LK1628

概述

LK1628 是一种带键盘扫描接口的 LED 驱动控制 专用电路,内部集成有 MCU 数字接口、数据锁存器、 LED 驱动、键盘扫描等电路。且在输入端口内置上 拉,可在应用方案中省去外部上拉电阻®。

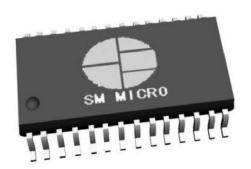
特性说明

- 采用 CMOS 工艺
- VDD 供电为 5V
- 超强的输入端口干扰能力
- 输入端口内置上拉电阻
- 显示模式: 4位×13段-7位×10段
- 按键扫描: 10×2 位
- 辉度调节电路(占空比8级可调)
- 串行接口 (CLK, STB, DI/O)
- 振荡方式: 内置 RC 振荡
- 内置上电复位电路
- ESD HDM: >6KV
- 封装形式: SOP28

应用领域

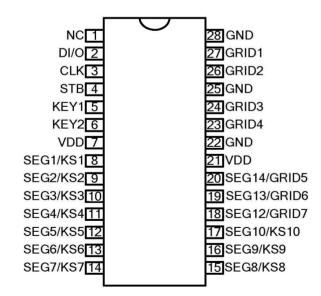
- VCD/DVD/DVB 显示
- 电磁炉显示
- 电饭煲显示
- 空调显示
- 机顶盒显示
- 小家电 LED 数码显示驱动

封装图

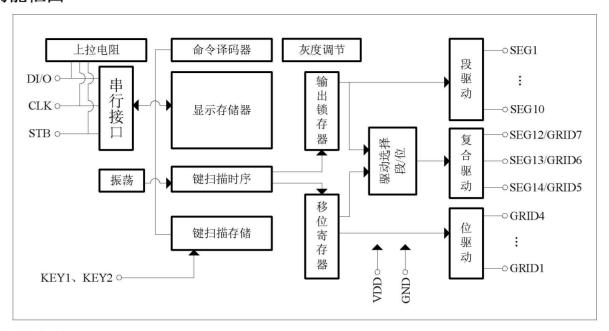


SOP28

管脚定义



内部功能框图



管脚定义说明

管脚名称	管脚号	说明
-	1	空脚
数据输入/输出	2	内置上拉电阻。在时钟下降沿输出串行数据,从低位开始。
		在时钟上升沿输入串行数据,从低位开始
时钟输入	3	内置上拉电阻。在上升沿读取串行数据,下降沿输出数据
数据传输控制	4	内置上拉电阻。在下降沿初始化串行接口,随后等待接收指
脚		令,STB 为低后的第一个字节作为指令。当 STB 为高时,CLK
		被忽略
键扫信号输入	5—6	键扫信号在显示周期结束后被锁存
段输出	8—17	P管开漏输出,管脚也用作键扫描
段/位输出	18—20	段/位驱动输出
逻辑电源	7,21	5V±10%
位输出	23—24	N管开漏输出
逻辑地	22,25,28	芯片地
位输出	26—27	N管开漏输出
	- 数据输入/输出 时钟输入 数据传输控制 脚 键扫信号输入 段输出 逻辑电源 位输出 逻辑电源	- 1 数据输入/输出 2 时钟输入 3 数据传输控制 4 脚 5—6 段输出 8—17 段/位输出 18—20 逻辑电源 7,21 位输出 23—24 逻辑地 22,25,28

电气参数

极限参数(Ta=25℃)

参数	符号	范围	单位
逻辑电源电压	VDD	-0.5+7.0	V
逻辑输入电压	V _{CLK} ,V _{STB} ,V _{DI} /O	-0.5——VDD + 0.5	V
LED SEG 驱动输出电流	Iseg	-50	mA
LED GRID 驱动输出电流	Igrid	700	mA
工作温度	Торт	-40+80	°C
储存温度	Тѕтс	-65——+150	$^{\circ}$

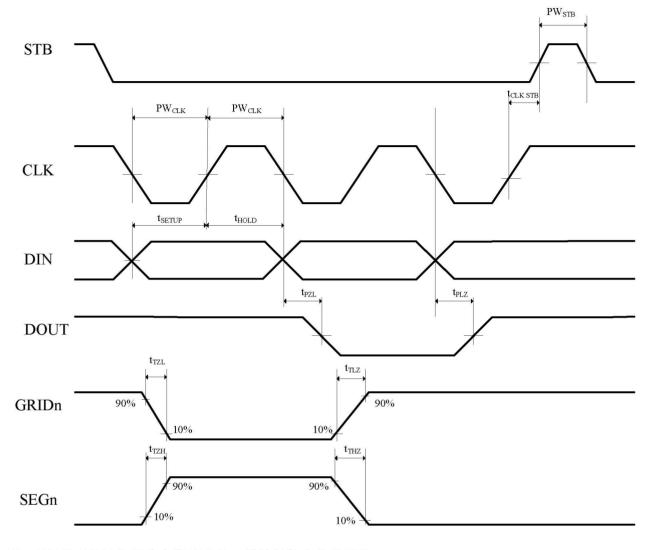
电气特性(Ta=25℃)

参数	符号	测试条件	最小	典型	最大	单位
逻辑电源电压	VDD	-	4.5	5.0	5.5	٧
高电平输入电压	ViH	-	0.7VDD	=	VDD	V
低电平输入电压	VıL	-	0	-	0.3VDD	V
静态电流	IDD	VDD=5.0V,无负载,显示关	-	-	1.2	mA
SEG 驱动电流	I _{SEG}	VDD=5.0V, SEG 接 2Ω 电阻对 GND	-	-47	1-	mA
GRID 驱动电流	I _{GRID}	VDD=5.0V,GRID 接 2Ω 电阻对 VDD	-	650	-	mA
KEY下拉电阻	RKEY	-	10	-	25	ΚΩ
DI/O、CLK、STB 上拉电阻	R	-	-	10	n-	ΚΩ
GRID 振荡频率	f _{GRID}	VDD=5.0V	-	210	×-	Hz
传输延迟时间	tplz	VDD=5.0V, CLK→DI/O		75	,=	ns
	t _{PZL}	$R_{UP} = 10 \text{ K}\Omega$, $C_L = 15 \text{pF}$	-	50	-	ns
上升时间	t _{TZH(SEG)}	VDD=5.0V, SEGn接100Ω下拉电阻,	-	6	×-	ns
	t _{TLZ(GRID)}	GRIDn 接 10Ω 上拉电阻,C _L =15pF	-	14	» -	ns
下降时间	t _{THZ(SEG)}		-	10	-	ns
	t _{TZL(GRID)}		-	27	-	ns
最大时钟频率	f _{CLK(max)}	占空比 50%	-	-	1	MHz

时序特性 (VDD=5.0V, Ta = 25℃)

参数	符号	测试条件	最小	典型	最大	单位
时钟脉冲宽度	PWclk		500	.=	-	ns
选通脉冲宽度	PW _{STB}		1	Ξ	æ	μs
数据建立时间	tsetup		100	-	n=	ns
数据保持时间	t _{HOLD}		100	-	q -	ns
CLK → STB 时间	t _{CLK} STB	CLK↑→ STB↑	1	-	,-	μs

时序波形图



*注: DIN 和 DOUT 为芯片内部 PAD 位,通过封装合并成 DI/O。

功能描述

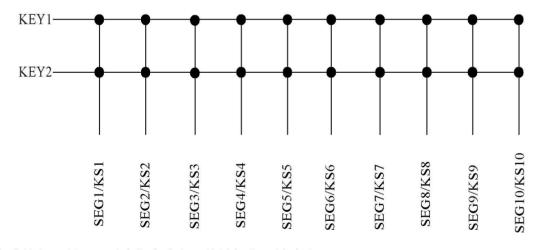
◆ 显示寄存器地址和显示模式

该寄存器存储通过串行接口从外部器件传送到 LK1628 的数据,地址分配如下:

SEG1	SEG2	SEG3	SEG4	SEG5	SEG6	SEG7	SEG8	SEG9	SEG10	×	SEG12	SEG13	SEG14	×	×	
b0	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	b0	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	显示
																字节
			显示地	址 00H							显示地	址 01H				GRID1
			显示地	址 02H							显示地	址 03H				GRID2
			显示地	址 04H							显示地	址 05H				GRID3
	显示地址 06H						显示地址 07H						GRID4			
	显示地址 08H 显示地址 09H								GRID5							
显示地址 0AH 显示地址 0BH									GRID6							
		显示地址 0CH 显示地址 0DH								GRID7						

◆ 键扫描和按键扫描数据寄存器

按键扫描矩阵为 10×2bit, 如下所示:



按键数据储存地址如下所示,用读指令读取,从最低位开始读取:

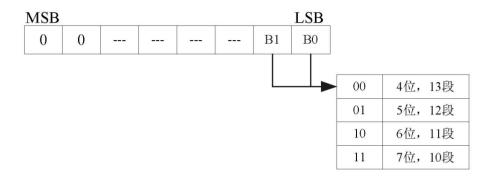
b0	b1	b2	b3	b4	b5	b6	b7	按键字节		
KEY1	KEY2		KEY1	KEY2		н	H	KEY 端口		
SEG1	SEG1/KS1 X		SEG2/KS2		Х	Х	X	读取字节		
SEG3	SEG3/KS3 X SEG4/KS4		SEG4/KS4		Х	Х	Х	顺序,从上		
SEG	SEG5/KS5 X		SEG6/KS6		Х	Х	Х	到下		
SEG7	7/KS7	Х	SEG8/KS8		Х	Х	Х			
SEG9	SEG9/KS9 X		SEG9/KS9		SEG10)/KS10	Х	Х	Х	

指令说明

指令用来设置显示模式和 LED 驱动器的状态。在 STB 下降沿后由 DI/O 输入的第一个字节作为一条指令。如果在指令或数据传输时 STB 被置为高电平,串行通讯将被初始化,并且正在传送的指令或数据无效(之前传送的指令或数据保持有效)。

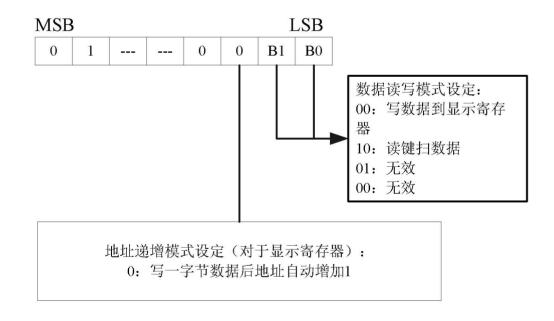
◆ 显示模式设置

该指令用来设置选择段和位的个数(4—7 位,10—13 段),上电时默认为 7 位 10 段^②。当指令执行时,显示被强制终止,同时键扫信号也将停止。如要重新显示,显示开/关指令"ON"必需被执行,当同样的模式被设置时,则上述情况不会发生。



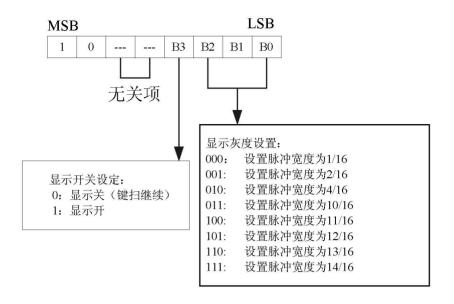
◆ 数据设置^②

该指令用来设置数据写和读。

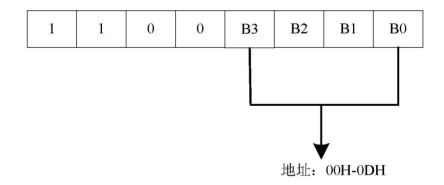


显示控制

该指令用来设置开/关显示和显示灰度,上电时默认为关显示。

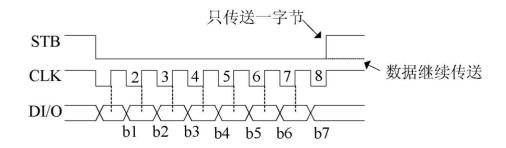


地址设置命令

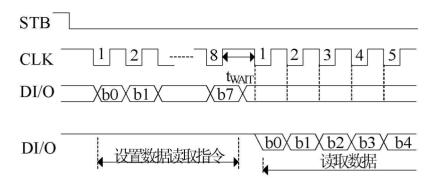


串行数据传输格式

数据接收 (写数据)



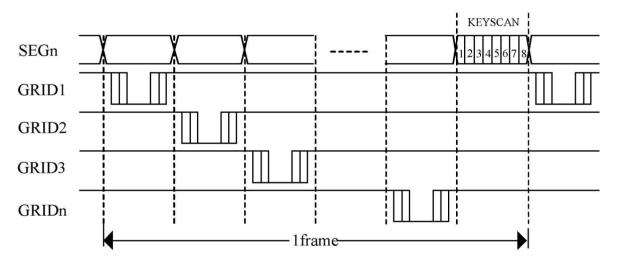
数据读取



注: <u>1、twarr</u>≥1us。

- 2、MCU 在发送数据读取(读按键)指令后,需将 DI/O 数据总线释放,才能读出正确的按键数据值。
- 3、DI/O 读取数据时为 N 管开漏输出,结合应用方案中信号驱动能力,配合该端口的内置上拉电阻可正确读出按键数据。如遇 MCU 发送 CLK 频率过快等原因导致按键数据不能正常读出,可通过调整或增加外部上拉电阻来调节,但增加的外部上拉电阻阻值不宜过小,否则会导致 MCU 输入信号电平与芯片不匹配^③。

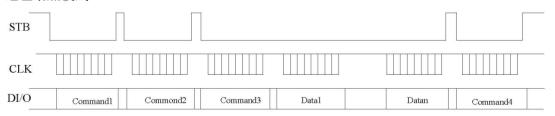
◆ 显示和键扫周期



注意: 2 frame 为一按键扫描周期

◆ 应用时串行数据传输

地址增加模式



Command1: 设置显示模式

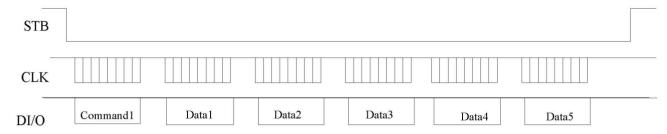
Command2: 设置数据 Command3: 设置地址

Data1~n : 传输显示数据(最多 14byets)

Command4: 控制显示

注:显示寄存器地址范围为:00H-0DH,总共14个字节。连续地址模式写时,如果地址为00H时,后面紧跟14个显示数据字节;地址为01H时,后面紧跟13个;以此类推,如果地址为n,那么紧跟后面的显示字节为14-n个。

读按键模式



Command1: 设置读按键模式

DATA1~n: 按键数据

参考程序

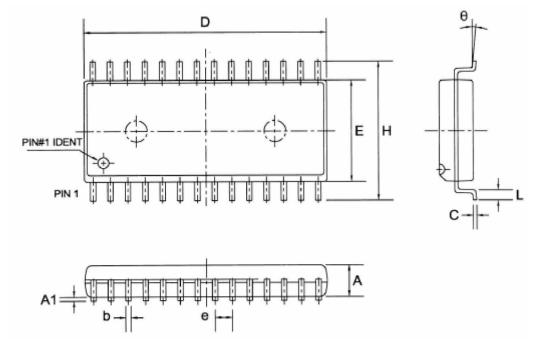
```
功能:
            控制 LK1628 使数码管全点亮
单片机型号:
            AT89C2051
开发环境:
            Keil uVision3
晶振频率:
            12MHz
#include<reg52.h>
#include<intrins.h>
typedef unsigned char uchar;
//定义控制端口
sbit DIO =P1^7;
sbit CLK =P1^6;
sbit STB =P1^5;
//定义数据
uchar KEY[5]={0}; //存储按键值用
//功能: 向 LK1628 发送 8 位数据,从低位开始
void send_8bit(uchar dat)
{
   uchar i;
  for (i=0;i<8;i++)
      CLK=0;
      if(dat&0x01)
         DIO=1;
      else
         DIO=0;
      CLK=1;
      dat=dat>>1;
  }
}
//功能: 向 LK1628 发送命令
```

```
void command(uchar com)
  STB=1;
  _nop_();
  STB=0;
  send_8bit(com);
}
//功能:数码管全显示
void display()
{
  uchar i;
  command(0x03);
                       //设置为 7*10 模式
  command(0x40);
                       //设置数据命令,采用地址自动加1模式
  command(0xc0);
                    //设置显示地址,从 00H 开始
  for(i=0;i<14;i++)
  {
                   //发送 14 字节全 1 数据
     send 8bit(0xff);
   }
  command(0x8f);
                  //显示控制命令,打开显示并设置为最亮
  STB=1;
}
//功能: 读取按键数据并存入 KEY[]数组中,从低字节、低位开始
void read_key()
{
  uchar i,j;
  command(0x42);
                     //读按键命令
  DIO=1;
                      //释放 DIO 数据总线
  for(j=0;j<5;j++)
                //读取5个字节按键数据
     for(i=0;i<8;i++)
     {
```

```
KEY[j]=KEY[j]>>1;
             CLK=0;
             CLK=1;
             if(DIO)
                  KEY[j]=KEY[j]|0x80;
         }
    STB=1;
}
/*******************/
//主函数
/****************/
void main()
{
    while(1)
    {
         display();
                               //显示
         read_key();
                               //读按键数据
         {
         //按键处理,由用户自行编写
         }
    }
}
```

封装形式

SOP28



符号		尺寸(mm)		尺寸(inch)				
	最小	典型	最大	最小	典型	最大		
А	2.25	_	2.33	0.089	_	0.092		
A1	0.10		0.30	0.004	0.006	0.012		
b		0.40			0.016			
С		0.25			0.010			
D	17.40	17.70	18.10	0.685	0.697	0.713		
E	7.40	7.65	7.90	0.291	0.301	0.311		
е		1.27			0.050			
Н	10.00	10.45	10.75	0.394	0.411	0.423		
L	0.60	0.80	1.00	0.024	0.031	0.039		
θ	0 °		8°	0 °		8°		

备注:

①, ... 内置输入上拉电阻,第一页

②, … 数据设置,第六页

③, ... 按键灵敏度说明,第八页