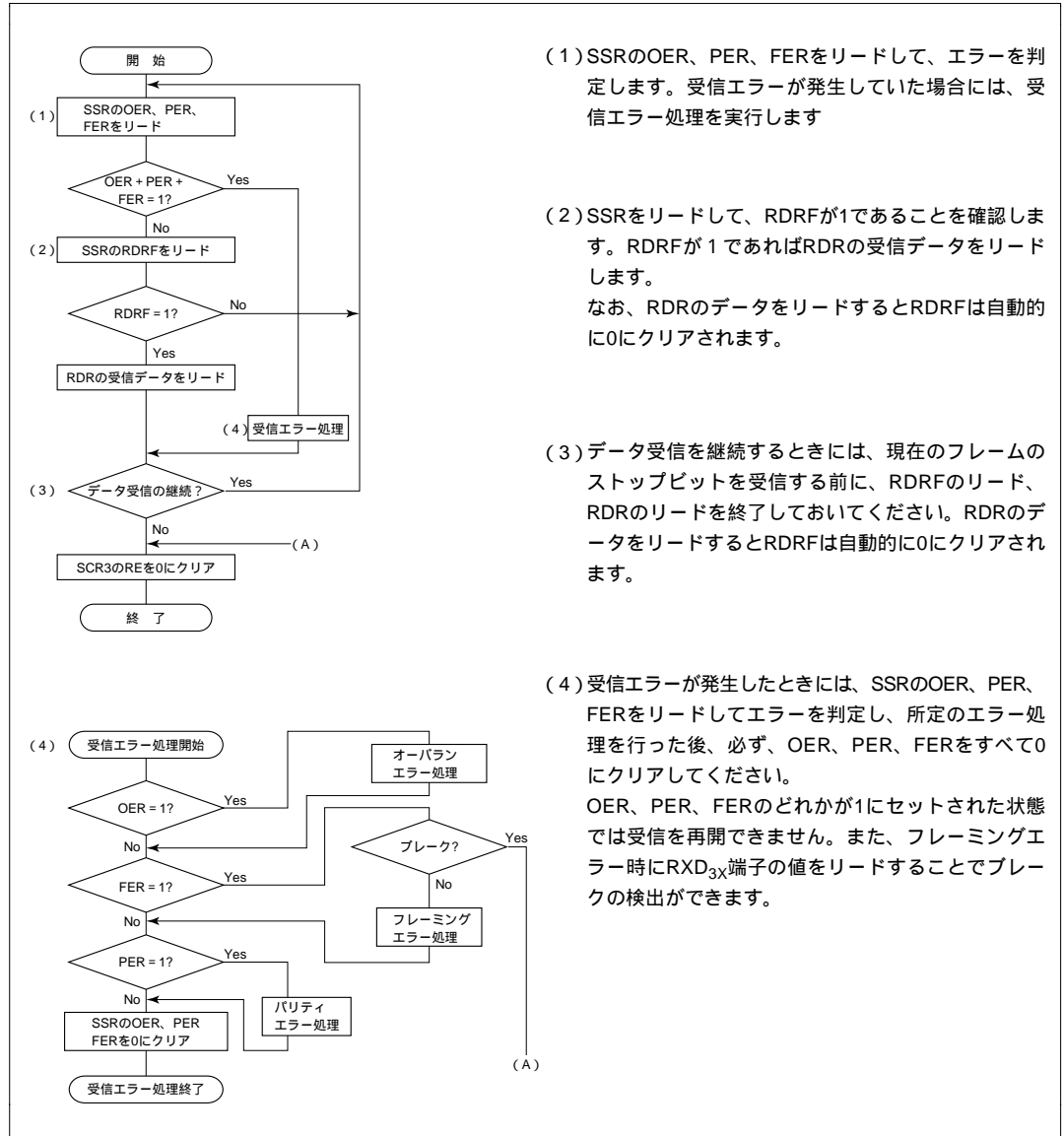


図 10.8 データ受信のフローチャートの例 (調歩同期式モード)

SCI3 は受信時に以下のように動作します。

SCI3 は通信回線を監視し、スタートビットの0を検出すると内部を同期化し受信を開始します。受信は表 10.11 に示す通信フォーマットに従い、まず受信したデータを RSR の LSB から MSB の順にセットし、次に、パリティビットおよびストップビットを受信します。受信後、SCI3 は以下のチェックを行います。

- ・パリティチェック：

受信データの1の数をチェックし、これが SMR の PM で設定した偶数 / 奇数パリティになっているかをチェックします。

- ・ストップビットチェック：

ストップビットが1であるかをチェックします。ただし、2ストップビットの場合、1ビット目のストップビットのみをチェックします。

- ・ステータスチェック：

RDRF が0であり、受信データを RSR から RDR に転送できる状態であるかをチェックします。

以上のチェックの結果受信エラーがなかったとき RDRF が1にセットされ、RDR に受信データが格納されます。このとき SCR3 の RIE が1にセットされていると RXI を発生します。一方、エラーチェックで受信エラーを検出すると、各エラーに対応して、OER、PER、FER が1にセットされます。また RDRF はデータを受信する前の状態を保ちます。このとき、SCR3 の RIE が1にセットされていると ERI を発生します。

表 10.12 に受信エラーの検出条件と受信データの処理を示します。

【注】 受信エラーがセットされた状態では、以後の受信動作ができません。したがって、受信を継続する前に必ず OER、FER、PER および RDRF を0にクリアしてください。

表 10.12 受信エラーの検出条件と受信データの処理

受信エラー	略称	検出条件	受信データの処理
オーバランエラー	OER	SSR の RDRF が1にセットされたまま次のデータ受信を完了したとき	RSR から RDR に受信データは転送されません。
フレーミングエラー	FER	ストップビットが0のとき	RSR から RDR に受信データが転送されます。
パリティエラー	PER	SMR で設定した偶数 / 奇数パリティの設定と受信したデータが異なるとき	RSR から RDR に受信データが転送されます。

調歩同期式モードの受信時の動作例を図 10.9 に示します。

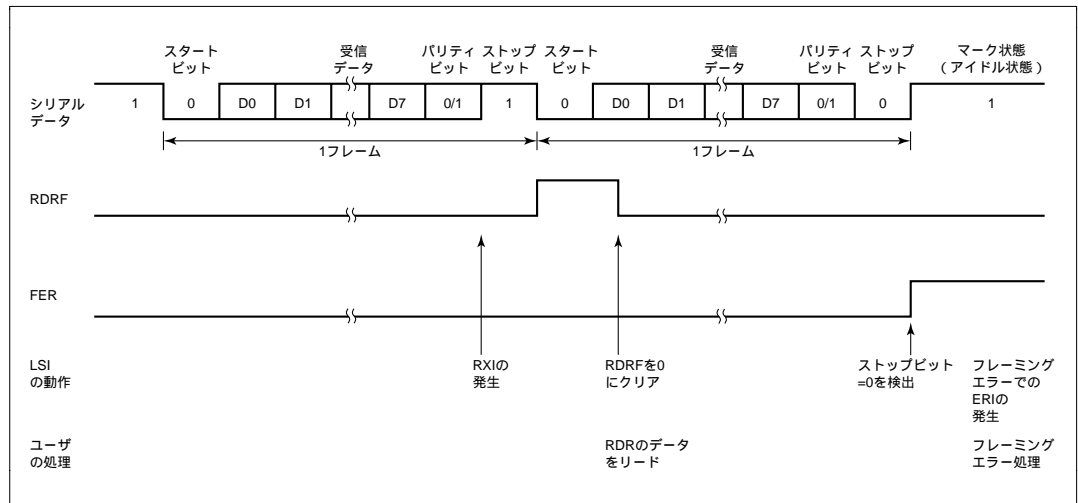


図 10.9 調歩同期式モードの受信時の動作例  
(8ビットデータ/パリティあり/1ストップビットの例)

### 10.3.3 クロック同期式モード時の動作

クロック同期式モードは、クロックパルスに同期してデータを送信、または受信するモードです。クロック同期式モードは、高速シリアル通信に適しています。

SCI3 内部では、送信部と受信部は独立していますので、クロックを共有することで全二重通信を行うことができます。

送信部 / 受信部は共にダブルバッファ構造になっていますので、送信中にデータのライトができ、連続送信が可能です。また、受信中にデータのリードができ連続受信が可能です。

#### (1) 送信 / 受信フォーマット

クロック同期式通信の通信データの一般的なフォーマットを図 10.10 に示します。

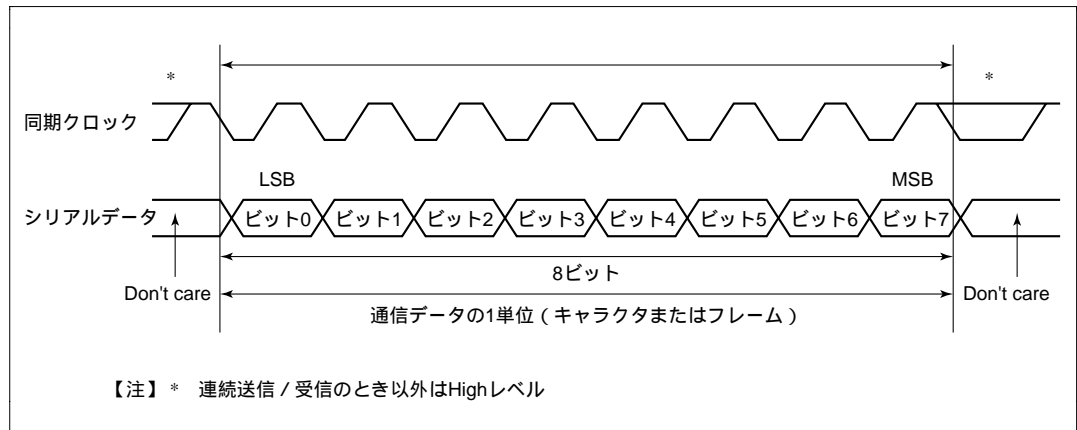


図 10.10 クロック同期式通信のデータフォーマット

クロック同期式通信では、通信回線のデータは同期クロックの立ち下がりから次の立ち下がりまで出力されます。また、同期クロックの立ち上がりエッジでデータの確定が保証されます。

通信データの 1 キャラクタは、LSB から始まり最後に MSB の順で構成されます。MSB 出力後の通信回線は MSB の状態を保ちます。

クロック同期式モードでは、SCI3 は、受信時に同期クロックの立ち上がりに同期してデータを取り込みます。

送信 / 受信フォーマットは 8 ビットデータ固定です。パリティビットやマルチプロセスビットの付加はできません。

(2) クロック

SMRのCOMとSCR3のCKE1、CKE0の設定により、内蔵ポーレートジェネレータの生成した内部クロック、またはSCK<sub>3X</sub>端子から入力された外部同期クロックの2種類から選択できます。クロックソースの選択については表10.9を参照してください。

内部クロックで動作させるとき、SCK<sub>3X</sub>端子からは同期クロックが出力されます。同期クロックは1キャラクタの送信/受信で8パルス出力され、送信および受信を行わないときにはHighレベルに固定されます。

(3) データの送信/受信動作

(a) SCI 3のイニシャライズ

データの送信/受信前には、「10.3.2(3)(a)SCI3のイニシャライズ」の説明および、図10.5の例に従ってSCI3をイニシャライズしてください。

(b) データ送信

図10.11にデータ送信のフローチャートの例を示します。

データ送信はSCI3のイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

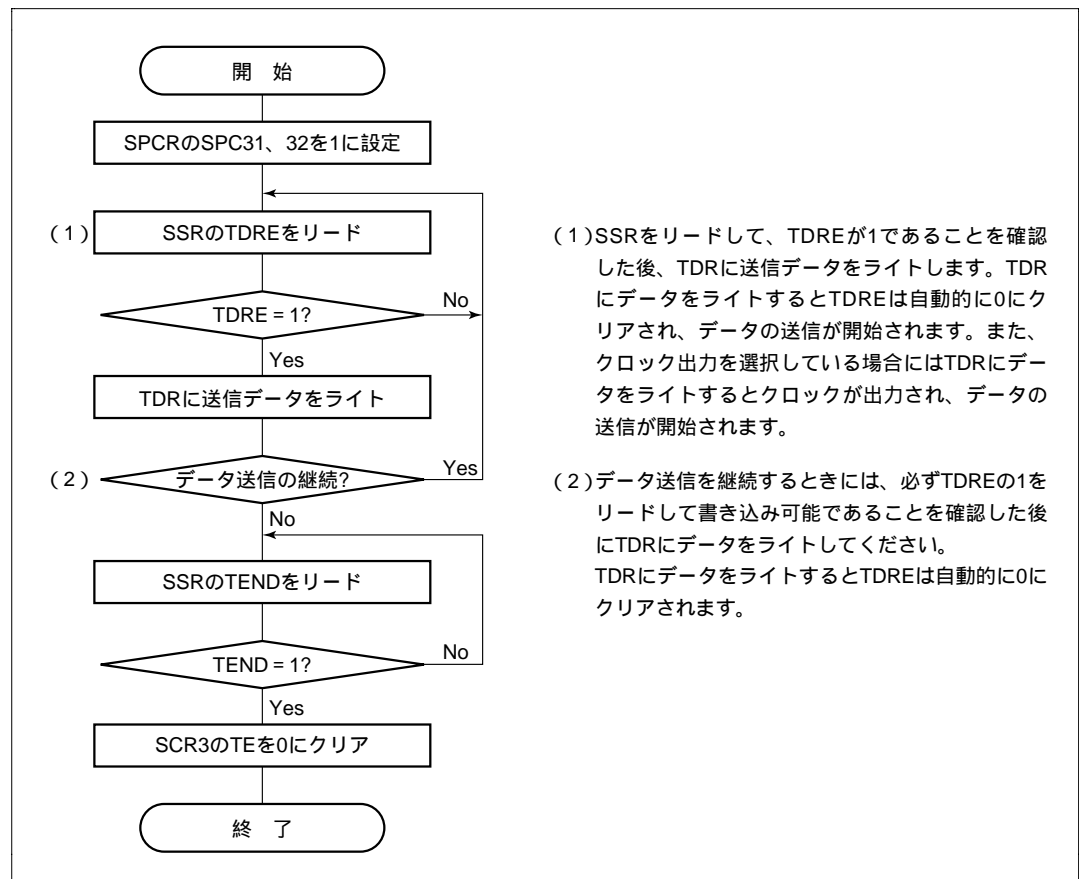


図10.11 データ送信のフローチャートの例(クロック同期式モード)

SCI3 はデータ送信時に以下のように動作します。

SCI3 は、SSR の TDRE を監視し、0 であると TDR にデータが書き込まれたと認識し、TDR から TSR にデータを転送します。その後、TDRE を 1 にセットして送信を開始します。このとき、SCR3 の TIE が 1 にセットされていると TXI を発生します。

クロック出力モードに設定したときには、SCI3 は同期クロックを 8 パルス出力します。外部クロックに設定したときには、入力クロックに同期してデータを出力します。

シリアルデータは、LSB (ビット 0) から MSB (ビット 7) の順に TXD<sub>3X</sub> 端子から送信されます。

その後、MSB (ビット 7) を送り出すタイミングで TDRE をチェックします。

TDRE が 0 であると TDR から TSR にデータを転送し、次のフレームの送信を開始します。TDRE が 1 であると SSR の TEND に 1 をセットし、MSB (ビット 7) 送出後、状態を保持します。このとき SCR3 の TEIE が 1 にセットされていると TEI を発生します。

送信終了後は、SCK 端子は High レベル固定になります。

【注】 データ受信のステータスを示すエラーフラグ (OER、FER、PER) が 1 にセットされた状態では送信は行えませんので、送信の前には、エラーフラグ (OER、FER、PER) が 0 にクリアされていることを確認してください。

図 10.12 にクロック同期式モードの送信時の動作例を示します。

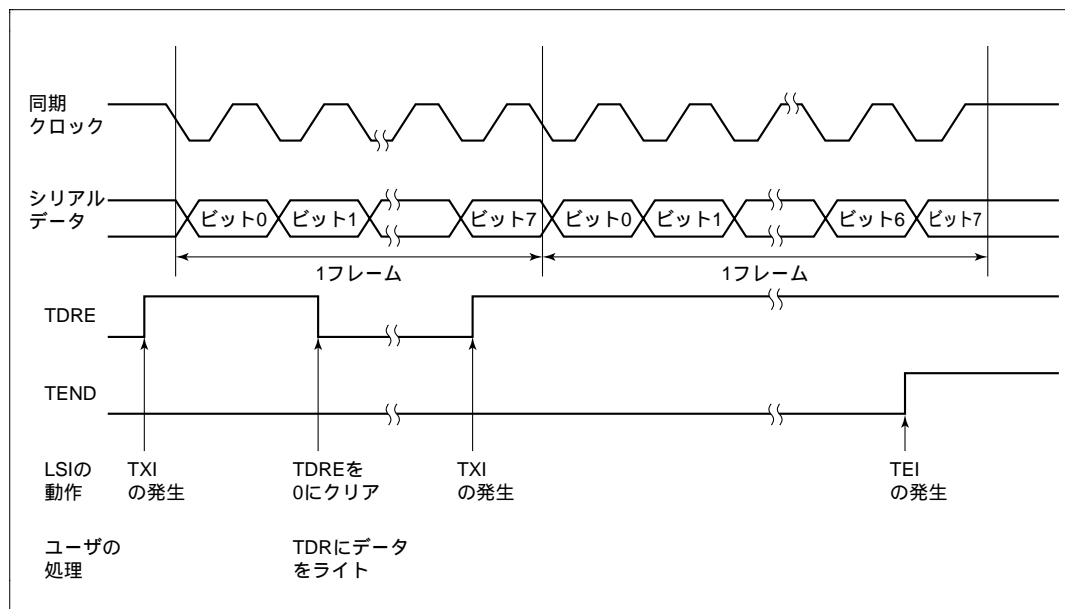


図 10.12 クロック同期式モードの送信時の動作例



(c) データ受信

図 10.13 にデータ受信のフローチャートの例を示します。

データ受信は SCI3 のイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

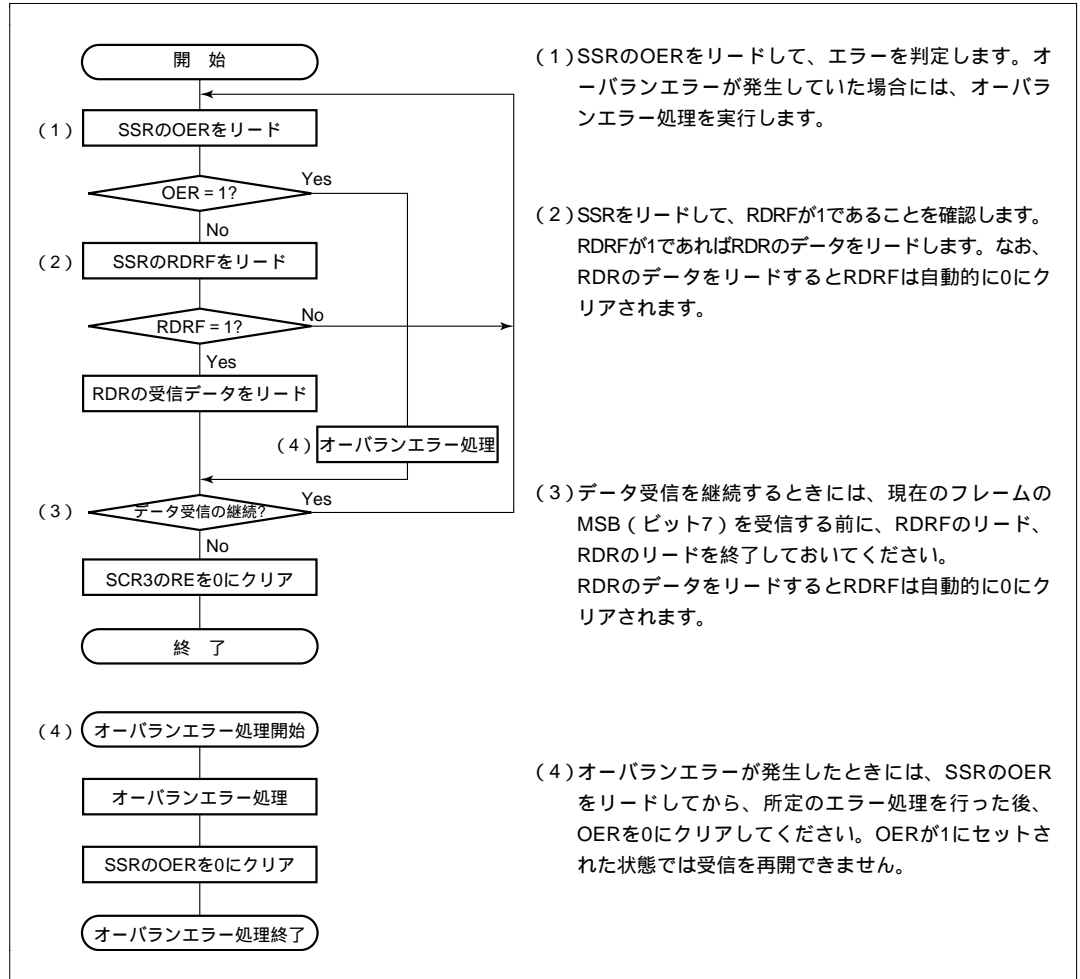


図 10.13 データ受信フローチャートの例 (クロック同期式モード)

SCI3 は受信時に以下のように動作します。

SCI3 は同期クロックの入力または、出力に同期して内部を初期化し、受信を開始します。

受信したデータを RSR の LSB から MSB の順にセットします。

受信後、SCI3 は、RDRF が 0 であり、受信データを RSR から RDR に転送できる状態であるかをチェックします。

このチェックの結果オーバーランエラーがなかったとき RDRF が 1 にセットされ、RDR に受信データが格納されます。

このとき、SCR3 の RIE が 1 にセットされていると RXI を発生します。一方、エラーチェックでオーバーランエラーを検出すると OER が 1 にセットされます。また、RDRF は 1 にセットされた状態を保ちます。このとき、SCR3 の RIE が 1 にセットされていると ERI を発生します。

オーバーランエラーの検出条件と受信データの処理については、表 10.12 を参照してください。

【注】 受信エラーがセットされた状態では、以後の受信動作ができません。したがって、受信を継続する前に必ず OER、FER、PER および RDRF を 0 にクリアしてください。

図 10.14 にクロック同期式モードの受信時の動作例を示します。

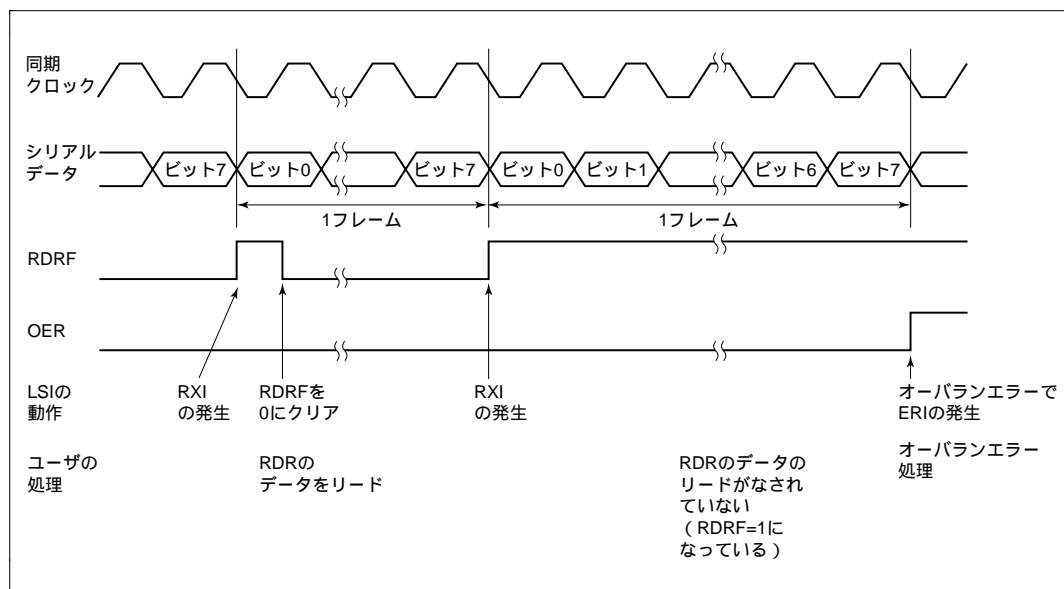


図 10.14 クロック同期式モードの受信時の動作例

(d) データ送受信同時動作

図 10.15 にデータ送受信同時動作のフローチャートの例を示します。

データ送受信同時動作は SCI3 のイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

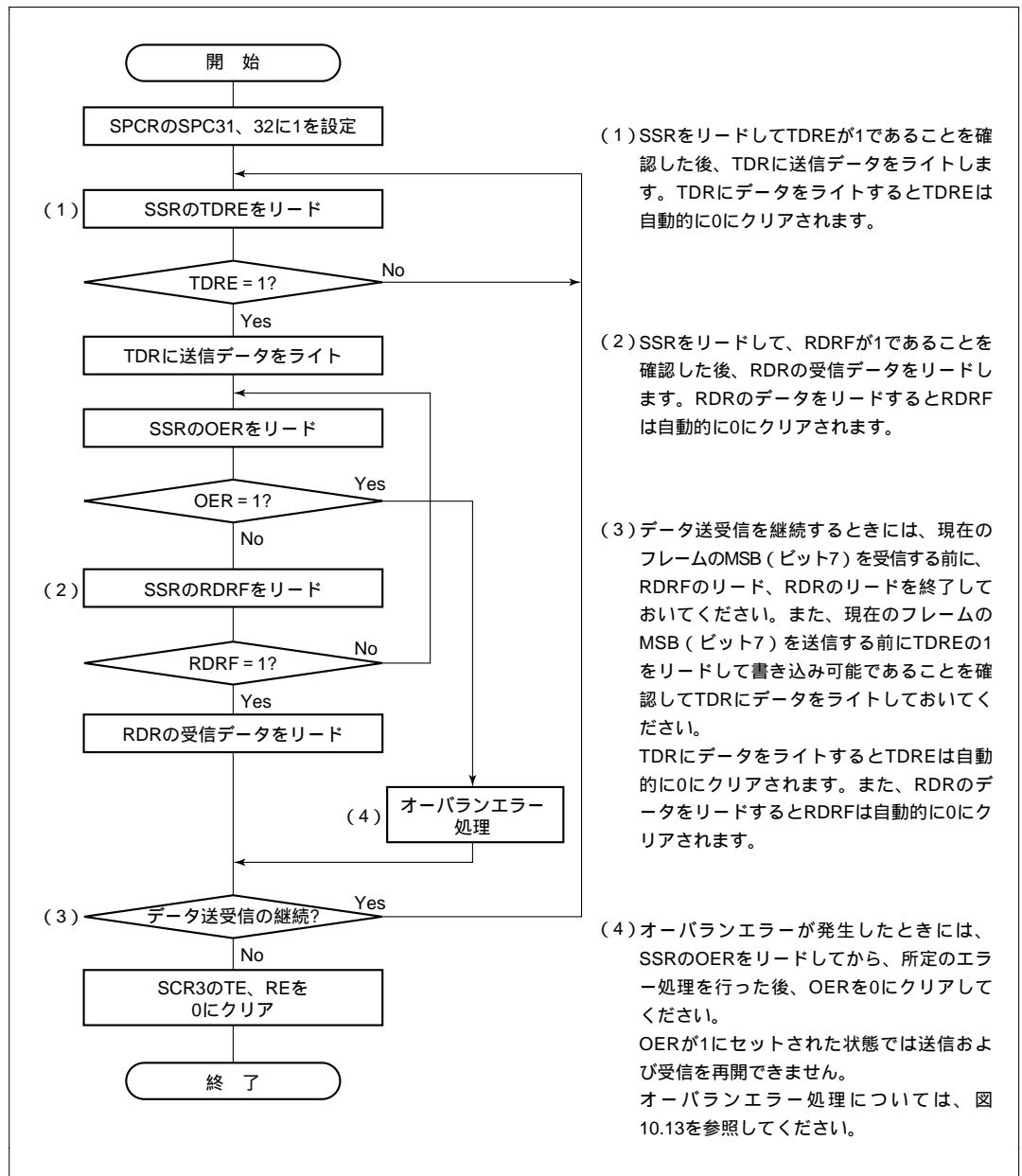


図 10.15 データ送受信同時動作のフローチャートの例 (クロック同期式モード)

- 【注】
1. 送信から同時送受信へ切り替えるときには、次の方法で行ってください。  
SCI 3が送信終了状態であること、TDRE および TENDが1 にセットされていることを確認した後、TE を0 にクリアしてから TE と RE を同時に1 にセットしてください。
  2. 受信から同時送受信へ切り替えるときには、次の方法で行ってください。  
SCI 3が受信完了状態であることを確認し、RE を0 にクリアしてから RDRF およびエラーフラグ(OER、FER、PER)が0 にクリアされていることを確認した後、TE と RE を同時に1 にセットしてください。

### 10.3.4 マルチプロセッサ通信機能

マルチプロセッサ通信機能とは、調歩同期式モードでマルチプロセッサビットを付加したフォーマット(マルチプロセッサフォーマット)でシリアルデータ通信を行うことにより、複数のプロセッサ間で通信回線を共有してデータの送受信を行う機能です。

マルチプロセッサ通信を行うとき、受信局は各々固有の ID コードが割り付けられています。シリアル通信サイクルは、受信局を指定する ID 送信サイクルと指定された受信局へ通信データを送信するデータ送信サイクルの 2 つから構成されます。この ID 送信サイクルとデータ送信サイクルの区別は、マルチプロセッサビットで行います。マルチプロセッサビットが 1 のとき ID 送信サイクル、0 のときデータ送信サイクルとなります。

送信局は、まずシリアルデータ通信を行いたい受信局の ID コードに、マルチプロセッサビット 1 を付加した通信データを送信します。続いて、送信データにマルチプロセッサビット 0 を付加した通信データを送信します。受信局は、マルチプロセッサビットが 1 の通信データを受信すると、自局の ID と比較し一致した場合は続いて送信される通信データを受信します。一致しなかった場合は再びマルチプロセッサビットが 1 の通信データが送信されるまで通信データを読みとばします。

このようにして複数のプロセッサ間のデータ送受信が行われます。

図 10.16 にマルチプロセッサフォーマットを使用したプロセッサ間通信の例を示します。

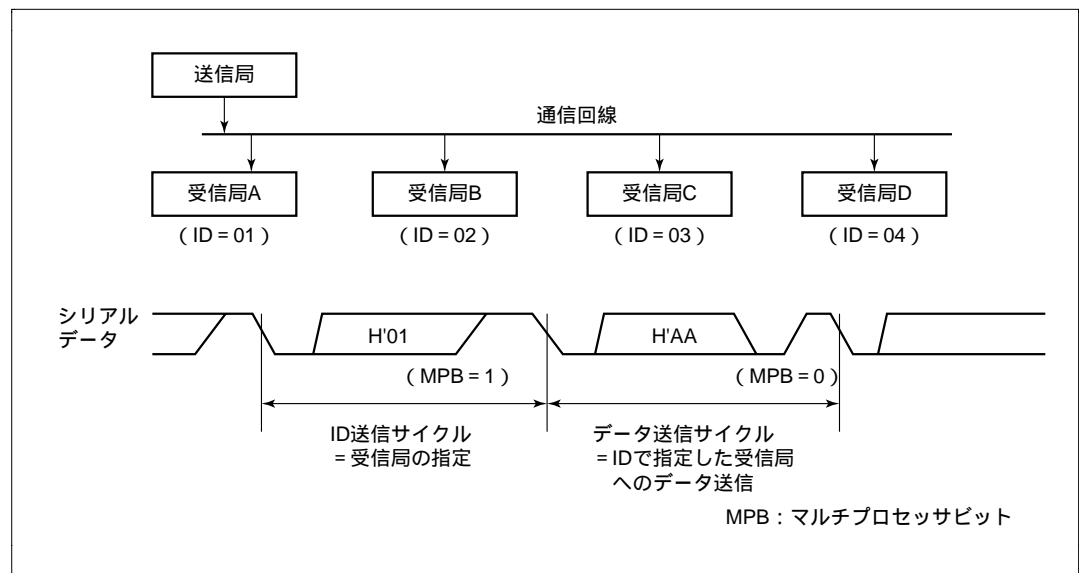


図 10.16 マルチプロセッサフォーマットを使用したプロセッサ間通信の例  
(受信局 A へのデータ H' AA の送信の例)

送信 / 受信フォーマットは 4 種類を選択できます。マルチプロセッサフォーマットを指定した場合は、パリティビットの指定は無効です。詳細は表 10.11 を参照してください。

マルチプロセッサ通信を行うときのクロックについては、「10.3.2 調歩同期式モード時の動作」を参照してください。

## (a) マルチプロセッサデータ送信

図 10.17 にマルチプロセッサデータ送信のフローチャートの例を示します。

マルチプロセッサデータ送信は SCI3 をイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

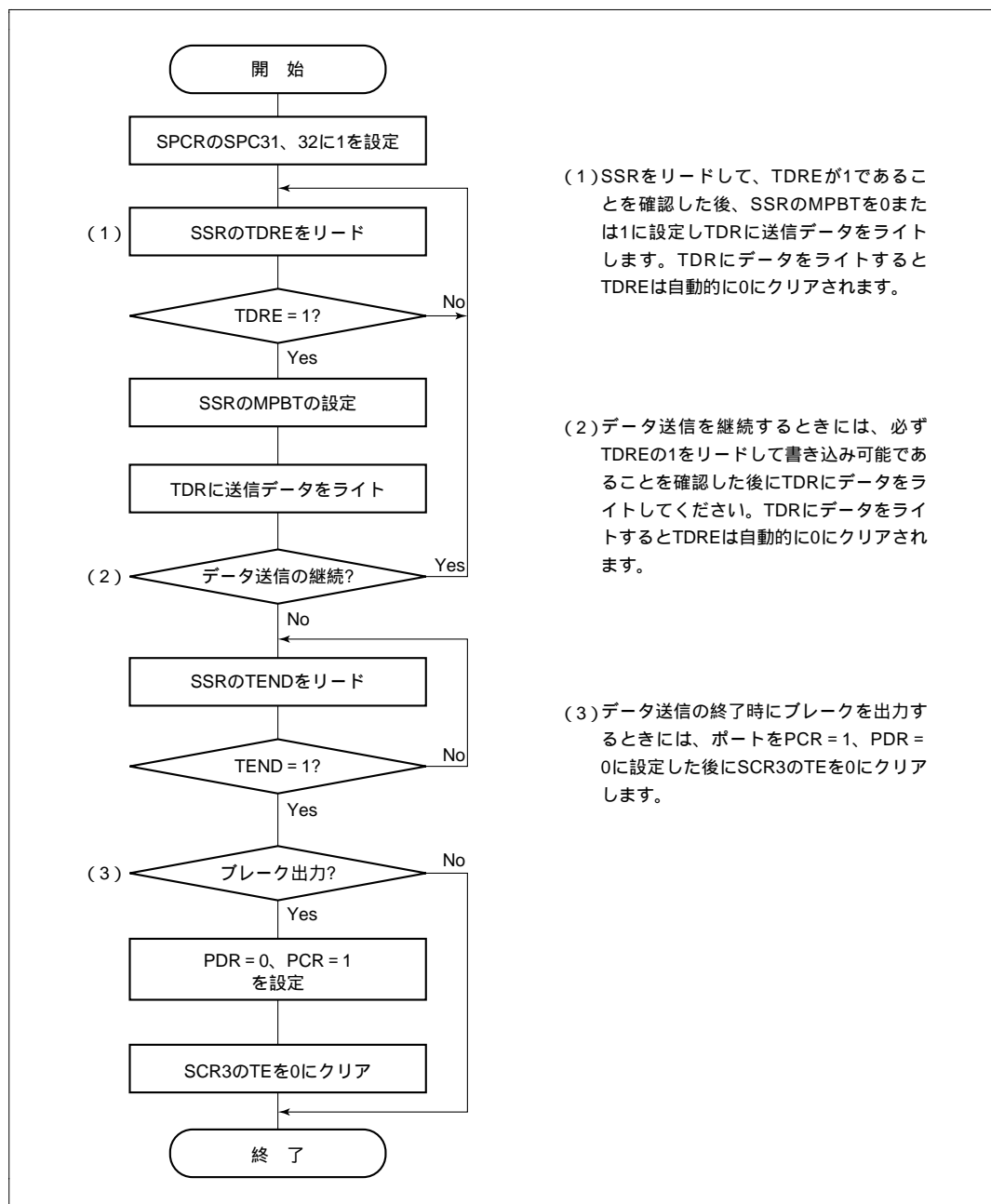


図 10.17 マルチプロセッサデータ送信のフローチャートの例

SCI3 はデータ送信時に以下のように動作します。

SCI3 は、SSR の TDRE を監視し、0 であると TDR にデータが書き込まれたと認識し、TDR から TSR にデータを転送します。その後、TDRE を 1 にセットして、送信を開始します。このとき、SCR3 の TIE が 1 にセットされていると TXI を発生します。

シリアルデータは、表 10.11 に示す通信フォーマットに従い、TXD 端子から送信されます。

その後、ストップビットを送り出すタイミングで TDRE をチェックします。

TDRE が 0 であると TDR から TSR にデータを転送し、ストップビット送出後、次のフレームの送信を開始します。TDRE が 1 であると SSR の TEND に 1 をセットし、ストップビット送出後、1 を出力する"マーク状態"になります。このとき SCR3 の TEIE が 1 にセットされていると TEI を発生します。

図 10.18 にマルチプロセッサフォーマットの送信時の動作例を示します。

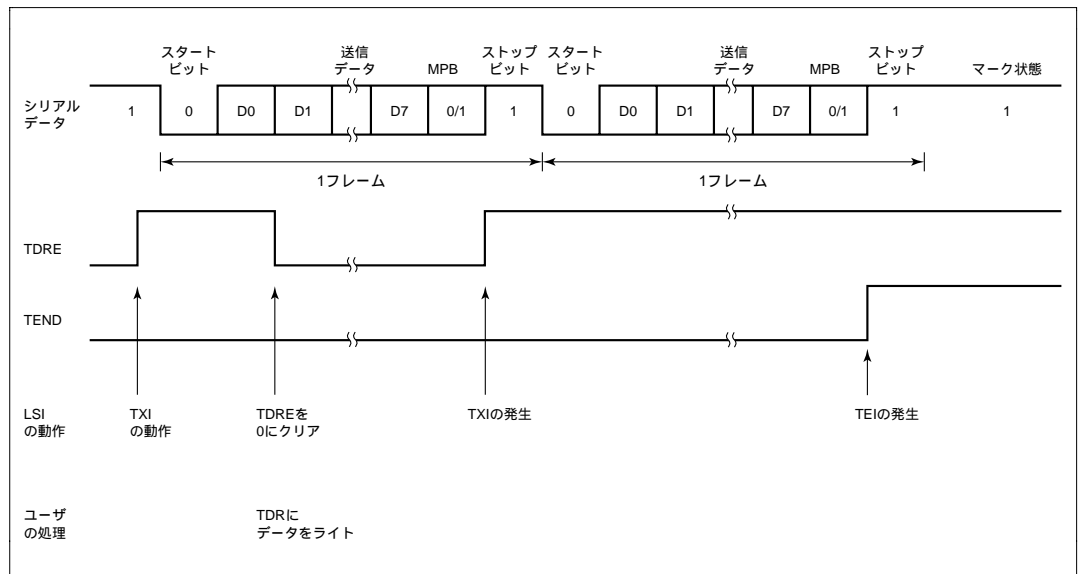


図 10.18 マルチプロセッサフォーマットの送信時の動作例  
(8 ビットデータ / マルチプロセッサビットあり / 1 ストップビットの例)

## (b) マルチプロセッサデータ受信

図 10.19 にマルチプロセッサデータ受信のフローチャートの例を示します。

マルチプロセッサデータ受信は SCI3 をイニシャライズ後、以下の手順に従って行ってください。

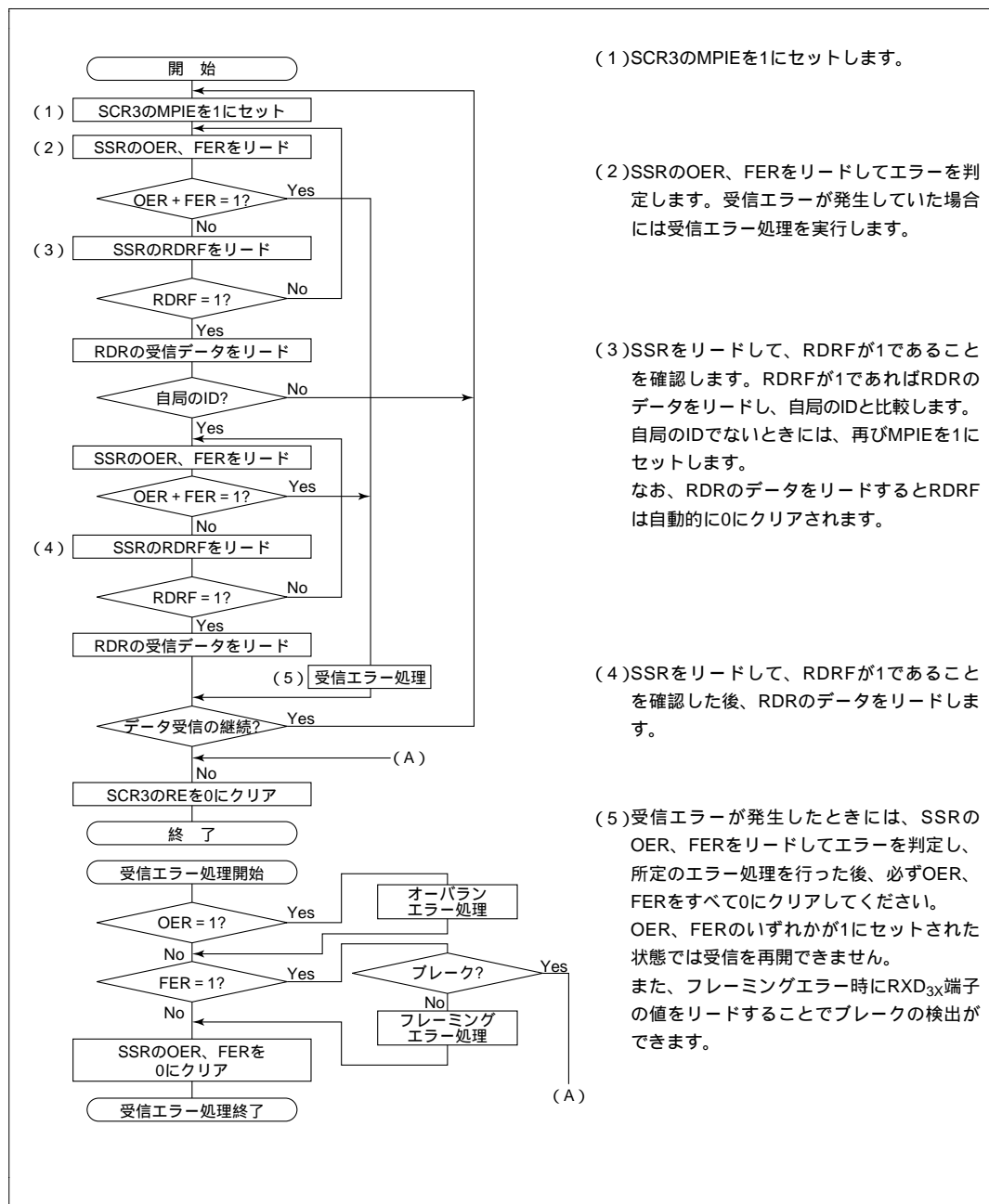


図 10.19 マルチプロセッサデータ受信のフローチャートの例



図 10.20 にマルチプロセッサフォーマットの受信時の動作例を示します。

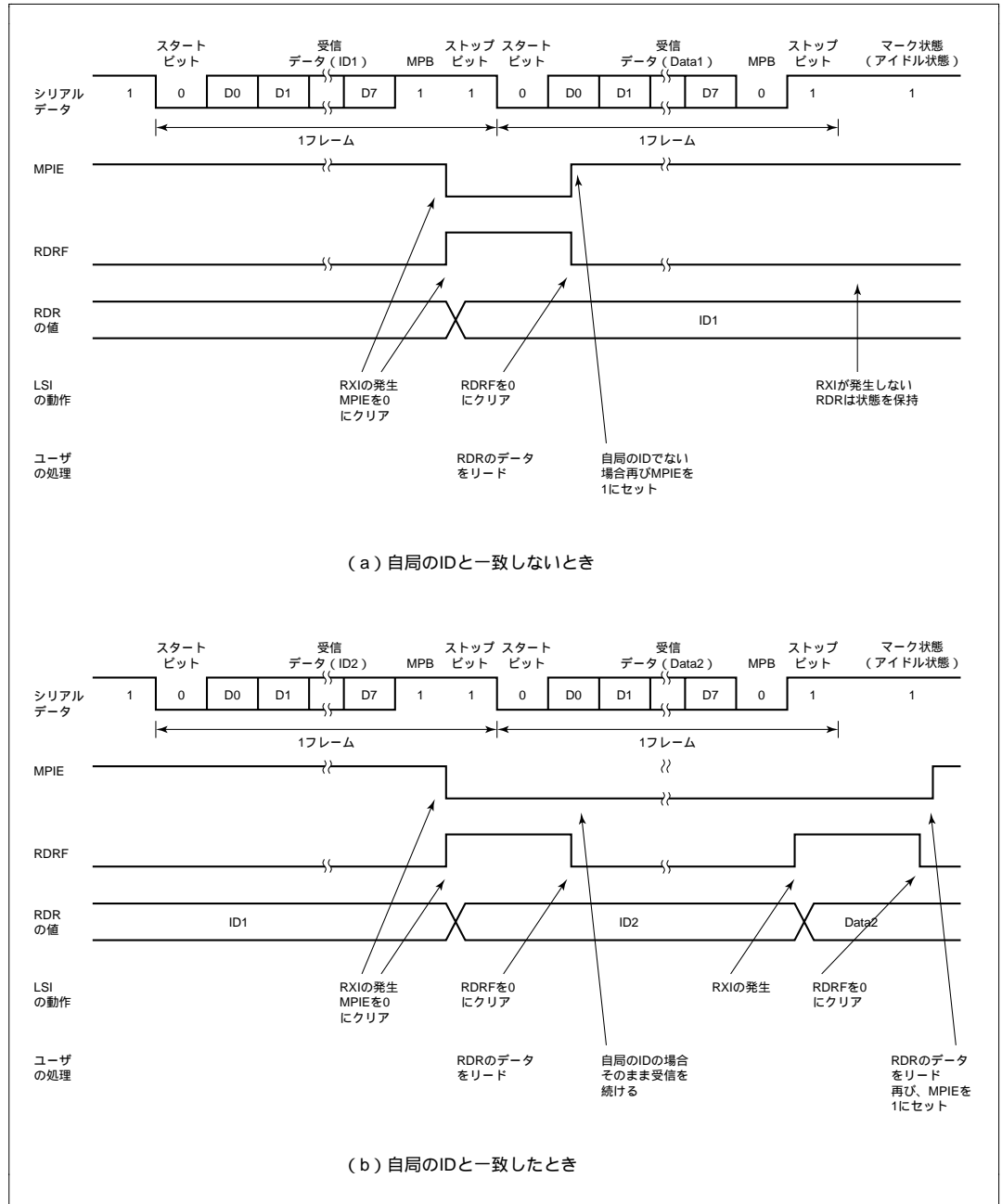


図 10.20 マルチプロセッサフォーマットの受信時の動作例  
(8ビットデータ/マルチプロセッサビットあり/1ストップビットの例)

## 10.4 割り込み要因

SCI3 の割り込み要因には、送信終了、送信データエンプティ、受信データフルおよび3種類の受信エラー（オーバランエラー、フレーミングエラー、パリティエラー）の計6種類があり、共通のベクタアドレスが割り付けられています。

表 10.13 に各割り込み要求の内容を示します。

表 10.13 SCI 3 割り込み要求の内容

割り込みの略称	割り込み要求の内容	ベクタアドレス
RXI	受信データフル (RDRF) による割り込み要求	H' 0022/ H' 0024
TXI	送信データエンプティ (TDRE) による割り込み要求	
TEI	送信終了 (TEND) による割り込み要求	
ERI	受信エラー (OER、FER、PER) による割り込み要求	

各割り込み要求は、SCR3 の TIE、RIE で許可 / 禁止できます。

SSR の TDRE が 1 にセットされると、TXI が発生します。SSR の TEND が 1 にセットされると、TEI が発生します。この2つの割り込みは送信時に発生します。

SSR の TDRE は初期値が 1 になっています。したがって送信データを TDR へ転送する前に SCR3 の TIE を 1 にセットして送信データエンプティ割り込み要求 (TXI) を許可すると、送信データが準備されていなくても TXI が発生します。

また、SSR の TEND は初期値が 1 になっています。したがって、送信データを TDR へ転送する前に SCR3 の TEIE を 1 にセットして送信終了割り込み要求 (TEI) を許可すると、送信データが送信されていなくても TEI が発生します。

送信データを TDR へ転送する処理を割り込み処理ルーチンの中で行うようにすることで、これらの割り込み要求を有効に利用できます。

一方、これらの割り込み要求 (TXI、TEI) の発生を防ぐためには、送信データを TDR へ転送した後に、これらの割り込み要求に対応する許可ビット (TIE、TEIE) を 1 にセットしてください。

SSR の RDRF が 1 にセットされると RXI が発生します。OER、PER、FER のいずれかが 1 にセットされると ERI が発生します。この2つの割り込み要求は受信時に発生します。

割り込みに関する詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

## 10.5 使用上の注意事項

SCI3 を使用する際は、以下のことに注意してください。

### (1) TDR へのライトと TDRE の関係について

SSR の TDRE はシリアル送信するデータが TDR に準備されていないことを示すステータスフラグです。TDR へデータを書き込むと TDRE は自動的に 0 にクリアされます。また SCI3 が TDR から TSR にデータを転送すると、TDRE が 1 にセットされます。

TDR へのデータのライトは、TDRE の状態にかかわらず行うことができますが、TDRE が 0 の状態で新しいデータを TDR に書き込むと、TDR に格納されていた前のデータは、まだ TSR に転送されていない場合失われてしまいます。したがって、シリアル送信を確実にを行うために TDR への送信データのライトは、必ず TDRE が 1 にセットされていることを確認してから 1 回だけ行う (2 回以上ライトしない) ようにしてください。

### (2) 複数の受信エラーを同時に検出した場合の動作について

複数の受信エラーを同時に検出した場合、SSR の各ステータスフラグの状態は、表 10.14 に示すようにセットされます。オーバランエラーを検出した場合には RSR から RDR へのデータ転送は行われず、受信データは失われます。

表 10.14 SSR のステータスフラグの状態と受信データの転送

SSR のステータスフラグ				受信データ転送		受信エラーの状態
RDRF*	OER	FER	PER	RSR	RDR	
1	1	0	0	x		オーバランエラー
0	0	1	0			フレーミングエラー
0	0	0	1			パリティエラー
1	1	1	0	x		オーバランエラー + フレーミングエラー
1	1	0	1	x		オーバランエラー + パリティエラー
0	0	1	1			フレーミングエラー + パリティエラー
1	1	1	1	x		オーバランエラー + フレーミングエラー + パリティエラー

： RSR RDR に受信データを転送します。

x： RSR RDR に受信データを転送しません。

【注】 \* RDRF は、データ受信前の状態を保持します。ただし、前のフレームの受信データのリードが遅れた結果、次のフレームのオーバランエラーが発生した後に RDR をリードした場合は、RDRF は 0 にクリアされますので注意してください。

### (3) ブレークの検出と処理について

フレーミングエラー検出時に、RXD<sub>3X</sub>端子の値を直接リードすることでブレークを検出できます。ブレークではRXD<sub>3X</sub>端子からの入力がすべて0になりますので、FERがセットされ、またPERもセットされる可能性があります。

SCI3は、ブレークを受信した後も受信動作を続けます。したがってFERを0にクリアしても再びFERが1にセットされますので注意してください。

### (4) マーク状態とブレークの送付

TEが0のとき、TXD<sub>3X</sub>端子はPDRとPCRにより入出力方向とレベルが決まるI/Oポートになります。これを利用してTXD<sub>3X</sub>端子をマーク状態にしたりデータ送信時にブレークの送付をすることができます。

TEを1にセットするまで、通信回線をマーク状態(1の状態)にするためには、PCR=1、PDR=1を設定します。このとき、TEが0にクリアされていますので、TXD<sub>3X</sub>端子はI/Oポートとなっており1が出力されます。

一方、データ送信時にブレークを送付したいときは、PCR=1、PDR=0に設定した後TEを0にクリアします。

TEを0にクリアすると現在の送信状態とは無関係に送信部は初期化され、TXD<sub>3X</sub>端子はI/Oポートになり、TXD<sub>3X</sub>端子から0が出力されます。

### (5) 受信エラーフラグと送信動作について (クロック同期式モードのみ)

受信エラーフラグ(OER、PER、FER)が1にセットされた状態では、TDREを0にクリアしても送信を開始できません。必ず送信開始時には、受信エラーフラグを0にクリアしておいてください。

また、REを0にクリアしても受信エラーフラグは0にクリアできませんので注意してください。

(6) 調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミングと受信マージン

調歩同期式モードでは、SCI3 は転送レートの 16 倍の周波数の基本クロックで動作しています。

受信時には SCI3 は、スタートビットの立ち下がり基本クロックでサンプリングして内部を同期化します。また、受信データを基本クロックの 8 ヶ目の立ち上がりエッジで内部に取り込みます。

これを図 10.21 に示します。

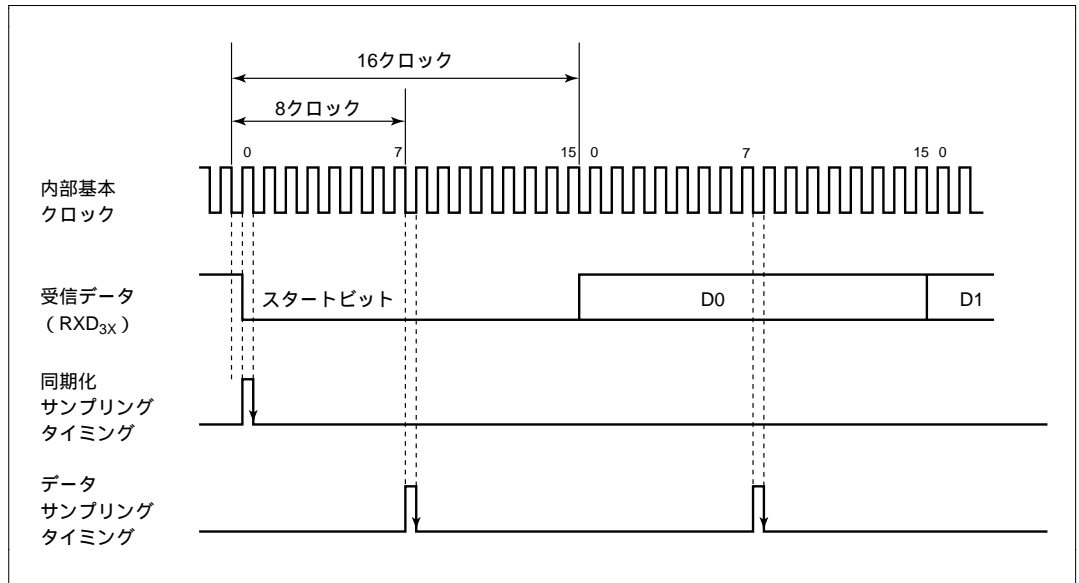


図 10.21 調歩同期式モードの受信データサンプリングタイミング

したがって、調歩同期式モードでの受信マージンは式 (1) のように表すことができます。

$$M = \left\{ \left( 0.5 - \frac{1}{2N} \right) - \frac{D - 0.5}{N} - (L - 0.5) F \right\} \times 100 \quad [\%] \quad \dots \text{式 (1)}$$

- M : 受信マージン (%)
- N : クロックに対するビットレートの比 (N = 16)
- D : クロックのデューティ (D = 0.5 ~ 1.0)
- L : フレーム長 (L = 9 ~ 12)
- F : クロック周波数の偏差の絶対値

式 (1) で、F (クロック周波数の偏差の絶対値) = 0、D (クロックのデューティ) = 0.5 とすると、受信マージンは式 (2) より 46.875% となります。

$$\begin{aligned}
 & D = 0.5、F = 0 \text{ のとき、} \\
 & M = \left\{ 0.5 - 1 / (2 \times 16) \right\} \times 100 \quad [\%] \\
 & = 46.875\% \quad \dots \text{式 (2)}
 \end{aligned}$$

ただし、この値はあくまでも計算上の値ですので、システム設計の際には20～30%の余裕を持たせてください。

### (7) RDR のリードと RDRF の関係について

SCI3 は受信動作において、RDRF フラグをチェックしながら動作します。1 フレームの受信終了のタイミングで RDRF が 0 にクリアされていれば、通常データ受信を完了します。また RDRF が 1 にセットされていれば、オーバランエラーとなります。

RDR の内容をリードすると、RDRF は自動的に 0 にクリアされます。したがって、RDR のリードを 2 回以上行う場合、2 回目以降のリード操作は RDRF が 0 の状態で行われます。RDRF が 0 の状態で RDR のリードを行うと、リード操作が次のフレームの受信が完了するタイミングと重なった場合、次のフレームのデータが読み出されることがありますので注意してください。これを図 10.22 に示します。

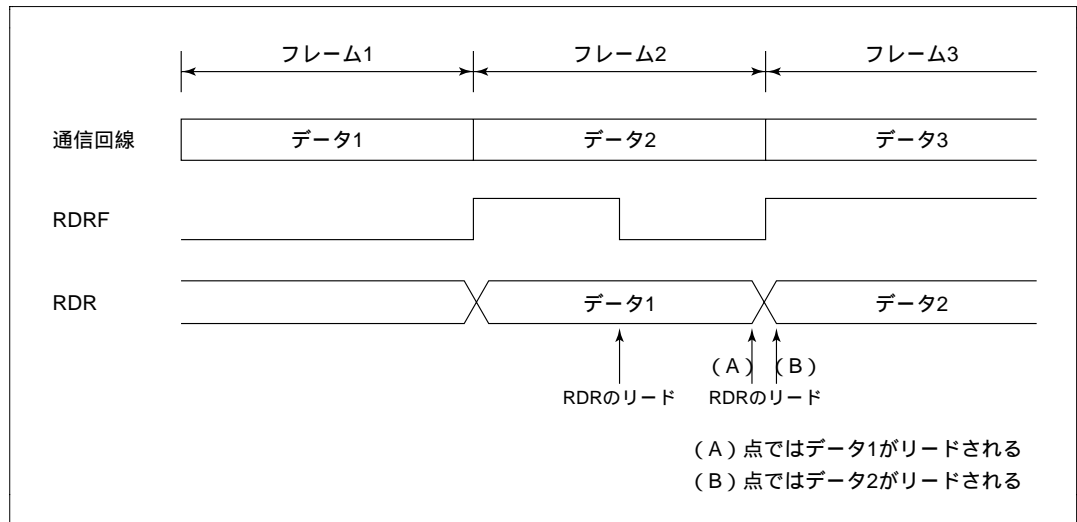


図 10.22 RDR のリードタイミングとデータの関係

この場合、RDR のリード操作は RDRF が 1 にセットされていることを確認してから、1 回のみ行う (2 回以上リードしない) ようにしてください。2 回以上リードする場合は、1 回リードしたデータを RAM などに転送し、その内容を使用するようにしてください。また、RDR のリード操作は、次のフレームの受信が完了するまでに余裕をもって行うようにしてください。具体的なタイミングとしては、クロック同期式モードではビット 7 の転送前まで、調歩同期式モードでは STOP ビットの転送前までに RDR のリードを完了してください。

### (8) 状態遷移時における送信および受信動作について

状態遷移処理を行う場合は、送信および受信動作が完全に終了したのを確認した後に行ってください。

### (9) SCK<sub>3X</sub> 端子機能切り替えに伴う注意事項

SCI3 をクロック同期式モードで使用した後、SCK<sub>3X</sub> 端子をクロック出力から入出力ポートに端子機能を切り替えると SCK<sub>3X</sub> 端子に端子機能切り替えのタイミング瞬時(システムクロック の 1/2 の期間) Low レベルを出力しますので注意してください。

この瞬時の Low レベル出力を回避するには次の方法があります。

#### (a) SCK<sub>3X</sub> 端子をクロック出力状態から非出力状態にする場合

送受信を停止する際、1 命令で SCR3 の TE ビット、RE ビットを 0 にクリアすると同時に CKE1 ビットを 1、CKE0 ビットを 0 に設定してください。

この場合は、SMR の COM ビットは 1 にセットされたままで使用してください。したがって、入出力ポートとしては使用できません。また、SCK<sub>3X</sub> 端子に中間電位が印加しないように SCK<sub>3X</sub> 端子に接続したラインは抵抗を介して V<sub>CC</sub> 電位にプルアップするか、他のデバイスから出力を与えるかしてください。

#### (b) SCK<sub>3X</sub> 端子をクロック出力状態から入出力ポートに端子機能を切り替える場合

送受信を停止する際、

まず 1 命令で SCR3 の TE ビット、RE ビットを共に 0 にクリアすると同時に CKE1 ビットを 1、CKE0 ビットを 0 に設定してください。

次に SMR の COM ビットを 0 にクリアしてください。

最後に SCR3 の CKE1、CKE0 ビットを共に 0 にクリアしてください。この場合も SCK<sub>3X</sub> 端子に中間電位が印加しないように注意してください。

### (10) サブアクティブモード、サブスリープモード時の設定について

サブアクティブモード、サブスリープモード時は CPU 動作クロックが  $\omega/2$  のときのみ SCI3 が使用可能となります。SYSCR2 の SA1 ビットを 1 にセットしてください。

---

# 11. 14ビットPWM

---

## 第11章 目次

11.1	概要	337
11.1.1	特長	337
11.1.2	ブロック図	337
11.1.3	端子構成	338
11.1.4	レジスタ構成	338
11.2	各レジスタの説明	339
11.2.1	PWM コントロールレジスタ (PWCR)	339
11.2.2	PWM データレジスタ U、L (PWDRU、PWDRL)	340
11.2.3	クロック停止レジスタ 2 (CKSTPR2)	340
11.3	動作説明	341
11.3.1	動作説明	341
11.3.2	PWM の動作モード	342





## 11.1 概要

本LSIは、14ビットPWM (Pulse Width Modulator) を内蔵しています。ローパスフィルタを接続することでD/A変換器として使用できます。

### 11.1.1 特長

14ビットPWMの特長を以下に示します。

4種類の変換周期を選択可能

1変換周期  $131,072/f$ 、最小変化幅  $8/f$  (PWCR1 = 1、PWCR0 = 1)、

1変換周期  $65,536/f$ 、最小変化幅  $4/f$  (PWCR1 = 1、PWCR0 = 0)、

1変換周期  $32,768/f$ 、最小変化幅  $2/f$  (PWCR1 = 0、PWCR0 = 1)、

または1変換周期  $16,384/f$ 、最小変化幅  $1/f$  (PWCR1 = 0、PWCR0 = 0)

の選択が可能です。

リップル低減を図ったパルス分割方式

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能

### 11.1.2 ブロック図

14ビットPWMのブロック図を図11.1に示します。

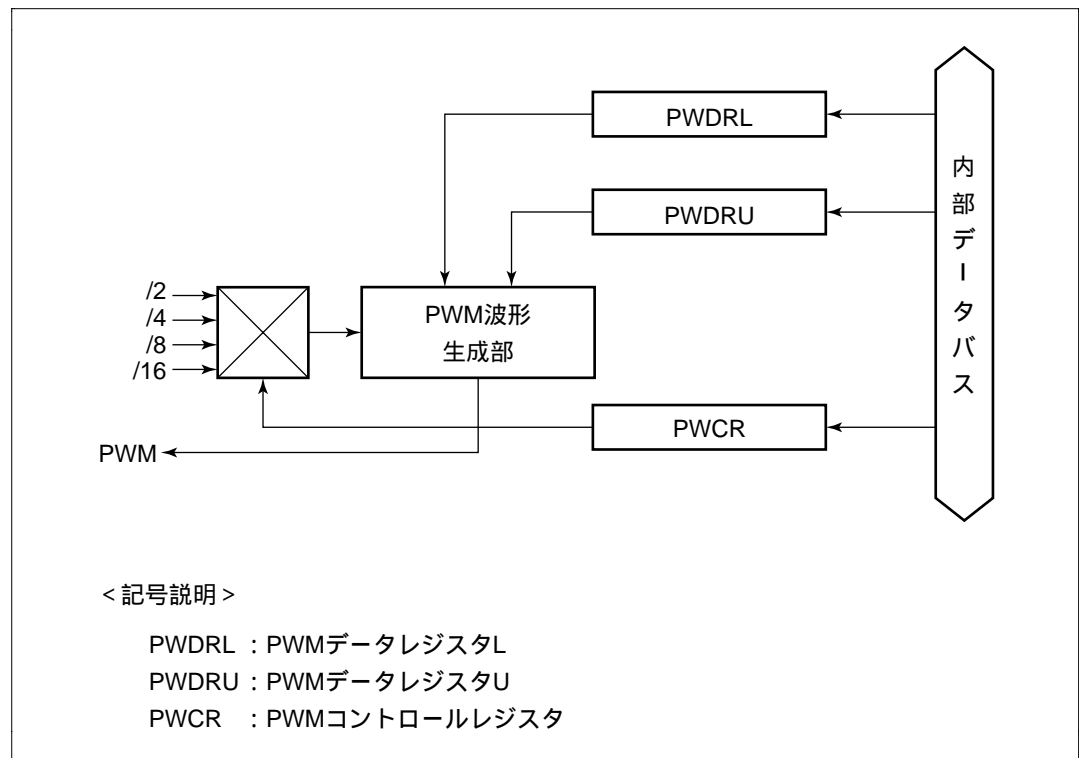


図 11.1 14ビットPWMのブロック図

### 11.1.3 端子構成

14ビットPWMの端子構成を表11.1に示します。

表 11.1 端子構成

名称	略称	入出力	機能
PWM 出力端子	PWM	出力	パルス分割方式 PWM 波形出力

### 11.1.4 レジスタ構成

14ビットPWMのレジスタ構成を表11.2に示します。

表 11.2 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
PWM コントロールレジスタ	PWCR	W	H' FC	H' FFD0
PWM データレジスタ U	PWDRU	W	H' C0	H' FFD1
PWM データレジスタ L	PWDRL	W	H' 00	H' FFD2
クロック停止レジスタ	CKSTPR2	R/W	H' FF	H' FFFB

## 11.2 各レジスタの説明

### 11.2.1 PWM コントロールレジスタ (PWCR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	—	—	PWCR1	PWCR0
初期値:	1	1	1	1	1	1	0	0
R/W :	—	—	—	—	—	—	W	W

PWCRは、8ビットのライト専用レジスタで、入力クロックの選択を行います。

リセット時、PWCRはHFCにイニシャライズされます。

#### ビット7~2: リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

#### ビット1~0: クロックセレクト1~0 (PWCR1~0)

14ビットPWMに供給されるクロックを選択します。

本ビットはライト専用です。リードすると常に1が読み出されます。

ビット1	ビット0	説明
PWCR1	PWCR0	
0	0	入力クロック = $t^*/2$ ( $t^* = 2/$ ) (初期値) 1変換周期 16, 384/、最小変化幅 1/ のPWM波形を生成
0	1	入力クロック = $t^*/4$ ( $t^* = 4/$ ) 1変換周期 32, 768/、最小変化幅 2/ のPWM波形を生成
1	0	入力クロック = $t^*/8$ ( $t^* = 8/$ ) 1変換周期 65, 536/、最小変化幅 4/ のPWM波形を生成
1	1	入力クロック = $t^*/16$ ( $t^* = 16/$ ) 1変換周期 131, 072/、最小変化幅 8/ のPWM波形を生成

【注】 \*  $t$  : PWM 入力クロックの周期

### 11.2.2 PWM データレジスタ U、L (PWDRU、PWDRL)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
PWDRU	—	—	PWDRU5	PWDRU4	PWDRU3	PWDRU2	PWDRU1	PWDRU0
初期値:	1	1	0	0	0	0	0	0
R/W :	—	—	W	W	W	W	W	W

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
PWDRL	PWDRL7	PWDRL6	PWDRL5	PWDRL4	PWDRL3	PWDRL2	PWDRL1	PWDRL0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W

PWDRU、PWDRL は、ライト専用の 14 ビットのレジスタで、PWDRU が上位 6 ビット、PWDRL が下位 8 ビットの構成になっています。PWDRU、PWDRL に書き込まれた内容は PWM 波形 1 周期の High レベル幅の合計に対応します。

PWDRU、PWDRL に 14 ビットのデータをライトすると、PWDRU、PWDRL の内容が PWM 波形生成部に取り込まれ、PWM 波形生成のデータの更新が行われます。14 ビットデータの設定は必ず PWDRL PWDRU の順序で行ってください。

- (1) PWDRL へ下位 8 ビットのデータをライトする。
- (2) PWDRU へ上位 6 ビットのデータをライトする。

PWDRU、PWDRL は、ライト専用レジスタです。リードした場合各ビットは常に 1 が読み出されます。

リセット時、PWDRU、PWDRL は H'C000 にイニシャライズされます。

### 11.2.3 クロック停止レジスタ 2 (CKSTPR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	—	—	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR2 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章では PWM に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

ビット 1: PWM モジュールスタンバイモード制御 (PWCKSTP)

PWM をモジュールスタンバイモードに設定、および解除を制御します。

PWCKSTP	説明
0	PWM はモジュールスタンバイモードに設定される
1	PWM のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

## 11.3 動作説明

### 11.3.1 動作説明

14ビットPWMを使用する場合、以下の順序でレジスタ設定を行ってください。

- (1) PMR3のPWM=1としてP3<sub>0</sub>/PWM端子をPWM出力端子に設定します。
- (2) PWCRにより、1変換周期を131,072/ (PWCR1=1、PWCR0=1)、65,536/ (PWCR1=1、PWCR0=0)、32,768/ (PWCR1=0、PWCR0=1)、16,384/ (PWCR1=0、PWCR0=0)から選択します。
- (3) PWDRU、PWDRLに出力波形データを設定します。このとき、必ずPWDRL PWDRUの順序で書き込んでください。PWDRUへのライトと同時にPWM波形生成部にデータが取り込まれ、内部信号と同期をとってPWM波形生成の更新が行われます。

1変換周期は図11.2に示すように64個のパルスで構成され、この1変換周期中のHighレベル幅合計( $T_H$ )が、PWDRU、PWDRLのデータに対応しています。

この関係は次式で示されます。

$$T_H = (\text{PWDRU、PWDRLのデータ値} + 64) \times t / 2$$

ここで $t$ は、PWM入力クロックの周期で2/ (PWCR=H'0)、4/ (PWCR=H'1)、8/ (PWCR=H'2)または16/ (PWCR=H'3)となります。

(例)変換周期を32,768 $\mu$ sとするためには、以下のように設定します。

PWCR1=0、PWCR0=0に設定すると、1変換周期は16,384/なので、 $f = 0.5\text{MHz}$ となります。このとき、 $t_{in} = 512\mu\text{s}$ 、1/ (精度) = 2.0 $\mu\text{s}$ です。

PWCR1=0、PWCR0=1に設定すると、1変換周期は32,768/なので、 $f = 1\text{MHz}$ となります。このとき、 $t_{in} = 512\mu\text{s}$ 、2/ (精度) = 2.0 $\mu\text{s}$ です。

PWCR1=1、PWCR0=0に設定すると、1変換周期は65,536/なので、 $f = 2\text{MHz}$ となります。このとき、 $t_{in} = 512\mu\text{s}$ 、4/ (精度) = 2.0 $\mu\text{s}$ です。

したがって、1変換周期32,768 $\mu\text{s}$ とするためには、システムクロック( $f_{clk}$ )は0.5MHz、1MHz、または2MHzで使用することになります。

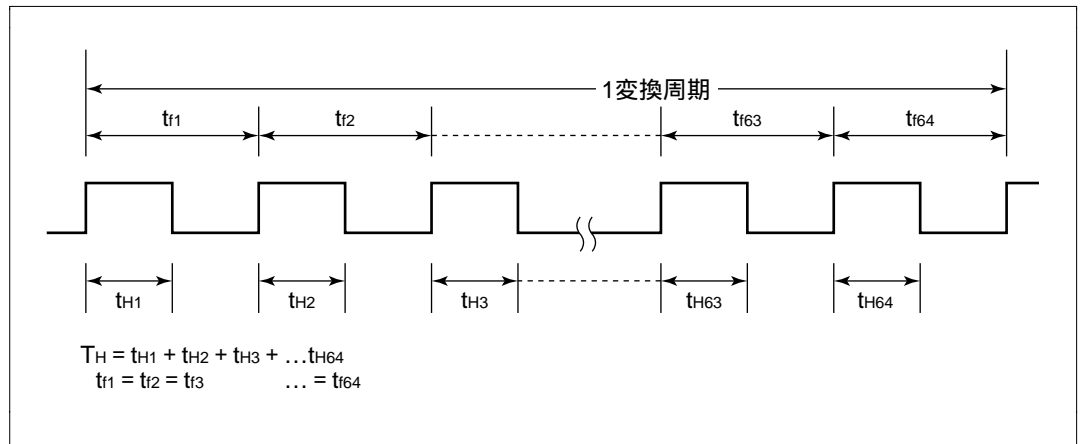


図 11.2 PWM 出力波形

### 11.3.2 PWM の動作モード

PWM の動作モードを表 11.3 に表示します。

表 11.3 PWM の動作モード

動作モード	リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブ アクティブ	サブ スリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
PWCR	リセット	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持
PWDRU	リセット	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持
PWDRL	リセット	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持

---

# 12. A/D 変換器

---

## 第 12 章 目次

12.1	概要	345
12.1.1	特長	345
12.1.2	ブロック図	346
12.1.3	端子構成	347
12.1.4	レジスタ構成	347
12.2	各レジスタの説明	348
12.2.1	A/D リザルトレジスタ (ADRRH、ADRRL)	348
12.2.2	A/D モードレジスタ (AMR)	348
12.2.3	A/D スタートレジスタ (ADSR)	350
12.2.4	クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1)	351
12.3	動作説明	352
12.3.1	A/D 変換動作	352
12.3.2	外部トリガによる A/D 変換器の起動	352
12.3.3	A/D 変換器の動作モード	352
12.4	割り込み要因	353
12.5	使用例	354
12.6	使用上の注意	358
12.6.1	使用上の注意	358
12.6.2	許容信号源インピーダンスについて	358
12.6.3	絶対精度への影響について	359





## 12.1 概要

本LSIは、抵抗ラダー方式による逐次比較型A/D変換器を内蔵しており、最大8チャンネルのアナログ入力の測定ができます。

### 12.1.1 特長

A/D変換器の特長を以下に示します。

10ビットの分解能

入力チャンネル：8チャンネル

変換時間：1チャンネル当たり 12.4 $\mu$ s (5MHz動作時)

サンプル&ホールド機能

A/D変換終了割り込み要求を発生

外部トリガ入力により、A/D変換開始を指定可能

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能

### 12.1.2 ブロック図

A/D変換器のブロック図を図12.1に示します。

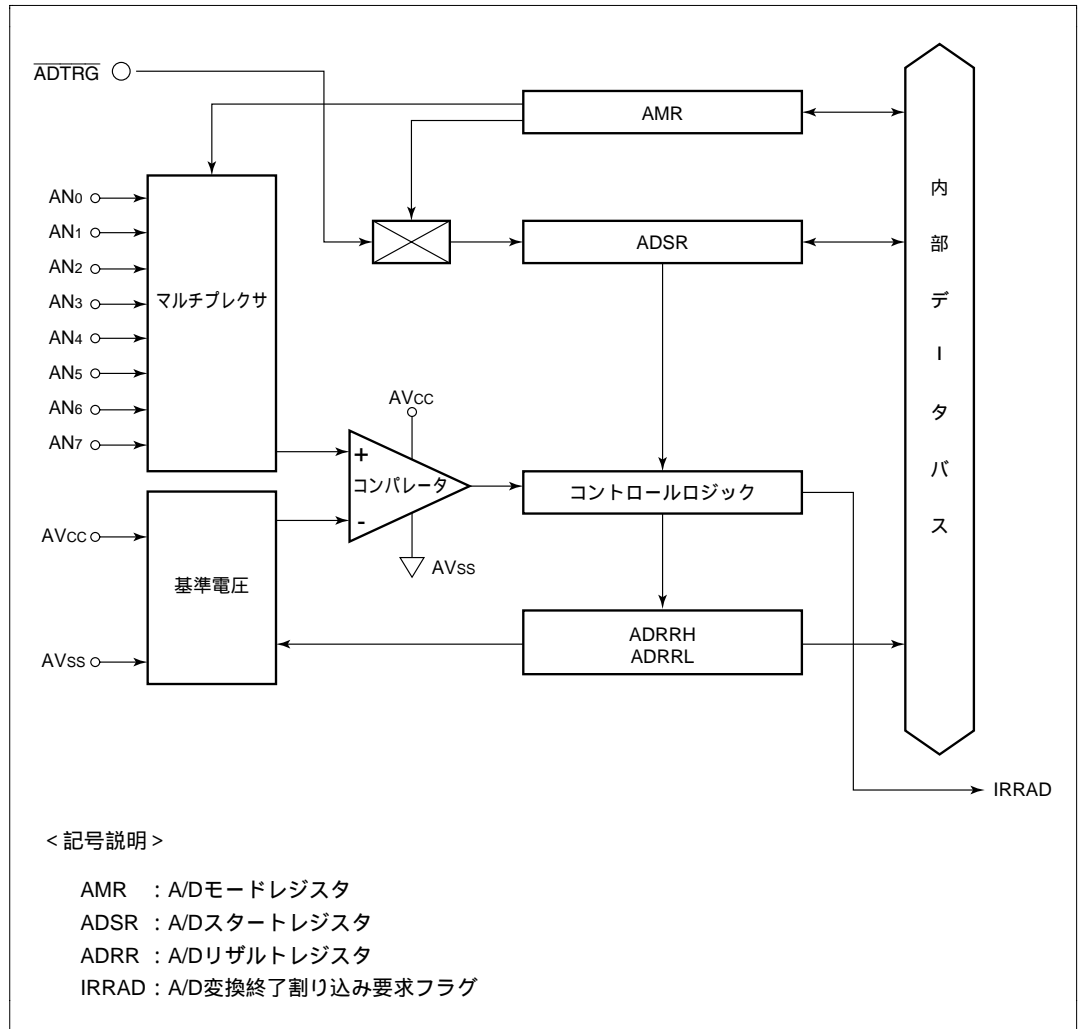


図 12.1 A/D変換器ブロック図

### 12.1.3 端子構成

A/D変換器の端子構成を表12.1に示します。

表 12.1 端子構成

端子名	略称	入出力	機能
アナログ電源端子	AV <sub>CC</sub>	入力	アナログ部の電源および基準電圧
アナロググランド端子	AV <sub>SS</sub>	入力	アナログ部のグランドおよび基準電圧
アナログ入力端子0	AN <sub>0</sub>	入力	アナログ入力チャンネル0
アナログ入力端子1	AN <sub>1</sub>	入力	アナログ入力チャンネル1
アナログ入力端子2	AN <sub>2</sub>	入力	アナログ入力チャンネル2
アナログ入力端子3	AN <sub>3</sub>	入力	アナログ入力チャンネル3
アナログ入力端子4	AN <sub>4</sub>	入力	アナログ入力チャンネル4
アナログ入力端子5	AN <sub>5</sub>	入力	アナログ入力チャンネル5
アナログ入力端子6	AN <sub>6</sub>	入力	アナログ入力チャンネル6
アナログ入力端子7	AN <sub>7</sub>	入力	アナログ入力チャンネル7
外部トリガ入力端子	$\overline{\text{ADTRG}}$	入力	A/D変換の開始を制御する外部トリガ入力

### 12.1.4 レジスタ構成

A/D変換器のレジスタ構成を表12.2に示します。

表 12.2 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
A/Dモードレジスタ	AMR	R/W	H' 30	H' FFC6
A/Dスタートレジスタ	ADSR	R/W	H' 7F	H' FFC7
A/DリザルトレジスタH	ADRRH	R	不定	H' FFC4
A/DリザルトレジスタL	ADRRL	R	不定	H' FFC5
クロック停止レジスタ1	CKSTPRT1	R/W	H' FF	H' FFFA

## 12.2 各レジスタの説明

### 12.2.1 A/Dリザルトレジスタ (ADRRH、ADRRL)

ビット: 7 6 5 4 3 2 1 0 7 6 5 4 3 2 1 0

ADR9	ADR8	ADR7	ADR6	ADR5	ADR4	ADR3	ADR2	ADR1	ADR0						
------	------	------	------	------	------	------	------	------	------	--	--	--	--	--	--

初期値: 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定 不定

R/W : R R R R R R R R R R R R R R R R

ADRRH ADRRL

ADRRHとADRRLは、A/D変換された結果を格納する16ビットのリード専用レジスタです。ADRRHに上位8ビット、ADRRLに下位8ビットが格納されます。

ADRRHとADRRLは常にCPUからリード可能です。A/D変換中はADRRHとADRRLの値は不定で、A/D変換終了時に変換結果の10ビットデータが格納され、次の変換開始までこのデータが保持されます。

ADRRHとADRRLは、リセットでクリアされません。

### 12.2.2 A/Dモードレジスタ (AMR)

ビット: 7 6 5 4 3 2 1 0

CKS	TRGE	—	—	CH3	CH2	CH1	CH0
-----	------	---	---	-----	-----	-----	-----

初期値: 0 0 1 1 0 0 0 0

R/W : R/W R/W — — R/W R/W R/W R/W

AMRは、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、A/D変換スピードの設定、外部トリガの選択、アナログ入力端子の指定を行います。

リセット時、AMRはH'30にイニシャライズされます。

ビット7: クロックセレクト (CKS)

A/D変換スピードの設定を行います。

ビット7	変換周期	変換時間	
		= 1MHz	= 5MHz
0	62/ (初期値)	62μs	12.4μs*
1	31/	31μs	

【注】 \* 12.4μs以下の変換時間では、動作が保証されません。12.4μs以上になるように選択してください。

## ビット6：外部トリガセレクト (TRGE)

外部トリガ入力による A/D 変換の開始を許可または禁止します。

ビット6	
TRGE	説明
0	外部トリガによる A/D 変換の開始を禁止 (初期値)
1	外部トリガ ( $\overline{\text{ADTRG}}$ ) 端子の立ち上がりエッジ、または立ち下がりエッジで A/D 変換を開始*

【注】 \* 外部トリガ ( $\overline{\text{ADTRG}}$ ) 端子のエッジ選択は I EGR の I EG4 により設定します。詳細は「3.3.2 (1) I RQ エッジセレクトレジスタ (I EGR)」を参照してください。

## ビット5～4：リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に 1 が読み出されます。ライトは無効です。

## ビット3～0：チャンネルセレクト3～0 (CH3～CH0)

アナログ入力チャンネルの選択を行います。

チャンネル選択の切り替えは、ADSF = 0 の状態で行ってください。

ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	
CH3	CH2	CH1	CH0	アナログ入力チャンネル
0	0	*	*	非選択 (初期値)
0	1	0	0	AN <sub>0</sub>
0	1	0	1	AN <sub>1</sub>
0	1	1	0	AN <sub>2</sub>
0	1	1	1	AN <sub>3</sub>
1	0	0	0	AN <sub>4</sub>
1	0	0	1	AN <sub>5</sub>
1	0	1	0	AN <sub>6</sub>
1	0	1	1	AN <sub>7</sub>
1	1	*	*	使用禁止

\* : Don' t care

### 12.2.3 A/Dスタートレジスタ (ADSR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	ADSF	—	—	—	—	—	—	—
初期値:	0	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	—	—	—	—	—	—	—

ADSR は、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、A/D変換の開始または停止を指定します。

ADSFに1をライトまたは外部トリガのエッジ入力により、ADSFが1にセットされA/D変換が開始します。変換が終了すると変換データはADRRHとADRRLにセットされ、同時にADSFは0にクリアされます。

#### ビット7: A/Dスタートフラグ (ADSF)

A/D変換の開始および終了の確認を行います。

ビット7	説明	
ADSF		
0	リード時	A/D変換の終了 (初期値)
	ライト時	A/D変換を強制終了
1	リード時	A/D変換中
	ライト時	A/D変換を開始

#### ビット6~0: リザーブビット

リザーブビットです。各ビットはリードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

## 12.2.4 クロック停止レジスタ1 (CKSTPR1)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
		S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	TFCKSTP	TCCKSTP	TACKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR1 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章では A/D 変換器に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

### ビット4： A/D 変換器モジュールスタンバイモード制御 (ADCKSTP)

A/D 変換器をモジュールスタンバイモードに設定、および解除を制御します。

ADCKSTP	説明
0	A/D 変換器はモジュールスタンバイモードに設定される
1	A/D 変換器のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)



## 12.3 動作説明

### 12.3.1 A/D変換動作

A/D変換器は逐次比較方式で動作し、10ビットの変換結果が得られます。

ソフトウェアにより ADSF を 1 にセットすると、A/D変換を開始します。ADSF は、A/D変換中は 1 を保持しており、変換が終了すると自動的に 0 にクリアされます。

また、変換が終了すると、IRR2 の IRRAD が 1 にセットされます。このとき、IENR2 の IENAD が 1 にセットされていると、A/D変換終了割り込みが発生します。

A/D変換中に、AMR により変換時間や入力チャネルの切り替えを行う場合は、誤動作を避けるために ADSF を 0 にクリアして、A/D変換を強制終了させてから行ってください。

### 12.3.2 外部トリガによる A/D変換器の起動

A/D変換器は外部トリガ入力によって A/D変換を開始させることができます。

外部トリガは I/Oポートの PMR1 の IRQ4 が 1 がかつ AMR の TRGE が 1 のとき、 $\overline{\text{ADTRG}}$  入力端子から入力されます。 $\overline{\text{ADTRG}}$  入力端子から IEGR の IEG4 で指定されたエッジが入力されると、ADSR の ADSF が 1 にセットされ、A/D変換が開始されます。

このタイミングを図 12.2 に示します。

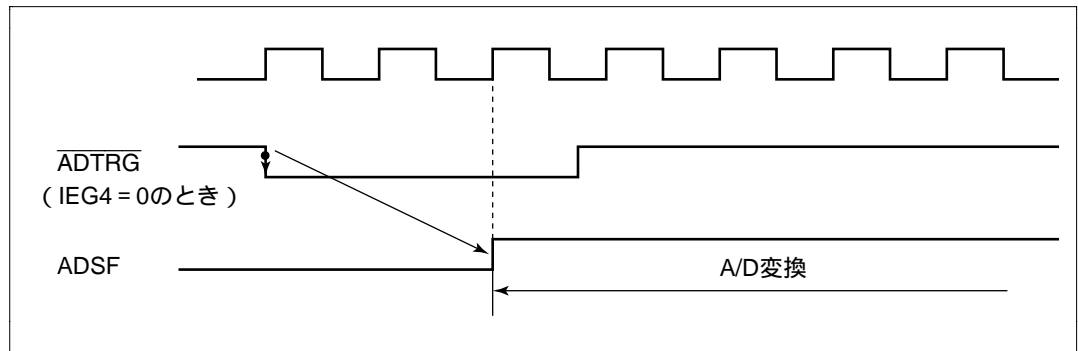


図 12.2 外部トリガ入力タイミング

### 12.3.3 A/D変換器の動作モード

A/D変換器の動作モードを表 12.3 に示します。

表 12.3 A/D変換器の動作モード

動作モード	リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブ アクティブ	サブ スリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
AMR	リセット	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持
ADSR	リセット	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持
ADRRH	保持*	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持
ADRRL	保持*	動作	動作	保持	保持	保持	保持	保持

【注】 \* パワーオンリセット時は不定

## 12.4 割り込み要因

A/D変換終了時 (ADSF = 1 0)、IRR2のIRRADが1にセットされます。

A/D変換終了割り込みは、IENR2のIENADにより、許可/禁止を指定できます。

詳細は「3.3 割り込み」を参照してください。

## 12.5 使用例

チャンネル1 (AN1) をアナログ入力チャンネルに選択した場合の動作例を示します。動作タイミングを図 12.3 に示します。

- (1) 入力チャンネルを  $AN_1$  (AMR の CH3 ~ CH0 を "0101")、IENAD = 1 に設定して、A/D 変換を開始 (ADSF = 1) します。
- (2) A/D 変換が終了すると、IRRAD が 1 にセットされ、A/D 変換結果が ADRRH と ADRL に格納されます。同時に ADSF = 0 となり、A/D 変換器は変換待機となります。
- (3) IENAD = 1 となっているため A/D 変換終了割り込み要求が発生します。
- (4) A/D 割り込み処理ルーチンが開始されます。
- (5) A/D 変換結果を読み出して、処理します。
- (6) A/D 変換処理ルーチンの実行が終了します。

この後、ADSF = 1 にセットすると A/D 変換が開始され (2) ~ (6) を行います。A/D 変換器の使用手順の概念フローを図 12.4、図 12.5 に示します。

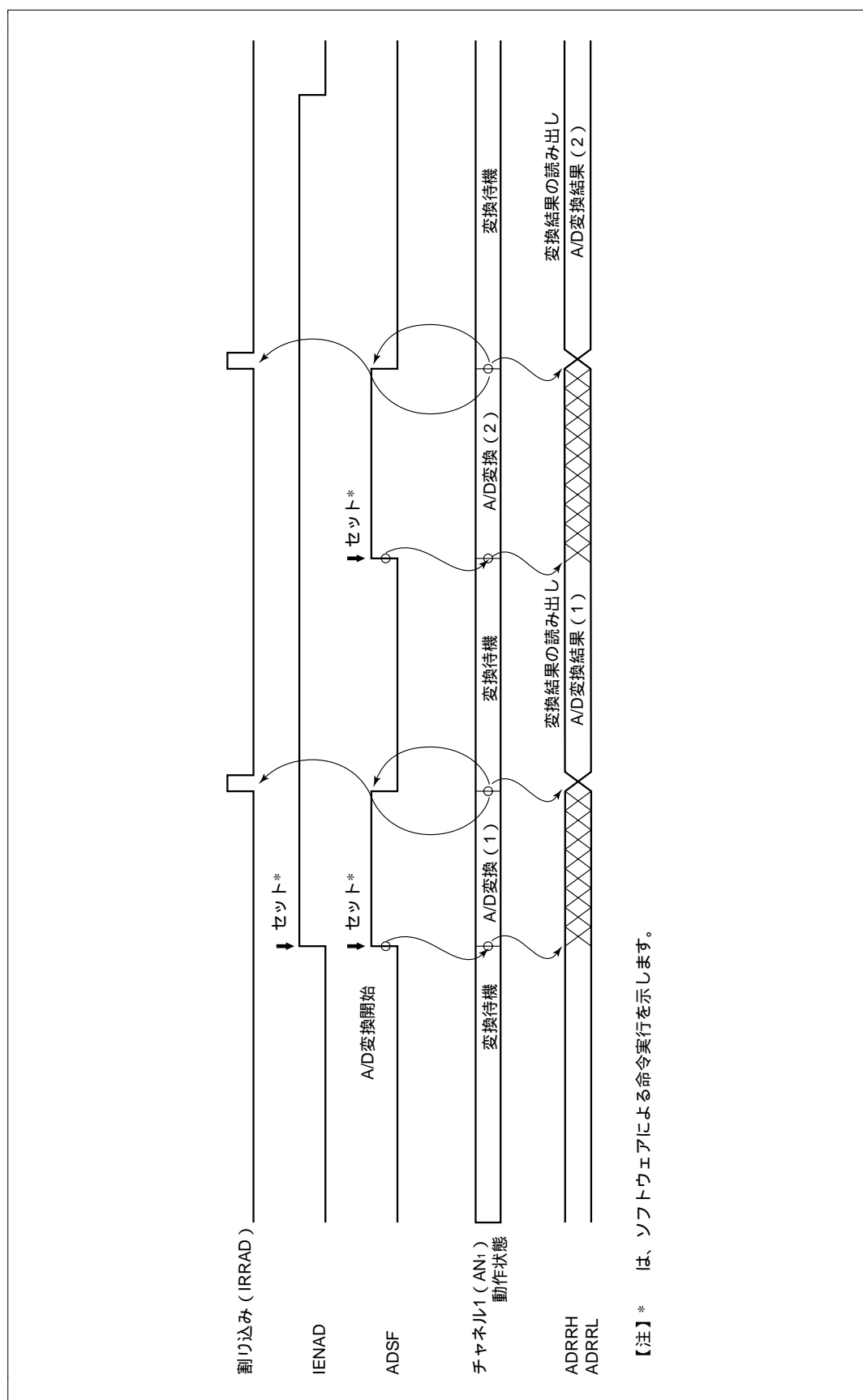


図 12.3 A/D変換器の動作例

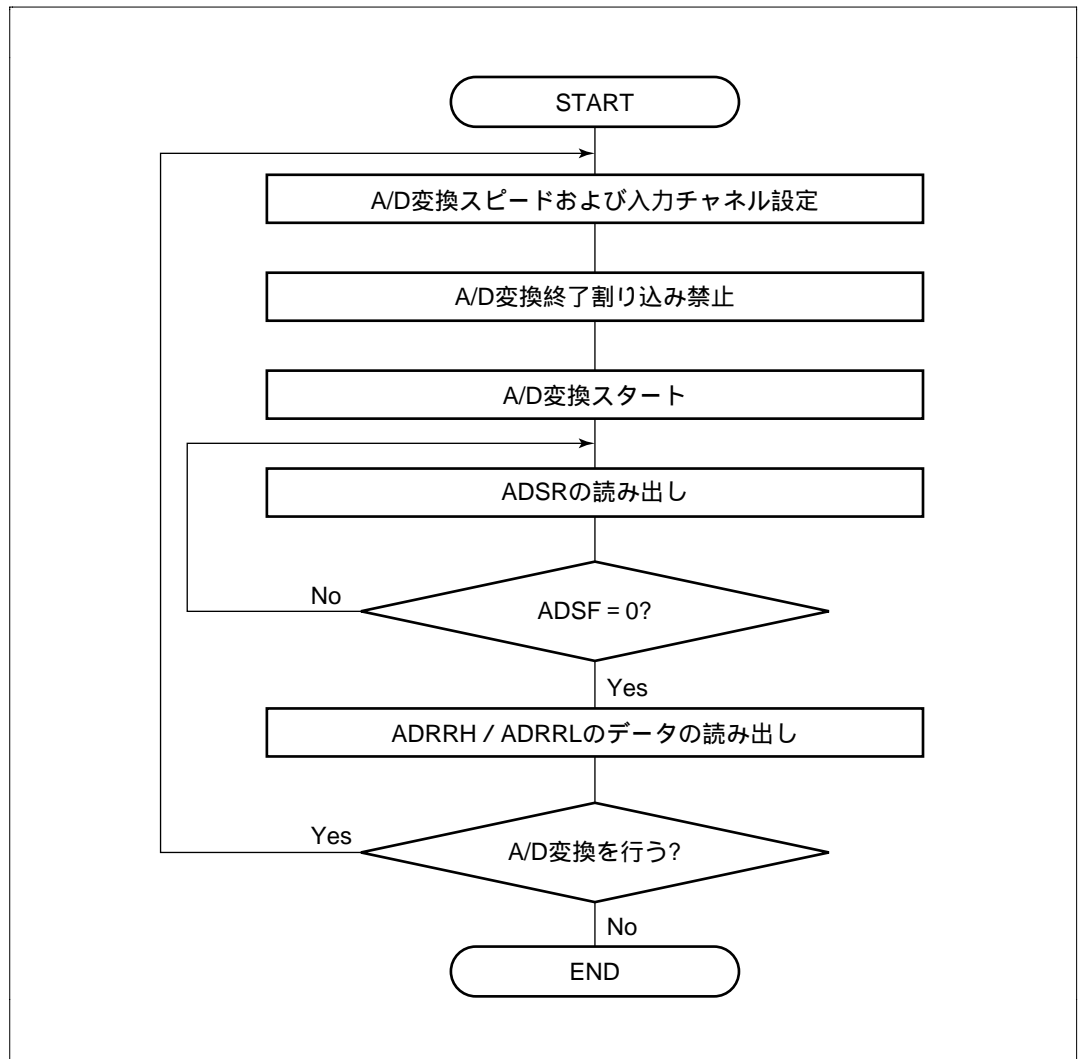


図 12.4 A/D変換器の使用手順の概念フロー  
 (ソフトウェアでポーリングする場合)

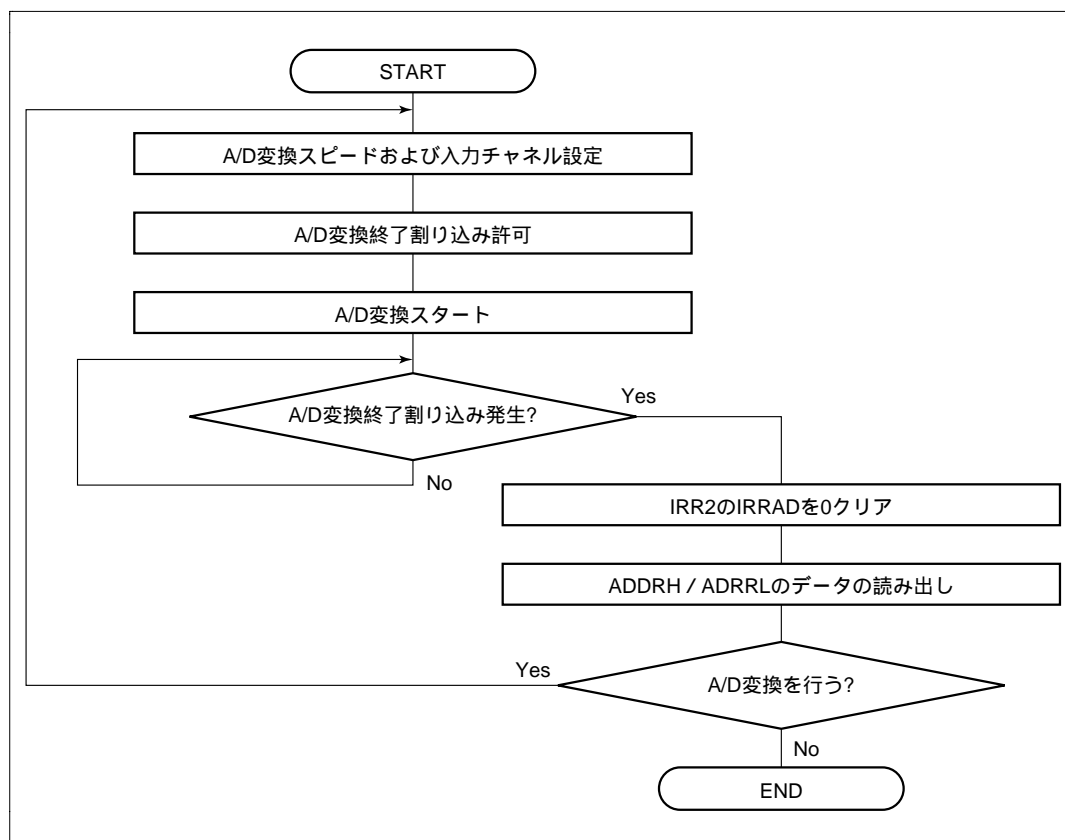


図 12.5 A/D 変換器の使用手順の概念フロー  
(割り込みを使用する場合)

## 12.6 使用上の注意

### 12.6.1 使用上の注意

- (1) ADRRH と ADRL の読み出しは、ADSR の ADSF が 0 のときに行ってください。
- (2) A/D 変換中に隣接した端子のデジタル入力信号を変化させると変換精度に悪影響を及ぼします。
- (3) モジュールスタンバイモードを解除後、A/D 変換を開始する場合は、10 クロック待ってから A/D 変換をスタートしてください。
- (4) アクティブモードおよびスリープモードでは、A/D 変換器が待機中でもラダー抵抗にアナログ電源電流 ( $I_{STOP1}$ ) が流れます。したがって、A/D 変換器をご使用にならない場合には、 $V_{CC}$  をシステムの電源に接続し、クロック停止レジスタ 1 (CKSTPR1) の ADCKSTP (A/D 変換器モジュールスタンバイモード制御) を 0 にすることを推奨します。

### 12.6.2 許容信号源インピーダンスについて

本 LSI のアナログ入力は、信号源インピーダンスが 10k $\Omega$  以下の入力信号に対し、変換精度が保証される設計となっております。これは A/D 変換器のサンプル&ホールド回路の入力容量をサンプリング時間内に充電するために設けている規格で、センサの出力インピーダンスが 10k $\Omega$  を越える場合充電不足が生じ、A/D 変換精度が保証できなくなる場合があります。外部に大容量を設けている場合、入力の負荷は実質的に内部入力抵抗の 10k $\Omega$  だけになりますので信号源インピーダンスは不問となります。ただし、この場合ローパスフィルタとなりますので、微分係数の大きなアナログ信号(例えば電圧の変動率が 5mV/ $\mu$ s 以上)には追従できない場合があります(図 12.6)。高速のアナログ信号を変換する場合には、低インピーダンスのバッファを入れてください。

### 12.6.3 絶対精度への影響について

容量を付加することにより、GND とのカップリングを受けることとなりますので、GND にノイズがあると絶対精度が悪化する可能性があります。必ず電氣的に安定な GND に接続してください。またフィルタ回路が実装基板上でデジタル信号と干渉したりアンテナとならないように注意が必要です。

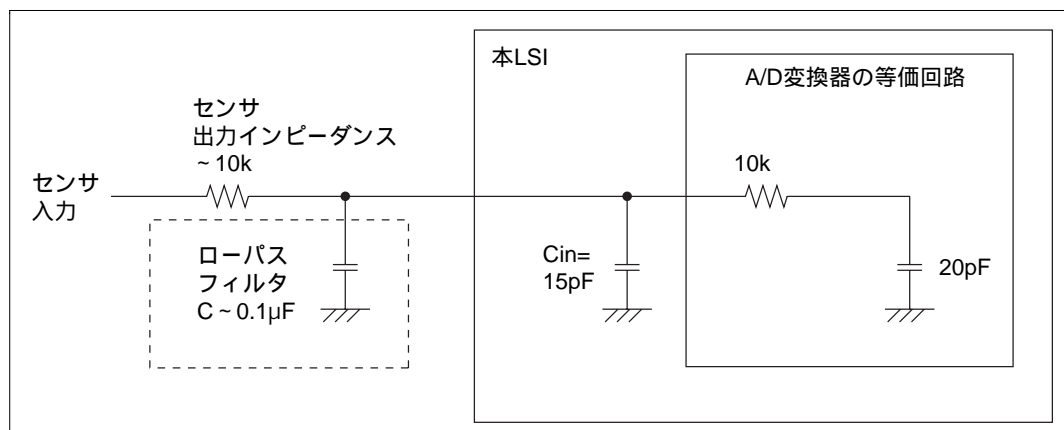


図 12.6 アナログ入力回路の例





---

# 13. LCDコントローラ / ドライバ

---

## 第13章 目次

13.1	概要	363
13.1.1	特長	363
13.1.2	ブロック図	364
13.1.3	端子構成	365
13.1.4	レジスタ構成	365
13.2	各レジスタの説明	366
13.2.1	LCDポートコントロールレジスタ (LPCR)	366
13.2.2	LCDコントロールレジスタ (LCR)	367
13.2.3	LCDコントロールレジスタ2 (LCR2)	369
13.2.4	クロック停止レジスタ2 (CKSTPR2)	371
13.3	動作説明	372
13.3.1	LCD表示までのセッティング	372
13.3.2	LCD RAM と表示の関係	374
13.3.3	輝度調整機能 (V <sub>0</sub> 端子)	379
13.3.4	低消費電力LCD駆動方式	380
13.3.5	低消費電力モード時の動作	384
13.3.6	LCD駆動電源の強化	385
13.3.7	HD66100との接続	385



## 13.1 概要

本LSIは、セグメントタイプのLCDコントロール回路とLCDドライバと電源回路を内蔵しているため、LCDパネルを直接駆動することができます。

### 13.1.1 特長

LCDコントローラ/ドライバの特長を以下に示します。

#### 表示容量

デューティ比	内部ドライバ	セグメント外部拡張ドライバ
スタティック	32SEG	256SEG
1/2	32SEG	128SEG
1/3	32SEG	64SEG
1/4	32SEG	64SEG

#### LCD RAM 容量

8ビット×32バイト(256ビット)

LCD RAMはワードアクセス可能

セグメント出力端子を8端子ごとにポートとして使用可能

デューティ比により使用しないコモン出力端子をコモンダブルバッファ用(並列接続用)として使用可能

スタンバイモード以外の動作モードで表示可能

フレーム周波数を11種類より選択可能

電源分割抵抗を内蔵し、LCD駆動電源を供給

モジュールスタンバイモードにより、未使用時はモジュール単体でスタンバイモードに設定可能

ソフトウェアによりA波形、B波形の選択可能

### 13.1.2 ブロック図

LCDコントローラ/ドライバのブロック図を図13.1に示します。

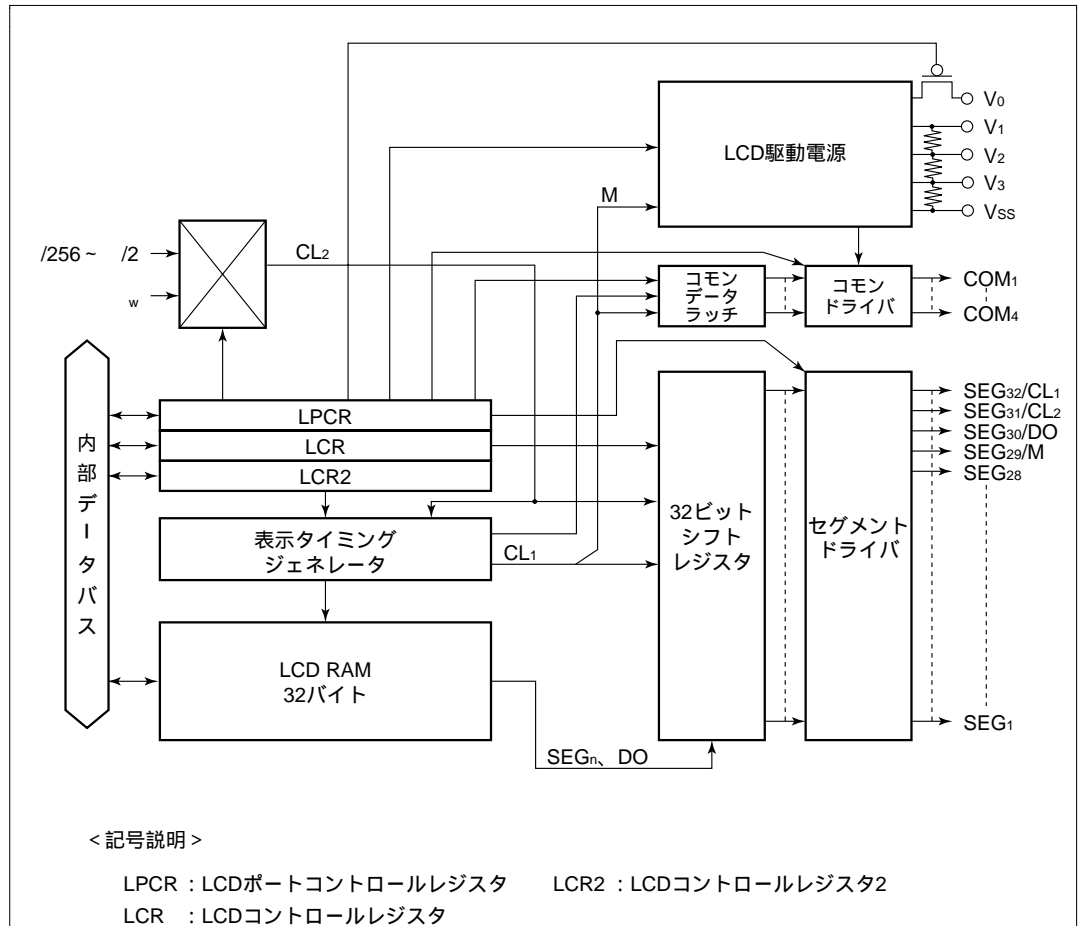


図13.1 LCDコントローラ/ドライバのブロック図

### 13.1.3 端子構成

LCDコントローラ/ドライバの端子構成を表 13.1 に示します。

表 13.1 端子構成

端子名	記号	入出力	機能
セグメント出力端子	SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>1</sub>	出力	液晶のセグメント駆動用端子 全端子、ポートと兼用でプログラマブルに設定可能
コモン出力端子	COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	出力	液晶のコモン駆動端子 スタティック、1/2 デューティ時には端子の並列化が可能
セグメント外部拡張 信号端子	CL <sub>1</sub>	出力	表示データラッチクロック、SEG <sub>32</sub> と兼用
	CL <sub>2</sub>	出力	表示データシフトクロック、SEG <sub>31</sub> と兼用
	M	出力	LCD交流化信号、SEG <sub>29</sub> と兼用
	DO	出力	シリアル表示データ、SEG <sub>30</sub> と兼用
LCD電源端子	V <sub>0</sub> 、V <sub>1</sub> 、V <sub>2</sub> 、 V <sub>3</sub>		外付けでバスコンを接続する場合、外部電源回路を使用する場合に使用

### 13.1.4 レジスタ構成

LCDコントローラ/ドライバのレジスタ構成を表 13.2 に示します。

表 13.2 レジスタ構成

名称	略称	R/W	初期値	アドレス
LCDポートコントロールレジスタ	LPCR	R/W	H' 00	H' FFC0
LCDコントロールレジスタ	LCR	R/W	H' 80	H' FFC1
LCDコントロールレジスタ2	LCR2	R/W	H' 60	H' FFC2
LCD RAM		R/W	不定	H' F740 H' F75F
クロック停止レジスタ2	CKSTPR2	R/W	H' FF	H' FFFB

## 13.2 各レジスタの説明

### 13.2.1 LCDポートコントロールレジスタ (LPCR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	DTS1	DTS0	CMX	SGX	SGS3	SGS2	SGS1	SGS0
初期値:	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

LPCR は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、デューティ比の選択、LCD ドライバや端子機能の選択を行います。

リセット時、LPCR は H'00 にイニシャライズされます。

ビット7~5：デューティ比選択1、0 (DTS1、DTS0)、コモン機能選択 (CMX)

DTS1、DTS0 の組み合わせで、スタティック、1/2 ~ 1/4 デューティのいずれかを選択します。CMX は、デューティによって使用しないコモン端子をコモンドライブ能力を大きくするために複数の端子から同じ波形を出力するか否かを選択します。

ビット7	ビット6	ビット5			補足説明
DTS1	DTS0	CMX	デューティ比	コモンドライバ	
0	0	0	スタティック	COM <sub>1</sub> (初期値)	COM <sub>4</sub> 、COM <sub>3</sub> 、COM <sub>2</sub> は使用しないでください。
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> 、COM <sub>3</sub> 、COM <sub>2</sub> は COM <sub>1</sub> と同じ波形が出力。
0	1	0	1/2 デューティ	COM <sub>2</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> 、COM <sub>3</sub> は使用しないでください。
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> は COM <sub>3</sub> 、COM <sub>2</sub> は COM <sub>1</sub> と同じ波形が出力。
1	0	0	1/3 デューティ	COM <sub>3</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> は使用しないでください。
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> は使用しないでください。
1	1	0	1/4 デューティ	COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	
		1			

## ビット4：拡張信号選択 (SGX)

SGX は SEG<sub>32</sub>/CL<sub>1</sub>、SEG<sub>31</sub>/CL<sub>2</sub>、SEG<sub>30</sub>/DO、SEG<sub>29</sub>/M 端子をセグメント端子 (SEG<sub>32</sub> ~ SEG<sub>29</sub>) として使用するか、またはセグメント外部拡張信号端子 (CL<sub>1</sub>、CL<sub>2</sub>、DO、M) として使用するかを選択します。

ビット4	説明
SGX	
0	SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>29</sub> 端子* (初期値)
1	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub> 、DO、M 端子

【注】 \* SGS3~SGS0 が" 0000または" 0001のときはポートとして機能します。

## ビット3~0：セグメントドライバ選択3~0 (SGS3~SGS0)

SGS3~SGS0は使用するセグメントドライバを選択します。

ビット4	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>1</sub> 端子の機能				補足説明
					SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>25</sub>	SEG <sub>24</sub> ~ SEG <sub>17</sub>	SEG <sub>16</sub> ~ SEG <sub>9</sub>	SEG <sub>8</sub> ~ SEG <sub>1</sub>	
0	0	0	0	0	ポート	ポート	ポート	ポート	(初期値)
	0	0	0	1	ポート	ポート	ポート	ポート	
	0	0	1	*	SEG	ポート	ポート	ポート	
	0	1	0	*	SEG	SEG	ポート	ポート	
	0	1	1	*	SEG	SEG	SEG	ポート	
	1	*	*	*	SEG	SEG	SEG	SEG	
1	0	0	0	0	ポート*1	ポート	ポート	ポート	
	*	*	*	*	使用禁止				

【注】 \*1 SEG<sub>32</sub> ~ SEG<sub>29</sub> は外部拡張端子

\* : Don' t care

## 13.2.2 LCDコントロールレジスタ (LCR)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	PSW	ACT	DI SP	CKS3	CKS2	CKS1	CKS0
初期値:	1	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	—	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

LCRは、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、LCD駆動電源 ON/OFF 制御、表示データの制御、フレーム周波数の選択を行います。

リセット時、LCRはH'80にイニシャライズされます。



## ビット7：リザーブビット

リザーブビットです。本ビットは、リードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

## ビット6：LCD駆動電源 ON/OFF 制御 (PSW)

低消費電力モードで LCD 表示を必要としない場合、また外部電源を使用する場合に LCD 駆動電源を OFF 状態にすることができます。ACT を 0 とした場合、またスタンバイモード時には本ビットとは無関係に LCD 駆動電源が OFF 状態となります。

ビット6		
PSW	説明	
0	LCD駆動電源 OFF	(初期値)
1	LCD駆動電源 ON	

## ビット5：表示機能開始 (ACT)

LCD コントローラ/ドライバを使用するかしないかを選択します。本ビットを0にクリアすることにより、LCD コントローラ/ドライバは動作を停止します。また、PSW の値と無関係に LCD 駆動電源が OFF 状態になります。ただし、レジスタの内容は保持されません。

ビット5		
ACT	説明	
0	LCDコントローラ/ドライバ動作停止	(初期値)
1	LCDコントローラ/ドライバ動作	

## ビット4：表示データ制御 (DI SP)

DISP は LCD RAM の内容を表示するか LCD RAM の内容に関係なくブランクデータを表示するかを選択します。

ビット4		
DI SP	説明	
0	ブランクデータを表示	(初期値)
1	LCD RAMデータを表示	

## ビット3~0：フレーム周波数選択3~0 (CKS3~CKS0)

使用クロックの選択とフレーム周波数の選択を行います。サブアクティブモード、ウォッチモード、サブスリープモードではシステムクロック( )が停止するので、 $/2 \sim /256$ を選択している場合は表示動作を行いません。これらのモードにおいてLCD表示を行う場合は、必ず使用クロックとして  $w$ 、 $w/2$ または  $w/4$ を選択するようにしてください。

ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	使用クロック	フレーム周波数*2	
					= 2MHz	= 250k Hz*1
0	*	0	0	$w$	128Hz*3 (初期値)	
0	*	0	1	$w/2$	64Hz*3	
0	*	1	*	$w/4$	32Hz*3	
1	0	0	0	$/2$		244Hz
1	0	0	1	$/4$	977Hz	122Hz
1	0	1	0	$/8$	488Hz	61Hz
1	0	1	1	$/16$	244Hz	30.5Hz
1	1	0	0	$/32$	122Hz	
1	1	0	1	$/64$	61Hz	
1	1	1	0	$/128$	30.5Hz	
1	1	1	1	$/256$		

\* : Don' t care

【注】 \*1 = 2MHz 時のアクティブ(中速  $f_{osc}/16$ ) モードのフレーム周波数です。

\*2 1/3 デューティ選択時は、フレーム周波数が表で示した値の4/3倍となります。

\*3  $w = 32.768k$  Hz時のフレーム周波数です。

## 13.2.3 LCDコントロールレジスタ2 (LCR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	LCDAB	—	—	—	CDS3	CDS2	CDS1	CDS0
初期値:	0	1	1	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W

LCR2は、8ビットのリード/ライト可能なレジスタで、A波形/B波形切り替えの制御、電源分割抵抗を電源回路から切り離しの制御をする充放電パルスのデューティ比選択を行います。リセット時、LCR2はH'60にイニシャライズされます。

ビット7：A波形/B波形切り替えの制御（LCDAB）

LCDの駆動波形をA波形にするかB波形にするかを選択します。

ビット7		
LCDAB	説明	
0	A波形で駆動	(初期値)
1	B波形で駆動	

ビット6、5：リザーブビット

本ビットはリザーブビットで、リードすると常に1が読み出されます。ライトは無効です。

ビット4：リザーブビット

本ビットはリザーブビットで、リードすると常に0が読み出されます。1のライトは行わないでください。

ビット3～0：充放電パルスのデューティ比選択（CDS3～CDS0）

ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	デューティ比	補足説明
CDS3	CDS2	CDS1	CDS0		
0	0	0	0	1	Hi g固定 (初期値)
0	0	0	1	1/8	
0	0	1	0	2/8	
0	0	1	1	3/8	
0	1	0	0	4/8	
0	1	0	1	5/8	
0	1	1	0	6/8	
0	1	1	1	0	Low固定
1	0	*	*	1/16	
1	1	*	*	1/32	

\* : Don' t care

電源分割抵抗を電源回路に接続している期間のデューティ比選択を行います。

デューティ比0を選択した場合は電源分割抵抗が電源回路から切り離された状態に固定されますので、外部回路により  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$  端子に電源を供給してください。

充放電パルスは図 13.2 に示す波形となり、デューティ比は  $T_c/T_w$  となります。

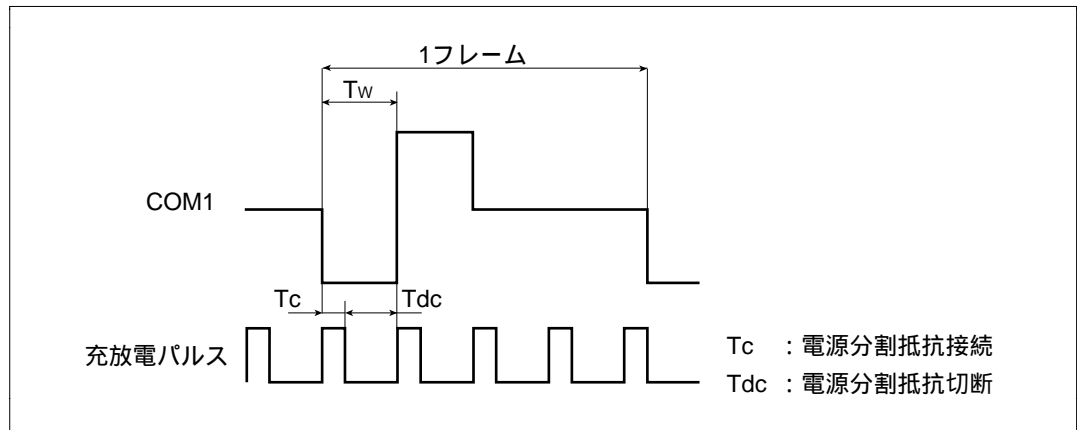


図 13.2 A 波形 1/2 デューティ 1/2 バイアスの例

### 13.2.4 クロック停止レジスタ 2 (CKSTPR2)

ビット:	7	6	5	4	3	2	1	0
	—	—	—	—	AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP
初期値:	1	1	1	1	1	1	1	1
R/W :	—	—	—	—	R/W	R/W	R/W	R/W

CKSTPR2 は、8 ビットのリード/ライト可能なレジスタで、モジュールのモジュールスタンバイモードの制御を行います。本章では LCD に関するビットのみ説明します。他のビットについては各モジュールの章を参照してください。

#### ビット 0 : LCD モジュールスタンバイモード制御 (LDCKSTP)

LCD をモジュールスタンバイモードに設定、および解除を制御します。

ビット 0	説明
LDCKSTP	
0	LCD はモジュールスタンバイモードに設定される
1	LCD のモジュールスタンバイモードは解除される (初期値)

## 13.3 動作説明

### 13.3.1 LCD表示までのセッティング

LCD表示を行うにはハードウェア、ソフトウェアのそれぞれについて以下のことを決定しておく必要があります。

#### (1) ハードウェアのセッティング

##### (a) 1/2 デューティ使用

1/2 デューティで使用する際は  $V_2$ 、 $V_3$  端子を接続してください (図 13.3 参照)。

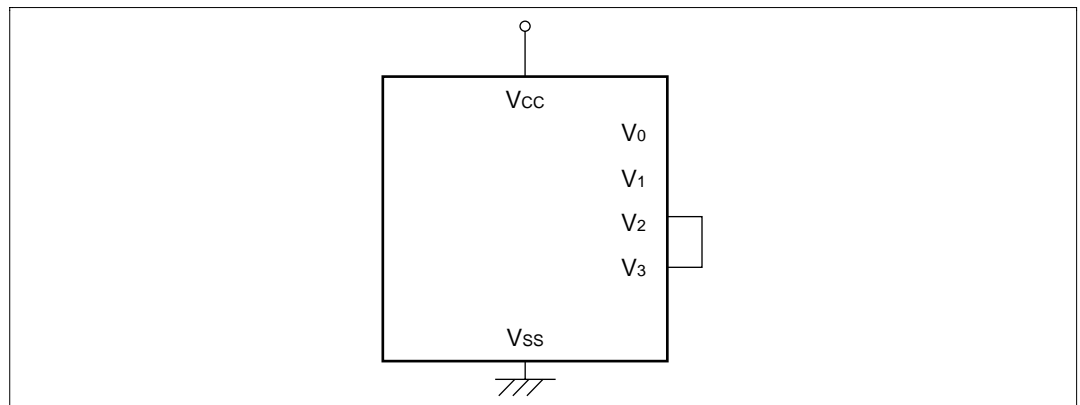


図 13.3 1/2 デューティ時の LCD 駆動電源の処理

##### (b) 大パネル表示

内蔵の電源分割抵抗はインピーダンスが大きいため、大きなパネルの駆動には適さないことがあります。大きなパネルを使用し表示が不鮮明になるときは「13.3.6 LCD 駆動電源の強化」を参照してください。また、スタティック、1/2 デューティを選択した場合、コモン出力の駆動能力を強化することができます。デューティ比の選択時に CMX を 1 にしてください。このモードではスタティック時に  $COM_4 \sim COM_1$  端子が同じ波形となり、1/2 デューティ時は  $COM_2$ 、 $COM_1$  端子から  $COM_1$  波形が、 $COM_4$ 、 $COM_3$  端子からは  $COM_2$  波形が出力されます。

##### (c) 輝度調整機能 ( $V_0$ 端子)

$V_0$  端子と  $V_1$  端子の間に抵抗を接続すると、輝度調整が可能となります。詳細は「13.3.3 輝度調整機能 ( $V_0$  端子)」を参照してください。

## (d) LCD駆動電源の設定

本 LSI は LCD 駆動電源として内蔵の電源回路を使用する方法と、外部電源回路を使用する方法があります。

LCD 駆動電源として内蔵の電源回路を使用する場合は、 $V_0$  端子と  $V_1$  端子を外部で接続してください。接続例を図 13.4 (a) に示します。

LCD 駆動電源として外部電源回路を使用する場合は、 $V_1$  端子に外部電源を接続し、 $V_0$  端子は外部で  $V_{CC}$  と短絡してください。接続例を図 13.4 (b) に示します。

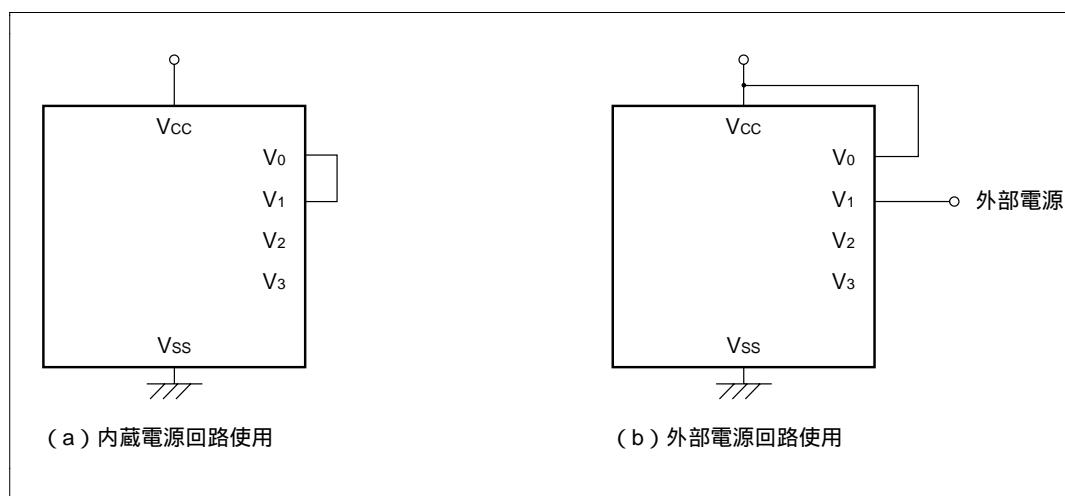


図 13.4 LCD電源端子の接続例

## (e) 低消費電力LCD駆動方式

低消費電力LCD 駆動方式を使用すると、LCD 駆動に必要なとする消費電力を最適化することができます。詳細は「13.3.4 低消費電力LCD駆動方式」を参照してください。

## (f) セグメント外部拡張

外部に HD66100 を接続してセグメント数を拡張することができます。詳細は「13.3.7 HD66100 との接続」を参照してください。

## (2) ソフトウェアのセッティング

## (a) デューティの選択

デューティは、DTS1、DTS0 によりスタティック、1/2 デューティ、1/3 デューティ、1/4 デューティから選択できます。

(b) セグメントドライバの選択

SGS<sub>3</sub> ~ SGS<sub>0</sub>により、使用するセグメントドライバを選択できます。

(c) フレーム周波数の選択

CKS<sub>3</sub> ~ CKS<sub>0</sub>を設定することでフレーム周波数を選択することができます。フレーム周波数はLCDパネルの指定に従って選択してください。ウォッチモード、サブアクティブモード、サブスリープモード時のクロックの選択方法は「13.3.5 低消費電力モード時の動作」を参照してください。

(d) A波形、B波形の選択

LCDABにより、使用するLCD波形をA波形かB波形のどちらかを選択できます。

### 13.3.2 LCD RAMと表示の関係

LCD RAMと表示セグメントの関係は、デューティ比によって異なります。セグメント外部拡張しない場合のそれぞれのデューティ比に対応したLCD RAMのマップを図13.5 ~ 図13.8に、セグメント外部拡張した場合のLCD RAMのマップを図13.9 ~ 図13.12に示します。

表示に必要なレジスタ群を設定した後、デューティに対応する部分に通常のRAMと同様な命令によってデータを書き込み、表示をONすれば自動的に表示を開始します。RAM設定にはワード/バイトアクセス命令が使用できます。

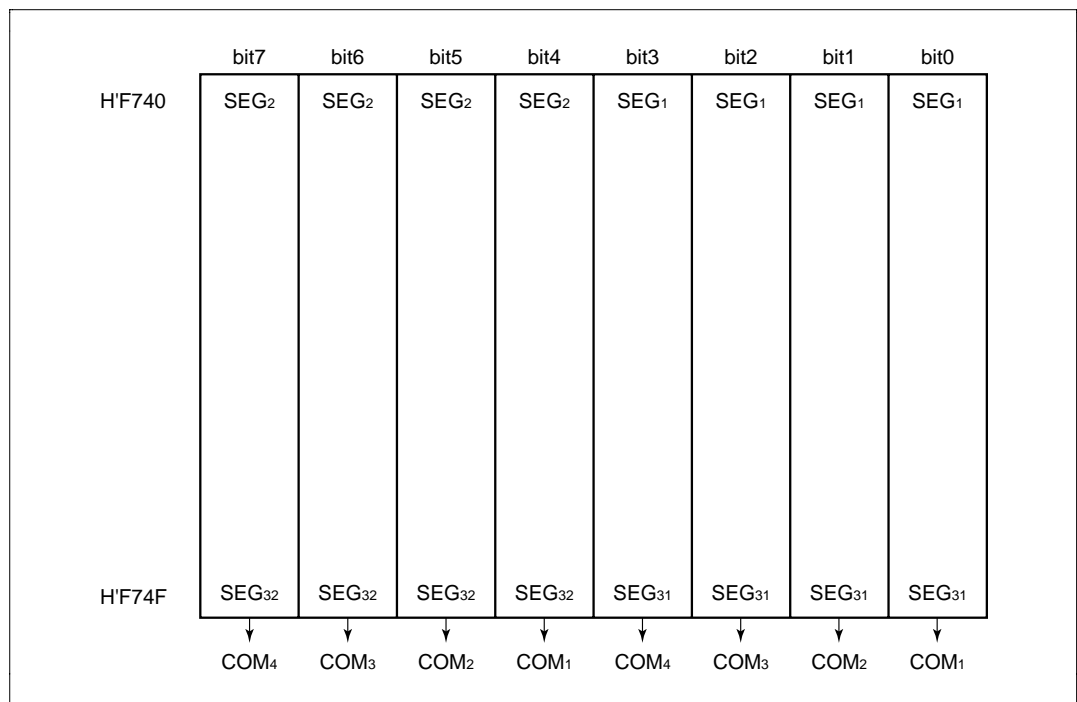


図 13.5 セグメント外部拡張しない場合のLCD RAMマップ (1/4 デューティ)

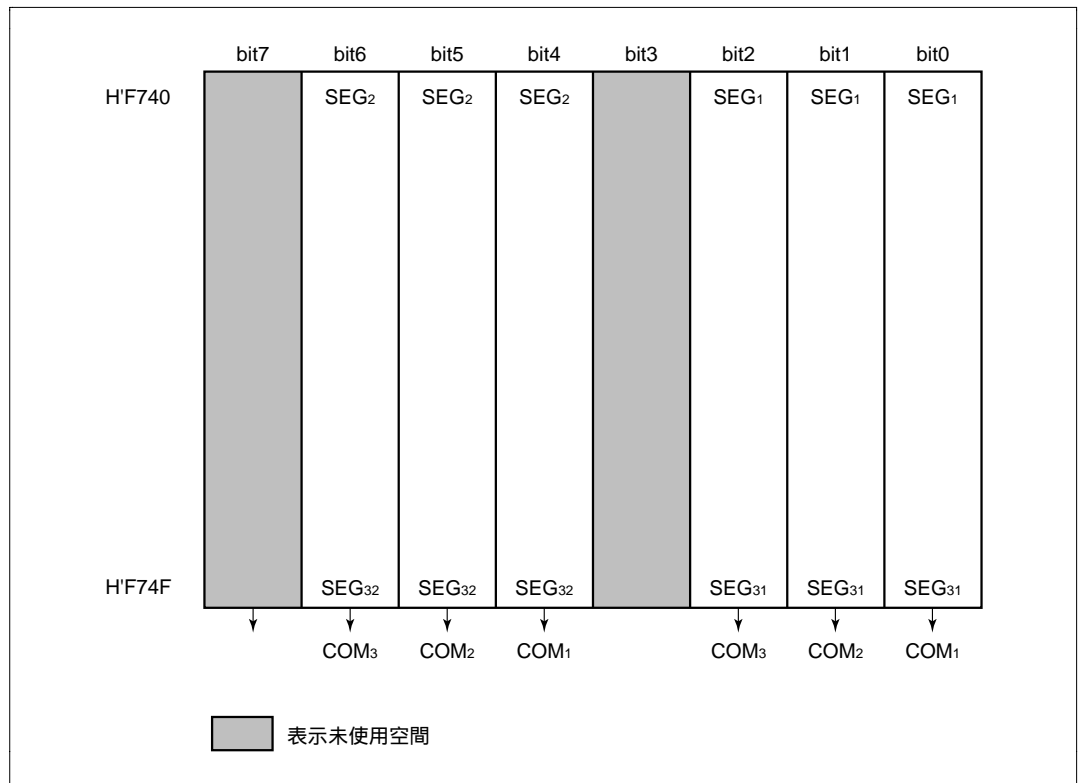


図 13.6 セグメント外部拡張しない場合の LCD RAMマップ (1/3 デューティ)

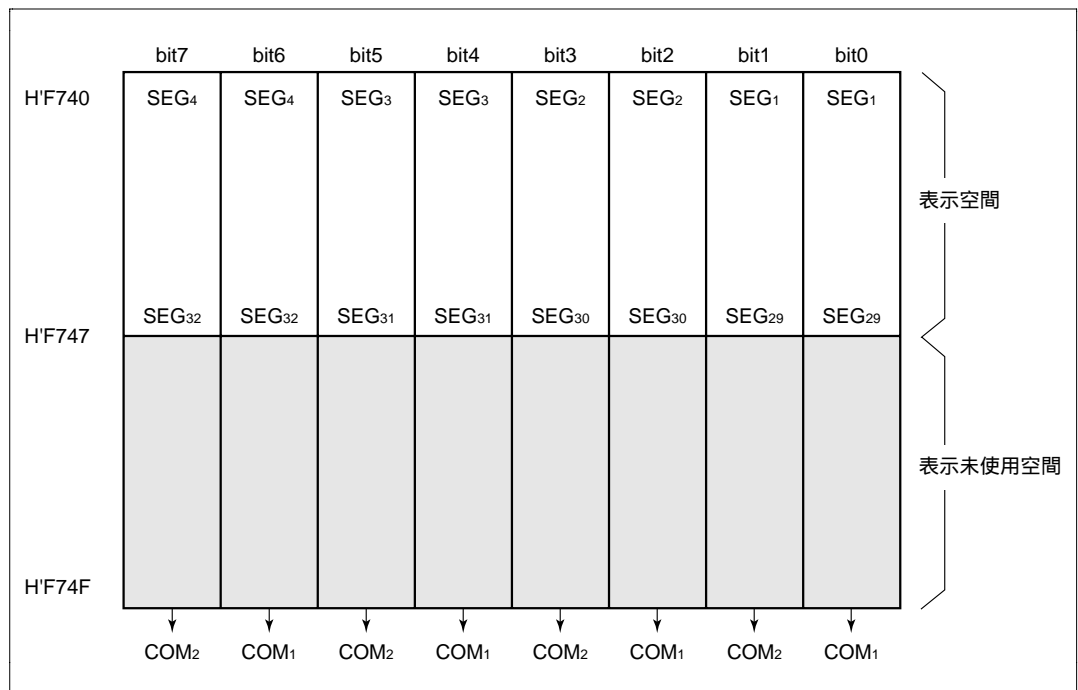


図 13.7 セグメント外部拡張しない場合の LCD RAMマップ (1/2 デューティ)



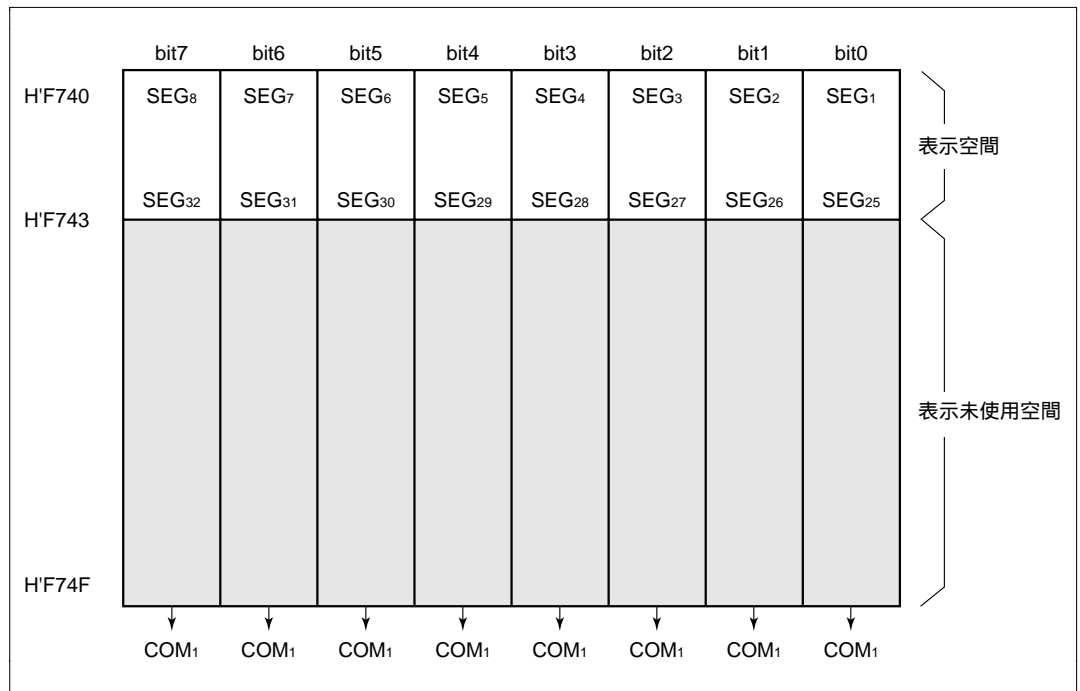


図 13.8 セグメント外部拡張しない場合の LCD RAMマップ (スタティック)

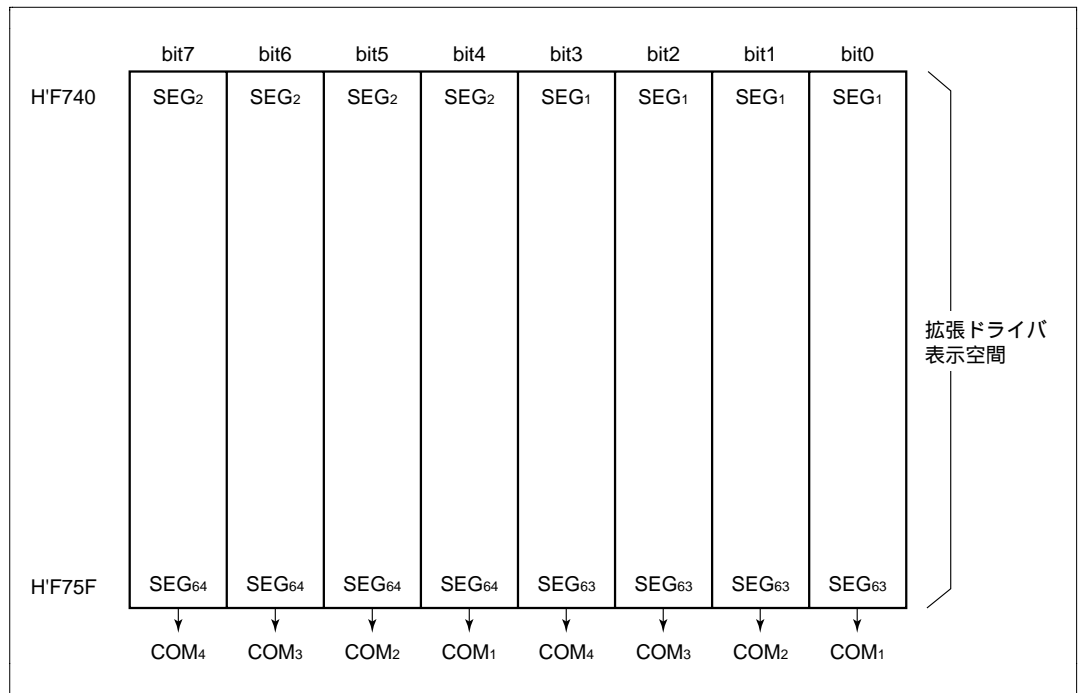


図 13.9 セグメント外部拡張した場合の LCD RAMマップ  
(SGX = 1, SGS3 ~ SGS0 = "0000" 1/4デューティ)

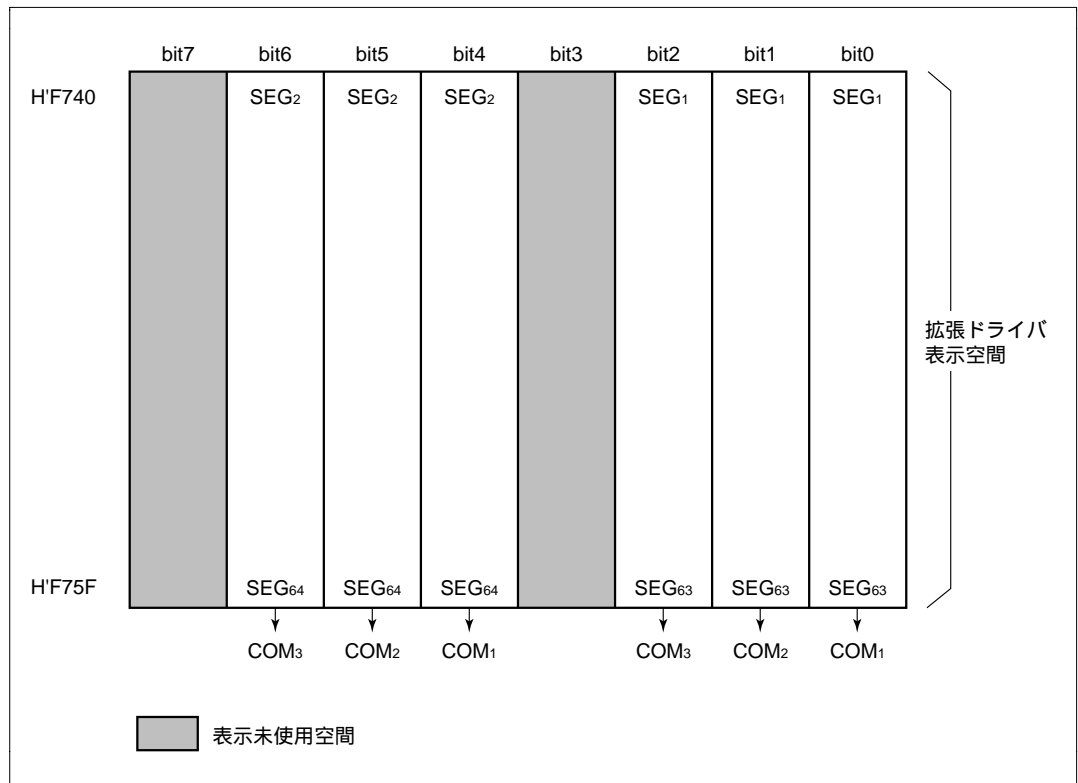


図 13.10 セグメント外部拡張した場合の LCD RAMマップ  
( SGX = 1, SGS3 ~ SGS0 = "0000" 1/3デューティ )

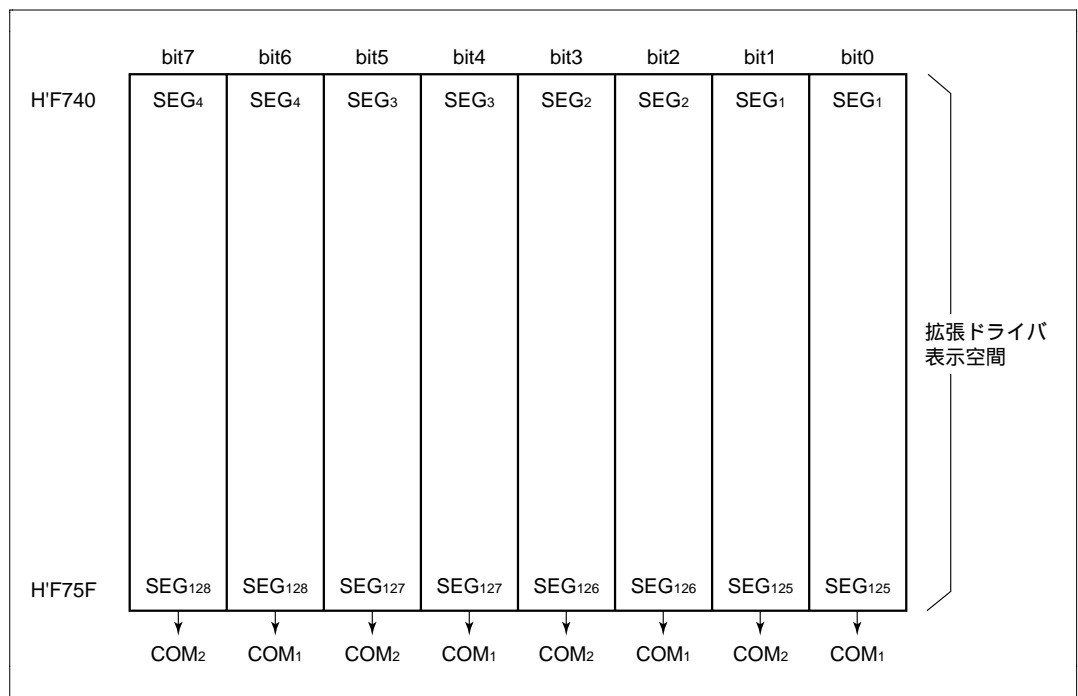


図 13.11 セグメント外部拡張した場合の LCD RAMマップ  
( SGX = 1, SGS3 ~ SGS0 = "0000" 1/2デューティ )

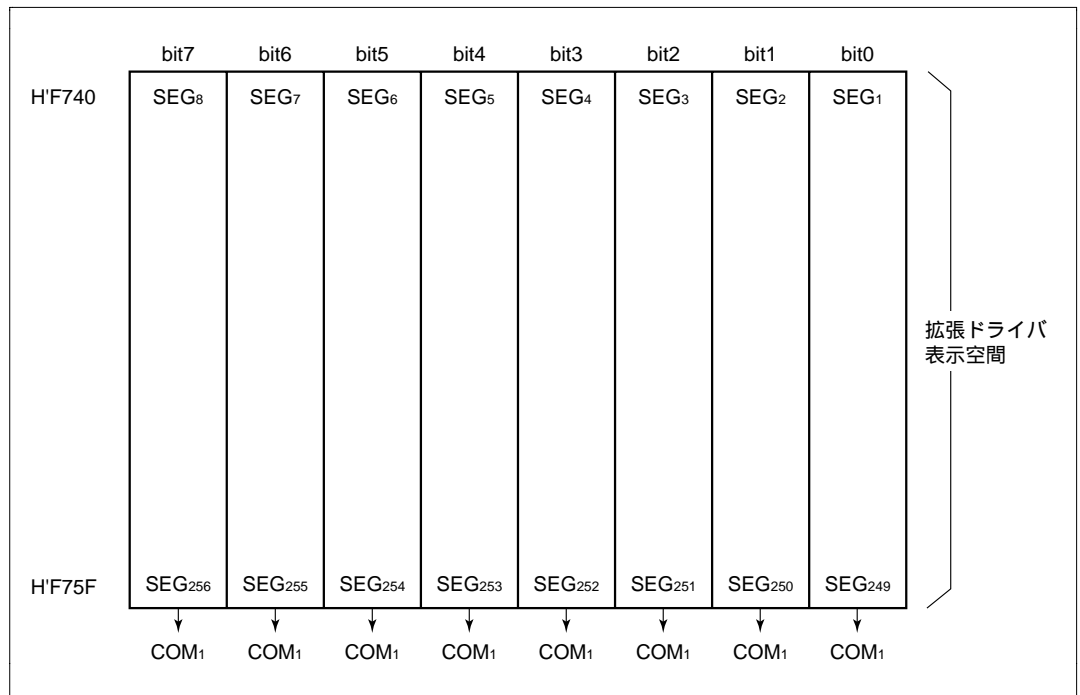


図 13.12 セグメント外部拡張した場合の LCD RAMマップ  
 ( SGX = 1, SGS3 ~ SGS0 = "0000" スタティック )

### 13.3.3 輝度調整機能 ( $V_0$ 端子)

LCD 駆動電源部の詳細ブロック図を図 13.13 に示します。

$V_0$  端子には、 $V_{CC}$  が出力されます。これらの電圧を直接 LCD 駆動電圧として使用する場合は  $V_0$  端子と  $V_1$  端子を短絡して使用します。また、 $V_0$  端子と  $V_1$  端子の間に可変抵抗  $R$  を接続することにより、 $V_1$  端子に印加される電圧を調整することができ、LCD パネルの輝度調整が可能となります。

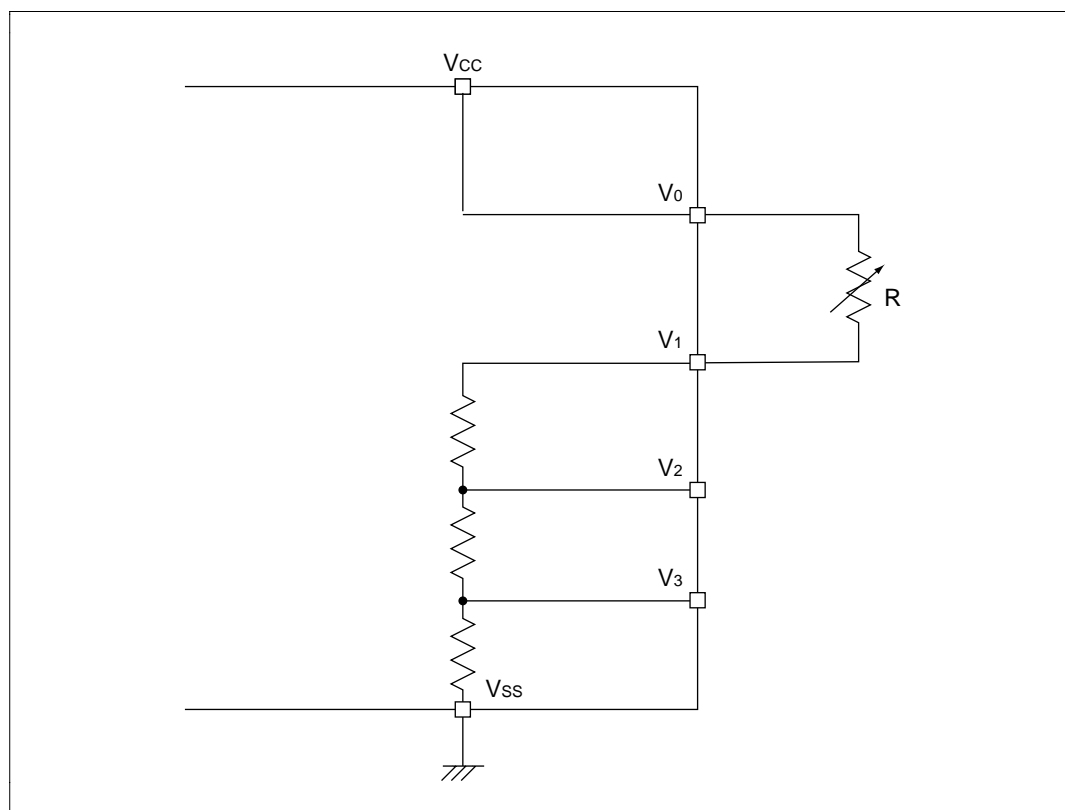


図 13.13 LCD 駆動電源部

### 13.3.4 低消費電力 LCD 駆動方式

LCD 電源回路には、通常内蔵分割抵抗を用いるのが最も簡単な方法ですが、内蔵抵抗が固定のため、常に内蔵抵抗の  $V_{CC}$  から  $V_{SS}$  へ一定の直流電流が流れていることとなります。この電流は LCD パネルの消費電流に依存しないため、消費電流の小さな LCD パネルを使用する場合、無駄な電力を消費していることとなります。本 LSI にはこの無駄な電力を改善する機能が内蔵されています。この機能を活用することにより、LCD パネルの消費電流に最適な電源回路を得ることができます。

#### (1) 原理

1. 図 13.14 に示すように、LCD 電源端子の  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$  にコンデンサを外付回路として接続します。
2.  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$  に接続されたコンデンサは図 13.14 に示すような周期で充電と放電を繰り返し、電位を保持します。
3. このとき、充電される電位は  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$  各々の端子に相当する電位です。  
(例えば、1/3 バイアス駆動の場合、 $V_2$  は  $V_1$  の 3 分の 2、 $V_3$  は  $V_1$  の 3 分の 1 の電位を充電します。)
4. これらのコンデンサに充電された電荷により LCD パネルに電源を供給します。
5. したがって、LCD パネルの消費電流の値によって、これらのコンデンサの容量と充放電期間が決まります。
6. 充放電期間はソフトウェアにより選択することができます。

#### (2) 動作例 (1/3 バイアス駆動の場合)

1. 図中の充電期間  $T_c$  の間、 $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$  端子には図 13.14 に示すような電位 ( $V_2$  は  $V_1$  の 3 分の 2、 $V_3$  は  $V_1$  の 3 分の 1 の電位) が内蔵分割抵抗により分圧され、外付コンデンサの  $C_1$ 、 $C_2$ 、 $C_3$  を充電します。この期間も LCD パネルは駆動されています。
2. 次の放電期間  $T_{dc}$  には、充電は停止し、各コンデンサに充電された電荷を放電することにより、LCD パネルを駆動します。
3. このとき、放電により若干の電圧降下が生じますが、充電期間とコンデンサの容量に適切な値を選択し、LCD パネルの駆動に影響がないようにしなければなりません。
4. このようにして  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$  に接続されたコンデンサは図 13.14 に示すような周期で充電と放電を繰り返し、電位を保持しながら LCD パネルを駆動続けます。
5. 以上から分かるように、コンデンサの容量の値と充放電期間は、使用する LCD パネルの消費電流の値によって決まります。また充放電期間は  $CDS3 \sim 0$  により選択することができます。
6. 実際のコンデンサの容量と充放電期間は、LCD パネルの消費電流の要求に合わせて実験的に決める必要がありますが、内部分割抵抗に常時直流電流が流れる場合に比べ、最適な電流値を選択することができます。

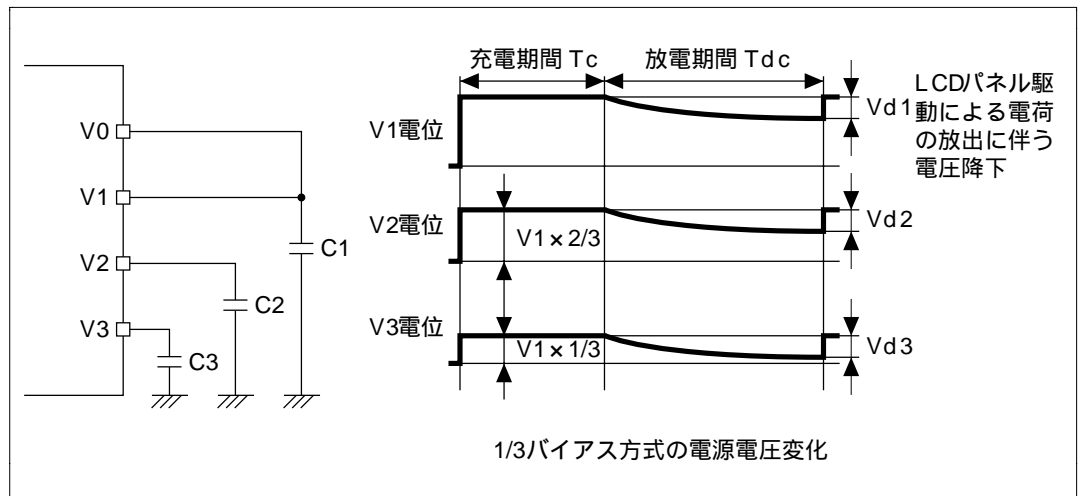


図 13.14 低消費電力LCD駆動方式動作例

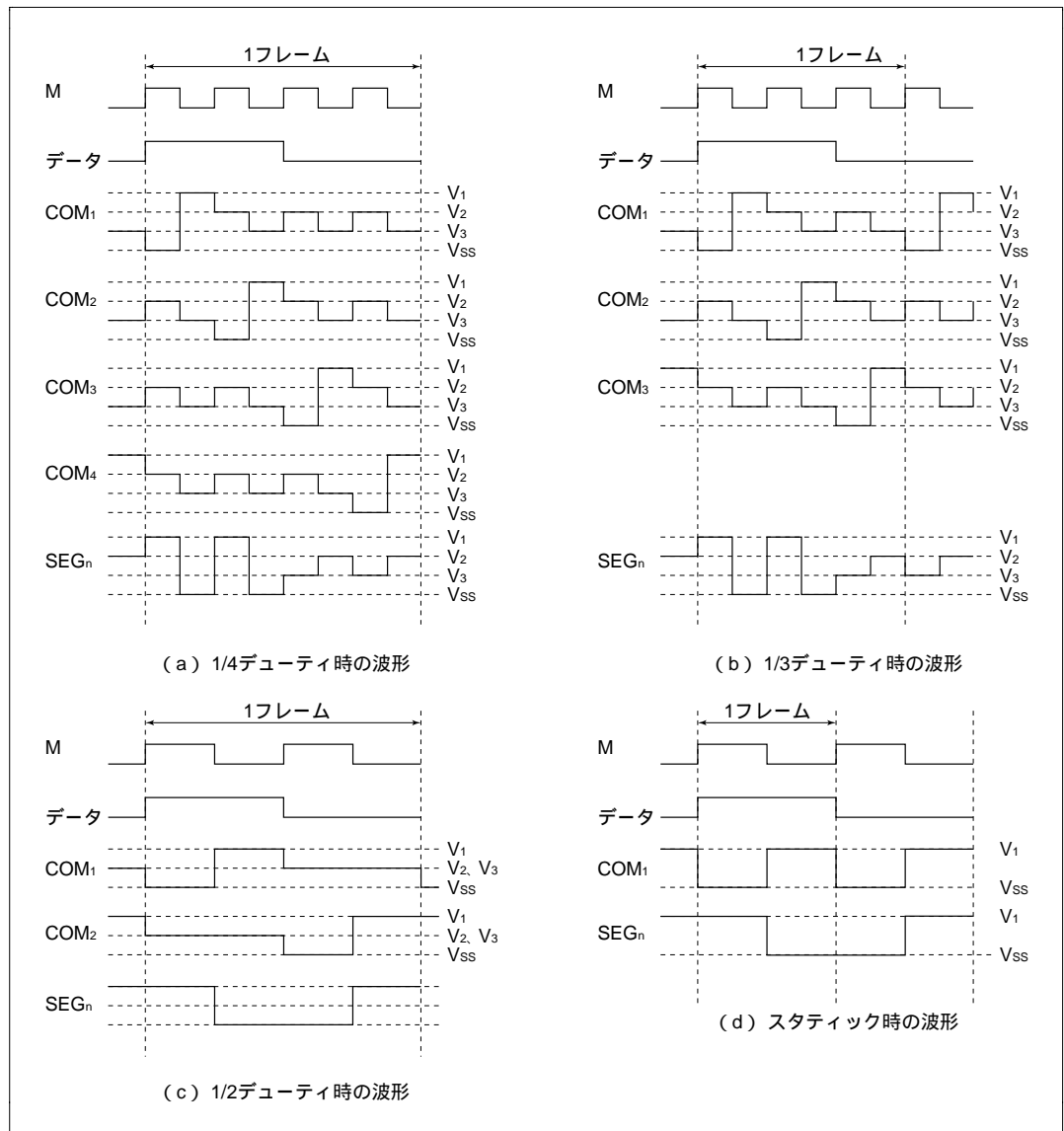


図 13.15 各デューティでの出力波形 (A 波形)

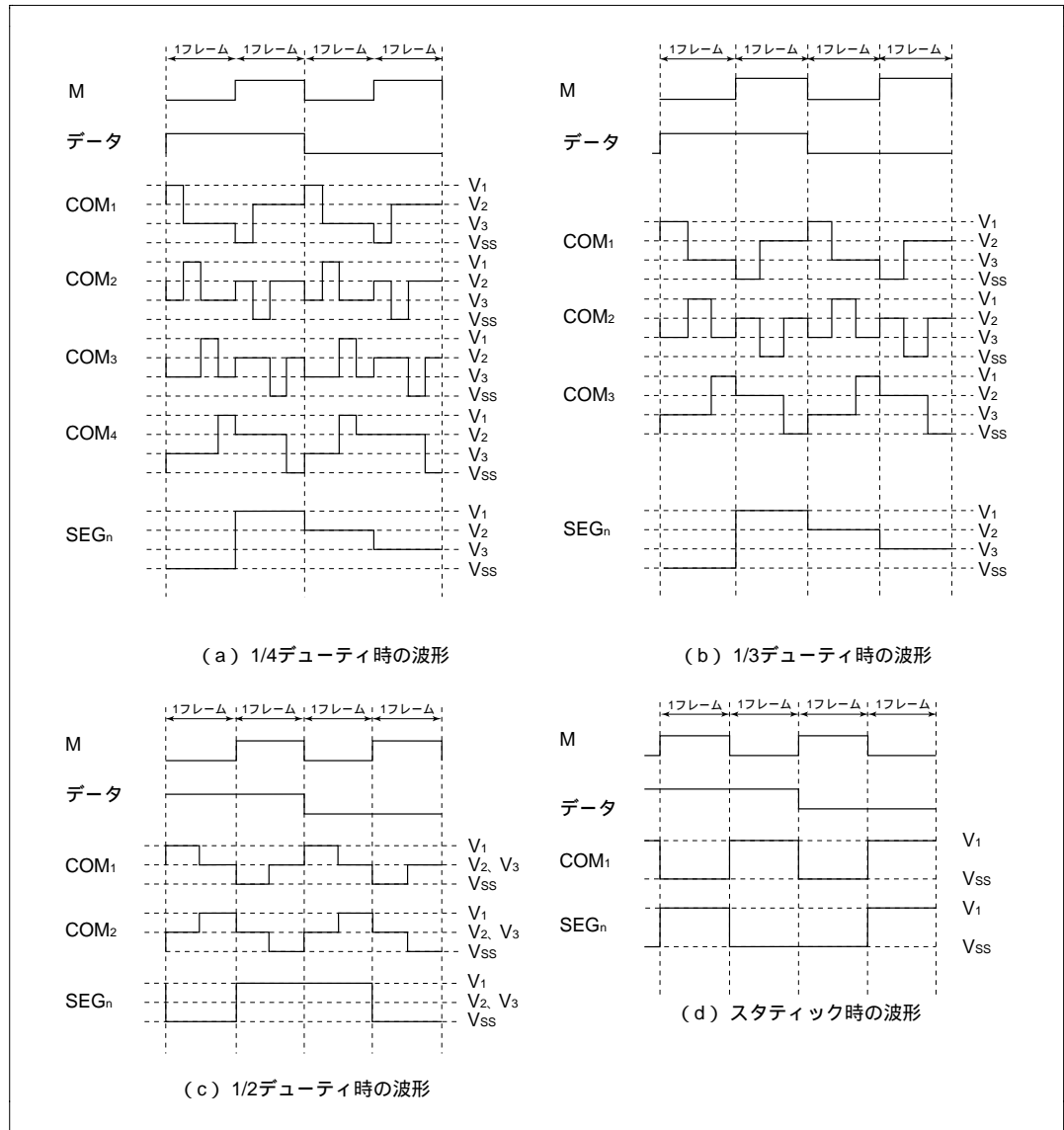


図 13.16 各デューティでの出力波形 (B 波形)

表 13.3 出力レベルの関係

データ		0	0	1	1
M		0	1	0	1
スタティック	コモン出力	$V_1$	$V_{SS}$	$V_1$	$V_{SS}$
	セグメント出力	$V_1$	$V_{SS}$	$V_{SS}$	$V_1$
1/2 デューティ	コモン出力	$V_2, V_3$	$V_2, V_3$	$V_1$	$V_{SS}$
	セグメント出力	$V_1$	$V_{SS}$	$V_{SS}$	$V_1$
1/3 デューティ	コモン出力	$V_3$	$V_2$	$V_1$	$V_{SS}$
	セグメント出力	$V_2$	$V_3$	$V_{SS}$	$V_1$
1/4 デューティ	コモン出力	$V_3$	$V_2$	$V_1$	$V_{SS}$
	セグメント出力	$V_2$	$V_3$	$V_{SS}$	$V_1$



### 13.3.5 低消費電力モード時の動作

本 LSI は低消費電力モード時でも、LCD コントローラ/ドライバを動作させることができます。低消費電力モード時の LCD コントローラ/ドライバの動作状態を表 13.4 に示します。

サブアクティブモード/ウォッチモード/サブスリープモードではシステムクロック発振器が停止するので、CKS3~CKS0 で  $w$ 、 $w/2$  または  $w/4$  を選択していないとクロックが供給されず、表示が停止します。この場合 LCD パネルには直流電圧がかかる可能性がありますので必ず  $w$ 、 $w/2$  または  $w/4$  を選択するようにしてください。また、アクティブ(中速)モードではシステムクロックが切り替わるので、フレーム周波数が変化しないように CKS3~CKS0 を変更する必要があります。

表 13.4 低消費電力モードと表示動作の関係

モード		リセット	アクティブ	スリープ	ウォッチ	サブ アクティブ	サブ スリープ	スタンバイ	モジュール スタンバイ
		クロック	動作	動作	動作	停止	停止	停止	停止
	$w$	動作	動作	動作	動作	動作	動作	停止*1	停止*4
表示動作	ACT=0	停止	停止	停止	停止	停止	停止	停止*2	停止
	ACT=1	停止	表示	表示	表示*3	表示*3	表示*3	停止*2	停止

【注】 \*1 サブクロック発振器は停止しませんがクロックの供給は停止します。

\*2 PSW に関係なく LCD 駆動電源を OFF します。

\*3 使用クロックに  $w$ 、 $w/2$  または  $w/4$  を選択していないと表示動作を行いません。

\*4 LCD に供給されるクロックは停止します。

### 13.3.6 LCD駆動電源の強化

大きなパネルを駆動する場合、内蔵の電源容量では足りないことがあります。 $V_{CC}$ を電源として使用した場合で電源容量が不足する場合は、電源のインピーダンスを下げる必要があります。この対策として、図 13.17 に示すように  $V_1 \sim V_3$  端子に  $0.1 \sim 0.3\mu\text{F}$  程度のバイパスコンデンサを接続する方法や、新たに分割抵抗を外部に設ける方法があります。

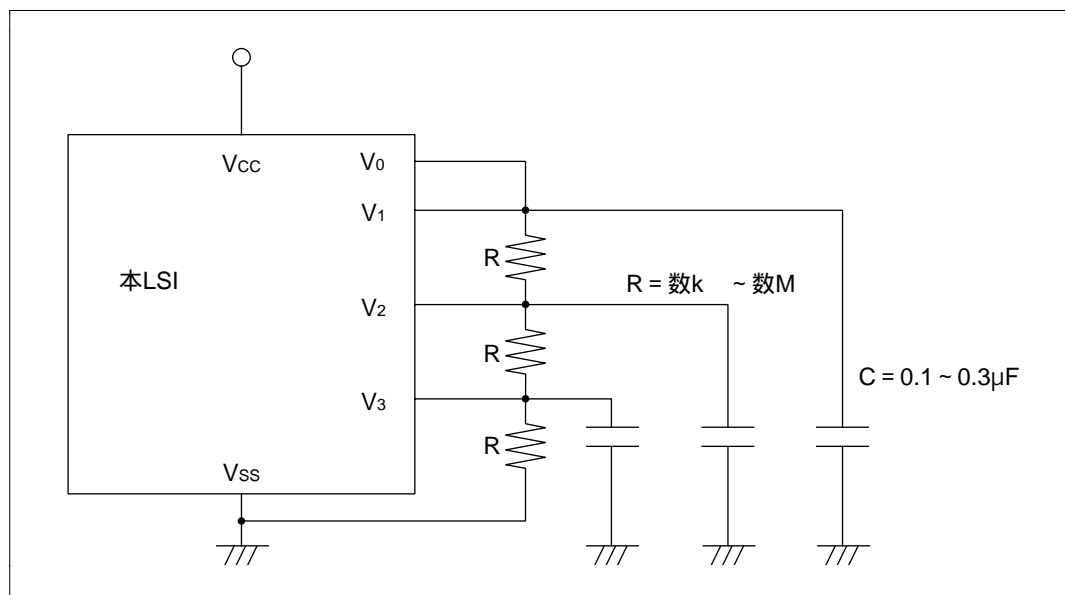


図 13.17 外部分割抵抗の接続方法

### 13.3.7 HD66100 との接続

セグメントを外部に拡張したい場合は HD66100 を接続します。HD66100 を 1 個接続することで 80 セグメント拡張することができます。外部拡張を行う際は LPCR の SGX により  $\text{SEG}_{32} \sim \text{SEG}_{29}$  端子の機能を拡張用信号とし、 $\text{SGS3} \sim \text{SGS0}$  に "0000" または "0001" を設定します。外部には LCD RAM の  $\text{SEG}_1$  からのデータを出力します。 $\text{SEG}_{28} \sim \text{SEG}_1$  はポートとして機能します。

図 13.18 に HD66100 との接続例を示します。出力レベルはデータと M 端子出力の組み合わせにより決定しますが、その組み合わせが HD66100 と異なります。表 13.3 に LCD 駆動電源の出力レベルを示します。また、デューティごとのコモン/セグメント波形を図 13.15、図 13.16 に示します。

$\text{ACT} = 0$  とすると  $\text{CL}_2 = 0$ 、 $\text{CL}_1 = 0$ 、 $\text{M} = 0$ 、DO はその瞬間に出力していたデータ (1 か 0) で停止します。また、スタンバイモード時には拡張端子はハイインピーダンス状態 (フローティング) となります。

外部拡張を行うと LCD パネルにおける負荷が増し、内蔵電源では電流容量が足りない場合があります。その場合は「13.3.6 LCD駆動電源の強化」を参照してください。

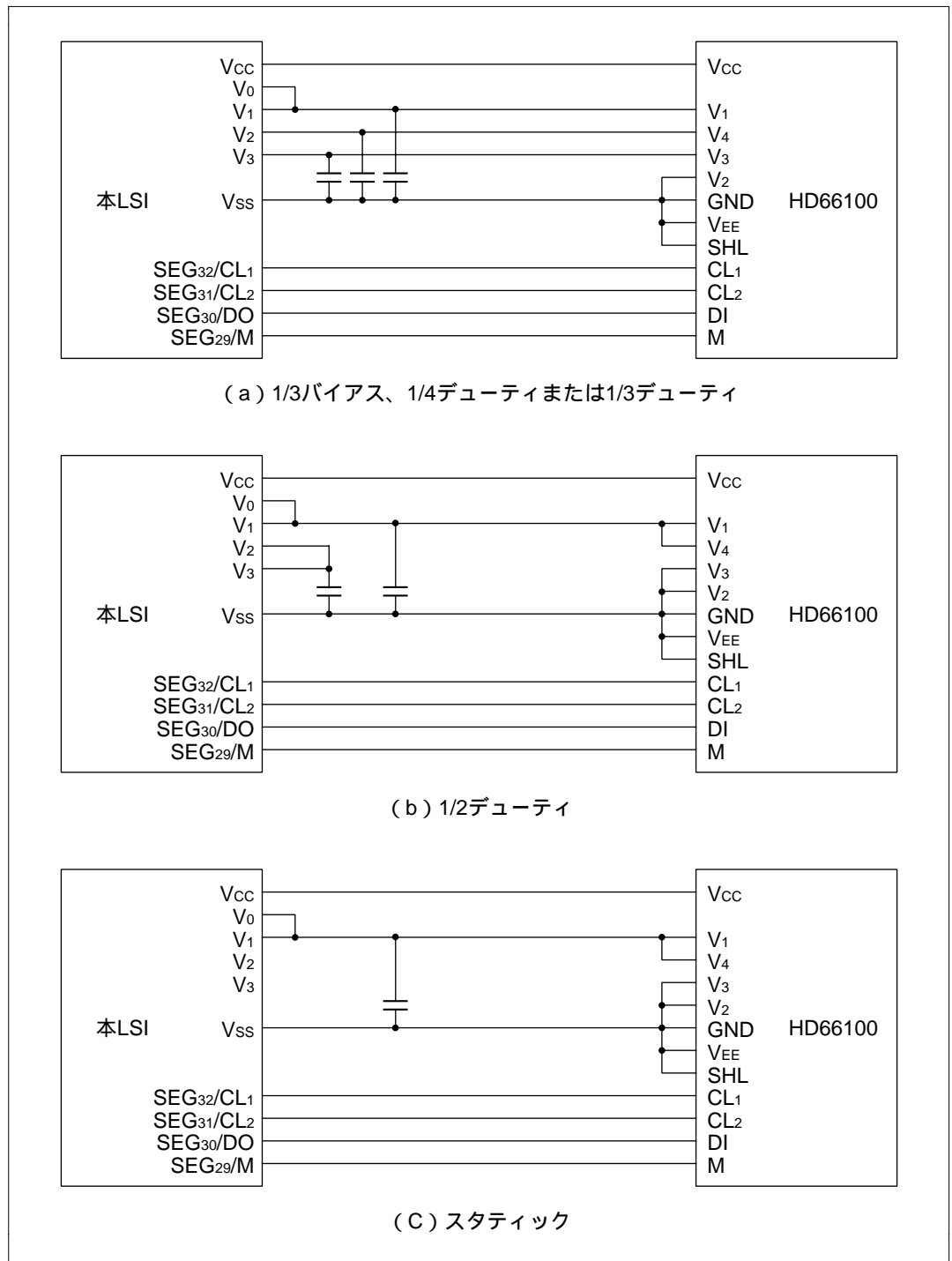


図 13.18 HD66100 との接続

---

# 14. 電源回路

---

## 第 14 章 目次

14.1	概要.....	389
14.2	内部電源降圧回路を使用する場合（H8/3827R グループ）.....	389
14.3	内部電源降圧回路を使用しない場合（H8/3827R グループ）.....	390
14.4	H8/3827S グループの場合.....	390



## 14.1 概要

H8/3827R グループには内部電源降圧回路が内蔵されています。この内部電源降圧回路を使用することにより、外部  $V_{CC}$  端子に接続された電源電圧を 3.2V 以上で使用した場合、内部電源を約 3.2V 一定に固定することができます。このため消費される電流値は約 3.2V で使用した場合とほぼ同一の低電流に抑えることができます。もちろん内部電源降圧回路を使用せずに外部電源電圧と内部電源電圧を同一にして使用することも可能です。

## 14.2 内部電源降圧回路を使用する場合 (H8/3827R グループ)

図 14.1 に示すように、 $V_{CC}$  端子に外部電源を接続し、 $CV_{CC}$  と  $V_{SS}$  間に約  $0.1 \mu F$  の容量を接続してください。この外部回路を付加するだけで内部降圧回路が有効になります。

- 【注】
1. 外部回路のインターフェースは  $V_{CC}$  に接続されている外部電源電圧と  $V_{SS}$  に接続されている GND 電位が基準となります。例えば、ポートの入出力レベルは High が  $V_{CC}$  レベル基準、Low が  $V_{SS}$  レベル基準となります。
  2. 内部電源降圧回路を使用している場合の動作周波数は  $V_{CC}=1.8V \sim 5.5V$  の場合  $f_{osc}=1MHz \sim 4MHz$  となり、 $V_{CC}=2.7V \sim 5.5V$  の場合は  $f_{osc}=1MHz \sim 10MHz$  となります。
  3. LCD電源、A/D変換器のアナログ電源は内部降圧の影響は受けません。

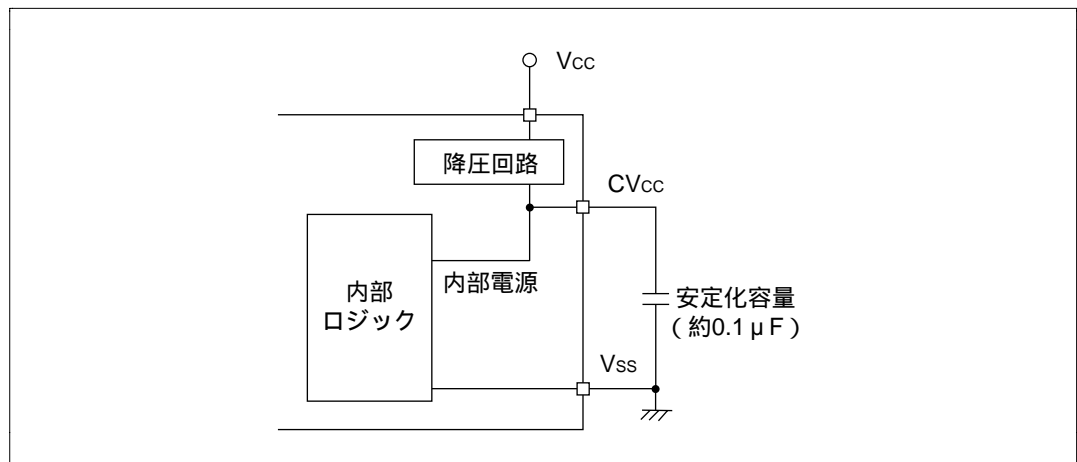


図 14.1 内部電源降圧回路を使用する場合の電源接続図

### 14.3 内部電源降圧回路を使用しない場合 (H8/3827R グループ)

内部電源降圧回路を使用しない場合は図 14.2 に示すように、Vcc 端子と CVcc 端子に外部電源を接続してください。直接外部電源が内部電源に入力されます。

【注】 使用可能な電源電圧は 1.8V ~ 5.5V です。この範囲以外 (1.8V 未満、5.5V を超える) の電圧を入力した場合の動作は保証されません。

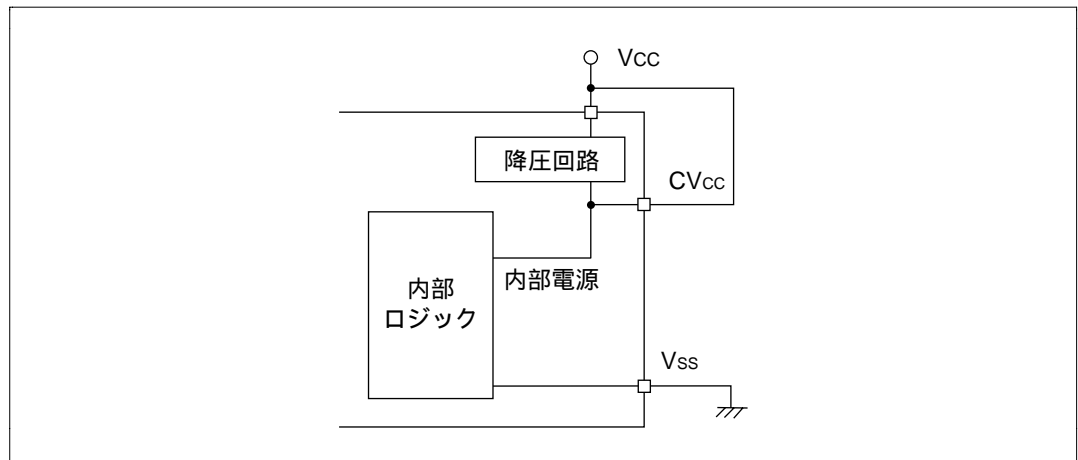


図 14.2 内部電源降圧回路を使用しない場合の電源接続図

### 14.4 H8/3827S グループの場合

H8/3827S グループには Vcc 端子が 2 本ありますが、本 LSI の外部で接続してください。

---

# 15. 電気的特性

---

## 第 15 章 目次

15.1	H8/3827R グループ絶対最大定格（通常仕様）	393
15.2	H8/3827R グループ電気的特性（通常仕様）	394
	15.2.1 電源電圧と動作範囲	394
	15.2.2 DC 特性	397
	15.2.3 AC 特性	402
	15.2.4 A/D 変換器特性	405
	15.2.5 LCD 特性	406
15.3	H8/3827R グループ絶対最大定格（広温度範囲仕様）	407
15.4	H8/3827R グループ電気的特性（広温度範囲仕様）	408
	15.4.1 電源電圧と動作範囲	408
	15.4.2 DC 特性	411
	15.4.3 AC 特性	416
	15.4.4 A/D 変換器特性	419
	15.4.5 LCD 特性	420
15.5	H8/3827S グループ絶対最大定格	421
15.6	H8/3827S グループ電気的特性	422
	15.6.1 電源電圧と動作範囲	422
	15.6.2 DC 特性	425
	15.6.3 AC 特性	430
	15.6.4 A/D 変換器特性	433
	15.6.5 LCD 特性	434
15.7	動作タイミング	435
15.8	出力負荷回路	438
15.9	発振子の等価回路	438
15.10	使用上の注意	439





## 15.1 H8/3827R グループ絶対最大定格（通常仕様）

絶対最大定格を表 15.1 に示します。

表 15.1 絶対最大定格

項目	記号	規格値	単位	備考	
電源電圧	$V_{CC}, CV_{CC}$	- 0.3 ~ + 7.0	V	*1	
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	- 0.3 ~ + 7.0	V		
プログラム電圧	$V_{PP}$	- 0.3 ~ + 13.0	V		
入力電圧	ポート B 以外	$V_{in}$	- 0.3 ~ $V_{CC} + 0.3$		V
	ポート B	$AV_{in}$	- 0.3 ~ $AV_{CC} + 0.3$		V
動作温度	$T_{opr}$	- 20 ~ + 75*2			
保存温度	$T_{stg}$	- 55 ~ + 125			

【注】 \*1 絶対最大定格を超えて LSI を使用した場合、LSI の永久破壊となることがあります。また、通常動作では、「電気的特性」の条件で使用することが望ましく、この条件を超えると LSI の誤動作の原因になると共に、LSI の信頼性に悪影響を及ぼすことがあります。

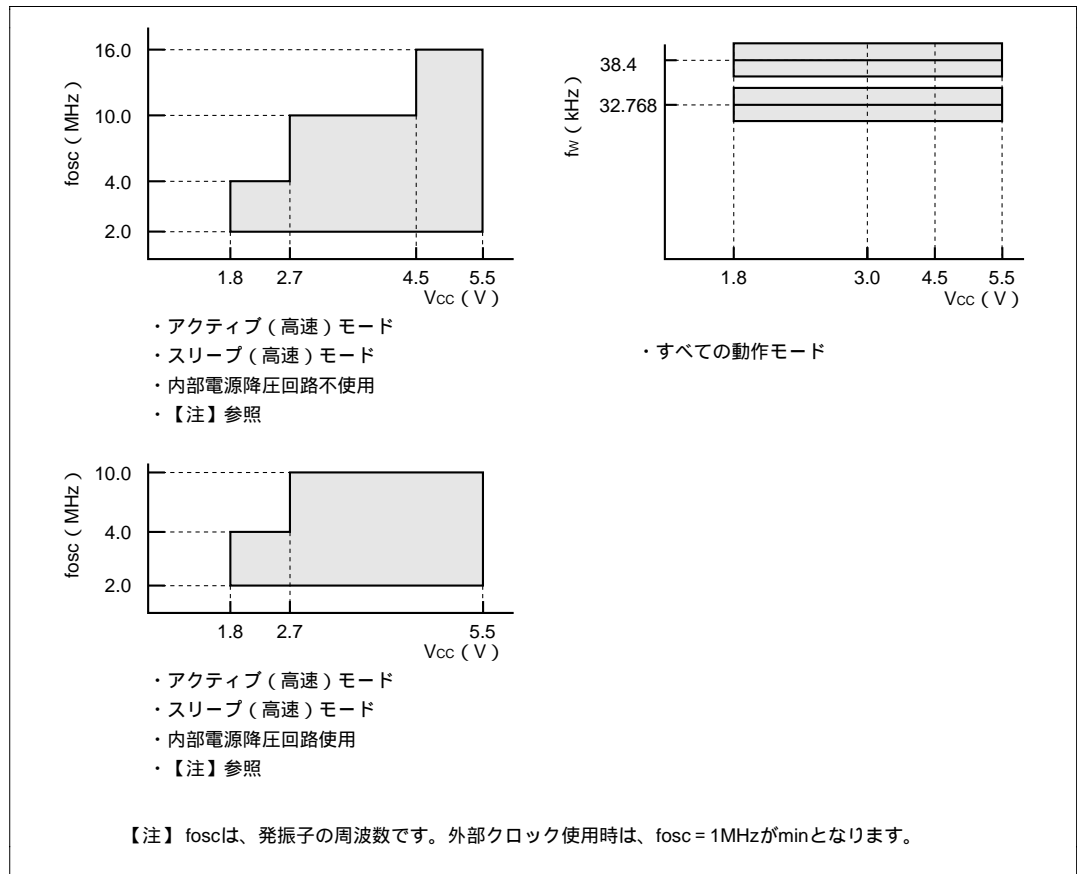
\*2 動作温度とは、LSI に通電（“電気的特性”で示す電圧（Vcc）を印加）してもよい温度です。

## 15.2 H8/3827R グループ電気的特性（通常仕様）

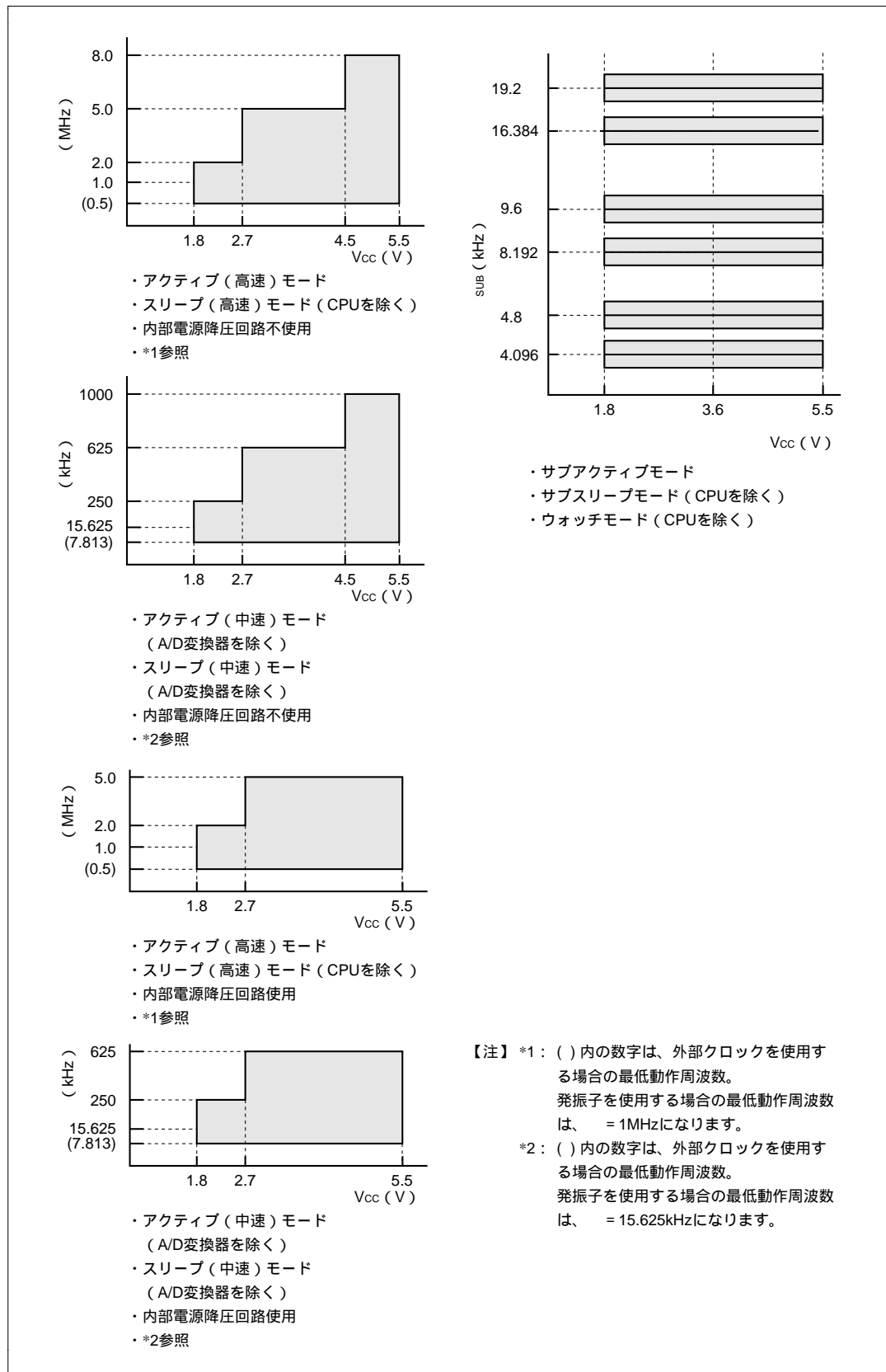
### 15.2.1 電源電圧と動作範囲

電源電圧と動作範囲（網かけ部）を以下に示します。

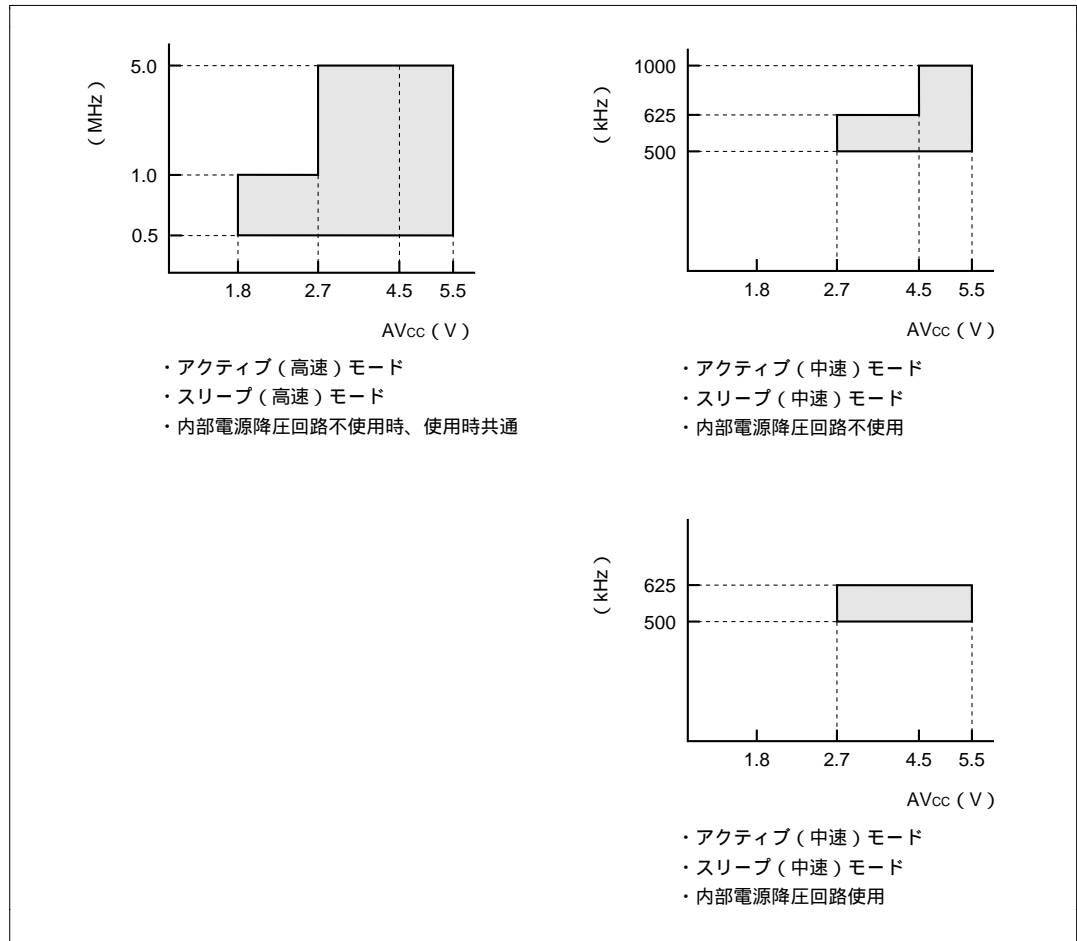
#### (1) 電源電圧と発振周波数の範囲



(2) 電源電圧と動作周波数の範囲



(3) アナログ電源電圧と A/D 変換器の動作範囲



## 15.2.2 DC 特性

DC 特性を表 15.2 に示します。

表 15.2 DC 特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -20 \sim +75$  \*4、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考	
				min.	typ.	max.			
入力 High レベル電圧	$V_{IH}$	$\overline{RES}$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 $\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 AEVL、AEVH、 TMIC、TMIF、 TMIG SCK <sub>31</sub> 、SCK <sub>32</sub> 、 $\overline{ADTRG}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
			上記以外	$0.9V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
		RXD <sub>31</sub> 、RXD <sub>32</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.7V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
		UD	上記以外	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
		OSC <sub>1</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
			上記以外	$0.9V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
		X <sub>1</sub>	$V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$	$0.9V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
		P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.7V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
			上記以外	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
			PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.7V_{CC}$		$AV_{CC} + 0.3$		
				上記以外	$0.8V_{CC}$		$AV_{CC} + 0.3$		

15. 電気的特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
入力 Low レベル電圧	V <sub>IL</sub>	$\overline{RES}$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 $\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 AEVL、AEVH、 TMIC、TMIF、 TMIG $SCK_{31}$ 、 $SCK_{32}$ 、 $\overline{ADTRG}$	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V	- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>	V	
		上記以外	- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>			
		RXD <sub>31</sub> 、RXD <sub>32</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V	- 0.3		0.3V <sub>CC</sub>	V	
		UD	上記以外	- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>		
		OSC <sub>1</sub>	内部降圧使用時	- 0.3		0.2	V	
			V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V	- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>		
			上記以外	- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>		
		X <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V	- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>	V	
		P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub> 、 PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V	- 0.3		0.3V <sub>CC</sub>	V	
			上記以外	- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>		
出力 High レベル電圧	V <sub>OH</sub>	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V - I <sub>OH</sub> = 1.0mA	V <sub>CC</sub> - 1.0			V	
			V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V - I <sub>OH</sub> = 0.5mA	V <sub>CC</sub> - 0.5				
		P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	- I <sub>OH</sub> = 0.1mA	V <sub>CC</sub> - 0.3				

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考	
				min.	typ.	max.			
出力 Low レベル電圧	$V_{OL}$	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$ $I_{OL} = 1.6mA$			0.6	V		
			$I_{OL} = 0.4mA$			0.5			
		P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$I_{OL} = 0.4mA$			0.5			
			P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$ $I_{OL} = 10mA$					1.5
				$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$ $I_{OL} = 1.6mA$					0.6
				$I_{OL} = 0.4mA$					0.5
入出力 リーク電流	$ I_{IL} $	$\overline{RES}$ 、 P4 <sub>3</sub>	$V_{IN} = 0.5V \sim V_{CC} - 0.5V$			20.0	$\mu A$	*2	
						1.0		*1	
		OSC <sub>1</sub> 、 X <sub>1</sub> 、 P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$V_{IN} = 0.5V \sim V_{CC} - 0.5V$			1.0	$\mu A$		
			PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>	$V_{IN} = 0.5V \sim AV_{CC} - 0.5V$					1.0
プルアップ MOS 電流	- $I_p$	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub>	$V_{CC} = 5V$ 、 $V_{IN} = 0V$	50.0		300.0	$\mu A$	参考値	
			P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub>	$V_{CC} = 2.7V$ 、 $V_{IN} = 0V$		35.0			



15. 電気的特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
入力容量	C <sub>IN</sub>	電源、RES、P4 <sub>3</sub> 、 PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub> 端子を除く 全入力端子	f = 1MHz、V <sub>IN</sub> = 0V、 T <sub>a</sub> = 25			15.0	pF	
		RES				80.0		*2
						15.0		*1
		P4 <sub>3</sub>				50.0		*2
		PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>				15.0		*1
アクティブモード 消費電流	I <sub>OPE1</sub>	V <sub>CC</sub>	アクティブ (高速) モード V <sub>CC</sub> = 5V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz		4.5	6.5	mA	*3 *5 *6
	I <sub>OPE2</sub>	V <sub>CC</sub>	アクティブ (中速) モード V <sub>CC</sub> = 5V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz 128 分周		1.3	2.0		*3 *5 *6
スリープモード 消費電流	I <sub>SLEEP</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 5V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz		2.5	4.0	mA	*3 *5 *6
サブアクティブ モード消費電流	I <sub>SUB</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( <sub>SUB</sub> = <sub>W</sub> /2)		15	30		μA
			V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( <sub>SUB</sub> = <sub>W</sub> /8)		8		μA	
サブスリープモード 消費電流	I <sub>SUBSP</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( <sub>SUB</sub> = <sub>W</sub> /2)		7.5	16	μA	*3 *5 *6
ウォッチモード 消費電流	I <sub>WATCH</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、32kHz 水晶発振子使用時 LCD 未使用		2.8	6		*3 *5 *6
スタンバイ モード消費電流	I <sub>STBY</sub>	V <sub>CC</sub>	32kHz 水晶発振子未使用時		1.0	5.0	μA	*3 *5
RAM データ 保持電圧	V <sub>RAM</sub>	V <sub>CC</sub>		1.5				V
出力 Low レベル許容電流 (1 端子当たり)	I <sub>OL</sub>	ポート 3 以外の出力端子	V <sub>CC</sub> = 4.0V ~ 5.5V			2.0	mA	
		ポート 3	V <sub>CC</sub> = 4.0V ~ 5.5V			10.0		
		全出力端子				0.5		

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
出力 Low レベル許容電流 (総和)	$I_{OL}$	ポート 3	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			40.0	mA	
		以外の出力端子						
		ポート 3	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			80.0		
		全出力端子				20.0		
出力 High レベル許容電流 (1 端子当たり)	$-I_{OH}$	全出力端子	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			2.0	mA	
			上記以外			0.2		
出力 High レベル許容電流 (総和)	$-I_{OH}$	全出力端子	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			15.0	mA	
			上記以外			10.0		

【注】 TEST 端子は、 $V_{SS}$  に接続してください。

\*1 マスク ROM 製品に適用します。

\*2 HD6473827R に適用します。

\*3 消費電流測定時の端子の状態

モード	RES 端子	内部状態	各端子	LCD 電源	発振端子
アクティブ (高速) モード ( $I_{OPE1}$ ) アクティブ (中速) モード ( $I_{OPE2}$ )	$V_{CC}$	CPU のみ動作	$V_{CC}$	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子 サブクロック発振器： $X_1$ 端子 = GND
スリープモード	$V_{CC}$	タイマのみ動作	$V_{CC}$	停止	
サブアクティブ モード	$V_{CC}$	CPU のみ動作	$V_{CC}$	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子
サブスリープ モード	$V_{CC}$	タイマのみ動作 CPU は停止	$V_{CC}$	停止	サブクロック発振器： 水晶発振子
ウォッチモード	$V_{CC}$	時計用タイム ベースのみ動作 CPU は停止	$V_{CC}$	停止	
スタンバイモード	$V_{CC}$	CPU、タイマ 共に停止	$V_{CC}$	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子 サブクロック発振器： $X_1$ 端子 = GND

\*4 チップ出荷品の電気的特性保証温度は 75 度です。

\*5 プルアップ MOS や出力バッファに流れる電流は除きます。

\*6 内部降圧使用時

## 15.2.3 AC 特性

制御信号タイミングを表 15.3 に、シリアルインタフェースタイミングを表 15.4 に示します。

表 15.3 制御信号タイミング

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -20 \sim +75$  \*<sup>4</sup>、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
システムクロック 発振器発振周波数	$f_{OSC}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	$V_{CC} = 4.5 \sim 5.5V$	2		16	MHz	* <sup>2</sup>
			$V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$	2		10		
			$V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$	2		4		
OSC クロック (OSC) サイクル時間	$t_{OSC}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	$V_{CC} = 4.5 \sim 5.5V$	62.5		500 (1000)	ns	図 15.1 * <sup>2</sup> * <sup>3</sup>
			$V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$	100		500 (1000)		
			$V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$	250		500 (1000)		
システムクロック ( ) サイクル時間	$t_{cyc}$			2		128	$t_{OSC}$	
						244.1	$\mu s$	
サブクロック発振器 発振周波数	$f_W$	X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>			32.768 または 38.4		kHz	
ウォッチクロック (W) サイクル時間	$t_W$	X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>			30.5 または 26.0		$\mu s$	図 15.1
サブクロック (SUB) サイクル時間	$t_{subcyc}$			2		8	$t_W$	* <sup>1</sup>
インストラクション サイクル時間				2			$t_{cyc}$ $t_{subcyc}$	
発振安定時間	$t_{rc}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	図 15.9 の場合 $V_{CC} = 2.2 \sim 5.5V$		20	45	$\mu s$	図 15.9 * <sup>2</sup>
			図 15.9 の場合 $V_{CC} = 2.2 \sim 5.5V$		0.1	8	ms	
			上記以外				50	ms
		X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>				2.0	s	

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
外部クロック High レベル幅	$t_{CPH}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V	25			ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V	40				
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V	100				
		X <sub>1</sub>			15.26 または 13.02		μs	
外部クロック Low レベル幅	$t_{CPL}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V	25			ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V	40				
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V	100				
		X <sub>1</sub>			15.26 または 13.02		μs	
外部クロック 立ち上がり時間	$t_{CPr}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V			6	ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V			10		
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V			25		
		X <sub>1</sub>				55.0	ns	図 15.1
外部クロック 立ち下がり時間	$t_{CPf}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V			6	ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V			10		
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V			25		
		X <sub>1</sub>				55.0	ns	図 15.1
RES 端子 Low レベル幅	$t_{REL}$	RES		10			t <sub>cyc</sub>	図 15.2
入力端子 High レベル幅	$t_{IH}$	IRQ <sub>0</sub> ~ IRQ <sub>4</sub> 、 WKP <sub>0</sub> ~ WKP <sub>7</sub> 、 ADTRG、 TMIC、 TMIF、TMIG、 AEVL、AEVH		2			t <sub>cyc</sub> t <sub>subcyc</sub>	図 15.3
入力端子 Low レベル幅	$t_{IL}$	IRQ <sub>0</sub> ~ IRQ <sub>4</sub> 、 WKP <sub>0</sub> ~ WKP <sub>7</sub> 、 ADTRG、 TMIC、 TMIF、TMIG、 AEVL、AEVH		2			t <sub>cyc</sub> t <sub>subcyc</sub>	図 15.3
UD 端子 最小変化幅	$t_{UDH}$ $t_{UDL}$	UD		4			t <sub>cyc</sub> t <sub>subcyc</sub>	図 15.4

【注】 \*1 システムコントロールレジスタ 2 (SYSCR2) の SA1、SA0 の設定により決定します。

\*2 内部電源降圧回路不使用

\*3 ( )内の数字は、外部クロックを入力する場合の tosc max 値です。

\*4 チップ出荷品の電気的特性保証温度は 75 です。

15. 電気的特性

表 15.4 シリアルインタフェース (SCI31、SCI32) タイミング

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -20 \sim +75$  \*<sup>2</sup>)

項目	記号	測定条件	規格値			単位	参照図
			min.	typ.	max.		
入力 クロックサイクル	調歩同期 クロック同期	$t_{scyc}$	4			$t_{cyc}$ または $t_{subcyc}$	図 15.5
			6				
入力クロックパルス幅	$t_{SCKW}$		0.4		0.6	$t_{scyc}$	図 15.5
送信データ遅延時間 (クロック同期)	$t_{TXD}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$			1	$t_{cyc}$ または $t_{subcyc}$	図 15.6
		上記以外			1		
受信データセットアップ時間 (クロック同期)	$t_{RXS}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	200.0			ns	図 15.6 *1
		上記以外	400.0				図 15.6
受信データホールド時間 (クロック同期)	$t_{RXH}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	200.0			ns	図 15.6 *1
		上記以外	400.0				図 15.6

【注】 \*1 内部電源降圧回路不使用

\*2 チップ出荷品の電気的特性保証温度は 75 です。

## 15.2.4 A/D 変換器特性

A/D 変換器特性を表 15.5 に示します。

表 15.5 A/D 変換器特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -20 \sim +75$  \*<sup>6</sup>)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	$AV_{CC}$		1.8		5.5	V	*1
アナログ入力電圧	$AV_{IN}$	$AN_0 \sim AN_7$		-0.3		$AV_{CC} + 0.3$	V	
アナログ電源電流	$AI_{OPE}$	$AV_{CC}$	$AV_{CC} = 5.0V$			1.5	mA	
	$AI_{STOP1}$	$AV_{CC}$			600		$\mu A$	*2 参考値
	$AI_{STOP2}$	$AV_{CC}$				5	$\mu A$	*3
アナログ入力容量	$C_{AIN}$	$AN_0 \sim AN_7$				15.0	pF	
許容信号源 インピーダンス	$R_{AIN}$					10.0	k	
分解能 (データ長)						10	ビット	
非直線性誤差			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$			$\pm 2.5$	LSB	*4
			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$			$\pm 5.5$		
			上記以外			$\pm 7.5$		*5
量子化誤差						$\pm 0.5$	LSB	
絶対精度			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$			$\pm 3.0$	LSB	*4
			$AV_{CC} = 2.0 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.0 \sim 5.5V$			$\pm 6.0$		
			上記以外			$\pm 8.0$		*5
変換時間			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$	12.4		124	$\mu s$	*4
			上記以外	62		124		

【注】 \*1 A/D 変換器を使用しない場合は  $AV_{CC} = V_{CC}$  としてください。

\*2  $AI_{STOP1}$  はアクティブモード、スリープモードでの A/D 変換待機時の電流値です。

\*3  $AI_{STOP2}$  はリセット、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモード、およびサブスリープモードでの A/D 変換待機時の電流値です。

\*4 内部電源降圧回路不使用

\*5 変換時間 62 $\mu s$

\*6 チップ出荷品の電気的特性保証温度は 75 度です。

## 15.2.5 LCD 特性

LCD 特性を表 15.6 に示します。

表 15.6 LCD 特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -20 \sim +75$  \*<sup>3</sup>、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
セグメントドライバ 降下電圧	$V_{DS}$	SEG <sub>1</sub> ~ SEG <sub>32</sub>	$I_D = 2\mu A$ $V_1 = 2.7 \sim 5.5V$			0.6	V	* <sup>1</sup>
コモンドライバ 降下電圧	$V_{DC}$	COM <sub>1</sub> ~ COM <sub>4</sub>	$I_D = 2\mu A$ $V_1 = 2.7 \sim 5.5V$			0.3	V	* <sup>1</sup>
LCD 電源 分割抵抗	$R_{LCD}$		$V_1 - V_{SS}$ 間	0.5	3.0	9.0	M	
液晶表示電圧	$V_{LCD}$	$V_1$		2.2		5.5	V	* <sup>2</sup>

【注】 \*<sup>1</sup> 電源端子  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$ 、 $V_{SS}$  から各セグメント端子またはコモン端子までの電圧降下です。

\*<sup>2</sup> 液晶表示電圧を外部電源より供給する場合は、 $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$ 、 $V_{SS}$  の関係を維持してください。

\*<sup>3</sup> チップ出荷品の電気的特性保証温度は 75 度です。

表 15.7 セグメント外部拡張 AC 特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -20 \sim +75$  \*<sup>2</sup>、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
クロック High レベル幅	$t_{CWH}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>	* <sup>1</sup>	800.0			ns	図 15.7
クロック Low レベル幅	$t_{CWL}$	CL <sub>2</sub>	* <sup>1</sup>	800.0			ns	図 15.7
クロックセットアップ 時間	$t_{CSU}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>	* <sup>1</sup>	500.0			ns	図 15.7
データセットアップ 時間	$t_{SU}$	DO	* <sup>1</sup>	300.0			ns	図 15.7
データ保持時間	$t_{DH}$	DO	* <sup>1</sup>	300.0			ns	図 15.7
M 遅延時間	$t_{DM}$	M	* <sup>1</sup>	- 1000.0		1000.0	ns	図 15.7
クロック立ち上がり 立ち下がり時間	$t_{CT}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>				170.0	ns	図 15.7

【注】 \*<sup>1</sup> フレーム周波数を 488Hz ~ 30.5Hz に設定したときの値です。

\*<sup>2</sup> チップ出荷品の電気的特性保証温度は 75 度です。

## 15.3 H8/3827R グループ絶対最大定格（広温度範囲仕様）

絶対最大定格を表 15.8 に示します。

表 15.8 絶対最大定格

項目	記号	規格値	単位	備考	
電源電圧	$V_{CC}, CV_{CC}$	- 0.3 ~ + 7.0	V	*	
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	- 0.3 ~ + 7.0	V		
プログラム電圧	$V_{PP}$	- 0.3 ~ + 13.0	V		
入力電圧	ポート B 以外	$V_{in}$	- 0.3 ~ $V_{CC} + 0.3$		V
	ポート B	$AV_{in}$	- 0.3 ~ $AV_{CC} + 0.3$		V
動作温度	$T_{opr}$	- 40 ~ + 85			
保存温度	$T_{stg}$	- 55 ~ + 125			

【注】\* 絶対最大定格を超えて LSI を使用した場合、LSI の永久破壊となることがあります。また、通常動作では、「電気的特性」の条件で使用することが望ましく、この条件を超えると LSI の誤動作の原因になると共に、LSI の信頼性に悪影響を及ぼすことがあります。

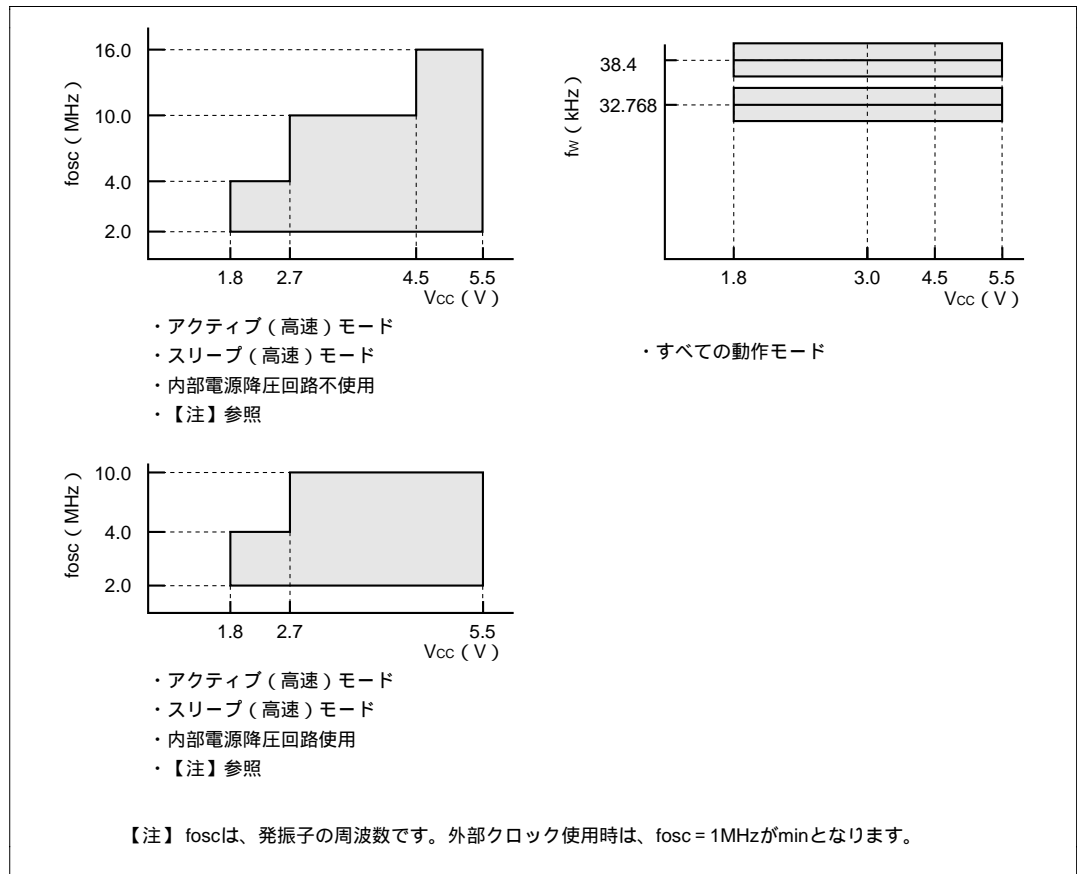


## 15.4 H8/3827R グループ電気的特性（広温度範囲仕様）

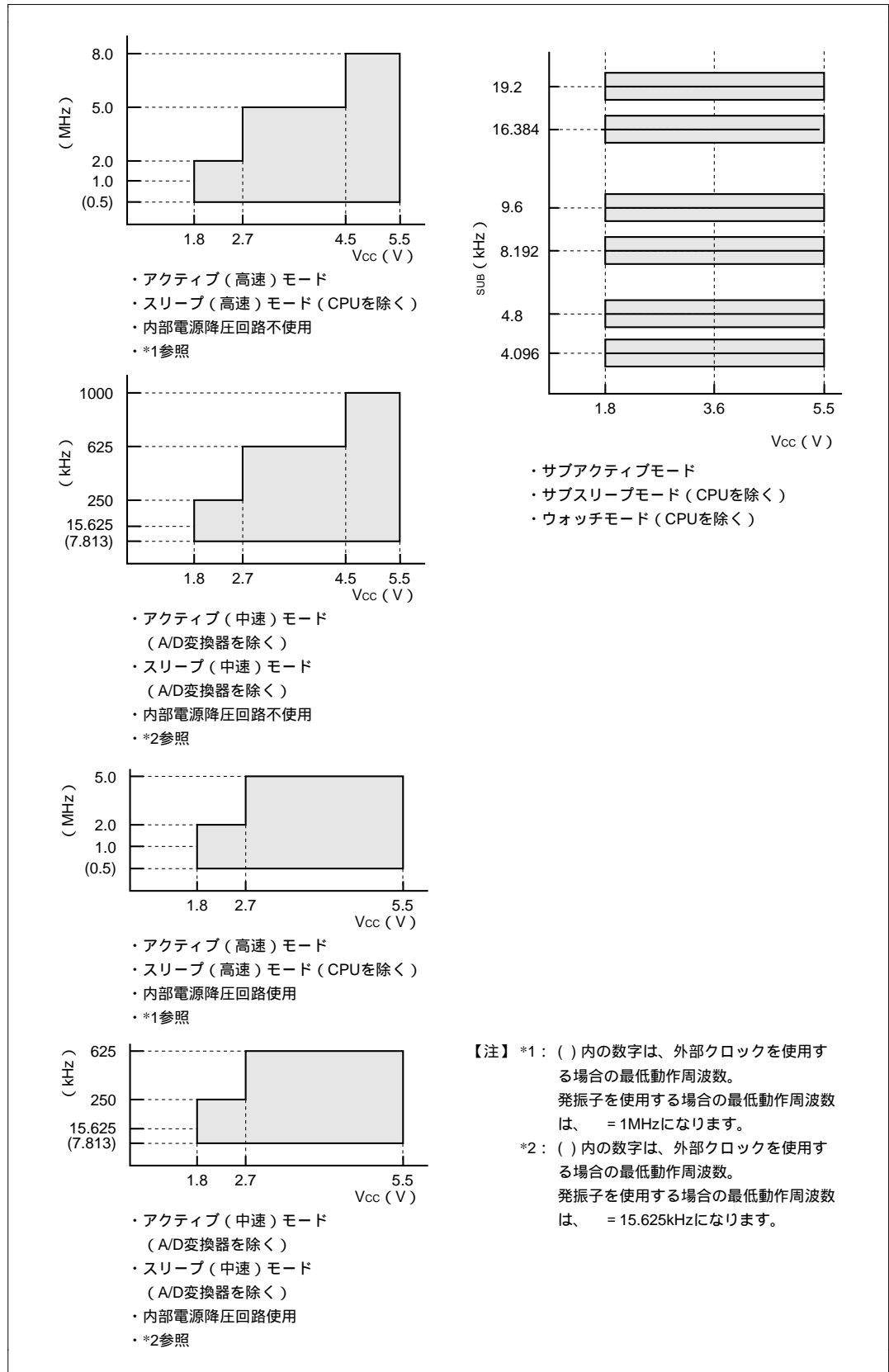
### 15.4.1 電源電圧と動作範囲

電源電圧と動作範囲（網かけ部）を以下に示します。

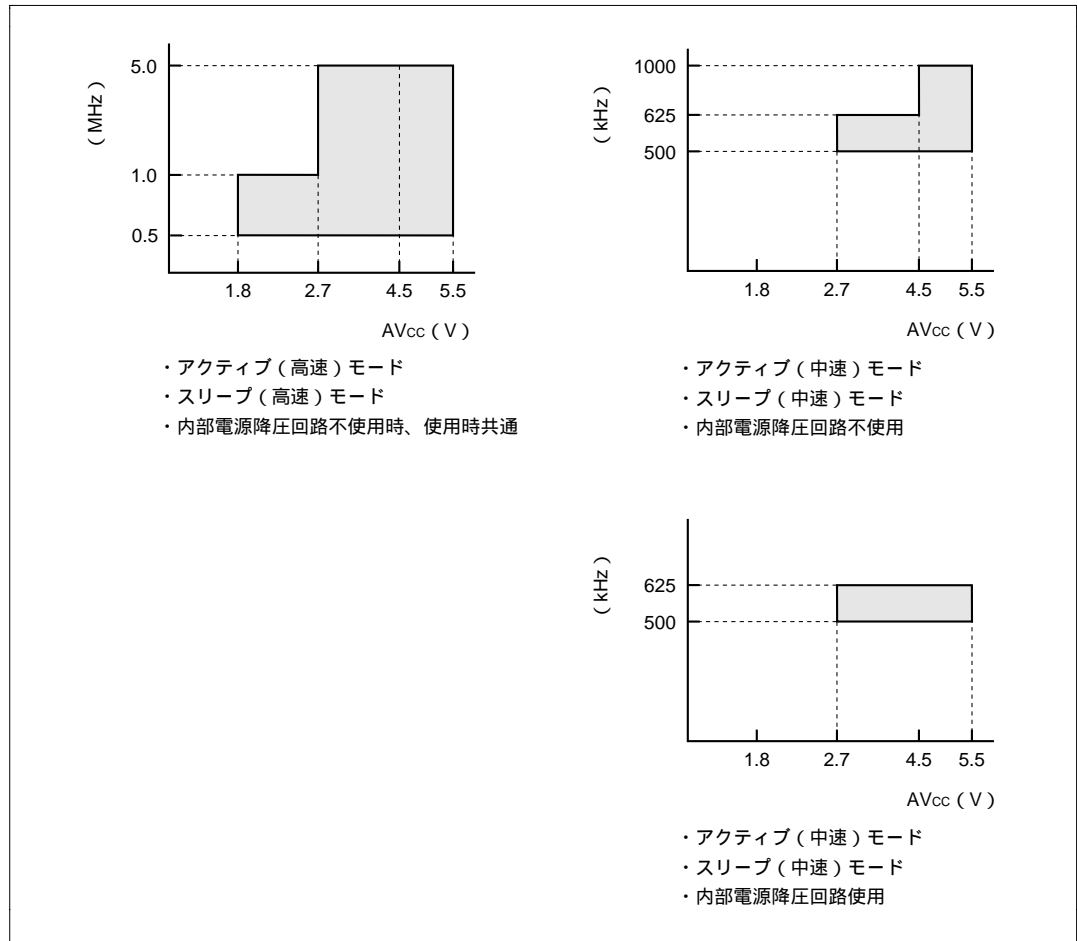
#### （1）電源電圧と発振周波数の範囲



(2) 電源電圧と動作周波数の範囲



(3) アナログ電源電圧と A/D 変換器の動作範囲



## 15.4.2 DC 特性

DC 特性を表 15.9 に示します。

表 15.9 DC 特性 (1)

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -40 \sim +85$ 、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考	
				min.	typ.	max.			
入力 High レベル電圧	$V_{IH}$	$\overline{RES}$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 $\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 AEVL、AEVH、 TMIC、TMIF、 TMIG SCK <sub>31</sub> 、SCK <sub>32</sub> 、 $\overline{ADTRG}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
			上記以外	$0.9V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
		RXD <sub>31</sub> 、RXD <sub>32</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.7V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
		UD	上記以外	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
		OSC <sub>1</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
			上記以外	$0.9V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
		X <sub>1</sub>	$V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$	$0.9V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
		P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.7V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$	V		
			上記以外	$0.8V_{CC}$		$V_{CC} + 0.3$			
			PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	$0.7V_{CC}$		$AV_{CC} + 0.3$		
				上記以外	$0.8V_{CC}$		$AV_{CC} + 0.3$		

15. 電気的特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考	
				min.	typ.	max.			
入力 Low レベル電圧	V <sub>IL</sub>	$\overline{RES}$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 $\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 AEVL、AEVH、 TMIC、TMIF、 TMIG SCK <sub>31</sub> 、SCK <sub>32</sub> 、 $\overline{ADTRG}$	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V	- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>	V		
		上記以外		- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>			
		RXD <sub>31</sub> 、RXD <sub>32</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V	- 0.3		0.3V <sub>CC</sub>	V		
		UD	上記以外	- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>			
		OSC <sub>1</sub>	内部降圧使用時		- 0.3		0.2	V	
			V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V		- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>		
			上記以外		- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>		
		X <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V		- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>	V	
		P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub> 、 PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V		- 0.3		0.3V <sub>CC</sub>	V	
			上記以外		- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>		
出力 High レベル電圧	V <sub>OH</sub>	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V - I <sub>OH</sub> = 1.0mA	V <sub>CC</sub> - 1.0			V		
		P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.0 ~ 5.5V - I <sub>OH</sub> = 0.5mA	V <sub>CC</sub> - 0.5					
		P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	- I <sub>OH</sub> = 0.1mA	V <sub>CC</sub> - 0.3					

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
出力 Low レベル電圧	$V_{OL}$	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub>	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$ $I_{OL} = 1.6mA$			0.6	V	
			$I_{OL} = 0.4mA$			0.5		
		P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$I_{OL} = 0.4mA$			0.5		
			$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$ $I_{OL} = 10mA$			1.5		
				$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$ $I_{OL} = 1.6mA$				
		$I_{OL} = 0.4mA$			0.5			
入出力 リーク電流	$ I_{IL} $	$\overline{RES}$ 、 P4 <sub>3</sub>	$V_{IN} = 0.5V \sim V_{CC} - 0.5V$			20.0	$\mu A$	*2
						1.0		*1
		OSC <sub>1</sub> 、 X <sub>1</sub> 、 P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$V_{IN} = 0.5V \sim V_{CC} - 0.5V$			1.0	$\mu A$	
			$V_{IN} = 0.5V \sim AV_{CC} - 0.5V$			1.0		
プルアップ MOS 電流	- $I_p$	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub>	$V_{CC} = 5V$ 、 $V_{IN} = 0V$	50.0		300.0	$\mu A$	参考値
			$V_{CC} = 2.7V$ 、 $V_{IN} = 0V$		35.0			

15. 電気的特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
入力容量	C <sub>IN</sub>	電源、RES、P4 <sub>3</sub> 、 PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub> 端子を除く 全入力端子	f = 1MHz、V <sub>IN</sub> = 0V、 T <sub>a</sub> = 25			15.0	pF	
		RES				80.0		*2
						15.0		*1
		P4 <sub>3</sub>				50.0		*2
		PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>				15.0		*1
アクティブモード 消費電流	I <sub>OPE1</sub>	V <sub>CC</sub>	アクティブ (高速) モード V <sub>CC</sub> = 5V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz		4.5	6.5	mA	*3 *4 *5
	I <sub>OPE2</sub>	V <sub>CC</sub>	アクティブ (中速) モード V <sub>CC</sub> = 5V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz 128 分周		1.3	2.0		*3 *4 *5
スリープモード 消費電流	I <sub>SLEEP</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 5V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz		2.5	4.0	mA	*3 *4 *5
サブアクティブ モード消費電流	I <sub>SUB</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( <sub>SUB</sub> = <sub>W</sub> /2)		15	30		μA
			V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( <sub>SUB</sub> = <sub>W</sub> /8)		8		μA	
サブスリープモード 消費電流	I <sub>SUBSP</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( <sub>SUB</sub> = <sub>W</sub> /2)		7.5	16	μA	*3 *4 *5
ウォッチモード 消費電流	I <sub>WATCH</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、32kHz 水晶発振子使用時 LCD 未使用		2.8	6		*3 *4 *5
スタンバイ モード消費電流	I <sub>STBY</sub>	V <sub>CC</sub>	32kHz 水晶発振子未使用時		1.0	5.0	μA	*3 *4
RAM データ 保持電圧	V <sub>RAM</sub>	V <sub>CC</sub>		1.5				V
出力 Low レベル許容電流 (1 端子当たり)	I <sub>OL</sub>	ポート 3 以外の出力端子	V <sub>CC</sub> = 4.0V ~ 5.5V			2.0	mA	
		ポート 3	V <sub>CC</sub> = 4.0V ~ 5.5V			10.0		
		全出力端子				0.5		

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
出力 Low レベル許容電流 (総和)	$I_{OL}$	ポート 3	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			40.0	mA	
		以外の出力端子						
		ポート 3	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			80.0		
		全出力端子				20.0		
出力 High レベル許容電流 (1 端子当たり)	$-I_{OH}$	全出力端子	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			2.0	mA	
			上記以外			0.2		
出力 High レベル許容電流 (総和)	$-I_{OH}$	全出力端子	$V_{CC} = 4.0V \sim 5.5V$			15.0	mA	
			上記以外			10.0		

【注】 TEST 端子は、 $V_{SS}$  に接続してください。

\*1 マスク ROM 製品に適用します。

\*2 HD6473827R に適用します。

\*3 消費電流測定時の端子の状態

モード	$\overline{RES}$ 端子	内部状態	各端子	LCD 電源	発振端子
アクティブ (高速) モード ( $I_{OPE1}$ ) アクティブ (中速) モード ( $I_{OPE2}$ )	$V_{CC}$	CPU のみ動作	$V_{CC}$	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子 サブクロック発振器： $X_1$ 端子 = GND
スリープモード	$V_{CC}$	タイマのみ動作	$V_{CC}$	停止	
サブアクティブ モード	$V_{CC}$	CPU のみ動作	$V_{CC}$	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子
サブスリープ モード	$V_{CC}$	タイマのみ動作 CPU は停止	$V_{CC}$	停止	サブクロック発振器： 水晶発振子
ウォッチモード	$V_{CC}$	時計用タイム ベースのみ動作 CPU は停止	$V_{CC}$	停止	
スタンバイモード	$V_{CC}$	CPU、タイマ 共に停止	$V_{CC}$	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子 サブクロック発振器： $X_1$ 端子 = GND

\*4 プルアップ MOS や出力バッファに流れる電流は除きます。

\*5 内部降圧使用時



## 15.4.3 AC 特性

制御信号タイミングを表 15.10 に、シリアルインタフェースタイミングを表 15.11 に示します。

表 15.10 制御信号タイミング

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -40 \sim +85$ 、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図		
				min.	typ.	max.				
システムクロック 発振器発振周波数	$f_{OSC}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	$V_{CC} = 4.5 \sim 5.5V$	2		16	MHz	*2		
			$V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$	2		10				
			$V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$	2		4				
OSC クロック (OSC) サイクル時間	$t_{OSC}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	$V_{CC} = 4.5 \sim 5.5V$	62.5		500 (1000)	ns	図 15.1 *2 *3		
			$V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$	100		500 (1000)			図 15.1 *3	
			$V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$	250		500 (1000)				
システムクロック ( ) サイクル時間	$t_{cyc}$			2		128	$t_{OSC}$			
						244.1			$\mu s$	
サブクロック発振器 発振周波数	$f_W$	X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>			32.768 または 38.4		kHz			
ウォッチクロック (W) サイクル時間	$t_W$	X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>			30.5 または 26.0		$\mu s$	図 15.1		
サブクロック (SUB) サイクル時間	$t_{subcyc}$			2		8	$t_W$	*1		
インストラクション サイクル時間				2			$t_{cyc}$ $t_{subcyc}$			
発振安定時間	$t_{rc}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	図 15.9 の場合 $V_{CC} = 2.2 \sim 5.5V$		20	45	$\mu s$	図 15.9 *2		
			図 15.9 の場合 $V_{CC} = 2.2 \sim 5.5V$		0.1	8			ms	図 15.9
			上記以外			50				
		X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>				2.0	s			

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
外部クロック High レベル幅	$t_{CPH}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V	25			ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V	40				
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V	100				
		X <sub>1</sub>			15.26 または 13.02		μs	
外部クロック Low レベル幅	$t_{CPL}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V	25			ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V	40				
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V	100				
		X <sub>1</sub>			15.26 または 13.02		μs	
外部クロック 立ち上がり時間	$t_{CPr}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V			6	ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V			10		
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V			25		
		X <sub>1</sub>				55.0	ns	図 15.1
外部クロック 立ち下がり時間	$t_{CPf}$	OSC <sub>1</sub>	V <sub>CC</sub> = 4.5 ~ 5.5V			6	ns	図 15.1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7 ~ 5.5V			10		
			V <sub>CC</sub> = 1.8 ~ 5.5V			25		
		X <sub>1</sub>				55.0	ns	図 15.1
RES 端子 Low レベル幅	$t_{REL}$	RES		10			t <sub>cyc</sub>	図 15.2
入力端子 High レベル幅	$t_{IH}$	IRQ <sub>0</sub> ~ IRQ <sub>4</sub> 、 WKP <sub>0</sub> ~ WKP <sub>7</sub> 、 ADTRG、 TMIC、 TMIF、TMIG、 AEVL、AEVH		2			t <sub>cyc</sub> t <sub>subcyc</sub>	図 15.3
入力端子 Low レベル幅	$t_{IL}$	IRQ <sub>0</sub> ~ IRQ <sub>4</sub> 、 WKP <sub>0</sub> ~ WKP <sub>7</sub> 、 ADTRG、 TMIC、 TMIF、TMIG、 AEVL、AEVH		2			t <sub>cyc</sub> t <sub>subcyc</sub>	図 15.3
UD 端子 最小変化幅	$t_{UDH}$ $t_{UDL}$	UD		4			t <sub>cyc</sub> t <sub>subcyc</sub>	図 15.4

【注】 \*1 システムコントロールレジスタ 2 (SYSCR2) の SA1、SA0 の設定により決定します。

\*2 内部電源降圧回路不使用

\*3 ( )内の数字は、外部クロックを入力する場合の tosc max 値です。

15. 電気的特性

表 15.11 シリアルインタフェース (SCI31、SCI32) タイミング

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -40 \sim +85$  )

項目	記号	測定条件	規格値			単位	参照図
			min.	typ.	max.		
入力 クロックサイクル	調歩同期		4			$t_{cyc}$	図 15.5 または $t_{subcyc}$
	クロック同期		6				
入力クロックパルス幅	$t_{SCKW}$		0.4		0.6	$t_{scyc}$	図 15.5
送信データ遅延時間 (クロック同期)	$t_{TXD}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$			1	$t_{cyc}$	図 15.6 または $t_{subcyc}$
		上記以外			1		
受信データセットアップ時間 (クロック同期)	$t_{RXS}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	200.0			ns	図 15.6 *
		上記以外	400.0				図 15.6
受信データホールド時間 (クロック同期)	$t_{RXH}$	$V_{CC} = 4.0 \sim 5.5V$	200.0			ns	図 15.6 *
		上記以外	400.0				図 15.6

【注】 \* 内部電源降圧回路不使用

## 15.4.4 A/D 変換器特性

A/D 変換器特性を表 15.12 に示します。

表 15.12 A/D 変換器特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -40 \sim +85$  )

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	$AV_{CC}$		1.8		5.5	V	*1
アナログ入力電圧	$AV_{IN}$	$AN_0 \sim AN_7$		-0.3		$AV_{CC} + 0.3$	V	
アナログ電源電流	$AI_{OPE}$	$AV_{CC}$	$AV_{CC} = 5.0V$			1.5	mA	
	$AI_{STOP1}$	$AV_{CC}$			600		$\mu A$	*2 参考値
	$AI_{STOP2}$	$AV_{CC}$				5	$\mu A$	*3
アナログ入力容量	$C_{AIN}$	$AN_0 \sim AN_7$				15.0	pF	
許容信号源 インピーダンス	$R_{AIN}$					10.0	k	
分解能 (データ長)						10	ビット	
非直線性誤差			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$			$\pm 2.5$	LSB	*4
			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$			$\pm 5.5$		
			上記以外			$\pm 7.5$		*5
量子化誤差						$\pm 0.5$	LSB	
絶対精度			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$			$\pm 3.0$	LSB	*4
			$AV_{CC} = 2.0 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.0 \sim 5.5V$			$\pm 6.0$		
			上記以外			$\pm 8.0$		*5
変換時間			$AV_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 5.5V$	12.4		124	$\mu s$	*4
			上記以外	62		124		

【注】 \*1 A/D 変換器を使用しない場合は  $AV_{CC} = V_{CC}$  としてください。

\*2  $AI_{STOP1}$  はアクティブモード、スリープモードでの A/D 変換待機時の電流値です。

\*3  $AI_{STOP2}$  はリセット、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモード、およびサブスリープモードでの A/D 変換待機時の電流値です。

\*4 内部電源降圧回路不使用

\*5 変換時間 62 $\mu s$

### 15.4.5 LCD 特性

LCD 特性を表 15.13 に示します。

表 15.13 LCD 特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $AV_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = AV_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -40 \sim +85$ 、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
セグメントドライバ 降下電圧	$V_{DS}$	SEG <sub>1</sub> ~ SEG <sub>32</sub>	$I_D = 2\mu A$ $V_1 = 2.7 \sim 5.5V$			0.6	V	*1
コモンドライバ 降下電圧	$V_{DC}$	COM <sub>1</sub> ~ COM <sub>4</sub>	$I_D = 2\mu A$ $V_1 = 2.7 \sim 5.5V$			0.3	V	*1
LCD 電源 分割抵抗	$R_{LCD}$		$V_1 - V_{SS}$ 間	0.5	3.0	9.0	M	
液晶表示電圧	$V_{LCD}$	$V_1$		2.2		5.5	V	*2

【注】 \*1 電源端子  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$ 、 $V_{SS}$  から各セグメント端子またはコモン端子までの電圧降下です。

\*2 液晶表示電圧を外部電源より供給する場合は、 $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$ 、 $V_{SS}$  の関係を維持してください。

表 15.14 セグメント外部拡張 AC 特性

(特記なき場合、 $V_{CC} = 1.8 \sim 5.5V$ 、 $V_{SS} = 0.0V$ 、 $T_a = -40 \sim +85$ 、サブアクティブモードを含む)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
クロック High レベル幅	$t_{CWH}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>	*	800.0			ns	図 15.7
クロック Low レベル幅	$t_{CWL}$	CL <sub>2</sub>	*	800.0			ns	図 15.7
クロックセットアップ 時間	$t_{CSU}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>	*	500.0			ns	図 15.7
データセットアップ 時間	$t_{SU}$	DO	*	300.0			ns	図 15.7
データ保持時間	$t_{DH}$	DO	*	300.0			ns	図 15.7
M 遅延時間	$t_{DM}$	M	*	- 1000.0		1000.0	ns	図 15.7
クロック立ち上がり 立ち下がり時間	$t_{CT}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>				170.0	ns	図 15.7

【注】 \* フレーム周波数を 488Hz ~ 30.5Hz に設定したときの値です。

## 15.5 H8/3827S グループ絶対最大定格

絶対最大定格を表 15.15 に示します。

表 15.15 絶対最大定格

項目	記号	規格値	単位	備考
電源電圧	$V_{CC}$	- 0.3 ~ + 4.3	V	*1
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	- 0.3 ~ + 4.3	V	
入力電圧	ポート B 以外 $V_{in}$	- 0.3 ~ $V_{CC} + 0.3$	V	
	ポート B $AV_{in}$	- 0.3 ~ $AV_{CC} + 0.3$	V	
動作温度	$T_{opr}$	通常仕様： - 20 ~ + 75		
		広温度範囲仕様： - 40 ~ + 85		
		チップ出荷仕様： + 75*2		
保存温度	$T_{stg}$	- 55 ~ + 125		

【注】 \*1 絶対最大定格を超えて LSI を使用した場合、LSI の永久破壊となることがあります。また、通常動作では、「電気的特性」の条件で使用することが望ましく、この条件を超えると LSI の誤動作の原因になると共に、LSI の信頼性に悪影響を及ぼすことがあります。

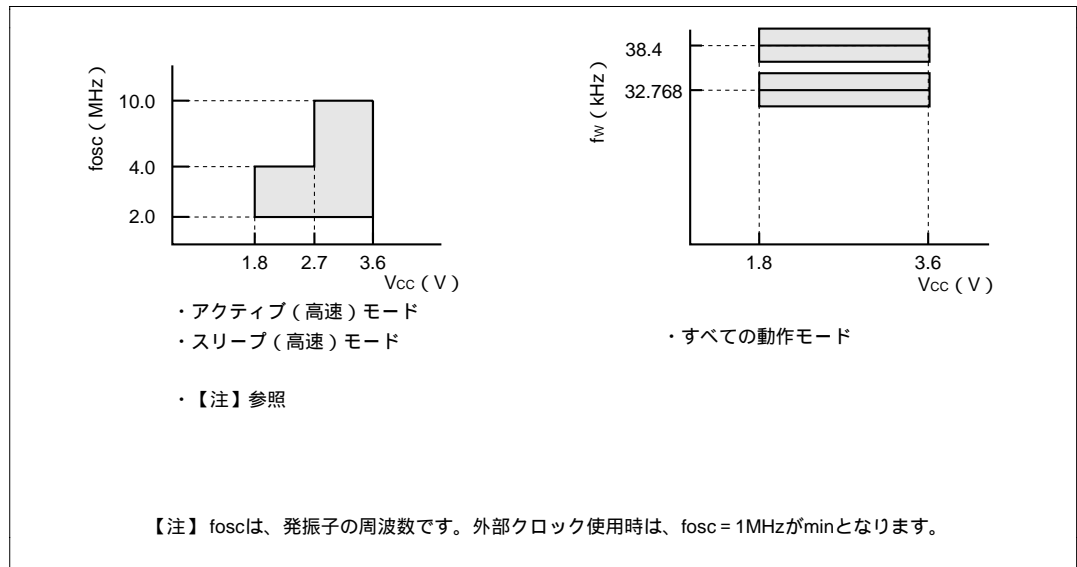
\*2 通電してもよい温度は、- 20 + 75 です。

## 15.6 H8/3827S グループ電気的特性

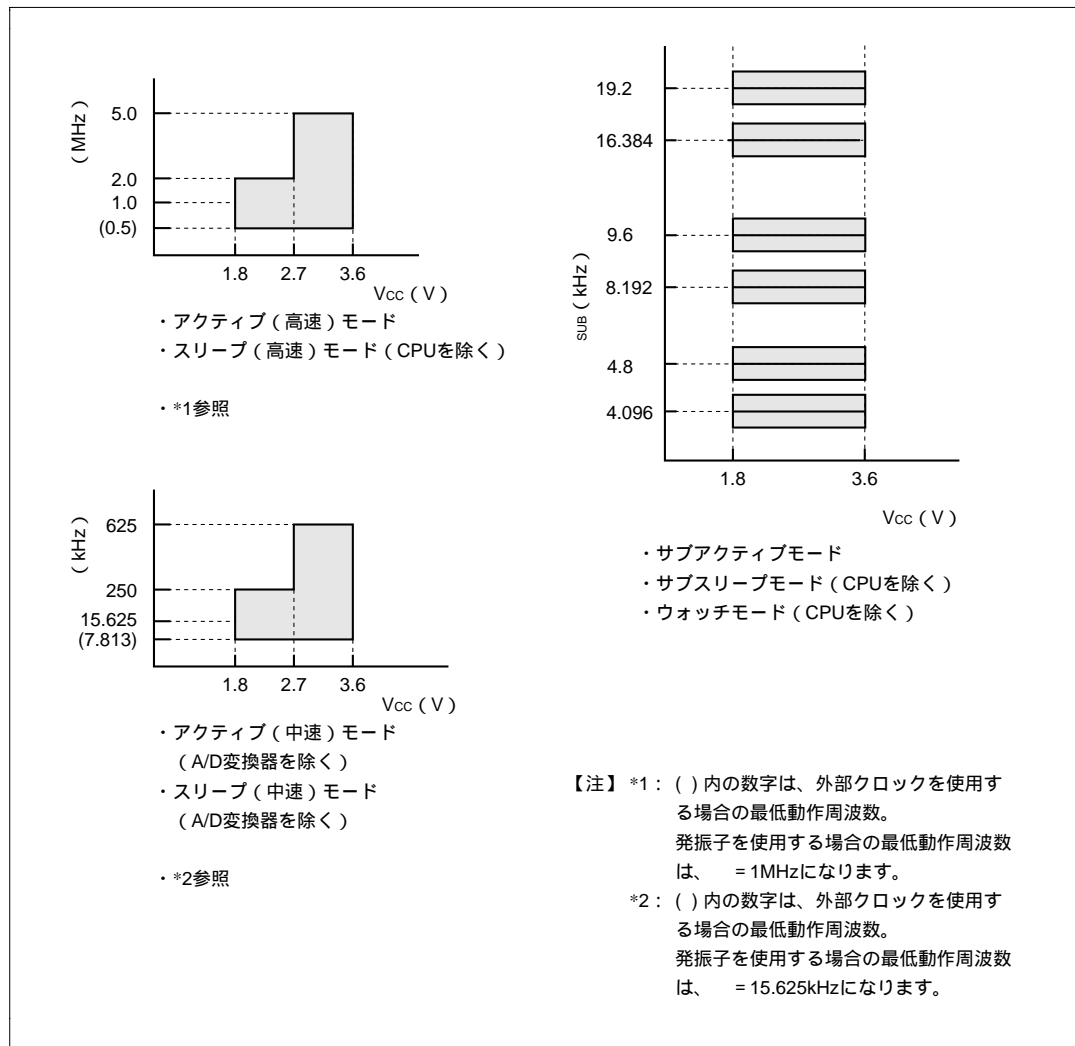
### 15.6.1 電源電圧と動作範囲

電源電圧と動作範囲（網かけ部）を以下に示します。

#### (1) 電源電圧と発振周波数の範囲

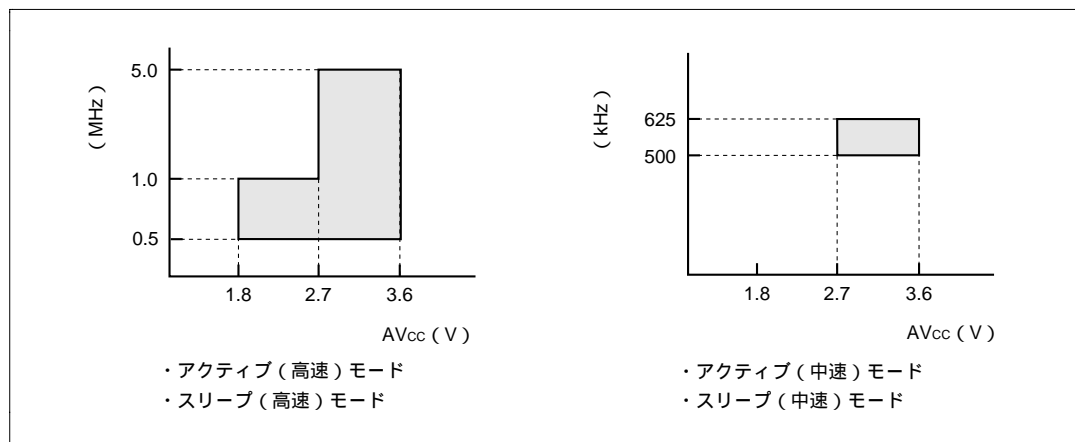


(2) 電源電圧と動作周波数の範囲





(3) アナログ電源電圧と A/D 変換器の動作範囲



## 15.6.2 DC 特性

DC 特性を表 15.16 に示します。

表 15.16 DC 特性 (1)

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
入力 High レベル電圧	V <sub>IH</sub>	$\overline{RES}$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 $\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 AEVL、AEVH、 TMIC、TMIF、 TMIG SCK <sub>31</sub> 、SCK <sub>32</sub> 、 $\overline{ADTRG}$		0.9V <sub>CC</sub>		V <sub>CC</sub> + 0.3	V	
		RXD <sub>31</sub> 、RXD <sub>32</sub> UD		0.8V <sub>CC</sub>		V <sub>CC</sub> + 0.3	V	
		OSC <sub>1</sub>		0.9V <sub>CC</sub>		V <sub>CC</sub> + 0.3	V	
		X <sub>1</sub>		0.9V <sub>CC</sub>		V <sub>CC</sub> + 0.3	V	
		P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>		0.8V <sub>CC</sub>		V <sub>CC</sub> + 0.3	V	
		PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>		0.8V <sub>CC</sub>		A V <sub>CC</sub> + 0.3		

15. 電気的特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
入力 Low レベル電圧	V <sub>IL</sub>	RES、 WKP <sub>0</sub> ~ WKP <sub>7</sub> 、 IRQ <sub>0</sub> ~ IRQ <sub>4</sub> 、 AEVL、AEVH、 TMIC、TMIF、 TMIG SCK <sub>31</sub> 、SCK <sub>32</sub> 、 ADTRG		- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>	V	
		RXD <sub>31</sub> 、RXD <sub>32</sub> UD		- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>	V	
		OSC <sub>1</sub>		- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>	V	
		X <sub>1</sub>		- 0.3		0.1V <sub>CC</sub>	V	
		P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub> PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>		- 0.3		0.2V <sub>CC</sub>	V	
出力 High レベル電圧	V <sub>OH</sub>	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	- I <sub>OH</sub> = 0.1mA	V <sub>CC</sub> - 0.3			V	

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
出力 Low レベル電圧	$V_{OL}$	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>2</sub>	$I_{OL} = 0.4\text{mA}$			0.5	V	
		P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$I_{OL} = 0.4\text{mA}$			0.5		
		P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub>	$I_{OL} = 0.4\text{mA}$			0.5		
入出力 リーク電流	$ I_L $	$\overline{RES}$ 、OSC <sub>1</sub> 、 X <sub>1</sub> 、 P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P4 <sub>0</sub> ~ P4 <sub>3</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub> 、 P7 <sub>0</sub> ~ P7 <sub>7</sub> 、 P8 <sub>0</sub> ~ P8 <sub>7</sub> 、 PA <sub>0</sub> ~ PA <sub>3</sub>	$V_{IN} = 0.5\text{V} \sim V_{CC} - 0.5\text{V}$			1.0	$\mu\text{A}$	
		PB <sub>0</sub> ~ PB <sub>7</sub>	$V_{IN} = 0.5\text{V} \sim AV_{CC} - 0.5\text{V}$			1.0		
ブルアップ MOS 電流	$-I_p$	P1 <sub>0</sub> ~ P1 <sub>7</sub> 、 P3 <sub>0</sub> ~ P3 <sub>7</sub> 、 P5 <sub>0</sub> ~ P5 <sub>7</sub> 、 P6 <sub>0</sub> ~ P6 <sub>7</sub>	$V_{CC} = 3\text{V}$ 、 $V_{IN} = 0\text{V}$	10		300.0	$\mu\text{A}$	
入力容量	$C_{IN}$	電源端子を除く全入 力端子	$f = 1\text{MHz}$ 、 $V_{IN} = 0\text{V}$ 、 $T_a = 25$			15.0	pF	
アクティブモード 消費電流	$I_{OPE1}$	$V_{CC}$	アクティブ (高速) モード $V_{CC} = 1.8\text{V}$ 、 $f_{OSC} = 2\text{MHz}$		0.4	*3	mA	*1 *2
			アクティブ (高速) モード $V_{CC} = 3\text{V}$ 、 $f_{OSC} = 4\text{MHz}$		1.4	*3		
			アクティブ (高速) モード $V_{CC} = 3\text{V}$ 、 $f_{OSC} = 10\text{MHz}$		3.5	5.5		
	$I_{OPE2}$	$V_{CC}$	アクティブ (中速) モード $V_{CC} = 1.8\text{V}$ 、 $f_{OSC} = 2\text{MHz}$ OSC/128 時		0.1	*3	mA	*1 *2
			アクティブ (中速) モード $V_{CC} = 3\text{V}$ 、 $f_{OSC} = 4\text{MHz}$ OSC/128 時		0.3	*3		
			アクティブ (中速) モード $V_{CC} = 3\text{V}$ 、 $f_{OSC} = 10\text{MHz}$ OSC/128 時		0.7	1.6		

15. 電気的特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
スリープモード消費電流	I <sub>SLEEP</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 1.8V、f <sub>OSC</sub> = 2MHz		0.2	*3	mA	*1 *2
			V <sub>CC</sub> = 3V、f <sub>OSC</sub> = 4MHz		0.6	*3		
			V <sub>CC</sub> = 3V、f <sub>OSC</sub> = 10MHz		1.4	2.9		
サブアクティブモード消費電流	I <sub>SUB</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 1.8V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( I <sub>SUB</sub> = W/2 )		8	*3	μA	*1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( I <sub>SUB</sub> = W/8 )		4	*3		
			V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( I <sub>SUB</sub> = W/2 )		14	*3		
サブスリープモード消費電流	I <sub>SUBSP</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 2.7V、LCD 点灯 32kHz 水晶発振子使用時 ( I <sub>SUB</sub> = W/2 )		5.0	12	μA	*1 *2
ウォッチモード消費電流	I <sub>WATCH</sub>	V <sub>CC</sub>	V <sub>CC</sub> = 1.8V、Ta = 25 32kHz 水晶発振子使用時 LCD 未使用		1.4	*3	μA	*1 *2
			V <sub>CC</sub> = 2.7V、Ta = 25 32kHz 水晶発振子使用時 LCD 未使用		2.2	*3		
			V <sub>CC</sub> = 2.7V 32kHz 水晶発振子使用時 LCD 未使用		2.8	6		
スタンバイモード消費電流	I <sub>STBY</sub>	V <sub>CC</sub>	32kHz 水晶発振子未使用時 V <sub>CC</sub> = 1.8V、Ta = 25		0.3	*3	μA	*1 *2
			32kHz 水晶発振子未使用時 V <sub>CC</sub> = 2.7V、Ta = 25		0.5	*3		
			上記以外		1	5		
RAM データ保持電圧	V <sub>RAM</sub>	V <sub>CC</sub>		1.5			V	
出力 Low レベル許容電流 (1 端子当たり)	I <sub>OL</sub>	全出力端子				0.5	mA	
出力 Low レベル許容電流 (総和)	I <sub>OL</sub>	全出力端子				20.0	mA	

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
出力 High レベル許容電流 (1端子当たり)	- I <sub>OH</sub>	全出力端子				0.2	mA	
出力 High レベル許容電流 (総和)	- I <sub>OH</sub>	全出力端子				10.0	mA	

【注】 TEST 端子は、V<sub>SS</sub> に接続してください。

\*1 消費電流測定時の端子の状態

\*2 プルアップ MOS および出力バッファに流れる電流は除きます。

\*3 max 消費電流値 (目安) = 1.1 × Typ 値

モード	RES 端子	内部状態	各端子	LCD 電源	発振端子
アクティブ (高速) モード (I <sub>OPe1</sub> ) アクティブ (中速) モード (I <sub>OPe2</sub> )	V <sub>CC</sub>	CPU のみ動作	V <sub>CC</sub>	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子 サブクロック発振器： X <sub>1</sub> 端子 = GND
スリープモード	V <sub>CC</sub>	タイマのみ動作	V <sub>CC</sub>	停止	
サブアクティブ モード	V <sub>CC</sub>	CPU のみ動作	V <sub>CC</sub>	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子
サブスリープ モード	V <sub>CC</sub>	タイマのみ動作 CPU は停止	V <sub>CC</sub>	停止	サブクロック発振器： 水晶発振子
ウォッチモード	V <sub>CC</sub>	時計用タイム ベースのみ動作 CPU は停止	V <sub>CC</sub>	停止	
スタンバイモード	V <sub>CC</sub>	CPU、タイマ 共に停止	V <sub>CC</sub>	停止	システムクロック発振器： 水晶発振子 サブクロック発振器： X <sub>1</sub> 端子 = GND

### 15.6.3 AC 特性

制御信号タイミングを表 15.17 に、シリアルインタフェースタイミングを表 15.18 に示します。

表 15.17 制御信号タイミング

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
システムクロック 発振器発振周波数	$f_{OSC}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	$V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$	2		10	MHz	
			$V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$	2		4		
OSC クロック (OSC) サイクル時間	$t_{OSC}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	$V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$	100		500 (1000)	ns	図 15.1 *2
			$V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$	250		500 (1000)		
システムクロック ( ) サイクル時間	$t_{cyc}$			2		128	$t_{OSC}$	
						128	$\mu s$	
サブクロック発振器 発振周波数	$f_W$	X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>			32.768 または 38.4		kHz	
ウォッチクロック (W) サイクル時間	$t_W$	X <sub>1</sub> 、X <sub>2</sub>			30.5 または 26.0		$\mu s$	図 15.1
サブクロック (SUB) サイクル時間	$t_{subcyc}$			2		8	$t_W$	*1
インストラクション サイクル時間				2			$t_{cyc}$ $t_{subcyc}$	
発振安定時間	$t_{rc}$	OSC <sub>1</sub> 、OSC <sub>2</sub>	セラミック発振子の パラメータの場合 $V_{CC} = 2.2 \sim 3.6V$		20	45	$\mu s$	図 15.9
			セラミック発振子の パラメータの場合 上記以外		80			
			水晶発振子の パラメータの場合 $V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$		0.8	2	ms	
			水晶発振子の パラメータの場合 $V_{CC} = 2.2 \sim 3.6V$		1.2	3		
			水晶発振子の パラメータの場合 上記以外		4.0			
			上記以外			50		

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
発振安定時間	$t_{rc}$	$X_1, X_2$	$V_{CC} = 2.2 \sim 3.6V$			2	s	図 15.9
			上記以外		4			
外部クロック High レベル幅	$t_{CPH}$	$OSC_1$	$V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$	40			ns	図 15.1
			$V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$	100				
		$X_1$			15.26 または 13.02		$\mu s$	
外部クロック Low レベル幅	$t_{CPL}$	$OSC_1$	$V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$	40			ns	図 15.1
			$V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$	100				
		$X_1$			15.26 または 13.02		$\mu s$	
外部クロック 立ち上がり時間	$t_{CPr}$	$OSC_1$	$V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$			10	ns	図 15.1
			$V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$			25		
		$X_1$				55.0		
外部クロック 立ち下がり時間	$t_{CPf}$	$OSC_1$	$V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$			10	ns	図 15.1
			$V_{CC} = 1.8 \sim 3.6V$			25		
		$X_1$				55.0		
RES 端子 Low レベル幅	$t_{REL}$	RES		10			$t_{cyc}$	図 15.2
入力端子 High レベル幅	$t_{IH}$	$\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 ADTRG、 TMIC、 TMIF、TMIG、 AEVL、AEVH		2			$t_{cyc}$ $t_{subcyc}$	図 15.3
入力端子 Low レベル幅	$t_{IL}$	$\overline{IRQ}_0 \sim \overline{IRQ}_4$ 、 $\overline{WKP}_0 \sim \overline{WKP}_7$ 、 ADTRG、 TMIC、 TMIF、TMIG、 AEVL、AEVH		2			$t_{cyc}$ $t_{subcyc}$	図 15.3
UD 端子 最小変化幅	$t_{UDH}$ $t_{UDL}$	UD		4			$t_{cyc}$ $t_{subcyc}$	図 15.4

【注】 \*1 システムコントロールレジスタ 2 (SYSCR2) の SA1、SA0 の設定により決定します。

\*2 ( )内の数字は、外部クロックを入力する場合の tosc max 値です。



15. 電気的特性

表 15.18 シリアルインタフェース (SCI31、SCI32) タイミング

項目	記号	測定条件	規格値			単位	参照図
			min.	typ.	max.		
入力 クロックサイクル	調歩同期	$t_{\text{scyc}}$	4			$t_{\text{cyc}}$ または $t_{\text{subcyc}}$	図 15.5
	クロック同期		6				
入力クロックパルス幅	$t_{\text{SCKW}}$		0.4		0.6	$t_{\text{scyc}}$	図 15.5
送信データ遅延時間 (クロック同期)	$t_{\text{TXD}}$				1	$t_{\text{cyc}}$ または $t_{\text{subcyc}}$	図 15.6
受信データセットアップ時間 (クロック同期)	$t_{\text{RXS}}$		400.0			ns	図 15.6
受信データホールド時間 (クロック同期)	$t_{\text{RXH}}$		400.0			ns	図 15.6

## 15.6.4 A/D 変換器特性

A/D 変換器特性を表 15.19 に示します。

表 15.19 A/D 変換器特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
アナログ電源電圧	$AV_{CC}$	$AV_{CC}$		1.8		3.6	V	*1
アナログ入力電圧	$AV_{IN}$	$AN_0 \sim AN_7$		- 0.3		$AV_{CC} + 0.3$	V	
アナログ電源電流	$AI_{OPE}$	$AV_{CC}$	$AV_{CC} = 3.0V$			1.2	mA	
	$AI_{STOP1}$	$AV_{CC}$			600		$\mu A$	*2 参考値
	$AI_{STOP2}$	$AV_{CC}$				5	$\mu A$	*3
アナログ入力容量	$C_{AIN}$	$AN_0 \sim AN_7$				15.0	pF	
許容信号源 インピーダンス	$R_{AIN}$					10.0	k	
分解能 (データ長)						10	ビット	
非直線性誤差			$AV_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$			$\pm 3.5$	LSB	
			$AV_{CC} = 2.0 \sim 3.6V$ $V_{CC} = 2.0 \sim 3.6V$			$\pm 5.5$		
			上記以外			$\pm 7.5$		*4
						$\pm 0.5$	LSB	
絶対精度			$AV_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$		$\pm 2$	$\pm 4$	LSB	
			$AV_{CC} = 2.0 \sim 3.6V$ $V_{CC} = 2.0 \sim 3.6V$		$\pm 2.5$	$\pm 6$		
			上記以外		$\pm 3$	$\pm 8$		*4
変換時間			$AV_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$ $V_{CC} = 2.7 \sim 3.6V$	12.4		124	$\mu s$	
			上記以外	62		124		

【注】 \*1 A/D 変換器を使用しない場合は  $AV_{CC} = V_{CC}$  としてください。

\*2  $AI_{STOP1}$  はアクティブモード、スリープモードでの A/D 変換待機時の電流値です。

\*3  $AI_{STOP2}$  はリセット、スタンバイモード、ウォッチモード、サブアクティブモード、およびサブスリープモードでの A/D 変換待機時の電流値です。

\*4 変換時間 62 $\mu s$

## 15.6.5 LCD 特性

LCD 特性を表 15.20 に示します。

表 15.20 LCD 特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	備考
				min.	typ.	max.		
セグメントドライバ 降下電圧	$V_{DS}$	SEG <sub>1</sub> ~ SEG32	$I_D = 2\mu A$ $V_1 = 2.7 \sim 3.6V$			0.6	V	*1
コモンドライバ 降下電圧	$V_{DC}$	COM <sub>1</sub> ~ COM <sub>4</sub>	$I_D = 2\mu A$ $V_1 = 2.7 \sim 3.6V$			0.3	V	*1
LCD 電源 分割抵抗	$R_{LCD}$		$V_1 - V_{SS}$ 間	1.5	3.5	7	M	
液晶表示電圧	$V_{LCD}$	$V_1$		2.2		3.6	V	*2

【注】 \*1 電源端子  $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$ 、 $V_{SS}$  から各セグメント端子またはコモン端子までの電圧降下です。

\*2 液晶表示電圧を外部電源より供給する場合は、 $V_1$ 、 $V_2$ 、 $V_3$ 、 $V_{SS}$  の関係を維持してください。

表 15.21 セグメント外部拡張 AC 特性

項目	記号	適用端子	測定条件	規格値			単位	参照図
				min.	typ.	max.		
クロック High レベル幅	$t_{CWH}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>	*1	800.0			ns	図 15.7
クロック Low レベル幅	$t_{CWL}$	CL <sub>2</sub>	*1	800.0			ns	図 15.7
クロックセットアップ 時間	$t_{CSU}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>	*1	500.0			ns	図 15.7
データセットアップ 時間	$t_{SU}$	DO	*1	300.0			ns	図 15.7
データ保持時間	$t_{DH}$	DO	*1	300.0			ns	図 15.7
M 遅延時間	$t_{DM}$	M	*1	- 1000.0		1000.0	ns	図 15.7
クロック立ち上がり 立ち下がり時間	$t_{CT}$	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub>				170.0	ns	図 15.7

【注】 \*1 フレーム周波数を 488Hz ~ 30.5Hz に設定したときの値です。

## 15.7 動作タイミング

動作タイミングを図 15.1 ~ 図 15.7 に示します。

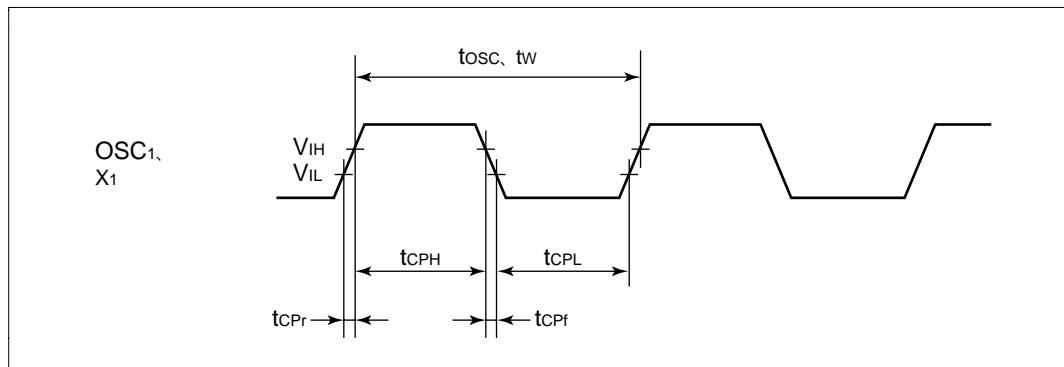


図 15.1 クロック入力タイミング

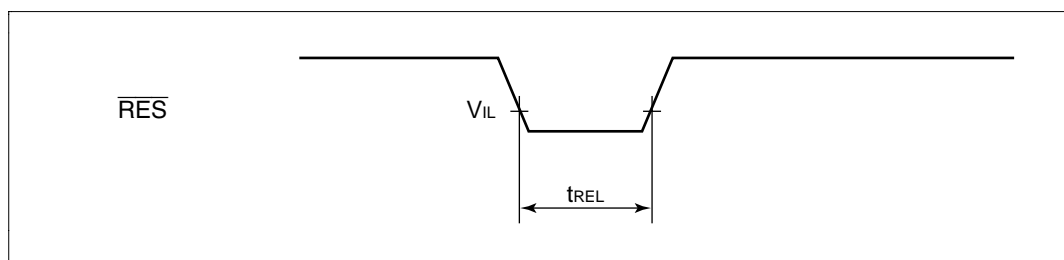


図 15.2  $\overline{RES}$  端子 Low レベル幅タイミング

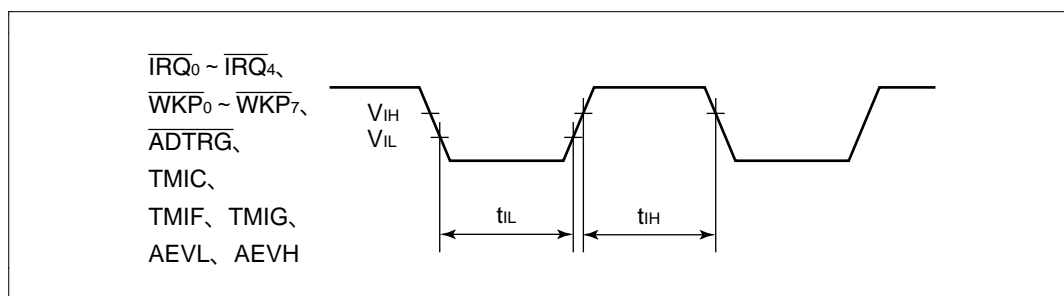


図 15.3 入力タイミング

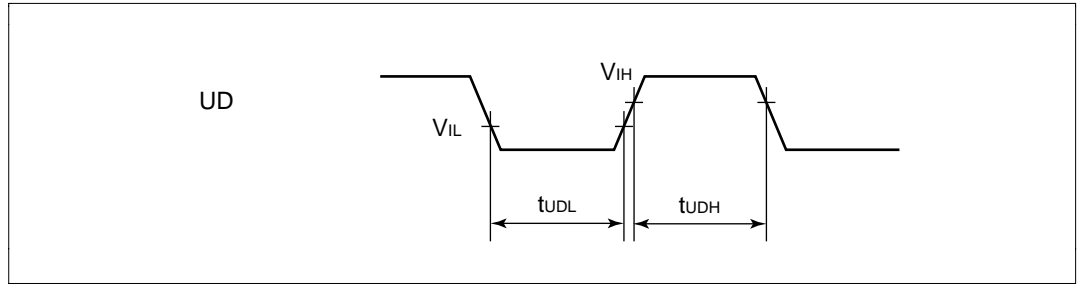


図 15.4 UD 端子最小変化幅タイミング

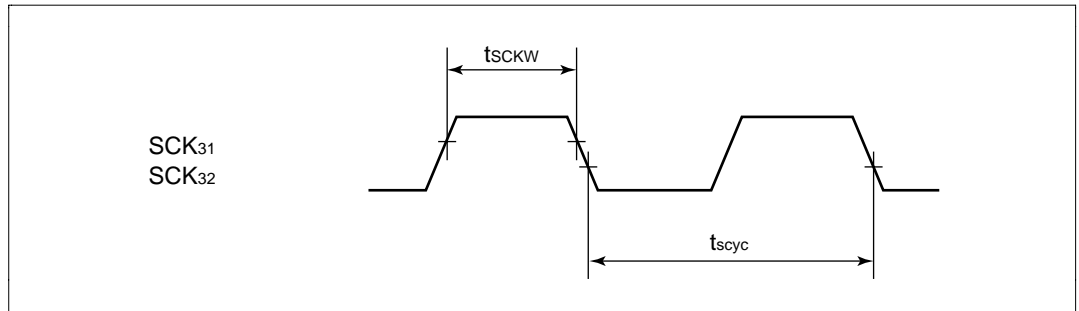


図 15.5 SCK3 入力クロックタイミング

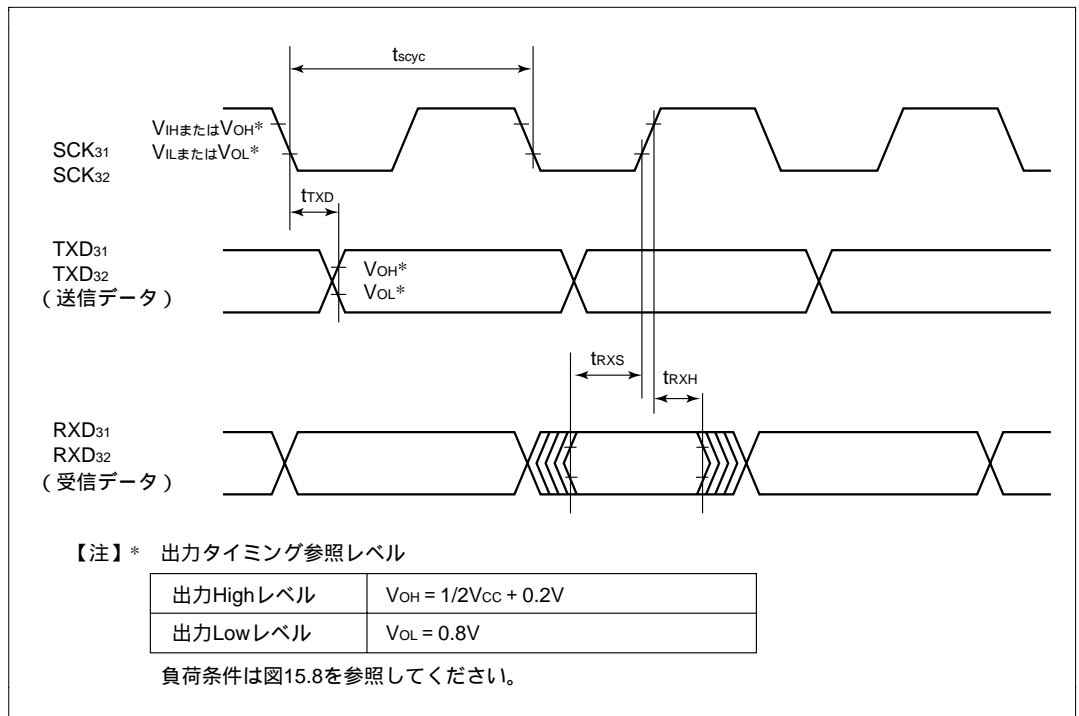


図 15.6 SCI3 クロック同期式モード入出力タイミング

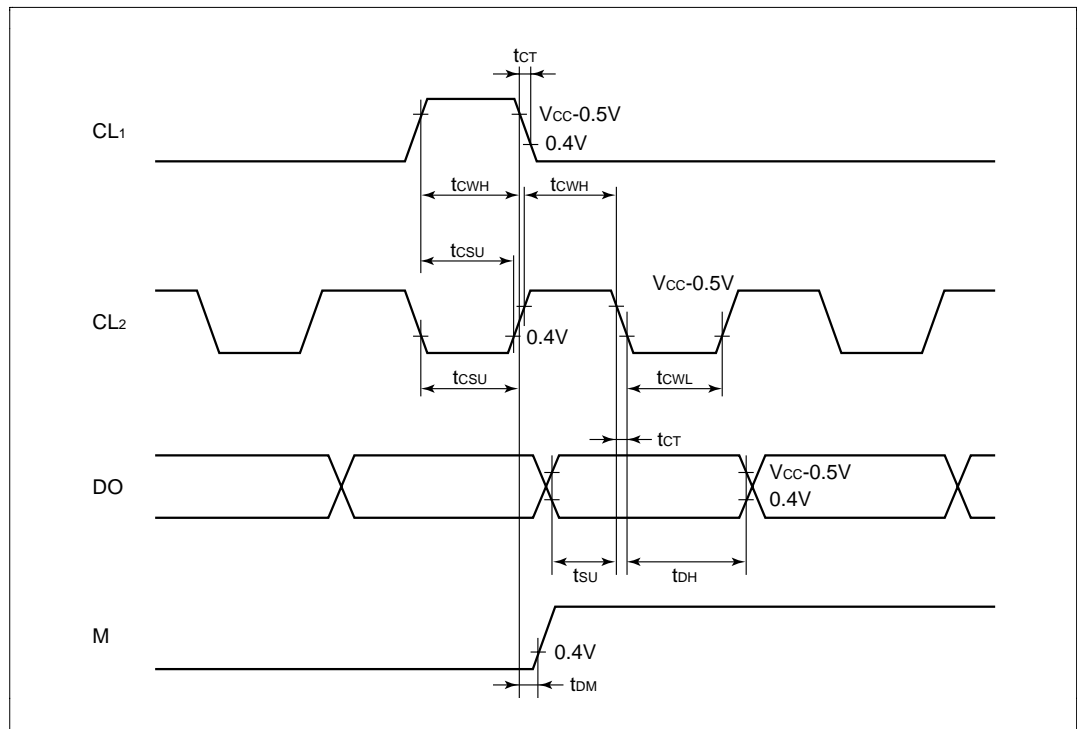


図 15.7 セグメント拡張信号タイミング

## 15.8 出力負荷回路

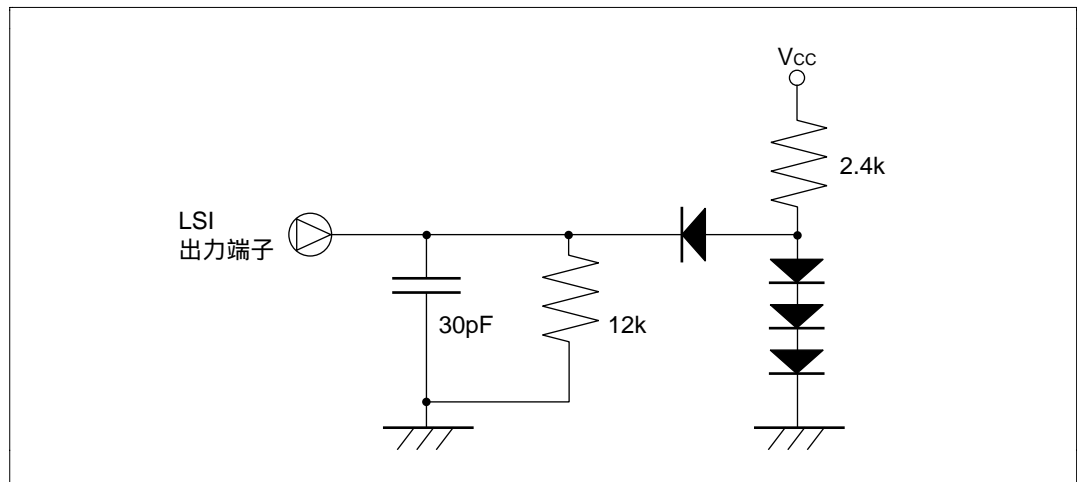


図 15.8 出力負荷条件

## 15.9 発振子の等価回路

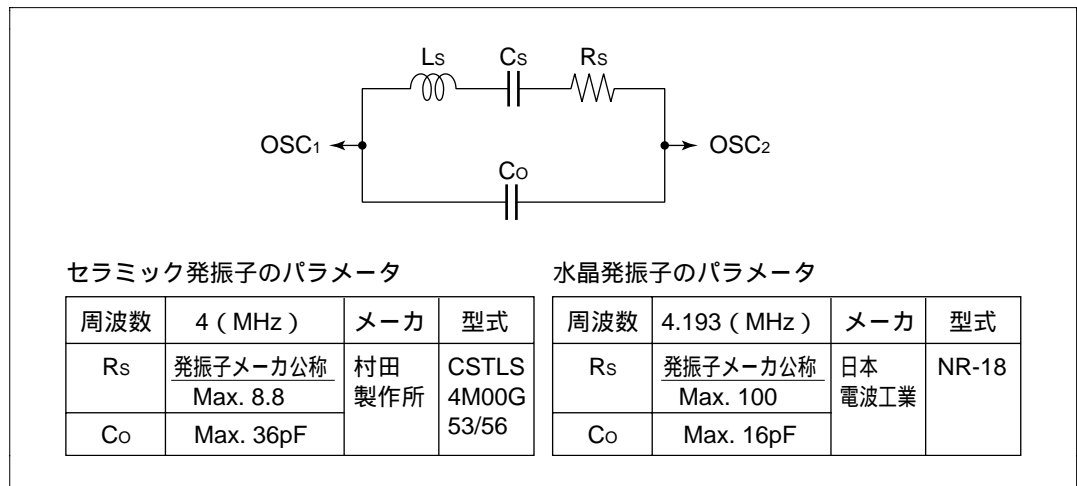


図 15.9 発振子の等価回路

## 15.10 使用上の注意

ZTAT 版と H8/3827R グループマスク ROM 版、H8/3827S グループマスク ROM 版は、本マニュアルに記載の電気的特性を満足していますが、製造プロセスの相違、内蔵 ROM の相違、レイアウトパターンの相違などにより、電気的特性の実力値や動作マージン、ノイズマージンなどは異なる場合があります。

ZTAT 版を使用してシステムの評価試験を行う場合、マスク ROM 版への切り替え時にマスク ROM 版についても同等の評価試験を行ってください。





---

# 付録

---

## 付録 目次

A.	命令	443	
	A.1	命令一覧	443
	A.2	オペレーションコードマップ	453
	A.3	命令実行ステート数	455
B.	内部 I/O レジスタ一覧	461	
	B.1	アドレス一覧	461
	B.2	機能一覧	465
C.	I/O ポートブロック図	516	
	C.1	ポート 1 ブロック図	516
	C.2	ポート 3 ブロック図	520
	C.3	ポート 4 ブロック図	527
	C.4	ポート 5 ブロック図	531
	C.5	ポート 6 ブロック図	532
	C.6	ポート 7 ブロック図	533
	C.7	ポート 8 ブロック図	534
	C.8	ポート A ブロック図	535
	C.9	ポート B ブロック図	536
D.	各処理状態におけるポートの状態	537	
E.	ROM 発注手順	538	
	E.1	ROM 書き換え品開発の流れ（発注手順）	538
	E.2	ROM 発注時の注意事項	539
F.	製品型名一覧	540	
G.	外形寸法図	543	
H.	チップ形状仕様図	545	
I.	ボンディングパッド形状図	546	
J.	チップトレイ仕様図	547	



## A. 命令

### A.1 命令一覧

#### 《オペレーションの記号》

Rd:8/16	汎用レジスタ (デスティネーション側) 8 ビット / 16 ビット
Rs:8/16	汎用レジスタ (ソース側) 8 ビット / 16 ビット
Rn:8/16	汎用レジスタ 8 ビット / 16 ビット
CCR	コンディションコードレジスタ
N	CCR の N (ネガティブ) フラグ
Z	CCR の Z (ゼロ) フラグ
V	CCR の V (オーバフロー) フラグ
C	CCR の C (キャリ) フラグ
PC	プログラムカウンタ
SP	スタックポインタ
#xx:3/8/16	イミディエイトデータ 3 ビット / 8 ビット / 16 ビット
d:8/16	ディスプレイメント 8 ビット / 16 ビット
@aa:8/16	絶対アドレス 8 ビット / 16 ビット
+	加算
-	減算
×	乗算
÷	除算
	論理積
	論理和
⊕	排他的論理和
	転送
	論理的補数

#### 《コンディションコードの記号》

記号	
↓	実行結果に従って変化することを表します。
*	不確定であることを表します (値を保証しません)。
0	常に 0 にクリアされることを表します。
	実行結果に影響を受けないことを表します。

表 A.1 命令セット一覧

ニーモニック	サイズ	アドレッシングモード / 命令長 (バイト)				オペレーション	コンディションコード							実行 スラット 数
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(d:16, Rn) @-Rn/@Rn+ @aa:8/16 @aa:8/16 @Rn/PC @aa		I	H	N	Z	V	C		
MOV	B	2				#xx:8 Rd8	—	—	↑	↑	0	—	2	
	B		2			Rs8 Rd8	—	—	↑	↑	0	—	2	
	B			2		@Rs16 Rd8	—	—	↑	↑	0	—	4	
	B				4	@(d:16, Rs16) Rd8	—	—	↑	↑	0	—	6	
	B				2	@Rs16 Rd8 Rs16+1 Rs16	—	—	↑	↑	0	—	6	
	B				2	@aa:8 Rd8	—	—	↑	↑	0	—	4	
	B				4	@aa:16 Rd8	—	—	↑	↑	0	—	6	
	B		2			Rs8 @Rd16	—	—	↑	↑	0	—	4	
	B				4	Rs8 @(d:16, Rd16)	—	—	↑	↑	0	—	6	
	B				2	Rd16-1 Rd16 Rs8 @Rd16	—	—	↑	↑	0	—	6	
	B				2	Rs8 @aa:8	—	—	↑	↑	0	—	4	
	B				4	Rs8 @aa:16	—	—	↑	↑	0	—	6	
	W	4				#xx:16 Rd	—	—	↑	↑	0	—	4	
	W		2			Rs16 Rd16	—	—	↑	↑	0	—	2	
	W			2		@Rs16 Rd16	—	—	↑	↑	0	—	4	
	W				4	@(d:16, Rs16) Rd16	—	—	↑	↑	0	—	6	
	W				2	@Rs16 Rd16	—	—	↑	↑	0	—	6	
	W				4	@aa:16 Rd16	—	—	↑	↑	0	—	6	
	W				2	Rs16 @Rd16	—	—	↑	↑	0	—	4	
	W				4	Rs16 @(d:16, Rd16)	—	—	↑	↑	0	—	6	

オペレーション	アドレッシングモード / 命令長 (バイト)					オペレーション					コンディションコード					実行 スタート 数
	サイズ	Rn	@Rn	@(d:16, Rn)	@-Rn/@Rn+ @aa:8/16	@(d:8, PC)	@aa	—	I	H	N	Z	V	C		
MOV	MOV.W Rs, @-Rd				2					↑	↑	0	—	—	6	
	MOV.W Rs, @aa:16				4				↑	↑	0	—	—	6		
POP	POP Rd				2				↑	↑	0	—	—	6		
PUSH	PUSH Rs				2				↑	↑	0	—	—	6		
ADD	ADD.B #xx:8, Rd	2							↑	↑	↑	↑	↑	2		
	ADD.B Rs, Rd	2							↑	↑	↑	↑	↑	2		
	ADD.W Rs, Rd	2						(1)	↑	↑	↑	↑	↑	2		
ADDX	ADDX.B #xx:8, Rd	2							↑	↑	(2)	↑	↑	2		
	ADDX.B Rs, Rd	2							↑	↑	(2)	↑	↑	2		
ADDS	ADDS.W #1, Rd	2							—	—	—	—	—	2		
	ADDS.W #2, Rd	2							—	—	—	—	—	2		
INC	INC.B Rd	2							—	↑	↑	↑	↑	2		
DAA	DAA.B Rd	2						*	↑	↑	↑	*	(3)	2		
SUB	SUB.B Rs, Rd	2							↑	↑	↑	↑	↑	2		
	SUB.W Rs, Rd	2						(1)	↑	↑	↑	↑	↑	2		
SUBX	SUBX.B #xx:8, Rd	2							↑	↑	(2)	↑	↑	2		
	SUBX.B Rs, Rd	2							↑	↑	(2)	↑	↑	2		



ニーモニック	サイズ	アドレッシングモード / 命令長 (バイト)						オペレーション	コンディションコード							実行 ステート 数				
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(d:16, Rn)	@-Rn/@Rn+	@aa:8/16		@(d:8, PC)	@aa	I	H	N	Z	V		C			
SHAR	B		2											↕	↕	0	↕	↕	2	
SHLL	B		2													0	↕	↕	2	
SHLR	B		2												0	↕	↕	↕	2	
ROTXL	B		2													0	↕	↕	2	
ROTXR	B		2													0	↕	↕	2	
ROTL	B		2													0	↕	↕	2	
ROTR	B		2													0	↕	↕	2	
BSET	B		2																	2
BSET #xx:3, @Rd	B																			8
BSET #xx:3, @Rd	B			4																



ニーモニック	サイズ	アドレッシングモード / 命令長 (バイト)						オペレーション	コンディションコード							実行 スタート 数
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(d:16, Rn)	@-Rn/@Rn+	@aa:8/16		@(d:8, PC)	@aa	I	H	N	Z	V	
BSET	BSET #xx:3, @aa:8						4		(#xx:3 of @aa:8) 1	-	-	-	-	-	-	8
	BSET Rn, Rd		2						(Rn8 of Rd8) 1	-	-	-	-	-	-	2
	BSET Rn, @Rd			4					(Rn8 of @Rd16) 1	-	-	-	-	-	-	8
	BSET Rn, @aa:8						4		(Rn8 of @aa:8) 1	-	-	-	-	-	-	8
BCLR	BCLR #xx:3, Rd		2						(#xx:3 of Rd8) 0	-	-	-	-	-	-	2
	BCLR #xx:3, @Rd			4					(#xx:3 of @Rd16) 0	-	-	-	-	-	-	8
	BCLR #xx:3, @aa:8						4		(#xx:3 of @aa:8) 0	-	-	-	-	-	-	8
	BCLR Rn, Rd		2						(Rn8 of Rd8) 0	-	-	-	-	-	-	2
	BCLR Rn, @Rd			4					(Rn8 of @Rd16) 0	-	-	-	-	-	-	8
	BCLR Rn, @aa:8						4		(Rn8 of @aa:8) 0	-	-	-	-	-	-	8
BNOT	BNOT #xx:3, Rd		2						(#xx:3 of Rd8) (#xx:3 of Rd8)	-	-	-	-	-	-	2
	BNOT #xx:3, @Rd			4					(#xx:3 of @Rd16) (#xx:3 of @Rd16)	-	-	-	-	-	-	8
	BNOT #xx:3, @aa:8						4		(#xx:3 of @aa:8) (#xx:3 of @aa:8)	-	-	-	-	-	-	8
	BNOT Rn, Rd		2						(Rn8 of Rd8) (Rn8 of Rd8)	-	-	-	-	-	-	2
	BNOT Rn, @Rd			4					(Rn8 of @Rd16) (Rn8 of @Rd16)	-	-	-	-	-	-	8
	BNOT Rn, @aa:8						4		(Rn8 of @aa:8) (Rn8 of @aa:8)	-	-	-	-	-	-	8
BTST	BTST #xx:3, Rd		2						(#xx:3 of Rd8) Z	-	-	-	-	-	-	2
	BTST #xx:3, @Rd			4					(#xx:3 of @Rd16) Z	-	-	-	-	-	-	6
	BTST #xx:3, @aa:8						4		(#xx:3 of @aa:8) Z	-	-	-	-	-	-	6
	BTST Rn, Rd		2						(Rn8 of Rd8) Z	-	-	-	-	-	-	2

ニーモニック	サイズ	アドレッシングモード/命令長(バイト)						オペレーション	コンディションコード						実行 ステップ 数	
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(d:16, Rn)	@-Rn/@Rn+	@aa:8/16		@(d:8, PC)	@aa	I	H	N	Z		V
BTST	B			4									↑			6
	B						4						↑			6
BLD	B	2													↑	2
	B		4												↑	6
	B						4								↑	6
BILD	B	2													↑	2
	B		4												↑	6
	B						4								↑	6
BST	B	2														2
	B		4													8
	B						4									8
BIST	B	2														2
	B		4													8
	B						4									8
BAND	B	2														2
	B		4													6
	B						4									6
BIAND	B	2														2
	B		4													6
	B						4									6
BOR	B	2														2
	B		4													6
	B						4									6

二一モニック	サイズ	アドレッシングモード/命令長(バイト)					オペレーション		コンディショナルコード							実行 ステート 数		
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(dt:16, Rn)	@-Rn/@Rn+	@aa:8/16	@(dt:8, PC)	@aa	—	分岐条件	I	H	N	Z		V	C
BIOR	BIOR #xx:3, Rd	B	2							C (#xx:3 of Rd8)	C	—	—	—	—	—	↑	2
	BIOR #xx:3, @Rd	B	4							C (#xx:3 of @Rd16)	C	—	—	—	—	—	↑	6
	BIOR #xx:3, @aa:8	B			4					C (#xx:3 of @aa:8)	C	—	—	—	—	—	↑	6
BXOR	BXOR #xx:3, Rd	B	2							C ⊕ (#xx:3 of Rd8)	C	—	—	—	—	—	↑	2
	BXOR #xx:3, @Rd	B	4							C ⊕ (#xx:3 of @Rd16)	C	—	—	—	—	—	↑	6
	BXOR #xx:3, @aa:8	B			4					C ⊕ (#xx:3 of @aa:8)	C	—	—	—	—	—	↑	6
BIXOR	BIXOR #xx:3, Rd	B	2							C ⊕ (#xx:3 of Rd8)	C	—	—	—	—	—	↑	2
	BIXOR #xx:3, @Rd	B	4							C ⊕ (#xx:3 of @Rd16)	C	—	—	—	—	—	↑	6
	BIXOR #xx:3, @aa:8	B			4					C ⊕ (#xx:3 of @aa:8)	C	—	—	—	—	—	↑	6
Bcc	BRA dt:8 (BT dt:8)	—								PC PC+d:8		—	—	—	—	—	—	4
	BRN dt:8 (BF dt:8)	—								PC PC+2		—	—	—	—	—	—	4
	BHI dt:8	—								if condition	C Z=0	—	—	—	—	—	—	4
	BLS dt:8	—								is true then	C Z=1	—	—	—	—	—	—	4
	BCC dt:8 (BHS dt:8)	—								PC PC+d:8	C=0	—	—	—	—	—	—	4
	BCS dt:8 (BLO dt:8)	—								else next;	C=1	—	—	—	—	—	—	4
	BNE dt:8	—									Z=0	—	—	—	—	—	—	4
	BEQ dt:8	—									Z=1	—	—	—	—	—	—	4
	BVC dt:8	—									V=0	—	—	—	—	—	—	4
	BVS dt:8	—									V=1	—	—	—	—	—	—	4
	BPL dt:8	—									N=0	—	—	—	—	—	—	4
Bcc	BMI dt:8	—									N=1	—	—	—	—	—	—	4
	BGE dt:8	—								N ⊕ V=0	—	—	—	—	—	—	—	4
	BLT dt:8	—								N ⊕ V=1	—	—	—	—	—	—	—	4
	BGT dt:8	—								Z (N ⊕ V)=0	—	—	—	—	—	—	—	4
	BLE dt:8	—								Z (N ⊕ V)=1	—	—	—	—	—	—	—	4

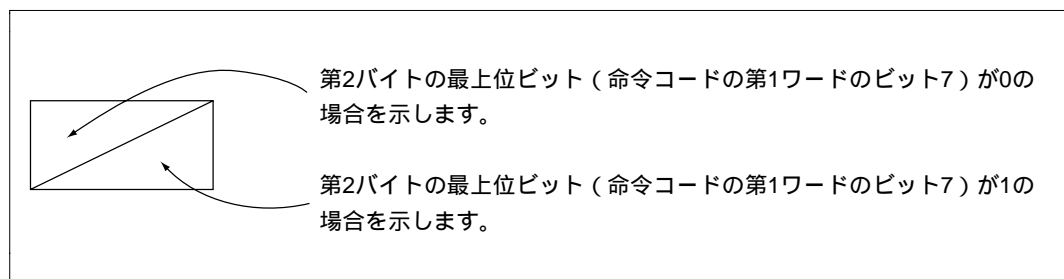
ニーモニック	サイズ	アドレッシングモード/命令長(バイト)							オペレーション	コンディションコード					実行 ステート 数	
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(d:16, Rn)	@-Rn/@Rn+	@aa:8/16	@(d:8, PC)		@aa	I	H	N	Z		V
JMP	—			2					PC Rn16	—	—	—	—	—	—	4
	—						4		PC aa:16	—	—	—	—	—	—	6
	—							2	PC @aa:8	—	—	—	—	—	—	8
BSR	—							2	SP-2 SP	—	—	—	—	—	—	6
	—			2					PC @SP	—	—	—	—	—	—	6
	—								PC PC+d:8	—	—	—	—	—	—	
	—								SP-2 SP	—	—	—	—	—	—	
	—						4		PC @SP	—	—	—	—	—	—	
	—								PC Rn16	—	—	—	—	—	—	
	—								SP-2 SP	—	—	—	—	—	—	8
	—							2	PC @SP	—	—	—	—	—	—	
	—								PC aa:16	—	—	—	—	—	—	
	—								SP-2 SP	—	—	—	—	—	—	8
	—								PC @SP	—	—	—	—	—	—	
	—								PC @aa:8	—	—	—	—	—	—	
RTS	—								PC @SP	—	—	—	—	—	—	8
	—								SP+2 SP	—	—	—	—	—	—	
RTE	—								CCR @SP	↑	↑	↑	↑	↑	↑	10
	—								SP+2 SP	—	—	—	—	—	—	
	—								PC @SP	—	—	—	—	—	—	
	—								SP+2 SP	—	—	—	—	—	—	

ニーモニック	サイズ	アドレッシングモード / 命令長 (バイト)				オペレーション	コンディションコード							実行 ステップ 数	
		#xx:8/16	Rn	@Rn	@(d:16, Rn) @-Rn/@Rn+ @aa:8/16 @ (d:8, PC) @@@aa		I	H	N	Z	V	C			
SLEEP	—					2	低消費電力状態に遷移	—	—	—	—	—	—	—	2
LDC #xx:8, CCR	B	2					#xx:8 CCR	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	—	2
LDC Rs, CCR	B		2				Rs8 CCR	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	—	2
STC	B		2				CCR Rd8	—	—	—	—	—	—	—	2
ANDC #xx:8, CCR	B	2					CCR #xx:8 CCR	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	—	2
ORC #xx:8, CCR	B	2					CCR #xx:8 CCR	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	—	2
XORC #xx:8, CCR	B	2					CCR ⊕ #xx:8 CCR	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	↑↑	—	2
NOP	—						PC PC+2	—	—	—	—	—	—	—	2
EEMOV	—						if R4L 0 Repeat @R5 @R6 R5+1 R5 R6+1 R6 R4L-1 R4L Until R4L=0 else next;	—	—	—	—	—	—	—	(4)

- 【注】 (1) : ビット11から桁上がりまたはビット11へ桁下がりが発生したとき1にセットされ、それ以外のとき"0"にクリアされます。  
 (2) : 演算結果がゼロのとき、演算前の値を保持し、それ以外のとき0にクリアされます。  
 (3) : 補正結果に桁上がりが発生したとき1にセットされ、それ以外のとき演算前の値を保持します。  
 (4) : 実行ステップ数は、R4Lの設定値がnのとき4n + 9となります (H8/3827Rシリーズ)。H8/3827Sシリーズでは4n + 8となります。  
 (5) : 除数が負のとき1にセットされ、それ以外のとき"0"にクリアされます。  
 (6) : 除数がゼロのとき1にセットされ、それ以外のとき"0"にクリアされます。

## A.2 オペレーションコードマップ

表 A.2 にオペレーションコードマップを示します。表 A.2 では、命令コードの第 1 バイト（第 1 ワードのビット 15～8）についてのみ示しています。



表A.2 オペレーションコードマップ

HI/LO	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	NOP	SLEEP	STC	LDC	ORC	XORC	ANDC	LDC	ADD	ADD	INC	ADDS	MOV	MOV	ADDX	DAA
1	SHLL SHAL	SHLR SHAR	ROTXL ROTL	ROTXR ROTR	OR	XOR	AND	NOT NEG	SUB	SUB	DEC	SUBS	CMP	CMP	SUBX	DAS
2	MOV															
3	MOV															
4	BRA	BRN	BHI	BLS	BCC	BCS	BNE	BEQ	BVC	BVS	BPL	BMI	BGE	BLT	BGT	BLE
5	MULXU	DIVXU			RTS	BSR	RTE				JMP				JSR	
6	BSET	BNOT	BCLR	BTST	BOR	BXOR	BAND	BST	BLD	BAND	BIST	MOV*				
7					BIOR	BIXOR	BIAND	BILD	MOV	MOV		EEMOV	ビット操作命令			
8	ADD															
9	ADDX															
A	CMP															
B	SUBX															
C	OR															
D	XOR															
E	AND															
F	MOV															

【注】 \* PUSH、POP命令の機械語はMOV命令と同一です。

## A.3 命令実行ステート数

H8/300L CPUの各命令についての実行状態と実行ステート数の計算方法を示します。

表 A.4 に命令の実行状態として、命令実行中に行われる命令フェッチ、データリード/ライト等のサイクル数を示し、表 A.3 に各々のサイクルに必要なステート数を示します。命令の実行ステート数は次の計算式で計算されます。

$$\text{実行ステート数} = I \cdot S_I + J \cdot S_J + K \cdot S_K + L \cdot S_L + M \cdot S_M + N \cdot S_N$$

### 実行ステート数計算例

(例) 内蔵ROMより命令をフェッチし、内蔵RAMをアクセスした場合

1. BSET #0, @FF00

表 A.4 より

$$I = L = 2, J = K = M = N = 0$$

表 A.3 より

$$S_I = 2, S_L = 2$$

$$\text{実行ステート数} = 2 \times 2 + 2 \times 2 = 8$$

内蔵ROMより命令をフェッチし、内蔵ROMより分岐アドレスをリード、スタック領域は内蔵RAMとした場合

2. JSR @@30

表 A.4 より

$$I = 2, J = K = 1, L = M = N = 0$$

表 A.3 より

$$S_I = S_J = S_K = 2$$

$$\text{実行ステート数} = 2 \times 2 + 1 \times 2 + 1 \times 2 = 8$$

表 A.3 実行状態 (サイクル) に要するステート数

実行状態 (サイクル)	アクセス対象	
	内蔵メモリ	内蔵周辺モジュール
命令フェッチ $S_I$	2	X
分岐アドレスリード $S_J$		
スタック操作 $S_K$		
バイトデータアクセス $S_L$		2 または 3*
ワードデータアクセス $S_M$		X
内部動作 $S_N$	1	

【注】 \* 内蔵周辺モジュールによって異なります。詳細は、「2.9.1 データアクセスに関する注意事項」を参照してください。



表 A.4 命令の実行状態（サイクル数）

命令	ニーモニック	命令	分岐アドレ	スタック	バイトデー	ワードデー	内部動作
		フェッチ	スリード	操作	タアクセス	タアクセス	
		I	J	K	L	M	N
ADD	ADD.B #xx:8, Rd	1					
	ADD.B Rs, Rd	1					
	ADD.WRs, Rd	1					
ADDS	ADDS.W #1, Rd	1					
	ADDS.W #2, Rd	1					
ADDX	ADDX.B #xx:8, Rd	1					
	ADDX.B Rs, Rd	1					
AND	AND.B #xx:8, Rd	1					
	AND.B Rs, Rd	1					
ANDC	ANDC #xx:8, CCR	1					
BAND	BAND #xx:3, Rd	1					
	BAND #xx:3, @Rd	2			1		
	BAND #xx:3, @aa:8	2			1		
Bcc	BRA d:8 (BT d:8)	2					
	BRN d:8 (BF d:8)	2					
	BHI d:8	2					
	BLS d:8	2					
	BCC d:8 (BHS d:8)	2					
	BCS d:8 (BLO d:8)	2					
	BNE d:8	2					
	BEQ d:8	2					
	BVC d:8	2					
	BVS d:8	2					
	BPL d:8	2					
	BM d:8	2					
	BGE d:8	2					
	BLT d:8	2					
	BGT d:8	2					
BLE d:8	2						
BCLR	BCLR #xx:3, Rd	1					
	BCLR #xx:3, @Rd	2			2		
	BCLR #xx:3, @aa:8	2			2		
	BCLR Rn, Rd	1					
	BCLR Rn, @Rd	2			2		
	BCLR Rn, @aa:8	2			2		
BI AND	BI AND #xx:3, Rd	1					
	BI AND #xx:3, @Rd	2			1		
	BI AND #xx:3, @aa:8	2			1		

命令	ニーモニック	命令	分岐アドレ	スタック	バイトデー	ワードデー	内部動作
		フェッチ	スリード	操作	タアクセス	タアクセス	
		I	J	K	L	M	N
BI LD	BI LD #xx:3, Rd	1					
	BI LD #xx:3, @Rd	2			1		
	BI LD #xx:3, @aa:8	2			1		
BI OR	BI OR #xx:3, Rd	1					
	BI OR #xx:3, @Rd	2			1		
	BI OR #xx:3, @aa:8	2			1		
BI ST	BI ST #xx:3, Rd	1					
	BI ST #xx:3, @Rd	2			2		
	BI ST #xx:3, @aa:8	2			2		
BI XOR	BI XOR #xx:3, Rd	1					
	BI XOR #xx:3, @Rd	2			1		
	BI XOR #xx:3, @aa:8	2			1		
BLD	BLD #xx:3, Rd	1					
	BLD #xx:3, @Rd	2			1		
	BLD #xx:3, @aa:8	2			1		
BNOT	BNOT #xx:3, Rd	1					
	BNOT #xx:3, @Rd	2			2		
	BNOT #xx:3, @aa:8	2			2		
	BNOT Rn, Rd	1					
	BNOT Rn, @Rd	2			2		
	BNOT Rn, @aa:8	2			2		
BOR	BOR #xx:3, Rd	1					
	BOR #xx:3, @Rd	2			1		
	BOR #xx:3, @aa:8	2			1		
BSET	BSET #xx:3, Rd	1					
	BSET #xx:3, @Rd	2			2		
	BSET #xx:3, @aa:8	2			2		
	BSET Rn, Rd	1					
	BSET Rn, @Rd	2			2		
	BSET Rn, @aa:8	2			2		
BSR	BSR d:8	2		1			
BST	BST #xx:3, Rd	1					
	BST #xx:3, @Rd	2			2		
	BST #xx:3, @aa:8	2			2		

命令	ニーモニック	命令	分岐アドレ	スタック	バイトデー	ワードデー	内部動作
		フェッチ	スリード	操作	タアクセス	タアクセス	
		I	J	K	L	M	N
BTST	BTST #xx:3, Rd	1					
	BTST #xx:3, @Rd	2			1		
	BTST #xx:3, @aa:8	2			1		
	BTST Rn, Rd	1					
	BTST Rn, @Rd	2				1	
	BTST Rn, @aa:8	2				1	
BXOR	BXOR #xx:3, Rd	1					
	BXOR #xx:3, @Rd	2			1		
	BXOR #xx:3, @aa:8	2			1		
CMP	CMP.B #xx:8, Rd	1					
	CMP.B Rs, Rd	1					
	CMP.WRs, Rd	1					
DAA	DAA.B Rd	1					
DAS	DAS.B Rd	1					
DEC	DEC.B Rd	1					
DI VXU	DI VXU.B Rs, Rd	1					12
EEMOV	EEMOV	2			2n + 2* <sup>1</sup>		1* <sup>2</sup>
I NC	I NC.B Rd	1					
JMP	JMP @Rn	2					
	JMP @aa:16	2					2
	JMP @@aa:8	2	1				2
JSR	JSR @Rn	2		1			
	JSR @aa:16	2		1			2
	JSR @@aa:8	2	1	1			
LDC	LDC #xx:8, CCR	1					
	LDC Rs, CCR	1					
MOV	MOV.B #xx:8, Rd	1					
	MOV.B Rs, Rd	1					
	MOV.B @Rs, Rd	1			1		
	MOV.B @(d:16, Rs), Rd	2			1		
	MOV.B @Rs+, Rd	1			1		2
	MOV.B @aa:8, Rd	1			1		
	MOV.B @aa:16, Rd	2			1		

命令	ニーモニック	命令	分岐アドレ	スタック	バイトデー	ワードデー	内部動作	
		フェッチ	スリード	操作	タアクセス	タアクセス		
		I	J	K	L	M	N	
MOV	MOV.B Rs, @Rd	1			1			
	MOV.B Rs, @(d:16, Rd)	2			1			
	MOV.B Rs, @Rd	1			1		2	
	MOV.B Rs, @aa:8	1			1			
	MOV.B Rs, @aa:16	2			1			
	MOV.W#xx:16, Rd	2						
	MOV.WRs, Rd	1						
	MOV.W@Rs, Rd	1					1	
	MOV.W@(d:16, Rs), Rd	2					1	
	MOV.W@Rs+, Rd	1					1	2
	MOV.W@aa:16, Rd	2					1	
	MOV.WRs, @Rd	1					1	
	MOV.WRs, @(d:16, Rd)	2					1	
	MOV.WRs, @Rd	1					1	2
	MOV.WRs, @aa:16	2					1	
MULXU	MULXU.B Rs, Rd	1					12	
NEG	NEG.B Rd	1						
NOP	NOP	1						
NOT	NOT.B Rd	1						
OR	OR.B #xx:8, Rd	1						
	OR.B Rs, Rd	1						
ORC	ORC #xx:8, CCR	1						
ROTL	ROTL.B Rd	1						
ROTR	ROTR.B Rd	1						
ROTXL	ROTXL.B Rd	1						
ROTXR	ROTXR.B Rd	1						
RTE	RTE	2		2			2	
RTS	RTS	2		1			2	
SHAL	SHAL.B Rd	1						
SHAR	SHAR.B Rd	1						
SHLL	SHLL.B Rd	1						
SHLR	SHLR.B Rd	1						
SLEEP	SLEEP	1						
STC	STC CCR, Rd	1						
SUB	SUB.B Rs, Rd	1						
	SUB.WRs, Rd	1						
SUBS	SUBS.W#1, Rd	1						
	SUBS.W#2, Rd	1						

命令	ニーモニック	命令 フェッチ	分岐アドレ スリード	スタック 操作	バイトデー タアクセス	ワードデー タアクセス	内部動作
		I	J	K	L	M	N
POP	POP Rd	1		1			2
PUSH	PUSH Rs	1		1			2
SUBX	SUBX.B #xx:8, Rd	1					
	SUBX.B Rs, Rd	1					
XOR	XOR.B #xx:8, Rd	1					
	XOR.B Rs, Rd	1					
XORC	XORC #xx:8, CCR	1					

【注】 \*1 n は R4L の設定値です。ソース側、デスティネーション側のアクセスが、それぞれ (n + 1) 回行われます。

\*2 H8/3827R シリーズでは 1、H8/3827S シリーズでは 0。

## B. 内部 I/Oレジスタ一覧

### B.1 アドレス一覧

下位 アドレス	レジスタ名	ビット名								モジュール名
		ビット7	ビット6	ビット5	ビット4	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	
H' 90	WEGR	WKEGS7	WKEGS6	WKEGS5	WKEGS4	WKEGS3	WKEGS2	WKEGS1	WKEGS0	システム コントロール
H' 91	SPCR			SPC32	SPC31	SCI NV3	SCI NV2	SCI NV1	SCI NV0	SCI
H' 92	CWOSR								CWOS	タイマ A
H' 93										
H' 94										
H' 95	ECCSR	OVH	OVL		CH2	CUEH	CUEL	CRCH	CRCL	非同期 イベント
H' 96	ECH	ECH7	ECH6	ECH5	ECH4	ECH3	ECH2	ECH1	ECH0	
H' 97	ECL	ECL7	ECL6	ECL5	ECL4	ECL3	ECL2	ECL1	ECL0	カウンタ
H' 98	SMR31	COM31	CHR31	PE31	PM31	STOP31	MP31	CKS311	CKS310	
H' 99	BRR31	BRR317	BRR316	BRR315	BRR314	BRR313	BRR312	BRR311	BRR310	
H' 9A	SCR31	TI E31	RI E31	TE31	RE31	MPI E31	TEI E31	CKE311	CKE310	
H' 9B	TDR31	TDR317	TDR316	TDR315	TDR314	TDR313	TDR312	TDR311	TDR310	SCI 31
H' 9C	SSR31	TDRE31	RDRF31	OER31	FER31	PER31	TEND31	MPBR31	MPBT31	
H' 9D	RDR31	RDR317	RDR316	RDR315	RDR314	RDR313	RDR312	RDR311	RDR310	
H' 9E										
H' 9F										
H' A0										
H' A1										
H' A2										
H' A3										
H' A4										
H' A5										
H' A6										
H' A7										
H' A8	SMR32	COM32	CHR32	PE32	PM32	STOP32	MP32	CKS321	CKS320	
H' A9	BRR32	BRR327	BRR326	BRR325	BRR324	BRR323	BRR322	BRR321	BRR320	
H' AA	SCR32	TI E32	RI E32	TE32	RE32	MPI E32	TEI E32	CKE321	CKE320	SCI 32
H' AB	TDR32	TDR327	TDR326	TDR325	TDR324	TDR323	TDR322	TDR321	TDR320	
H' AC	SSR32	TDRE32	RDRF32	OER32	FER32	PER32	TEND32	MPBR32	MPBT32	
H' AD	RDR32	RDR327	RDR326	RDR325	RDR324	RDR323	RDR322	RDR321	RDR320	
H' AE										
H' AF										

下位 アドレス	レジスタ名	ビット名								モジュール名
		ビット7	ビット6	ビット5	ビット4	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	
H' B0	TMA	TMA7	TMA6	TMA5		TMA3	TMA2	TMA1	TMA0	タイマ A
H' B1	TCA	TCA7	TCA6	TCA5	TCA4	TCA3	TCA2	TCA1	TCA0	
H' B2	TCSRW	B6W	TCWE	B4W	TCSRWE	B2W	WDON	BOW	WRST	ウォッチ
H' B3	TCW	TCW7	TCW6	TCW5	TCW4	TCW3	TCW2	TCW1	TCW0	ドッグタイマ
H' B4	TMC	TMC7	TMC6	TMC5			TMC2	TMC1	TMC0	
H' B5	TCC/TLC	TCC7/ TLC7	TCC6/ TLC6	TCC5/ TLC5	TCC4/ TLC4	TCC3/ TLC3	TCC2/ TLC2	TCC1/ TLC1	TCC0/ TLC0	タイマ C
H' B6	TCRF	TOLH	CKSH2	CKSH1	CKSH0	TOLL	CKSL2	CKSL1	CKSL0	
H' B7	TCSRF	OVFH	CMFH	OVI EH	CCLRH	OVFL	CMFL	OVI EL	CCLRL	
H' B8	TCFH	TCFH7	TCFH6	TCFH5	TCFH4	TCFH3	TCFH2	TCFH1	TCFH0	タイマ F
H' B9	TCFL	TCFL7	TCFL6	TCFL5	TCFL4	TCFL3	TCFL2	TCFL1	TCFL0	
H' BA	OCRFH	OCRFH7	OCRFH6	OCRFH5	OCRFH4	OCRFH3	OCRFH2	OCRFH1	OCRFH0	
H' BB	OCRFL	OCRFL7	OCRFL6	OCRFL5	OCRFL4	OCRFL3	OCRFL2	OCRFL1	OCRFL0	
H' BC	TMG	OVFH	OVFL	OVI E	II EGS	CCLR1	CCLR0	CKS1	CKS0	
H' BD	ICRGF	ICRGF7	ICRGF6	ICRGF5	ICRGF4	ICRGF3	ICRGF2	ICRGF1	ICRGF0	ICRGF0G
H' BE	ICRGR	ICRGR7	ICRGR6	ICRGR5	ICRGR4	ICRGR3	ICRGR2	ICRGR1	ICRGR0	
H' BF										
H' C0	LPCR	DTS1	DTS0	CMX	SGX	SGS3	SGS2	SGS1	SGS0	LCD
H' C1	LCR		PSW	ACT	DI SP	CKS3	CKS2	CKS1	CKS0	コントローラ
H' C2	LCR2	LCDAB				CDS3	CDS2	CDS1	CDS0	/ドライバ
H' C3										
H' C4	ADRRH	ADR9	ADR8	ADR7	ADR6	ADR5	ADR4	ADR3	ADR2	
H' C5	ADRRL	ADR1	ADR0							A/D変換器
H' C6	AMR	CKS	TRGE			CH3	CH2	CH1	CH0	
H' C7	ADSR	ADSF								
H' C8	PMR1	IRQ3	IRQ2	IRQ1	IRQ4	TMIG	TMOFH	TMOFL	TMOW	
H' C9										
H' CA	PMR3	AEVL	AEVH	WDCKS	NCS	IRQ0	RESO	UD	PWM	ポート
H' CB										
H' CC	PMR5	WKP7	WKP6	WKP5	WKP4	WKP3	WKP2	WKP1	WKP0	
H' CD										
H' CE										
H' CF										
H' D0	PWCR							PWCR1	PWCR0	14ビット
H' D1	PWDRU			PWDRU5	PWDRU4	PWDRU3	PWDRU2	PWDRU1	PWDRU0	PWM
H' D2	PWDL	PWDL7	PWDL6	PWDL5	PWDL4	PWDL3	PWDL2	PWDL1	PWDL0	
H' D3										
H' D4	PDR1	P17	P16	P15	P14	P13	P12	P11	P10	ポート

下位 アドレス	レジスタ名	ビット名								モジュール名	
		ビット7	ビット6	ビット5	ビット4	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0		
H' D5											
H' D6	PDR3	P37	P36	P35	P34	P33	P32	P31	P30	Iポート	
H' D7	PDR4					P43	P42	P41	P40		
H' D8	PDR5	P57	P56	P55	P54	P53	P52	P51	P50		
H' D9	PDR6	P67	P66	P65	P64	P63	P62	P61	P60		
H' DA	PDR7	P77	P76	P75	P74	P73	P72	P71	P70		
H' DB	PDR8	P87	P86	P85	P84	P83	P82	P81	P80		
H' DC											
H' DD	PDRA					PA3	PA2	PA1	PA0		
H' DE	PDRB	PB7	PB6	PB5	PB4	PB3	PB2	PB1	PB0		
H' DF											
H' E0	PUCR1	PUCR17	PUCR16	PUCR15	PUCR14	PUCR13	PUCR12	PUCR11	PUCR10	I/Oポート	
H' E1	PUCR3	PUCR37	PUCR36	PUCR35	PUCR34	PUCR33	PUCR32	PUCR31	PUCR30		
H' E2	PUCR5	PUCR57	PUCR56	PUCR55	PUCR54	PUCR53	PUCR52	PUCR51	PUCR50		
H' E3	PUCR6	PUCR67	PUCR66	PUCR65	PUCR64	PUCR63	PUCR62	PUCR61	PUCR60		
H' E4	PCR1	PCR17	PCR16	PCR15	PCR14	PCR13	PCR12	PCR11	PCR10		
H' E5											
H' E6	PCR3	PCR37	PCR36	PCR35	PCR34	PCR33	PCR32	PCR31	PCR30		
H' E7	PCR4						PCR42	PCR41	PCR40		
H' E8	PCR5	PCR57	PCR56	PCR55	PCR54	PCR53	PCR52	PCR51	PCR50		
H' E9	PCR6	PCR67	PCR66	PCR65	PCR64	PCR63	PCR62	PCR61	PCR60		
H' EA	PCR7	PCR77	PCR76	PCR75	PCR74	PCR73	PCR72	PCR71	PCR70		
H' EB	PCR8	PCR87	PCR86	PCR85	PCR84	PCR83	PCR82	PCR81	PCR80		
H' EC											
H' ED	PCRA					PCRA3	PCRA2	PCRA1	PCRA0		
H' EE											
H' EF											
H' F0	SYSCR1	SSBY	STS2	STS1	STS0	LSON		MA1	MA0	システム コントロール	
H' F1	SYSCR2				NESEL	DTON	MSON	SA1	SA0		
H' F2	I EGR				I EG4	I EG3	I EG2	I EG1	I EG0		
H' F3	I ENR1	I ENTA		I ENWP	I EN4	I EN3	I EN2	I EN1	I EN0		
H' F4	I ENR2	I ENDT	I ENAD		I ENTG	I ENTFH	I ENTFL	I ENTC	I ENEC		
H' F5											
H' F6	I RR1	I RR2A			I RRI 4	I RRI 3	I RRI 2	I RRI 1	I RRI 0		
H' F7	I RR2	I RRDT	I RRAD		I RRTG	I RRTFH	I RRTFL	I RRTC	I RREC		
H' F8											

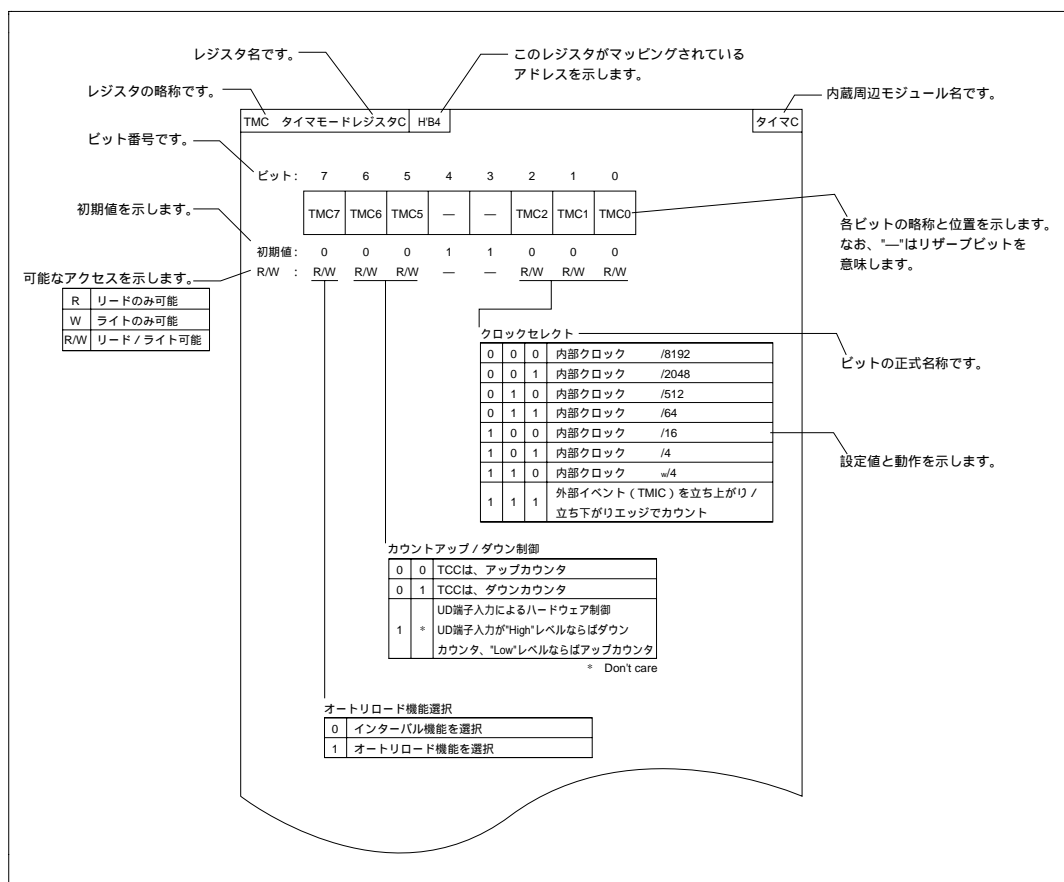


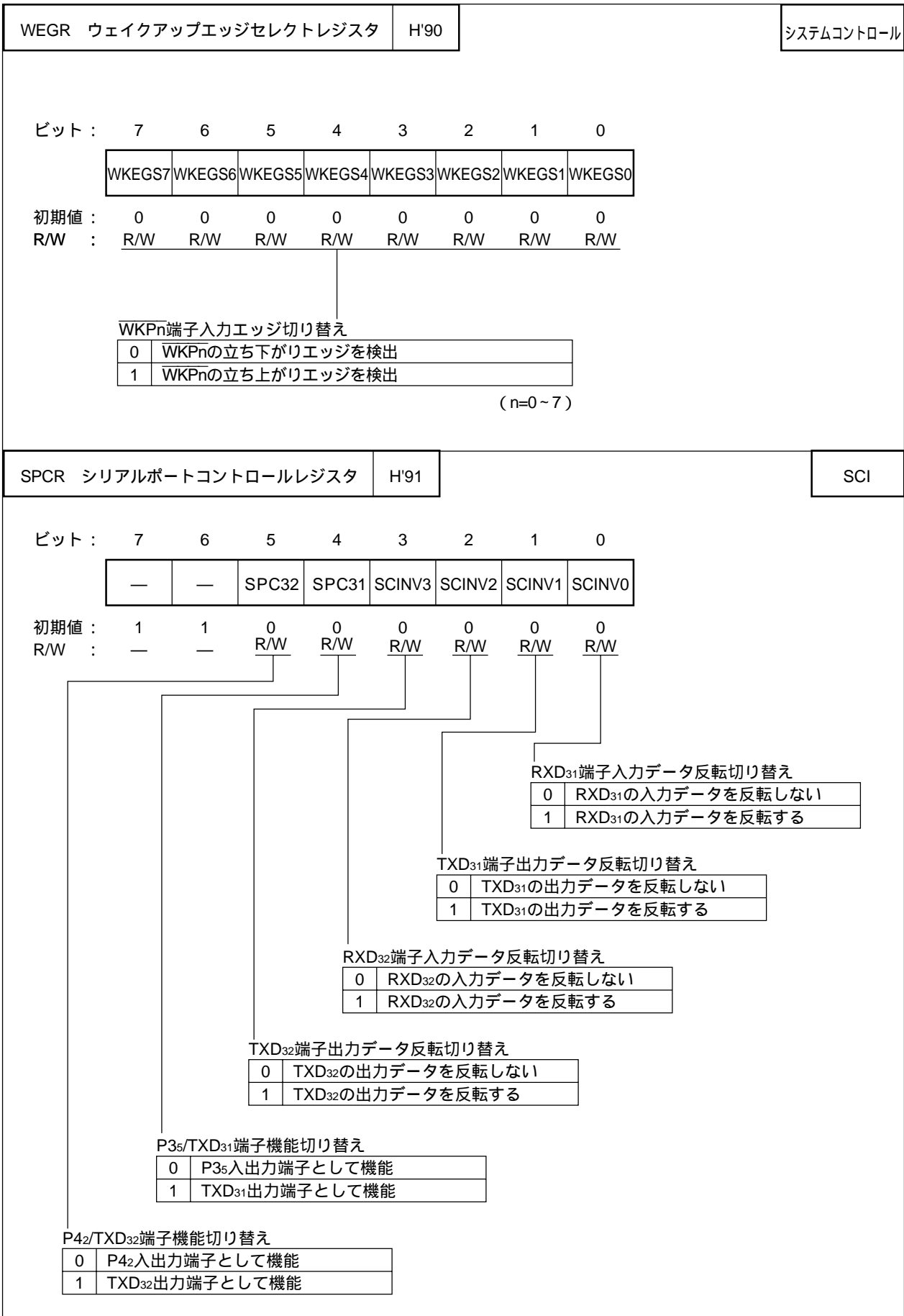
下位 アドレス	レジスタ名	ビット名								モジュール名
		ビット7	ビット6	ビット5	ビット4	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	
H' F9	I WPR	I WPF7	I WPF6	I WPF5	I WPF4	I WPF3	I WPF2	I WPF1	I WPF0	IPF7アイテム
H' FA	CKSTPR1		S31CKSTP	S32CKSTP	ADCKSTP	TGCKSTP	TFCKSTP	TCKSTP	TACKSTP	IPコントロール
H' FB	CKSTPR2					AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP	
H' FC										
H' FD										
H' FE										
H' FF										

記号説明

SCI : シリアルコミュニケーションインタフェース

## B.2 機能一覧

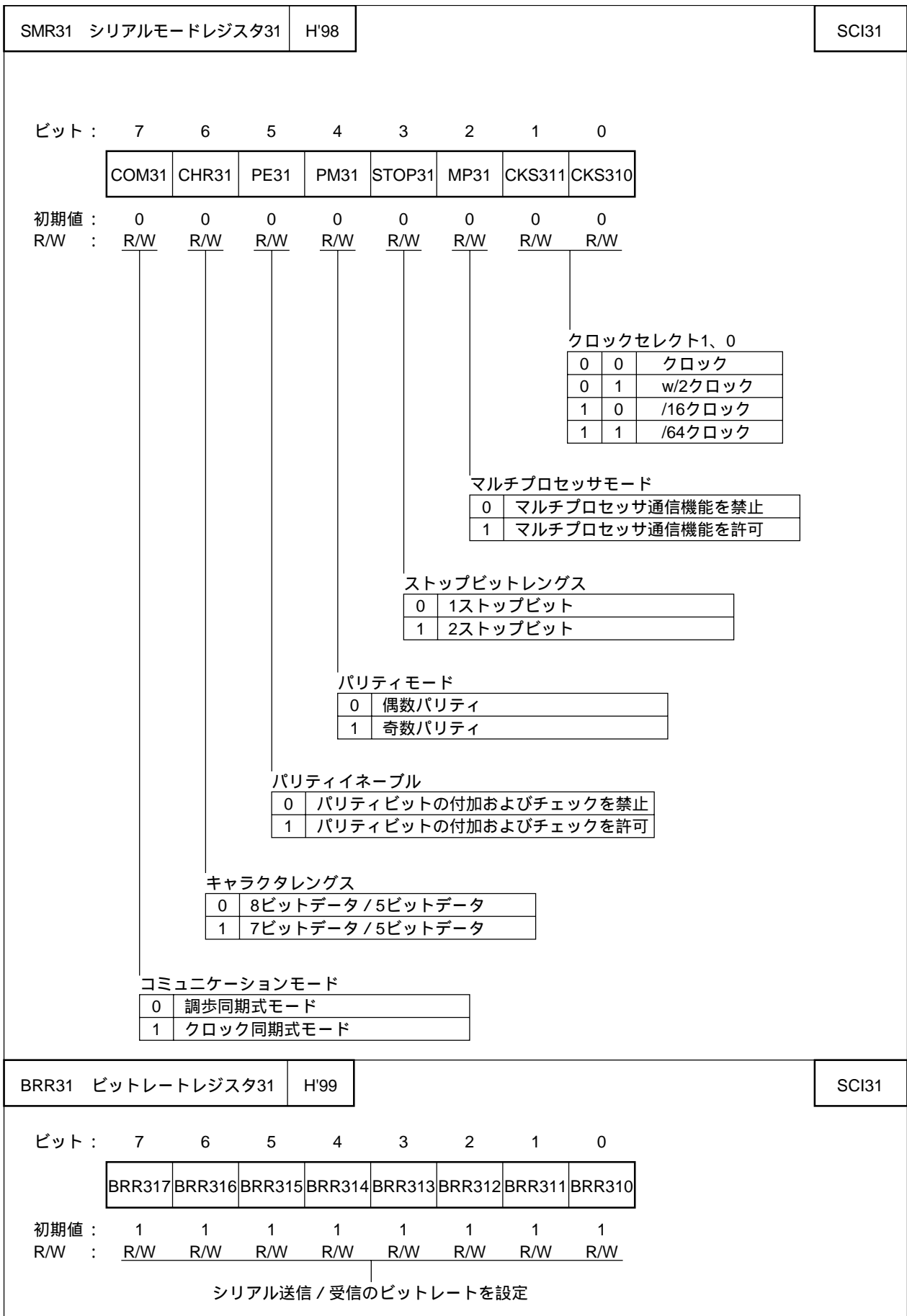




CWOSR サブクロック出力セレクトレジスタ	H'92	タイマA												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: 40px; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">CWOS</td> </tr> </table> <p>初期値：    1        1        1        1        1        1        1        0</p> <p>R/W    :    R        R        R        R        R        R        R        R/W</p> <div style="margin-left: 200px; margin-top: 20px;"> <p>TMOW端子クロックセレクト</p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">0</td> <td>TMAで指定したクロックを出力する</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>wを出力する</td> </tr> </table> </div>			—	—	—	—	—	—	—	CWOS	0	TMAで指定したクロックを出力する	1	wを出力する
—	—	—	—	—	—	—	CWOS							
0	TMAで指定したクロックを出力する													
1	wを出力する													

ECCSR イベントカウンタコントロール/ステータスレジスタ	H'95	AEC																																																		
<p>ビット :    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">OVH</td> <td style="padding: 2px 10px;">OVL</td> <td style="padding: 2px 10px;">—</td> <td style="padding: 2px 10px;">CH2</td> <td style="padding: 2px 10px;">CUEH</td> <td style="padding: 2px 10px;">CUEL</td> <td style="padding: 2px 10px;">CRCH</td> <td style="padding: 2px 10px;">CRCL</td> </tr> </table> <p>初期値 :    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W :    R/(W)*   R/(W)*   R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">カウンタリセット制御</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECLをリセット</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECLのリセットを解除し、カウントアップ機能を許可</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">カウンタリセット制御</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECHをリセット</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECHのリセットを解除し、カウントアップ機能を許可</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">カウントアップイネーブルL</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECLのイベントクロックの入力を禁止。ECLの値を保持</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECLのイベントクロックの入力を許可</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">カウントアップイネーブルH</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECHのイベントクロックの入力を禁止。ECHの値を保持</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECHのイベントクロックの入力を許可</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">チャンネル選択</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECH、ECLを連結した1チャンネルの16ビットイベントカウンタとして使用します</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECH、ECLを連結した2チャンネルの8ビットイベントカウンタとして使用します</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">カウンタオーバーフローL</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECLがオーバーフローしていない</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECLがオーバーフローした</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr><td colspan="2">カウンタオーバーフローH</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">ECHがオーバーフローしていない</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">ECHがオーバーフローした</td></tr> </table> </div> <p style="margin-top: 20px;">【注】 * フラグクリアのための0ライトのみ可能</p>			OVH	OVL	—	CH2	CUEH	CUEL	CRCH	CRCL	カウンタリセット制御		0	ECLをリセット	1	ECLのリセットを解除し、カウントアップ機能を許可	カウンタリセット制御		0	ECHをリセット	1	ECHのリセットを解除し、カウントアップ機能を許可	カウントアップイネーブルL		0	ECLのイベントクロックの入力を禁止。ECLの値を保持	1	ECLのイベントクロックの入力を許可	カウントアップイネーブルH		0	ECHのイベントクロックの入力を禁止。ECHの値を保持	1	ECHのイベントクロックの入力を許可	チャンネル選択		0	ECH、ECLを連結した1チャンネルの16ビットイベントカウンタとして使用します	1	ECH、ECLを連結した2チャンネルの8ビットイベントカウンタとして使用します	カウンタオーバーフローL		0	ECLがオーバーフローしていない	1	ECLがオーバーフローした	カウンタオーバーフローH		0	ECHがオーバーフローしていない	1	ECHがオーバーフローした
OVH	OVL	—	CH2	CUEH	CUEL	CRCH	CRCL																																													
カウンタリセット制御																																																				
0	ECLをリセット																																																			
1	ECLのリセットを解除し、カウントアップ機能を許可																																																			
カウンタリセット制御																																																				
0	ECHをリセット																																																			
1	ECHのリセットを解除し、カウントアップ機能を許可																																																			
カウントアップイネーブルL																																																				
0	ECLのイベントクロックの入力を禁止。ECLの値を保持																																																			
1	ECLのイベントクロックの入力を許可																																																			
カウントアップイネーブルH																																																				
0	ECHのイベントクロックの入力を禁止。ECHの値を保持																																																			
1	ECHのイベントクロックの入力を許可																																																			
チャンネル選択																																																				
0	ECH、ECLを連結した1チャンネルの16ビットイベントカウンタとして使用します																																																			
1	ECH、ECLを連結した2チャンネルの8ビットイベントカウンタとして使用します																																																			
カウンタオーバーフローL																																																				
0	ECLがオーバーフローしていない																																																			
1	ECLがオーバーフローした																																																			
カウンタオーバーフローH																																																				
0	ECHがオーバーフローしていない																																																			
1	ECHがオーバーフローした																																																			

ECH イベントカウンタH		H'96										AEC													
ビット :												7	6	5	4	3	2	1	0						
		ECH7		ECH6		ECH5		ECH4		ECH3		ECH2		ECH1		ECH0									
初期値 :		0		0		0		0		0		0		0		0									
R/W :		R		R		R		R		R		R		R		R									
												カウント値													
【注】												ECHを上位、ECLを下位とする16ビットイベントカウンタ (EC) としても使用できます。													
ECH イベントカウンタL												H'97										AEC			
ビット :												7	6	5	4	3	2	1	0						
		ECL7		ECL6		ECL5		ECL4		ECL3		ECL2		ECL1		ECL0									
初期値 :		0		0		0		0		0		0		0		0									
R/W :		R		R		R		R		R		R		R		R									
												カウント値													
【注】												ECHを上位、ECLを下位とする16ビットイベントカウンタ (EC) としても使用できます。													



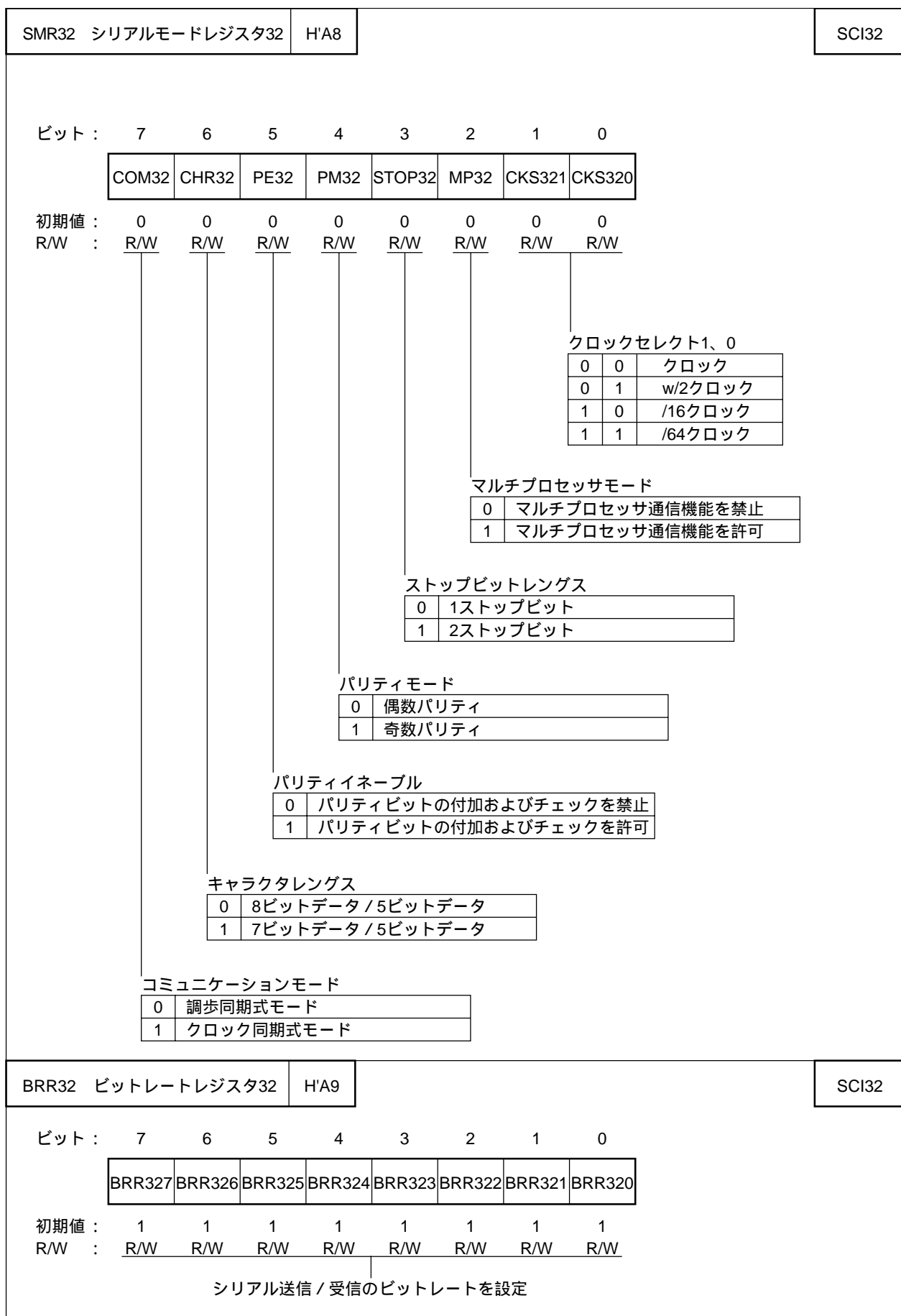
SCR31 シリアルコントロールレジスタ31 H'9A				SCI31																																																																						
ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0																																																																		
	TIE31	RIE31	TE31	RE31	MPIE31	TEIE31	CKE311	CKE310																																																																		
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0																																																																		
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W																																																																		
<p>クロックイネーブル</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>ビット1</th> <th>ビット0</th> <th colspan="3">説明</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td rowspan="2">0</td> <td rowspan="2">0</td> <td>コミュニケーションモード</td> <td>クロックソース</td> <td>SCK<sub>3</sub>端子機能</td> </tr> <tr> <td>調歩同期式</td> <td>内部クロック</td> <td>入出力ポート</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">0</td> <td rowspan="2">1</td> <td>クロック同期式</td> <td>内部クロック</td> <td>同期クロック出力</td> </tr> <tr> <td>調歩同期式</td> <td>内部クロック</td> <td>クロック出力</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td rowspan="2">0</td> <td>クロック同期式</td> <td>リザーブ (本組み合わせは指定しない)</td> <td>クロック出力</td> </tr> <tr> <td>調歩同期式</td> <td>外部クロック</td> <td>同期クロック出力</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td rowspan="2">1</td> <td>クロック同期式</td> <td>外部クロック</td> <td>同期クロック入力</td> </tr> <tr> <td>調歩同期式</td> <td>リザーブ (本組み合わせは指定しない)</td> <td>同期クロック入力</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td>クロック同期式</td> <td>リザーブ (本組み合わせは指定しない)</td> <td>リザーブ (本組み合わせは指定しない)</td> </tr> </tbody> </table> <p>トランスミットエンドインタラプトイネーブル</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>送信終了割り込み要求 (TEI) を禁止</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>送信終了割り込み要求 (TEI) を許可</td> </tr> </tbody> </table> <p>マルチプロセッサインタラプトイネーブル</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>マルチプロセッサ割り込み要求を禁止 (通常の受信動作) 〔クリア条件〕 マルチプロセッサビットが1のデータを受信したとき</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>マルチプロセッサ割り込み要求を許可 マルチプロセッサビットが1のデータを受け取るまで受信割り込み要求 (RXI)、受信エラー割り込み要求 (ERI)、および、シリアルステータスレジスタ (SSR) のRDRF、FER、OERの各フラグのセットを禁止</td> </tr> </tbody> </table> <p>レーシブイネーブル</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>受信動作を禁止 (RXD端子は入出力ポート)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>受信動作を許可 (RXD端子はレーシブデータ端子)</td> </tr> </tbody> </table> <p>トランスミットイネーブル</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>送信動作を禁止 (TXD端子は入出力ポート)</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>送信動作を許可 (TXD端子はトランスミットデータ端子)</td> </tr> </tbody> </table> <p>レーシブインタラプトイネーブル</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を禁止</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を許可</td> </tr> </tbody> </table> <p>トランスミットインタラプトイネーブル</p> <table border="1"> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の禁止</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可</td> </tr> </tbody> </table>									ビット1	ビット0	説明			0	0	コミュニケーションモード	クロックソース	SCK <sub>3</sub> 端子機能	調歩同期式	内部クロック	入出力ポート	0	1	クロック同期式	内部クロック	同期クロック出力	調歩同期式	内部クロック	クロック出力	1	0	クロック同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	クロック出力	調歩同期式	外部クロック	同期クロック出力	1	1	クロック同期式	外部クロック	同期クロック入力	調歩同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	同期クロック入力			クロック同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	0	送信終了割り込み要求 (TEI) を禁止	1	送信終了割り込み要求 (TEI) を許可	0	マルチプロセッサ割り込み要求を禁止 (通常の受信動作) 〔クリア条件〕 マルチプロセッサビットが1のデータを受信したとき	1	マルチプロセッサ割り込み要求を許可 マルチプロセッサビットが1のデータを受け取るまで受信割り込み要求 (RXI)、受信エラー割り込み要求 (ERI)、および、シリアルステータスレジスタ (SSR) のRDRF、FER、OERの各フラグのセットを禁止	0	受信動作を禁止 (RXD端子は入出力ポート)	1	受信動作を許可 (RXD端子はレーシブデータ端子)	0	送信動作を禁止 (TXD端子は入出力ポート)	1	送信動作を許可 (TXD端子はトランスミットデータ端子)	0	受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を禁止	1	受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を許可	0	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の禁止	1	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可
ビット1	ビット0	説明																																																																								
0	0	コミュニケーションモード	クロックソース	SCK <sub>3</sub> 端子機能																																																																						
		調歩同期式	内部クロック	入出力ポート																																																																						
0	1	クロック同期式	内部クロック	同期クロック出力																																																																						
		調歩同期式	内部クロック	クロック出力																																																																						
1	0	クロック同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	クロック出力																																																																						
		調歩同期式	外部クロック	同期クロック出力																																																																						
1	1	クロック同期式	外部クロック	同期クロック入力																																																																						
		調歩同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	同期クロック入力																																																																						
		クロック同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	リザーブ (本組み合わせは指定しない)																																																																						
0	送信終了割り込み要求 (TEI) を禁止																																																																									
1	送信終了割り込み要求 (TEI) を許可																																																																									
0	マルチプロセッサ割り込み要求を禁止 (通常の受信動作) 〔クリア条件〕 マルチプロセッサビットが1のデータを受信したとき																																																																									
1	マルチプロセッサ割り込み要求を許可 マルチプロセッサビットが1のデータを受け取るまで受信割り込み要求 (RXI)、受信エラー割り込み要求 (ERI)、および、シリアルステータスレジスタ (SSR) のRDRF、FER、OERの各フラグのセットを禁止																																																																									
0	受信動作を禁止 (RXD端子は入出力ポート)																																																																									
1	受信動作を許可 (RXD端子はレーシブデータ端子)																																																																									
0	送信動作を禁止 (TXD端子は入出力ポート)																																																																									
1	送信動作を許可 (TXD端子はトランスミットデータ端子)																																																																									
0	受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を禁止																																																																									
1	受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を許可																																																																									
0	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の禁止																																																																									
1	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可																																																																									



TDR31 トランスミットデータレジスタ31	H'9B	SCI31								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">TDR317</td> <td style="padding: 2px;">TDR316</td> <td style="padding: 2px;">TDR315</td> <td style="padding: 2px;">TDR314</td> <td style="padding: 2px;">TDR313</td> <td style="padding: 2px;">TDR312</td> <td style="padding: 2px;">TDR311</td> <td style="padding: 2px;">TDR310</td> </tr> </table> <p>初期値：    1        1        1        1        1        1        1        1</p> <p>R/W    :    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <div style="margin-left: 100px; margin-top: 10px;"> <p style="margin-left: 100px;">TSRへの転送用データ</p> </div>			TDR317	TDR316	TDR315	TDR314	TDR313	TDR312	TDR311	TDR310
TDR317	TDR316	TDR315	TDR314	TDR313	TDR312	TDR311	TDR310			

SSR31 シリアルステータスレジスタ31				H'9C				SCI31			
ビット :		7	6	5	4	3	2	1	0		
		TDRE31	RDRF31	OER31	FER31	PER31	TEND31	MPBR31	MPBT31		
初期値 :		1	0	0	0	0	1	0	0		
R/W :		R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R/(W)*	R	R	R/W		
									マルチプロセッサビットトランスファ		
									0		マルチプロセッサビット0を送信
									1		マルチプロセッサビット1を送信
									マルチプロセッサビットレシーブ		
									0		マルチプロセッサビットが0のデータを受信
									1		マルチプロセッサビットが1のデータを受信
									トランスミットエンド		
									0		送信中 〔クリア条件〕 (1) TDRE31 = 1の状態をリードした後、TDRE31に0をライトしたとき (2) 命令でTDR31にデータをライトしたとき
									1		送信終了 〔セット条件〕 (1) シリアルコントロールレジスタ31 (SCR31) のTE31が0のとき (2) 送信キャラクタ最後尾のビットの送信時に、TDRE31が1であったとき
									パリティエラー		
									0		受信中、または正常に受信完了 〔クリア条件〕 PER31 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき
									1		受信時にパリティエラー発生 〔セット条件〕 受信時に受信データとパリティビットを合わせた1の数がシリアルモードレジスタ (SMR31) のパリティモード (PM31) で設定したパリティと一致しなかったとき
									フレーミングエラー		
									0		受信中、または正常に受信完了 〔クリア条件〕 FER31 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき
									1		受信時にフレーミングエラー発生 〔セット条件〕 受信終了時に受信データの最後尾のストップビットが1であるかどうかをチェックし、ストップビットが0であったとき
									オーバランエラー		
									0		受信中、または受信完了 〔クリア条件〕 OER31 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき
									1		受信時にオーバランエラー発生 〔セット条件〕 RDRF31が1の状態での次のシリアル受信を完了したとき
									レシーブデータレジスタフル		
									0		RDR31に受信データ未格納 〔クリア条件〕 (1) RDRF31 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でRDR31のデータをリードしたとき
									1		RDR31に受信データ格納 〔セット条件〕 受信が正常終了し、RSR31からRDR31へ受信データが転送されたとき
									トランスミットデータレジスタ空		
									0		TDR31にライトされた送信データがTSR31に転送されていない 〔クリア条件〕 (1) TDRE31 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でTDR31へデータをライトしたとき
									1		TDR31に送信データがライトされていない、またはTDR31にライトされた送信データがTSR31に転送された 〔セット条件〕 (1) シリアルコントロールレジスタ31 (SCR31) のTE31が0のとき (2) TDR31からTSR31にデータ転送が行われたとき
【注】 *		フラグをクリアするための0ライトのみ可能									

RDR31 レシーブデータレジスタ31	H'9D		SCI31								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px;">RDR317</td> <td style="padding: 2px;">RDR316</td> <td style="padding: 2px;">RDR315</td> <td style="padding: 2px;">RDR314</td> <td style="padding: 2px;">RDR313</td> <td style="padding: 2px;">RDR312</td> <td style="padding: 2px;">RDR311</td> <td style="padding: 2px;">RDR310</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R        R        R        R        R        R        R        R</p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">シリアル受信データを格納</p>				RDR317	RDR316	RDR315	RDR314	RDR313	RDR312	RDR311	RDR310
RDR317	RDR316	RDR315	RDR314	RDR313	RDR312	RDR311	RDR310				



SCR32 シリアルコントロールレジスタ32	H'AA	SCI32
------------------------	------	-------

ビット :     7       6       5       4       3       2       1       0

TIE32	RIE32	TE32	RE32	MPIE32	TEIE32	CKE321	CKE320
-------	-------	------	------	--------	--------	--------	--------

初期値 :     0       0       0       0       0       0       0       0

R/W :     R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W

クロックイネーブル

ビット1	ビット0	説 明		
		コミュニケーションモード	クロックソース	SCK <sub>3</sub> 端子機能
0	0	調歩同期式	内部クロック	入出力ポート
		クロック同期式	内部クロック	同期クロック出力
0	1	調歩同期式	内部クロック	クロック出力
		クロック同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	
1	0	調歩同期式	外部クロック	クロック出力
		クロック同期式	外部クロック	同期クロック入力
1	1	調歩同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	
		クロック同期式	リザーブ (本組み合わせは指定しない)	

トランスミットエンドインタラプトイネーブル

0	送信終了割り込み要求 (TEI) を禁止
1	送信終了割り込み要求 (TEI) を許可

マルチプロセッサインタラプトイネーブル

0	マルチプロセッサ割り込み要求を禁止 (通常の受信動作) 〔クリア条件〕 マルチプロセッサビットが1のデータを受信したとき
1	マルチプロセッサ割り込み要求を許可 マルチプロセッサビットが1のデータを受け取るまで受信割り込み要求 (RXI)、受信エラー割り込み要求 (ERI)、および、シリアルステータスレジスタ (SSR) のRDRF、FER、OERの各フラグのセットを禁止

レシーブイネーブル

0	受信動作を禁止 (RXD端子は入出力ポート)
1	受信動作を許可 (RXD端子はレシーブデータ端子)

トランスミットイネーブル

0	送信動作を禁止 (TXD端子は入出力ポート)
1	送信動作を許可 (TXD端子はトランスミットデータ端子)

レシーブインタラプトイネーブル

0	受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を禁止
1	受信データフル割り込み要求 (RXI)、および受信エラー割り込み要求 (ERI) を許可

トランスミットインタラプトイネーブル

0	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の禁止
1	送信データエンpty割り込み要求 (TXI) の許可



SSR32 シリアルステータスレジスタ32	H'AC		SCI32								
ビット : 7 6 5 4 3 2 1 0											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 12.5%;">TDRE32</td> <td style="width: 12.5%;">RDRF32</td> <td style="width: 12.5%;">OER32</td> <td style="width: 12.5%;">FER32</td> <td style="width: 12.5%;">PER32</td> <td style="width: 12.5%;">TEND32</td> <td style="width: 12.5%;">MPBR32</td> <td style="width: 12.5%;">MPBT32</td> </tr> </table>				TDRE32	RDRF32	OER32	FER32	PER32	TEND32	MPBR32	MPBT32
TDRE32	RDRF32	OER32	FER32	PER32	TEND32	MPBR32	MPBT32				
初期値 : 1 0 0 0 0 1 0 0											
R/W : R/(W)* R/(W)* R/(W)* R/(W)* R/(W)* R R R/W											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">マルチプロセッサビットトランスファ</td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>マルチプロセッサビット0を送信</td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>マルチプロセッサビット1を送信</td> </tr> </table>				マルチプロセッサビットトランスファ		0	マルチプロセッサビット0を送信	1	マルチプロセッサビット1を送信		
マルチプロセッサビットトランスファ											
0	マルチプロセッサビット0を送信										
1	マルチプロセッサビット1を送信										
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">マルチプロセッサビットレシーブ</td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>マルチプロセッサビットが0のデータを受信</td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>マルチプロセッサビットが1のデータを受信</td> </tr> </table>				マルチプロセッサビットレシーブ		0	マルチプロセッサビットが0のデータを受信	1	マルチプロセッサビットが1のデータを受信		
マルチプロセッサビットレシーブ											
0	マルチプロセッサビットが0のデータを受信										
1	マルチプロセッサビットが1のデータを受信										
トランスミットエンド											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     送信中                      【クリア条件】                      (1) TDRE32 = 1の状態をリードした後、TDRE32に0をライトしたとき                      (2) 命令でTDR32にデータをライトしたとき                 </td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>                     送信終了                      【セット条件】                      (1) シリアルコントロールレジスタ32 (SCR32) のTE32が0のとき                      (2) 送信キャラクタ最後尾のビットの送信時に、TDRE32が1であったとき                 </td> </tr> </table>				0	送信中 【クリア条件】 (1) TDRE32 = 1の状態をリードした後、TDRE32に0をライトしたとき (2) 命令でTDR32にデータをライトしたとき	1	送信終了 【セット条件】 (1) シリアルコントロールレジスタ32 (SCR32) のTE32が0のとき (2) 送信キャラクタ最後尾のビットの送信時に、TDRE32が1であったとき				
0	送信中 【クリア条件】 (1) TDRE32 = 1の状態をリードした後、TDRE32に0をライトしたとき (2) 命令でTDR32にデータをライトしたとき										
1	送信終了 【セット条件】 (1) シリアルコントロールレジスタ32 (SCR32) のTE32が0のとき (2) 送信キャラクタ最後尾のビットの送信時に、TDRE32が1であったとき										
パリティエラー											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     受信中、または正常に受信完了                      【クリア条件】 PER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき                 </td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>                     受信時にパリティエラー発生                      【セット条件】 受信時に受信データとパリティビットを合わせた1の数がシリアルモードレジスタ (SMR32) のパリティモード (PM32) で設定したパリティと一致しなかったとき                 </td> </tr> </table>				0	受信中、または正常に受信完了 【クリア条件】 PER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき	1	受信時にパリティエラー発生 【セット条件】 受信時に受信データとパリティビットを合わせた1の数がシリアルモードレジスタ (SMR32) のパリティモード (PM32) で設定したパリティと一致しなかったとき				
0	受信中、または正常に受信完了 【クリア条件】 PER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき										
1	受信時にパリティエラー発生 【セット条件】 受信時に受信データとパリティビットを合わせた1の数がシリアルモードレジスタ (SMR32) のパリティモード (PM32) で設定したパリティと一致しなかったとき										
フレーミングエラー											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     受信中、または正常に受信完了                      【クリア条件】 FER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき                 </td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>                     受信時にフレーミングエラー発生                      【セット条件】 受信終了時に受信データの最後尾のストップビットが1であるかどうかをチェックし、ストップビットが0であったとき                 </td> </tr> </table>				0	受信中、または正常に受信完了 【クリア条件】 FER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき	1	受信時にフレーミングエラー発生 【セット条件】 受信終了時に受信データの最後尾のストップビットが1であるかどうかをチェックし、ストップビットが0であったとき				
0	受信中、または正常に受信完了 【クリア条件】 FER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき										
1	受信時にフレーミングエラー発生 【セット条件】 受信終了時に受信データの最後尾のストップビットが1であるかどうかをチェックし、ストップビットが0であったとき										
オーバランエラー											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     受信中、または受信完了                      【クリア条件】 OER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき                 </td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>                     受信時にオーバランエラー発生                      【セット条件】 RDRF32が1の状態での次のシリアル受信を完了したとき                 </td> </tr> </table>				0	受信中、または受信完了 【クリア条件】 OER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき	1	受信時にオーバランエラー発生 【セット条件】 RDRF32が1の状態での次のシリアル受信を完了したとき				
0	受信中、または受信完了 【クリア条件】 OER32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき										
1	受信時にオーバランエラー発生 【セット条件】 RDRF32が1の状態での次のシリアル受信を完了したとき										
レシーブデータレジスタフル											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     RDR32に受信データ未格納                      【クリア条件】 (1) RDRF32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき                      (2) 命令でRDR32のデータをリードしたとき                 </td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>                     RDR32に受信データ格納                      【セット条件】 受信が正常終了し、RSR32からRDR32へ受信データが転送されたとき                 </td> </tr> </table>				0	RDR32に受信データ未格納 【クリア条件】 (1) RDRF32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でRDR32のデータをリードしたとき	1	RDR32に受信データ格納 【セット条件】 受信が正常終了し、RSR32からRDR32へ受信データが転送されたとき				
0	RDR32に受信データ未格納 【クリア条件】 (1) RDRF32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でRDR32のデータをリードしたとき										
1	RDR32に受信データ格納 【セット条件】 受信が正常終了し、RSR32からRDR32へ受信データが転送されたとき										
トランスミットデータレジスタエンpty											
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     TDR32にライトされた送信データがTSR32に転送されていない                      【クリア条件】 (1) TDRE32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき                      (2) 命令でTDR32へデータをライトしたとき                 </td> </tr> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">1</td> <td>                     TDR32に送信データがライトされていない、またはTDR32にライトされた送信データがTSR32に転送された                      【セット条件】 (1) シリアルコントロールレジスタ32 (SCR32) のTE32が0のとき                      (2) TDR32からTSR32にデータ転送が行われたとき                 </td> </tr> </table>				0	TDR32にライトされた送信データがTSR32に転送されていない 【クリア条件】 (1) TDRE32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でTDR32へデータをライトしたとき	1	TDR32に送信データがライトされていない、またはTDR32にライトされた送信データがTSR32に転送された 【セット条件】 (1) シリアルコントロールレジスタ32 (SCR32) のTE32が0のとき (2) TDR32からTSR32にデータ転送が行われたとき				
0	TDR32にライトされた送信データがTSR32に転送されていない 【クリア条件】 (1) TDRE32 = 1の状態をリードした後、0をライトしたとき (2) 命令でTDR32へデータをライトしたとき										
1	TDR32に送信データがライトされていない、またはTDR32にライトされた送信データがTSR32に転送された 【セット条件】 (1) シリアルコントロールレジスタ32 (SCR32) のTE32が0のとき (2) TDR32からTSR32にデータ転送が行われたとき										
【注】 * フラグをクリアするための0ライトのみ可能											

RDR32 レシーブデータレジスタ32	H'AD	SCI32
---------------------	------	-------

ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0

RDR327	RDR326	RDR325	RDR324	RDR323	RDR322	RDR321	RDR320
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------

初期値： 0 0 0 0 0 0 0 0  
 R/W： R R R R R R R R

シリアル受信データを格納

TMA タイマモードレジスタA	H'B0	タイマA
-----------------	------	------

ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0

TMA7	TMA6	TMA5	—	TMA3	TMA2	TMA1	TMA0
------	------	------	---	------	------	------	------

初期値： 0 0 0 1 0 0 0 0  
 R/W： R/W R/W R/W — R/W R/W R/W R/W

内部クロックセレクト

TMA3	TMA2	TMA1	TMA0	プリスケラ分周比またはオーバフロー周期	機能
0	0	0	0	PSS /8192	インターバル
			1	PSS /4096	
		1	0	PSS /2048	
			1	PSS /512	
	1	0	0	PSS /256	
			1	PSS /128	
		1	0	PSS /32	
			1	PSS /8	
1	0	0	0	PSW 1s	時計用タイムベース (32,768kHz使用時)
			1	PSW 0.5s	
		1	0	PSW 0.25s	
			1	PSW 0.03125s	
	1	0	0	PSW、TCAリセット	
			1		
		1	0		
			1		

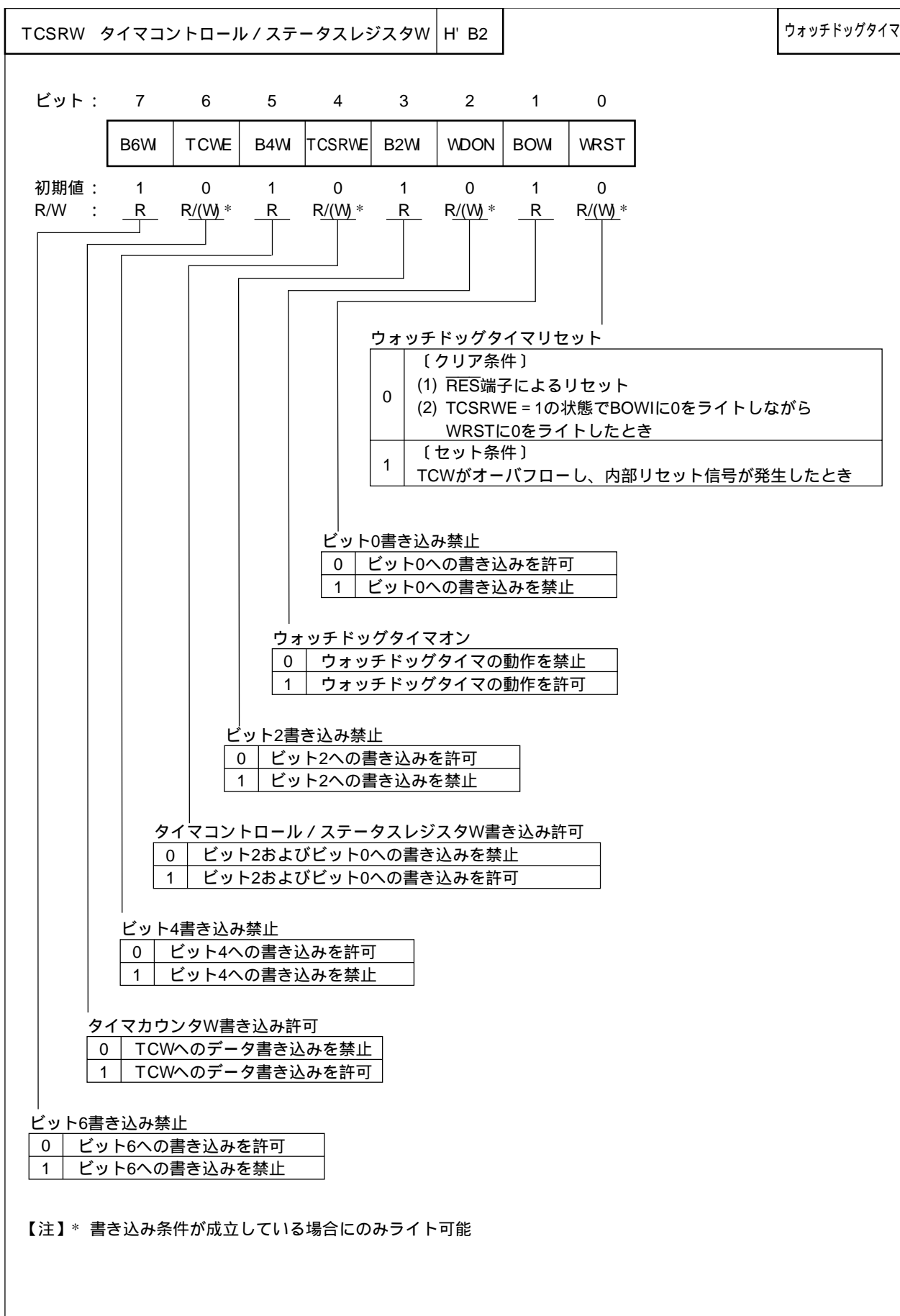
クロック出力セレクト\*

0	0	0	/32
		1	/16
	1	0	/8
		1	/4
1	0	0	w/32
		1	w/16
	1	0	w/8
		1	w/4

【注】 \* CWOSRのCWOSビット=0の場合の値です。CWOSビット=1のときは、TMA7~5ビットの値に関係なくC Wが出力されます。



TCA タイマカウンタ	H'B1		タイマA								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">TCA7</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA6</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA5</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA4</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA3</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA2</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA1</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCA0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R        R        R        R        R        R        R        R</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>↓</p> <p>カウント値</p> </div>				TCA7	TCA6	TCA5	TCA4	TCA3	TCA2	TCA1	TCA0
TCA7	TCA6	TCA5	TCA4	TCA3	TCA2	TCA1	TCA0				



TCW タイマカウンタW	H' B3	ウォッチドッグ タイマ								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">TCW7</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW6</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW5</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW4</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW3</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW2</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW1</td> <td style="padding: 2px 10px;">TCW0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <p style="text-align: center; margin-left: 100px;">  カウント値</p>			TCW7	TCW6	TCW5	TCW4	TCW3	TCW2	TCW1	TCW0
TCW7	TCW6	TCW5	TCW4	TCW3	TCW2	TCW1	TCW0			

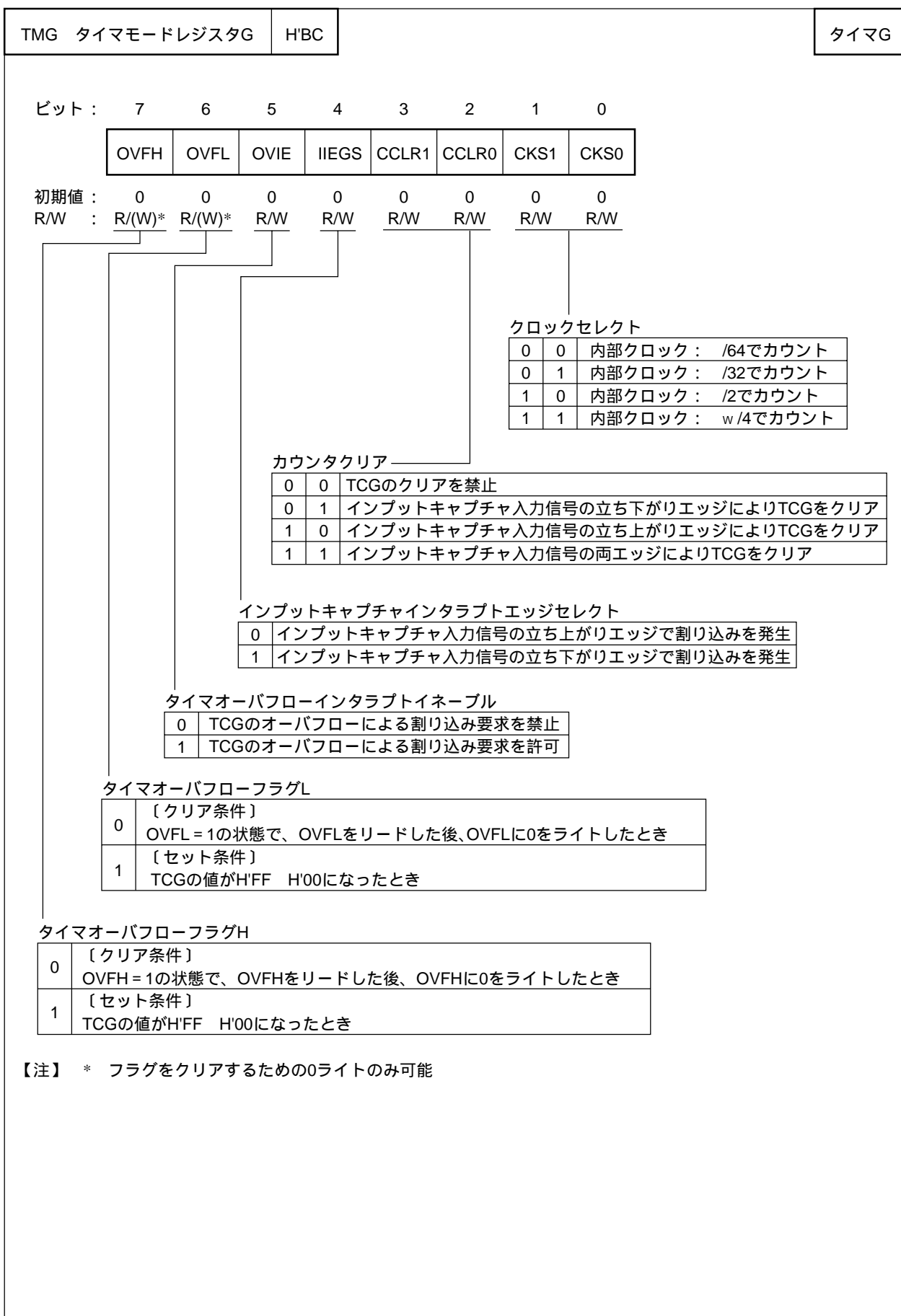
TMC タイマモードレジスタC		H' B4						タイマC									
ビット : 7 6 5 4 3 2 1 0																	
TMC7		TMC6		TMC5		—		—		TMC2		TMC1		TMC0			
初期値 :		0		0		0		1		1		0		0		0	
R/W :		R/W		R/W		R/W		—		—		R/W		R/W		R/W	
									クロックセレクト								
0		0		0		内部クロック		/8192									
0		0		1		内部クロック		/2048									
0		1		0		内部クロック		/512									
0		1		1		内部クロック		/64									
1		0		0		内部クロック		/16									
1		0		1		内部クロック		/4									
1		1		0		内部クロック		w/4									
1		1		1		外部イベント (TMC0) : 立ち上がり / 立ち下がりエッジでカウント											
									カウンタアップ/ダウン制御								
0		0		TCCは、アップカウンタ													
0		1		TCCは、ダウンカウンタ													
1		*		TCCのアップ / ダウンは、UD端子入力によるハードウェア制御													
				UD端子入力がHighレベルならばダウンカウンタ、Lowレベルならばアップカウンタ													
									* Don' t care								
									オートリロード機能選択								
0		インターバル機能を選択															
1		オートリロード機能を選択															
TCC タイマカウンタC		H' B5						タイマC									
ビット : 7 6 5 4 3 2 1 0																	
TCC7		TCC6		TCC5		TCC4		TCC3		TCC2		TCC1		TCC0			
初期値 :		0		0		0		0		0		0		0			
R/W :		R		R		R		R		R		R		R			
									カウント値								
【注】									TCCは、TLCと同一アドレスに割り付けられています。リード時には、TCCの値が読み出されます。								

TLC タイマロードレジスタC	H' B5		タイマC								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">TLC7</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC6</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC5</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC4</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC3</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC2</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC1</td> <td style="padding: 2px 5px;">TLC0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">↓</p> <p style="text-align: center;">リロード値設定</p> <p><b>【注】</b> TLCは、TCCと同一アドレスに割り付けられています。ライト時には、TLCの値が書き込まれます。</p>				TLC7	TLC6	TLC5	TLC4	TLC3	TLC2	TLC1	TLC0
TLC7	TLC6	TLC5	TLC4	TLC3	TLC2	TLC1	TLC0				

TCRF タイマコントロールレジスタF	H' B6		タイマF																																																								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">TOLH</td> <td style="padding: 2px 5px;">CKSH2</td> <td style="padding: 2px 5px;">CKSH1</td> <td style="padding: 2px 5px;">CKSH0</td> <td style="padding: 2px 5px;">TOLL</td> <td style="padding: 2px 5px;">CKSL2</td> <td style="padding: 2px 5px;">CKSL1</td> <td style="padding: 2px 5px;">CKSL0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">クロックセレクトL</p> <table border="1" style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">*</td> <td style="padding: 2px 5px;">*</td> <td style="padding: 2px 5px;">外部イベント (TMI F) の立ち上がり / 立ち下がりエッジでカウント</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック /32</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック /16</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック /4</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック w/4</td> </tr> </table> <p style="margin-top: 10px; text-align: center;">トグルアウトプットレベルL</p> <table border="1" style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">Lowレベルに設定</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">Hi g bレベルに設定</td> </tr> </table> <p style="margin-top: 10px; text-align: center;">クロックセレクトH</p> <table border="1" style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">*</td> <td style="padding: 2px 5px;">*</td> <td style="padding: 2px 5px;">16ビットモードとなり、TCFLのオーバフロー信号でカウント</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック /32</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック /16</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック /4</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">内部クロック w/4</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 5px;">* Don' t care</p> <p style="margin-top: 10px; text-align: center;">トグルアウトプットレベルH</p> <table border="1" style="margin: 0 auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">Lowレベルに設定</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">Hi g bレベルに設定</td> </tr> </table> </div>				TOLH	CKSH2	CKSH1	CKSH0	TOLL	CKSL2	CKSL1	CKSL0	0	*	*	外部イベント (TMI F) の立ち上がり / 立ち下がりエッジでカウント	1	0	0	内部クロック /32	1	0	1	内部クロック /16	1	1	0	内部クロック /4	1	1	1	内部クロック w/4	0	Lowレベルに設定	1	Hi g bレベルに設定	0	*	*	16ビットモードとなり、TCFLのオーバフロー信号でカウント	1	0	0	内部クロック /32	1	0	1	内部クロック /16	1	1	0	内部クロック /4	1	1	1	内部クロック w/4	0	Lowレベルに設定	1	Hi g bレベルに設定
TOLH	CKSH2	CKSH1	CKSH0	TOLL	CKSL2	CKSL1	CKSL0																																																				
0	*	*	外部イベント (TMI F) の立ち上がり / 立ち下がりエッジでカウント																																																								
1	0	0	内部クロック /32																																																								
1	0	1	内部クロック /16																																																								
1	1	0	内部クロック /4																																																								
1	1	1	内部クロック w/4																																																								
0	Lowレベルに設定																																																										
1	Hi g bレベルに設定																																																										
0	*	*	16ビットモードとなり、TCFLのオーバフロー信号でカウント																																																								
1	0	0	内部クロック /32																																																								
1	0	1	内部クロック /16																																																								
1	1	0	内部クロック /4																																																								
1	1	1	内部クロック w/4																																																								
0	Lowレベルに設定																																																										
1	Hi g bレベルに設定																																																										

TCSR  タイマコントロールステータスレジスタ	H' B7	タイムF																																								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">OVFH</td> <td style="padding: 2px 5px;">CMFH</td> <td style="padding: 2px 5px;">OVI EH</td> <td style="padding: 2px 5px;">CCLR H</td> <td style="padding: 2px 5px;">OVFL</td> <td style="padding: 2px 5px;">CMFL</td> <td style="padding: 2px 5px;">OVI EL</td> <td style="padding: 2px 5px;">CCLR L</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R/(W)*   R/(W)*   R/W    R/W    R/(W)*   R/(W)*   R/W    R/W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">カウンタクリアL</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">コンペアマッチによるTCFLのクリアを禁止</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">コンペアマッチによるTCFLのクリアを許可</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">タイマオーバーフローインタラプトイネーブル</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を禁止</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を許可</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">コンペアマッチフラグL</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔クリア条件〕 CMFL=1の状態、CMFLをリードした後、CMFLに0をライトしたとき</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔セット条件〕 TCFLの値とOCRFLの値が、コンペアマッチしたとき</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">タイマオーバーフローL</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔クリア条件〕 OVFL=1の状態、OVFLをリードした後、OVFLに0をライトしたとき</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔セット条件〕 TCFLの値が、H' FF H' 00になったとき</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">カウンタクリアH</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">16ビットモード:コンペアマッチによるTCFのクリアを禁止 8ビットモード:コンペアマッチによるTCFHのクリアを禁止</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">16ビットモード:コンペアマッチによるTCFのクリアを許可 8ビットモード:コンペアマッチによるTCFHのクリアを許可</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">タイマオーバーフローインタラプトイネーブルH</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を禁止</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を許可</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">コンペアマッチフラグH</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔クリア条件〕 CMFH=1の状態、CMFHをリードした後、CMFHに0をライトしたとき</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔セット条件〕 TCFHの値とOCRFHの値が、コンペアマッチしたとき</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">タイマオーバーフローフラグH</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔クリア条件〕 OVFH=1の状態、OVFHをリードした後、OVFHに0をライトしたとき</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">〔セット条件〕 TCFHの値が、H' FF H' 00になったとき</td> </tr> </table> </div>			OVFH	CMFH	OVI EH	CCLR H	OVFL	CMFL	OVI EL	CCLR L	0	コンペアマッチによるTCFLのクリアを禁止	1	コンペアマッチによるTCFLのクリアを許可	0	TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を禁止	1	TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を許可	0	〔クリア条件〕 CMFL=1の状態、CMFLをリードした後、CMFLに0をライトしたとき	1	〔セット条件〕 TCFLの値とOCRFLの値が、コンペアマッチしたとき	0	〔クリア条件〕 OVFL=1の状態、OVFLをリードした後、OVFLに0をライトしたとき	1	〔セット条件〕 TCFLの値が、H' FF H' 00になったとき	0	16ビットモード:コンペアマッチによるTCFのクリアを禁止 8ビットモード:コンペアマッチによるTCFHのクリアを禁止	1	16ビットモード:コンペアマッチによるTCFのクリアを許可 8ビットモード:コンペアマッチによるTCFHのクリアを許可	0	TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を禁止	1	TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を許可	0	〔クリア条件〕 CMFH=1の状態、CMFHをリードした後、CMFHに0をライトしたとき	1	〔セット条件〕 TCFHの値とOCRFHの値が、コンペアマッチしたとき	0	〔クリア条件〕 OVFH=1の状態、OVFHをリードした後、OVFHに0をライトしたとき	1	〔セット条件〕 TCFHの値が、H' FF H' 00になったとき
OVFH	CMFH	OVI EH	CCLR H	OVFL	CMFL	OVI EL	CCLR L																																			
0	コンペアマッチによるTCFLのクリアを禁止																																									
1	コンペアマッチによるTCFLのクリアを許可																																									
0	TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を禁止																																									
1	TCFLのオーバーフローによる割り込み要求を許可																																									
0	〔クリア条件〕 CMFL=1の状態、CMFLをリードした後、CMFLに0をライトしたとき																																									
1	〔セット条件〕 TCFLの値とOCRFLの値が、コンペアマッチしたとき																																									
0	〔クリア条件〕 OVFL=1の状態、OVFLをリードした後、OVFLに0をライトしたとき																																									
1	〔セット条件〕 TCFLの値が、H' FF H' 00になったとき																																									
0	16ビットモード:コンペアマッチによるTCFのクリアを禁止 8ビットモード:コンペアマッチによるTCFHのクリアを禁止																																									
1	16ビットモード:コンペアマッチによるTCFのクリアを許可 8ビットモード:コンペアマッチによるTCFHのクリアを許可																																									
0	TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を禁止																																									
1	TCFHのオーバーフローによる割り込み要求を許可																																									
0	〔クリア条件〕 CMFH=1の状態、CMFHをリードした後、CMFHに0をライトしたとき																																									
1	〔セット条件〕 TCFHの値とOCRFHの値が、コンペアマッチしたとき																																									
0	〔クリア条件〕 OVFH=1の状態、OVFHをリードした後、OVFHに0をライトしたとき																																									
1	〔セット条件〕 TCFHの値が、H' FF H' 00になったとき																																									
<p>【注】 * フラグをクリアするための0ライトのみ可能</p>																																										

TCFH 8ビットタイマカウンタFH	H'B8		タイムF								
<p>ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH7</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH6</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH5</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH4</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH3</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH2</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH1</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFH0</td> </tr> </table> <p>初期値： 0 0 0 0 0 0 0 0</p> <p>R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W</p> <p style="text-align: center;"> </p> <p style="text-align: center;">カウント値</p> <p>【注】 TCFHを上位、TCFLを下位とする16ビットタイマカウンタ（TCF）としても使用できます。</p>				TCFH7	TCFH6	TCFH5	TCFH4	TCFH3	TCFH2	TCFH1	TCFH0
TCFH7	TCFH6	TCFH5	TCFH4	TCFH3	TCFH2	TCFH1	TCFH0				
TCFL 8ビットタイマカウンタFL	H'B9		タイムF								
<p>ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL7</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL6</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL5</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL4</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL3</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL2</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL1</td> <td style="padding: 2px 5px;">TCFL0</td> </tr> </table> <p>初期値： 0 0 0 0 0 0 0 0</p> <p>R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W</p> <p style="text-align: center;"> </p> <p style="text-align: center;">カウント値</p> <p>【注】 TCFHを上位、TCFLを下位とする16ビットタイマカウンタ（TCF）としても使用できます。</p>				TCFL7	TCFL6	TCFL5	TCFL4	TCFL3	TCFL2	TCFL1	TCFL0
TCFL7	TCFL6	TCFL5	TCFL4	TCFL3	TCFL2	TCFL1	TCFL0				
OCRFH アウトプットコンペアレジスタFH	H'BA		タイムF								
<p>ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH7</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH6</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH5</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH4</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH3</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH2</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH1</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFH0</td> </tr> </table> <p>初期値： 1 1 1 1 1 1 1 1</p> <p>R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W</p> <p>【注】 OCRFHを上位、OCRFLを下位とする16ビットアウトプットコンペアレジスタ（OCR）としても使用できます。</p>				OCRFH7	OCRFH6	OCRFH5	OCRFH4	OCRFH3	OCRFH2	OCRFH1	OCRFH0
OCRFH7	OCRFH6	OCRFH5	OCRFH4	OCRFH3	OCRFH2	OCRFH1	OCRFH0				
OCRFL アウトプットコンペアレジスタFL	H'BB		タイムF								
<p>ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL7</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL6</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL5</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL4</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL3</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL2</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL1</td> <td style="padding: 2px 5px;">OCRFL0</td> </tr> </table> <p>初期値： 1 1 1 1 1 1 1 1</p> <p>R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W</p> <p>【注】 OCRFHを上位、OCRFLを下位とする16ビットアウトプットコンペアレジスタ（OCR）としても使用できます。</p>				OCRFL7	OCRFL6	OCRFL5	OCRFL4	OCRFL3	OCRFL2	OCRFL1	OCRFL0
OCRFL7	OCRFL6	OCRFL5	OCRFL4	OCRFL3	OCRFL2	OCRFL1	OCRFL0				





ICRGF インットキャプチャレジスタGF	H'BD	タイマG								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px;">ICRGF7</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF6</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF5</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF4</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF3</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF2</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF1</td> <td style="padding: 2px;">ICRGF0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R        R        R        R        R        R        R        R</p> <p style="text-align: center; margin-left: 100px;"> </p> <p style="text-align: center;">インットキャプチャ信号の立ち下がりエッジで、TCGの値を格納</p>			ICRGF7	ICRGF6	ICRGF5	ICRGF4	ICRGF3	ICRGF2	ICRGF1	ICRGF0
ICRGF7	ICRGF6	ICRGF5	ICRGF4	ICRGF3	ICRGF2	ICRGF1	ICRGF0			
ICRGR インットキャプチャレジスタGR	H'BE	タイマG								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px;">ICRGR7</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR6</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR5</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR4</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR3</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR2</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR1</td> <td style="padding: 2px;">ICRGR0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R        R        R        R        R        R        R        R</p> <p style="text-align: center; margin-left: 100px;"> </p> <p style="text-align: center;">インットキャプチャ信号の立ち上がりエッジで、TCGの値を格納</p>			ICRGR7	ICRGR6	ICRGR5	ICRGR4	ICRGR3	ICRGR2	ICRGR1	ICRGR0
ICRGR7	ICRGR6	ICRGR5	ICRGR4	ICRGR3	ICRGR2	ICRGR1	ICRGR0			

LPCR LCDポートコントロールレジスタ	H'CO	LCD コントローラ/ドライバ
-----------------------	------	-----------------

ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0

DTS1	DTS0	CMX	SGX	SGS3	SGS2	SGS1	SGS0
------	------	-----	-----	------	------	------	------

初期値： 0 0 0 0 0 0 0 0  
 R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W

セグメントドライバ選択

ビット					SEG <sub>40</sub> ~ SEG <sub>1</sub> 端子の機能								説明の補足
ビット4	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>29</sub>	SEG <sub>28</sub> ~ SEG <sub>25</sub>	SEG <sub>24</sub> ~ SEG <sub>21</sub>	SEG <sub>20</sub> ~ SEG <sub>17</sub>	SEG <sub>16</sub> ~ SEG <sub>13</sub>	SEG <sub>12</sub> ~ SEG <sub>9</sub>	SEG <sub>8</sub> ~ SEG <sub>5</sub>	SEG <sub>4</sub> ~ SEG <sub>1</sub>	
0	0	0	0	0	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	(初期値)
	0	0	0	1	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	
	0	0	1	*	SEG	SEG	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	
	0	1	0	*	SEG	SEG	SEG	SEG	ポート	ポート	ポート	ポート	
	0	1	1	*	SEG	SEG	SEG	SEG	SEG	SEG	ポート	ポート	
	1	*	*	*	SEG	SEG	SEG	SEG	SEG	SEG	SEG	SEG	
1	0	0	0	0	ポート*	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	ポート	
	*	*	*	*	使用禁止								

【注】 \* SEG<sub>32</sub> ~ SEG<sub>29</sub>は外部拡張端子

ビット4	説明
SGX	
0	SEG <sub>32</sub> ~ SEG <sub>29</sub> 端子* (初期値)
1	CL <sub>1</sub> 、CL <sub>2</sub> 、DO、M端子

【注】 \* SGS<sub>3</sub> ~ SGS<sub>0</sub>が"0000"または"0001"のときはポートとして機能します。

DUTY選択、コモン機能選択

ビット7	ビット6	ビット5	デューティ比	コモンドライバ	補足説明
DTS1	DTS0	CMX			
0	0	0	スタティック	COM <sub>1</sub>	
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>2</sub> はCOM <sub>1</sub> と同じ波形が出力
0	1	0	1/2デューティ	COM <sub>2</sub> 、COM <sub>1</sub>	
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> はCOM <sub>3</sub> 、COM <sub>2</sub> はCOM <sub>1</sub> と同じ波形が出力
1	0	0	1/3デューティ	COM <sub>3</sub> ~ COM <sub>1</sub>	
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	COM <sub>4</sub> は非選択波形が出力
1	1	0	1/4デューティ	COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	
		1		COM <sub>4</sub> ~ COM <sub>1</sub>	—

LCR LCDコントロールレジスタ	H'C1	LCD コントローラ/ドライバ																																																																																					
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">—</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">PSW</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">ACT</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">DISP</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">CKS3</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">CKS2</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">CKS1</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">CKS0</td> </tr> </table> <p>初期値：    1        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    —        R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">フレーム周波数選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="width: 15%;">ビット3</th> <th style="width: 15%;">ビット2</th> <th style="width: 15%;">ビット1</th> <th style="width: 15%;">ビット0</th> <th style="width: 40%;">使用クロック</th> </tr> <tr> <th>CKS3</th> <th>CKS2</th> <th>CKS1</th> <th>CKS0</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>*</td><td>0</td><td>0</td><td>w</td></tr> <tr><td>0</td><td>*</td><td>0</td><td>1</td><td>w/2</td></tr> <tr><td>0</td><td>*</td><td>1</td><td>*</td><td>w/4</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>0</td><td>/2</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>1</td><td>/4</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>0</td><td>/8</td></tr> <tr><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>1</td><td>/16</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>0</td><td>/32</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>1</td><td>/64</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>0</td><td>/128</td></tr> <tr><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>1</td><td>/256</td></tr> </tbody> </table> <p style="text-align: right; margin-top: 5px;">* Don't care</p> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p>表示データ制御</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td>ブランクデータを表示</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>LCD RAMデータを表示</td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p>表示機能開始</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td>LCDコントローラ/ドライバ動作停止</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>LCDコントローラ/ドライバ動作</td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p>LCD駆動電源用ラダー抵抗ON/OFF制御</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td>LCD駆動電源用ラダー抵抗OFF</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>LCD駆動電源用ラダー抵抗ON</td></tr> </table> </div>			—	PSW	ACT	DISP	CKS3	CKS2	CKS1	CKS0	ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	使用クロック	CKS3	CKS2	CKS1	CKS0		0	*	0	0	w	0	*	0	1	w/2	0	*	1	*	w/4	1	0	0	0	/2	1	0	0	1	/4	1	0	1	0	/8	1	0	1	1	/16	1	1	0	0	/32	1	1	0	1	/64	1	1	1	0	/128	1	1	1	1	/256	0	ブランクデータを表示	1	LCD RAMデータを表示	0	LCDコントローラ/ドライバ動作停止	1	LCDコントローラ/ドライバ動作	0	LCD駆動電源用ラダー抵抗OFF	1	LCD駆動電源用ラダー抵抗ON
—	PSW	ACT	DISP	CKS3	CKS2	CKS1	CKS0																																																																																
ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	使用クロック																																																																																			
CKS3	CKS2	CKS1	CKS0																																																																																				
0	*	0	0	w																																																																																			
0	*	0	1	w/2																																																																																			
0	*	1	*	w/4																																																																																			
1	0	0	0	/2																																																																																			
1	0	0	1	/4																																																																																			
1	0	1	0	/8																																																																																			
1	0	1	1	/16																																																																																			
1	1	0	0	/32																																																																																			
1	1	0	1	/64																																																																																			
1	1	1	0	/128																																																																																			
1	1	1	1	/256																																																																																			
0	ブランクデータを表示																																																																																						
1	LCD RAMデータを表示																																																																																						
0	LCDコントローラ/ドライバ動作停止																																																																																						
1	LCDコントローラ/ドライバ動作																																																																																						
0	LCD駆動電源用ラダー抵抗OFF																																																																																						
1	LCD駆動電源用ラダー抵抗ON																																																																																						

LCR2 LCDコントロールレジスタ2				H'C2				LCD							
ビット : 7 6 5 4 3 2 1 0															
LCDAB		—		—		—		CDS3		CDS2		CDS1		CDS0	
初期値 :		0		1		1		0		0		0		0	
R/W :		R/W		—		—		R/W		R/W		R/W		R/W	
充放電パルスのデューティ比選択															
ビット3		ビット2		ビット1		ビット0		デューティ比							
CDS3		CDS2		CDS1		CDS0									
0		0		0		0		1							
0		0		0		1		1/8							
0		0		1		0		2/8							
0		0		1		1		3/8							
0		1		0		0		4/8							
0		1		0		1		5/8							
0		1		1		0		6/8							
0		1		1		1		0							
1		0		*		*		1/16							
1		1		*		*		1/32							
* Don't care															
A波形/B波形切り替え制御															
0		A波形で駆動													
1		B波形で駆動													

AMR A/Dモードレジスタ	H'C6		A/D変換器
----------------	------	--	--------

ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0

CKS	TRGE	—	—	CH3	CH2	CH1	CH0
-----	------	---	---	-----	-----	-----	-----

初期値： 0      0      1      1      0      0      0      0

R/W： R/W    R/W    —    —    R/W    R/W    R/W    R/W

チャンネルセレクト

ビット3	ビット2	ビット1	ビット0	アナログ入力チャンネル
CH3	CH2	CH1	CH0	
0	0	*	*	非選択
0	1	0	0	AN <sub>0</sub>
0	1	0	1	AN <sub>1</sub>
0	1	1	0	AN <sub>2</sub>
0	1	1	1	AN <sub>3</sub>
1	0	0	0	AN <sub>4</sub>
1	0	0	1	AN <sub>5</sub>
1	0	1	0	AN <sub>6</sub>
1	0	1	1	AN <sub>7</sub>
1	1	*	*	: 使用禁止

\* Don't care

外部トリガセレクト

0	外部トリガによるA/D変換の開始を禁止
1	外部トリガ (ADTRG) 端子の立ち上がりエッジ、または立ち下がりエッジでA/D変換を開始

クロックセレクト

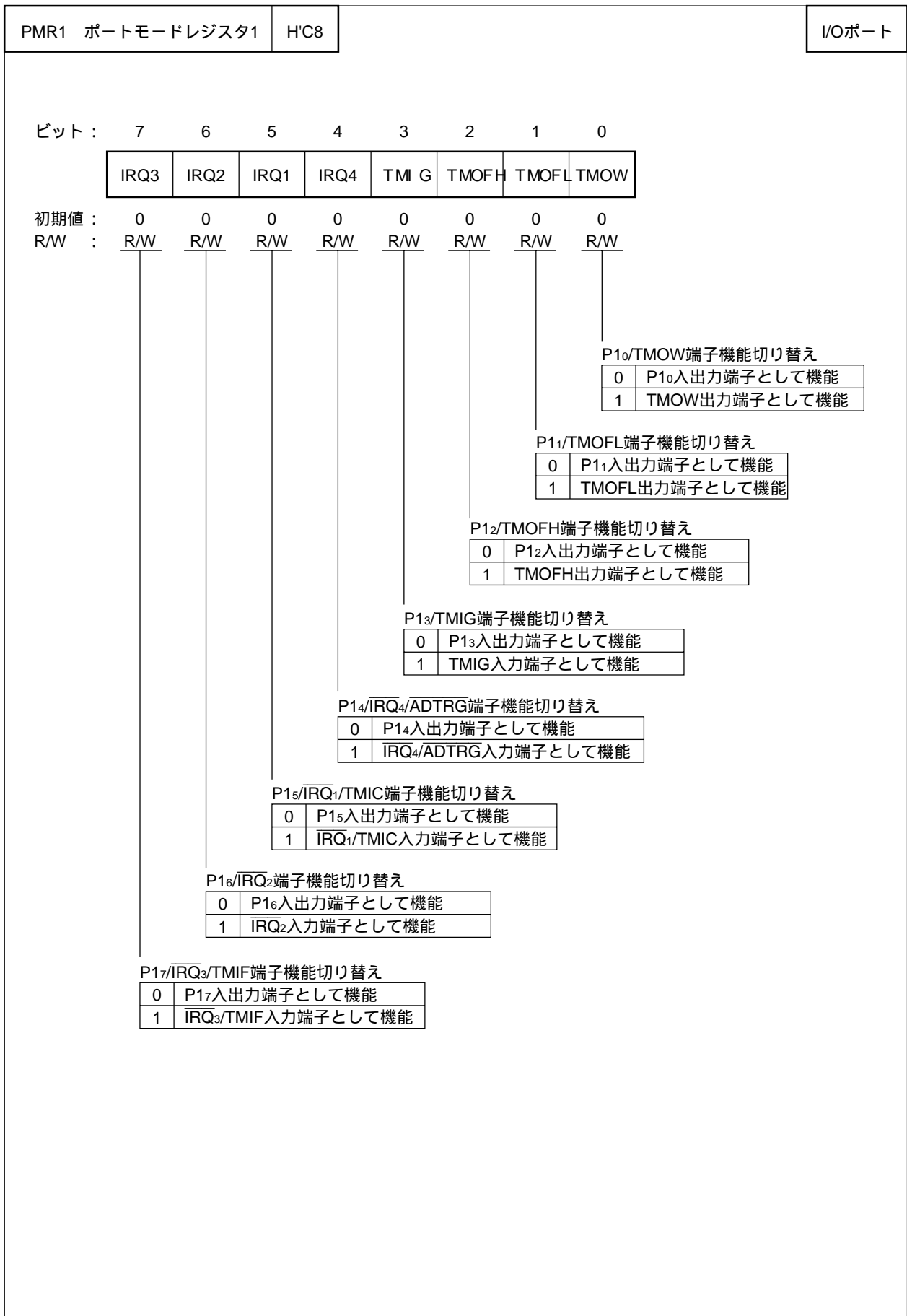
ビット7	変換周期	変換時間	
		= 1MHz	= 5MHz
0	62/	62μs	12.4μs
1	31/	31μs	— *1

【注】 \*1 12.4μs以下の変換時間では、動作が保証されません。12.4μs以上になるように選択してください。

ADDRH A/DリザルトレジスタH ADDRLL A/DリザルトレジスタL	H'C4 H'C5		A/D変換器																
<p>ADDRH</p> <p>ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0</p> <table border="1" style="margin-left: 40px; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">ADR9</td> <td style="width: 20px;">ADR8</td> <td style="width: 20px;">ADR7</td> <td style="width: 20px;">ADR6</td> <td style="width: 20px;">ADR5</td> <td style="width: 20px;">ADR4</td> <td style="width: 20px;">ADR3</td> <td style="width: 20px;">ADR2</td> </tr> </table> <p>初期値： 不定   不定   不定   不定   不定   不定   不定   不定</p> <p>R/W    :    R      R      R      R      R      R      R      R</p> <p style="text-align: center; margin-left: 100px;">↓</p> <p style="text-align: center;">A/D変換結果</p> <p>ADDRLL</p> <p>ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0</p> <table border="1" style="margin-left: 40px; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">ADR1</td> <td style="width: 20px;">ADR0</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> </tr> </table> <p>初期値： 不定   不定   —   —   —   —   —   —</p> <p>R/W    :    R      R      —   —   —   —   —   —</p> <p style="text-align: center; margin-left: 40px;">↓</p> <p style="text-align: center;">A/D変換結果</p>				ADR9	ADR8	ADR7	ADR6	ADR5	ADR4	ADR3	ADR2	ADR1	ADR0	—	—	—	—	—	—
ADR9	ADR8	ADR7	ADR6	ADR5	ADR4	ADR3	ADR2												
ADR1	ADR0	—	—	—	—	—	—												

ADSR A/Dスタートレジスタ	H'C7		A/D変換器												
<p>ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0</p> <table border="1" style="margin-left: 40px; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">ADSF</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> </tr> </table> <p>初期値： 0      1      1      1      1      1      1      1</p> <p>R/W    :    R/W    —      —      —      —      —      —      —</p> <p style="text-align: center; margin-left: 40px;">↓</p> <p style="text-align: center;">A/Dスタートフラグ</p> <table border="1" style="margin-left: 40px; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">0</td> <td>                     [リード時]                      A/D変換の終了                      [ライト時]                      A/D変換を強制終了                 </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">1</td> <td>                     [リード時]                      A/D変換中                      [ライト時]                      A/D変換を開始                 </td> </tr> </table>				ADSF	—	—	—	—	—	—	—	0	[リード時] A/D変換の終了 [ライト時] A/D変換を強制終了	1	[リード時] A/D変換中 [ライト時] A/D変換を開始
ADSF	—	—	—	—	—	—	—								
0	[リード時] A/D変換の終了 [ライト時] A/D変換を強制終了														
1	[リード時] A/D変換中 [ライト時] A/D変換を開始														



PMR3 ポートモードレジスタ3	H'CA		I/Oポート																																																								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">AEVL</td> <td style="padding: 2px 5px;">AEVH</td> <td style="padding: 2px 5px;">WDCKS</td> <td style="padding: 2px 5px;">NCS</td> <td style="padding: 2px 5px;">IRQ0</td> <td style="padding: 2px 5px;">RESO</td> <td style="padding: 2px 5px;">UD</td> <td style="padding: 2px 5px;">PWM</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        1        0        0</p> <p>R/W：       R/W     R/W     R/W     R/W     R/W     R/W     R/W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">P3<sub>0</sub>/PWM端子機能切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>P3<sub>0</sub>入出力端子として機能</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>PWM出力端子として機能</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">P3<sub>1</sub>/UD端子機能切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>P3<sub>1</sub>入出力端子として機能</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>UD入力端子として機能</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">P3<sub>2</sub>/RESO端子機能切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>P3<sub>2</sub>入出力端子として機能</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>RESO出力端子として機能</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">P4<sub>3</sub>/IRQ<sub>0</sub>端子機能切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>P4<sub>3</sub>入出力端子として機能</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>IRQ<sub>0</sub>入力端子として機能</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">TMIGノイズキャンセラセレクト</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>ノイズ除去機能なし</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>ノイズ除去機能あり</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">ウォッチドッグタイマ切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>/8192</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>w/32</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">P3<sub>6</sub>/AEVH端子機能切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>P3<sub>6</sub>入出力端子として機能</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>AEVH入力端子として機能</td></tr> </table>   <table border="1" style="margin-left: 200px; border-collapse: collapse;"> <tr><td colspan="2" style="text-align: center;">P3<sub>7</sub>/AEVL端子機能切り替え</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">0</td><td>P3<sub>7</sub>入出力端子として機能</td></tr> <tr><td style="text-align: center;">1</td><td>AEVL入力端子として機能</td></tr> </table> </div>				AEVL	AEVH	WDCKS	NCS	IRQ0	RESO	UD	PWM	P3 <sub>0</sub> /PWM端子機能切り替え		0	P3 <sub>0</sub> 入出力端子として機能	1	PWM出力端子として機能	P3 <sub>1</sub> /UD端子機能切り替え		0	P3 <sub>1</sub> 入出力端子として機能	1	UD入力端子として機能	P3 <sub>2</sub> /RESO端子機能切り替え		0	P3 <sub>2</sub> 入出力端子として機能	1	RESO出力端子として機能	P4 <sub>3</sub> /IRQ <sub>0</sub> 端子機能切り替え		0	P4 <sub>3</sub> 入出力端子として機能	1	IRQ <sub>0</sub> 入力端子として機能	TMIGノイズキャンセラセレクト		0	ノイズ除去機能なし	1	ノイズ除去機能あり	ウォッチドッグタイマ切り替え		0	/8192	1	w/32	P3 <sub>6</sub> /AEVH端子機能切り替え		0	P3 <sub>6</sub> 入出力端子として機能	1	AEVH入力端子として機能	P3 <sub>7</sub> /AEVL端子機能切り替え		0	P3 <sub>7</sub> 入出力端子として機能	1	AEVL入力端子として機能
AEVL	AEVH	WDCKS	NCS	IRQ0	RESO	UD	PWM																																																				
P3 <sub>0</sub> /PWM端子機能切り替え																																																											
0	P3 <sub>0</sub> 入出力端子として機能																																																										
1	PWM出力端子として機能																																																										
P3 <sub>1</sub> /UD端子機能切り替え																																																											
0	P3 <sub>1</sub> 入出力端子として機能																																																										
1	UD入力端子として機能																																																										
P3 <sub>2</sub> /RESO端子機能切り替え																																																											
0	P3 <sub>2</sub> 入出力端子として機能																																																										
1	RESO出力端子として機能																																																										
P4 <sub>3</sub> /IRQ <sub>0</sub> 端子機能切り替え																																																											
0	P4 <sub>3</sub> 入出力端子として機能																																																										
1	IRQ <sub>0</sub> 入力端子として機能																																																										
TMIGノイズキャンセラセレクト																																																											
0	ノイズ除去機能なし																																																										
1	ノイズ除去機能あり																																																										
ウォッチドッグタイマ切り替え																																																											
0	/8192																																																										
1	w/32																																																										
P3 <sub>6</sub> /AEVH端子機能切り替え																																																											
0	P3 <sub>6</sub> 入出力端子として機能																																																										
1	AEVH入力端子として機能																																																										
P3 <sub>7</sub> /AEVL端子機能切り替え																																																											
0	P3 <sub>7</sub> 入出力端子として機能																																																										
1	AEVL入力端子として機能																																																										



PMR5 ポートモードレジスタ5	H'CC		I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <div style="margin-left: 100px; margin-top: 10px;"> <p>P5<sub>n</sub>/WKP<sub>n</sub>/SEG<sub>n+1</sub>端子機能切り替え</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">P5<sub>n</sub>入出力端子として機能</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">WKP<sub>n</sub>入力端子として機能</td> </tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 50px;">(n=7~0)</p> </div>				WKP <sub>7</sub>	WKP <sub>6</sub>	WKP <sub>5</sub>	WKP <sub>4</sub>	WKP <sub>3</sub>	WKP <sub>2</sub>	WKP <sub>1</sub>	WKP <sub>0</sub>	0	P5 <sub>n</sub> 入出力端子として機能	1	WKP <sub>n</sub> 入力端子として機能
WKP <sub>7</sub>	WKP <sub>6</sub>	WKP <sub>5</sub>	WKP <sub>4</sub>	WKP <sub>3</sub>	WKP <sub>2</sub>	WKP <sub>1</sub>	WKP <sub>0</sub>								
0	P5 <sub>n</sub> 入出力端子として機能														
1	WKP <sub>n</sub> 入力端子として機能														

PWCR PWMコントロールレジスタ		H'D0						14ビットPWM											
ビット :																			
	7	6	5	4	3	2	1	0											
	—	—	—	—	—	—	PWCR1	PWCR0											
初期値 :	1	1	1	1	1	1	0	0											
R/W :	—	—	—	—	—	—	W	W											
クロックセレクト <table border="1" style="margin-left: 100px;"> <tr> <td rowspan="2">0</td> <td>0</td> <td>入力クロック /2 (<math>t^* = 2/</math>)。1変換周期16384/、最小変化幅1/</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>入力クロック /4 (<math>t^* = 4/</math>)。1変換周期32768/、最小変化幅2/</td> </tr> <tr> <td rowspan="2">1</td> <td>0</td> <td>入力クロック /8 (<math>t^* = 8/</math>)。1変換周期65536/、最小変化幅4/</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>入力クロック /16 (<math>t^* = 16/</math>)。1変換周期131072/、最小変化幅8/</td> </tr> </table>										0	0	入力クロック /2 ( $t^* = 2/$ )。1変換周期16384/、最小変化幅1/	1	入力クロック /4 ( $t^* = 4/$ )。1変換周期32768/、最小変化幅2/	1	0	入力クロック /8 ( $t^* = 8/$ )。1変換周期65536/、最小変化幅4/	1	入力クロック /16 ( $t^* = 16/$ )。1変換周期131072/、最小変化幅8/
0	0	入力クロック /2 ( $t^* = 2/$ )。1変換周期16384/、最小変化幅1/																	
	1	入力クロック /4 ( $t^* = 4/$ )。1変換周期32768/、最小変化幅2/																	
1	0	入力クロック /8 ( $t^* = 8/$ )。1変換周期65536/、最小変化幅4/																	
	1	入力クロック /16 ( $t^* = 16/$ )。1変換周期131072/、最小変化幅8/																	
【注】*t : PWM入力クロックの周期																			

PWDRU PWMデータレジスタU		H'D1						14ビットPWM	
ビット :									
	7	6	5	4	3	2	1	0	
	—	—	PWDRU5	PWDRU4	PWDRU3	PWDRU2	PWDRU1	PWDRU0	
初期値 :	1	1	0	0	0	0	0	0	
R/W :	—	—	W	W	W	W	W	W	
PWM波形生成用データ上位6ビット									

PWDRL PWMデータレジスタL	H'D2		14ビットPWM								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px;">PWDRL7</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL6</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL5</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL4</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL3</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL2</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL1</td> <td style="padding: 2px;">PWDRL0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">                                    PWM波形生成用データ下位8ビット             </p>				PWDRL7	PWDRL6	PWDRL5	PWDRL4	PWDRL3	PWDRL2	PWDRL1	PWDRL0
PWDRL7	PWDRL6	PWDRL5	PWDRL4	PWDRL3	PWDRL2	PWDRL1	PWDRL0				
PDR1 ポートデータレジスタ1	H'D4		I/Oポート								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px;">P17</td> <td style="padding: 2px;">P16</td> <td style="padding: 2px;">P15</td> <td style="padding: 2px;">P14</td> <td style="padding: 2px;">P13</td> <td style="padding: 2px;">P12</td> <td style="padding: 2px;">P11</td> <td style="padding: 2px;">P10</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <p style="text-align: center; margin-top: 10px;">                                    ポート1の各端子のデータを格納             </p>				P17	P16	P15	P14	P13	P12	P11	P10
P17	P16	P15	P14	P13	P12	P11	P10				

PDR3	ポートデータレジスタ3	H'D6	I/Oポート								
ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0 <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>P37</td><td>P36</td><td>P35</td><td>P34</td><td>P33</td><td>P32</td><td>P31</td><td>P30</td> </tr> </table> 初期値： 0      0      0      0      0      0      0      0 R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W ポート3の各端子のデータを格納				P37	P36	P35	P34	P33	P32	P31	P30
P37	P36	P35	P34	P33	P32	P31	P30				
PDR4	ポートデータレジスタ4	H'D7	I/Oポート								
ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0 <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>—</td><td>P43</td><td>P42</td><td>P41</td><td>P40</td> </tr> </table> 初期値： 1      1      1      1      1      0      0      0 R/W： —      —      —      —      R      R/W R/W R/W ポートP4 <sub>2</sub> ～P4 <sub>0</sub> 端子のデータを格納 P4 <sub>3</sub> 端子状態を読み出す				—	—	—	—	P43	P42	P41	P40
—	—	—	—	P43	P42	P41	P40				
PDR5	ポートデータレジスタ5	H'D8	I/Oポート								
ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0 <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>P57</td><td>P56</td><td>P55</td><td>P54</td><td>P53</td><td>P52</td><td>P51</td><td>P50</td> </tr> </table> 初期値： 0      0      0      0      0      0      0      0 R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W ポート5の各端子のデータを格納				P57	P56	P55	P54	P53	P52	P51	P50
P57	P56	P55	P54	P53	P52	P51	P50				
PDR6	ポートデータレジスタ6	H'D9	I/Oポート								
ビット： 7      6      5      4      3      2      1      0 <table border="1" style="margin-left: 40px;"> <tr> <td>P67</td><td>P66</td><td>P65</td><td>P64</td><td>P63</td><td>P62</td><td>P61</td><td>P60</td> </tr> </table> 初期値： 0      0      0      0      0      0      0      0 R/W： R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W R/W ポート6の各端子のデータを格納				P67	P66	P65	P64	P63	P62	P61	P60
P67	P66	P65	P64	P63	P62	P61	P60				

PDR7 ポートデータレジスタ7	H'DA		I/Oポート								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P7<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u></p> <p style="text-align: center;"> </p> <p style="text-align: center;">ポート7の各端子のデータを格納</p>				P7 <sub>7</sub>	P7 <sub>6</sub>	P7 <sub>5</sub>	P7 <sub>4</sub>	P7 <sub>3</sub>	P7 <sub>2</sub>	P7 <sub>1</sub>	P7 <sub>0</sub>
P7 <sub>7</sub>	P7 <sub>6</sub>	P7 <sub>5</sub>	P7 <sub>4</sub>	P7 <sub>3</sub>	P7 <sub>2</sub>	P7 <sub>1</sub>	P7 <sub>0</sub>				
PDR8 ポートデータレジスタ8	H'DB		I/Oポート								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">P8<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u></p> <p style="text-align: center;"> </p> <p style="text-align: center;">ポート8の各端子のデータを格納</p>				P8 <sub>7</sub>	P8 <sub>6</sub>	P8 <sub>5</sub>	P8 <sub>4</sub>	P8 <sub>3</sub>	P8 <sub>2</sub>	P8 <sub>1</sub>	P8 <sub>0</sub>
P8 <sub>7</sub>	P8 <sub>6</sub>	P8 <sub>5</sub>	P8 <sub>4</sub>	P8 <sub>3</sub>	P8 <sub>2</sub>	P8 <sub>1</sub>	P8 <sub>0</sub>				
PDRA ポートデータレジスタA	H'DD		I/Oポート								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin: 10px auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">PA<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PA<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PA<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PA<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    1        1        1        1        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    —        —        —        —        <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u>    <u>R/W</u></p> <p style="text-align: center;"> </p> <p style="text-align: center;">ポートAの各端子のデータを格納</p>				—	—	—	—	PA <sub>3</sub>	PA <sub>2</sub>	PA <sub>1</sub>	PA <sub>0</sub>
—	—	—	—	PA <sub>3</sub>	PA <sub>2</sub>	PA <sub>1</sub>	PA <sub>0</sub>				

PDRB	ポートデータレジスタB	H'DE						I/Oポート
ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	PB7	PB6	PB5	PB4	PB3	PB2	PB1	PB0
R/W :	R	R	R	R	R	R	R	R
ポートBの各端子状態を読み出す								
PUCR1	ポートプルアップコントロールレジスタ1	H'E0						I/Oポート
ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	PUCR17	PUCR16	PUCR15	PUCR14	PUCR13	PUCR12	PUCR11	PUCR10
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ポート1入力プルアップMOSコントロール								
	0	入力プルアップMOSはOFF						
	1	入力プルアップMOSはON						
【注】PCR1を0に指定したとき（入力ポートに指定）								
PUCR3	ポートプルアップコントロールレジスタ3	H'E1						I/Oポート
ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0
	PUCR37	PUCR36	PUCR35	PUCR34	PUCR33	PUCR32	PUCR31	PUCR30
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
ポート3入力プルアップMOSコントロール								
	0	入力プルアップMOSはOFF						
	1	入力プルアップMOSはON						
【注】PCR3を0に指定したとき（入力ポートに指定）								

<b>PUCR5</b> ポートプルアップコントロールレジスタ5	H'E2	I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR5<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">ポート5入力プルアップMOSコントロール</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">入力プルアップMOSはOFF</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">1</td> <td style="padding: 2px;">入力プルアップMOSはON</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">【注】 PCR5を0に指定したとき（入力ポートに指定）</p>			PUCR5 <sub>7</sub>	PUCR5 <sub>6</sub>	PUCR5 <sub>5</sub>	PUCR5 <sub>4</sub>	PUCR5 <sub>3</sub>	PUCR5 <sub>2</sub>	PUCR5 <sub>1</sub>	PUCR5 <sub>0</sub>	0	入力プルアップMOSはOFF	1	入力プルアップMOSはON
PUCR5 <sub>7</sub>	PUCR5 <sub>6</sub>	PUCR5 <sub>5</sub>	PUCR5 <sub>4</sub>	PUCR5 <sub>3</sub>	PUCR5 <sub>2</sub>	PUCR5 <sub>1</sub>	PUCR5 <sub>0</sub>							
0	入力プルアップMOSはOFF													
1	入力プルアップMOSはON													
<b>PUCR6</b> ポートプルアップコントロールレジスタ6	H'E3	I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px;">PUCR6<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">ポート6入力プルアップMOSコントロール</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">入力プルアップMOSはOFF</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">1</td> <td style="padding: 2px;">入力プルアップMOSはON</td> </tr> </table> <p style="text-align: center;">【注】 PCR6を0に指定したとき（入力ポートに指定）</p>			PUCR6 <sub>7</sub>	PUCR6 <sub>6</sub>	PUCR6 <sub>5</sub>	PUCR6 <sub>4</sub>	PUCR6 <sub>3</sub>	PUCR6 <sub>2</sub>	PUCR6 <sub>1</sub>	PUCR6 <sub>0</sub>	0	入力プルアップMOSはOFF	1	入力プルアップMOSはON
PUCR6 <sub>7</sub>	PUCR6 <sub>6</sub>	PUCR6 <sub>5</sub>	PUCR6 <sub>4</sub>	PUCR6 <sub>3</sub>	PUCR6 <sub>2</sub>	PUCR6 <sub>1</sub>	PUCR6 <sub>0</sub>							
0	入力プルアップMOSはOFF													
1	入力プルアップMOSはON													
<b>PCR1</b> ポートコントロールレジスタ1	H'E4	I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px;">PCR1<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p style="text-align: center;">ポート1入出力選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px;">0</td> <td style="padding: 2px;">入力ポート</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">1</td> <td style="padding: 2px;">出力ポート</td> </tr> </table>			PCR1 <sub>7</sub>	PCR1 <sub>6</sub>	PCR1 <sub>5</sub>	PCR1 <sub>4</sub>	PCR1 <sub>3</sub>	PCR1 <sub>2</sub>	PCR1 <sub>1</sub>	PCR1 <sub>0</sub>	0	入力ポート	1	出力ポート
PCR1 <sub>7</sub>	PCR1 <sub>6</sub>	PCR1 <sub>5</sub>	PCR1 <sub>4</sub>	PCR1 <sub>3</sub>	PCR1 <sub>2</sub>	PCR1 <sub>1</sub>	PCR1 <sub>0</sub>							
0	入力ポート													
1	出力ポート													

PCR3 ポートコントロールレジスタ3		H'E6						I/Oポート				
ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0				
	PCR3 <sub>7</sub>	PCR3 <sub>6</sub>	PCR3 <sub>5</sub>	PCR3 <sub>4</sub>	PCR3 <sub>3</sub>	PCR3 <sub>2</sub>	PCR3 <sub>1</sub>	PCR3 <sub>0</sub>				
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0				
R/W :	W	W	W	W	W	W	W	W				
				ポート3入出力選択 <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>0</td> <td>入力ポート</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>出力ポート</td> </tr> </table>				0	入力ポート	1	出力ポート	
0	入力ポート											
1	出力ポート											
PCR4 ポートコントロールレジスタ4		H'E7						I/Oポート				
ビット :	7	6	5	4	3	2	1	0				
	—	—	—	—	—	PCR4 <sub>2</sub>	PCR4 <sub>1</sub>	PCR4 <sub>0</sub>				
初期値 :	1	1	1	1	1	0	0	0				
R/W :	—	—	—	—	—	W	W	W				
				ポート4入出力選択 <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto;"> <tr> <td>0</td> <td>入力ポート</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>出力ポート</td> </tr> </table>				0	入力ポート	1	出力ポート	
0	入力ポート											
1	出力ポート											



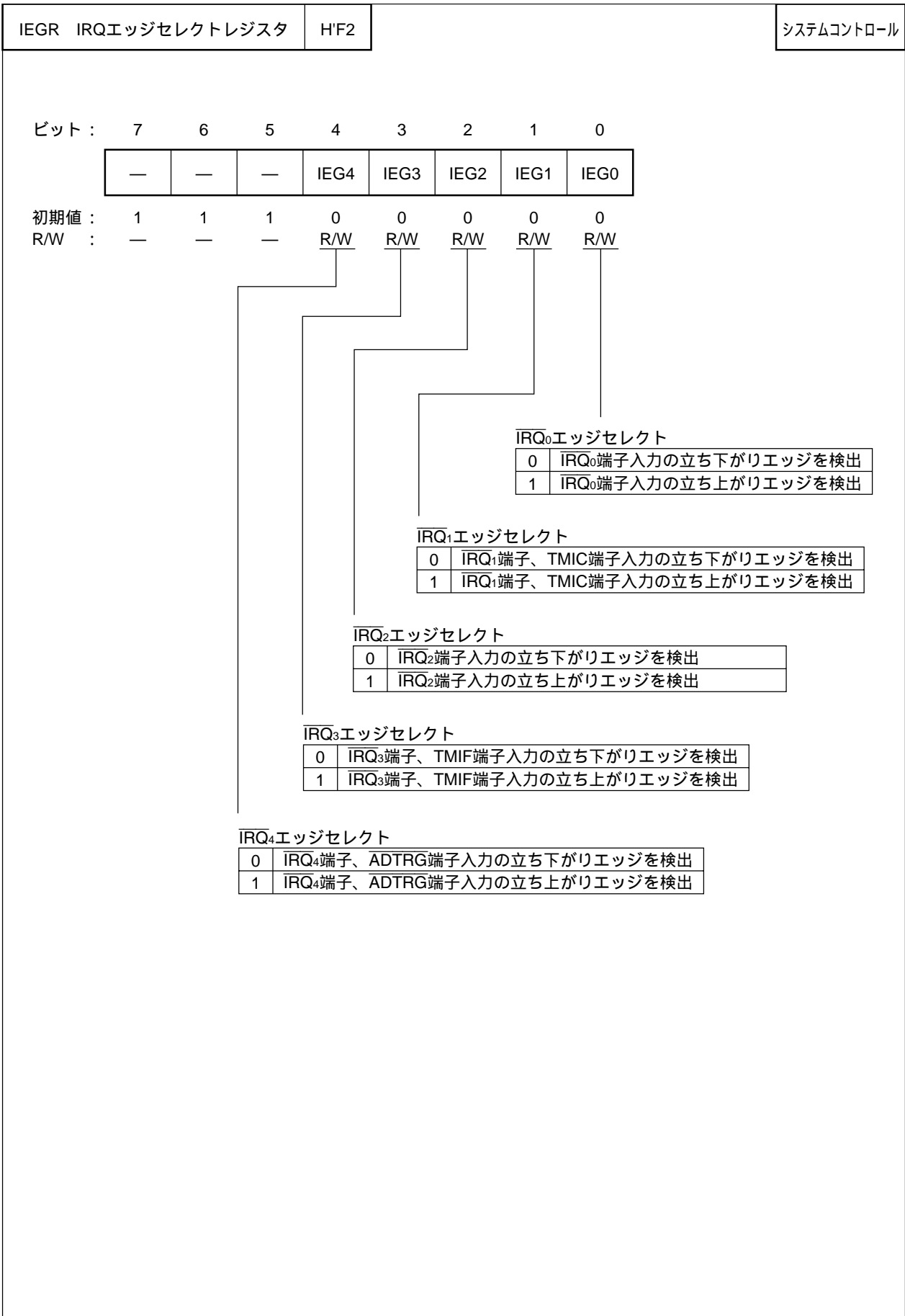
PCR5 ポートコントロールレジスタ5	H'E8		I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>7</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>6</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>5</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>4</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>3</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>2</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>1</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR5<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>ポート5入出力選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">入力ポート</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">出力ポート</td> </tr> </table> </div>				PCR5 <sub>7</sub>	PCR5 <sub>6</sub>	PCR5 <sub>5</sub>	PCR5 <sub>4</sub>	PCR5 <sub>3</sub>	PCR5 <sub>2</sub>	PCR5 <sub>1</sub>	PCR5 <sub>0</sub>	0	入力ポート	1	出力ポート
PCR5 <sub>7</sub>	PCR5 <sub>6</sub>	PCR5 <sub>5</sub>	PCR5 <sub>4</sub>	PCR5 <sub>3</sub>	PCR5 <sub>2</sub>	PCR5 <sub>1</sub>	PCR5 <sub>0</sub>								
0	入力ポート														
1	出力ポート														
PCR6 ポートコントロールレジスタ6	H'E9		I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>7</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>6</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>5</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>4</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>3</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>2</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>1</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR6<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>ポート6入出力選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">入力ポート</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">出力ポート</td> </tr> </table> </div>				PCR6 <sub>7</sub>	PCR6 <sub>6</sub>	PCR6 <sub>5</sub>	PCR6 <sub>4</sub>	PCR6 <sub>3</sub>	PCR6 <sub>2</sub>	PCR6 <sub>1</sub>	PCR6 <sub>0</sub>	0	入力ポート	1	出力ポート
PCR6 <sub>7</sub>	PCR6 <sub>6</sub>	PCR6 <sub>5</sub>	PCR6 <sub>4</sub>	PCR6 <sub>3</sub>	PCR6 <sub>2</sub>	PCR6 <sub>1</sub>	PCR6 <sub>0</sub>								
0	入力ポート														
1	出力ポート														
PCR7 ポートコントロールレジスタ7	H'EA		I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>7</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>6</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>5</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>4</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>3</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>2</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>1</sub></td> <td style="border: 1px solid black; padding: 2px 5px;">PCR7<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>ポート7入出力選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">入力ポート</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">出力ポート</td> </tr> </table> </div>				PCR7 <sub>7</sub>	PCR7 <sub>6</sub>	PCR7 <sub>5</sub>	PCR7 <sub>4</sub>	PCR7 <sub>3</sub>	PCR7 <sub>2</sub>	PCR7 <sub>1</sub>	PCR7 <sub>0</sub>	0	入力ポート	1	出力ポート
PCR7 <sub>7</sub>	PCR7 <sub>6</sub>	PCR7 <sub>5</sub>	PCR7 <sub>4</sub>	PCR7 <sub>3</sub>	PCR7 <sub>2</sub>	PCR7 <sub>1</sub>	PCR7 <sub>0</sub>								
0	入力ポート														
1	出力ポート														

PCR8 ポートコントロールレジスタ8	H'EB		I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>7</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>6</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>5</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>4</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCR8<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    W        W        W        W        W        W        W        W</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>ポート8入出力選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">入力ポート</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">出力ポート</td> </tr> </table> </div>				PCR8 <sub>7</sub>	PCR8 <sub>6</sub>	PCR8 <sub>5</sub>	PCR8 <sub>4</sub>	PCR8 <sub>3</sub>	PCR8 <sub>2</sub>	PCR8 <sub>1</sub>	PCR8 <sub>0</sub>	0	入力ポート	1	出力ポート
PCR8 <sub>7</sub>	PCR8 <sub>6</sub>	PCR8 <sub>5</sub>	PCR8 <sub>4</sub>	PCR8 <sub>3</sub>	PCR8 <sub>2</sub>	PCR8 <sub>1</sub>	PCR8 <sub>0</sub>								
0	入力ポート														
1	出力ポート														

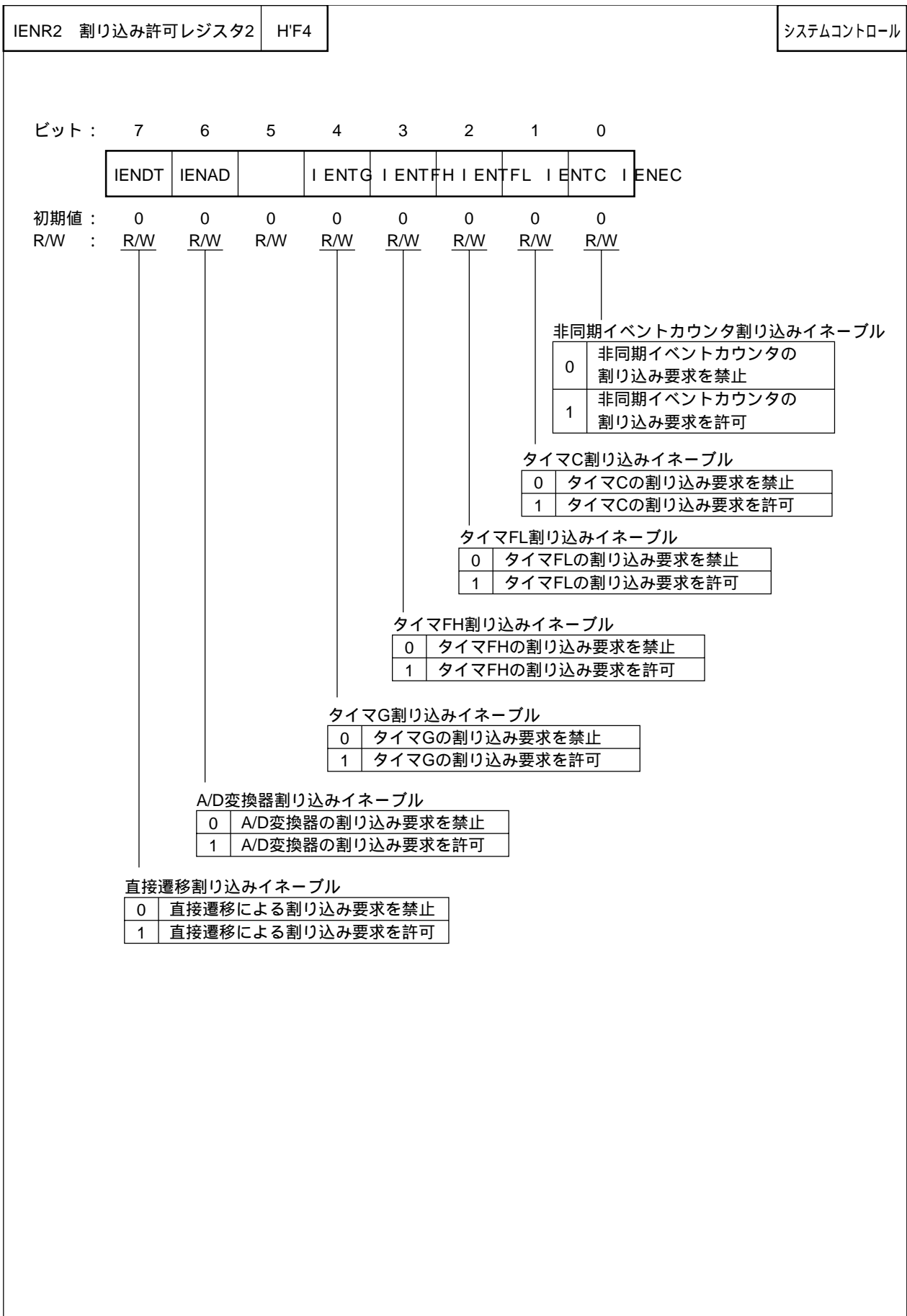
PCRA ポートコントロールレジスタA	H'ED		I/Oポート												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">—</td> <td style="padding: 2px 5px;">PCRA<sub>3</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCRA<sub>2</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCRA<sub>1</sub></td> <td style="padding: 2px 5px;">PCRA<sub>0</sub></td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    —        —        —        —        W        W        W        W</p> <div style="text-align: center; margin-top: 10px;"> <p>ポートA入出力選択</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">0</td> <td style="padding: 2px 5px;">入力ポート</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 5px;">出力ポート</td> </tr> </table> </div>				—	—	—	—	PCRA <sub>3</sub>	PCRA <sub>2</sub>	PCRA <sub>1</sub>	PCRA <sub>0</sub>	0	入力ポート	1	出力ポート
—	—	—	—	PCRA <sub>3</sub>	PCRA <sub>2</sub>	PCRA <sub>1</sub>	PCRA <sub>0</sub>								
0	入力ポート														
1	出力ポート														

SYSOCR1 システムコントロールレジスタ1	H'F0	システムコントロール																																																												
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 10px;">SSBY</td> <td style="padding: 2px 10px;">STS2</td> <td style="padding: 2px 10px;">STS1</td> <td style="padding: 2px 10px;">STS0</td> <td style="padding: 2px 10px;">LSON</td> <td style="padding: 2px 10px;">—</td> <td style="padding: 2px 10px;">MA1</td> <td style="padding: 2px 10px;">MA0</td> </tr> </table> <p>初期値：    0        0        0        0        0        1        1        1</p> <p>R/W    :    R/W     R/W     R/W     R/W     —     R/W     R/W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">アクティブ（中速）モードクロックセレクト</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">osc/16</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">osc/32</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">osc/64</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">osc/128</td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">ロースピードオンフラグ</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">CPUの動作クロックはシステムクロック（    ）</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">CPUの動作クロックはサブクロック（ SUB ）</td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">スタンバイタイムセレクト2~0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 8192ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 16384ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 32768ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 65536ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 131072ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 2ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">0</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 8ステート</td></tr> <tr><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 5px;">1</td><td style="padding: 2px 10px;">待機時間 = 16ステート</td></tr> </table> </div> <div style="margin-top: 20px;"> <p style="text-align: center;">ソフトウェアスタンバイ</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="padding: 2px 5px; width: 50px;">0</td> <td style="padding: 2px 10px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令実行後、スリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令実行後、サブスリープモードに遷移</li> </ul> </td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px 5px;">1</td> <td style="padding: 2px 10px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令実行後、スタンバイモードあるいはウォッチモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令実行後、ウォッチモードに遷移</li> </ul> </td> </tr> </table> </div>			SSBY	STS2	STS1	STS0	LSON	—	MA1	MA0	0	0	osc/16	0	1	osc/32	1	0	osc/64	1	1	osc/128	0	CPUの動作クロックはシステムクロック（    ）	1	CPUの動作クロックはサブクロック（ SUB ）	0	0	0	待機時間 = 8192ステート	0	0	1	待機時間 = 16384ステート	0	1	0	待機時間 = 32768ステート	0	1	1	待機時間 = 65536ステート	1	0	0	待機時間 = 131072ステート	1	0	1	待機時間 = 2ステート	1	1	0	待機時間 = 8ステート	1	1	1	待機時間 = 16ステート	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令実行後、スリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令実行後、サブスリープモードに遷移</li> </ul>	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令実行後、スタンバイモードあるいはウォッチモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令実行後、ウォッチモードに遷移</li> </ul>
SSBY	STS2	STS1	STS0	LSON	—	MA1	MA0																																																							
0	0	osc/16																																																												
0	1	osc/32																																																												
1	0	osc/64																																																												
1	1	osc/128																																																												
0	CPUの動作クロックはシステムクロック（    ）																																																													
1	CPUの動作クロックはサブクロック（ SUB ）																																																													
0	0	0	待機時間 = 8192ステート																																																											
0	0	1	待機時間 = 16384ステート																																																											
0	1	0	待機時間 = 32768ステート																																																											
0	1	1	待機時間 = 65536ステート																																																											
1	0	0	待機時間 = 131072ステート																																																											
1	0	1	待機時間 = 2ステート																																																											
1	1	0	待機時間 = 8ステート																																																											
1	1	1	待機時間 = 16ステート																																																											
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令実行後、スリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令実行後、サブスリープモードに遷移</li> </ul>																																																													
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令実行後、スタンバイモードあるいはウォッチモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令実行後、ウォッチモードに遷移</li> </ul>																																																													

SYSCR2 システムコントロールレジスタ2	HF1	システムコントロール																													
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 20px; text-align: center;">—</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">—</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">—</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">NESEL</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">DTON</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">MSON</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">SA1</td> <td style="width: 20px; text-align: center;">SA0</td> </tr> </table> <p>初期値：    1        1        1        1        0        0        0        0</p> <p>R/W    :    —        —        —        R/W    R/W    R/W    R/W    R/W</p> <div style="margin-top: 20px;"> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <caption>サブアクティブモードクロックセレクト</caption> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td style="width: 20px; text-align: center;">w/8</td></tr> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td style="width: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 20px; text-align: center;">w/4</td></tr> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 20px; text-align: center;">*</td><td style="width: 20px; text-align: center;">w/2</td></tr> </table> <p style="text-align: right; margin-right: 20px;">* Don't care</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <caption>ミドルスピードオンフラグ</caption> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td style="width: 200px;">アクティブ(高速)モードで動作</td></tr> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 200px;">アクティブ(中速)モードで動作</td></tr> </table> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <caption>ダイレクトトランスファオンフラグ</caption> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td style="width: 200px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、スタンバイモード、ウォッチモード、またはスリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、ウォッチモード、またはサブスリープモードに遷移</li> </ul> </td></tr> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 200px;"> <ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブ(高速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(中速)モード(SSBY=0、MSON=1、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・アクティブ(中速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=0、MSON=0、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=0のとき)またはアクティブ(中速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=1のとき)に直接遷移</li> </ul> </td></tr> </table> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse;"> <caption>ノイズ除去サンプリング周波数選択</caption> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">0</td><td style="width: 200px;">oscの16分周クロックでサンプリング</td></tr> <tr><td style="width: 20px; text-align: center;">1</td><td style="width: 200px;">oscの4分周クロックでサンプリング</td></tr> </table> </div>			—	—	—	NESEL	DTON	MSON	SA1	SA0	0	0	w/8	0	1	w/4	1	*	w/2	0	アクティブ(高速)モードで動作	1	アクティブ(中速)モードで動作	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、スタンバイモード、ウォッチモード、またはスリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、ウォッチモード、またはサブスリープモードに遷移</li> </ul>	1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブ(高速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(中速)モード(SSBY=0、MSON=1、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・アクティブ(中速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=0、MSON=0、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=0のとき)またはアクティブ(中速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=1のとき)に直接遷移</li> </ul>	0	oscの16分周クロックでサンプリング	1	oscの4分周クロックでサンプリング
—	—	—	NESEL	DTON	MSON	SA1	SA0																								
0	0	w/8																													
0	1	w/4																													
1	*	w/2																													
0	アクティブ(高速)モードで動作																														
1	アクティブ(中速)モードで動作																														
0	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、スタンバイモード、ウォッチモード、またはスリープモードに遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、ウォッチモード、またはサブスリープモードに遷移</li> </ul>																														
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>・アクティブ(高速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(中速)モード(SSBY=0、MSON=1、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・アクティブ(中速)モードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=0、MSON=0、LSON=0のとき)、またはサブアクティブモード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=1のとき)に直接遷移</li> <li>・サブアクティブモードでSLEEP命令を実行したとき、アクティブ(高速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=0のとき)またはアクティブ(中速)モード(SSBY=1、TMA3=1、LSON=0、MSON=1のとき)に直接遷移</li> </ul>																														
0	oscの16分周クロックでサンプリング																														
1	oscの4分周クロックでサンプリング																														



IENR1 割り込み許可レジスタ1		H'F3						システムコントロール	
ビット :									
	7	6	5	4	3	2	1	0	
	IEN7	IEN6	IEN5	IEN4	IEN3	IEN2	IEN1	IEN0	
初期値 :	0	0	0	0	0	0	0	0	
R/W :	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W	R/W
					IRQ <sub>4</sub> ~ IRQ <sub>0</sub> 割り込みイネーブル				
					0				IRQ <sub>4</sub> ~ IRQ <sub>0</sub> 端子の割り込み要求を禁止
					1				IRQ <sub>4</sub> ~ IRQ <sub>0</sub> 端子の割り込み要求を許可
					ウェイクアップ割り込みイネーブル				
					0				WKP <sub>7</sub> ~ WKP <sub>0</sub> 端子の割り込み要求を禁止
					1				WKP <sub>7</sub> ~ WKP <sub>0</sub> 端子の割り込み要求を許可
					タイマA割り込みイネーブル				
					0				タイマAの割り込み要求を禁止
					1				タイマAの割り込み要求を許可



IRR1 割り込み要求レジスタ1	H'F6	システムコントロール
------------------	------	------------

ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0

IRRTA		—	IRRI4	IRRI3	IRRI2	IRRI1	IRRI0
-------	--	---	-------	-------	-------	-------	-------

初期値： 0 0 1 0 0 0 0 0

R/W： R/(W)\* R/(W)\* — R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\*

IRQ<sub>4</sub> ~ IRQ<sub>0</sub>割り込み要求フラグ

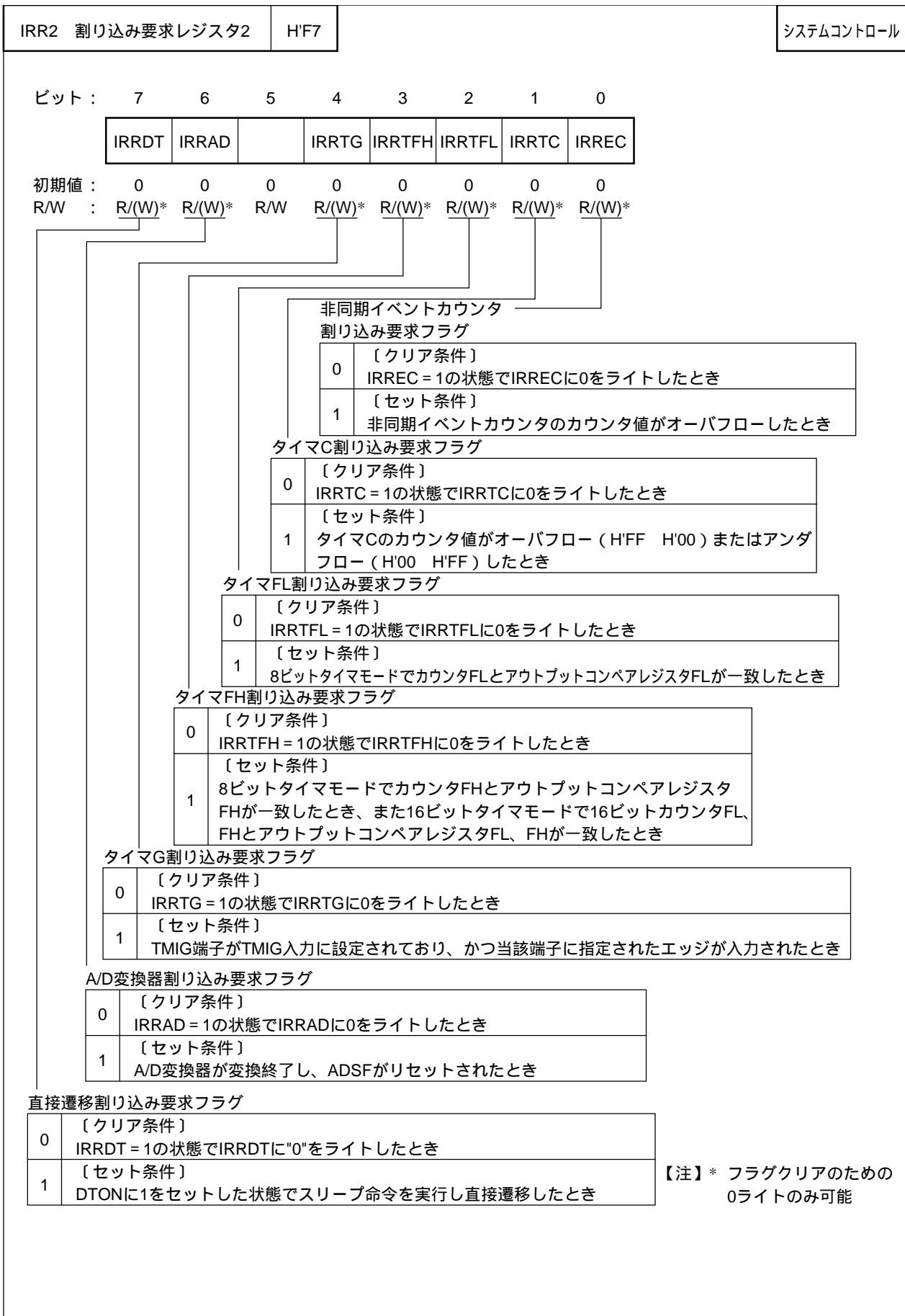
0	〔クリア条件〕 IRRI4 = 1の状態ではIRRI4に0をライトしたとき IRRI3 ~ IRRI0についても同様
1	〔セット条件〕 $\overline{\text{IRQ}}_4$ 端子が割り込み入力に設定されており、かつ当該端子に指定されたエッジが入力されたとき IRRI3 ~ IRRI0についても同様

タイマA割り込み要求フラグ

0	〔クリア条件〕 IRRTA = 1の状態ではIRRTAに0をライトしたとき
1	〔セット条件〕 タイマAのカウント値がオーバーフロー（H'FF H'00）したとき

【注】 \* フラグクリアのための0ライトのみ可能





IWPR ウェイクアップ割り込み要求レジスタ	H'F9	システムコントロール
------------------------	------	------------

ビット： 7 6 5 4 3 2 1 0

IWPF7	IWPF6	IWPF5	IWPF4	IWPF3	IWPF2	IWPF1	IWPF0
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

初期値： 0 0 0 0 0 0 0 0

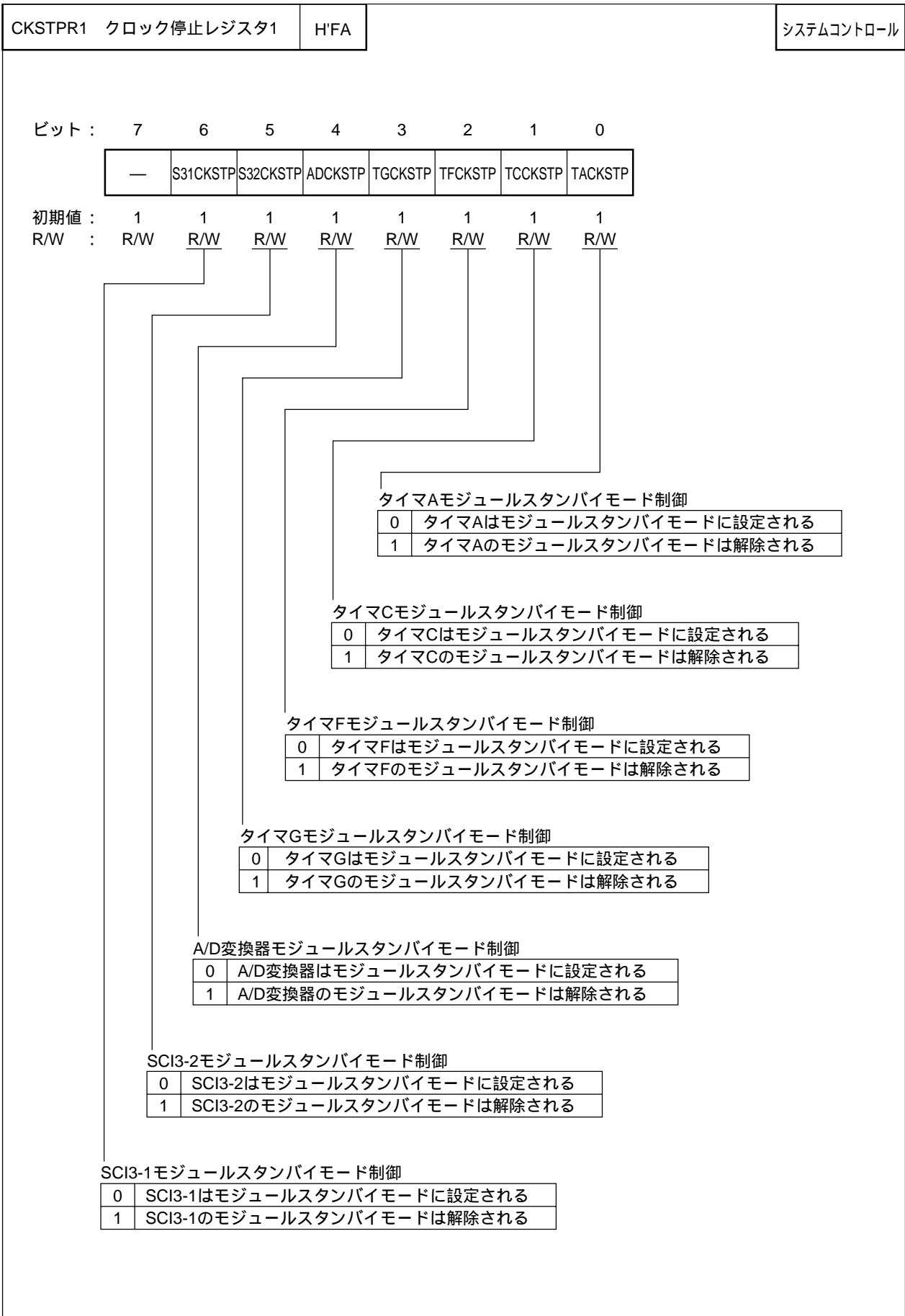
R/W： R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\* R/(W)\*

|

ウェイクアップ割り込み要求フラグ

0	〔クリア条件〕 IWPF7 = 1の状態ではIWPF7に0をライトしたとき IWPF6 ~ IWPF0についても同様
1	〔セット条件〕 WKP <sub>7</sub> 端子がウェイクアップ入力に設定されており、かつ当該端子に立ち下がりエッジが入力されたとき IWPF6 ~ IWPF0についても同様

【注】 \* フラグクリアのための0ライトのみ可能



CKSTPR2 クロック停止レジスタ2	H'FB	システムコントロール																								
<p>ビット：    7        6        5        4        3        2        1        0</p> <table border="1" style="margin-left: auto; margin-right: auto; border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">—</td> <td style="width: 20px;">AECKSTP</td> <td style="width: 20px;">WDCKSTP</td> <td style="width: 20px;">PWCKSTP</td> <td style="width: 20px;">LDCKSTP</td> </tr> </table> <p>初期値：    1        1        1        1        1        1        1        1</p> <p>R/W    :    —        —        —        —        R/W    R/W    R/W    R/W</p> <div style="margin-left: 100px; margin-top: 20px;"> </div> <div style="margin-left: 100px; margin-top: 20px;"> <p><b>LCDモジュールスタンバイモード制御</b></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">0</td> <td>LCDはモジュールスタンバイモードに設定される</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>LCDのモジュールスタンバイモードは解除される</td> </tr> </table> <p><b>PWMモジュールスタンバイモード制御</b></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">0</td> <td>PWMはモジュールスタンバイモードに設定される</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>PWMのモジュールスタンバイモードは解除される</td> </tr> </table> <p><b>WDTモジュールスタンバイモード制御</b></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">0</td> <td>WDTはモジュールスタンバイモードに設定される</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>WDTのモジュールスタンバイモードは解除される</td> </tr> </table> <p><b>非同期イベントカウンタモジュールスタンバイモード制御</b></p> <table border="1" style="border-collapse: collapse; text-align: center;"> <tr> <td style="width: 20px;">0</td> <td>非同期イベントカウンタはモジュールスタンバイモードに設定される</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>非同期イベントカウンタのモジュールスタンバイモードは解除される</td> </tr> </table> </div>			—	—	—	—	AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP	0	LCDはモジュールスタンバイモードに設定される	1	LCDのモジュールスタンバイモードは解除される	0	PWMはモジュールスタンバイモードに設定される	1	PWMのモジュールスタンバイモードは解除される	0	WDTはモジュールスタンバイモードに設定される	1	WDTのモジュールスタンバイモードは解除される	0	非同期イベントカウンタはモジュールスタンバイモードに設定される	1	非同期イベントカウンタのモジュールスタンバイモードは解除される
—	—	—	—	AECKSTP	WDCKSTP	PWCKSTP	LDCKSTP																			
0	LCDはモジュールスタンバイモードに設定される																									
1	LCDのモジュールスタンバイモードは解除される																									
0	PWMはモジュールスタンバイモードに設定される																									
1	PWMのモジュールスタンバイモードは解除される																									
0	WDTはモジュールスタンバイモードに設定される																									
1	WDTのモジュールスタンバイモードは解除される																									
0	非同期イベントカウンタはモジュールスタンバイモードに設定される																									
1	非同期イベントカウンタのモジュールスタンバイモードは解除される																									



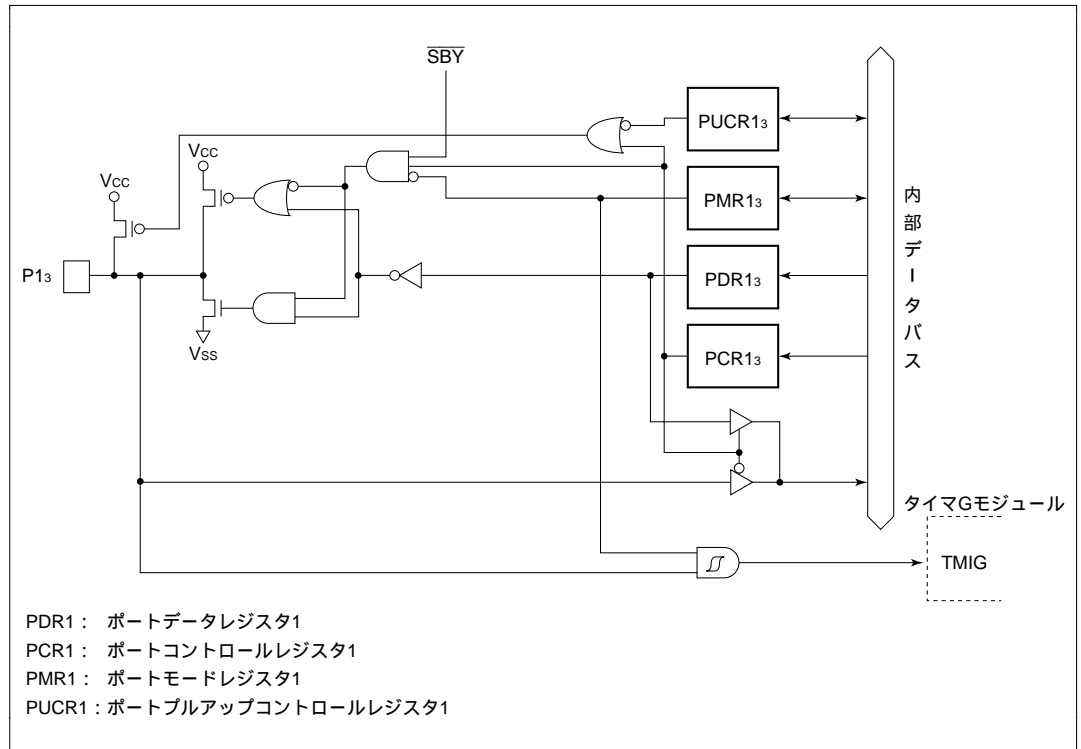


図 C.1 (b) ポート1 ブロック図 (P1<sub>3</sub>端子)

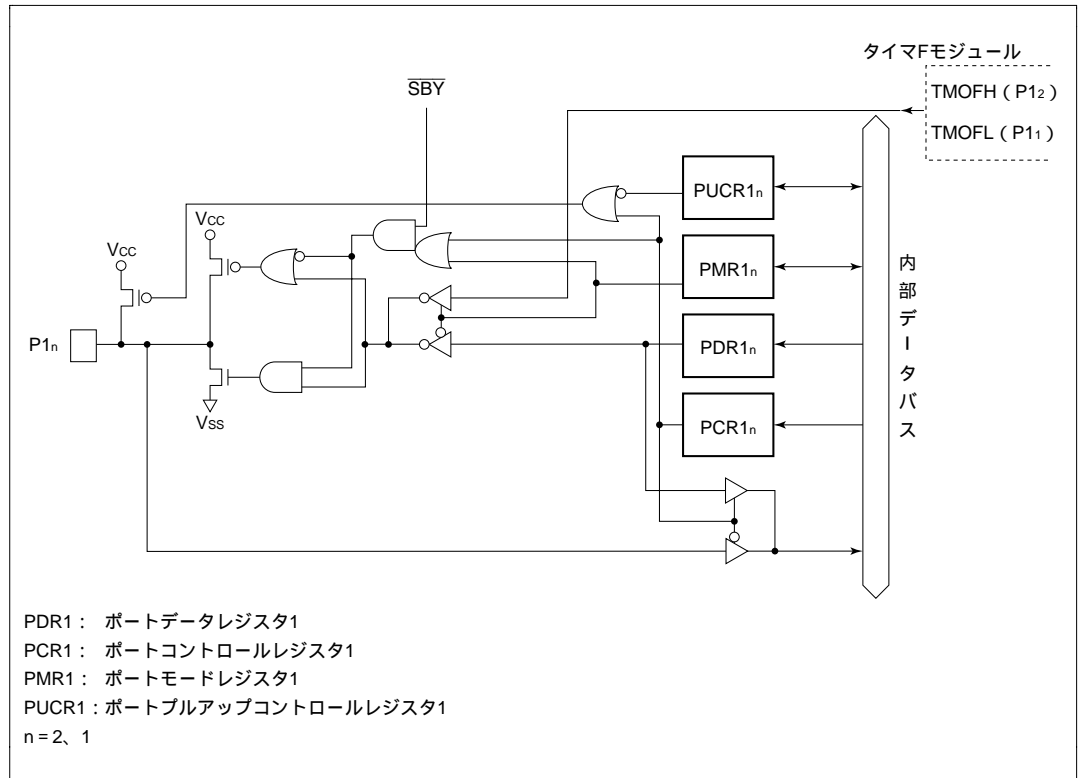
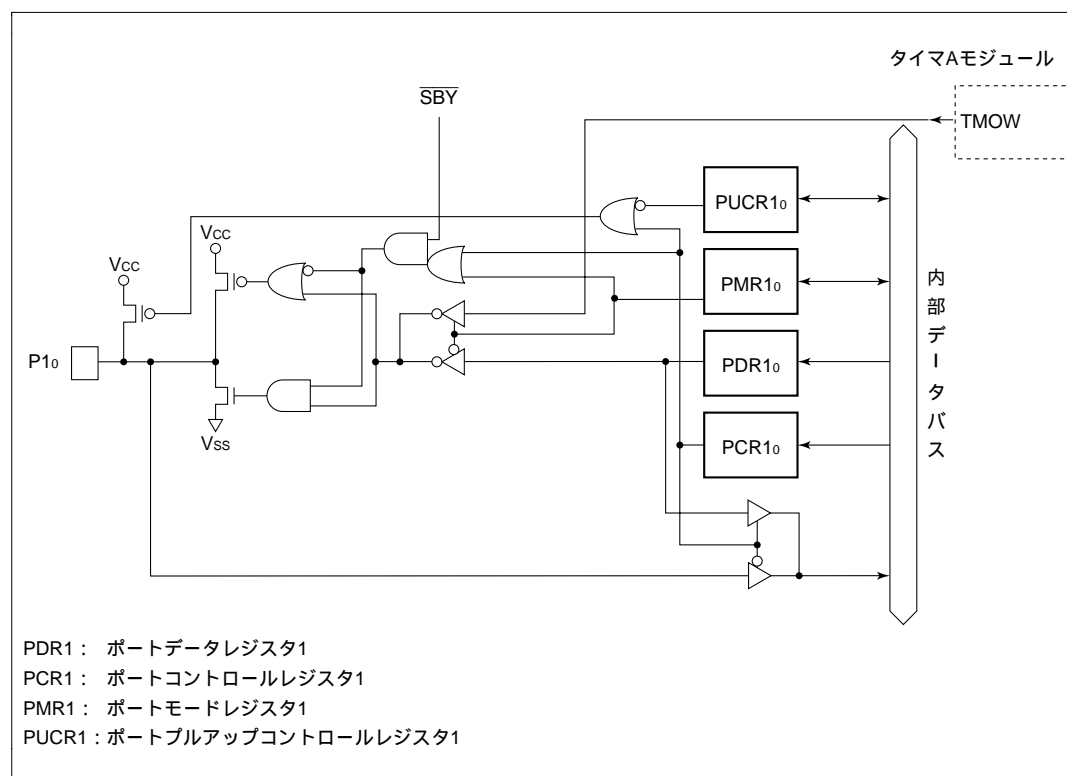


図 C.1 (c) ポート 1 ブロック図 (P1<sub>2</sub>, P1<sub>1</sub>端子)

図 C.1 (d) ポート1 ブロック図 (P1<sub>0</sub>端子)



## C.2 ポート3ブロック図

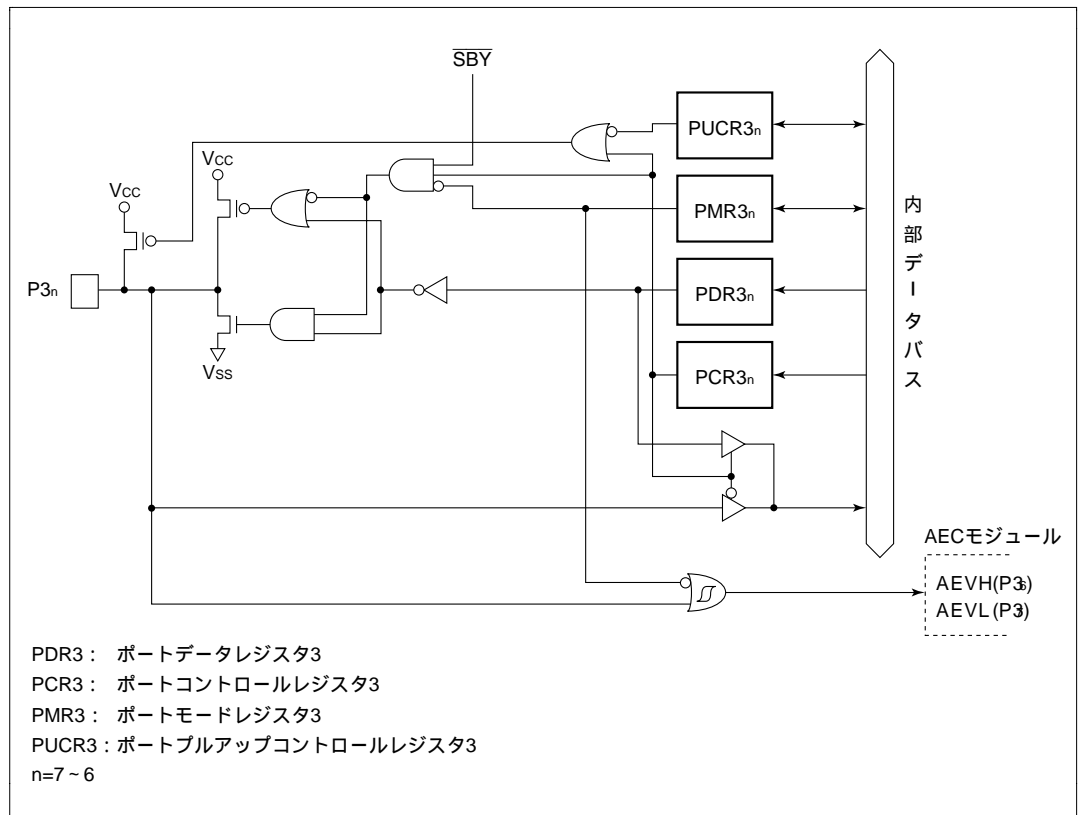


図 C.2 (a) ポート3 ブロック図 (P3<sub>7</sub>~P3<sub>6</sub>端子)

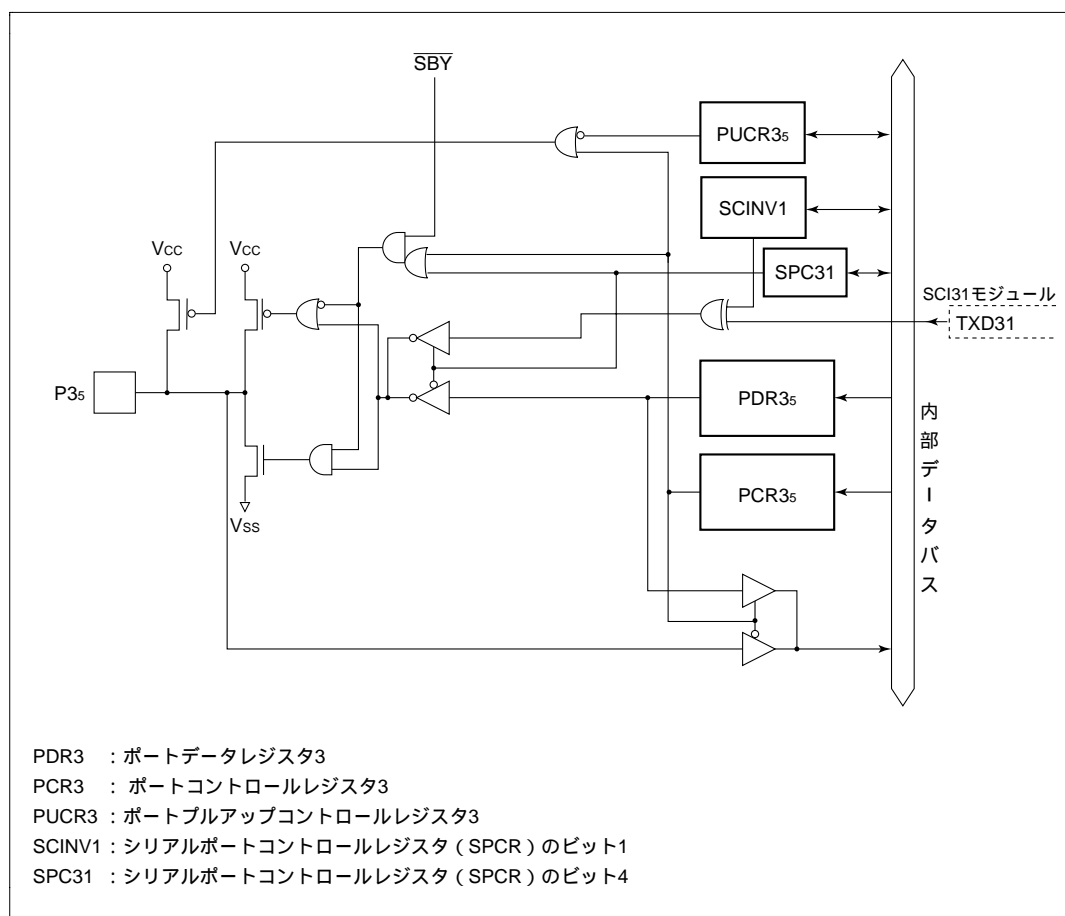


図 C.2 (b) ポート3 ブロック図 (P3s 端子)

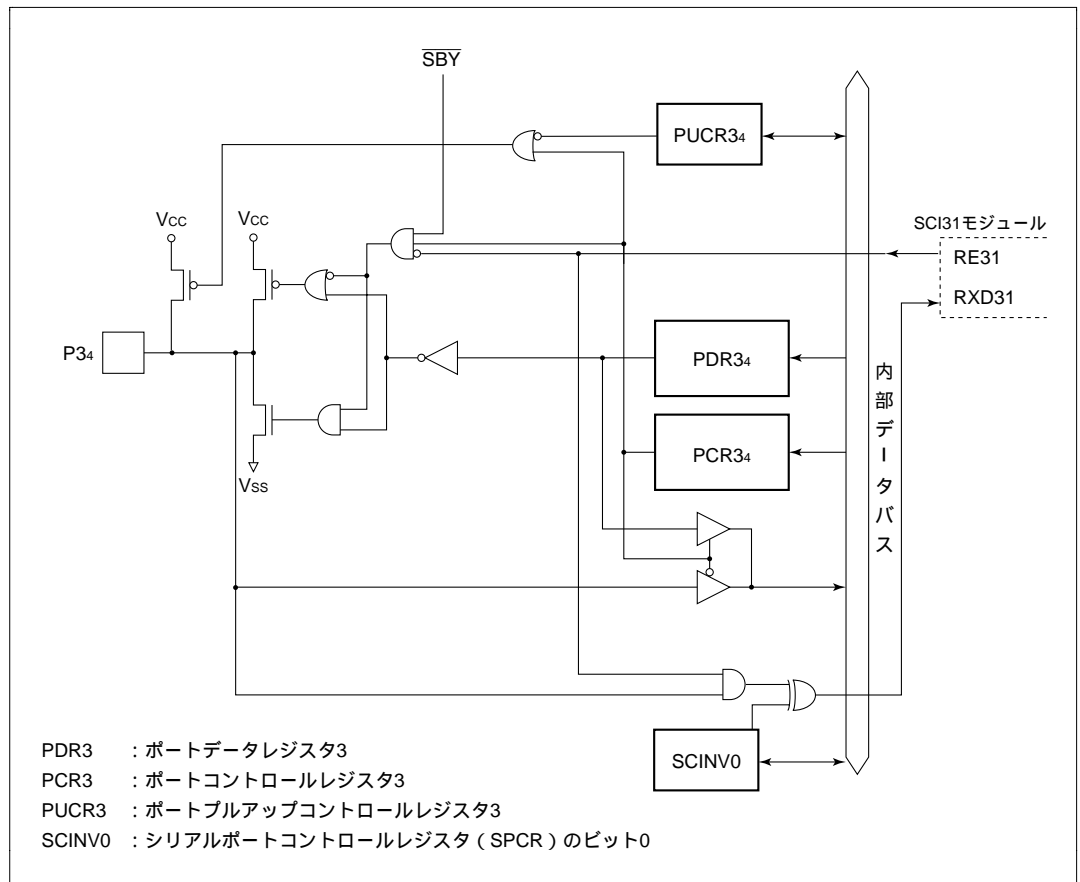


図 C.2 (c) ポート 3 ブロック図 (P3<sub>4</sub>端子)

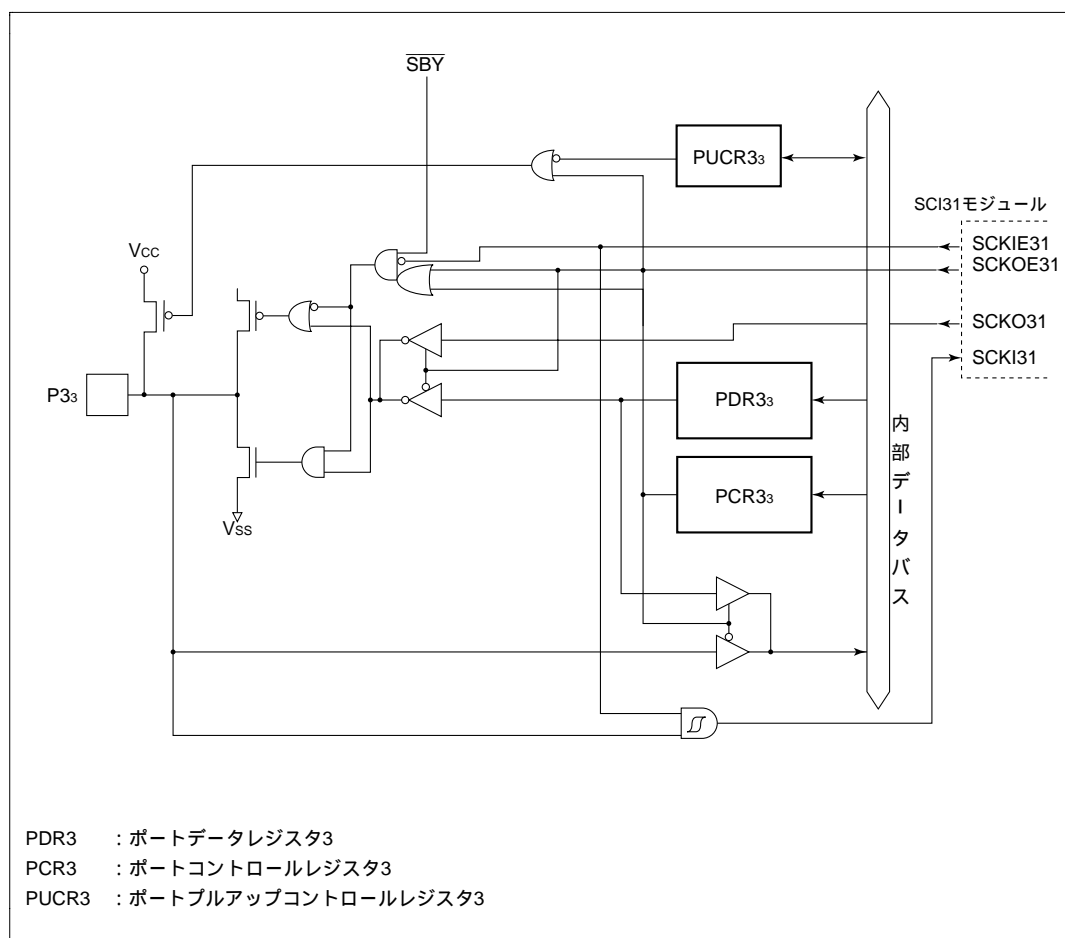


図 C.2 (d) ポート3 ブロック図 (P3<sub>3</sub>端子)

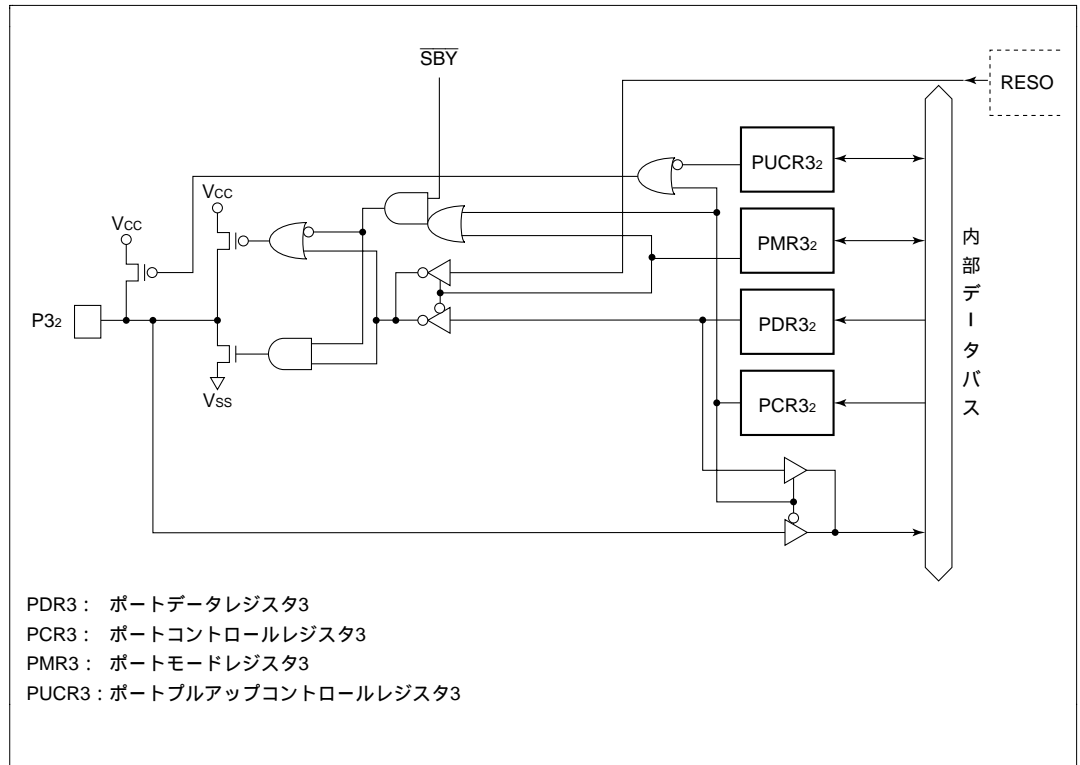


図 C.2 (e) ポート3 ブロック図 (P3<sub>2</sub>端子)

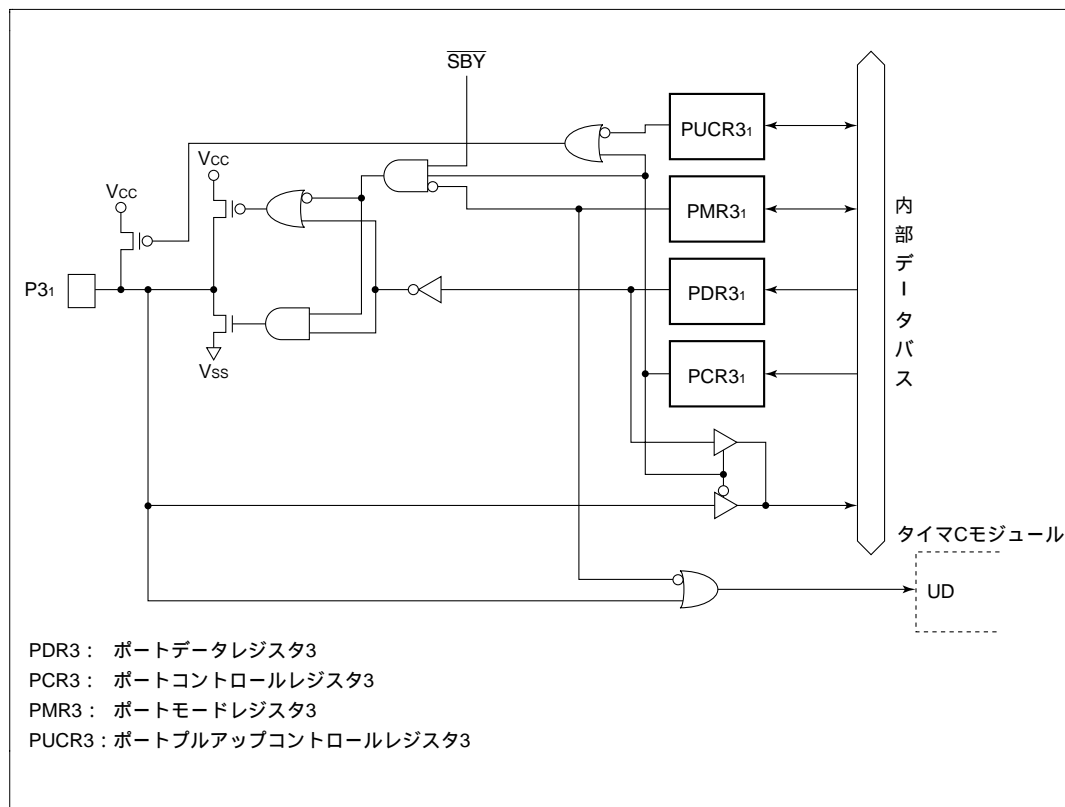


図 C.2 (f) ポート 3 ブロック図 (P3<sub>1</sub>端子)

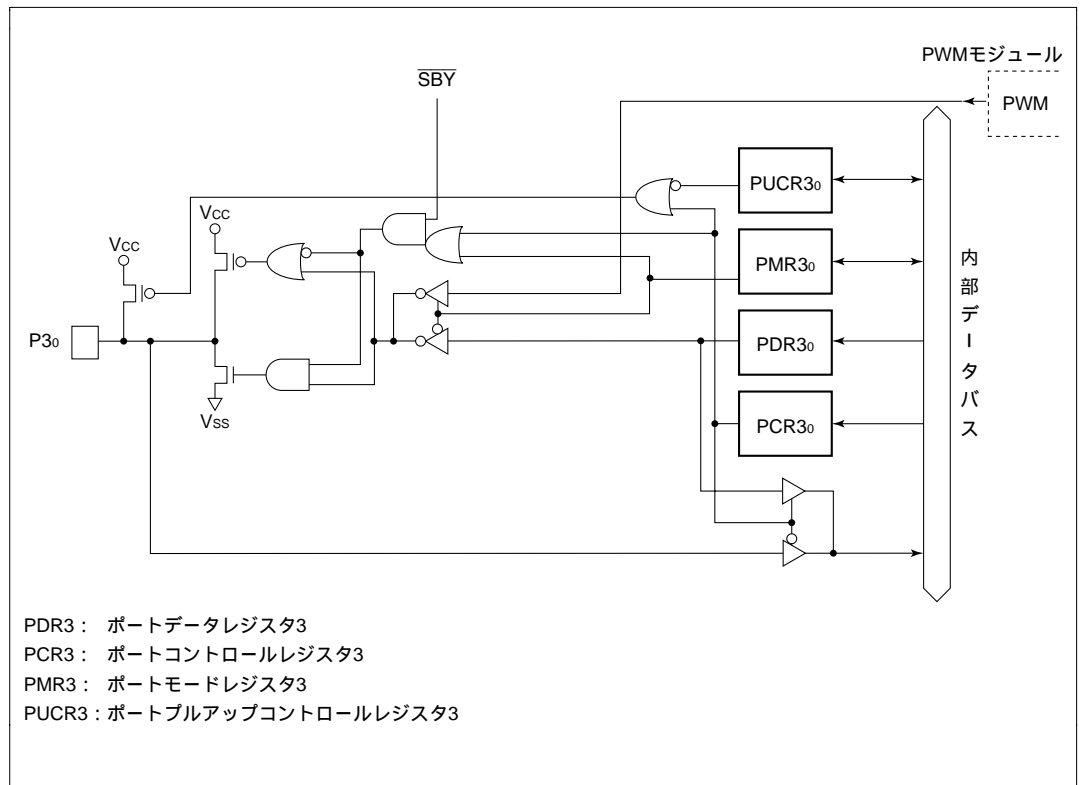
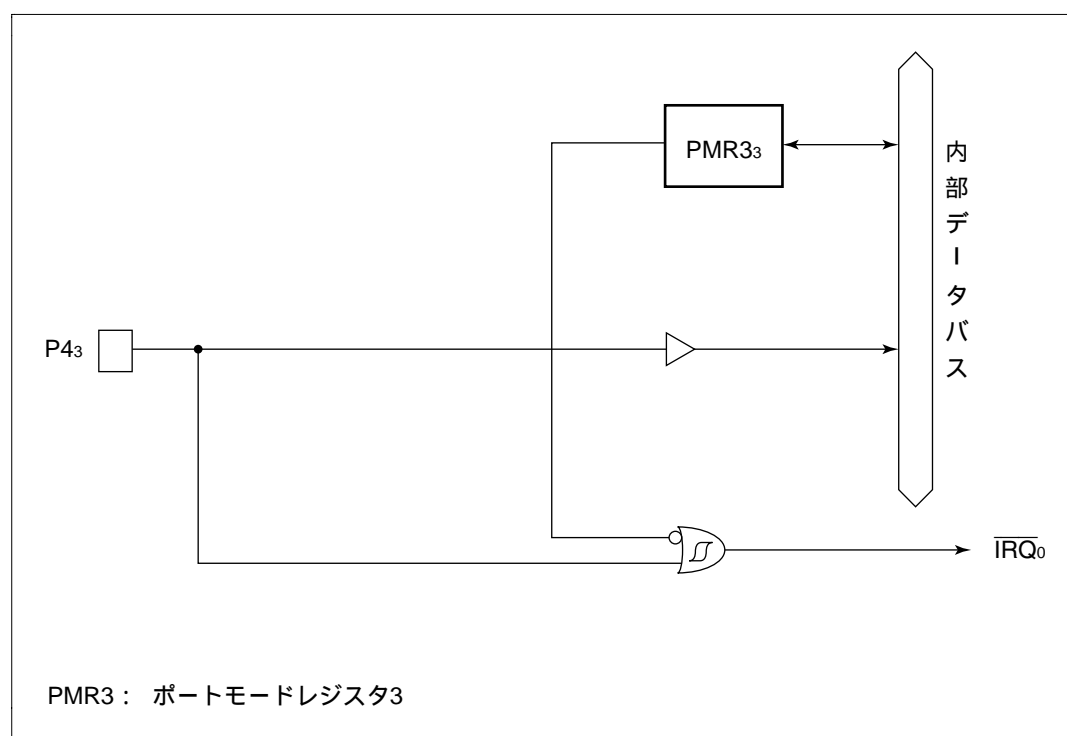


図 C.2 (g) ポート3 ブロック図 (P3<sub>0</sub>端子)

## C.3 ポート4ブロック図

図 C.3 (a) ポート4 ブロック図 (P4<sub>3</sub>端子)





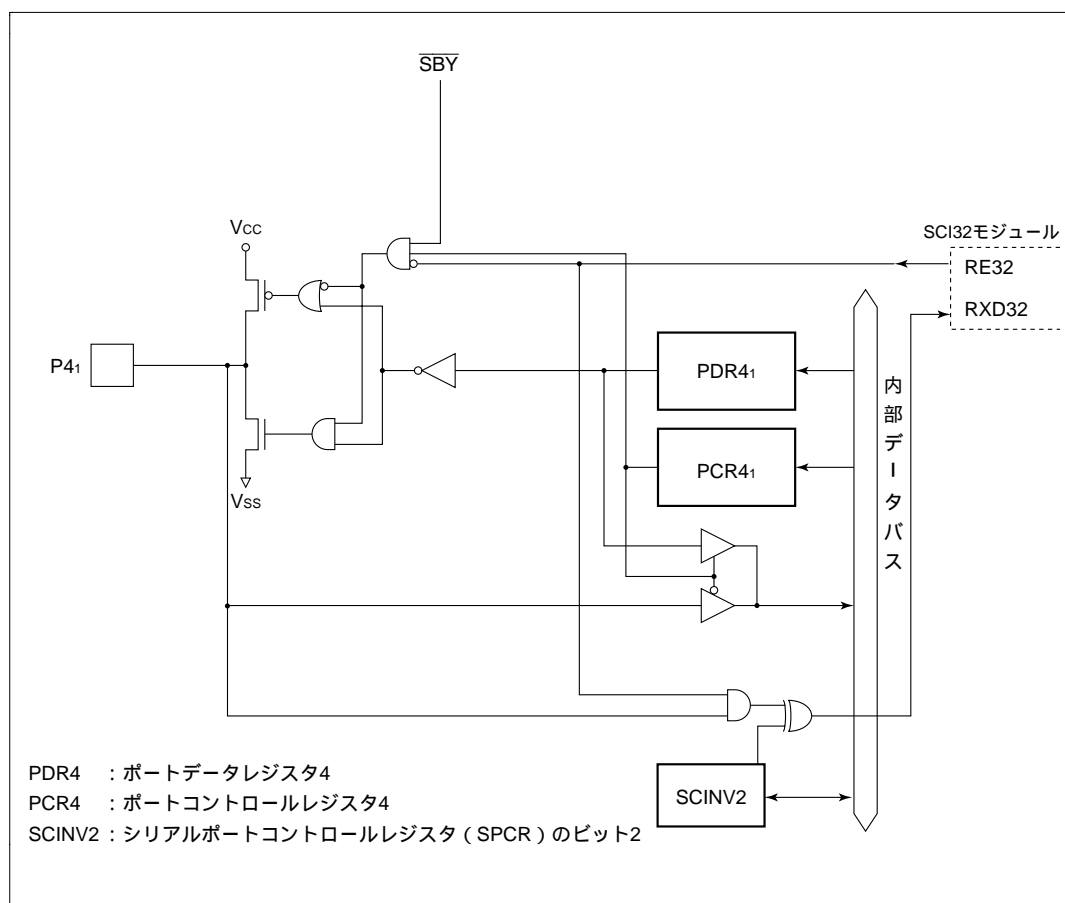


図 C.3 (c) ポート4 ブロック図 (P4<sub>i</sub>端子)

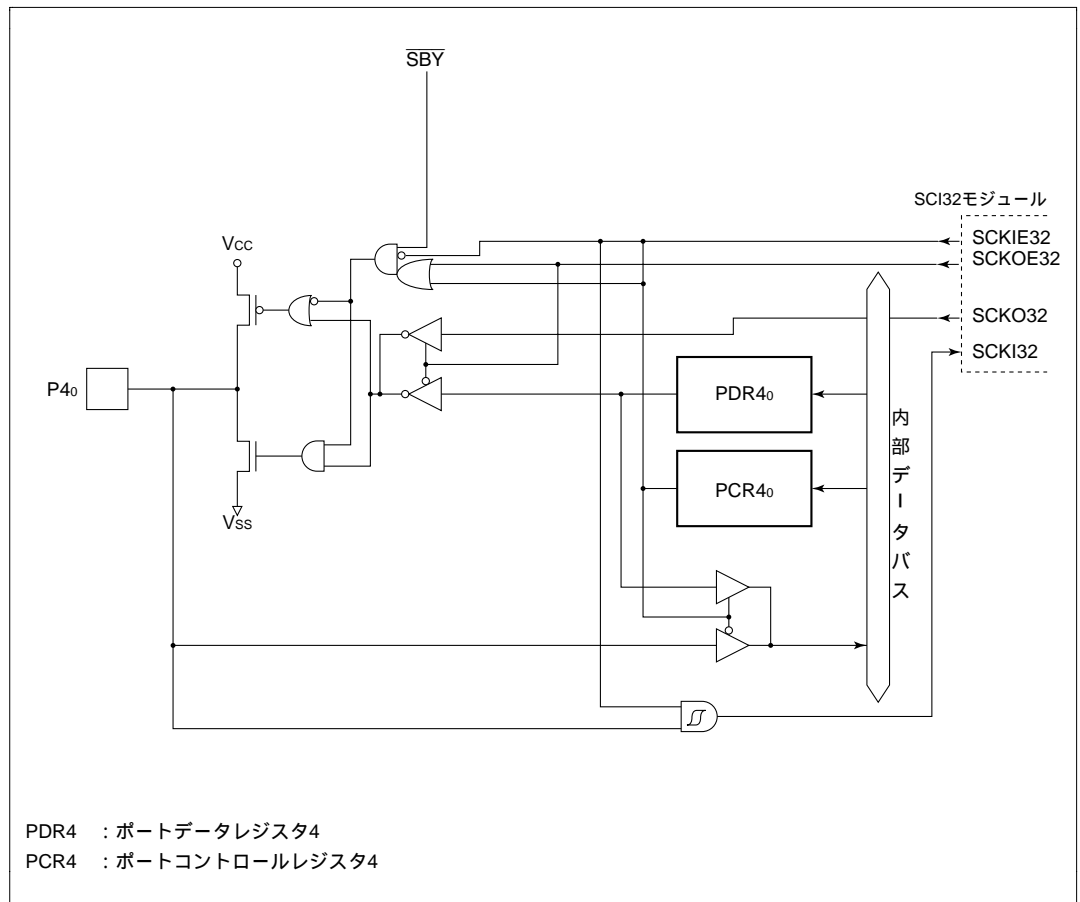


図 C.3 (d) ポート4 ブロック図 (P4<sub>0</sub>端子)

### C.4 ポート5ブロック図

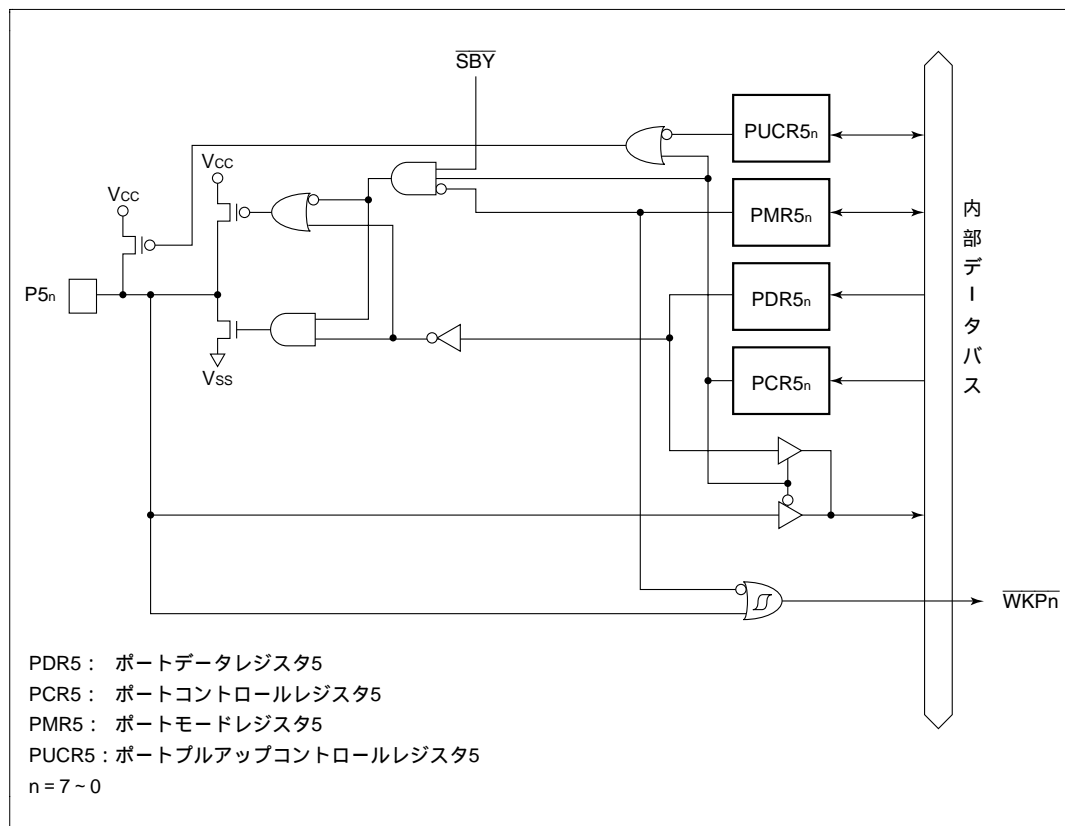


図 C.4 ポート5ブロック図

## C.5 ポート6ブロック図

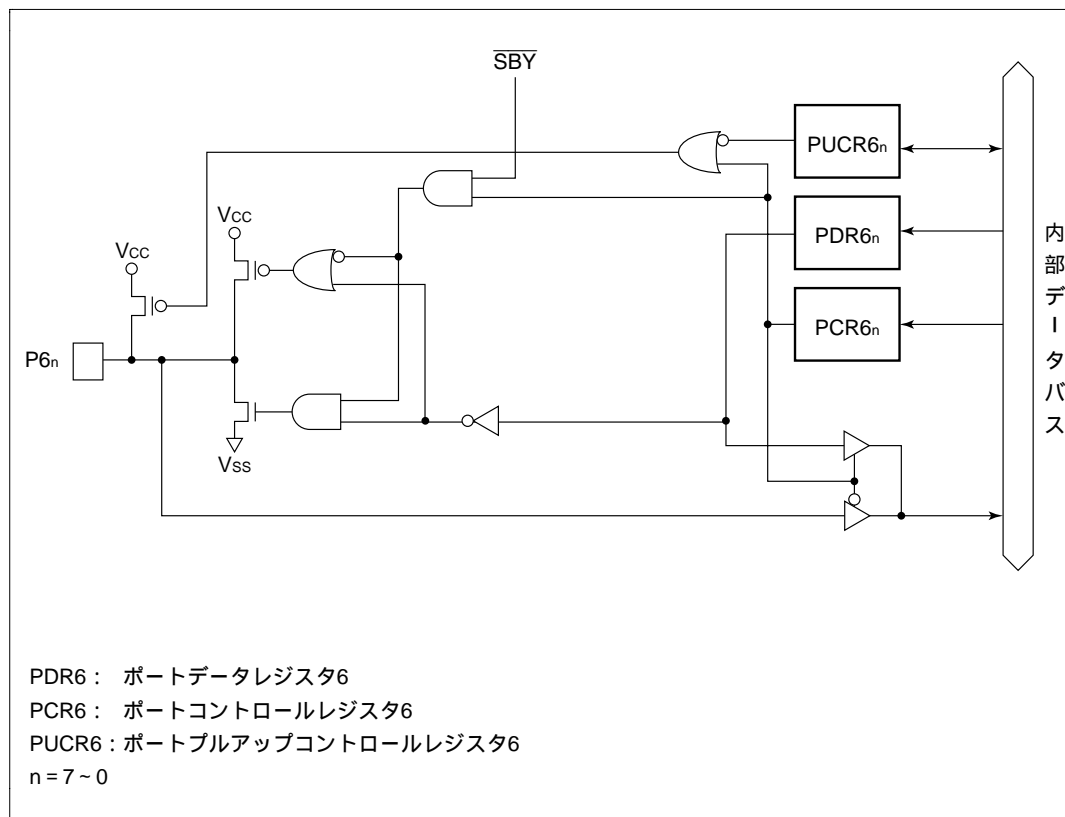


図 C.5 ポート6ブロック図

## C.6 ポート7ブロック図

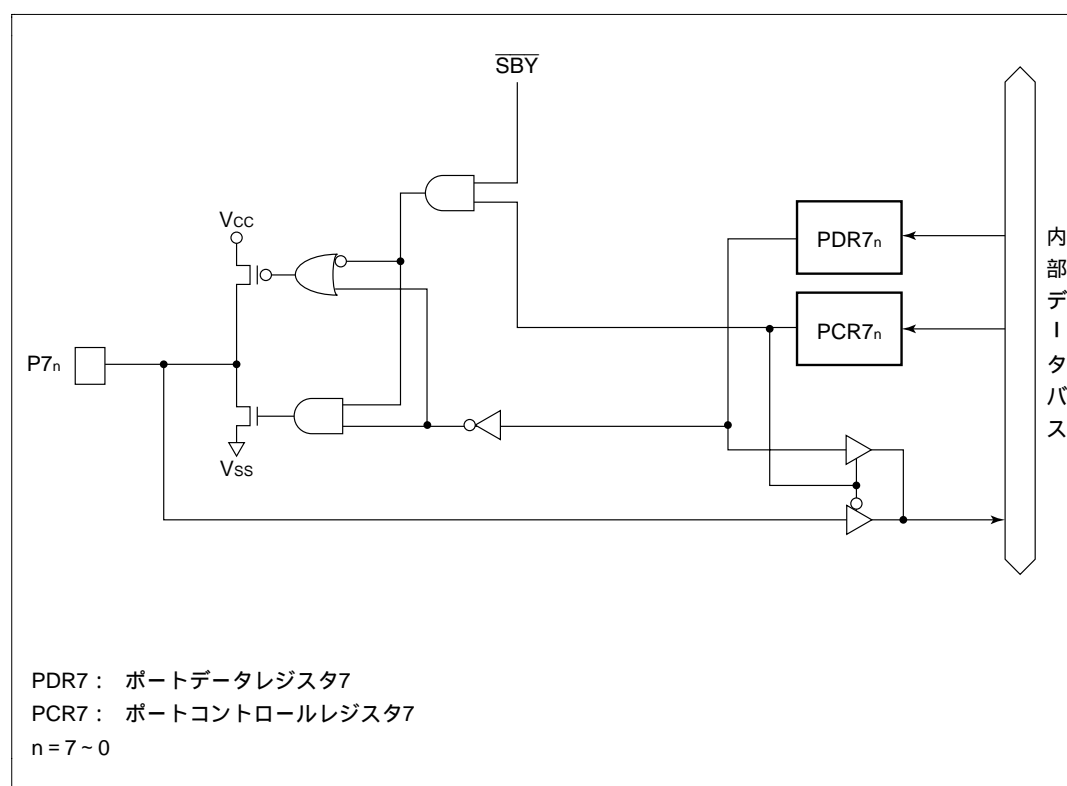


図 C.6 ポート7ブロック図

### C.7 ポート 8 ブロック図

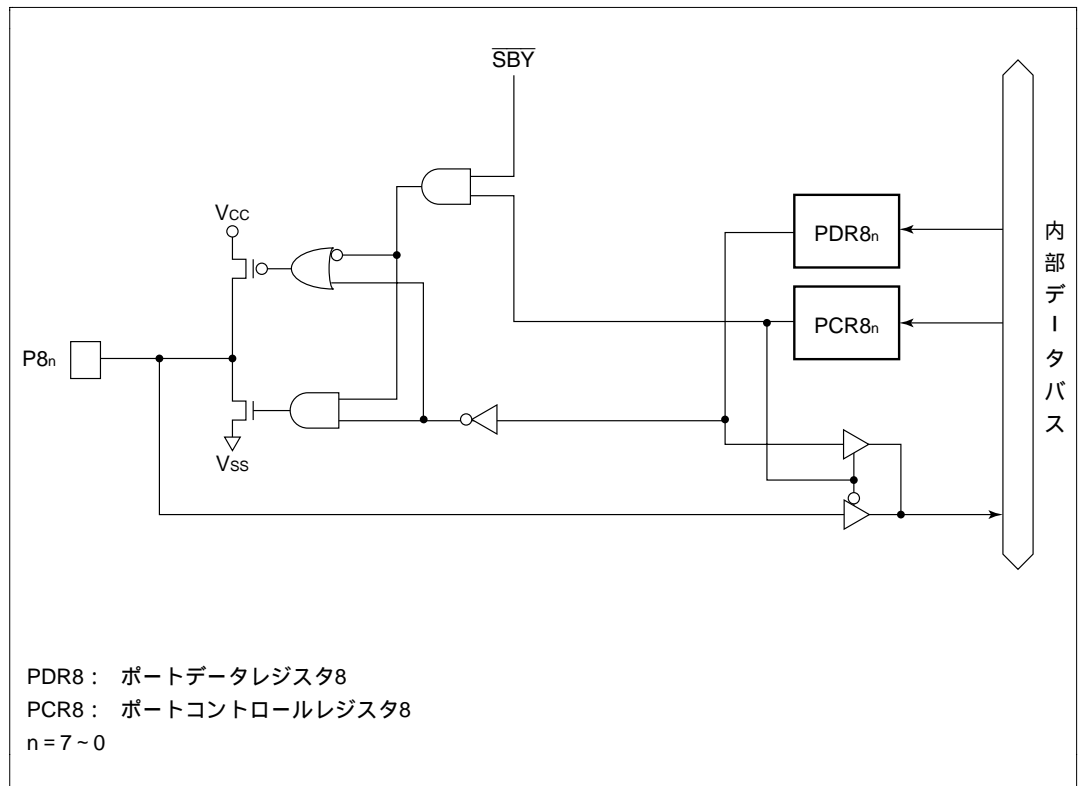


図 C.7 ポート 8 ブロック図

## C.8 ポートAブロック図

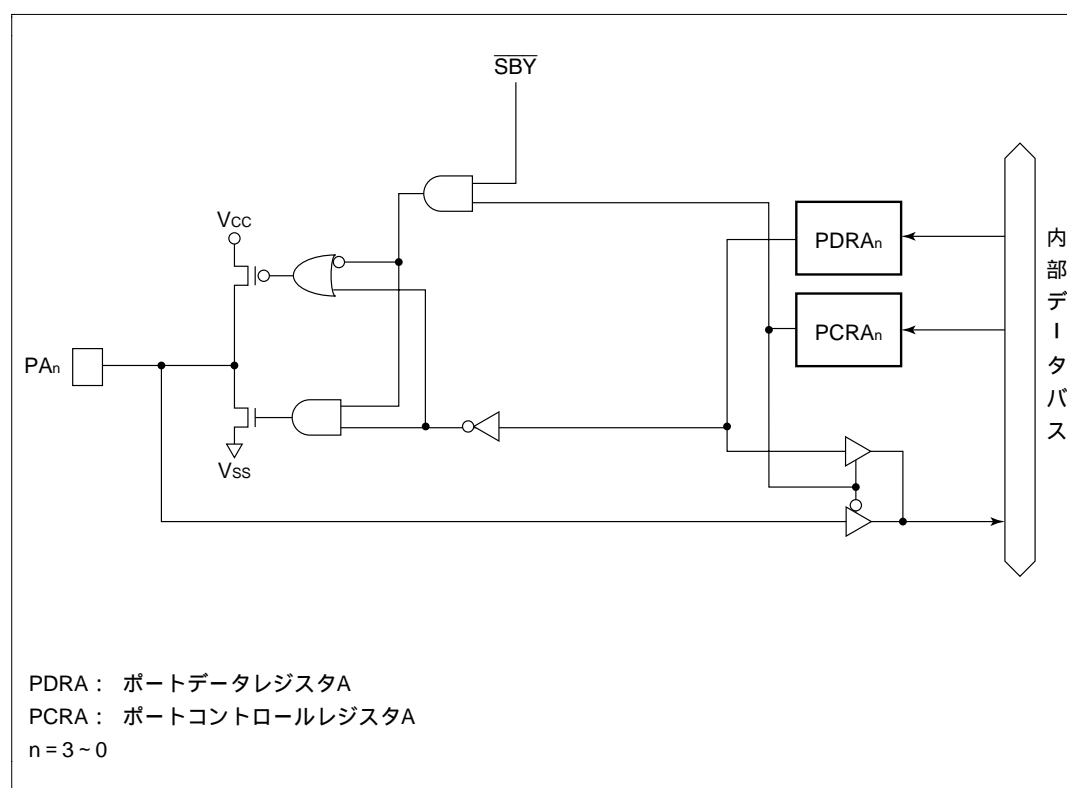


図 C.8 ポートAブロック図



### C.9 ポートBブロック図

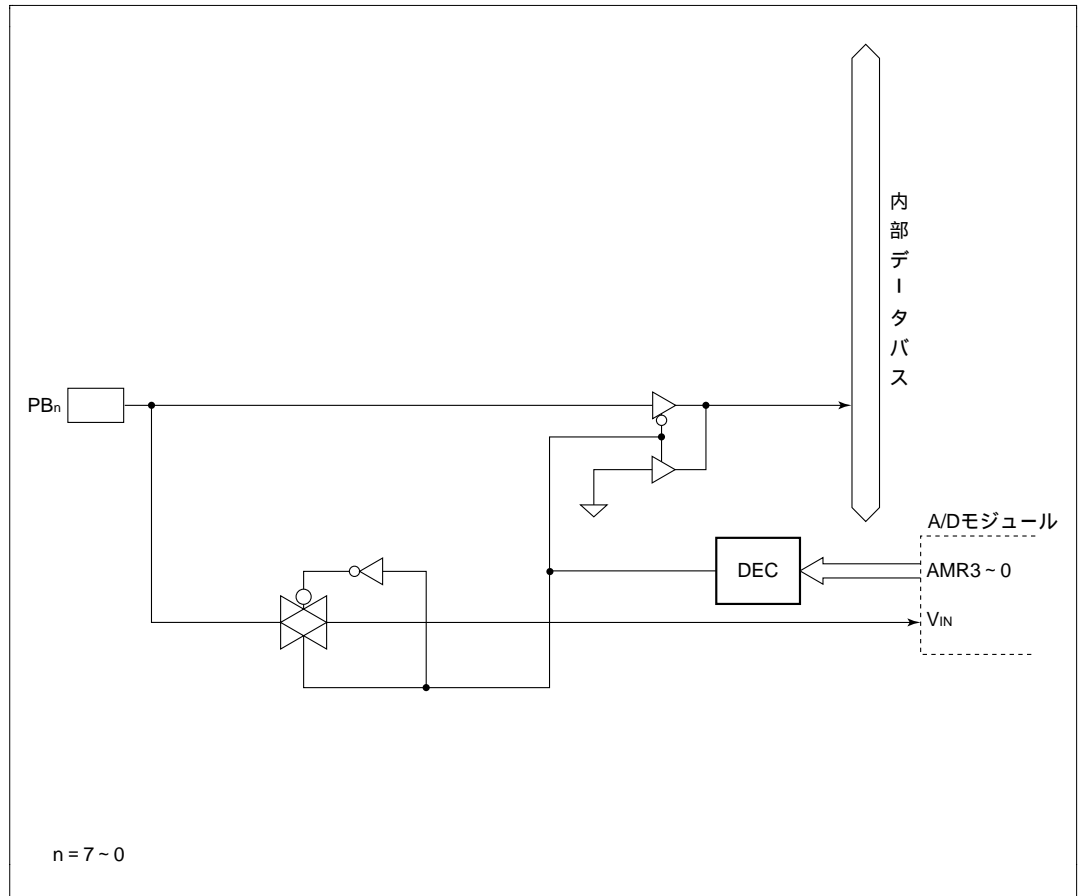


図 C.9 ポートBブロック図

## D. 各処理状態におけるポートの状態

表 D.1 各ポートの状態一覧

ポート名	リセット	スリープ	サブスリープ	スタンバイ	ウォッチ	サブアクティブ	アクティブ
P1 <sub>7</sub> ~P1 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス*1	保持	動作	動作
P3 <sub>7</sub> ~P3 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス*2	保持	保持	ハイインピ ーダンス*1	保持	動作	動作
P4 <sub>3</sub> ~P4 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス	保持	動作	動作
P5 <sub>7</sub> ~P5 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス*1	保持	動作	動作
P6 <sub>7</sub> ~P6 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス	保持	動作	動作
P7 <sub>7</sub> ~P7 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス	保持	動作	動作
P8 <sub>7</sub> ~P8 <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス	保持	動作	動作
PA <sub>3</sub> ~PA <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	保持	保持	ハイインピ ーダンス	保持	動作	動作
PB <sub>7</sub> ~PB <sub>0</sub>	ハイインピ ーダンス	ハイインピ ーダンス	ハイインピ ーダンス	ハイインピ ーダンス	ハイインピ ーダンス	ハイインピ ーダンス	ハイインピ ーダンス

【注】 \*1 ブルアップ MOS が ON 状態では Hi gレベル出力となります。

\*2 P3<sub>2</sub>端子のみリセット出力となります。

## E. ROM 発注手順

### E.1 ROM 書き換え品開発の流れ（発注手順）

マイコン応用システムプログラムの開発終了後、ROM データ（2 組以上）、注文仕様書、オプションリストおよびマーク仕様を一緒に提出していただきます。これにより、弊社では図 E.1 の流れ図に沿って ROM 書き換え品の開発を行います。

表 E.1 に ROM 発注時に必要な提出物を示します。なお、詳細については、弊社担当営業へお問い合わせください。

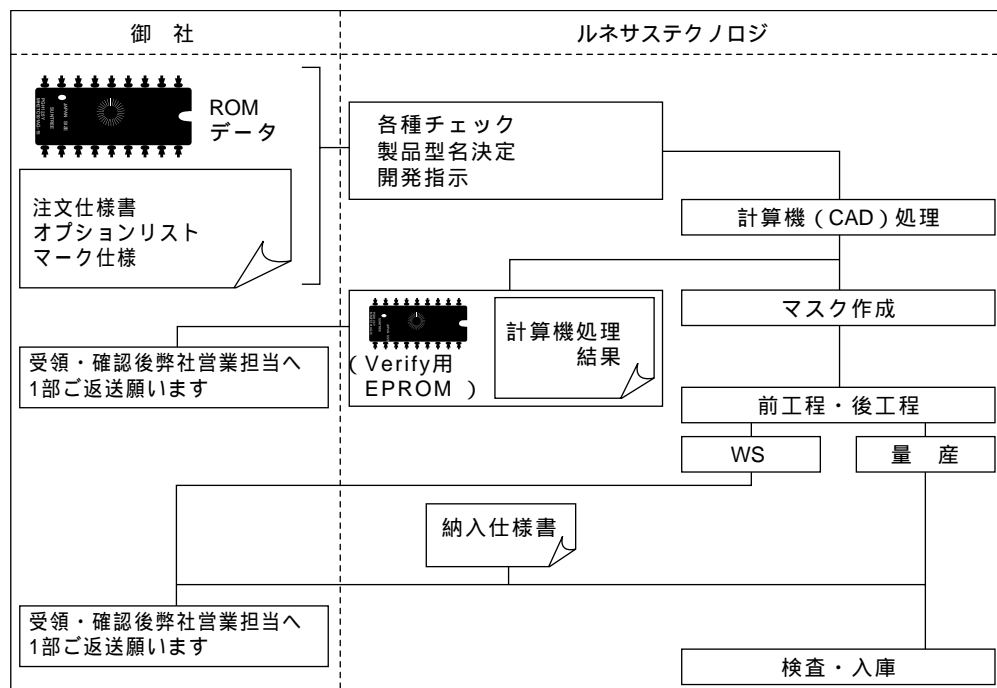


図 E.1 ROM 書き換え品開発の流れ

表 E.1 ROM 発注時に必要な提出物

発注媒体	EPROMまたはZTA <sup>®</sup> マイコン
提出物	ROM データ
	注文仕様書
	オプションリスト* <sup>1</sup>
	マーク仕様例* <sup>2</sup>

【注】 \*1 製品シリーズにより必要ないものがあります。また、内容も異なります。

\*2 特別仕様の場合には、提出してください。

## E.2 ROM 発注時の注意事項

提出していただく ROM データは、次の注意事項に従って、EPROM または ZTAT<sup>®</sup>マイコン で提出してください。なお、EPROM または ZTAT<sup>®</sup>マイコン以外の媒体（フロッピーディスク等）では対応できませんのでご注意ください。

- (1) EPROM に ROM データを書き込む際は、事前にデータを十分消去し、中途半端なレベルが出力されないことを確認してから使用してください。
- (2) 発注用 EPROM において、ROM データの未使用（NOT USED）領域またはリザーブ領域には、必ず 'FF' を書き込んでください。
- (3) 提出していただく EPROM には遮光ラベルを貼り、御社の品番等を記入してください。
- (4) EPROM に書き込みを行った後は、静電気による素子の破壊、紫外線や放射線による書き込みデータの損失を招かないようにすると共に、運搬の際は導伝性のシートに梱包するなど取り扱いに十分注意してください（アルミ箔、発泡スチロール等は不可）。なお、これらによるデータの読み取りエラーに備え、同一内容の EPROM を 2 組以上提出してください。

## F. 製品型名一覧

表 F.1 型名一覧

	製品分類		製品型名	マーク型名	パッケージ	
					(パッケージコード)	
H8/3827R グループ	H8/3822R	マスク ROM 版	通常品	HD6433822RH	HD6433822R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433822RF	HD6433822R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433822RW	HD6433822R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
				HCD6433822R	-	ダイ
		広温度 範囲 仕様品		HD6433822RD	HD6433822R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433822RE	HD6433822R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433822RW	HD6433822R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
	H8/3823R	マスク ROM 版	通常品	HD6433823RH	HD6433823R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433823RF	HD6433823R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433823RW	HD6433823R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
				HCD6433823R	-	ダイ
		広温度 範囲 仕様品		HD6433823RD	HD6433823R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433823RE	HD6433823R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433823RW	HD6433823R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
H8/3824R	マスク ROM 版	通常品	HD6433824RH	HD6433824R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433824RF	HD6433824R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433824RW	HD6433824R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
			HCD6433824R	-	ダイ	
	広温度 範囲 仕様品		HD6433824RD	HD6433824R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433824RE	HD6433824R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433824RW	HD6433824R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
H8/3825R	マスク ROM 版	通常品	HD6433825RH	HD6433825R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433825RF	HD6433825R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433825RW	HD6433825R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
			HCD6433825R	-	ダイ	
	広温度 範囲 仕様品		HD6433825RD	HD6433825R (*** ) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433825RE	HD6433825R (*** ) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433825RW	HD6433825R (*** ) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	

	製品分類		製品型名	マーク型名	パッケージ (パッケージコード)		
H8/3827R グループ	H8/3826R	マスク ROM 版	通常品	HD6433826RH	HD6433826R (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
				HD6433826RF	HD6433826R (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
				HD6433826RW	HD6433826R (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
				HCD6433826R	-	ダイ	
		広温度 範囲 仕様品	HD6433826RD	HD6433826R (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)		
			HD6433826RE	HD6433826R (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)		
			HD6433826RW	HD6433826R (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)		
		H8/3827R	マスク ROM 版	通常品	HD6433827RH	HD6433827R (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)
					HD6433827RF	HD6433827R (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)
	HD6433827RW				HD6433827R (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
	HCD6433827R				-	ダイ	
	広温度 範囲 仕様品		HD6433827RD	HD6433827R (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)		
			HD6433827RE	HD6433827R (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)		
			HD6433827RW	HD6433827R (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)		
	ZTAT版		通常品	HD6473827RH	HD6473827RH	80 ピン QFP (FP-80A)	
HD6473827RF				HD6473827RF	80 ピン QFP (FP-80B)		
HD6473827RW		HD6473827RW		80 ピン TQFP (TFP-80C)			
広温度 範囲 仕様品		HD6473827RD	HD6473827RH	80 ピン QFP (FP-80A)			
		HD6473827RE	HD6473827RF	80 ピン QFP (FP-80B)			
		HD6473827RW	HD6473827RW	80 ピン TQFP (TFP-80C)			

【注】 マスク ROM 版の (\*\*\*) は ROM コードです。

	製品分類		製品型名	マーク型名	パッケージ (パッケージコード)	
H8/3827S グループ	H8/3824S	マスク ROM 版	通常品	HD6433824SH	HD6433824S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433824SF	HD6433824S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433824SW	HD6433824S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
				HCD6433824S	-	ダイ
		広温度 範囲 仕様品		HD6433824SD	HD6433824S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433824SE	HD6433824S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433824SW	HD6433824S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
	H8/3825S	マスク ROM 版	通常品	HD6433825SH	HD6433825S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433825SF	HD6433825S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HCD6433825SW	HD6433825S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
				HCD6433825S	-	ダイ
		広温度 範囲 仕様品		HD6433825SD	HD6433825S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)
				HD6433825SE	HD6433825S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)
				HD6433825SW	HD6433825S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)
H8/3826S	マスク ROM 版	通常品	HD6433826SH	HD6433826S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433826SF	HD6433826S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433826SW	HD6433826S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
			HCD6433826S	-	ダイ	
	広温度 範囲 仕様品		HD6433826SD	HD6433826S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433826SE	HD6433826S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HCD6433826SW	HD6433826S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
H8/3827S	マスク ROM 版	通常品	HD6433827SH	HD6433827S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433827SF	HD6433827S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433827SW	HD6433827S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	
			HCD6433827S	-	ダイ	
	広温度 範囲 仕様品		HD6433827SD	HD6433827S (***) H	80 ピン QFP (FP-80A)	
			HD6433827SE	HD6433827S (***) F	80 ピン QFP (FP-80B)	
			HD6433827SW	HD6433827S (***) W	80 ピン TQFP (TFP-80C)	

【注】 マスク ROM 版の (\*\*\*) は ROM コードです。

## G. 外形寸法図

H8/3827R、H8/3827S グループの外形寸法図 FP-80A を図 G.1、FP-80B を図 G.2( H8/3827R グループのみ )、TFP-80C を図 G.3 に示します。

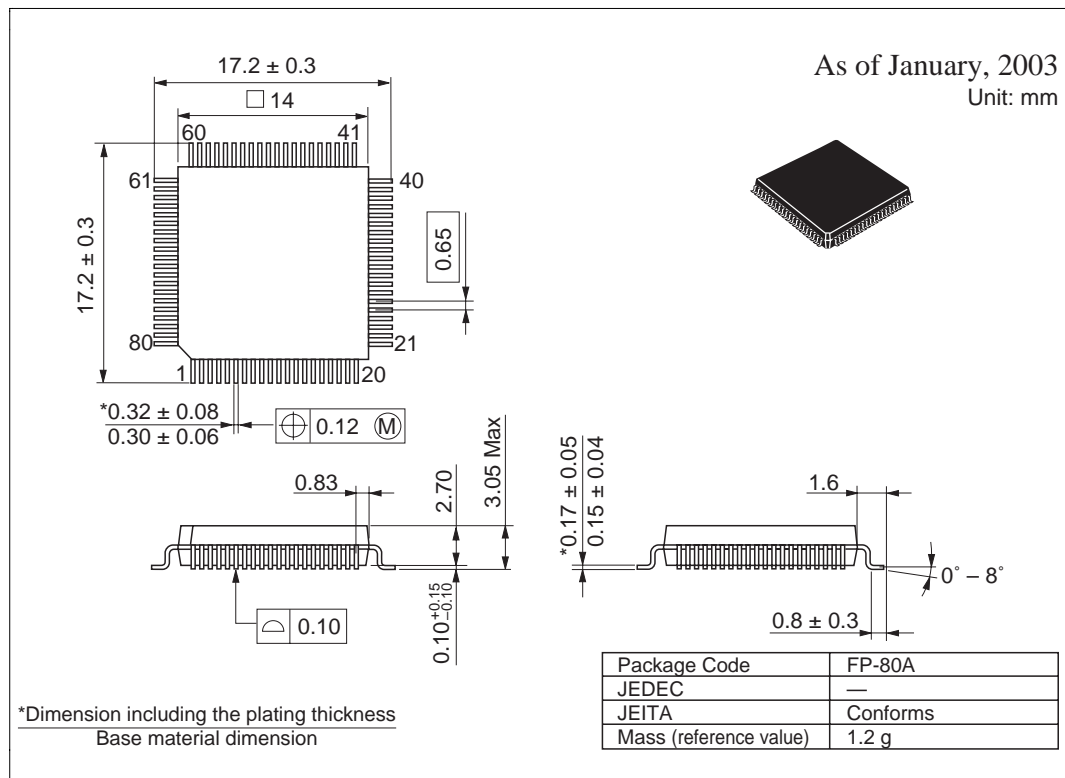


図 G.1 外形寸法図〔FP-80A〕





## H. チップ形状仕様図

HCD6433827R、HCD6433826R、HCD6433825R、HCD6433824R、HCD6433823R、  
HCD6433822R のチップ形状仕様図を図 H.1 に示します。

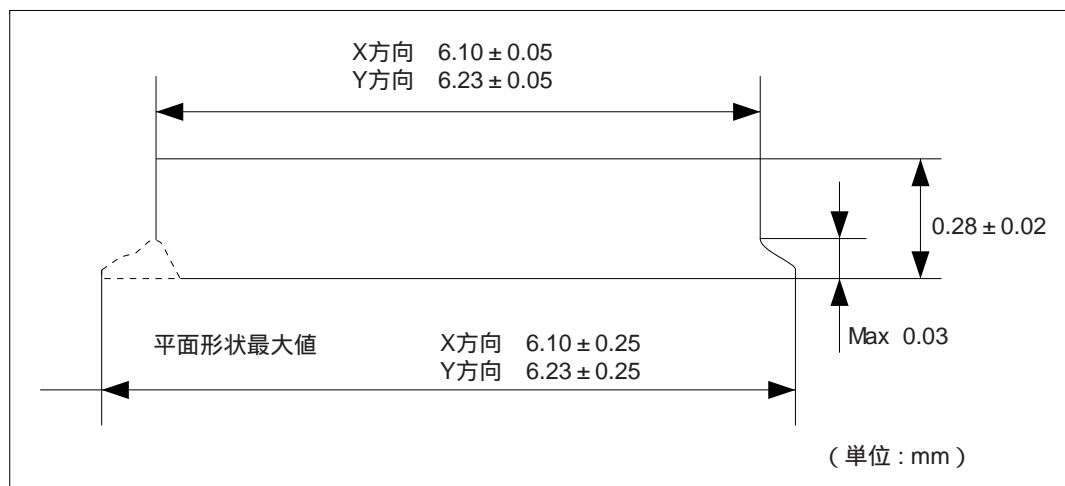


図 H.1 チップ断面図

HCD6433827S、HCD6433826S、HCD6433825S、HCD6433824S のチップ形状仕様図を図  
H.2 に示します。

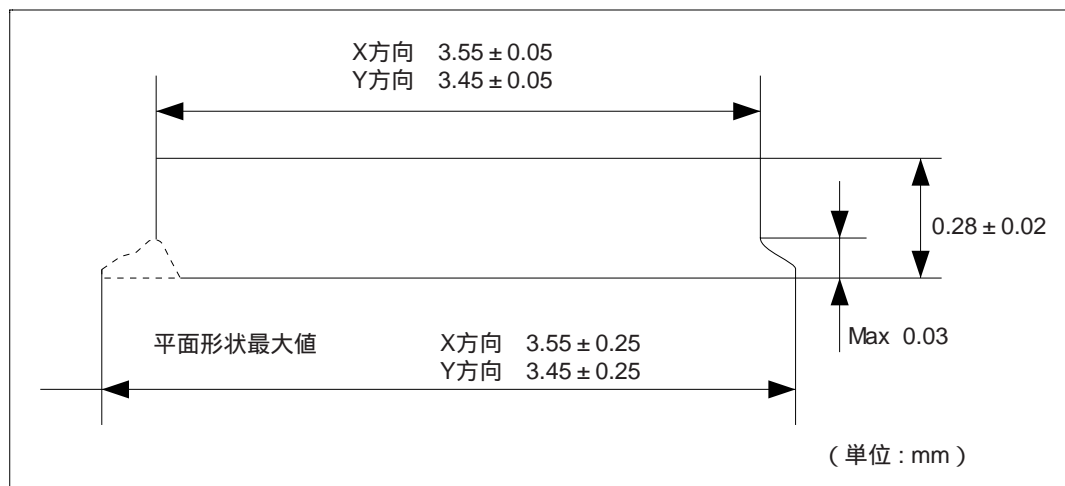


図 H.2 チップ断面図

## 1. ボンディングパッド形状図

HCD6433827R、HCD6433826R、HCD6433825R、HCD6433824R、HCD6433823R、  
HCD6433822R のボンディングパッド形状図を図1.1に示します。

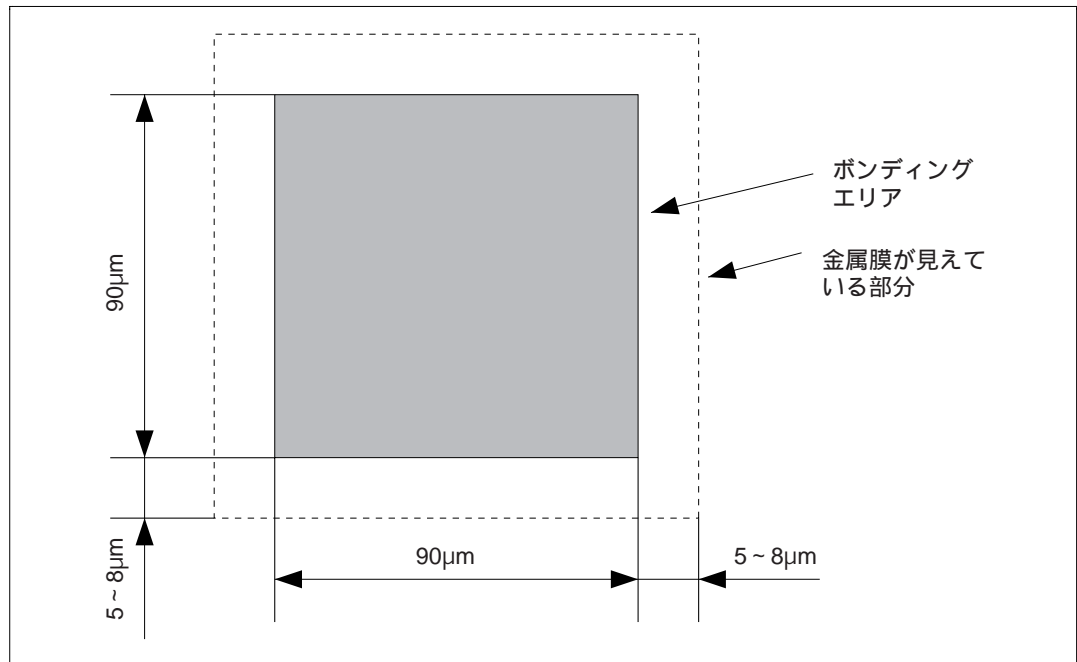


図1.1 ボンディングパッド形状図

HCD6433827S、HCD6433826S、HCD6433825S、HCD6433824S のボンディングパッド形  
状図を図1.2に示します。

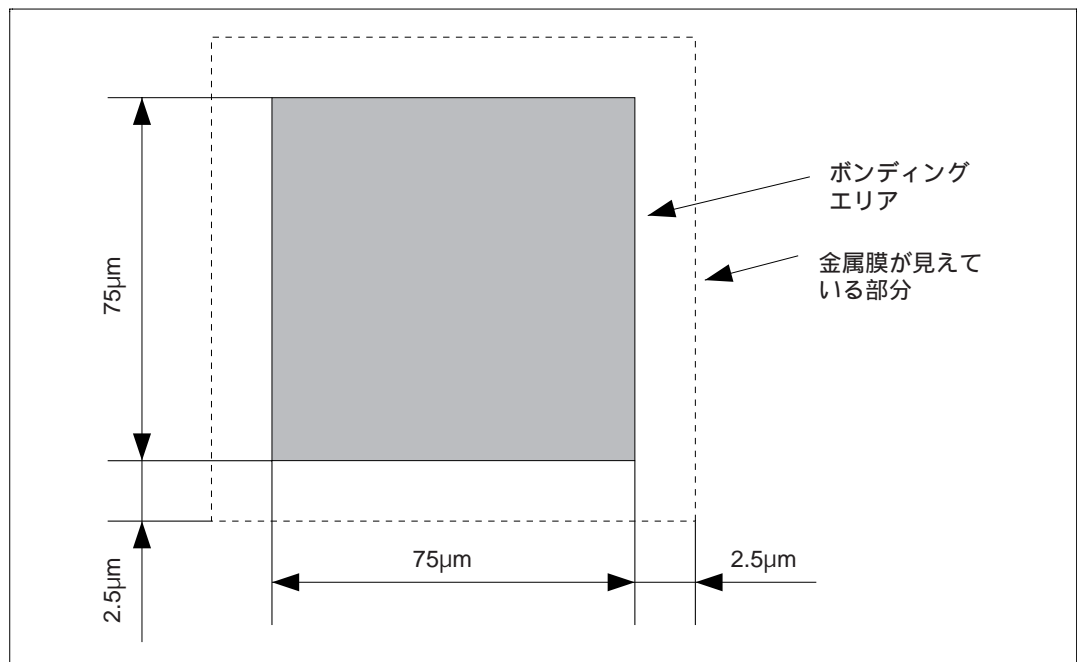


図1.2 ボンディングパッド形状図

## J. チップトレイ仕様図

HCD6433827R、HCD6433826R、HCD6433825R、HCD6433824R、HCD6433823R、  
HCD6433822R のチップトレイ仕様図を図 J.1 に示します。

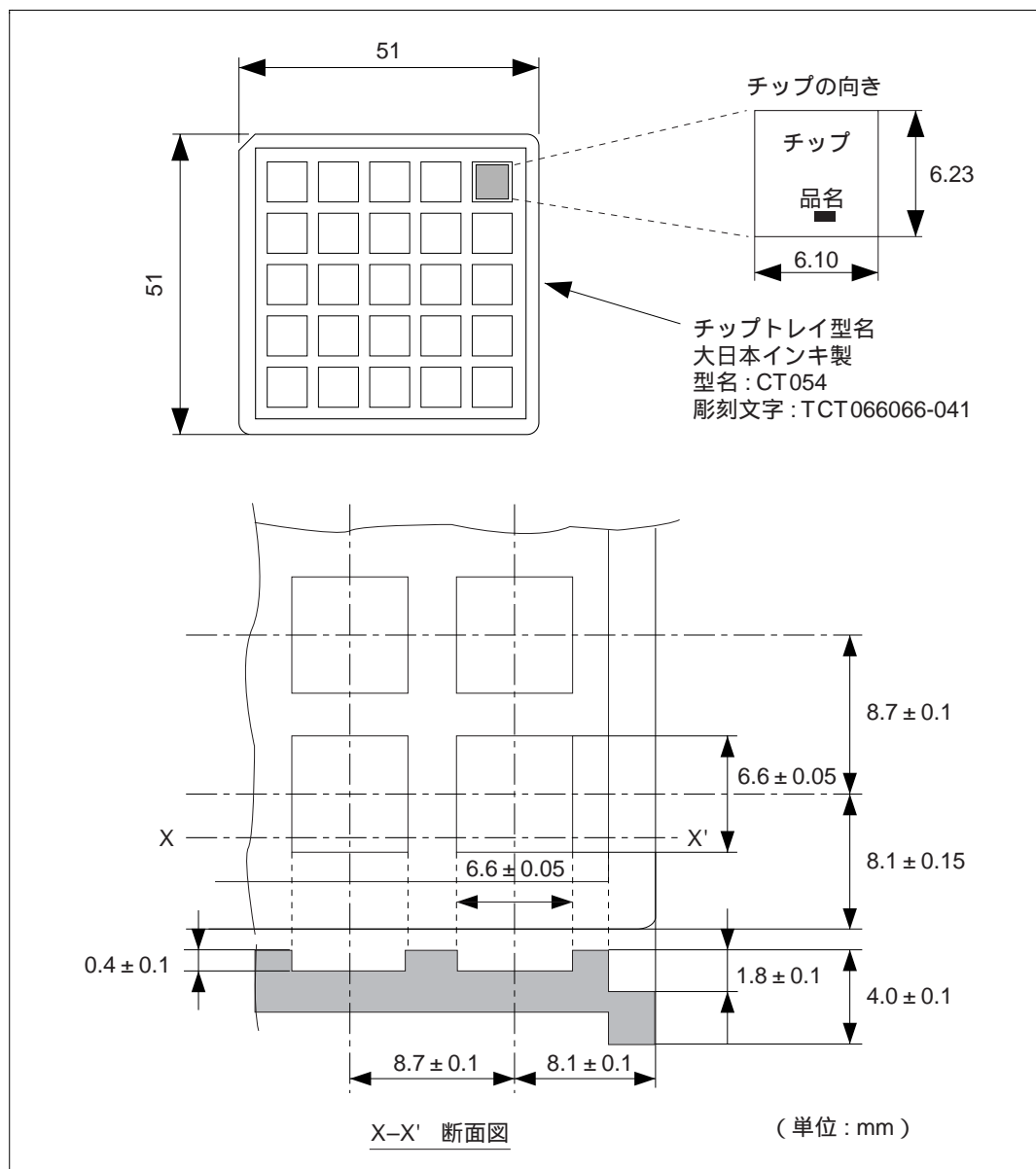


図 J.1 チップトレイ仕様図

HCD6433827S、HCD6433826S、HCD6433825S、HCD6433824S チップトレイ仕様図を図 J.2 に示します。

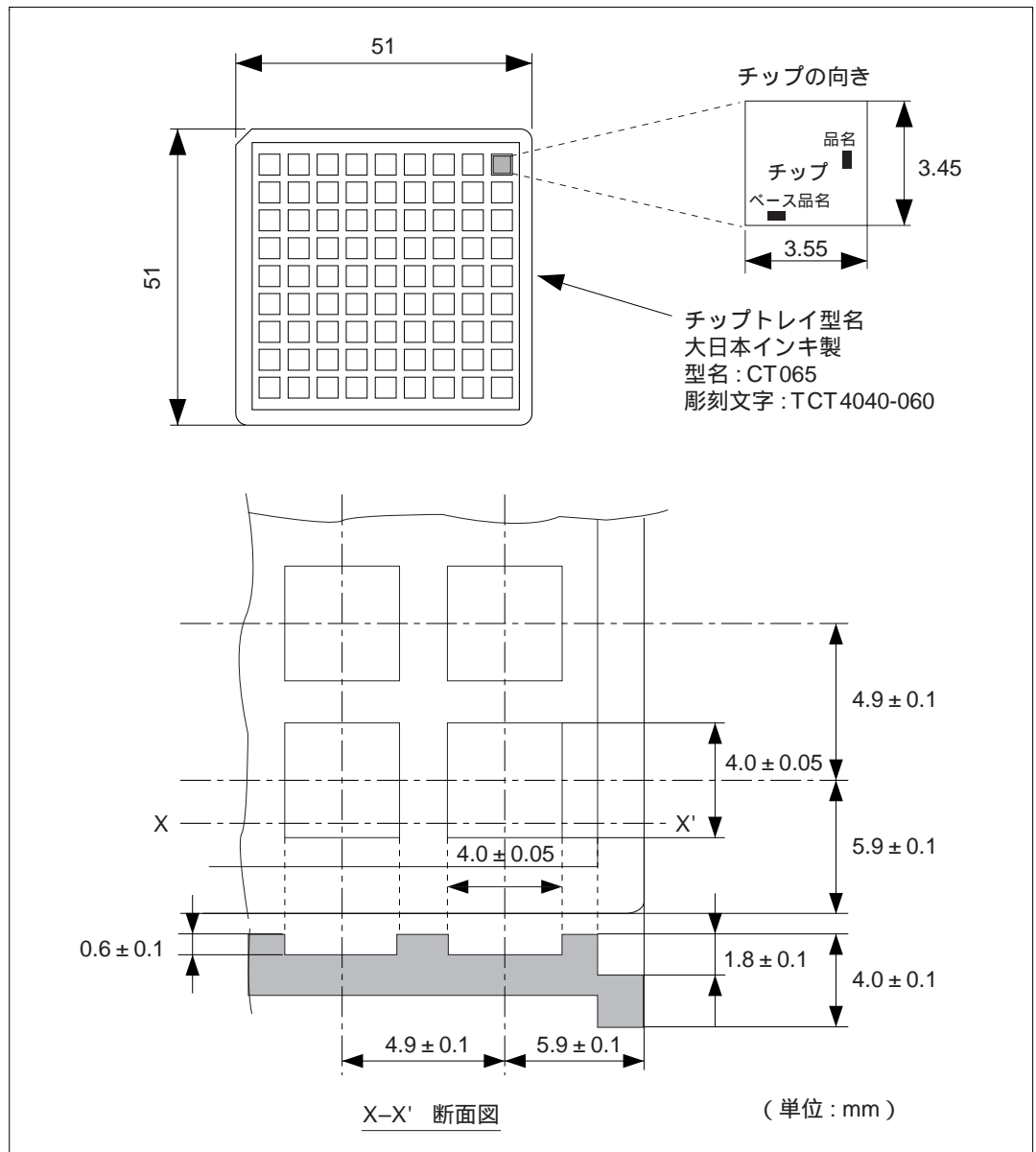


図 J.2 チップトレイ仕様図

---

ルネサス8ビットシングルチップマイクロコンピュータ  
ハードウェアマニュアル  
H8/3827Rグループ、H8/3827Sグループ

発行年月 1999年9月 第1版

2004年3月10日 Rev.4.00

発行 株式会社ルネサステクノロジ 営業企画統括部  
〒100-0004 東京都千代田区大手町 2-6-2

編集 株式会社ルネサス小平セミコン 技術ドキュメント部



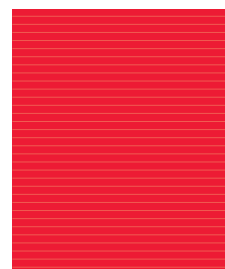
営業お問合せ窓口  
株式会社ルネサス販売

<http://www.renesas.com>

本		社	〒100-0004	千代田区大手町2-6-2 (日本ビル)	(03) 5201-5350
京		社	〒212-0058	川崎市幸区鹿島田890-12 (新川崎三井ビル)	(044) 549-1662
西	東	支	〒190-0023	立川市柴崎町2-2-23 (第二高島ビル2F)	(042) 524-8701
札	幌	支	〒060-0002	札幌市中央区北二条西4-1 (札幌三井ビル5F)	(011) 210-8717
東	北	支	〒980-0013	仙台市青葉区花京院1-1-20 (花京院スクエア13F)	(022) 221-1351
い	わ	支	〒970-8026	いわき市平小太郎町4-9 (損保ジャパンいわき第二ビル3F)	(0246) 22-3222
茨	城	支	〒312-0034	ひたちなか市堀口832-2 (日立システムプラザ勝田1F)	(029) 271-9411
新	潟	支	〒950-0087	新潟市東大通1-4-2 (新潟三井物産ビル3F)	(025) 241-4361
松	本	支	〒390-0815	松本市深志1-2-11 (昭和ビル7F)	(0263) 33-6622
中	部	業	〒460-0008	名古屋市中区栄3-13-20 (栄センタービル4F)	(052) 261-3000
浜	松	支	〒430-7710	浜松市板屋町111-2 (浜松アクタタワー10F)	(053) 451-2131
西	部	業	〒541-0044	大阪市中央区伏見町4-1-1 (明治安田生命大阪御堂筋ビル)	(06) 6233-9500
北	陸	支	〒920-0031	金沢市広岡3-1-1 (金沢パークビル8F)	(076) 233-5980
中	国	支	〒730-0036	広島市中区袋町5-25 (広島袋町ビルディング8F)	(082) 244-2570
松	山	支	〒790-0003	松山市三番町4-4-6 (GEエジソンビル松山2号館3F)	(089) 933-9595
鳥	取	支	〒680-0822	鳥取市今町2-251 (日本生命鳥取駅前ビル)	(0857) 21-1915
九	州	支	〒812-0011	福岡市博多区博多駅前2-17-1 (ヒロカネビル本館5F)	(092) 481-7695
鹿	児	支	〒890-0053	鹿児島市中央町12-2 (明治安田生命鹿児島中央町ビル)	(099) 284-1748

技術的なお問合せおよび資料のご請求は下記へどうぞ。  
総合お問合せ窓口：カスタマサポートセンタ E-Mail: [csc@renesas.com](mailto:csc@renesas.com)

H8/3827Rグループ、H8/3827Sグループ  
ハードウェアマニュアル



株式会社ルネサス テクノロジ  
東京都千代田区大手町2-6-2 日本ビル 〒100-0004